



Panneau de configuration DeskScape

DeskScape vous permet de contrôler votre [Bureau virtuel](#) à l'aide des touches du clavier. L'image affichée à l'écran est une « fenêtre » représentant uniquement une partie du bureau virtuel complet. Lorsque vous sélectionnez une Taille de bureau supérieure à la Taille d'écran dans le Panneau de configuration FlexDesk+, la fonction Bureau virtuel est automatiquement activée.

Vous pouvez utiliser le panneau DeskScape pour affecter les six touches rapides aux [Fonctions Panoramique](#) qui vous permettent de vous déplacer sur le bureau, et les [Fonctions Zoom](#) qui vous permettent d'agrandir certaines parties du bureau.

Remarque : les fonctions Panoramique et Zoom ne fonctionnent qu'avec les applications sous Windows. Elles ne sont pas exécutables dans une zone du DOS.

Rubriques apparentées



[Assignation des séquences de touches](#)

Assignation des séquences de touches



1. Appuyez sur **Ctrl** pour supprimer de l'une des zones **Panoramique** et **Zoom** toute information non voulue
2. Appuyez sur les touches auxquelles vous voulez assigner la fonction.

Par exemple, pour assigner la fonction **Zoom Avant** à la combinaison de touches **CTRL + MAJ + ORIG**, il suffit de taper **CTRL + MAJ + ORIG** dans la zone **Zoom Avant**.

Remarque : si vous appuyez sur une seule touche, DeskScape ajoute automatiquement **Ctrl+Alt** devant cette lettre. Ainsi, si vous appuyez uniquement sur la touche "H" alors que vous vous trouvez dans un champ DeskScape, vous assignez la fonction à la combinaison de touches **Ctrl+Alt+H**.

Les noms de touche disponibles sont les suivants :

- GAUCHE, DROITE, HAUT, BAS
- ORIG, FIN
- F1 à F24
- A à Z
- 0 à 9
- ESPACE, SUPPR

3. Répétez les étapes 1 et 2 pour chaque fonction.

Dans la mesure du possible, choisissez des combinaisons qui ne sont pas utilisées dans les autres applications de votre système.

Boutons du panneau de configuration

Les boutons de contrôle situés au bas du panneau de contrôle remplissent les fonctions suivantes :

Par défaut Assigne à DeskScape les touches par défaut suivantes :

Pan Haut Alt+ touche HAUT
Pan Gauche Alt + touche GAUCHE
Pan Droite Alt + touche DROITE
Pan Bas Alt + touche BAS

Zoom Avant Alt + touche ORIGINE
Zoom Arrière Alt + touche FIN

Aide Active le système d'Aide du DeskScape.

OK Confirme l'assignation des touches et quitte le panneau.

Annuler Quitte le panneau sans enregistrer les modifications.

Fonctions Panoramique

Lorsque vous utilisez un Bureau virtuel, ces fonctions vous permettent de vous déplacer à des endroits du bureau qui sont invisibles à l'écran. La nouvelle Combinaison de touches est immédiatement activée (avant de refermer le bureau ATI). Vous avez toujours la possibilité de cliquer sur le bouton Par défaut pour revenir aux paramètres par défaut.

Pan Haut Déplace la « fenêtre » vers le haut en appuyant sur la combinaison de touches définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < ↑ >

Pan Gauche Déplace la « fenêtre » vers la gauche en appuyant sur la combinaison de touches définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < ← >

Pan Droite Déplace la « fenêtre » vers la droite en appuyant sur la combinaison de touches définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < → >

Pan Bas Déplace la « fenêtre » vers le bas en appuyant sur la combinaison de touches définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < ↓ >

Remarque : n'assignez pas la même combinaison de touches à plus d'une fonction. Evitez également d'assigner la même combinaison de touches des fonctions de DeskScape et de WinSwitch . Dans ce cas, la fonction de DeskScape a toujours priorité.

Fonctions Zoom

Ces fonctions vous permettent d'agrandir la zone pour en faciliter la lecture ou de la réduire afin d'afficher une partie plus importante du bureau. La nouvelle Combinaison de touches est immédiatement activée (avant de refermer le bureau ATI). Vous avez toujours la possibilité de cliquer sur le bouton Par défaut pour revenir aux paramètres par défaut.

Zoom Avant Agrandit l'image à l'écran en utilisant la combinaison définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < ORIG>.

Zoom Arrière Affiche une partie plus importante du bureau virtuel utilisant la combinaison définie par l'utilisateur. Par exemple : < ALT > + < FIN >.

Remarque : n'assignez pas la même combinaison de touches à plus d'une fonction. Evitez également d'assigner la même combinaison de touches des fonctions de DeskScape et de WinSwitch . Dans ce cas, la fonction de DeskScape a toujours priorité.



Panneau de configuration DPMS

Si vous possédez un moniteur compatible aux normes VESA DPMS, la fonction DPMS permet de le mettre en veilleuse afin d'économiser de l'énergie.

La mise en veilleuse intervient lorsque le clavier ou la souris n'ont pas été utilisés pendant une période déterminée. Trois types d'interruption sont proposés pour la consommation d'énergie : veilleuse, repos et arrêt. L'économie d'énergie dépend, à ce stade, des normes adoptées par le fabricant du moniteur.



Les moniteurs ne répondant pas aux normes VESA DPMS peuvent être sérieusement endommagés si vous activez cette fonction.

Rubriques apparentées



[Configuration des paramètres DPMS](#)

Configuration des paramètres



1. Entrez les valeurs temps dans les cases **Veilleuse**, **Repos** et **Arrêt**.

Ou utilisez le bouton **Défaut** pour restaurer les valeurs standard par défaut.

Le moniteur passera successivement d'un stade à l'autre en fonction des valeurs sélectionnées. Par exemple, si vous choisissez les paramètres suivants :

Veilleuse	15
Repos	30
Arrêt	60

...le moniteur passe en veilleuse après 15 minutes d'inactivité, puis au repos après 30 minutes et enfin à l'arrêt après 60 minutes.

Si vous omettez un des paramètres, le mode correspondant ne sera jamais activé. Si aucun paramètre n'est sélectionné, le DPMS est désactivé.

Lorsque vous confirmez les paramètres du panneau de configuration en cliquant sur OK, ils sont activés immédiatement (même avant de quitter le bureau ATI).

Remarque :

- Les paramètres DPMS sous Windows NE s'appliquent PAS quand vous travaillez dans une fenêtre DOS pleine page.
- Certaines configurations DPMS n'admettent que certains délais bien précis. Celles-ci retiennent la valeur permise immédiatement supérieure aux délais sélectionnés.
- N'utilisez pas d'économiseur d'écran avec le DPMS, car il interceptera l'activité du clavier ou de la souris et ne permettra pas au DPMS de fonctionner normalement .



Panneau de configuration FlexDesk+

Le panneau de configuration FlexDesk+ est utilisé pour configurer votre accélérateur graphique *mach64* fonctionnant sous Windows. Ses réglettes permettent de définir les paramètres de [Couleurs](#), de [Résolution d'écran](#) et de taille de bureau.

Seules pourront être utilisées les tailles d'écran installées préalablement à l'aide du [Programme INSTALL](#).

Les modifications de taille d'écran et de bureau prennent effet immédiatement et restent effectives lors des sessions suivantes de Windows. Cependant, les modifications des couleurs ou des tailles de police ne le deviendront qu'au redémarrage de Windows.

