

# VESA Display Power Management (DPMS)

Si vous possédez un moniteur compatible VESA DPMS, vous pouvez utiliser l'écran de veille DPMS pour l'arrêt automatique de votre moniteur, en trois étapes séparées, afin de réduire la consommation d'énergie. L'arrêt automatique ne se déclenche qu'après un délai programmable d'inactivité du clavier et de la souris. *Déplacez* la souris ou *appuyez* sur une touche du clavier (y compris les touches Ctrl, Alt, ou Maj.) pour rallumer le moniteur.

Les trois étapes d'arrêt sont la Mise en veille, l'Etat d'attente et l'Arrêt. Chaque fabricant de moniteurs définit le sens de ces états pour ses propres moniteurs. Par exemple, un écran plat pourrait désactiver son rétroéclairage en état de mise en veille. La consommation d'énergie diminue cependant dans chaque état; de normal à Mise en veille, Etat d'attente jusqu'à la position éteint qui présente une consommation d'énergie minimisée. Consultez le manuel de votre moniteur pour plus d'informations.

## Options Ecran de veille

### DPMS désactivé (écran vide)

### DPMS activé (état de mise en veille)

Ces deux cases d'option permettent de sélectionner l'affichage lorsque l'écran de veille se déclenche la première fois. La sélection de "DPMS désactivé" équivaut à utiliser l'écran de veille par défaut. La sélection de "DPMS activé" mettra votre moniteur en mise en veille et, si ces options sont sélectionnées, passera aux modes Etat d'attente et Arrêt si le clavier et la souris ne sont plus utilisés.

Si vous sélectionnez "DPMS activé" et que votre pilote d'affichage ou votre carte graphique ne sont pas compatibles DPMS, l'écran de veille le détecte et fonctionnera comme si vous aviez sélectionnés "DPMS désactivé".

**REMARQUE :** avec les moniteurs qui ne supportent pas DPMS, la tentative de basculer vers un des modes d'économie d'énergie risque d'endommager définitivement votre moniteur sans réduire pour autant la consommation d'énergie. Si votre moniteur n'est pas conforme aux normes DPMS, sélectionnez l'option "DPMS désactivé" ou utilisez un autre écran de veille.

### Placer en état d'ATTENTE après xx minutes supplémentaires

Si cette option est sélectionnée, le moniteur basculera en mode ATTENTE si la souris ou le clavier ne sont pas utilisés pendant xx minutes (plage de 1 à 99). Ce délai démarre lorsque l'écran de veille se déclenche et NON PAS lorsque la souris ou le clavier ne sont plus utilisés. Si cette option n'est pas sélectionnée, le moniteur s'éteindra sans passer en mode Attente ou restera en mode Mise en veille tant que la souris ou le clavier ne seront pas utilisés, selon que l'option suivante est ou n'est pas sélectionnée.

### Placer en état d'ARRET après yy minutes supplémentaires

Si cette option est sélectionnée, le moniteur basculera en mode Arrêt si la souris ou le clavier ne sont pas utilisés pendant yy minutes (plage de 1 à 99). Ce délai démarre lorsque le moniteur

passer en mode Attente (ou lorsque l'écran de veille se déclenche si l'option précédente n'est pas sélectionnée) et NON PAS lorsque la souris ou le clavier ne sont plus utilisés. Si cette option n'est pas sélectionnée, le moniteur restera en mode Attente ou Mise en veille tant que la souris ou le clavier ne seront pas utilisés, selon que l'option précédente est ou n'est pas sélectionnée.

### Ecran de veille par défaut

Il s'agit de l'écran de veille qui peint l'écran en noir au lieu de déplacer une image sur l'écran. Fourni avec Windows NT et placé dans l'applet Panneau de configuration sous "Ecrans de veille" comme "Ecran de veille par défaut".

### Pilote d'affichage

Programme spécialement conçu pour le matériel, qui traduit les commandes mode commutation et de dessin de Windows NT dans un format que la carte graphique peut comprendre.

DPMS

Display Power Management Signalling - un standard de l'industrie pour réduire l'énergie consommée par les moniteurs vidéo.

### Carte graphique

Carte placée dans l'ordinateur qui commande le moniteur. Il existe différents types de cartes avec des capacités différentes. Les accélérateurs graphiques sont spécialisés dans l'accélération des environnements graphiques tels que Windows.

VESA

Video Electronics Standards Association - développeurs du standard DPMS.





