

REVERSI

Bei diesem Spiel gewinnt, wer am Ende die meisten Steine seiner Farbe auf dem Brett hat. Das Spiel endet, wenn ein Spieler keine Möglichkeit mehr hat, einen gegnerischen Stein einzuschließen, oder wenn das Spielbrett voll ist.

Mit der Maus den Spielstein auf dem Brett bewegen und durch Klicken absetzen. Ein Zug ist nur dann zulässig, wenn dabei mindestens ein gegnerischer Stein eingeschlossen wird. Dabei erhalten die eingeschlossenen Steine die Farbe der einschließenden Steine.

Wer keinen Stein auf ein zulässiges Feld setzen kann, muß aussetzen. Dazu auf die Schaltfläche „Passen“ klicken.

Zum Abbrechen des laufenden Partie auf „Stoppen“ klicken.

Zum Beginnen einer neuen Partie auf „Neu starten“ klicken.