

Patch numero 1 per Burnout: Championship Drag Racing

COMPAGNIA	Bethesda Softworks
DIMENSIONI	434 KB
DATA	3/30/98

Cambiamenti apportati:

- Numerose migliorie del codice di networking per un gioco su Internet più soddisfacente.
- C'era una "leak" nella memoria che portava a un crash di sistema, soprattutto giocando in modalità non accelerata
- Si possono ora salvare le "timecards" e gli "standings" come file di testo. Premete un tasto da 1 a 0 per salvare nella directory, rispettivamente, TIMECRD#.TXT e RESULTS#.TXT , ove # indica il tasto che è stato premuto.
- Sistemato un problema relativo al caricamento di una ben precisa sequenza di vetture.

Usate

BURNPT1S.EXE per la versione software,
BURNPT1H.EXE per quella 3Dfx.