Rubriques apparentées

- ▶ [Configuration de l'affichage](#)
- ▶ [Utilisation des réglettes](#)
- ▶ [Utilisation des guides visuels](#)
- ▶ [Utilisation des paramètres avancés](#)
- ▶ [Utilisation du mode Test](#)
- ▶ [Maniement des fichiers de paramètres](#)

Configuration de l'affichage



1. Ajustez la position des réglettes.

Au fur et à mesure que vous déplacez les réglettes, le moniteur et la palette d'essai reflètent vos changements. Les repères rouges sur chacune des réglettes indiquent leur position par défaut. Voir [Compléments](#)

2. Utilisation du bouton Test pour essayer vos paramètres.

L'affichage se modifie en fonction des paramètres courants. Voir [Compléments](#)

3. Si vous êtes satisfait des modifications, appuyez sur OK ; dans le cas contraire, cliquez sur Annuler et repositionnez les réglettes.

[Option](#)

Barre de menus

La barre de menus du panneau de configuration FlexDesk+ contient les sous-menus **Fichier**, **Fonctionnalités** et **Aide**.

Menu Fichier :

Commande	Fonction
Ouvrir	Ouvre un Fichier de paramètres existant.
Enregistrer	Enregistre les paramètres courants dans le fichier de paramétrage actif.
Enregistrer sous	Enregistre les paramètres courants dans un autre fichier de paramétrage que vous pouvez renommer.
Quitter	Quitte le panneau de configuration FlexDesk+. Pour quitter sans enregistrer les changements, utilisez le bouton Annuler ou la touche ECHAP.

Menu Fonctionnalités :

Commande	Fonction
Par défaut	Rétablit tous les paramètres d'usine du FlexDesk+.
Avancé+	Permet d'accéder aux paramètres avancés du panneau de configuration FlexDesk+.

Menu Aide :

Commande	Fonction
Contenu	Permet d'accéder au système d'aide du panneau de configuration FlexDesk+.
A propos de	Affiche les informations sur la version du produit.

Voir aussi :

[Utilisation des fichiers de paramètres](#)

Guides visuels



L'**exemple de moniteur** et l'**exemple de palette de couleurs** vous permettent d'observer l'effet des couleurs lorsque vous réglez le nombre de [Couleurs](#), la [Taille d'écran](#) et la taille du bureau.

Exemple de palette de couleurs

L'exemple de palette de couleurs affiche le plus fidèlement possible les couleurs disponibles lorsque vous utilisez les réglettes des couleurs.

Exemple de moniteur

L'exemple de moniteur vous permet de visualiser les paramètres associés à la taille d'écran et du bureau en prenant le bureau de Windows comme point de référence. Par exemple, lorsque vous augmentez la taille de votre écran, l'exemple de moniteur s'agrandit et affiche une partie plus importante du bureau de Windows.

Lorsque la taille du bureau est supérieure à celle de l'écran, le bureau de Windows s'étend au-delà des limites du cadre du exemple de moniteur. Ce paramètre vous donnerait un [Bureau virtuel](#) - c'est-à-dire un bureau d'une taille supérieure à celle de l'écran.

Remarque : il est impossible d'avoir un bureau aux tailles inférieures à celles de l'écran. Dans un tel cas, la réglette « saute » au paramètre le plus proche pour éviter ce genre de situation.

Boutons du panneau de configuration

Ces boutons vous permettent de quitter le panneau et d'activer les changements.

OK

Confirme tous les changements apportés aux paramètres et quitte le panneau. Lorsque vous appuyez sur OK dans le panneau de configuration FlexDesk+, les changements sont enregistrés dans le fichier [SYSTEM.INI](#), et (éventuellement) dans tout autre fichier de paramétrage que vous éditez.

Annuler

Quitte le panneau de configuration sans enregistrer les changements.

Aide

Active le système d'Aide du panneau de configuration FlexDesk+.

Par défaut

Sélectionne les paramètres par défaut, un moyen pratique de revenir aux paramètres d'usine.

Utilisation du mode Test



Lorsque vous cliquez sur le bouton Test, votre moniteur passe au mode sélectionné sans quitter le panneau de configuration pendant 10 secondes ou jusqu'à ce que vous cliquiez sur Fin du test, sur OK ou sur Annuler. Tous les autres boutons et réglettes du panneau sont désactivés pendant le test.

Si vous êtes satisfait des nouveaux paramètres, cliquez sur le bouton OK. Vous quittez FlexDesk+ et le nouveau mode (par ex : taille d'écran et de bureau) est déjà effectif. Cependant, si vous avez modifié les couleurs ou la taille de police, ces modifications ne prendront effet qu'au redémarrage de Windows.

Si vous souhaitez repasser au mode antérieur, cliquez sur le bouton Fin du test et l'affichage reprendra sa forme initiale. Cliquez sur le bouton Annuler pour quitter FlexDesk+ sans modifier l'affichage.

Remarque : Le bouton Test n'est activé que lorsque :

WinSwitch est à l'arrêt - uniquement en cas de modification de la résolution

WinSwitch est en marche - tous les tests sont disponibles.

Utilisation des réglettes



Trois réglettes - **Couleurs**, **Tailles d'écran** et **Taille de bureau** - se trouvent au bas du panneau de configuration FlexDesk+. Elles permettent de régler les paramètres d'affichage que vous souhaitez utiliser.

La position des réglettes indique les paramètres qui seront en vigueur la prochaine fois que vous exécuterez Windows. Les paramètres courants sont indiqués par un repère rouge sur chacune des réglettes. (Toute modification dynamique des modes par le [Panneau de configuration WinSwitch](#) ou le [Panneau de configuration DeskScape](#) entraîne une modification de ces paramètres).

Réglettes de taille du bureau et de taille de l'écran

Lorsque vous déplacez les curseurs des réglettes, vous constatez qu'ils prennent une couleur grise estompée lorsque vous parvenez à un certain rapport couleur/taille. Cela signifie que ces paramètres sont incompatibles avec les paramètres courants des autres réglettes. Si vous relâchez la réglette estompée, les autres réglettes « sautent » à la position vous permettant d'effectuer votre sélection. Les tailles de l'écran et du bureau ainsi que les couleurs dépendent de votre [Carte graphique](#).

Remarque : la taille du bureau doit être supérieure ou égale à la taille de l'écran. Par conséquent, vous constaterez qu'un réglage de la taille de l'écran entraîne un réglage automatique de la taille du bureau.

Réglette de couleurs

Les réglettes de couleurs vous permettent de sélectionner 256 couleurs, 32K couleurs, 65K couleurs, ou 16.7M couleurs. Elles déterminent le nombre de couleurs pouvant être affichées simultanément à l'écran.

Résolution	256	Nombre de couleurs		
		32K	65K	16.7M
640x480	Oui	Oui	Oui	Oui
800x600	Oui	Oui	Oui	Oui
1024x768	Oui	Oui	Oui	
1152x864	Oui			
1280x1024	Oui			

Oui = supportée par les cartes de 2 et 4 Mo

Utilisation des paramètres avancés



Le bouton Avancé du panneau de configuration FlexDesk+ vous donne accès au panneau Paramètres avancés de FlexDesk+. Ce panneau vous permet de configurer les paramètres suivants :

- ▶ **Paramètres d'environnement**
- ▶ **Paramètres de la palette de 256 couleurs**
- ▶ **Paramètres de contrôle de la juxtaposition de points de couleurs**

Remarque : certaines options et fonctionnalités (en gris estompé) ne sont peut-être pas disponibles, car elles dépendent de la [Taille d'écran](#) , de la taille du bureau et du nombre de [Couleurs](#) sélectionnées dans le panneau principal ou de la combinaison des paramètres définis dans le panneau avancé. (Pour de plus amples renseignements sur les restrictions, consultez les informations relatives à chacun des paramètres).

