

Gerenciamento de Energia do Display VESA (DPMS)

Se tiver um monitor compatível com VESA DPMS, pode utilizar o screen saver DPMS para obter um auto-desligamento de seu monitor, em três etapas separadas, para reduzir o consumo de energia. O auto-desligamento só ocorre após períodos definidos de inatividade do teclado e do rato. *Mover* o rato ou *pressionar* uma tecla no teclado (mesmo as teclas Ctrl, Alt ou Shift) faz com que o monitor volte a ligar.

As três etapas de desligamento são Standby, Suspend e Desligar. Cada fabricante de monitor define o significado destas etapas para os seus monitores. Por exemplo, uma visualização de painel plano poderá apagar a sua luz base no estado Standby. No entanto, em todos os casos a verdade é que o consumo de energia diminui em cada estado, do normal 'ligado', através do Standby, Suspend e finalmente no estado Desligado, onde o consumo de energia é mínimo. Consulte o manual de seu monitor para obter mais pormenores.

Opções do Screen Saver

DPMS desativado (tela em branco)

DPMS ativado (estado STAND-BY)

Este par de botões de rádio seleciona o que vai acontecer quando o screen saver for ativado pela primeira vez. Selecionar "DPMS desativado" é equivalente a usar o screen saver por defeito. Selecionando "DPMS ativado" colocará seu monitor no estado Standby, e (se estas opções foram selecionadas) prosseguirá para os estados Suspend e Desligado se não for detectada mais atividade no teclado ou no rato.

Se selecionar "DPMS ativado", e se o seu driver de vídeo ou a sua placa gráfica não suportar DPMS, o screen saver detectará este fato e atuará como se você tivesse selecionado "DPMS desativado".

NOTA: Em monitores que não suportem DPMS, uma tentativa de mudança para qualquer um dos estados de poupança de energia pode causar danos permanentes e não reduzirá o consumo de energia. Se seu monitor não for compatível com DPMS, selecione "DPMS desativado" ou use um screen saver diferente.

Introduzir estado SUSPENDER após *xx* minutos adicionais

Se esta opção for selecionada, e se não for detectada mais nenhuma atividade do rato ou do teclado durante *xx* minutos (de 1 a 99), o monitor mudará para o estado Suspend. O tempo aqui especificado começa quando o screen saver é ativado, NÃO quando pára a atividade do rato ou do teclado. Se esta opção não for selecionada, o monitor mudará para Desligado sem primeiro mudar para Suspend ou permanecerá no estado Standby até ser detectada atividade no rato ou no teclado, dependendo se a próxima opção tiver sido selecionada ou não.

Introduzir o estado OFF após *yy* minutos adicionais

Se esta opção for selecionada, e se não for detectada mais nenhuma atividade do rato ou do teclado durante *yy* minutos (de 1 a 99), o monitor mudará para o estado Desligado. O tempo

especificado começa quando o monitor muda para Suspend (ou quando o screen saver é ativado, se a opção anterior não for selecionada), NÃO quando pára a atividade do rato ou do teclado. Se esta opção não for selecionada, o monitor permanecerá no estado Suspend ou Standby até ser detectada atividade no teclado ou no rato, dependendo se a opção anterior tiver sido selecionada ou não.

Screen Saver Por Defeito

Screen saver que pinta a tela de preto em vez de deslocar uma imagem ao redor da tela. Fornecido com o Windows NT e enunciado no applet do Painel de Controlo do Desktop em "Screen Savers" como "Screen Saver Por Defeito".

Driver de Vídeo

Programa específico do hardware que traduz o interruptor de modo e os comandos de desenho do Windows NT para uma forma que as placas gráficas conseguem entender.

DPMS

Sinalização do Gerenciamento de Energia do Display - um padrão da indústria para redução da utilização de energia por monitores de vídeo.

Placa Gráfica

A placa dentro de seu computador que controla o monitor. Placas diferentes têm capacidades diferentes. Placas aceleradoras de gráficos aceleram os ambientes gráficos, tais como o Windows.

VESA

Video Electronics Standards Association - responsáveis pelo desenvolvimento do padrão DPMS.

