

Yo,



die Suche nach dem schrecklichen Dietmar oder besser bekannt als "die Killerwolle" (Feedback 11/96) gestaltet sich äußerst schwierig. Kürzlich soll er in einem Benetton Renault auf der Insel Lacoste gesehen worden sein. Gerüchteweise soll er dort Workshops über Tarnung ("Der Grabbeltisch - das ideale Versteck"), Erste Hilfe ("Die Laufmasche und andere Schußwunden") und politische Bildung ("Die Feinde des Wollsiegelimperiums: Leserbriefonkels, Kunstfasern und die Solinger Scherenwerke") abhalten. Sobald dieses Feedback abgeschlossen ist, werde ich mich in den nächsten Flieger schwingen und ihm meine Don't-Panic-Sonnenbrille abluchsen. Bis dahin solltet Ihr einen Sicherheitsabstand von Wollknäulen einhalten.

Briefe gehen wie üblich an:

Redaktion PC Spiel

"Feedback"

Hessenring 32 (!)

37269 Eschwege

oder E-Mail: redaktion.pc-spiel@tronic.de

Neues Outfit und eine Mailbox

Hi, Ihr von der PC-Spiel,

(Anm.d.Red.: Wie das halt bei kleinen Verlagen so ist: Wir können keine Schlaumeier einstellen, die uns sagen, was wir alles falsch machen. Bei uns reift ein Produkt eben bis zu einem gewissen Punkt. Ich glaube, daß wir mit echten Verbesserungen noch lange nicht am Ende sind. Vor allem auf der CD passiert zur Zeit eine Menge. Immerhin hatten wir im letzten CD-Magazin mehr als 30 Previews.)

(Anm.d.Red.: Ich lasse diese Sache mal stehen, obwohl es schon fast unter Werbung läuft. Natürlich hat somit auch jeder andere Leser die Möglichkeit, hier seine Box vorzustellen. Das nächste Mal möchte ich aber auch etwas über eventuell anfallende Kosten oder sonstige Gegenleistungen lesen, o.k.?)

*Hi Ghostbuster,
mit Sicherheit hast Du schon mitbekommen, daß wir bereits mächtig stark im Internet vertreten sind. Diverse Spielepages, Web-Address-Listen von Spieleherstellern, Reviews, Shareware, Treiber, Leserforen und haufenweise mehr Zeug gibt es unter www.tronic.de.*

Gameline und Pascal Sources

Hello Marcus!

(Anm.d.Red.: Ja, auf das neue Layout sind wir im Verlag alle mächtig stolz. Wahrscheinlich wird es in den nächsten Monaten noch ein paar Minikorrekturen geben, aber das Gesamtbild des Blattes bleibt erst mal erhalten.)

(Anm.d.Red.: Don't panic, wir grübeln immer noch darüber nach, wie wir sie noch umfangreicher machen können.)

(Anm.d.Red.: Da lasse ich mal Arndt zu Wort kommen: "Klar wär' HiColor schöner, aber auch 256-Farb-Libraries für DOS haben ihren Reiz, zumal wenn man sie nicht selbst coden muß. Die Tools sind für meinen Geschmack ganz brauchbar, denn sie sparen eine Menge Arbeitsaufwand, wenn man mal schnell 'ne Idee in ein Game umsetzen will. Auf dieser CD findest Du noch mehr "unbrauchbare" Tools von den Virtech-Jungs, diesmal Grafikfilter und Soundunterstützung für CMF-Files. Viel Spaß damit, oder ärger' Dich schön, wie Du magst!")

(Anm.d.Red.: Siehe oben: ich kann's!) Anm. von Arndt: Kaum zu glauben!)

Heiratsanträge, X-Files und Q vs. Dxxe

Hallo Pappnasen!

(Anm.d.Red.: Scheißauftritt! Ich schick Dir gleich meine Faust die Kehle runter und brech' Dir die Rippen von innen (O-Ton "Dory" in Sledge Hammer).)

(Anm.d.Red.: Dir ist ja wohl klar, daß Du beim nächsten Leserbrief Gebühren zahlen mußt. Laut Paragraph 27/3 der Verordnung zum korrekten Lesen einer Zeitschrift darf jede Ausgabe nur von einer Person gelesen werden. Schnorrerische Aktivitäten (besonders im Familienkreis) werden mit besonderer Härte bestraft).

(Anm.d.Red.: Dann laß es nach (orig. Schnack aus Flensburg). Ob Du das Geschleime nun in Klammern stellst oder im Großdruck bringst: Es steht da. Und ich dachte, Du wolltest es lassen. By the way: Sandra will natürlich umgarnt werden, bevor sie das Schloß ihrer Aussteuertruhe aufschließt. Also, ein plumper Satz reicht da nicht aus. Mein Tip: Schick Blumen oder Schokolade, und Du bist bei ihr unter den Top Five, nudge,nudge, knickknack.)

(Anm.d.Red.: Wir haben uns ausführlich zu diesem Thema geäußert. Echte 3D-Action (Big Q) ist nun mal besser als Fake-3D (Dxxe). Big Q hat nun mal einen Quantensprung in Sachen Shooties gemacht. Bei uns gibt es übrigens in der Q-Ära niemanden mehr, der sich auch nur das Schwarze unterm Fingernagel für Dxxe interessiert.)

(Anm.d.Red.: Yo, gimme a break! Extrem humorvoller Marcus? Bleib mal auf dem Teppich. Extrem humorvoll ist etwas anderes. N' paar abgelutschte Kalauer in Leserbriefe reinzuwursteln ist nicht gerade die Krönung des Späßes. Wenn Du lachen willst, solltest Du Deine Nase sehen, wenn ein 16-Tonnen-Gewicht darauf parkt, knick knack.)

Techno: Musik oder mehr?

Yo Marcus!

(Anm.d.Red.: Techno ist in erster Linie keine Musik, sondern die Basis für rhythmische Bewegung zu Computersamples mit unterlegtem Beat. Trotzdem sind einige Sachen ziemlich geil. Dumm ist nur, daß zu viele Technofreaks auf die Chemie von XTC abfahren. Nichts gegen Drogen, aber nicht von Bayer und Co., das weicht einem doch nur das Hirn auf. Dancefloor ist dagegen Musik, wenn auch inhaltlich etwas fragwürdig und sehr identisch. Die einzigen Ausnahmen sind da die Stereo MCs und die alten Frankie goes to Hollywood.)

(Anm.d.Red.: Ich habe ein gutes Dutzend Mal versucht, die Jungs ans Rohr zu kriegen. Aber außer einem Vormittag voller Besetztzeichen habe ich nur das Freizeichen bekommen. Weder Anrufbeantworter, noch eine menschliche Stimme war aufnahmefähig. Mein Tip: Mahn die Jungs per Brief an und bitte um Antwort. Wenn sich immer noch nichts tut, schick den Jungs eine Mahnung per Einschreiben und setz' Deine Auslagen mit auf die Rechnung.)

(Anm.d.Red.: Sorry, haben wir nicht mehr, aber vielleicht hat ein Leser was zu bieten?)

(Anm.d.Red.: Wir haben für Dich eine Komplettlösung aufgetrieben (leider nur in Englisch). Das Teil findest Du im Verzeichnis Lupe.)

Mehr Lupe

Hi BriefkastenOnkel Marcus,

(Anm.d.Red.: Was 'ne Aussage. Hallo McFly, jemand zu Hause? Wenn Du nichts schlecht findest, solltest Du auch keine Verbesserungsvorschläge bringen.)

(Anm.d.Red.: Wo ist da der Verbesserungsvorschlag?)

(Anm.d.Red.: Ein guter Ansatz, aber leider kein Verbesserungsvorschlag. Keine Punkte für Dich. Damit darf Sabine das Rad drehen.)

(Anm.d.Red.: Mit diesem Verbesserungsvorschlag liegst Du schon fast richtig. Willst Du noch 'nen Vokal kaufen?)

