

VESA Display Power Management (DPMS)

Verfügen Sie über einen VESA DPMS (Bildschirmstrom-Management)-fähigen Monitor, können Sie mit dem DPMS-Bildschirmschoner, der Ihren Monitor in drei Schritten ausschaltet, den Stromverbrauch herabsetzen. Die Selbstausschaltung erfolgt erst, nachdem Tastatur und Maus über einen bestimmaren Zeitraum nicht betätigt wurden. Durch *Bewegen* der Maus oder *Betätigung* einer Taste der Tastatur (auch der Tasten Strg, Alt oder der Umschalttasten) wird der Monitor wieder eingeschaltet.

Die drei Abschaltschritte sind "Standby", "Aussetzen" und "Aus". Jeder Monitor-Hersteller definiert die Bedeutung dieser Zustände für seine Produkte. Bei einem Flachbildschirm könnte der Zustand "Standby" beispielsweise zur Ausschaltung des Hintergrundlichtes führen. In jedem Fall aber verringert sich der Stromverbrauch mit jedem Zustand vom normalen "Ein" über "Standby" und "Aussetzen" bis schließlich zum Zustand "Aus", in welchem eine minimale Stromaufnahme stattfindet. Einzelne Angaben finden Sie in der Betriebsanleitung Ihres Monitors.

Bildschirmschoner-Optionen

DPMS deaktiviert (leerer Bildschirm)

DPMS aktiviert (STANDBY-Zustand)

Mit diesen beiden Radioschaltern wählen Sie, was bei der ersten Schaltung des Bildschirmschoners geschieht. "DPMS deaktiviert" entspricht der Verwendung des Standard-Bildschirmschoners. Wählen Sie "DPMS aktiviert", wird Ihr Monitor in den Standby-Zustand und anschließend (sofern diese Optionen gewählt wurden) in die Zustände "Aussetzen" und "Aus" versetzt, wenn keine weitere Betätigung der Tastatur oder der Maus festgestellt wird.

Wählen Sie "DPMS aktiviert", aber Ihr Bildschirmtreiber oder Ihre Graphikkarte unterstützen DPMS nicht, erkennt der Bildschirmschoner die Situation und verhält sich, als hätten Sie "DPMS deaktiviert" gewählt.

HINWEIS: Der Versuch, einen nicht DPMS-fähigen Monitor in einen der drei Stromsparszustände zu schalten, kann zu bleibenden Schäden am Gerät führen und hat keine Reduzierung des Stromverbrauchs zur Folge. Unterstützt Ihr Monitor DPMS nicht, wählen Sie entweder "DPMS deaktiviert", oder verwenden Sie einen anderen Bildschirmschoner.

Übergang in Zustand AUSSETZEN nach weiteren *xx* Minuten

Wurde diese Option gewählt, erfolgt nach *xx* Minuten (Bereich von 1 bis 99) der Maus- oder Tastatur-Inaktivität der Übergang in den Monitorzustand "Aussetzen". Die hier definierte Verzögerungsdauer beginnt mit der Einschaltung des Bildschirmschoners, NICHT mit dem Ende der Maus- oder Tastaturtätigkeit. Wurde diese Option nicht gewählt, schaltet sich der Monitor entweder direkt, ohne den Übergang in den Zustand "Aussetzen" aus, oder er bleibt solange im Standby-Zustand, bis eine Betätigung der Maus oder der Tastatur festgestellt wird. Dies hängt davon ab, ob die nächste Option gewählt wurde.

Übergang in Zustand "AUS" nach weiteren yy Minuten

Bei Wahl dieser Option erfolgt nach yy Minuten (Bereich von 1 bis 99) der Maus- oder Tastatur-Inaktivität der Übergang in den Monitorzustand "Aus". Die hier definierte Verzögerungsdauer beginnt mit der Umschaltung des Monitors in den Zustand "Aussetzen" (oder, wenn die vorige Option nicht gewählt wurde, mit der Einschaltung des Bildschirmschoners), NICHT mit dem Ende der Maus- oder Tastaturtätigkeit. Wurde diese Option nicht gewählt, bleibt der Monitor solange im Zustand "Aussetzen" oder "Standby", bis eine Betätigung der Maus oder der Tastatur festgestellt wird. Dies hängt wiederum davon ab, ob die vorige Option gewählt wurde.

Standard-Bildschirmschoner

Ein Bildschirmschoner, der den Bildschirm schwarz färbt, anstatt ein Bild über die Bildfläche zu bewegen. Wird mit Windows NT geliefert, und ist in der Systemsteuerung unter der Option "Bildschirmschoner" als "Standard-Bildschirmschoner" aufgeführt.

Bildschirmtreiber

Ein hardware-spezifisches Programm, das die Modus-Umschalt- und Zeichnungsbefehle von Windows NT in eine für die Graphikkarte verständliche Form überträgt.

DPMS

Display Power Management Signalling (Bildschirmstrom-Management-Signalisierung) - eine Industrienorm für die Herabsetzung des Stromverbrauchs durch Bildschirme.

Graphikkarte

Die Karte in Ihrem Computer, die Ihren Monitor steuert. Unterschiedliche Karten haben unterschiedliche Fähigkeiten. Graphikbeschleuniger sind auf die Beschleunigung von graphischen Umgebungen, wie Windows, spezialisiert.

VESA

Video Electronics Standards Association - Entwickler des DPMS-Standards.