Paramètres d'environnement

Utilisez les cases à cocher Environnement pour spécifier les [Points logiques par pouce](#) ou LDPI de votre affichage. Il s'agit de points logiques et non de points physiques. Le nombre de points physiques par pouce dépend de la taille de votre moniteur et de la taille sélectionnée.

Si la case Automatique est cochée, le paramètre est sélectionné pour vous en fonction de la taille d'écran : Petite police pour 640 x 480 et 800 x 600 et Grande police pour toutes les autres tailles.

Si vous avez des difficultés à lire les petites polices de caractères, utilisez les paramètres Grande police ou PAO, même pour un écran de petite taille. Par ailleurs, si vous souhaitez afficher plus de texte à l'écran, utilisez Petite police, même sur un écran de grande dimension.

Petite police - (96 LDPI, VGA Standard)
Grande police - (120LDPI, 8514 Standard)
PAO - (128 LDPI, Desktop Publishing)

Paramètres de la palette de 256 couleurs

Cette option est uniquement disponible lorsque vous sélectionnez le mode 256 couleurs sur le panneau principal. Lorsqu'elle est désactivée, la [Palette](#) de couleurs ne peut être modifiée. Quand elle est activée, elle peut être modifiée par les programmes d'application. Windows est plus rapide lorsque la palette de 256 couleurs est désactivée.

Activé - Permet à l'application de définir la sélection des couleurs utilisées dans la palette.

Désactivé - L'application fait un choix parmi les couleurs de la palette prédéfinie.

Paramètres de contrôle de la juxtaposition de points de couleurs

Cette option permet de contrôler la juxtaposition de deux couleurs pour donner l'illusion d'en créer une troisième. La palette de 256 couleurs doit être activée pour pouvoir utiliser cette fonction. Deux options sont disponibles :

Activé - Propose les associations de couleurs et les cases de sélection de couleurs des VGA standard.

Désactivé - Permet une juxtaposition subtile plus performante et donne de meilleurs résultats que les VGA standard.

Si vous utilisez le mode 256 couleurs et que vous activez en même temps la palette de 256 couleurs, vous constaterez que votre VGA est particulièrement rapide. Cependant, la fonction de juxtaposition, même si elle ralentit votre VGA, permet d'obtenir des couleurs plus jolies.

Utilisation des fichiers de paramétrage

Les [Fichiers de paramétrage](#) permettent de stocker des données particulières afin de pouvoir les rappeler rapidement. Par exemple, si votre éditeur d'images préféré fonctionne mieux en mode 16M couleurs, mais que vous travaillez surtout en mode 256 couleurs, vous pouvez sauvegarder deux fichiers de paramétrage : NORMAL.FLX, et IMAGE.FLX. Pour passer de l'un à l'autre, il suffit d'entrer dans le panneau de configuration FlexDesk+, d'utiliser la fonction Ouvrir fichier pour ouvrir les fichiers NORMAL.FLX ou IMAGE.FLX, et de cliquer ensuite sur le bouton OK pour activer les modifications.

Remarque : si aucun fichier de paramétrage spécifique n'est ouvert, vous éditez en fait les paramètres du fichier [SYSTEM.INI](#).

Paramètres avancés

1. Cliquez sur le bouton Avancé

Dans le panneau qui apparaît, vous pouvez choisir la taille de vos polices d'affichage, ou activer/désactiver le contrôle de la juxtaposition de points de couleurs ainsi que la palette de 256 couleurs. Voir [Compléments](#)

Compléments...

[Configuration de l'affichage](#)

[Utilisation des réglettes](#)

[Utilisation des guides visuels](#)

[Utilisation du bouton Avancé](#)

[Utilisation du mode Test](#)

■ **Panneau de configuration de la correction des couleurs**

Le Dosage des couleurs d'écran vous permet de corriger les problèmes d'incohérence entre la valeur réelle de la couleur et l'apparence de cette dernière à l'écran. Plusieurs facteurs comme, par exemple, l'éclairage du lieu de travail ou les changements de couleurs du moniteur, peuvent être à l'origine de ces incohérences. Cette fonction de correction des couleurs est très pratique pour les applications 24 bpp qui requièrent une représentation de [couleurs véritables](#).

Rubriques apparentées



Calibration des couleurs d'écran



Configuration du panneau de correction des couleurs



Enregistrement des paramètres de couleurs

Calibration des couleurs d'écran



Pour calibrer la couleur de votre écran, vous avez besoin des éléments suivants :

- Une application graphique intégrant une palette professionnelle de correspondance de couleurs.
- Une impression photographique dont vous possédez également un fichier de l'image scannée 24 bpp.

► Pour calibrer la couleur d'écran :

1. Ouvrez l'application graphique et chargez l'image scannée
2. Activez le panneau de configuration de correction des couleurs
3. Dans ce panneau, sélectionnez la couleur Rouge, Vert ou Bleu en cliquant sur son **mini-affichage**.
4. Réglez la couleur au moyen de l'éditeur de couleurs. Voir [Compléments](#)

Votre objectif est maintenant de faire correspondre les couleurs de l'image scannée avec celles de l'impression photographique.

Vous pouvez également faire correspondre les couleurs de la palette d'applications avec celles d'une palette de correspondance de couleurs.

5. Répétez les étapes 3 et 4 pour chacune des courbes en Rouge, Vert, Bleu.

Compléments..

[Calibration de la couleur d'écran](#)

[Configuration du panneau](#)

[Déplacement des points de contrôle](#)

[Ajout et suppression de points de contrôle](#)

[Enregistrement des paramètres](#)

Mini-affichages couleurs

Ces zones affichent une représentation graphique de chacune des valeurs RVB.

Couleur véritable

Une couleur véritable est une teinte sélectionnée parmi les 16,7 millions de couleurs de la palette. Elle est composée d'une intensité de rouge sur 256, d'une intensité de vert sur 256 et d'une intensité de bleu sur 256. La couleur de chaque pixel de votre moniteur est déterminé par des valeurs de rouge, de vert et de bleu.

Editeur de couleurs



L'éditeur de couleurs est composé de trois mini-affichages des valeurs RVB et d'une grande fenêtre pour éditer la couleur sélectionnée. Pour chaque courbe de couleurs, l'axe horizontal représente la valeur d'entrée (par exemple, la valeur correspondant au ton de l'original) et l'axe vertical la valeur de sortie (par exemple, la valeur correspondant au ton de l'affichage) La courbe représente toutes les valeurs de l'élément couleur (R,V ou B), la valeur 0 correspondant à la teinte la plus foncée (coin inférieur gauche) et la valeur 255 correspondant à la teinte la plus claire (coin supérieur droit).

Pour modifier la courbe de couleurs, il suffit d'ajouter, de déplacer ou de supprimer des points de contrôle. Ces derniers ancrent la courbe afin d'illustrer le rapport entre les intensités d'entrée et de sortie. L'ajout ou la suppression de points de contrôle permet respectivement de durcir ou d'adoucir la gradation des tons.

Déplacement des points de contrôle



1. Placez le curseur sur les points de contrôle et cliquez sur le bouton gauche de la souris.
2. En maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser le point de contrôle vers un nouvel emplacement.

