

Help File Authors

Thomas Deharde, Diana Paulenz & Sharon Dirks
Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

The Crew

Sharon (Fair y) Dirks
Ted (Tester) Dirks
Randy (Mastermind) Earp
Thomas (Daf) Deharde
Dietmar (Debug) Hufendiek
Andy (Play Boy) Prieß
Johannes (Scan Man) Vogel
Rainer (Data) Boese
Stefan (Biker) Näwe
Nicole (Fractal) Nolting
Lars (Show Man) Schreper

Translator: Diana Paulenz

Software Dynamics GmbH
Am Fallturm 5
28359 Bremen
Germany

Gráficos de líneas

Las gráficas de líneas contienen superficies puramente en blanco y negro.

Imagen de medio tono

Las imágenes de medio tono se representan cada una de las escalas de gris por medio de muestras en blanco y negro.

Copiar


El detalle es temporáneamente memorizado en un fichero administrado del programa y conservado hasta que es nuevamente seleccionado "Copiar".

Copiar a la memoria temporal

El detalle de la imagen es copiada a la memoria temporal de Windows (Area común). Ahora, es posible insertar el detalle copiado en cualquiera aplicación soportada por la memoria temporal.

Pasar y archivar

Con esa función Ud. puede pasar un o más archivos o objetos, si elije el símbolo y luego lo pasa con el ratón a la nueva posición.

Si pasa un símbolo, cambia la aguja del ratón en símbolo  o



, para mostrar que el objeto se puede archivar en la posición momentania. Cuando la aguja del ratón cambia en el símbolo



, no se podrá archivar el objeto.

Elección con el ratón

La ventana de elección de media permite una elección permitida de los archivos con el ratón. Los archivos se pueden seleccionar como en el administrador de Windows con el tintineado del ratón y la tecla de mayúscula o la tecla de control.

OK

Apriete la ventana "OK", para confirmar los ajustes actuales.

Cancelar

Apriete la ventana "Cancelar", para anular los ajustes actuales o para salir el diálogo sin cambios.

Al lanzar el programa

De esta forma, Vd. puede controlar la disposición del programa al lanzar el mismo.

Si, p. ej., la ventana de diálogo información del programa debe aparecer al arrancarse el programa, elija la opción respectiva del cuadro de lista.

Unidades de medida

De esta forma se puede escoger la unidad de medida con la cual trabaja el programa. Esta unidad servirá, p. ej., para representar el tamaño de la imagen en el diálogo "Información de imagen" o las coordenadas del ratón al recortar una imagen.

Las unidades de medida disponibles son las siguientes: **Pulgada, cm, pixel, puntos; opicas.**

Prueba por contacto

A través de esta selección pueden ser realizados ajustes para la prueba por contacto.

La prueba por contacto puede ser reproducida con diferentes tamaños de imagen y columnas. Elija el tamaño de imagen y el número de columnas requeridos en el recuadro de selección referente.

Mostrar coordenadas del mouse

Al elegirse esta opción y utilizarse determinadas funciones, como la elección de un recorte de la imagen con ayuda del ratón, se indicarán las coordenadas del ratón en la línea estática.

Mostrar imagen al abrir

Una vez activada esta opción, la reconstrucción de la imagen se realizará simultáneamente con la carga. Si no está activada esta opción, sólo aparecerá una caja de diálogo de progreso durante el proceso de apertura de la imagen; la imagen no se visualizará hasta que esté cargada al 100%. Esta opción ofrece mayor rapidez que la primera.

Mostrar la barra de status

Una vez elegida esta opción, la barra de status se indicará en la parte inferior de la ventana del programa, cuando éste se inicie.

Diálogo progreso

Habiéndose elegido esta opción, el diálogo progreso aparece en la pantalla junto con las operaciones referentes. Si está desactivada esta opción, sólo aparece el reloj de arena indicando que el programa se halla en la secuencia de trabajo.

Panel de mandos

Una vez elegida esta opción, el panel de mandos para la Diashow se indicará en la parte inferior de la ventana del programa, cuando éste se inicie.

Mostarar la barra de herramienta

Si esta opción está elegida, muestra al principio del programa la barra de herramientas arriba a las ventana del programa.

Anchura de muestra

Con esta opción se selecciona el tamaño de la muestra en la ventana de trabajo. La muestra hace más fácil la posición y ayuda en hacer los cambios de tamaño de los objetos en la ventana de trabajo.

Tamaño de representación

La ventana de de selección de media hace posible que se puede ver todos los archivos de un tipo de media en el índice elegido. Se puede crear los archivos de media con distintos tamaños. Elije el tamaño en el campo de listas.

Columna de representación

La ventana de de selección de media hace posible que se puede ver todos los archivos de un tipo de media en el índice elegido. Se puede crear los archivos de media con distintos tamaños. Elije el tamaño en el campo de listas.

Al abrir se conserva el preajuste

Al abrir de esa ventana de selección de media se quedará con los ajustes viejos si esa opción está activada, sino vea Ud. la ventana de selección de media con los siguientes ajustes:

Tipo de archivo	Disquetero	Índice	Formato de archivo
Todos	Disquetero actual	Raíz de índice	AVI

Título dado

Esa opción permite un concendido de un título para la Mediabox. Cada vez que construye una nueva Mediabox, recoge este título.

Color de fondo

Con es opción cambia el color de fondo para toda la representación. Utilice el cuadrado para cambiar el fondo en cada Mediabox.

Tocar el sonido

Al principio del programa se podrá conectar y desconectar el sonido.

Abrir las propiedades nuevas de Mediabox

Con abrir un nuevo archivo automáticamente se abre también el diálogo de propiedades de una nueva Mediabox, si esta opción está activada. Con ese diálogo se podrá cambiar también el nombre y el color de fondo de una Mediabox.

Formato TIFF

Este formato es muy común y se puede importar desde casi todos los programas de gráficación y publicación desktop.

Formato BMP

Se trata del formato estándar de MS-Windows y también se utiliza en el programa Paintbrush de Windows.

Formato EPS

El formato PostScript se puede importar desde algunos programas de graficación y publicación desktop. Además tiene la ventaja de ser aceptado por cualquier impresora de PostScript.

Formato RIFF

Se trata de un formato multimedia especial para Windows que se complementa con algunos programas multimedia.

Formato PCX

Este formato es muy extendido en las ordenadoras del sistema DOS y se complementa con casi todos los programas de graficación.

Formato JPEG

Este formato permite almacenar imágenes comprimidas. Cuanto más alto sea el valor de compresión, tanto menor será el tamaño del archivo de la imagen, lo cual empeorará la calidad óptica. Por eso se recomienda emplear un valor del 85 hasta 100%, con el cual se pueden evitar mermas visibles de calidad óptica en las imágenes de 24 bits.

JPEG Format

Este formato memoriza las imágenes comprimidas. Cuanto más alto sea el valor de compresión, tanto menor será el tamaño del archivo de la imagen, lo cual empeorará la calidad óptica.

Formato GIF

Este formato comprimido ha sido desarrollado especialmente para el intercambio de archivos de imágenes por modem. Todos los archivos GIF trabajan con una tabla de la gama de colores. De esta forma no es posible memorizar imágenes GIF en el modo de colores 24 Bit. Estas imágenes convertidas son automáticamente memorizadas.

Formato TARGA

Este formato no es tan conocido como el formato TIFF, a pesar de ello es apoyado por una gran cantidad de programas de graficación.

Formato RAW

Este formato se utiliza para salvar imágenes como datos brutos. Al abrir estas imágenes han de tener correctamente el mismo diálogo en la anchura, la altura y el formato de imagen, o el programa no es capaz de leer este formato de imagen.

Formato PCD

Este formato es un formato CD Photo propio de Kodak. Esta versión del programa funciona con el tamaño 128 x 192 Pixel hasta 2048 x 3072 Pixel.

Formato WAVE

El formato WAVE (.WAV) es el formato estandar para los archivos de sonido debajo Windows. Según la calidad de la fotografía un archivo de WAVE puede ser grande y por eso necesita bastante tiempo para cargar.

Formato MIDI

El programa tiene como el formato estandar los archivos de MIDI (.MID). Según la estructura de los archivos de MIDI necesita una carta de sonido para ver su archivos.

Formato CD-Audio

Este programa apoya el pasar de CD-Audio Tracks. Los archivos de CD-Audio Tracks no se pueden ver en el administrador de archivos de Windows y por eso han de ser cargados y editados sobre el programa.

Formato MPEG

El formato MPEG es un formato de Video especial y necesita para repasarlo una carta de Video MPEG compatible. La llanura de representación para el formato de Video se puede cambiar el tamaño como quiera.

Formato AVI

El formato AVI (.AVI) es el formato estandar para los archivos de Video debajo Windows. No se necesita un hardware especial para pasar el programa pero puede ser que debe instalar el driver adecuado. La llanura de representación para el formato de Video se puede cambiar como quiera.

Formato FLC

El formato FLC (.FLC) es del Autodesk Animator debajo Windows. No se necesita un hardware especial para pasar el programa pero puede ser que debe instalar el driver adecuado. La llanura de representación para las animaciones son fijos y no se puede cambiar como quiera.

Formato FLI

El formato FLI (.FLI) es del Autodesk Animator debajo Windows. No se necesita un hardware especial para pasar el programa pero puede ser que debe instalar el driver adecuado. La llanura de representación para las animaciones son fijos y no se puede cambiar como quiera.

DAT Format

El formato DAT es un formato de Video especial y necesita para repasarlo una carta de Video MPEG compatible. La llanura de representación para las animaciones son fijos y no se puede cambiar como quiera.

Pasar y archivar

Con esa función Ud. puede pasar un o más archivos o objetos, si elije el símbolo y luego lo pasa con el ratón a la nueva posición.