(Anm.d.Red.: Das üben wir noch mal. Dafür mußt Du jetzt ein Feedback lang aussetzen.)

(Anm.d.Red.: Du lernst es nicht mehr - jedenfalls nicht in diesem Leben.)

(Anm.d.Red.: Ein genialer Verbesserungsvorschlag, wirklich!)

(Anm.d.Red.: Häh?)

(Anm.d.Red.: Wir sind dabei, die Lupe auszubauen, aber Eile mit Weile)

(Anm.d.Red.: Mal sehen, was sich machen läßt. Aber ich glaube, da wird nichts draus. Der CD-Redaktionsschluß liegt nämlich meistens vor dem Red-Schluß des Hefts. Und der Titel entsteht grundsätzlich zum Schluß. Vielleicht läßt sich was drehen, daß wir die Artworks vom Vormonat in die aktuelle Ausgabe bringen.)

(Anm.d.Red.: Den ersten Versuch in die Richtung hat Tom just in der Ausgabe 11 gemacht.)

(Anm.d.Red.: Ein Video ist ein immenser Aufwand. Den kann man nicht eben mal zwischen Kaffeeholen und Zigarett gerauchen machen. Aber wenn sich 'ne Chance bietet, sind wir auch mit

Q-Systemvoraussetzung

An Marcus Höfer Betreff: Systemvoraussetzungen zu Big Q

Yo Holger,

das Teil läuft auf einem 486/66. Schließlich hatte Sandra bis vor zwei Wochen auf so einer Möhre bei den Netzwerksessions ein ordentliches Frag-Konto. "Flüssig" geht es natürlich nur bei kleinen Bildausschnitten (Minus-Taste) und niedrigster Auflösung. Aber spielbar ist es auf jeden Fall.

Gameline und Turbo-Pascal

Hey Marcus,

(Anm.d.Red.: Wenn ... was?)

(Anm.d.Red.: Den Gameline-Hit haben wir bereits in der Diskussion. Arndt und ich knobeln noch, wie man das am besten machen kann. Eine zweite Heftseite gibt es nicht ganz her, aber wenn mehr Einsendungen kommen, können wir drüber reden. Komischerweise hat bis jetzt noch keiner die Gameline-Jobbörse in Anspruch genommen. Stichwort: Grafiker sucht Programmierer, 3D-Artist sucht Musiker etc.)

(Anm.d.Red.: Sorry Mann, zu meiner Schande muß ich gestehen, daß ich von Turbo-Pascal so viel Ahnung habe, wie unser Finanzminister vom Haushalten. Auch Arndt, der da schon wesentlich mehr vom Coden versteht, ließ nach einstündigem Grübeln darüber lediglich ein "Laß mich doch in Ruhe!" ab. Roman, unser Turbo-Pascal-Freak, hat da eine brauchbare Antwort für Dich: "TPP-Files sind 32-Bit-Protected-Mode-Libraries für Turbo Pascal, die über das USES-Command in eigene Programme eingebunden werden können." Ein Blick in die mitgelieferten Tutorials hilft Dir da sicher weiter. Statt RTFM (Read The Fucking Manual) diesmal RTFT (Read The Fucking Tutorial).

Command & Conquer 2

Hallo Leute!

(Anm.d.Red.: Eben, aber das sind die Leute, die, wenn sie mal alt und grau sind, jeglichen Fortschritt verneinen. Mein Tip: Müde drüber lächeln!)

(Anm.d.Red.: Atens sind wir nur ein verhältnismäßig kleiner Verlag (keine millionenschweren Budgets) und btens müssen wir als Konsequenz daraus unseren Umfang am Anzeigenaufkommen orientieren. Die Regel: Viele Anzeigen = viele redaktionelle Seiten. Außerdem haben wir einen sehr großen Bereich für Previews, News, Lösungen und (wen wundert's) Leserbriefe auf der CD.)

(Anm.d.Red.: Bringen wir doch regelmäßig in unseren Messeberichten. Aber mit Chance ist sogar eine Review in dieser Ausgabe. Das Teil soll, laut Virgin, bei uns zwei Tage vor allerletztem Redaktionsschluß eintrudeln. Dann ist diese Antwort aber bereits lange im CD-Preßwerk.)

(Anm.d.Red.: Der Entertainer wird langsam. Gebt uns noch ein bißchen Zeit, okay?)

(Anm.d.Red.: Dein Gefühl trügt, es waren schon immer vier.)

(Anm.d.Red.: Was 'ne Aussage. Programmieren ja, aber Programme nein. Das ist wie: Ich backe gerne Kuchen, habe aber noch keinen aus dem Ofen gezogen. Klar können wir was über Programmiersprachen bringen. Aber wo sollen wir anfangen? Bei Adam und Eva? Oder doch beim compilen. Vor kurzem hatten wir erst einen Vergleich von Delphi2 und Visual Basic. Beide Systeme sind geeignet, um Games und anderen Stuff unter Win 95 zu entwickeln.)

(Anm.d.Red.: Wir sind dran, aber die Hersteller der Scanner stellen sich zur Zeit ein bißchen quer.)

(Anm.d.Red.: ca. 140 000 Exemplare, und davon werden über 50 Prozent verkauft.)

(Anm.d.Red.: Nö!)

(Anm.d.Red.: Danke für die Blumen!)

(Anm.d.Red.: Das sehen wir ähnlich. Schließlich ist nicht jedes gehypte Game automatisch wirklich gut.)

(Anm.d.Red.: Machen wir, aber nur, wenn wir den Platz dafür haben.)

DX4 und Coding

Hallo liebe PC-Spiel-Redakteure!

(Anm.d.Red.: Am besten nimmst Du dafür Quick Basic 4.0 oder Visual Basic für DOS.)

(Anm.d.Red.: Sorry, aber wir schicken keine Komplettlösungen raus. Sonst wären wir nur noch am Umschläge zukleben. Aber ich schau mal, ob man die Lösung nicht in die nächste Lupe nehmen kann.)

Nebulus oder Marcus übt abgenervt Zensur

Mein zweiter Brief an Euch

(Anm.d.Red.: Ey, Du Kasper. Geht es Dir noch gut? Glaubst Du allen Ernstes, daß Du solche Sprüche reißen kannst und ich mich hier noch zum Volldeppen mache und Deine DIN-A-4-Arie runtertippe. Schon bei "Hallo Schwester" ist mir der erste Draht aus der Mütze gesprungen, aber mit Sprüchen wie "Strafe muß sein" kommst Du bei mir genauso weit wie ein Rollmopsglas, das vor einem verkaterten Harald Juhnke flüchtet. Den Rest Deines Leserbriefes habe ich zerrissen, verbrannt und anschließend im Klo runtergespült. Die Rache des Leserbriefonkels ist eben grausam, aber völlig ungerecht. Jetzt kannst Du anfangen übelzunehmen, ätsch! Du hast erstmal 2 Monate Sendepause. Trotz der Tatsache, daß Dein letzter Brief (der, der nach diesem gekommen ist) etwas moderater ausgefallen ist. Die Meinungsfreiheit ist wegen extremen Nervfaktors vorerst außer Kraft gesetzt.)

Big Q Todesanzeige

Moin,

(Anm.d.Red.: Es kann eben nur ein "Q" geben.)

Spacerat und Rollenspiele

Hi PC Spiell ;-)

(Anm.d.Red.: Per Post vom TRONIC-Verlag in Eschwege!)

(Anm.d.Red.: Da lasse ich Tom, unseren Master-Programmierer zu Wort kommen: "Das ist zunächst einmal ganz davon abhängig, was für einen Compiler Du benutzt. Meines Wissens sind alle neueren C++-Systeme mit 32-Bit-Runtimes à la DOS4GW ausgestattet. Am beliebtesten bei Spieleprogrammierern ist der Watcom C++ 10.0, der inklusive des flinken und meistgenutzten Pharlab Extender ausgeliefert wird und der mit einem Preis von unter DM 400,- auch erfreulich günstig ist. Ansonsten mußt Du Dich einmal in der Sharewareszene nach einem Extender oder einer Flat-Mem-Runtime umsehen.")

