

Battlespire Patch v.1.5

COMPAGNIA Bethesda Softworks

DIMENSIONI 1.1 MB

DATA 11 dec. 1997

Nuova feature: gamma correction. Ora potete controllare la luminosità del monitor in due modi diversi!

Nuovo bugfix: crash dovuti alla gestione della memoria, soprattutto quelli nel livello 5.

Fix già presenti nei patch precedenti: crash casuali dovuti all'allocazione della memoria DPML e al poco spazio su disco.

Messaggio *"Error: Could not initialize VESA 15 bit 640x480 mode"* che si verificava con le schede:

Creative Labs 3D Blaster

Diamond Viper V330

Diamond Stealth II S220

STB Velocity 128

STB Lightspeed

e altre che non supportano le modalità video a 15 bit.

Errori che accadevano durante il dialogo con diversi Vermai

il gioco non partiva con l'opzione "no sound"

Multiplayer:

Errori di mira della catapulta giocando il livello multiplayer "cattura la bandiera" nel castello

Lo screen di chat non riportava i kills (uccisioni) correttamente

Inoltre:

Aggiunti tre nuovi livelli di deathmatch per il vostro piacere sanguinario.