

Patch v. 1.2 per Dark Reign

COMPAGNIA Activision

DIMENSIONI 4.1 MB

DATA 03/17/98

Aggiunte nella versione 1.2:

- Tutti i cambiamenti e bug fix della ver. 1.1
- migliorata le velocità delle partite su rete
- se le connessioni sono veloci il numero massimo di giocatori su internet è stato portato da quattro a otto.
- Il collegamento e in generale il multiplayer è *molto* più stabile.
- I raggi d'azione degli eventi tendono a collassare, isolando il punto della mappa dove si svolge l'azione, invece di allargarsi.
- trasferimento di mappe: urca, ora i giocatori possono trasferire mappe ad altri giocatori utilizzando un qualsiasi protocollo di rete!
- possibilità di selezionare casualmente una mappa.
- Nuove funzionalità del chat in multiplayer. Ad esempio: ignora un tipo, lista dei presenti in una stanza o in una partita, assisti alle partite, conta la gente sul server, controlla l'indirizzo IP e il ping degli altri giocatori.
- Nuove icone di rete che ti permettono, tra l'altro, di vedere le varie versioni di DR in possesso di ogni giocatore presente:
 - circolo blu: un giocatore di Expansion (!)
 - mezzo circolo blu: un giocatore di DR con l'espansione grafica
 - mezzo blu e mezzo grigio: questa partita *richiede* l'espansione grafica.
 - un'esplosione: partita in corso
 - pergamena bianca: multiplayer, modalità Missione
 - un segnale di STOP rosso con una 'X': questo giocatore è ignorato.
- Le torri di guardia non possono più essere costruite all'interno del raggio d'azione di edifici nemici.
- È stata aumentata la "Instant Action artificial intelligence". Cavolo.
- Si possono piazzare delle bandierine sulla mappa: usate il tasto Backspace e cliccate sulla mappa per mettere una bandierina. Ctrl-backspace per rimuoverla.