

Doppelkopf für Windows

Freeware-Version (Schnupperversion)

Die Installation:

Installieren Sie zuerst WIN32s (z.B. bei Microsoft erhältlich)!

Sie installieren diese Version, indem Sie

- ein Verzeichnis errichten (z.B. c:\doko)
- die .zip-Datei dorthin kopieren (copy a:\dokodemo.zip c:\doko)
- ins o.g. Verzeichnis wechseln (cd c:\doko)
- pkunzip.exe aufrufen (pkunzip dokodemo)
- ggf. die .zip-Datei löschen (falls Sie sie nicht weitergeben wollen...)
- Windows starten (WIN32s **muß** installiert sein!)
- die Gruppe "Spiele" öffnen
- im Programmanager auf "Datei/Neu", dann auf "Programm" klicken
- als Titel "Doko Demoversion" angeben
- als Befehlszeile "c:\doko\dokodemo.exe" tippen
- als Arbeitsverzeichnis "c:\doko" bestiiemen

Fertig!

(Übrigens: die Vollversionen werden incl. WIN32s geliefert und haben ein komfortables Installationsprogramm!)

Die Benutzung:

Diese Version ist frei kopierbar (dabei müssen aber immer alle Dateien kopiert werden - insbesondere muß diese Textdatei mitkopiert werden!) und darf ohne Bezahlung beliebig lange gespielt werden. Da aber fast alle Funktionen gesperrt bzw. nicht verfügbar sind, ist diese Version als Schnupperversion gedacht: Sie sehen, was die Vollversion alles (und noch viel mehr!!) kann... Das Programm oder Teile davon (z.B. Graphikdateien) dürfen weder einzeln kopiert noch anderweitig als mit dem Programm dokodemo.exe gebraucht werden!

© für alle Versionen liegt ausschließlich beim Tier Zwo Verlag GmbH

Wenn Doppelkopf für Windows Sie überzeugt, dann können Sie die Vollversion mit nachfolgendem Bestellformular bestellen; bei den **Vollversionen** (Diskette/CD-ROM/Kombi) sind nicht nur **alle (und noch mehr) Funktionen verfügbar**, sondern es liegt ein **umfangreiches gedrucktes Handbuch** bei, welches neben der **Bedienung** des Programms auch noch einen **Doppelkopf-Lehrgang** enthält und somit ideal für Anfänger ist, sowie die **Turnierspielregeln** zusammenstellt, damit sich Fortgeschrittene aber turnierunerfahrene Doppelkopfspieler auf Turniere vorbereiten können.

Die Versionen:

Die Vollversionen unterscheiden sich nicht vom Programmcode, sondern nur von der Menge und Art der mitgelieferten Daten:

- **Diskettenversion** (Miniversion): 3 Disketten + Handbuch, enthält keine KI-Dateien, d.h., der KI-Modus ist nicht sofort verfügbar, Sie müssen den Computer erst "anlernen"
Preis: nur 39,- DM (incl. 15% Mwst.)
- **CD-ROM-Version**: 1 CD-ROM + Handbuch, enthält ca. 200 MBytes an KI-Daten
Preis: nur 39,- DM (incl. 15% Mwst.)
- **Kombi-Version**: 1x Diskettenversion und 1x CD-ROM-Version, ermöglicht das Spielen an vernetzten Computern für 2 Spieler
Preis: nur 59,- DM (incl. 15% Mwst.)

Hier nun die wichtigsten Features von Doppelkopf für Windows:

- schnelles 32-Bit-Programm (Win32s [im Paket enthalten!] oder Windows NT)
- 0-4 menschliche Spieler, die mit oder ohne Karten an 1-4 Computer spielen können
- Turnierregeln, über 40 Sonderregeln, Rededitor für eigene Regeln/Soli
- zahlreiche Spieleinstellungen, Kartensituationen eingebbar
- Doko-Lehrgang, Demo-Modus
- Übungs-Modus, Spielzugvorschlag
- Turnier-Modus
- Spielerstatistik, Highscore-Liste
- Speicher- und Rekorderfunktionen
- Ton, Sprache & Musik
- Kommentarfunktion zur Spielbelegung
- Künstliche Intelligenz

Das Bestellformular:

(Die Bestellung **muß schriftlich** erfolgen - nicht per e-mail oder Telephon!; bei Vorkasse trägt der Verlag Porto & Verpackung, bei Nachnahme kassiert die Post 10,- DM Porto und der Verlag 4,- DM Aufwandsentschädigung, insgesamt also 14,- DM mehr!!)

Meine Adresse:

An
Tier Zwo Verlag GmbH
Wesselstr. 12
53113 Bonn

Bestellung: **Doppelkopf für Windows**

Hiermit bestelle ich:

____ Exemplare der Diskettenversion à 39,- DM (incl. Mwst.) gesamt: DM

____ Exemplare der CD-ROM-Version à 39,- DM (incl. Mwst.) gesamt: DM

____ Exemplare der Kombi-Version à 59,- DM (incl. Mwst) gesamt: DM

____ Ich bezahle per Vorkasse (bar/Scheck) und muß kein Porto bezahlen!

____ Ich bezahle per Nachnahme und rechne mit 14,- DM Porto & Verpackung!

Unterschrift:

(Lieferung erfolgt in der Regel innerhalb von 48 Stunden nach Zahlungseingang; Lieferung aufgrund unserer allgemeinen Geschäftsbedingungen; bei Zahlung mit Scheck erfolgt Lieferung unter Eigentumsvorbehalt)