Remarque :

- Vous ne pouvez pas faire glisser les points au-delà d'un autre point adjacent de la courbe.
- Vous ne pouvez pas faire glisser le point situé à l'extrême gauche au-dessus du bord inférieur.
- Vous ne pouvez pas faire glisser le point situé à l'extrême droite au-dessous du bord supérieur.

Ajout et suppression des points de contrôle



- **Pour ajouter un point de contrôle :**

Maintenez la touche <MAJ> enfoncée et cliquez sur l'emplacement souhaité sur la courbe à l'aide de la souris.

- **Pour effacer un point de contrôle :**

Maintenez la touche <CTRL> enfoncée et cliquez sur le point à effacer à l'aide de la souris.

L'ajout et la suppression de points de contrôle permet respectivement de durcir ou d'adoucir la gradation des tons.

Enregistrement des paramètres de couleurs



1. Une fois que vous avez réglé les courbes RVB sur un paramètre voulu, cliquez sur le bouton **Enregistrer** du panneau de configuration.

Vous pouvez également accéder à la commande **Enregistrer** à partir de la [barre de menus](#). La boîte de dialogue **Contrôle de l'enregistrement des couleurs** apparaît.

2. Dans cette boîte de dialogue, tapez le nom et le chemin d'accès au fichier **GAM**.
3. Cliquez sur **OK**.

Vos paramètres seront enregistrés sous le nom et dans le répertoire spécifiés. D'autres paramètres peuvent être enregistrés en vue d'être utilisés avec d'autres moniteurs ou dans d'autres conditions d'éclairage, par exemple la lumière ambiante à différents moments de la journée.

Une table spécifique peut être chargée en sélectionnant le bouton **Charger** et en choisissant le fichier gamma pertinent.

Boutons du panneau de configuration

L'éditeur de couleurs principal comporte une série de boutons vous permettant de choisir quelle courbe éditer. Vous pouvez choisir la couleur en cliquant sur les petites courbes de prévisualisation situées à droite de la courbe principale. Vous pouvez ensuite passer à la fenêtre principale pour éditer la courbe de l'élément couleur sélectionné.

Des boutons-poussoirs se trouvent du côté inférieur droit de la fenêtre principale:

Configuration

Affiche le [dialogue Configuration de la correction des couleurs](#), qui vous permet de déterminer les valeurs de départ de la gradation des couleurs.

Supprimer

Supprime les changements apportés à la courbe courante et rétablit les paramètres précédents.

Enregistrer

Enregistre les paramètres de couleur RVB dans le fichier GAM courant.

Enregistrer sous

Enregistre les paramètres de couleur RVB courant dans un nouveau fichier GAM.

Charger

Charge le fichier GAM à utiliser.

Aide

Affiche l'aide en ligne concernant les commandes et la correction des couleurs.

OK

Confirme les valeurs courantes et referme le dialogue.

Annuler

Annule les modifications et rétablit les paramètres antérieurs du matériel avant l'affichage de ce dialogue.

Configuration de la correction des couleurs

Ce dialogue sert à configurer la correction des couleurs pour la première fois. Tout changement des paramètres de cette boîte entraîne la création dans le panneau Correction des couleurs de nouvelles courbes des composantes rouge, verte et bleue de la couleur. Ces nouvelles courbes remplacent celles en cours. Il est donc conseillé d'enregistrer les modifications en cours avant d'ouvrir la boîte de dialogue de configuration.

[Compléments](#)

Configuration de la correction des couleurs



1. Dans la section Point blanc, ajustez chacune des réglettes R, V et B
Voir [Compléments](#)

2. Dans la section Point noir, ajustez les trois réglettes

3. Ajustez la réglette gamma cible

[Voir Compléments](#)

La courbe se modifie au fur et à mesure de l'ajustement des réglettes pour refléter vos changements.

Points blancs et points noirs

Les zones Point blanc et Point noir de la boîte de dialogue servent à déterminer la "noirceur du noir" et la "blancheur du blanc". La réduction de la valeur du point blanc (maximum de 255) augmente la saturation de l'écran (le fait briller davantage) ; un plus grand nombre de couleurs sont saturées. Parallèlement, l'augmentation de la valeur du point noir (minimum 0) décroît la saturation de l'écran.

Gamma cible

Gamma cible sert à étalonner la luminosité et le contraste de la couleur à afficher sur un écran. Le panneau de configuration propose six niveaux d'intensité, 1 étant plat (inchangé). Plus le niveau est élevé, plus le contraste et la luminosité de l'écran sont élevés. Les niveaux sont de 0,8, 1, 1,2, 1,8, 2,0 et 2,2.

Barre de menus



La barre du menu de correction des couleurs propose les options suivantes :

Menu Fichier :

Commande	Fonction
Ouvrir	Ouvre un fichier de paramétrage de couleurs existant.
Enregistrer	Enregistre les paramètres dans un fichier GAM .
Enregistrer sous	Enregistre les paramètres à un endroit ou sous un nom différents
Quitter	Quitte le panneau de configuration.

Menu Edition :

Commande	Fonction
Configuration	Permet d'accéder au dialogue de Configuration de la correction des couleurs .
Supprimer	Annule la dernière opération.

Menu Aide

Commande	Fonction
Contenu	Permet d'accéder à l'aide sur le panneau de configuration.
A propos	Permet d'afficher l'information sur la version de l'application exécutée.

▪

Glossaire

A

[Aiguillages](#)

[Anticrénelage](#)

B

[Bureau/Bureau virtuel](#)

C

[CTRL+Glisser](#)

[Carte graphique](#)

[Combinaison de touches](#)

[Composition](#)

[Couleur](#)

D

[DPMS](#)

[Délais](#)

F

[Fichiers de paramétrage](#)

K

[K](#)

[Ko](#)

L

[Ligne de commande](#)

M

[M](#)

[Mo](#)

[Mémoire d'affichage](#)

[Mode RVB](#)

P

[Palette](#)

[Panoramique](#)

[Pilote accélérateur vidéo multimédia](#)

[Pixel](#)

[Points logiques par pouce \(LDPI\)](#)

[Programme INSTALL](#)

R

[Relancer Windows](#)

[Résolution d'écran](#)

S

[SYSTEM.INI](#)

T

[Touches rapides](#)

V

[VESA](#)

Z

[Zoom](#)

Anticrénelage

Technique d'affichage des caractères utilisant des nuances de gris pour lisser la lisière entre les surfaces noires et les surfaces blanches. Les caractères se lisent ainsi plus facilement.

Nombre de couleurs / bpp

Le nombre de couleurs disponibles, appelé plus simplement couleurs, est déterminé par le nombre de bits associés à chaque [Pixel](#) pour représenter cette couleur. Ce paramètre est repris sous l'abréviation « bpp » pour bit par pixel. Par exemple :

- 8 bpp donnent 256 couleurs
- 15bpp donnent 32K couleurs
- 16 bpp donnent 65K couleurs
- 24 bpp donnent 16.7M couleurs.

Ligne de commande

Chaque programme fonctionnant sous Windows a une « ligne de commande ». Elle comprend le nom d'accès complet du programme à exécuter, ainsi que tous les paramètres, tels que le nom de fichier à éditer ou tout [Aiguillage](#) que le programme comprend.

CTRL+Glisser

Technique du Gestionnaire de programmes permettant de créer une nouvelle icône de programme en copiant une icône existant déjà. Appuyez sur la touche CTRL, faites glisser l'icône à l'emplacement souhaité (en cliquant sur le bouton de la souris et en le maintenant enfoncé), puis relâchez le bouton. La nouvelle icône a initialement les mêmes propriétés que l'originale.