(Anm.d.Red.: Der einzige Kontakt, den wir zu Live-Rollenspielern haben, ist: Der Dungeon Master alias Peter Orlt (Tel.: 030/3959385), Rathenower Str. 27, 10559 Berlin. So und jetzt warte ich auf Dein Abo!)

Fifa Soccer Steuerungsprobleme

Hai PC-SPIEL-Redaktion!

(Anm.d.Red.: Ich habe den gesamten TRONIC-Verlag nach dem Spiel abgesucht, um Deinem Problem auf den Grund zu gehen, aber irgendwer fand das Spiel wohl so gut, daß er es mit nach Hause genommen hat. Sorry, probier' es mal bei Electronic Arts in Aachen (Tel.: 02408/9400). Die müßten Dir eigentlich weiterhelfen können. Generell kannst Du davon ausgehen, daß Fifa-Soccer nach unseren Infos nur mit einem 4-Button-Pad läuft.)

(Anm.d.Red.: Die paar Kilobytes, die für die Reviews auf der CD benötigt werden, sind nicht gerade viel. Wir gehen davon aus, daß die CDs eben ein bißchen länger aufgehoben werden, als Zeitschriften. Und so gibt es eine komplexe Datenbank mit Spieletests. Außerdem haben wir immer genug Platz für alle Leserbriefe.)

(Anm.d.Red.: Das ist eben Meinungsfreiheit. Und wir lassen diese in unserem Feedback zu. Naja, und da es in dem Monat nun einmal die Gemüter bewegt hat, gab es ein paar mehr Zuschriften zu diesem Thema. Wir schmeißen ja auch nicht alle Leserbriefe raus, in denen sich Leute über den Entertainer aufregen.)

(Anm.d.Red.: Wir sind dabei. Nur in dieser Ausgabe wird die Lösungsecke ein bißchen kleiner, weil wir so viele Spieletests drin haben.)

(Anm.d.Red.: Wir bringen in unseren Messeberichten regelmäßig etwas über das Game. Aber ansonsten warten wir auf die fertige Version.)

Regenrennen in F1GP2

HALLO,

(Anm.d.Red.: Die Regenoption war geplant, wurde aber wieder herausgenommen. Nur MicroProse und Geoff Crammond wissen warum.)

Der Entertainer oder Besser als gar nichts zu mosern

Moin erst mal!

(Anm.d.Red.: Check mal das Magazin auf der CD, in der Ausgabe 11/96 hatten wir mehr als 30 Previews (Vorschauen) zu aktuellen Spielen.)

(Anm.d.Red.: Master of Antares läuft unter dem Titel Master of Orion 2 (Test in PC Spiel 11/96) und Pax Imperia wurde bereits im Frühjahr veröffentlicht, ist aber in der Masse der Neuerscheinungen untergegangen.)

Der Ur-Leser wird nostalgisch

Moin, Moin Allemann (und Frau)!

(Anm.d.Red.: Wenn Du meine Meinung als göttlich bezeichnest, okay. Ansonsten war es nur eine logische Konsequenz. Trotzdem könnten wir noch viel mehr Lesereinsendungen gebrauchen. Vor allem Kurztips und Cheats. Dafür gibt's auch noch Kohle.)

(Anm.d.Red.: Such doch selber! Nein, mal im Ernst, wir sind dran und entwickeln gerade eine vernünftige Datenbank für alle Spielereviews. Wenn die steht, können wir ohne großen Aufwand eine Tip-Datenbank daraus machen.)

(Anm.d.Red.: Was hat es? Schnupfen? Aids? Eine Villa in Monaco? Und wieso abwarten?)

(Anm.d.Red.: Die eine Seite Leserbriefe ist vor allem für Leute, die unser Blatt zum ersten Mal lesen und sich gleich auf die Leserbriefe stürzen wollen.)

(Anm.d.Red.: Ich habe unseren ASM-Opi nach Bomb Jack gefragt, aber er hat diese ...heimer-Krankheit, wo man alles vergißt, ... wie hieß die doch noch gleich?)

(Anm.d.Red.: Ja, es kann nur einen Feedback-Uli geben. Schön war die Zeit, als man noch über Amigas herziehen konnte und C64-Poke-Fachsimpelei zum täglichen Einerlei gehörte.)

(Anm.d.Red.: Ich sehe das ähnlich. Viele Spiele sind nur noch kurzweilige Vergnügungen. Ausnahmen: NASCAR-Racing, F1GP2, "Q")

Big Q und Need For Speed

Moin, Moin,

(Anm.d.Red.: Naja, manchmal kann es auch ein bißchen länger dauern. Nämlich dann, wenn ein Leserbrief an dem Tag kommt, an dem ich das Feedbackforum zur CD-Produktion gegeben habe.)

(Anm.d.Red.: Schön, daß es solche Leute wie Dich gibt. Ansonsten könnte ich mir kein einziges Spiel mehr ansehen, weil ich nur Leserbriefe abtippen müßte.)

(Anm.d.Red.: Schön zu hören. Wir haben aber ab und zu ein kleines Problemchen mit Demos. Bis jetzt waren es genauer gesagt zwei Demos, die, seitdem wir CDs im Heft haben, nicht liefen. Aber Viren haben wir bis jetzt noch nicht drauf gehabt.)

(Anm.d.Red.: Nein, Du bist zu bedauern, daß Du dafür Geld ausgegeben hast.)

(Anm.d.Red.: Ich verstehe Dein Problem. Geht mir auch so. Zur Zeit sitze ich am Japan Grand Prix und checke die Strecke für das Rennen am Wochenende (13.10.).)

(Anm.d.Red.: Hä? Welche Sicherheit? Bist Du noch bei F1GP2 und meinst die neuen Cockpits?)

(Anm.d.Red.: Wir tun unser bestes, schließlich machen wir das Heft für die Leser und nicht zur Selbstbeweihräucherung.)

(Anm.d.Red.: Ja, sicher können wir das machen. Nur leider ist mir ein Mißgeschick unterlaufen. Ich finde Deine Adresse nicht mehr. Also, schick mir Dein Anliegen noch mal mit Adresse.)

LucasArts Musik

Hi Marcus!

(Anm.d.Red.: Stichwort Komplettlösung: Ich hab' Dir ausnahmsweise 'ne sauschlechte Kopie von der Gabriel-Knight-1-Lösung geschickt. Aber auch nur, weil Du weiter unten 'nen guten Tip zu Boong! bringst. Zu Space Bucks habe ich bei einer schnellen Suche im Internet nix gefunden. Aber vielleicht ist ja ein Leserbriefleser schlauer!?)

(Anm.d.Red.: Wir haben eine Sechser-Wertung, Du Töffel. Nur weil da fünf Kästchen sind, kann es immer noch eine Null (für grottenschlecht) geben.)

(Anm.d.Red.: Oh Mann, dann checke unter Win das Menü und Du weißt, worum es geht. Ansonsten steht zu den CD-Demos auch genug im Heft drin.)

(Anm.d.Red.: Die Band heißt "The Gone Jackals". Soweit ich weiß, müßten die auch schon eine CD am Start haben. Ich habe auf jeden Fall eine Maxi mit den drei Full-Throttle-Songs. Gutes Ding, das.)

(Anm.d.Red.: Bis jetzt scheint LucasArts kein Interesse zu zeigen. Ich würde mich auch über einen zweiten Teil freuen.)