Pasar y archivar una archivo o una objeto.

1. Vaya con el ratón al símbolo que quiera. Tintinea con el ratón y apriete la tecla del ratón mientras pase el símbolo a la nueva posición.
2. Suelta la aguja del ratón.
3. Archiva el archivo e objeto a la nueva posición y pásalo a la ventana adecuada.



Si pasa un símbolo, cambia la aguja del ratón en el símbolo



, mostrar que puede ser archivado en la posición momentania. El objeto no se puede archivar, si la aguja del ratón muestra el símbolo



Indice

Esta opción le muestra el índice para el archivo de ayuda del programa.

Selección de la función de ayuda:

1. Seleccione "Indice" del menú "Ayuda".
2. Aparece el archivo de ayuda de programa.
3. Elija un tema de la lista predefinida o busque la palabra clave deseada.

Info

Aquí obtiene informaciones referentes al Copyright y al número de versión del programa.

Selección de la información del programa:

1. Seleccione "Info" del menú "Ayuda".
2. Aparece la información del programa.
3. Confirme con OK para volver al programa.

Antes de comenzar

Antes de comenzar, lea el archivo "Readme" (léame).

En el archivo "Readme", están incluidos los registros que por falta de tiempo no pudieron ser más considerados en este texto.

Exigencias de Hardware

Para obtener los resultados óptimos, se aconseja la siguiente configuración de sistema:

- PC/AT 800386/486 compatible con IBM
- 4 Mb RAM (mínimo)
- 8-16 Mb RAM (óptimo)
- Adaptador Video Super VGA
- Disco duro 40-120 Mb
- Mouse
- Disco CD-ROM compatible con Photo CD

Exigencias de Software

MICROSOFT-DOS 3.1 o mayor

MICROSOFT-Windows 3.1 o mayor

Elegir con el ratón

La ventana de elección de media permite una elección limitada de archivos con el ratón. Además se puede seleccionar los archivos con distintos tipos:

Elegir un archivo sólo

1. Tintinea sobre el archivo deseado. El archivo tintineado se selecciona y la elección anterior está suspendida.

Elección de una orden con relación de los archivos

1. Tintinea sobre el archivo deseado. El archivo tintineado se selecciona y la elección anterior está suspendida.
2. Elige el último archivo de la elección deseada con la tecla de mayúsculas y el tintineado del ratón. Todos los archivos entre el primero y último archivo están seleccionados y para su control marcados de color.

Elección de una orden sin relación de los archivos

1. Tintinea sobre el archivo deseado. El archivo tintineado se selecciona y la elección anterior está suspendida..
2. Elige el último archivo de la elección deseada con la tecla de mayúsculas y el tintineado del ratón. Todos los archivos entre el primero y último archivo están seleccionados y para su control marcados de color.

Kodak Photo CD

Por medio del sistema Kodak Photo CD es posible convertir material de la película de 35 mm en un formato digital. Esas fotos, entonces, pueden ser lecturadas por una disquetera CD-ROM compatible con un XA.

¿Por qué no toca un Audio Soundtrack ?

Antes de empezar un CD-Audio Player, debe instalar un sonido de Windows Audio CD MCI . Si no lo ha hecho, hágelo así:



Abre en Windows el sistema de mandos.



Abre en Windows sonido ajuste



Inserta la nueva sonido.



Elige el sonido CD-Audio de la lista de selección y sigue los avisos de instalación.

¿Por qué no toca un Soundtrack sobre los altavoces?

¿Han instalado la carta de sonido?

Sí

No

Carta de sonido está instalado

Muchas cartas de sonido necesitan un adapter interno para la salida de CD Audio. Lastimosamente no todos los enchufes pasan con la disquetera CD-ROM. Intenta lo siguiente para no tener problemas:

1. En el caso de que su disquetera está conectada con la carta que tienen las salidas Audio, puede conectar esas salidas sobre el cable stereo con la entrada "Line in". Así tiene que ser el cable:



2. En el caso de que su disquetera CD-ROM está conectada con la carta que tienen las salidas Audio, puede conectar esas salidas sobre el cable stereo con la entrada "Line in". Así tiene que ser el cable:



3. Así puede escuchar su Audio CD. La altura se puede ajustar con un programa Mixer que contiene la carta de sonido.

Carta de sonido no está instalado

Sin la carta de sonido debe el altavoz externo con la disquetera CD-ROM que estará enchufado con la salida del casco de cabeza o la salida Audio de la carta CD-ROM. Los mejores resultados con altavoces tiene si contienen un amplificador.

¿Por qué no tocan archivos de WAVE o MIDI?

¿Tiene instalado una carta de sonido?

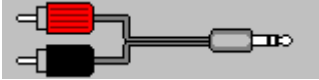
Sí

No

Carta de sonido está instalado

Muchas cartas de sonido necesitan un adapter interno para la salida de CD Audio. Lastimosamente no todos los enchufes pasan con la disquetera CD-ROM. Intenta lo siguiente para no tener problemas:

1. En el caso de que su disquetera está conectada con la carta que tienen las salidas Audio, puede conectar esas salidas sobre el cable stereo con la entrada "Line in". Así tiene que ser el cable:



2. En el caso de que su disquetera CD-ROM está conectada con la carta que tienen las salidas Audio, puede conectar esas salidas sobre el cable stereo con la entrada "Line in". Así tiene que ser el cable:



3. Así puede escuchar su Audio CD. La altura se puede ajustar con un programa Mixer que contiene la carta de sonido.

Carta de sonido no está instalado

Sin la carta de sonido debe el altavoz externo con la disquetera CD-ROM que estará enchufado con la salida del casco de cabeza o la salida Audio de la carta CD-ROM. Los mejores resultados con altavoces tiene si contienen un amplificador.



La calida del sonido depende de altavoces. A parte de eso los altavoces internos no sirven para largos archivos de sonido o música.

¿Por qué se escuchan mal los archivos de MIDI ?

Las voces del archivo de Midi está hecho para un instrumento especial que es en general el teclado. Los archivos de Midi se puede escuchar con cada teclado diferente.

La solución ofrece el Midi-Mapper de Windows, que permite usar "escalas de traducción" para los distintos instrumentos. Para eso necesita información sobre el instrumento.

¿Cómo puedo apagar el aviso de emergencia MIDI?

Las voces del archivo de Midi está hecho para un instrumento especial que es en general el teclado. Los archivos de Midi se puede escuchar con cada teclado diferente.

La solución ofrece el Midi-Mapper de Windows, que permite usar "escalas de traducción" para los distintos instrumentos. Para eso necesita información sobre el instrumento.

Trabajando con el ratón

El ratón es un instrumento muy importante al realizarse trabajos con programa. En la pantalla, su posición está indicada a través de una flecha. Normalmente, los ratones disponen de dos teclas de las cuales para la programa sólo se precisa actuar la de la izquierda.

Muchas veces se puede acelerar el trabajo realizado por ayuda del ratón al efectuar inserciones a través del teclado.

En cuanto Vd. accione la tecla Alt(ernate) junto con una de las letras subrayadas en el menú de programa, se abre esta misma opción. Si Vd., entonces, quisiera realizar una de las opciones indicadas, simplemente accione aquella letra subrayada de la opción respectiva.

Requeriendo, p.e., información del programa:

1. Presione la combinación de teclas Alt+A para abrir el menú de Ayuda.
2. Presione después "O" para obtener el diálogo de información del programa.

Pasos generales

Supongamos que el programa MS-Windows se halla instalado en su sistema y que Vd. está enterado de la situación y de las funciones generales de Windows.

Siendo así, para trabajar con programa sólo son requeridas muy pocas explicaciones. Caso que no fuese descrito de otra manera, el procedimiento estándar para la selección de una opción del menú es el siguiente:

1. Posicione la flecha del ratón en la opción aparente en el menú principal. Accione la tecla del ratón cuya flecha está posicionada encima de la opción requerida.
2. Ahora, o es realizada la función o aparece una ventana de diálogo en la pantalla.
3. Entonces, o elija opciones indicadas en las listas de fichero o active radiobuttons, checkboxes y botones a través del accionamiento de la tecla del ratón.
4. Accione la tecla del ratón al hallarse la flecha sobre OK, para confirmar la selección o elija Cancel para interrumpir la selección.

Selección de opciones del menú

Elija Vd. una de las opciones indicadas en el menú principal y contemple las funciones entonces indicadas. Si una de las opciones referentes está presentada de modo normal, ésta puede ser elegida. Pero al estar presentada en color gris, es imposible activarla.

Archivo de ayuda código de teclado

Este archivo de ayuda permite los siguientes códigos de teclado:

ESC	Terminar el archivo de ayuda
POS 1	Mostrar el índice
Tecla de aguja (izquierda)	Tema anterior
Tecla de aguja (arriba)	Tema anterior
Tecla de aguja (derecha)	Próximo tema
Tecla de aguja (abajo)	Próximo tema
Pg arriba	Hasta ahora

Cascada

Con "Cascada", aparecen todos los ficheros representados o las pruebas por contacto abierto en disposición imbricada.

Mosaico vertical

Con "Mosaico vertical", se reparte la pantalla proporcionalmente entre los ficheros o las pruebas por contacto abierto.

Organizar iconos

Ficheros, ficheros de imágenes o pruebas por contacto pueden ser achicados en símbolos dentro del mismo programa. Estos símbolos aparecen entonces en el borde inferior de la ventana del programa.

Aktivación de ventana

En el final del menú Ventana, aparece una lista de todos los ficheros o pruebas por contacto cargados. Al seleccionar una de las entradas de la lista, se activa este fichero.

Mosaico horizontal

Con "Mosaico horizontal" se partan las ventanas abiertas igualmente entre si en la pantalla.