Bureau / Bureau virtuel

Dans Windows, l'espace de travail se nomme Bureau. Quand le bureau est de taille supérieure à la [Résolution d'écran](#) , il se nomme Bureau virtuel. Seulement une partie du Bureau virtuel est visible à l'écran à un moment donné.

Mémoire d'affichage

Mémoire de la carte graphique. Elle peut être de 2 Mo ou 4 Mo.

Composition

Technique de mélange de couleurs permettant de simuler les couleurs ne pouvant être affichées exactement.

DPMS

Display Power Management Signalling (Signalisation de contrôle d'alimentation de l'écran)- norme de réduction de la consommation d'énergie des moniteurs.

Changement dynamique

Cette fonction permet de modifier les paramètres tels que la Taille d'écran (par exemple, la [Résolution](#)) ou les Couleurs sans devoir [Relancer Windows](#).

Carte graphique

Carte installée dans l'ordinateur et qui contrôle le moniteur. Les possibilités des différentes cartes graphiques varient. Les accélérateurs graphiques ont pour spécialité d'accélérer les environnements graphiques tels que Windows.

Touche rapide

Touche alphanumérique utilisée avec <ALT>, <CTRL> or <MAJ> pour exécuter certaines opérations définies par l'utilisateur.

La touche rapide sert à exécuter immédiatement une fonction qui, en principe, obligerait l'utilisateur à passer par une succession de menus et de dialogues.

Programme INSTALL

Le programme INSTALL du *mach64* se trouve sur la disquette n° 1 de vos disquettes d'installation. Utilisez le programme INSTALL pour :

- Installer les **utilitaires** du *mach64* (y compris le programme INSTALL) sur votre disque dur.
- Définir le **type de moniteur** et les **paramètres** du matériel afin d'obtenir des performances optimales
- **Tester** la carte graphique de votre *mach64*
- Installer les **pilotes d'affichage améliorés**

Pour de plus amples informations sur le programme INSTALL, référez-vous au manuel de votre *mach64*.

K

K = kilo = mille

Ko

Ko = kilo-octet (1 024 octets)

Combinaison de touches

Un ensemble d'une ou plusieurs touches sur lesquelles il faut appuyer en même temps afin d'activer une fonction. Les touches spéciales CTRL, ALT et MAJ peuvent accompagner les touches suivantes pour définir une combinaison : GAUCHE, DROITE, HAUT, BAS, ORIG, FIN, F1 à F24, A à Z, 0 à 9, ESPACE ou SUPPR.

Points logiques par pouce ou LDPI (Logical Dots Per Inch)

Les points logiques par pouce servent à calculer la taille des objets dont la représentation à l'écran doit avoir une dimension physique très précise. Par exemple, si une application doit afficher une zone d'un pouce de haut (2,54 cm) et que son nombre de points logiques par pouce est de 120, la zone affichée à une hauteur de 120 [Pixels](#).

M

M = million

Mo

Mo = méga-octet (1 048 576 octets)

Pilote accélérateur vidéo multimédia

Un composant de l'accélérateur graphique *mach64* qui accélère le passage des vidéos avec Microsoft Video pour les play-back sous Windows.

Palette

Le mode 256 couleurs exige une « palette » afin de définir la couleur réellement affichée pour chacune des 256 combinaisons possible de bits par [Pixel](#). Certaines applications exigent de pouvoir changer les données de la palette, dans le but, par exemple, d'afficher des images réalistes.

Panoramique

La fonctionnalité de Panoramique ne s'active qu'en présence d'un [Bureau virtuel](#) . Pour voir les parties du bureau virtuel non visibles à l'écran, faites un « panoramique » qui les dévoile, en déplaçant le curseur vers de bord de l'écran dans la direction de la zone à afficher. Des touches du clavier peuvent être affectées aux fonctions de panoramique vers le haut, le bas, la gauche et la droite.

Pixel

Un pixel (=picture element) est un « point » de l'écran. Les pixels peuvent être de couleurs différentes dont le nombre est déterminé par le nombre de Couleurs.

Mode RVB

En 65 000 couleurs, les couleurs sont représentées avec 16 bits par [pixel](#). Le mode RVB fait référence à l'allocation de ces 16 bits entre les trois couleurs rouge, verte et bleue. Le nombre représentant l'allocation est de format R/V/B, R correspondant aux nombres de bits affectés à la couleur rouge, V à ceux affectés au vert et B à ceux affectés au bleu.

Résolution d'écran

La résolution d'écran est le nombre de [Pixels](#) affichés à l'écran qui s'exprime selon la formule L x H représentant le nombre de pixels affichés à l'horizontale (largeur) et H le nombre de pixels affichés à la verticale (hauteur). Les résolution les plus courantes sont les suivantes : 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 68, 1152 x 864 et 1280 x 1024.

Fichiers de paramétrage

Les fichiers de paramétrage vous permettent d'enregistrer et de rappeler les paramètres du Panneau de configuration FlexDesk+. Les fichiers de paramétrage doivent porter l'extension « FLX ».

Aiguillages

Certains programmes acceptent des paramètres de ligne de commande nommés aiguillages, commençant normalement par le caractère « / » ou « - ».

SYSTEM.INI

Fichier d'initialisation de Windows (résidant souvent dans le répertoire \WINDOWS).
La section [Macx] du fichier SYSTEM.INI contient les paramètres de FlexDesk+.

Délais

Les délais s'indiquent en minutes (par exemple 5 pour cinq minutes) ou bien en minutes et secondes (par exemple 2:30 pour deux minutes et demie).

VESA

Video Electronics Standards Association - développeurs de la norme DPMS.

Relancer Windows

L'option Relancer Windows ferme toutes les applications, quitte le programme et le relance automatiquement. Si certaines modifications n'ont pas été enregistrées, l'application pertinente vous invite à le faire. Si vous annulez les changements, Windows ne sera pas relancé.

Zoom

Le zoom permet des changements dynamiques de la résolution d'écran de façon à afficher une partie plus ou moins grande du [Bureau](#) . Avec zoom Arrière, vous voyez une *plus grande* partie du bureau virtuel, de telle sorte que les caractères paraissent *plus petits*. Avec zoom Avant, vous voyez une *plus petite partie* du bureau virtuel mais les caractères affichés paraissent *plus grands*.

VDIF

A VESA Display Information File (VDIF) contains all the necessary parameters for getting optimal resolution and refresh rate operation from the specified monitor.

- **Système d'aide de l'accélérateur graphique
*mach64***

Le système d'aide de l'accélérateur graphique *mach64* vous souhaite la bienvenue. Si vous installez un produit *mach64* pour la première fois, prenez le temps nécessaire pour passer le système en revue et vous familiariser avec toutes les fonctionnalités de la carte.



Fonctionnalités de *mach64*



Rubriques de référence

▪ **Systeme d'aide de l'accélérateur graphique *mach64***

Le système d'aide de l'accélérateur graphique *mach64* vous souhaite la bienvenue. Si vous installez un produit *mach64* pour la première fois, prenez le temps nécessaire pour passer le système en revue et vous familiariser avec toutes les fonctionnalités de la carte.



Fonctionnalités de *mach64*

- **Correction des couleurs**
- **DeskScape**
- **DPMS**
- **Flexdesk+**
- **Réglage de l'écran**
- **Winswitch**



Rubriques de référence

- **Systeme d'aide de l'accélérateur graphique
*mach64***

Le système d'aide de l'accélérateur graphique *mach64* vous souhaite la bienvenue. Si vous installez un produit *mach64* pour la première fois, prenez le temps nécessaire pour passer le système en revue et vous familiariser avec toutes les fonctionnalités de la carte.



