

# Battlezone v1.01 Patch

COMPAGNIA                      Activision

DIMENSIONI                    1.9 MB

DATA                            4/3/98

Questo patch include i seguenti fix, ovvero correzioni di errori:

## GENERALI

1. Tutti i crash dovuti a motivi conosciuti sono stati scongiurati.
2. Ora le unità si dislocheranno sui geyser quando ciò verrà loro ordinato.
3. La configurazione dei joystick viene salvata correttamente.
4. In una missione single player con il timer ovvero conto alla rovescia, il timer stesso non veniva ripristinato al caricamento di un gioco salvato. Questo è stato corretto.
5. È stato aggiunto un file di configurazione per lo Space Orb! Gioisci, VDV!

## MULTIPLAYER

1. Il generale la performance è stata migliorata. Per risparmiare preziosa banda passante, il ping non viene più visualizzato all'interno del gioco a meno che voi non siate l'host della partita multiplayer. I ping verranno comunque visualizzati nelle schermate di chat eccetera.
2. Unirsi (Join) ad un gioco in modalità Strategy dinamicamente, ovvero - presumo - durante il gioco stesso, farà sì che le squadre vengano costituite nella maniera corretta.
3. Non è più possibile rompere l'alleanza con se stessi [tempi duri per i nichilisti, ndSG].
4. Colpire un veicolo in qualità di cecchini (Sniping) per poi appropriarsene non rende più il veicolo stesso immune allo Sniping. Inoltre qualsiasi kill voi possiate ottenere a bordo del veicolo catturato verrà giustamente attribuito a voi e non all'ex-proprietario...
5. In modalità Multiplayer non funzioneranno più i Trainers (cheat di allenamento). Se uno utilizzerà una versione che abilita i trainers o che è creata in altro modo, questo fatto genererà un messaggio "player may be cheating", ovvero "il giocatore potrebbe barare". Non giocate con certi loschi figure!

6. Le barre di scorrimento nella lobby del server ora vanno.

7. Le icone che settano una partita come Deathmatch oppure Strategy ora saranno

visualizzate sempre.

8. A grande richiesta del nostro gentile pubblico, nella schermata del chat i messaggi di sistema di default sono assenti. Per abilitarli, digitate /system nella finestra di chat.

È tutto!