Ärger mit Wollknäuelen

Hallo Markus (Leserbriefonkel),

(Anm.d.Red.: Zwei Möglichkeiten. Entweder, Du bist mutig und bewaffnest Dich mit einer Schere ("Arthur Peauty! Bist Du ein Mann oder eine Maus?"), oder Du schleichst Dich in eine Horde stricksüchtiger Omis und klast ihnen die Wolle. Danach läßt Du beiläufig fallen, wo es Wolle gibt. Nimm einen Fotoapparat und beobachte das Gemetzel in Deinem Zimmer. Nichts ist so hartnäckig wie Omis, denen die Wolle ausgegangen ist.)

(Anm.d.Red.: Also, noch einmal im Klartext. Gemessen an der Konkurrenz sind wir ein sehr kleiner Verlag. Nichtsdestotrotz sind wir einigen Leuten ein Dorn im Auge (nein, ich nenne keine Namen, aber es ist nicht die PC-GXXXS). Wenn wir also ein Demo eines indextauglichen Spiels auf die CD brennen und das Game bei Drucklegung indiziert wird, kann es vorkommen, daß einer unserer Mitbewerber die Chance nutzt und uns eine Abmahnung ins Haus schickt. Die Folge wäre, daß alle unsere Hefte vom Kiosk zurückgezogen werden und wir in die Röhre gucken. Weder einen teuren Rechtsstreit noch den Ausfall einer Auflage können wir mit unserem kleinen Budget verkraften. Wir sind auch nicht glücklich darüber, aber wir wollen auch noch in einem Jahr auf dem Markt sein.)

(Anm.d.Red.: Das Problem hatte ich auch, als ich das Demo installiert hatte. Komischerweise lief das Teil bei Thomas problemlos -- ähnlicher Rechner, gleiche Soundkarte. Manchmal sind die Wege des Prozessors unergründlich.)

(Anm.d.Red.: Da ist was beim Layout schiefgegangen. Sorry, irgendwie ist mein erster Teil aus dem Brief verschwunden. Vollgas 2 ist bisher nicht in Planung, aber bei LucasArts weiß man ja nie.)

(Anm.d.Red.: Das Game ist schon seit längerer Zeit auf dem Index.)

Dungeon Master Teil 1

Sehr geehrte Damen und Herren,

(Anm.d.Red.: Sorry, eine definitive Auskunft kann ich Dir leider nicht geben. Aber ich glaube, das Game ist mal in einer Spielesammlung aufgetaucht (nagel' mich jetzt nicht drauf fest!). Ansonsten mache ich jetzt mal einen Leseraufruf: Hat irgendwer Dungeon Master 1 für den PC übrig? Wenn ja, wendet Euch an Thomas Scheid, Okerstr. 1, 51371 Leverkusen und erlöst ihn von seinen Qualen. P.S.: Wenn es klappt, will ich von Dir aber auch ein Feedback bekommen, okay?)

Prähistorische Flugis

Hallo Ihr,

(Anm.d.Red.: Schön, daß es Dir gefällt, wenn das hektische Weihnachtsgeschäft vorbei ist, werden wir noch mehr verbessern. Wir haben da schon einiges in Planung.)

(Anm.d.Red.: Ich werde es bei der nächsten Redaktionskonferenz mal ansprechen.)

(Anm.d.Red.: Sherman M4: Panzersim, alt, nicht unbedingt der Bringer; Flight of the Intruder: Flugis, alt, damals ein Knaller; Silent Service: U-Boot-Sim, alt, kultig; Harpoon: Schiffstrategie, alt, nur für Fans; Harrier Jump Jet: Flugis, alt, nicht schlecht, nicht gut; M1 Tank Platoon: Panzer-Sim, alt, ganz nett; F-15 Strike Eagle II: Flugis sehr alt, für den Preis gibt es bereits den wirklich guten F-15 III; Gunship: Hubi, sehr alt, damals gut, heute schwach.)

(Anm.d.Red.: Kommt bestimmt.)

(Anm.d.Red.: Wieso schicken? Die liegt doch in der Packung (grins). Versuch's bei Bomico in Kelsterbach bei Frankfurt.)

Dxxe vs. Big Q

Hallo!

(Anm.d.Red.: 100 Hz ist ein bißchen wenig. Megahertz sind das Maß der Dinge!)

(Anm.d.Red.: Ich habe keine frauenfeindlichen Szenen in dem Spiel gesehen. Nur ein paar Stripteasetänzerinnen, aber die waren auch nicht unbedingt das Gelbe vom Ei.)

(Anm.d.Red.: Realitätsnah? Bitte wie? Das Game hat nichts, aber auch gar nichts mit der Realität zu tun. Vielleicht meinst Du die coole Steuerung, die es seit mehreren Jahren bei fast allen First-Person-Shooties gibt?!)

(Anm.d.Red.: Das mag ich gar nicht glauben. Wenn man davon ausgeht, daß Du einen Pentium mit 100 MHz hast (und nicht 100 Hz) und 16 MB, dann müßte Dein Rechner beschissen konfiguriert sein (unwahrscheinlich), Deine Grafikkarte aus 286er Zeiten stammen (sehr wahrscheinlich), oder Du übertreibst einfach ein bißchen (sehr wahrscheinlich). Wir haben das Game bei uns im Netzwerk gezockt, und es waren so ziemlich alle Rechnerklassen dabei, sogar ein 486/66. Wir hatten keine Probleme.)

(Anm.d.Red.: Das dürfte an Deinem 14"-Guckloch-Monitor liegen, der allem Anschein nach ein Versandhaus-Monitor ist. Die Teile kann man mittlerweile aus einem Kaugummiautomaten ziehen.)

(Anm.d.Red.: Darüber läßt sich nun wirklich streiten. Bei uns redet niemand mehr von DXXe. Q rulez!)

(Anm.d.Red.: Lächerlich! Niemals! Selbst die besten Qler bei uns im Haus (dazu zählen vor allem Thomas und ich) packen das Game niemals in vier Stunden.)

Leserbrief des Monats

(Anm.d.Red.: Deine Diskette war genauso leer wie wahrscheinlich Dein Kopf, als Du das Teil eingetütet hast.)

Doppeldeckerflugis

Hallo an die PC-Spiel-Redaktion!

(Anm.d.Red.: Von Sierra/Dynamix soll demnächst Red Baron II herauskommen. Aber wie lange es noch dauert, steht in den Sternen. Eigentlich war es für Herbst angekündigt. Außerdem soll von den Empire/Rowan-Leuten eine neue Doppeldecker-Sim herauskommen. Flying Korps heißt das Teil. Eine Preview haben wir im Sommer gebracht.)

Big Q Rulez!

Hallo PC-Spiel-Redaktion!

(Anm.d.Red.: Dumm gelaufen. Die Sharewareversion ist seit Anfang September und die Vollversion seit Anfang Oktober auf dem Index: Jetzt noch an eine Version heranzukommen, dürfte schwierig sein.)

Rechner aufrüsten

Hey Leute,

(Anm.d.Red.: Auf der CD ist der Direct-X-Treiber, den Du für das Demo brauchst. Und genauso heißt auch das Verzeichnis. Starte das Setup, und Du kannst es zocken. Natürlich nur, wenn Du Win 95 hast. Ansonsten wird es nicht klappen.)

(Anm.d.Red.: So einfach geht Deine Rechnung leider nicht auf. Es gibt zwar Modulbänke, auf die Du vier Einzelsimms auf einen Slot stopfen kannst, aber das funktioniert nicht immer besonders gut. Wir raten Dir davon ab. Außerdem verlangt das Motherboard im Normalfall gleiche Module (nur ganz wenige Ausnahmen können verschiedene Module verkraften). Mit zwei 8-MB-Bänken bist Du wohl am besten bedient. Vielleicht kannst Du die alten MBs ja an jemanden verkaufen.)

(Anm.d.Red.: Leider sperrt sich McAfee gegen eine Veröffentlichung auf CDs. Aber wir versuchen seit längerem, Alternativen zu bekommen.)

(Anm.d.Red.: Also Leser, weißt Du, wie man den letzten Level packt?)