Fonctionnalités de *mach64*



Rubriques de référence

- Diagnostics
- Dépannage
- Spécifications

▪

Panneau de configuration de l'affichage

Les options du panneau de configuration de l'affichage correspondent, sous Windows, à l'application "Configuration rapide" du programme Install sous DOS. Reportez-vous à l'aide du programme Install pour plus d'informations sur cette application.

Ce panneau vous permet de configurer l'affichage de votre moniteur à la résolution et à la fréquence de rafraîchissement voulues.

Rubriques apparentées



Régler l'affichage



Sélectionner un type de moniteur



Sélectionner une résolution



Sélectionner une fréquence de rafraîchissement

Sélectionner un moniteur



Pour régler l'affichage, vous devez d'abord choisir un type de moniteur dans la liste **Sélectionner moniteur**. Si votre moniteur ne correspond pas exactement aux modèles présentés sur la liste, vous pouvez sélectionner un type de moniteur compatible (sélectionnez la marque NEC même si le modèle de votre moniteur NEC ne figure pas sur la liste).

Lorsque vous sélectionnez un moniteur spécifique et que vous cliquez sur **OK**, les boîtes **Résolution** et **Fréquence de rafraîchissement** affichent les paramètres par défaut.

Si la marque de votre moniteur n'est pas reprise sur la liste, sélectionnez l'option **Personnalisé**. Cette option vous permet d'indiquer la résolution et la fréquence de rafraîchissement de votre choix.

Si votre moniteur a été livré avec un fichier VDIF (Video Display Information File), vous pouvez utiliser le bouton **Charger VDIF** pour charger les spécifications de votre moniteur. Une fois chargés, le nom et le modèle de votre moniteur apparaîtront sur la liste **Sélectionner moniteur**.

Sélectionner une résolution



Les résolutions d'affichage correspondent au *nombre de pixels affichés horizontalement multiplié par le nombre de pixels affichés verticalement* . La résolution détermine la taille du texte et des graphiques affichés à l'écran.

La boîte à options **Résolution** indique toutes les options possibles pour le moniteur sélectionné. Si vous choisissez un moniteur **Personnalisé**, la boîte affichera toutes les résolutions possibles. Votre moniteur ne supporte peut-être pas toutes les résolutions, aussi est-il recommandé de tester les paramètres sélectionnés avant de quitter le panneau de configuration.

Sélectionner une fréquence de rafraîchissement



La fréquence de rafraîchissement indique combien de fois le programme redessine l'affichage. La valeur exprimée en hertz (*Hz*) indique combien de fois l'affichage est redessiné en l'espace d'une seconde.

La boîte à options **Fréquence de rafraîchissement** indique toutes les fréquences disponibles pour chacune des résolutions. Lorsque vous sélectionnez un moniteur et une résolution, cette boîte vous donne l'ensemble des fréquences de rafraîchissement associées à cette résolution.

Si vous optez pour un moniteur **Personnalisé**, la boîte à options affiche le message **Aucun sélectionné** afin de vous permettre de sélectionner n'importe quelle fréquence de rafraîchissement supportée par votre moniteur.

- **Reportez-vous aux instructions de votre manuel avant de sélectionner une fréquence de rafraîchissement, car vous risquez d'endommager sérieusement votre moniteur si vous choisissez un paramètre incorrect.**

Régler l'affichage



1. Sélectionnez un type de moniteur en cliquant sur le bouton **Sélectionner moniteur**.

Une fenêtre apparaît, affichant la liste de tous les types de moniteurs et de tous les numéros de modèles disponibles.

Si votre moniteur ne figure pas sur la liste, cliquez sur le bouton **Personnalisé**. Si votre moniteur a été livré avec un fichier **VDIF**, sélectionnez le bouton **Charger VDIF**. Pour de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous à [Sélectionner un moniteur](#).

Après avoir sélectionné un moniteur, cliquez sur le bouton **OK**.

2. Dans la fenêtre principale de réglage de l'affichage, sélectionnez une résolution de la liste **Résolution**.

Lorsque vous sélectionnez une résolution, la vitesse de rafraîchissement par défaut apparaît en surbrillance sur la liste **Rafraîchissement**. Pour de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous à [Sélectionner une résolution](#).

3. Sélectionnez une fréquence de rafraîchissement sur la liste **Rafraîchissement**.

Les fréquences disponibles dépendent du type de moniteur sélectionné. Pour de plus amples informations à ce sujet, reportez-vous à [Sélectionner une fréquence de rafraîchissement](#).

4. Réglez la position et la taille de l'affichage en cliquant sur le bouton **Préafficher/Régler**.

Dans la fenêtre [Positionner l'affichage](#) qui apparaît, utilisez l'ensemble des touches fléchées pour régler l'affichage.

Remarque : la fonction Préafficher/Régler n'est active que si vous avez sélectionné une fréquence de rafraîchissement et une résolution.

5. Réglez la synchronisation de l'affichage à l'aide des trois boutons situés au bas du panneau de configuration.

Reportez-vous au manuel de l'utilisateur pour de plus amples informations sur les paramètres de synchronisation.

6. Testez les réglages.

Le système vous propose un éventail de couleurs et différents types de tests afin d'afficher les résultats de votre sélection. Utilisez les boutons de défilement de la boîte à options **Type de test**.

7. Reprenez la procédure des points 1 à 6 pour chacune des résolutions souhaitées.

8. Cliquez sur OK

Le système affiche la boîte de dialogue [Réglage de l'affichage](#) qui contient toutes les résolutions que vous avez réglées.

Remarque : vous devez relancer Windows pour valider vos changements.

Boîte de dialogue Réglage de l'affichage

Cette boîte de dialogue indique tous les modes compatibles avec le moniteur sélectionné. La colonne **Réglé ?** indique les modes qui ont été modifiés et vous permet de vous référer aux changements effectués avant de quitter la boîte.

Fenêtre de positionnement

La fenêtre de positionnement vous permet de régler la position et la taille de l'affichage. Elle est divisée en quatre parties :

Réglage

Les quatre flèches sous l'en-tête **Position** permettent de décaler l'affichage vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas. Les flèches Haut et Bas sous l'en-tête **Taille** permettent d'augmenter/réduire la taille verticale de l'affichage. Les flèches Gauche/Droite permettent d'en augmenter/réduire la taille horizontale.

Synchronisation

Grâce à ces trois boutons, vous pouvez régler la synchronisation **Horizontale**, **Verticale** et **Composite**. Veuillez consulter les spécifications de votre moniteur pour connaître le paramétrage optimal.

Information sur le mode

La partie droite de la fenêtre de positionnement affiche les spécifications du mode que vous êtes en train de régler. Les informations affichées sont réparties sous les en-têtes suivants :

Résolution

Affiche la résolution actuellement sélectionnée.

Nombre de couleurs supportées

Affiche les différents [nombres de couleurs](#) disponibles pour la résolution sélectionnée.

Horloge pixels

Affiche la vitesse d'apparition des pixels sur l'affichage.

Fréquence horizontale

Affiche la vitesse de dessin des lignes sur l'écran.

Fréquence verticale

Affiche la vitesse de redessin de l'écran.

Type de test

Après avoir réglé la taille et la position de l'affichage, vous pouvez tester vos paramètres en choisissant un type de test. Les différents types vous permettent de voir votre affichage sous différentes couleurs. Utilisez les touches fléchées pour faire défiler tous les types de test disponibles.