Información sobre el Copyright

Informaciones acerca del Copyright y/o informaciones legales acerca del uso de imagenes memorizadas en la Photo CD se hallan bajo el índice "Rights" también alojado en la misma.



MediaMaestro LE Ayuda

El archivo de ayuda escribe todas las funciones de la versión completa de MediaMaestro. La versión LE de MediaMaestro contiene todas las funciones de la versión completa pero está registrada en memorizar, compilar y crear los objetos de media.

Índice

[Introducción](#)

[Informaciones generales](#)

[Sumario](#)

[Menú](#)

[Herramientas](#)

[Ventana de trabajo](#)

[Diálogo](#)

[Producir una representación](#)

[Compilar una representación](#)

[Pasar el sonido o música en una representación](#)

Introducción

MediaMaestro es una software de representación multimedial con cual puede Ud. crear una múltiple representación interactiva para su propia utilización o para el negocio. Produce Ud. una representación fantástica que contiene video, animación fotos, cuadros, textos sonidos y música..

MediaMaestro es "fácil de utilizar y entender". La función "pasar y archivar" permite a Ud. crear en sólo unos minutos una representación increíble. Para el "Point of of-Sale(POS)" o el entrenamiento de puede crear también una representación interactiva.

La srepresentaciones normales son más interesantes cuando tienen la posibilidad de de estar juntos con secuencias de video y material de fotos o cuadros juntos con textos, sonidos y música. Se apoyan los siguientes formatos de video: AVI, MPG* y DAT (video CD)* (* MPEG Decoder necesario). Como formato de cuadro o foto apoya BMP, TIF, PCX, JPG y PCD. A las representación del archivo de sonido y música se inserta los formatos de WAV, MIDI y CD Audio .

Flexible y multíble son las funciones de texto, la creación de fondo, los efectos, la muestras listas y representaciones de ejemplo tal como una biblioteca de clip de media están fijos en el programa de MediaMaestro.

Para las representaciones que no dependen al programa existe el Run-Time Player que está naturalmente a su disposición.

Informaciones generales

[Antes de comenzar](#)

[Exigencias de Hardware](#)

[Exigencias de Software](#)

[Software driver](#)

[Trabajando con el ratón](#)

[Elegir con el ratón](#)

[Pasos generales](#)

[Selección de opciones del menú](#)

[Pasar y archivar](#)

[Programa abreviatura de teclado](#)

[Archivo de ayuda código de teclado](#)

[Kodak Photo CD](#)

[Información sobre el Copyright](#)

[Marca comercial](#)

Sumario

Archivo
Edición
Ver
Ventana
Opciones
Ayuda
Selección de Media
Ventana de representación
Ventana de Mediabox

Menú

Archivo
Edición
Ver
Ventana
Opciones
Ayuda

Archivo

Selección de media

Nuevo

Abrir

Memorizar

Memorizar como

Anular

Cerrar

Ajustes de la impresora

Imprimir

Lista de archivos

Salir

Edición

Deshacer

Cortar

Copiar

Pegar

Eliminar

Seleccionar todo

Deseleccionar

Ver

Barra de herramienta

Barra de status

Ventana

Cascada

Mosaico vertical

Mosaico horizontal

Organizar iconos

Activación de ventana

Opciones

Ajustes de programa

Información

Compilar

Ayuda

Índice

Info

Herramienta

Barra de herramienta
Representación -herramientas
Mediabox-herramientas

Barra de herramienta



Selección de Media



Nuevo



Abrir



Memorizar



Imprimir



Información



Ajustes de programa

Representación-herramientas



Nuevo



Editar



Propiedades



Copiar



Cortar



Pegar



Eliminar



Muestra



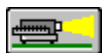
Ligadura



interminable



Sonido



Pasar

Mediabox-herramientas



Copiar



Cortar



Pegar



Eliminar



Texto



Ventana



Rectángulo



Sonido



Midi



CD-Audio



Foto



Video



Animación



Intermedio



Mediabox anterior



Previsión



Mediabox próxima



Delante



Adelante



Retrosivo



Atrás

Ventana de trabajo

Selección de media

Ventana de representación

Ventana de Mediabox

Selección de media

Anuncio
Selección

Ventana de representación

Anuncio

Barra de herramienta

Ventana de organización

Campo de control

Ventana de Mediabox

Anuncio

Mover objetos

Cambiar el tamaño de objetos

Barra de herramienta

Lista de enseño

Efectos

Ajustes de colores

Campo de control

Diálogo

Mediabox-Diálogo



Texto-Diálogo



Ventana-Diálogo



Rectángulo-Diálogo



Sonido-Diálogo



Midi-Diálogo



CD-Audio-Diálogo



Foto-Dialog



Video-Diálogo



Animación-Diálogo



Intermedio-Diálogo

Otros dialogos



Ligadura-Diálogo



Ajustes del programa-Diálogo

Producir una representación

Producir una representación simple

Producir una representación interactiva

Compilar una representación

Compilar

Run-Time Player

Pasar del sonido o música en una representación

Pasar sonido y música anterior

Pasar sonido y música de fondo

Pasar sonido y música de fondo y anterior

Parar sonido y música de fondo

La música y el sonido: problemas y respuestas

Marca comercial

Kodak Photo CD es una marca registrada de Eastman Kodak Company.
Microsoft, MS-DOS y Windows son marcas registradas de
MediaMaestro es una marca registrada de Software Dynamics GmbH.

Copiar los archivos de media en el índice central

Con esta opción se copian todos los archivos en el índice central.



Según las estructuras de los datos de CD audio y video (*.DAT) no se pueden utilizar los archivos de la red o del disco. Los datos están memorizados en una representación siempre como una representación de datos.

Copiar el Run-Time Player en el índice central

Con esta opción se copia el Run Time Player en el índice central.



Si dentro de una representación quiere tener el Run Time Player, haga el favor de prestar atención a los archivos siguientes estén también en el índice del Run Time Player: CTL3D.DLL, PCDLIB.DLL, PVIMGLIB.DLL, SPLIB.DLL

Estos archivos están instalados automáticamente, si ha conectado las opciones.

Quedarse con este índice

Si esta opción está activada, todos los índices y subíndice en cuáles están los archivos de media se memorizan en el índice central.

Quedarse con los avisos de archivos en el disquetero de CD

Todos los archivos de media que no están en el disquetero de CD-ROM y no están copiados en el índice central, se memorizan como avisos de archivos si esta opción está activada.



Utiliza esta opción si la mayor parte de los archivos de media en el CD tienen y/o poco sitio en el disquetero general a su disposición.



Si está la opción de optimización "Compilar los imagenes y copiarlos en el índice central" conectado, sin embargo se puede optimizar todos los fotos encuadernados del CD y copiar en el índice central.

Índice central

En esta ventana Ud. puede nombrar el índice central para la representación compilada.

Compilar los transcurso de color y copiar en el índice central

Si esta opción esta activada, copia todos los cuadrados que tienen una escala de colores en el índice central. Esa opción hace la representación más rápida.

Compile the images and copy them to the central index

If this option is activated, copy all the photos that are changed in the size indicated in the central index. This option makes the representation faster.

Proteger la representación

Con esta opción luego no puede cargar y trabajar una representación compilada con MediaMaestro.

Cifrar la representación

Con esta opción se cifra los nombres de todos los archivos de media que se copian en el índice central.

Infinito

Con esta opción se repite la representación compilada infinito. Ya no es posible sobre la ventana "SALIR" terminar la representación compilada.



Esta opción sólo puede activar representaciones sin cajas de regie con ventana. En este caso la opción es gris.



Si al compilar se puede activar el ajuste "Permitir interrupción", se podrá cancelar la representación con la tecla ESC.

Permitir interrupción

Con esta opción conecta o desconecta la función de cancelado. Si esta opción no está activada al compilar, ya no es posible de terminar la representación con la tecla ESC. En el caso de que un resultado de media en marcha, por ejemplo un video, se podrá cancelar con la tecla ESC.



Una de esas representaciones puede ser cancelada por una ventana "SALIR" -si esa está existente-.

Colores

Con esta opción se puede elegir la intensidad del color de la representación compilada. Dependiendo de la intensidad del color se memorizan los objetos de media como por ejemplo fotos o cuadrados con el ajuste adecuado. Los siguientes ajustes están a su disposición:

16 Colores, 256 Colores, 24-Bit Colores, Todos.



El ajuste a "256 Colores" es generalmente suficiente para la mayoría de las representaciones y ofrece las siguientes ventajas en la memorización y la rapidez del programa.



Si Ud. no sabe justo en cuál sistema la representación se va a utilizar o si quiere garantizar la mejor representación, utiliza por favor el ajuste "Todos". La realización de la representación universal es más lenta que la representación especial compilada.

Tamaño

Con esta opción se puede elegir el tamaño de representación de la representación compilada.

Dependiendo del tamaño de representación se memorizan los objetos de media como por ejemplo fotos o cuadrados con el ajuste adecuado. Los siguiente ajustes están a su disposición:

640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768, 1280 x 960, Todos.



El ajuste específico ofrece generalmente las siguientes ventajas en la memorización y la rapidez del programa pero las representaciones no se ven tan bien con un monitor que tenga otra resolución.



Si Ud. no sabe justo en cuál sistemas la representación se va a utilizar o si quiere garantizar la mejor representación, utiliza por favor el ajuste "Todos". La realización de la representación universal es más lento que la representación especial compilada.

Ligadura

Con el diálogo "Ligadura" se produce y se cambia una representación, si liga un Regiebox con otras Mediaboxes o Regieboxes.

El título del diálogo muestra la ventana, que ha elegido en la ventana de organización.

Marcas de salto retrosoivo

El campo de lista ofrece un índice de los Regieboxes, como un salto retrosoivo para la lista de cada ventana. Elije una marca retrosoiva y tintinea "Incluir", para tener la marca de salto retrosoivo.