(Anm.d.Red.: An sich solltest Du uns loben. Aber das kommt ganz darauf an, ob Du das Spiel magst oder nicht. Wir lesen eben nicht unbedingt die "Packungsbeilage", wie das andere gerne tun. Wir testen die Games und geben unsere eigenen Empfehlungen.)

(Anm.d.Red.: Sorry, das Teil ist indiziert, und wir müssen da wirklich kurztreten. Sonst schickt uns die Konkurrenz die Cops ins Haus. Wir würden gerne, dürfen aber nicht.)

(Anm.d.Red.: Wieso hinterherhumpelt? Es gibt mehrere Gründe: Atens kann es sein, daß der Hersteller erst sehr spät (nach einem Test) mit einem Demo ankommt. Btens kann es sein, daß er eine dermaßen große Demo schickt (100 bis 300 MB), daß wir warten müssen, bis wir solche Datenmengen irgendwann verwursten können.)

(Anm.d.Red.: Arbeitsspeicher ist durch nichts zu ersetzen. Außer durch noch mehr Arbeitsspeicher. Auf den ersten Blick bringt es zwar nicht so viel wie das Upgrade vom 486er auf einen Pentium, aber die relativ langsamen Festplattenzugriffe werden weniger und damit alles flüssiger.)

Walkthrough zu The Dig

Hallöchen Leute!

(Anm.d.Red.: Hör mal, wenn es danach geht - ich spinne Deinen Gedanken jetzt mal weiter - würde unser Blatt jedesmal dicker werden, und jede Ausgabe würde eine CD dazukommen. Natürlich sehen wir zu, daß wir Leserwünsche befriedigen (meistens meine Aufgabe als Leserbrief-Beantworter-Fuzzi), aber immer und überall können wir halt nicht helfen.)

(Anm.d.Red.: Gähn!)

(Anm.d.Red.: Schnarch!)

(Anm.d.Red.: Wir bauen die Sache demnächst wohl noch weiter aus: Aber George Lucas hat so mit Sicherheit nicht angefangen.)

(Anm.d.Red.: Kann das sein, daß Du ein kleines bißchen Lucas-Fan bist? Bewerten können wir nur neue Spiele - alles andere wäre Unsinn. Und Walkthroughs bringen wir eigentlich zu allen guten Adventures und LucasArts hatte bis jetzt noch keinen Mist gemacht.)

(Anm.d.Red.: Hatten wir im Jahre 1991 n. Chr.)

*Hi Julian,
warum schickst Du eigentlich den fast identischen Brief zweimal? Und dazu noch aus verschiedenen Städten. Steckt da irgendeine Geheimbotschaft an LucasArts drin?*

Prozentwertung für Häschen

Hallo PC Spiel!

Ein Wehrpflichtiger über Punkte, Musik, Entertainer und 1860 München

Hi Marcus,

(Anm.d.Red.: Wir sind eben der Meinung, daß nur herausragende Titel einen Award bekommen sollten. Würden wir damit um uns schmeißen, wäre es irgendwie keine Auszeichnung mehr. Die Sache mit dem Hit und dem Megahit in der ASM war in Ordnung, aber da waren wir noch ein Multiformat-Blatt (alle Maschinen, auf denen Spiele liefen).

(Anm.d.Red.: Genau: "Only Rock'n Roll can save your soul!" O-Ton Lemmy von Motörhead, und der muß es wissen. Schließlich ist der Typ mittlerweile über 50 und steht immer noch auf laute und schnelle Gitarrensounds.)

(Anm.d.Red.: Take it, wer wie ich auf St. Pauli steht, der muß ein völlig durchgeknallter Optimist sein.)

(Anm.d.Red.: Oops, das is' mal 'ne Überraschung!)

(Anm.d.Red.: Du hast mein aufrichtiges Mitleid. Früh aufstehen, vor dem Frühstück putzen gehen und nach dem Frühstück geradestehen - mein Fall war das damals überhaupt nicht.

(Anm.d.Red.: Du weißt ja, wie das mit indizierten Spielen ist. Also keine Tips zu Big Q. Aber ich kann Dir sagen, wie Klingonen mit ihren Feinden umspringen: Sie arbeiten mit Timing. Meist setzen sie merkwürdige Stachelkugeln in die Weltgeschichte und warten, bis diese genau in ihrem Gegner stecken, dann springen sie durch den Teleporter und legen einen hübschen Telefrag hin. Hehe, what a mess! Big Q Rulez!

Kurz und bündig

Hallo Leserbriefo...

(Anm.d.Red.: Wir haben aber schon wieder eine Menge neuer Ideen, die wir nach dem Weihnachtsrummel (Millionen neuer Spiele in den Läden) umsetzen wollen. Also anschnallen.

(Anm.d.Red.: Das Format ist mir eigentlich völlig egal - .DOC, .TXT, .RTF, .WRI. Nur bei den E-Mails würde ich mir wünschen, daß die Briefe als Anlage in oben genannten Formaten kommen. Dann könnte ich mir den Streß mit den Sonderzeichen sparen (ö=oe etc.))


```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');JumpID(qchPath,  
`Uebersicht')]!bkinhalt.bmp}
```



```
{ewc MVAAP, AAPlayPane, [memoryload][macro=JumpID(qchPath, `Uebersicht')] [Speed=15.0]  
[NoFrame] [sound=intro.wav]intro.flc}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=79] [Height=79] [Count=6]  
[Speed=6]!stars.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVAnimationPane, [Transparent] [NoFrame] [Loop] [width=74] [Height=74] [Count=12]  
[Speed=14]!cdx.bmp}
```

REPORT

Shiny Entertainment
Interplay
Accolade
Haiku Studios

LUPE

Tips, Tricks
& Cheats

DIRECTMEDIA

Der elektronische CD-ROM Katalog.

SPOTLIGHT

News, News, News...

FEEDBACK

Leserbriefe & Antworten

SPIELFELD

Demos
Shareware
Gameline
Previews
Reviews

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');;;FTSearch();;BookmarkDefine();BookmarkMore();;Setup
Dialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der
bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung
definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen]
[sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;;BookmarkDefine();Bookmark
More();;;SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe aufrufen;Vorherige Seite
aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen suchen;Schlüsselwörter
suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen abrufen;Seite kopieren;Seite
drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent]
[macro=12:Exit();ExecHelp(qchPath,`pcs.hlp');Back();History();FTSearch();;Annotate();BookmarkDefine();
BookmarkMore();CopyDialog();Print();SetupDialog(hWndApp)] [help=12:PC-Spiel CD beenden;Hilfe
aufrufen;Vorherige Seite aufrufen;Liste der bisher aufgerufenen Seiten zeigen;Textstellen
suchen;Schlüsselwörter suchen;Anmerkung definieren;Lesezeichen definieren;Lesezeichen
abrufen;Seite kopieren;Seite drucken;Einstellungen] [sound=!click.wav] !toolbar.bmp}
```

{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3;;;] [Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Intro');] [Help=3:Vorherige  
Seite;Zurück;1/2ck;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Demo');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Demo');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Shareware');Next()]}  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Shareware');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Review');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Review');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Gameline');Next()]}
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Gameline');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Lupe');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Lupe');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `News');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `News');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Uebersicht');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Preview');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```



```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3::JumpID(qchPath, `Preview');Next()]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Transparent][Macro=3:Prev();JumpID(qchPath, `Preview');]  
[Help=3:Vorherige Seite;Zurück;Nächste Seite] [sound=!click.wav] !control.bmp}
```

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spot.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!report.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!werk.bmp}

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!spiel.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!lupe.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!leser.bmp}
```


{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!feedback.bmp}

{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!entrtain.bmp}

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent] [macro=PlaySound(qchPath, `!  
click.wav');PopuID(qchPath, `Adresse>Popup')] !tronic.bmp}
```

