

Sistema di gestione energia video DPMS-VESA

Se si ha in dotazione un monitor compatibile con DPMS-VESA, lo screen saver DPMS può essere utilizzato per garantire una opzione di disattivazione automatica del monitor in tre passaggi distinti e ridurre in tal modo il consumo di energia. La disattivazione automatica avviene solo dopo certi intervalli di tempo definibili di inattività della tastiera e del mouse. *Quando si sposta il mouse o si preme un tasto della tastiera (compresi i tasti Ctrl, Alt, o Maiusc) il monitor viene riattivato.*

I tre passaggi di disattivazione sono Attesa, Sospendi e Disattiva. Ogni produttore di monitor definisce queste modalità per i propri monitor nella maniera più idonea. Ad esempio, su un monitor piatto la luce di fondo può essere disattivata in modalità Attesa. Tuttavia, si vedrà in ogni caso che il consumo di energia diminuisce in ogni modalità, da quella normale di "attivazione", passando per Attesa, Sospendi e infine Disattiva, allorché il consumo di energia è minimo. Per maggiori informazioni al riguardo, vedere comunque il manuale del monitor in dotazione.

Opzioni di screen saver

DPMS disabilitato (schermo vuoto)

DPMS abilitato (modalità ATTESA)

Questi due pulsanti di scelta permettono di selezionare quello che avverrà quando lo screen saver viene attivato per la prima volta. Selezionando "DPMS disabilitato" si attiva in pratica lo screen saver predefinito. Selezionando "DPMS abilitato" si manda il monitor in modalità Attesa, e (se queste opzioni sono selezionate) si passa alle modalità Sospendi e Disattiva quando non vengono rilevate altre attività della tastiera o del mouse.

Se si seleziona "DPMS abilitato", e il driver video o la scheda grafica non supportano DPMS, lo screen saver interpreterà questa azione come se fosse stato selezionato "DPMS disabilitato".

NOTA: Se si cerca di passare in una delle modalità di risparmio energetico su monitor che non supportano il DPMS, si possono causare danni irreparabili, senza peraltro ottenere alcun risparmio di energia. Quando il monitor in dotazione non è compatibile con DPMS, selezionare "DPMS disabilitato" o usare un altro screen saver.

Abilita la modalità SOSPENDI dopo altri *xx* minuti

Se si seleziona questa opzione, e non viene rilevata alcun'altra attività del mouse o della tastiera per *xx* minuti (intervallo consentito da 1 a 99), il monitor passerà in modalità Sospendi. Il lasso di tempo specificato qui ha inizio quando lo screen saver si attiva NON quando l'attività del mouse o della tastiera viene a cessare. Se questa opzione non è selezionata, il monitor verrà Disattivato senza passare prima in modalità Sospendi o rimarrà in modalità Attesa finché non viene rilevata qualche attività della tastiera o del mouse, a seconda se l'opzione successiva è selezionata o meno.

Abilita la modalità DISATTIVA dopo altri *yy* minuti

Se questa opzione è selezionata, e non viene rilevata alcuna attività della tastiera o del mouse per yy minuti (intervallo consentito da 1 a 99), il monitor passerà in modalità Disattiva. Il lasso di tempo specificato qui ha inizio quando il monitor passa in modalità Sospendi (o quando lo screen saver si attiva, se l'opzione precedente non è selezionata), NON quando l'attività del mouse o della tastiera viene a cessare. Se questa opzione non è selezionata, il monitor resterà in modalità Sospendi o Attesa finché non viene rilevata qualche attività del mouse o della tastiera, a seconda se l'opzione precedente è selezionata o meno.

Screen saver predefinito

Screen saver che colora lo schermo di nero anziché presentare un'immagine in movimento all'interno di esso. Fornito con Windows NT, questo è riportato nell'applet Desktop del Pannello di controllo, sotto "Screen Saver", come "Screen saver predefinito".

Driver video

Programma specifico per hardware che traduce i comandi Windows NT di disegno e cambio di modalità in una forma che la scheda grafica può interpretare agevolmente.

DPMS

Display Power Management Signalling - standard industriale per ridurre il consumo di energia da parte dei monitor video.

Scheda grafica

Scheda installata nel computer che controlla il monitor. Schede diverse hanno capacità diverse. Le schede grafiche di accelerazione servono a dare maggiore velocità gli ambienti grafici, quali, ad esempio, Windows.

VESA

Video Electronics Standards Association - organismo che ha sviluppato lo standard DPMS.