Solamente uno a uno Regiebox puede entrar en la lista. Este Regie automaticamente está al fin de la lista.



En vez de un Regiebox puede entrar también la instrucción <salir> en la lista. La representación en este caso termina con el final de la lista.

Boxes administración

El campo de lista ofrece un índice de los Regieboxes, como un salto retrospectivo para la lista de cada ventana. Elije una marca retrospectiva y tintinea "Incluir", para tener la marca de salto retrospectivo.



Solamente uno a uno Regiebox puede entrar en la lista. Este Regie automáticamente está al fin de la lista.

Mediaboxes

El campo de lista ofrece un índice de las Mediaboxes, como un salto retrosivo para la lista de cada ventana. Elije una marca retrosiva y tintinea "Incluir", para tener la marca de salto retrosivo.

Lista de ejecución

El campo de lista ofrece un índice de los Regieboxes y Mediaboxes, como un salto retrosivo para la lista de cada ventana.

Incluir

Esta opción inserta un índice de los Regieboxes y Mediaboxes. Elije una marca retrosiva y tintinea "Incluir", para tener la marca de salto retrosivo.

Borrar

Esta opción borra un índice de los Regieboxes y Mediaboxes. Elije una marca retrosiva y tintinea "Borrar", para tener la marca de salto retrosivo.

Título

Con esta opción puede escribir nuevamente el objeto elegido.

Sector

Con esta opción puede cambiar el tamaño y la posición el objeto elegido.

Echar sombra

Con esta opción permite posicionar nuevamente el objeto elegido.

Número positivo (vertical): mueve la sombra para abajo

Número positivo (horizontal): mueve la sombra para la derecha

Número negativo (vertical): mueve la sombra para arriba

Número negativo (horizontal): mueve la sombra para la izquierda

Tamaño marco

Con esta opción cambia el tamaño de marco nuevamente el objeto elegido.

Selección de color

Con esta opción cambia todos los colores nuevamente el objeto elegido.

Paleta de colores

Con esta opción cambia todos los colores nuevamente el objeto elegido.

Texto

En el campo puede cambiar el texto. El texto puede tener hasta 256 letras y cambios de rayas. Con la combinación de teclado Ctrl+¶ (bzw. Strg+¶) oder Ctrl+m (bzw. Strg+m) produce los cambios de rayas.

Muestra

Muestra el texto.

Tipo de escritura

Con el campo de lista puede elegir el tipo de escritura del texto. El campo de lista muestra todos tipos de escritura que tiene Windows por el momento.

Tamaño de escritura

Con el campo de lista puede elegir el tamaño de escritura del texto. El tamaño depende del tipo de escritura.

Estilo de escritura

Con esta opción elije el estilo de escritura del texto. Los siguientes estilos están a su posición: **Negrita**, Subrayar, *Cursivo*, ~~Tachar~~.

Ángulo

Con la opción rotea el texto. Ha de dar el ángulo de rotación directamente o utilizar el ángulo de giro para decidir el grado.



Sólo True Type escrituras rotean.

Muestra

Este campo muestra el texto roteado.



Sólo True Type escrituras rotean.

Tipo

Con la opción elije el transcurso de colores. Los siguientes tipos apoyan: normal, linear, giro, cuadrado..



Para los transcurso de colores la computadora necesita mucho tiempo. Si conecta "Compilar los transcurso de color y copiar en el índice central", se quedarán todos los transcurso de colores y se cambiarán en archivos de cuadros. Esa opción hace la representación más rápida.

Central

Esta opción permite hacer fijo el punto (por ejemplo de punto central) para el transcurso de colores. Los ajustes pueden corregirse en la previsión.

Ángulo

El ángulo decide el transcurso de colores. Si da el ángulo directo o utiliza el ángulo de círculo para decidir el grado.

Previsión

Este sector muestra la previsión del transcurso de colores.

Título

El campo escribe el video o la animación que han decidido.

Principio

El punto de comienzo empieza el video o la animación que han decidido.

Fin

El punto final termina el video o la animación que han decidido.

Duración

La duración tarda hasta el fin del video o de la animación que han decidido.

Video Anuncio de control

Esta opción muestra todos los puntos del video o de la animación que han decidido. Con ver la aguja roja vee todo lo que quiere.

Video campo de control

Con este campo pone el punto de comienzo, punto final y la duración del video o animación elegido. Utiliza el ratón para cambiar el video campo de control o ponerlo en la posición deseada.

[Atrás](#)

Con este campo retrocede la aguja roja. El anuncio de control pasa en 25 pasos.

Intermedio

Esta opción para todos los puntos del video o de la animación que han decidido. Con ver la aguja roja vea todo lo que quiere.

Paro

Esta opción para todos los puntos del video o de la animación que han decidido.

Pasar

Esta opción pasa el video o la animación que han decidido con la aguja roja.

Adelante

Con este campo adelanta la aguja roja. El anuncio de control pasa en 25 pasos.

Colocar el punto de comienzo

El video y la animación pasan el punto de comienzo.

Colocar el punto final

El video y la animación pasan el punto final.

Test

El video y la animación se pueden ver paso a paso con esta ventana.

Sustituir

El video y la animación se pueden recambiar con esta ventana.

Previsión

Este sector muestra la previsión del transcurso de colores.

Título

En este campo nombra el sonido, MIDI o Audio Track de nuevo.

Punto de comienzo

Con esta opción elije el sonido, MIDI o Audio Track de nuevo.

Punto final

Con esta opción elije el sonido, MIDI o Audio Track de nuevo

Duración

Con esta opción de duración elije el sonido, MIDI o Audio Track de nuevo.

Audio anuncio de control

Con este anuncio pone el punto de comienzo, punto final y la duración del sonido, MIDI o Audio Track elegido. Utiliza el ratón para cambiar el video campo de control o ponerlo en la posición deseada.

Audio campo de control

Con este campo pone el punto de comienzo, punto final y la duración del sonido, MIDI o Audio Track elegido. Utiliza el ratón para cambiar el video campo de control o ponerlo en la posición deseada.

[Atrás](#)

Con este campo retrocede la aguja roja. El anuncio de control pasa en 25 pasos.

Intermedio

Esta opción para todos los puntos del sonido, MIDI o Audio Track que han decidido. Con ver la aguja roja vee todo lo que quiere.

Paro

Esta opción para todos los puntos del sonido, MIDI o Audio Track que han decidido.

Pasar

Esta opción pasa el sonido, MIDI o Audio Track que han decidido con la aguja roja.

Adelante

Con este campo adelanta la aguja roja. El anuncio de control pasa en 25 pasos.

Colocar el punto de comienzo

El sonido, MIDI o Audio Track pasan el punto de comienzo mientras tanto.

Colocar el punto final

El sonido, MIDI o Audio Track pasan el punto final mientras tanto.

Test

El sonido, MIDI o Audio Track se pueden ver una parte con esta ventana.

Sustituir

El sonido, MIDI o Audio Track se pueden recambiar por esta ventana.

Tracks

Con esa opción puede elegir el Audio CD Track (o una parte de Audio CD). Esa opción está desactivada, como el archivo de sonido o MIDI.

Parte anterior

Un archivo de sonido o música, que pasa por adelante, está en la lista de la Mediabox. No se interrumpe por otros objetos de la Mediabox actual.

Un archivo de sonido o música, que pasa por atrás, está en la lista de la Mediabox. No se interrumpe por otros objetos de la Mediabox actual.

Duración

Con esa opción puede insertar un intermedio a la Mediabox. El tiempo está ajustado en milisegundos.

Señal de intermedio

Eso permit conectar y desconectar el anuncio de intermedio. Están conectado el intermedio es como un reloj.

Transparente

Con este ajuste crea fotos, textos o ventanas transparente. Para otros objetos de media está esa opción desactivado.

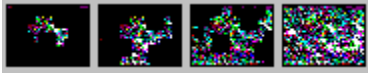
Cubierto

Con este ajuste crea fotos, textos o ventanas transparente. Para otros objetos de media está esa opción desactivado.

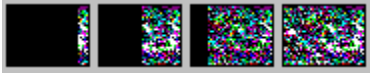
Sin efectos

Con el ajuste se desconecta el efecto de transición gradual para el objeto elegido.

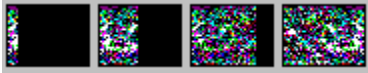
Efecto de puzle



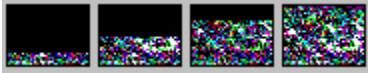
Construcción de la derecha



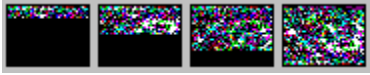
Construcción de la izquierda



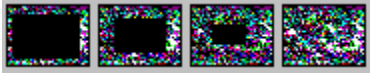
Construcción de abajo



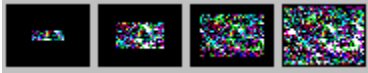
Construcción de arriba



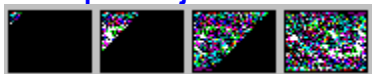
Zoom



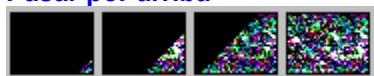
Zoom (sin)



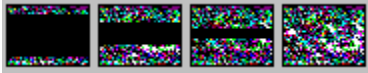
Pasar por abajo



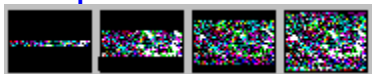
Pasar por arriba



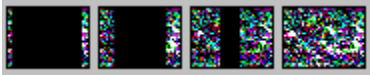
Tapar vertical



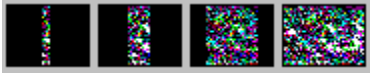
Destapar vertical



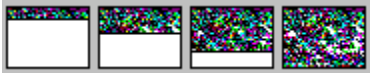
Tapar horizontal



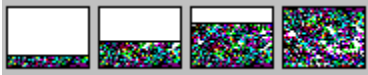
Destapar horizontal



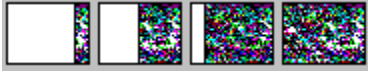
Desarrollar desde arriba



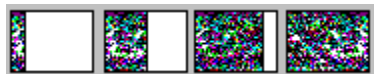
Desarrollar desde abajo



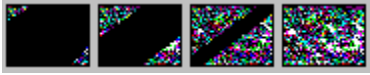
Desarrollar desde la izquierda



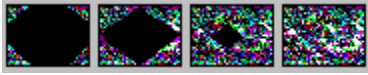
Desarrollar desde la derecha



Cubrir diagonal



Zoom diagonal



Selección de media

La ventana de selección de media hace posible que se puede ver una vista sobre todos los archivos de un tipo de media, que quiso tener para su presentación.