Compléments...

Sélectionner un moniteur

Sélectionner une fréquence de rafraîchissement

Sélectionner une résolution

Compléments...

[Réglage de l'affichage](#)

▪

Diagnosics

Tout mode graphique installé dans l'accélérateur *mach64* peut être visualisé et testé à l'aide du programme de diagnostic M64DIAG.EXE à partir de l'invite du DOS ou en exécutant le programme INSTALL.

▪ Pour exécuter le programme de diagnostic :

1. **Dans le programme INSTALL, sélectionnez Tester adaptateur graphique à partir de l'option *Diagnosics ...* du Menu principal.**

Le menu **Tester adaptateur graphique** comporte les options suivantes :

- Tests VGA
- Tests de l'accélérateur

Exécutez les tests ci-dessus chaque fois que vous soupçonnez un problème, en particulier pendant l'installation.

2. **Vérifiez le résultat dans la table des [Codes et messages d'erreur](#).**

-

Dépannage

Etant donné qu'un système informatique est normalement composé de nombreuses parties, les problèmes peuvent avoir plusieurs origines, depuis l'installation du logiciel ou du matériel à la compatibilité du moniteur. Suit une liste de plusieurs vérifications à effectuer pour définir le problème.

Verrouillage du système

Si vous utilisez un gestionnaire de mémoire tel que QEMM ou 386MAX, vous devez modifier la ligne de commande dans le fichier CONFIG.SYS pour exclure l'adresse du BIOS vidéo de la carte graphique, C000 - C7FF. Ajoutez, par exemple, "EXCLUDE = C000 - C7FF" à la ligne de commande.

- Supprimez toutes les cartes électroniques non indispensables.
- Désactivez la mémoire RAM en double.
- Assurez-vous que la carte électronique est correctement positionnée et que l'accélérateur a été installé avec les utilitaires appropriés.
- Essayez la carte dans un autre système et restaurez les paramètres d'usine par défaut en utilisant le programme INSTALL. Si la carte fonctionne dans un autre système, le problème provient sans doute d'une configuration incorrecte.

Types de test OK ; synchronisation des applications impossible

- Un type de moniteur incorrect a été sélectionné. Changez les paramètres dans le programme INSTALL.

Installation incorrecte des pilotes de Windows

- Windows doit tourner en mode 386 étendu. Des gestionnaires de mémoire incompatibles sont susceptibles d'empêcher Windows de démarrer en mode étendu. Dans ce cas, supprimez le pilote ou le gestionnaire de mémoire fautifs.

Installation incorrecte des pilotes d'AutoCAD

- Si vous utilisez un 386, assurez-vous qu'AutoCAD a été configuré pour le pilote ADI qui convient. Le pilote en mode protégé requiert une mémoire étendue.

Codes et messages d'erreur

Pour votre référence, veuillez trouver ci-dessous une liste de problèmes ainsi que des solutions pour certaines erreurs courantes trouvées par le programme de test (voir *Diagnostics*) :

Problème	Solution
Echec du BIOS de la mémoire EEPROM	Essayez de réinstaller ou exécutez le programme de diagnostic en utilisant le commutateur /F. Ceci vous permettra de restaurer les paramètres d'usine de la carte : M64DIAG/F <Entrée>
Echec du test d'ouverture de mémoire, ou verrouillage ou réinitialisation du programme au cours du test d'ouverture	Si vous recevez un message d'erreur indiquant que l'emplacement de l'ouverture de la mémoire est en conflit avec la mémoire de votre système, redémarrez le programme INSTALL comme suit : INSTALL APMAP <Entrée> . Dorénavant, lorsque vous activez l'ouverture de mémoire, vous devez sélectionner un emplacement <i>au-dessus</i> de la mémoire système (S) <i>mais sans chevauchement</i> , un emplacement BIOS (B) ou Réservé (R). Non applicable aux cartes ISA.
La résolution voulue est désactivée et affichée en gris	Un mode affiché en gris signifie que le BIOS a reçu l'information que le mode n'était pas disponible, en fonction de la configuration de la carte. Procédez à nouveau à l'installation en utilisant la sélection du moniteur personnalisé.
La commande de menu est désactivée et affichée en gris	Le programme de test a déterminé que le mode ou le test n'est pas disponible sous la configuration courante. Les tests d'ouverture ne sont pas disponibles si l'ouverture est désactivée, et le mode CRT ainsi que le nombre de pixels sont déterminés par les éléments suivants : installation courante, type de CNA, taille et type de mémoire.
Adaptateur non détecté	Ce message ne doit survenir que lorsqu'un circuit intégré spécifique de <i>mach64</i> n'est pas détecté. S'il apparaît en présence d'une carte électronique <i>mach64</i> , il peut indiquer un conflit d'E/S (conflits entre le gestionnaire de mémoire étendue (EMM) et la mémoire ROM vidéo). Essayez d'oter toutes les autres plaquettes du système et d'initialiser à partir d'une simple disquette du DOS. Tour à tour, essayez d'exclure l'adresse du BIOS vidéo (C0000-C7FFF) du

gestionnaire de mémoire. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la documentation fournie avec le logiciel du gestionnaire de mémoire.

Toute erreur de test FIFO (premier entré, premier sorti)	Les effets d'une commande FIFO incorrecte doivent être visibles (ex : l'écran n'apparaît pas ou affiche n'importe quoi).
Erreur du test de mémoire rapide	Exécutez le test de mémoire RAM détaillé pour confirmer l'erreur et en identifier l'adresse.
Erreur du test de mémoire détaillé	Exécutez plusieurs fois le test de mémoire RAM détaillé pour confirmer l'erreur et relever les messages et codes d'erreur éventuels.
Erreur du test des tables de consultation CNA	Une erreur est survenue au cours du test des tables de consultation CNA. Le problème doit apparaître sur la barre supérieure en couleur de n'importe quel mode 8bpp.
Erreur de total de contrôle de la mémoire ROM	Une erreur a été détectée dans la mémoire ROM.
Echec de la séquence de dessin	Une erreur est survenue dans la machine de dessin. Si cette erreur est intermittente, elle peut indiquer un échec marginal de la mémoire RAM. Les effets de cet échec peuvent ne pas être immédiatement apparents.

Spécifications

Configuration requise — Ordinateur Intel 386/486/Pentium ou compatible (8086/8088/286 non supportés) avec l'un des bus suivants :

Bus 16 bits ISA (ou EISA).
Bus local 32 bits VESA (jusqu'à 33 MHz)
Bus local 32 bits Intel PCI.

Système d'exploitation

DOS 5.0 ou Windows 3.1.
Windows NT ou OS/2 2.1.

Tampon d'affichage vidéo

GRAPHICS PRO TURBO — VRAM 2 Mb & 4 Mb
GRAPHICS XPRESSION — DRAM 1 Mb & 2 Mb
WINTURBO — VRAM 2 Mb
WINBOOST — DRAM 1 Mb & 2 Mb

Signaux de synchronisation

Séparez la synchronisation horizontale et la synchronisation verticale aux niveaux de la logique transistor-transistor.

Adresse de la mémoire vidéo

A000 - BFFF plus adresse d'ouverture de mémoire activée par le biais du programme INSTALL.

Adresse du BIOS vidéo

C000 - C7FF.

Adresse du port vidéo

102, 1CE, 1CF, 2E8, 2EC - 2EF, 3?4, 3?5, 3?8 -3?B, 3C0 - 3CA, 3CC, 3CE - 3CF, 3DC, et tous les alias ; 46E8.

