
INFORMATIONS IMPORTANTES

pour les utilisateurs de *WinSwitch*

WinSwitch

Sommaire

1.0 Problèmes de WinSwitch

1.1 Applications Windows

1.0 Problèmes de WinSwitch

Lorsque vous spécifiez WinSwitch=on (notamment pour le changement dynamique de couleurs), Windows (GDI) et toutes les applications Windows sont exécutées en mode 24 ou 32 bpp (en fonction du paramètre 24 bpp), même lorsque vous spécifiez 256, 32 K ou 65 K couleurs. Une telle configuration a plusieurs conséquences :

Les performances graphiques en pâtissent, quel que soit le nombre de couleurs sélectionné. Pour des performances optimales en mode couleurs 256, 35 K et 65 K, il est recommandé de désactiver WinSwitch.

Certaines applications ne reconnaissent pas toujours à l'écran les informations qu'elles écrivent, car les pixels peuvent être plus petits. Par exemple, la gomme couleurs de Paintbrush ne fonctionne pas toujours si vous utilisez ce mode.

Il est impossible de juxtaposer les points de couleurs lorsque WinSwitch est activé.

1.1 Applications Windows

Toutes les applications doivent être refermées avant d'activer WinSwitch. En effet, lorsqu'elles restent actives, elles ne lisent pas toujours correctement les nouveaux paramètres associés à la résolution et aux couleurs, ce qui peut fausser la coloration de l'écran ainsi que le redimensionnement des fenêtres et conférer une couleur noire à certaines parties de ces fenêtres.

Lorsqu'une application se comporte anormalement après avoir modifié WinSwitch, refermez-la et relancez-la avec les nouveaux paramètres WinSwitch.

Toute application fonctionnant obligatoirement en mode 256 palettisé affiche un message d'erreur indiquant que le programme de gestion 256 couleurs est indispensable pour utiliser ce logiciel, si WinSwitch est activé.

Toute application qui table sur une résolution unique appelée au démarrage n'accepte aucune modification par la suite. C'est par exemple le cas d'AfterDark, qui doit être désactivé lorsque vous modifiez les résolutions du bureau.

IMPORTANT : n'utilisez pas la commande Propriétés du menu Fichier pour « réparer » des icônes noires, car vous risquez de les effacer. Certaines icônes deviennent parfois noires, car la profondeur considérable des pixels réduit le nombre d'icônes que vous pouvez placer dans un groupe. Windows stocke toutes les icônes d'un groupe donné dans un segment de 64 K et, en mode 24 bpp, chaque icône absorbe 3 K (4 K en mode 32 bpp). Dans certains cas, le segment n'est pas suffisant pour ajouter une image à l'icône avec la commande Propriétés du menu Fichier, et l'icône est simplement éliminée du groupe.