Selección de media

La ventana de selección de media hace posible que se puede ver una vista sobre todos los archivos de un tipo de media, que quiso tener para su presentación.



Tipo de archivo

Con la selección de tipo de archivo selecciona los diferentes tipos de Multimedia. Los siguientes tipos están apoyados por el momento:

Sonido, cuadro, Video, todo



Disquetera

Con la selección de la disquetera elige la disquetera, de cuál quiere cargar sus archivos de media.



[índice](#)

Con la selección de índice elige el índice o el índice pequeño, de cuál Ud. puede cargar sus archivos de media.



Formato de archivo

Con la selección de formato de archivo se elige los distintos formatos de Multimedia. Dependiendo del tipo de archivo se apoya los formatos de archivo.



Previsión

Con la selección de "previsión" permite una previsión del archivo elegido. Dependiendo del tipo de archivo se apoya los fotos de archivo, el archivo de sonido o el video y animación.

Elección de medias

La ventana de elección de media hace posible que se puede ver una vista sobre todos los archivos de un tipo de media, que quiso tener para su presentación.

Tipo de archivo

Con la elección de tipo de archivo se elijen los distintos tipos de multimedia. De momento se apoya los siguientes tipos: **Sonido, Foto, Video, Todo**

Disquetera

Con la elección de disquetera decide Ud. la disquetera en cuál quiere cargar los archivos de media.

índice

Con la elección de índice o sub-índice decide Ud. la disquetera en cuál quiere cargar los archivos de media.

Formato de archivos

Con la elección de formato de archivo puede Ud. seleccionar entre los distintos formatos de multimedia. Dependiendo del tipo de archivo se apoyan los distintos formatos.

Previsión

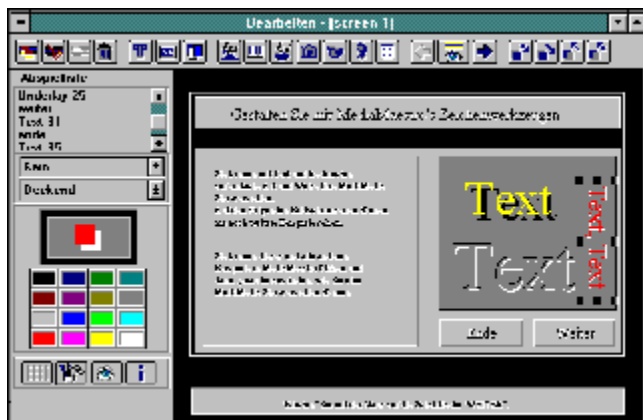
Con la selección de "previsión" permite una previsión del archivo elegido. Dependiendo del tipo de archivo se apoya los fotos de archivo, el archivo de sonido o el video y animación.

Relación de informaciones

La ventana elección de media hace posible que se vea una relación de informaciones de todos archivos de unos distintos tipos de media entre los índices seleccionados. Con esos se muestra los archivos de media en un tamaño pequeño, que se puede elegir más fácil los archivos que se necesitan para la representación.

Ventana de Mediabox

Para crear y cambiar una Mediabox, la ventana de Mediabox contiene las llanuras de trabajo y las herramientas.



Ventana de Mediabox

Para crear y cambiar una Mediabox, la ventana de Mediabox contiene las llanuras de trabajo y las herramientas.

Barra de herramienta

Para crear y cambiar una Mediabox, la barra de herramienta contiene las llanuras de trabajo y las herramientas.

Llanura de trabajo

Para permitir crear y cambiar unos objetos de una Mediabox, la llanura de trabajo muestra una previsión de la zona de pantalla.

Lista de enseño

La lista de enseño muestra la ejecución de los acontecimiento entre una Mediabox.

Efectos

Objetos de media como por ejemplo fotos o textos pueden ser contenidos con la ayuda de las llanuras de listas con efectos especiales.

Selección de colores

Con esta opción se puede cambiar el color del objeto.

Paleta de colores

Con esta opción se puede elegir el color del objeto seleccionado.

Llanura de control

Estas llanuras de control permiten la previsión y el trabajo de los objetos de una Mediabox.

Cambiar tamaño

Si tintinea sobre una parte del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto.

Cambiar tamaño

Si tintinea sobre una parte del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto. Como alternativa a eso Ud. puede usar la combinación de teclas tecla de mayúscula + tecla de aguja derecha.

Cambiar tamaño

Si tintinea sobre una parte del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto. Como alternativa a eso Ud. puede usar la combinación de teclas tecla de mayúscula + tecla de aguja izquierda.

Cambiar tamaño

Si tintinea sobre una parte del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto. Como alternativa a eso Ud. puede usar la combinación de teclas tecla de mayúscula + tecla de aguja arriba.

Cambiar tamaño

Si tintinea sobre una parte del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto. Como alternativa a eso Ud. puede usar la combinación de teclas tecla de mayúscula + tecla de aguja abajo.

Cambiar objetos

Si tintinea sobre la mita del marco, se puede cambiar la anchura y altura del objeto. Como aternativa a eso Ud. puede usar la combinación de teclas tecla de mayúscula + tecla de aguja.

Selección de colores

Si tintinea sobre una parte de la selección de colores, se puede cambiar el **color de marco** del objeto elegido.

Selección de colores

Si tintinea sobre una parte de la selección de colores, se puede cambiar el **color de fondo** del objeto elegido.

Selección de colores

Si tintinea sobre una parte de la selección de colores, se puede cambiar el **color de sombra** del objeto elegido.

Selección de colores

Si tintinea sobre una parte de la selección de colores, se puede cambiar el **color anterior** del objeto elegido.

Paleta de colores

Si tintinea sobre la paleta de colores, se puede cambiar el color de la selección de colores. Si tintinea dos veces sobre la paleta de colores, se abre el diálogo de colores y se permite la selección de un nuevo color.



Ventana

La ventana "Herramienta" permite insertar una ventana en la Mediabox actual. Se utiliza ventanas para manejar una representación.



Texto

La ventana "Texto" permite insertar una ventana en la Mediabox actual. Produce un texto, cambie el texto y páselo a la posición deseada.



Editar

La ventana "Editar" permite ver y trabajar un objeto, por ejemplo un acontecimiento de la Mediabox actual.

Noticia de aviso Midi

Windows muestra siempre una noticia de aviso, cuando pasa el archivo de Midi que no pasa el ajuste Midi-Mapper (y que es el caso en la mayoría de los archivos de Midi). En el caso de que no tiene conectado un keyboard- Midi externo, debería ajustar todos los canales del Mapper-Midi sobre el synthesizer-FM de la carta de sonido interna. Si la noticia de aviso sale la próxima vez, se ha de desconectarlo para siempre.

Ventana de organización



La ventana de organización ofrece una vista sobre la estructura y la de la representación.


Ventana de organización

La ventana de organización ofrece una vista sobre la estructura y la de la representación.



Regiebox

Una Regiebox tiene una o más ventanas y se utiliza para manejar y estructurar una representación.

Utilice Ud. "pasar y archivar" o la ventana "Ligadura" , para editarlas o archivarlas en la ventana de organización.



Solamente se puede insertar una sola vez una Regiebox en la representación, pero se puede usar como marca de salto retrosivo dentro de una representación.



Mediabox

Mediaboxes no contienen ningunas ventanas. Todos los acontecimientos y elementos de una Mediabox pasan en una fila como en la lista de enseño de la ventana de Mediabox está definida.



Utilice "pasar y archivar" o la ventana "Ligadura" , para mantenerlas en la ventana de organización de las Mediaboxes.



Ventanas

Las ventanas se necesitan para los Regieboxes con otras Mediaboxes. Por eso es posible controlar interactivamente una representación.



Utilice "pasar y archivar" o la ventana "Ligadura" , para ligar los Boxes.



Salto retrosoivo

Con la ayuda de la marca de salto retrosoivo se podrá saltar entre una representación o entre siertas etapas.



Utilice "pasar y archivar" o la ventana "Ligadura" , para tener una salto retrosoivo en la representación.




Los Regieboxen, que están a la disposición del salto retrosoivo, para mostrar el "Marcas de salto retrosoivo" en la lista de campo.



Salir

El símbolo "Salir" está en cada nueva ventana automáticamente. Si le muestra el programa de la representación "Salir", quiere decir se termina con la representación.

El símbolo "Salir" solamente se puede cambiar por la marca de salto retrosivo .

Campo de control

Estos campos de control permite trabajar y pasar la representación.



Ligadura

Con la ventana "ligadura" se produce y se cambia una representación.



Pasar

Con esa ventana empieza la representación actual.

Ventana de representación

La ventana de representación tiene una llanura de trabajo herramientas para producir y estructura una representación.