```
{ewc Mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent][macro=PlaySound(qchPath, `!click.wav');PopupID(qchPath,  
`Impressum>Popup')]!pcs.bmp}
```

Achtung!

START.BAT

Impressum



Herausgeber
Chefredakteur
CD-Redaktion
Redaktion

[Stefan Martin Asef](#)

[Arndt Grass](#)

[Sandra Alter](#)

[Arndt Grass](#)

[Marcus Höfer](#)

[Manfred Kleimann](#)

[Thomas Morgen](#)

[Thomas](#)

[Richter](#)

Mitarbeiter dieser
Ausgabe

CD-Gestaltung

CD-Produktion

Verlag und Redaktion

[Tronic-Verlag Gmb/H & Co. KG](#)



Redaktion
PC Spiel:

Verwaltung/
Vertrieb/
Abo:

Geschäftsleitung/
Marketing:

















{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tlupe.bmp}

[Helpline](#)

[Alien Incident - Komplettlösung](#)

[Command & Conquer - Der Ausnahmezustand](#)

[Command & Conquer - Tips & Tricks](#)

[Gene Machine - Komplettlösung](#)

[Die Level](#)

[Die Affäre Morlov - Komplettlösung](#)

[Nascar](#)

[TOM LONG - Komplettlösung](#)

["Z" Lösungshilfen](#)

[Formula One Grand Prix 2 Contest](#)

Helpline



Anm. d. Red.: Wohlsortiert und aufgeräumt? Hah...hast Du Vorstellungen - wir sind eine Redaktion und nicht das Ordnungsamt!

Leider war das Spiel hierzulande etwas unpopulär, so daß sich keine gute Komplettlösung mehr auf deutsch organisieren ließ. Wenn Du der englischen Sprache jedoch halbwegs mächtig bist, sollte Dir unsere englischer Walkthrough ein wenig weiterhelfen. Du findest das Textfile auf unserer CD im Unterverzeichnis Lupe/Solves

Das Problem mit den Feldsonden ist uns nicht unbekannt. Es gibt dabei eine bestimmte Vorgehensweise, die man einhalten muß, um zum Ziel zu gelangen. Man muß den Kiosk etwas genauer unter die Lupe nehmen. Dann holt man sich aus der Shuttlerampe einen Mikrogenerator. Zurück beim Schluchtenbiotop verwendet man den Generator am Kiosk und untersucht, nachdem man sich die Karte angeschaut hat, die drei Feldeinheiten mit dem Tricorder.

Wenn man nun die drei Felseneinheiten zu den Höhlen entsendet, bringen sie bald brauchbare Proben mit, an denen man die Biosonde als Scanner anwendet. Ebenso muß die Grube, sowie die Schluchten untersucht werden. Wenn man das abgeschlossen hat, geht es weiter zum Sumpfbiotop. Dort werden die Tropen-Einheiten einzeln in jeden der vier Tunnel entsendet. Danach kommt an den Proben wieder die Biosonde zum Einsatz. Danach begibt man sich zum


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4;;;]  
[Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!  
click.wav]!prglupe.bmp}
```

Die Level



```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4;;;]  
[Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!  
click.wav]!prglupe.bmp}
```

Alien Incident - Komplettlösung

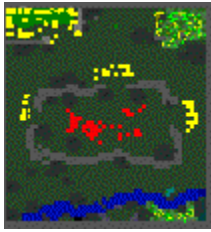





```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/alien.wri', 0),;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

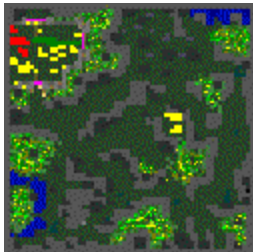
Command & Conquer -

Der Ausnahmezustand (GDI 4-7, NOD 4-8)



GDI 4: Datenübertragung

GDI 5: Primärziel



GDI 6: Glückes Schmied

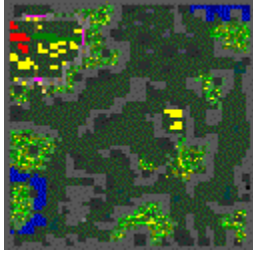


GDI 7: Toter Winkel



NOD 4: Diagnose: Tiberium

NOD 5: Mantel und Degen



NOD 6: Gewaltsame Übernahme



NOD 7: Belagerungszustand


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/c_c1.wri', 0);,][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Command & Conquer - Tips und Tricks




```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/c_c2.wri', 0);,][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Gene Machine - Komplettlösung



Home, sweet home!



Das liebe Geld

Ein Schlückchen in Ehren



Die Waffen der Frau



Der Hafenmeister

Die "feine" Kneipe



Die leichten Mädchen

Wissen ist Macht



Tea for two

Die High Society

My home is my castle

Wieder zurück


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/genmac.wri',0);;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Die Affäre Morlov - Komplettlösung





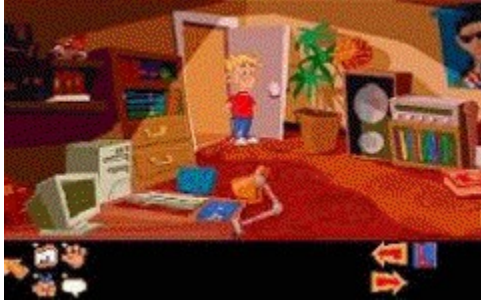


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/morlov.wri', 0),;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

NASCAR Racing Patch

```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,`lupe/nascar',`C:/lupe/nascar')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

TOM LONG - Komplettlösung

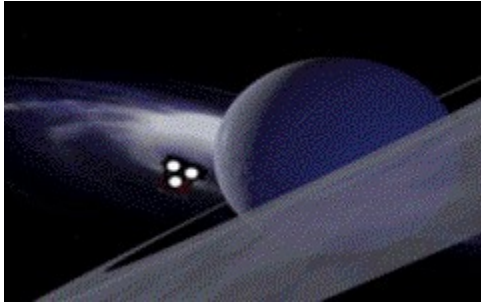


1.Tom's Haus **

2.Tomatos Labor **


```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/toml.wri', 0),;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

"Z" - Lösungshilfen



```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `lupe/z.wri', 0),;][Help=4:Information;Artikel in Write laden;Programm installieren;Programmdateien  
kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```

Formula One Grand Prix 2 Contest

```
{ewc MVTRONIC, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent]
[Macro=4:;;;CopyFiles(qchPath,'f1-cont', `C:/lupe/f1-cont')][Help=4:Information;Artikel in Write
laden;Programm installieren;Programmdateien kopieren][sound=!click.wav]!prglupe.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tspot.bmp}

Comix Vol.2

Dr. Hardware 3.0

M. C. Eschers Visionen

Neuer Flugstoff

Gameworks - Edition 1

Haie

media mania

Die Welt der Ozeane

Pegasus Games Vol.2

Surf Interactive

Weihnachten - Das

Abenteuer

Winraily

The World on CD-ROM

Comix Vol.2

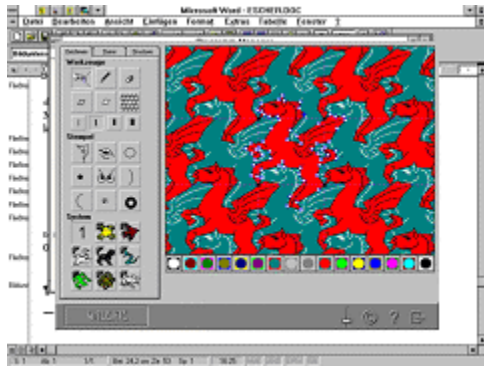
*Bezug: ARI DATA CD GmbH, Hans-Böckler-Str. 13, 47877 Willich
Preis: ca. 20 DM*