(?=B pour monochrome, ?=D pour opération couleur)

Connecteur de sortie vidéo

Interpréteur de commandes à 15 broches (femelles), norme IBM.

Connecteur de la fonctionnalité VGA

Barrette à 26 broches, sortie VGA uniquement, norme VESA.

Interruption vidéo (réservée à un usage ultérieur) :

ISA — 2, 3, 5 ou 10, sélectionnable au moyen de cavaliers.
VLB — 2, 3 ou 5, sélectionnable au moyen de cavaliers.
PCI — configurable automatiquement par le système.

Alimentation

+5 V \pm 5 %, 1,3 A typique.

Environnement

Température ambiante :

50× à 122× F (10× à 50× C) (fonctionnement).

32× à 162× F (0× à 70× C) (stockage).

Humidité :

5 à 90 % (fonctionnement, sans condensation).

0 à 95 % (stockage).

MTBF

120.000 heures.

▪

Panneau de configuration WinSwitch

WinSwitch vous permet de définir jusqu'à quatre « [Touches rapides](#) » pour procéder à un changement [Dynamique](#) lors de la session courante de Windows des différents paramètres relatifs au nombre de [Couleurs](#), à la taille d'écran et à la taille de bureau sans devoir [Relancer Windows](#).

Lorsque WinSwitch est activé, il fonctionne en mode 24 bpp (par exemple, toutes les autres tailles et couleurs sont des émulations). Ainsi, les performances des graphiques de différentes couleurs seront pratiquement identiques à celles de 24 bpp (16,7 million de couleurs). Par conséquent, WinSwitch est uniquement recommandé si vous effectuez des changements de couleurs.

Pour obtenir des performances maximales en mode 256 ou 65.000, WinSwitch doit être désactivé.

Rubriques apparentées



[Configuration de WinSwitch](#)



[Assignation des séquences de touches](#)



[Utilisation des réglettes](#)

Configuration



1. Activez le bouton WinSwitch activé

Ce bouton doit être actif pour permettre une alternance dynamique entre les paramètres de couleurs.

2. Sélectionnez un bouton circulaire pour définir un paramètre de WinSwitch.

3. Procédez ensuite comme suit dans n'importe quel ordre :

Ajustez la ou les réglages. Voir [Compléments](#)

Définissez la touche rapide pour la combinaison de paramètres en appuyant sur les touches du clavier tout en étant dans une zone **Touche**. Voir [Compléments](#)

4. Sélectionnez la case WinSwitch activé.

5. Cliquez sur OK.

Ces nouveaux paramètres associés aux touches sont activés immédiatement. Cependant, si vous devez relancer Windows pour passer à un pilote de changement de couleurs.

Assignation des séquences de touches



1. Appuyez sur Ctrl pour supprimer toute information non voulue.
2. Appuyez sur les touches auxquelles vous voulez assigner la combinaison de paramètres.

Par exemple, pour assigner CTRL+MAJ+ORIG à la touche 1, il suffit de taper CTRL + MAJ + ORIG dans la zone **Touche 1**.

Remarque : si vous appuyez sur une seule touche, WinSwitch ajoute automatiquement **Ctrl+Alt** devant cette touche. Ainsi, si vous appuyez sur la touche "H" uniquement alors que vous vous trouvez dans un champ WinSwitch, vous assignez la fonction à la combinaison de touches **Crtl+Alt+H**.

Les noms de touche disponibles sont les suivants :

- GAUCHE, DROITE, HAUT, BAS
- ORIG, FIN
- F1 à F24
- A à Z
- 0 à 9
- ESPACE, SUPPR

3. Répétez les étapes 1 et 2 pour chaque fonction.

Dans la mesure du possible, choisissez des combinaisons qui ne sont pas utilisées par d'autres applications de votre système.

WinSwitch activé/désactivé



Avec le pilote ATI *mach64* il est toujours possible de procéder au changement [Dynamique](#) de la taille d'écran et de bureau. Cependant, pour changer le nombre de [Couleurs](#) de façon dynamique, le pilote doit être lancé en mode de « changement de couleurs ». La case WinSwitch activé du panneau WinSwitch permet de procéder à cette opération.

WinSwitch désactivé (la case à cocher est vide)

Lorsque WinSwitch est désactivé, vous pouvez utiliser les [Touches rapides](#) de WinSwitch et de DeskScape ainsi que le panneau de configuration FlexDesk+ pour procéder à un changement dynamique de la taille d'écran et de bureau. Toutefois, vous devrez relancer Windows pour activer les paramètres couleurs modifiés à l'aide de FlexDesk+ (le système affichera un message d'invitation à ce effet)

La case doit être cochée si vous spécifiez des touches directes WinSwitch avec des paramètres de couleurs différents des paramètres courants (le système affichera au besoin un message d'invitation à cet effet).

WinSwitch activé (la case est cochée)

Lorsque WinSwitch est activé, il est possible de procéder au changement dynamique des paramètres de couleurs à l'aide des [Touches rapides](#) de WinSwitch et de Panneau de contrôle FlexDesk+. Cette opération est possible parce que Windows fonctionne en mode 24 bpp (toutes les autres couleurs sont des émulations). Par conséquent, ce mode permet, quelle que soit la couleur, d'obtenir des résultats graphiques semblables à ceux de 24 bpp. Pour des performances optimales en modes 265 ou 65.000 couleurs, il convient de désactiver WinSwitch. Utilisez FlexDesk+ ou DeskScape pour procéder au changement dynamique des préférences d'écran.

Vous remarquerez également que toute modification de la case à cocher WinSwitch activé (d'activé à désactivé et vice versa) vous obligera à [Relancer Windows](#). (Le système affichera en message à cet effet).

Utilisation des réglettes



Trois réglettes sont situées au bas du Panneau WinSwitch : les réglettes - [Couleurs](#), [Taille d'écran](#) et [Taille de bureau](#). Ces réglettes servent à régler les paramètres de l'affichage que vous souhaitez utiliser.

Les curseurs des réglettes indiquent les paramètres qui seront en vigueur au prochain lancement de Windows. Le repère rouge des réglettes indique les paramètres courants.

Lorsque vous déplacez les curseurs des réglettes, vous constatez qu'elles prennent une couleur grise estompée lorsque vous parvenez à un certain rapport couleur/taille. Cela signifie que ces paramètres sont incompatibles avec les paramètres courants des autres réglettes. Si vous relâchez la réglette estompée, les autres réglettes « sauteront » à la position vous permettant d'effectuer votre sélection. Les résolutions de l'affichage, les dimensions du bureau ainsi que le nombre de couleurs dépendent de votre [Carte graphique](#).

Couleurs

Les réglottes vous permettent de sélectionner 256 couleurs, 32K couleurs, 65K couleurs, ou 16.7M couleurs. Elles déterminent le nombre de couleurs pouvant être affichées simultanément à l'écran.

Taille d'écran

Les réglages vous permettent de sélectionner une résolution d'écran standard de 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768 ou 1280 x 1024.

Taille de bureau

Les réglables vous permettent de sélectionner les tailles de bureau suivantes : 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1152 x 864, 1280 x 1024 ou 1600X1200

Remarque : la taille du bureau doit être supérieure ou égale à la taille de l'affichage. Par conséquent, vous constaterez qu'un réglage de la taille de l'affichage entraînera un réglage automatique de la taille du bureau.

Compléments..

[Configuration de WinSwitch](#)

[Assignation des séquences de touches](#)