Ventana de representación

La ventana de representación tiene una llanura de trabajo y herramientas para producir y estructura una representación.

Barra de representación

La barra de representación tiene las herramientas necesarias para producir y estructura una representación.

Mediaboxes

La ventana de representación ofrece una vista sobre todas las Mediaboxes y todos los Regieboxes de una representación.

Mediabox

Una Mediabox contiene acontecimientos como fotos, sonido, texto o video que se pasan mientras una representación.

Regiebox

Una Regiebox contiene ventanas y sirve para la estructuración y la gestión de una representación. Schaltflächen und dient der Strukturierung und Steuerung einer Präsentation. La Regiebox está marcada con un símbolo de código para distinguirlas de los Mediaboxes normales



Nuevo

Con la ventana "Nuevo" se produce una nueva Mediabox. La nueva Mediabox tiene automaticamente el título "desconocido".



Editar

Con la ventana "Editar" se trabaja con la Mediabox elegida.

Texto-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de texto":

Texto

Sector y título

Color y marco

Rotación

Texto-Diálogo: Ajuste de texto

Texto		Muestra		
<p>eso es!</p>		<p>AaBbCc</p>		
Tipo de escritura		Tamaño	Estilo de escritura	
Small Fonts	↑	26	↑	Negrita
Arial	↓	27	↓	Subrayar
Courier New	↓	28	↓	Cursivo
Symbol	↓	29	↓	Tachar
Times New Roman	↓	30	↓	
		OK Cancelar		

Texto-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título		
<input type="text" value="test"/>		
Sector		Echar sombra
Izquierda	<input type="text" value="263"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Horizontal <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Arriba	<input type="text" value="224"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Vertical <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Anchura	<input type="text" value="280"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	
Altura	<input type="text" value="150"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	

Texto-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Texto-Diálogo: Ajuste de rotación



Ventanas-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de ventanas":

Sector y título

Color y marco

Ventanas-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título		
<input type="text" value="test"/>		
Sector		Echar sombra
Izquierda	<input type="text" value="263"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Horizontal <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Arriba	<input type="text" value="224"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Vertical <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Anchura	<input type="text" value="280"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	
Altura	<input type="text" value="150"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	

Ventanas-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Rectángulo-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de rectángulo":

Transcurso de colores

Sector y título

Color y marco

Rectángulo-Diálogo: Ajuste de transcurso de colores



Rectángulo-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título		
<input type="text" value="test"/>		
Sector		Echar sombra
Izquierda	<input type="text" value="263"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Horizontal <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Arriba	<input type="text" value="224"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Vertical <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Anchura	<input type="text" value="280"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	
Altura	<input type="text" value="150"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	

Rectángulo-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Sonido-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de sonido":



Midi-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de Midi":



CD-Audio-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de CD-Audio":



Foto-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de foto":

Sector y título

Color y marco

Foto-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título

test

Sector

Izquierda

263

+

-

Arriba

224

+

-

Anchura

280

+

-

Altura

150

+

-

Echar sombra

Horizontal

0

+

-

Vertical

0

+

-

Foto-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Video-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de video":

Video

Sector y título

Color y marco

Video-Diálogo: Ajuste de video



Video-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título		
<input type="text" value="test"/>		
Sector		Echar sombra
Izquierda	<input type="text" value="263"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Horizontal <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Arriba	<input type="text" value="224"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	Vertical <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>
Anchura	<input type="text" value="280"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	
Altura	<input type="text" value="150"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	

Video-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Animación-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de animación":

Video

Sector y título

Color y marco

Animación-Diálogo: Ajuste de video



Animación-Diálogo: Ajuste de sector y título

Título		
<input type="text" value="test"/>		
Sector		Echar sombra
Izquierda	<input type="text" value="263"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	Horizontal <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
Arriba	<input type="text" value="224"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	Vertical <input type="text" value="0"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>
Anchura	<input type="text" value="280"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	
Altura	<input type="text" value="150"/> <input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	

Animación-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Intermedios-Diálogo

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "ajuste de intermedio":

Intermedio

Sector y título

Color y marco

Intermedios-Diálogo: Ajuste de intermedios

Duración	<input type="text" value="3000"/>	Milisegundos
<input checked="" type="checkbox"/>	Señal de intermedio	

Intermedios-Diálogo: Ajuste de sector y título



Intermedios-Diálogo: Ajuste de colores y marcos



Ligadura-Diálogo

Con la ventana "Ligadura" se produce o se cambia una representación, si liga las ventanas de un Regiebox con otras Mediaboxes o Regieboxes.

Los siguientes ajustes se podrá hacer debajo "Ajuste de ligadura":



Deshacer

Con "Deshacer" uno puede anular el último paso de trabajo ejecutado.

Anular un paso:

1. Trabaje con la ventana de representación o con la ventana de Mediabox con la instrucción cortar, eliminar o pegar.
2. Elije "Deshacer" del menú "Edición".
3. Anula el último paso de trabajo ejecutado y la ventana a la vieja versión

Cortar

Con "Cortar" se quita una Mediabox de la ventana de representación o un elemento de la ventana de Mediabox. Los dos se pueden contener con la ayuda de la instrucción "Pegar".

Cortar objetos:

1. Elije una Mediabox de la ventana de representación o un elemento de la ventana de Mediabox, si tintinea con el ratón el objeto deseado. Para controlarlo se enseña con distinto color.
2. Elije "Deshacer" del menú "Edición". El programa corta el objeto y lo memoriza hasta que utilice de nuevo "Copiar" o "Cortar".
3. Con la función Pegar el objeto puede ser usado en otro sitio.

Copiar

Con "Copiar" se copia una Mediabox de la ventana de representación actual o un elemento de la ventana de Mediabox. Los dos se pueden contener con la ayuda de la instrucción "Pegar".

Copiar objetos:

1. Elije una Mediabox de la ventana de representación o un elemento de la ventana de Mediabox, si tintinea con el ratón el objeto deseado. Para controlarlo se enseña con distinto color.
2. Elije "Copiar" del menú "Edición". El programa corta el objeto y lo memoriza hasta que utilice de nuevo "Copiar" o "Cortar".
3. Con la función Pegar el objeto puede ser usado en otro sitio.

Pegar

Con "Pegar" es posible de poner un objeto cortado o copiado en el sitio adecuado.

Insertar un objeto:

1. Elije una Mediabox de la ventana de representación o un elemento de la ventana de Mediabox, si tintinea con el ratón el objeto deseado. Para controlarlo se enseña con distinto color.
2. Elije "Copiar" o "Cortar" del menú "Edición". El programa corta el objeto y lo memoriza hasta que utilice de nuevo "Copiar" o "Cortar".
3. Elije la ventana y la posición donde quiere pegar el objeto.
4. Elije "Pegar" del menú "Edición".
5. En la ventana actual inserta el objeto deseado.

Eliminar

Con "Eliminar" se borran permanente una Mediabox de la ventana de representación actual o un elemento de la ventana de Mediabox.

Eliminar un objeto:

1. Elije una Mediabox de la ventana de representación o un elemento de la ventana de Mediabox, si tintinea con el ratón el objeto deseado. Para controlarlo se enseña con distinto color.
2. Elije "Eliminar" del menú "Edición".
3. Con la función Deshacer el objeto puede ser recuperado. Sino se borra para siempre.

Seleccionar todo

Con "Seleccionar todo" puede marcar todos los archivos de una selección de media para archivarlos con la ayuda de pasar y archivar en la Mediabox o la ventana de representación.

Seleccionar los objetos:

1. Elije selección de media del menú "Archivo".
2. La ventana de menú de selección sale en la pantalla.
3. Elije el tipo de archivo, disquetera, índice y el formato de archivo.
4. Se ve una muestra general de los archivos de media.
5. Elije "Seleccionar todo" del menú "Edición".
6. Ahora puede Ud. archivar todos los archivos marcados en las Mediaboxes o en la ventana de representación.

Deseleccionar

Con "Deseleccionar" puede desmarcar todos los archivos de una selección de media, seleccionar de nuevo.

Desele todos los archivos:

1. Elije de la "Selección de media" de menú "Archivo" un o más archivos.
2. Elije "Deseleccionar" del menú "Edición".
3. Deselecciona todos los archivos.

Selección de media

La ventana de selección de media hace posible que se podrá ver todos archivos de un tipo de media dentro del índice. Los archivos de media está allí creados en un tamaño pequeño para elegir los archivos que uno quiere tener en su representación.

Abrir la selección de media:

1. Elije la "Selección de media" del menú "Archivo".
2. Sale la ventana de selección de media en la pantalla.
3. Elije tipo de archivo, disquetera, índice y formato de archivo.
4. Sale una lista general de los archivos de media. Esos archivos representan el tipo de archivo como prueba de contacto (sólo el formato Foto CD PCD) o como gráfica.
5. En el caso de que quiere ver una previsión puede ver o escuchar una previsión del archivo media con la ayuda de la ventana previsión .
6. Ud. puede marcar archivos, para pasarlos con la ayuda de pasar y archivar sobre la Mediaboxes en la ventana de represntación o sobre la misma ventana de representación.



Elcargar interrumpe con la tecla "ESC".



Tamaño y índice está ajustados en el menú Ajuste de programa -> Selección de media .

Nuevo

Con "Nuevo" produce una nueva representación sobre la pantalla. Esa nueva representación se titula "Sin nombre".

Producir una nueva representación:

1. Elije "Nuevo" del menú "Archivo".
2. Una nueva ventana de representación sale en la pantalla. Esa nueva representación se titula "sin nombre".
3. Tintinea nuevo de la barra de herramienta de la ventana de representación para producir una nueva Mediabox en la representación.



Con la ayuda de selección de media a través de pasar y archivar sale también una nueva Mediaboxe en la ventana de representación.