Dr. Hardware 3.0



Bezug: CDV Software, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe

Unerreichbares Ideal - M. C. Eschers Visionen



Bezug: Dumont Buchverlag, Mittelstraße 12 - 14, 50672 Köln
Preis: ca. 80 DM

Neuer Flugstoff

*Bezug: NBG Verlag
Preis: ca. 70 DM je CD*

GAMEWORKS - Edition 1



Bezug: NBG-Verlag
Preis: ca. 30 DM

Haie

*Bezug: Egmont Interactive GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinefelden-Echterdingen
Preis: ca. 90 DM*

media mania

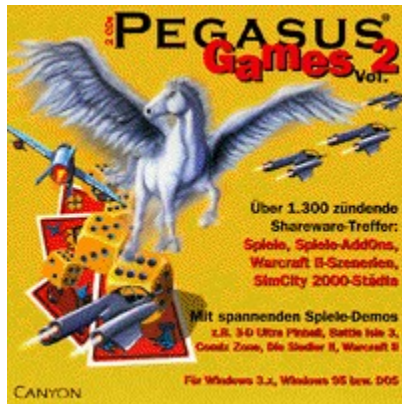


Bezug: Top Ware
Preis: ca. 50 DM

Die Welt der Ozeane

*Bezug: Egmont Interactive GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen
Preis: ca. 90 DM*

PEGASUS Games Vol. 2



Surf Interactive

Bezug: Klasing&Co., Siekerwall 21, 33602 Bielefeld

Weihnachten - Das Abenteuer

*Bezug: Konami, Bernerstr. 109, 60437 Frankfurt (Main)
Preis: ca. 20 DM*

WINRAILY

*Info: NBG Verlag, Brunnfeld 2-4, 93133 Burglengenfeld
Preis: ca. 50 DM*

The world (on CD-ROM)

*Bezug: TopWare
Preis: ca. 50 DM*

Bildschirmschoner: Comics & Zitate

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tshare.bmp}

Amazing 5.11

Avenger

Creazy Gravity 1.0
(Win95)

Dodge City

Filler

Gazillionaire Deluxe

Golph 3 (Win95)

Inner Worlds

Larax & Zaco

Nova (Win95)

Rats (Win95)

Ringjongg 2.0

Velena

Y. A. A. C. (Win95)

Amazing 5.11

Bezug: Stuart Swain, Tel.: USA +1 610 623 2014


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Avenger

Registriergebühr: 10 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Crazy Gravity 1.0 (Win 95)

*Bezug: Axel Meierhöfer, Eisenbahnstraße 2, D-91572 Bechhofen
Registriergebühr: 30 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/95cgravi/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Dodge City

Bezug: Sherwood Forest Software, 371 Ohio Street, Sharon Penna. 16146, USA
Registriergebühr: 15 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Filler

Windows 3.x

Bezug: Alexander Vikulin, Novoalekseevskaya St. 13-I-48, Moscow, 129626, Rußland

Registriergebühr: 5 US\$


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/95filler/filler.exe', 0);CopyFiles(qchPath,`share/95filler', `C:/share/95filler')][Help=4:Info zum  
Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
program.bmp}
```

Gazillionaire Deluxe

Bezug: Lavamind, E-Mail: sales@lavamind.com

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/gaz/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Golph 3 (Win 95)

*Bezug: Hubert Achthaler, Kongreßstr. 6, D-52070 Aachen
Registriergebühr: ab 20 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/golph3/golph3.exe', 0);;CopyFiles(qchPath,`share/golph3', `C:/share/golph3')][Help=4:Info  
zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
program.bmp}
```

Inner Worlds

Bezug: Sleepless Software, Salt Lake City, UT 84102, USA
Registriergebühr: 29,95 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Larax & Zaco

*Bezug: Stefano Zanobi, V. Gramsci 47, 00015 Monterotondo (Roma), Italien
Registriergebühr: 12 US\$*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Nova (Win 95)



Bezug: Studio Seven, 59 David Avenue, Manurewa, Auckland, New Zealand
Registriergebühr: 20 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `share/95nova/nova.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Rats (Win 95)



Bezug: Sean O'Connor, 62 Whitney Drive, Stevenage, Herts, SG1 4BJ, England
Registriergebühr: 15 Pfund*****

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `share/95rats/rats.exe', 0);;CopyFiles(qchPath,`share/95rats', `C:/share/95rats')][Help=4:Info zum
Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
program.bmp}
```

Ringjonn V2.0

Bezug: Steve Moraff

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `share/95mora_r/rjongg95.exe', 0);;CopyFiles(qchPath,`share/95mora_r', `C:/share/95mora_r')]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Velena

Bezug: Giuliano Bertoletti, Via Bocchialini n.6, Cap. 43100, Parma, Italien


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Y. A. A. C. (Win 95)

*Bezug: David Bollinger, P.O. Box 894, Denair, CA 95316, U.S.A.
Registriergebühr: 10 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `share/yaac/yaac.exe', 0);;CopyFiles(qchPath,`share/yaac', `C:/share/yaac')][Help=4:Info zum
Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
program.bmp}
```

Ravage

*Bezug: AphaHelix, c/o André Bischof, St.-Jakob-Str. 22, 6330 Cham, Schweiz
Registriergebühr: 20 US\$*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Zong

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!treview.bmp}

Gazillionaire Deluxe

Gene Wars

Fasttrack Racing

PC Mau-Mau

Aro & Elmi

Synergist

Wukung

Star Quest I

Caveland

GAZILLIONAIRE DELUXE

Froschenkel im Weltraum

Schön schräg

Gazillionaire Deluxe



Hersteller: LavaMind

Preis: 35 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_1>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_1>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```

FASTTRACK RACING

Dreierlei ...

Voll enttäuschend

Fasttrack Racing



Hersteller: Topware

Preis: ca. 20 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_2>Popup');;;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```

ARO & ELMI

Auf den Zahn gefühlt

Einsteigerfreundlich

Aro & Elmi



Hersteller: VIST

Preis: 15 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_3>Popup');;;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```

WUKUNG

Let's go west

Kinderfreuden

Wukung - der Affengott



Hersteller: Abudoe/Topware
Preis: 50 DM

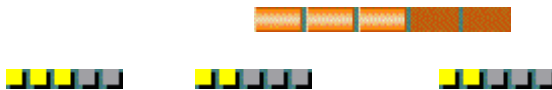
```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_4>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_4>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


CAVELAND?!

Sim Zwergilization

Zwergenspiel ohne Bart

Caveland



Hersteller: CD Globe / CDV
Preis: 79 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_5>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_5>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

GENE WARS

Gen-Salat

Auch übermorgen noch schön

GeneWars



Hersteller: Electronic Arts

Preis: 100 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_6>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_6>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

PC MAU-MAU

Ich wünsch' mir ... - Herz!

Vom Wohnzimmertisch auf den Bildschirm

Hui, und weg war er

Nervöses Durcheinander

PC Mau-Mau 4.0



Hersteller: ComConsulting GmbH
Preis: 19,95 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_7>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_7>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

SYNNERGIST

Ein Schwaetzchen in Ehren

Ick hör' dir trapsen!

Synnergist



Hersteller: 21 st Century
Preis: ca. 100 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_8>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_8>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Star Quest I: In the 27th Century

Ostern im Weltall

Vom Kurs abgekommen

Star Quest I



Hersteller: Virtual Adventures / NBG
Preis: 50 DM

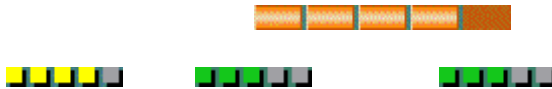
```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_9>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_9>Popup');;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

SAFE CRACKER

Panzerknacker

Diebisches Vergnügen

Safecracker



Hersteller: Warner Interactive

Preis: 90 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,
`Wertung_10>Popup');PopupID(qchPath, `Kommentar_10>Popup');;]
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!
wertung.bmp}
```

QUADRAX

Doppelter Indy

Quadrax



Hersteller: Riki Computer Games

Preis: ca. 60 DM

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`Wertung_11>Popup');;;][Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren]  
[sound=!click.wav]!wertung.bmp}
```

[Zu den Previews](#)