Abrir

Con esta función carga una representación de la disquetera.

Abrir una representación:

1. Elije "Abrir" del menú "Archivo".
2. Todos los archivos del formato *.ODB se muestran en el índice actual.
3. Cambia si es necesario la disquetera y el índice, para encontrar la representación deseada.
4. Abre el archivo con dos tildes.

Memorizar

Con la función "Memorizar" memoriza el trabajo de una representación en la disquetera. La representación está memorizado debajo del nombre que sale en la ventana de representación actual.

Memorizar una representación:

1. Elije "Memorizar" en el menú "Archivo".
2. La representación está memorizada con su nombre de archivo.
3. Puede seguir con el trabajo o abrir una nueva representación.



Si trabaja mucho tiempo en una representación memorice en intervalos regulares el trabajo nuevo.

Memorizar como

Con "Memorizar como", se memoriza el trabajo de una representación actual bajo un nuevo nombre de fichero o en un nuevo diccionario.

La función "Memorizar como":

1. Elije "Memorizar como" en el menú "Archivo".
2. Decide el índice y sub-índice de la representación deseada.
3. Escribe el nombre del archivo o elige el nombre de archivo de la lista de selección.
4. Confirme con OK.



Si existe ya un archivo con el mismo nombre en el índice le sale un aviso de emergencia en la pantalla.

Anular

Con "Anular" retrocede una raya de cambios en la representación. El programa reconstruye la última versión memorizada en la representación actual.

Deshacer de acciones:

1. Abrir una representación.
2. Cambia la ventana de representación o la ventana de Mediabox con la ayuda de las funciones "Copiar", "Cortar", "Pegar" o "Eliminar" del menú "Edición".
3. Elije "Anular" en el menú "Archivo".
4. Deshace todos los cambios y el programa reconstruye la última versión memorizada en la representación actual.

Cerrar

Con "Cerrar" cierre la ventana actual y sale de la pantalla.

Cerrar una ventana:

1. Tintinea sobre la ventana y elije "Cerrar" del menú "Archivo".
2. En el caso de que la ventana que quiere cerrar es una representación y ha cambiado la representación después que ha memorizado la última vez, sale el aviso: "¿Deberían los cambios (del último nombre de archivo) antes de cerrar ser memorizados?"
3. Sino hizo cambios entonces cierra la ventana y vuelve al programa.

Ajustes de la impresora

Con "Ajustes de la impresora" puede elegir una impresora especial.
Sale la impresora actual que debajo de Windows estuvo instalado.



El Dialogbox "Ajustes de la impresora" está conectado con Microsoft Windows y por eso no puede ser cambiar por el ajustes de idiomas.

Imprimir

Con "Imprimir" de una Mediabox actual a la impresora.

Imprimir una Mediabox:

1. Elije una Media box de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Box cambia de color para controlar la selección.
2. Tintinea Editar en el borde de la ventana de representación.
3. La ventana de Mediabox aparece.
4. Elije "Imprimir" del menú "Archivo".
5. Hace los ajustes necesrios en la ventana de diálogo "Imprimir".
6. Tintinea OK, para empezar a imprimir.

Lista de archivos

En la lista de archivos salen las últimas representaciones cargadas. Con esta lista también puede llamar la representación directamente con la instrucción "Abrir".

Salir

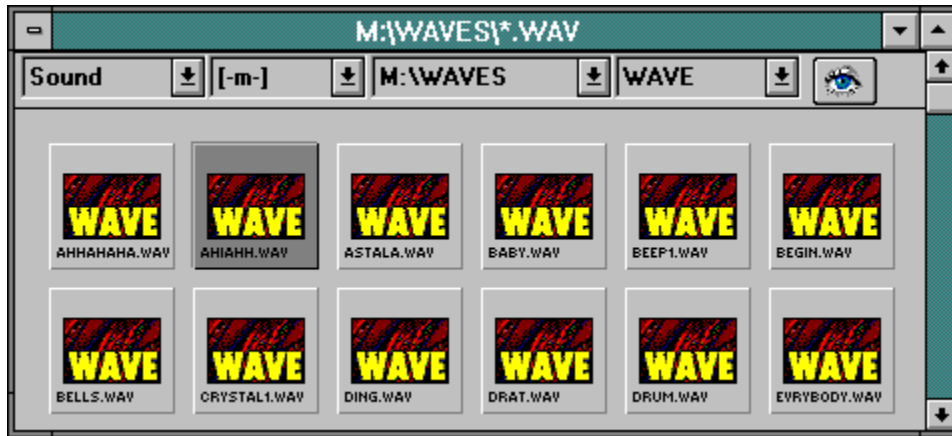
Con "Salir" el programa está cerrado y sale de la pantalla.

Terminar el programa:

1. Elije "Salir" del menú "Archivo".
2. En el caso de que la ventana que quiere cerrar es una representación y ha cambiado la representación después que ha memorizado la última vez, sale el aviso: "¿Desea memorizar las modificaciones en (del nombre de archivo)?"
3. Sin cambios, cierra el programa y vuelve al administrador de programa.

Anuncio

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.



Selección

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.

Posible son los siguientes opciones:



Tipo de archivo



Disquetera



Índice



Formato de archivo



Previsión



Tipo de archivo

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.

Puede elegir entre los siguientes tipos de media:

Sonido	Imagen
Video	Todos



Disquetera

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.

Con la selección de disquetera elije la disquetera, de cual quiere cargar sus archivos de media.



Índice

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.

Con la selección de índice elije el índice o sub-índice, de cual quiere cargar sus archivos de media.



Formato de archivo

Los archivos marcados con la ayuda de pasar y archivar sobre las Mediaboxes para la ventana de representación o en la ventana de representación.

Con la selección de formato de archivo elije formato, en cual quiere cargar sus formatos de media..
Dependiendo del tipo de archivo apoya distintos formatos de archivo:

Sonido



Imagen



Video





Previsión

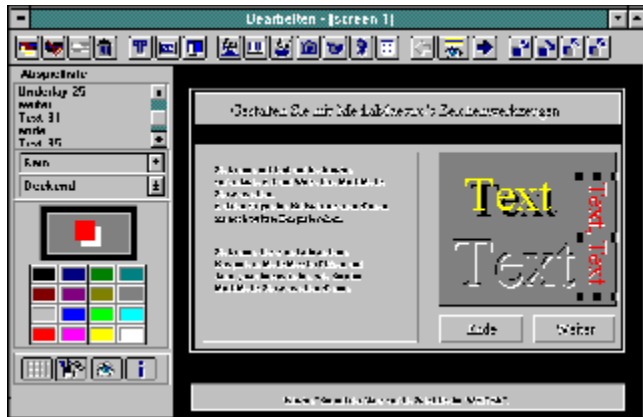
La "Previsión" permite una previsión sobre el archivo.

Previsión sobre el archivo.:

1. Tintinea con el ratón el archivo de la selección de media para su control cambia entonces de color.
- 2 Tintinea "Previsión".
3. Sale Previsión diálogo.
4. Dependiendo del tipo de archivo puede ver fotos, escuchar archivos de sonido o mirar un video y animación.
5. Confírmelo con OK, para volver al programa.

Anuncio

La ventana de Mediabox contiene la llanura de trabajo y las herramientas, para producir y cambiar una Mediabox.



Mover objetos

En la Mediabox Ud. puede mover con las teclas de aguja o con el ratón el objeto.

Mover objetos:

1. Abre una Mediabox con dos tintineados y sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto de la ventana de Mediabox y tintinéalo con el ratón. Para su control es parte cambia de color. Como alternativa puede marcar un objeto de la Lista de enseño.
3. Tintinea en el centro del objeto, apriete el ratón y muévelo. Como alternativa puede utilizar las teclas de aguja.



Con la ayuda de de las teclas de aguja es posible de posionar el objeto exactamente. Como otra posibilidad puede usar la muestra



para posionar el objeto.

Cambiar el tamaño de objeto

Con la Mediabox puede cambiar el tamaño de objetos con el ratón o la tecla de aguja.

Cambiar el tamaño del objeto:

1. Abre una Mediabox con dos tintineados y sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto de la ventana de Mediabox y tintinéalo con el ratón. Para su control es parte cambia de color. Como alternativa puede marcar un objeto de la lista de enseño
3. Tintinea el marco del objeto y apriete el ratón para cambiar el tamaño. Como alternativa puede utilizar las teclas de aguja + la tecla de mayúscula.



Con la ayuda de de las teclas de aguja es posible de cambiar el tamaño exactamente. Como otra posibilidad puede usar la muestrapara cambiar el tamaño.



Si usa el ratón con la tecla de mayúscula para cambiar el nuevo tamaño, el oobjeto cambia proporcional. Importante es la anchura del objeto. El objeto se hace siempre proporcionalmente más grande o pequeño como estuvo el último ajuste.

Barra de herramienta

La barra de herramienta ofrece las herramientas necesarias para producir y editar los objetos para una Mediabox.

Les ofrecemos las siguientes herramientas:



Copiar



Cortar



Pegar



Eliminar



Texto



Ventana



Rectángulo



Sonido



Midi



CD-Audio



Foto



Video



Animación



Intermedio



Mediabox anterior



Previsión



Mediabox próxima



Delante



Adelante



Retrosivo



Atrás

Lista de enseño

La lista de enseño muestra el acontecimiento en la Mediabox.

Los siguientes herramientas están a su posición:



Copiar



Cortar



Pegar



Eliminar



Atrás



Retrosivo



Adelante



Delante



Editar



Vista



Info de media

Efectos

Los objetos de Media como por ejemplo fotos o texto con ayuda los campos de listas con efectos especiales.