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tdemo.bmp}

Ace Ventura

Harpoon 97

C&C:Alarmstufe Rot

HyperBlade (Win95)

Deadly Tide

Nascar 2

Diabolo (Win95)

Orion Burger

G-None (Win95)

Z Netzwerk Patch

Hardline

Ace Ventura

Muster von: Bomico


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/acedemo/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

C&C: Alarmstufe Rot

Muster von: Virgin

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Deadly Tide (Win 95)

Muster von: Microsoft

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/demo_dt/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Diabolo (Win 95)



Muster von: Blizzard

DirectX

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/diablo/diablo.exe', 0);ExecShell(qchPath, `open', `demos/diablo/dx/setup.exe', 0);]  
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]  
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

G-Nome (Win 95)



Muster von: Bomico


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;ExecShell(qchPath,
`open', `demos/gnome/gnome.exe', 0);ExecShell(qchPath, `open', `demos/gnome/directx.exe', 0);]
[Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren]
[sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Hardline

Muster von: Virgin

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Harpoon 97

Muster von: Interactive Magic

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/harpoon/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

HyperBlade (Win 95)

Muster von: Bomico

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4.;;ExecShell(qchPath,  
`open', `demos/hbdemo/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Nascar 2

Muster von: Sierra


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Orion Burger

Muster von: Centregold

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Z Netzwerk Patch

Muster von: Warner Interactive

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;][Help=4:Info zum  
Programm;Programm starten;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!treport.bmp}

Accolade

INTERPLAY

Shiny Entertainment

Haiku Studios

ACCOLADE

Jack Niklaus, die zweite ...

PC Spiel: Es gab ja bereits ein "Jack-Nicklaus"-Spiel von Accolade, das ziemlich laue Kritiken erntete. Was habt ihr jetzt anders gemacht?

Die Standards stehen in diesem Genre ja felsenfest, denn das Feld der Mitbewerber wird seit Jahren von denselben Titeln angeführt: Links von Access, Microsoft Golf, PGA von Electronic Arts - wie wollt ihr die übertreffen?

INTERPLAY

Chefsache

PC Spiel: Brian, was hältst du eigentlich von Windows 95?

Augenblicklich arbeitet ja nahezu jeder Entwickler an der "ultimativen" 3D-Engine. Was hat Interplay in dieser Beziehung auf der Pfanne?

Sprechen wir über Konsolen. Ihr wart diejenigen, die sich mit Elan ans Entwickeln fürs 3DO gemacht haben. Wurde dieses Engagement komplett aufgegeben?

Und wie steht's mit dem Ultra 64?

Sprechen wir über Interplays Weg in die Zukunft. Jetzt, wo Pentiums mit 16 MB RAM allmählich immer häufiger als Mindestanforderungen angegeben werden, was denkt ihr über die Hardwarefrage?

SHINY ENTERTAINMENT

Der amerikanische Traum



PC Spiel: David, warum arbeitest Du nicht mehr in England, sondern in den Vereinigten Staaten?

Gibt es denn Unterschiede in der Arbeitsweise hier in Europa und in den Vereinigten Staaten? Haben es Entwickler in den Staaten besser?



Es heißt, neulich hättest Du fast einen Aufstand verursacht, als Du Ähnliches in einem Vortrag zum Besten geben wolltest? Du hättest die Passage sogar streichen müssen?



Reden wir über Shiny. Wie groß ist Eure Firma, und was ist Deine spezielle Aufgabe?

Du bist ja jetzt Geschäftsführer der Firma. Programmierst Du trotzdem noch selbst?



Du erwähntest Euer jüngstes Projekt, MDK. Erzählst Du uns das Wichtigste darüber?

HAIKU STUDIOS

Poesie und Action

{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tgame.bmp}

Banana Jones and his
schwelltop Adventures

Collection of Art

eXtra Man

Girl Puzzle 2

PAC-Attack
Quiz Master (Win95)

SinkSub Pro

The Final Decision

The Final Space

TRONIC Verlag

cdrom.pc-spiel@tronic.de



*TRONIC Verlag
Redaktion PC Spiel
Stichwort "Gameline"
Hessenring 32
37269 Eschwege*

Banana Jones and his schwelldop Adventures

*Bezug: Rainer Nigrelli, Grenzhöferstr. 76, 68535 Edingen
Registriergebühr: keine, Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/banjones/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Collection of Art V2

*Bezug: Diamond Vision, Jens Meißner, Theodor-Heuss-Ring 20, 55232 Alzey
Registriergebühr: 60 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

eXtra Man

*Bezug: Erik Kohl, Im Dorfgroden 19, 26468 Wangerooge
Registriergebühr: keine, Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/extraman/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Girl Puzzle 2

*Bezug: Diamond Vision, Jens Meißner, Theodor-Heuss-Ring 20, 55232 Alzey
Registriergebühr: 50 DM*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

PAC-Attack

*Bezug: aPOCALYPSE iNC., Carsten Wächter, Rottumstr. 6, 88487 Mietingen
Registriergebühr: keine, Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

Quiz Master für Windows 95

*Bezug: Armin Krämer, An der Magistrale 73, 06124 Halle/Saale
Registriergebühr: ab 25 DM*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/quizmast/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

SinkSub Pro

Windows 3.x

Bezug: Wahlborg Entertainment, Box 188, 25111 Helsingborg, Schweden
Registriergebühr: 25 US\$

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/sinksub/32ssp111.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

The Final Decision

*Bezug: Christian Schmidt, Stöflerweg 29c, 20567 Stuttgart
Registriergebühr: 19,95 DM*


```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:PopupID(qchPath,  
`PopupDOS>PopUp');;;][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```

The Final Space

*Bezug: Stone Arts, Martin Kevin Steinmatz, Eichendorffstr. 6, 34286 Zierenberg
Registriergebühr: keine, Freeware*

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4::ExecShell(qchPath,  
`open', `gameline/finspace/setup.exe', 0);][Help=4:Info zum Programm;Programm starten;Programm  
installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!program.bmp}
```


{ewc mvtronic, MVBitmapPane, [Transparent]!tpreview.bmp}

[Realms of the Haunting](#)

[Fragile Allegiance](#)

[Flesh](#)

[Battlercruiser: 3000 AD](#)

[Little Big Adventure II](#)

[Street Racer](#)

[Bot Soccer](#)

[Links vorm Loch](#)

[FIFA Soccer 97](#)

[Dark Earth](#)

[Hyperblade](#)

[Ace Ventura](#)

[Harpoon Classic 97](#)

[Flight Simulator 95](#)

[NBA Full Court Press](#)

[Ravage D.C.X.](#)

Realms of the Haunting (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Fragile Allegiance (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Flesh (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Battlercruiser: 3000AD (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Little Big Adventure II (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Street Racer (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Bot-Soccer (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Links vorm Loch (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

FIFA Soccer 97 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Dark Earth (Preview)

Mindscape

Zwischen den Fronten

Mindscape Bordeaux

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Hyperblade (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Ace Ventura (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Harpoon Classic 97 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Flight Simulator 95 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


NBA Full Court Press (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Ravage D.C.X. (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Front Page Sports: Golf (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Hunter Hunted (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Lords of the Realm II (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Leisure Suit Larry 7 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Sierra Pro Pilot (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Betrayal in Antara (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Birthright: The Gorgon's Alliance (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

NASCAR Racing 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Assassin-2015 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Die fünfte Dimension (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Red Baron 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Trophy Bass 2 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

DSF Fußballmanager (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Super EF 2000 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Comanche 3 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Bundesliga Manager 97 (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Destiny (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

iM1A2 Abrams (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Air Warriors II (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```

Mercenaries (Preview)

```
{ewc mvtronic, MVToolbarPane, [Width=31][Height=31][Transparent][Macro=4:;;;]  
[Help=4:Wertung;Kommentar;Programm installieren;Programmdateien kopieren] [sound=!click.wav]!  
wertung.bmp}
```


Zu den Reviews