Los siguientes efectos están a su disposición:

Anuncio:

Transparente, Cubierto

Efectos:

Sin efecto

Puzzle-Efecto

Construcción (derecha), Construcción (izquierda), Construcción (abajo), Construcción (arriba)

Zoom, Sin Zoom

Pasar por abajo, Pasar por arriba

Cubrir vertical, Descubrir vertical

Cubrir horizontal, Descubrir horizontal

Desarrollar (arriba), Desarrollar (abajo)

Desarrollar (izquierda), Desarrollar (derecha)

Cubrir diagonal, Zoom diagonal

Ajustes de colores

Con esta opción cambia el color del fondo, el color anterior, el color del marco y el color de sombra.

Las opciones siguientes están a su disposición:

Selección de color

Con esta opción cambia el color del objeto. Tintinea sobre una parte, cual quiero cambiar y elije el color con la paleta de colores.



Paleta de colores

Con esa opción elije el color del objeto. Tintinea sobre una parte, cual quiero cambiar y elije el color con la paleta de colores.



Campo de control

Estos campos de control contienen otras opciones para la Mediabox actual.



Trama



Editar



Vista



Info de Media

Anuncio

La ventana de representación contiene una llanura de trabajo y de herramienta para producir y estructurar una representación.



Barra de herramienta

La barra de herramienta da las herramientas para producir y editar una representación.

Hay las siguientes herramientas:



Nuevo



Editar



Propiedades



Cortar



Copiar



Pegar



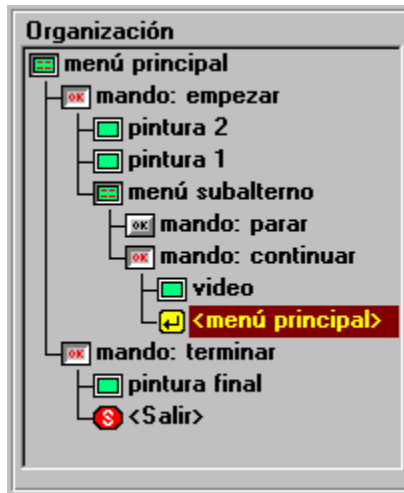
Eliminar



Muestra

Ventana de organización

La ventana de organización ofrece una vista sobre la estructura y el acontecimiento de la representación.



Vee también:

Ligadura

Producir una representación simple

Producir una representación desactivada

Campo de control

Existen los siguientes campos de control:



Ligadura



Interminable



Sonido



Pasar



Nuevo

Con la ventana "Nuevo" se produce una nueva Mediabox. Ella tiene automaticamente el nombre "Sin nombre".

Mediaboxes pueden tener fotos, acontecimientos de sonidos, musica o video. Cuando una Mediabox tiene ventana ya es un Regiebox.

Producir una nueva Mediabox:

1. Abre o produce una representación.
2. Tintinea "Nuevo".
3. Se abre una nueva Mediabox.
4. Abre y edita la Mediabox con dos tintineados.



Si activa la muestra , la instrucción "Nuevo" construye una copia.



Editar

Con "Editar" se trabaja en la Mediabox.

Editar una Mediabox:

1. Abre o produce una representación.
2. Elige una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Abre y edita la Mediabox con dos tintineados.
4. La ventana de Mediabox sale.
5. Ahora puede trabajar con la Mediabox.



Propiedades

Con las "Propiedades" se puede escribir la Mediabox de nuevo y se elige el color de fondo nuevamente.

Cambiar una Mediabox:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elige una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Propiedades" que está al borde de la ventana de representación.
4. Sale propiedades - diálogo.
5. Puede escribir la Mediabox de nuevo y elige el color de fondo nuevamente. El nuevo nombre sale en la esquina abajo (a la izquierda) de la Mediabox.



Si quiere cambiar el ajuste de una Mediabox al instante, debe hacerlo debajo la opción de Ajustes de programa -> Representación.



Cortar

Con "Cortar" se quita una Mediabox de la ventana actual cual se puede después colocar en otro sitio o en otra representación con la ayuda de la instrucción "Pegar".

Cortar la Mediabox:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elige una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Cortar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto corta la Mediabox y se memoriza hasta que elije de nuevo "Cortar" o "Copiar".
5. Con la función Pegar pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.



Copiar

Con "Copiar" se copia una Mediabox de la ventana de representación actual. Con la función "Pegar" pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.

Copiar una Mediabox:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elige una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Copiar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto corta la Mediabox y se memoriza hasta que elije de nuevo "Cortar" o "Copiar".
5. Con la función Pegar pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.



Pegar

Con "Pegar" se inserta una Mediabox copiada o cortada de la ventana de representación actual. Con la función "Pegar" pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación..

Pegar una Mediabox:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elige una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Cortar" o "Copiar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Marque la Mediabox, donde quiere que va a pegar una Mediabox copiada o cortada.
5. Tintinea la ventana "Pegar" que está al borde de la ventana de representación.
6. La Mediabox se inserta a la ventana actual.



Eliminar

Con "Eliminar" se borra una Mediabox de la representación permanente.

Borrar una Mediabox:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elije una Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Eliminar" que está al borde de la ventana de representación.
4. La Mediabox está borrada.
5. La Mediabox borrada puede ser recuperada con la función Deshacer. Sino quedará borrada para siempre.



Muestra

Con esta opción decide una Mediabox como muestra para una Mediabox nueva

Trabajar con muestras:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elije una Mediabox de la ventana de representación que quiere utilizar como muestra con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Tintinea la ventana "Muestra" que está al borde de la ventana de representación.
4. Activa el cuadro de control "Utilizar el modelo".
5. Tintinea la ventana "Muestra".
6. Sale una nueva Mediabox con los ajuste de la muestra vieja.



Utiliza muestras si produce representaciones en cual las Mediaboxes son parecidas por ejemplo cuando todos tiene el mismo fondo.



Ligadura

Con la "Ligadura" produce o cambia una representación, si liga las ventanas de un Regiebox con unas Mediaboxes o Regieboxes

Ligar las Mediaboxes:

1. Abrir o producir una representación.
2. Elige una Regiebox de la ventana de representación que quiere utilizar como muestra con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección.
3. Pasa el Regiebox a la ventana de organización.
4. Abre en la ventana de organización una ventana del Regiebox con dos tintineados.
5. Pasa la Mediabox sobre la ventana abierta del Regiebox en la ventana de organización. Como alternativa tintinea sobre la ventana de ligadura. Sale el diálogo de ligadura

Veánse también:

Produce una representación simple

Produce una representación interactiva



Interminable

Con la opción "Interminable" se repite una representación hasta que Ud. esté parado.



Con esta opción sólo se activan representaciones simple con una ventana. En otros casos no existe esta opción.



Con la tecla ESC termina la representación.



Sonido

Esa opción conecta y desconecta el sonido de una representación.



Pasar

La representación pasa con esa opción. El punto de comienzo está fijo con el registro en la ventana de organización.



Cortar

Con "Cortar" se quita una Mediabox de la ventana actual cual se puede después colocar en otro sitio o en otra representación con la ayuda de la instrucción "Pegar".

Cortar la Mediabox:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación.
2. Elije un objeto de la Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección. Como alternativa puede marcar un objeto de la lista.
3. Tintinea la ventana "Cortar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto corta la Mediabox y se memoriza hasta que elije de nuevo "Cortar" o "Copiar".
5. Con la función Pegar pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.



Copiar

Con "Copiar" se copia una Mediabox de la ventana de representación actual. Con la función "Pegar" pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.

Copiar una Mediabox:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación
2. Elije un objeto de la Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección. Como alternativa puede marcar un objeto de la lista.
3. Tintinea la ventana "Copiar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto corta la Mediabox y se memoriza hasta que elije de nuevo "Cortar" o "Copiar".
5. Con la función Pegar pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.



Pegar

Con "Pegar" se inserta una Mediabox copiada o cortada de la ventana de representación actual. Con la función "Pegar" pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación..

Pegar una Mediabox:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación
2. Elige un objeto de la Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección. Como alternativa puede marcar un objeto de la lista.
3. Tintinea la ventana "Copiar" o "Cortar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto corta la Mediabox y se memoriza hasta que elije de nuevo "Cortar" o "Copiar".
5. Con la función "Pegar" pasa la Mediabox a otro sitio o a otra representación.
6. Sale el objeto actual en la ventana.
7. Tintinea el objeto y pongalo en posición.
8. Utiliza efectos, selección de colores o editar para cambiar el objeto.



Antes de insertar marca el sitio deseado, el objeto inserta debajo del sitio marcado de la lista.



Eliminar

Con "Eliminar" se borra permanente un objeto de la ventana de Mediabox actual.

Borrar una Mediabox:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto de la Mediabox de la ventana de representación con el tintineado del ratón. La Mediabox cambia de color para controlar la selección. Como alternativa puede marcar un objeto de la lista.
3. Tintinea la ventana "Eliminar" que está al borde de la ventana de representación.
4. Esto borra el objeto.
5. Con la función Deshacer recupera el objeto.



Texto

Con las herramientas de texto se inserta de texto en la Mediabox actual.

Insertar un texto:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación.
2. Tintinea la ventana "Texto".
3. Sale el diálogo de texto. Inserta el texto deseado con la ayuda de ajustes de diálogo.
4. Confirme con OK.
5. El texto sale en la Mediabox y el título del texto en la lista.
6. Tintinea el texto y pongalo en posición.
7. Utiliza efectos, selección de colores o editar para cambiar el objeto.



El texto tiene hasta 256 letras y produce con la combinación de teclas Ctrl+¶ (o Strg+¶) oder Ctrl+m (o Strg+m) el cambio de rayas.



Ventana

Con la ventana de herramientas inserta ventanas en la Mediabox. La Mediabox cambia automáticamente a una Regiebox y así hace posible la Estructura y el mando interactivo de una representación.

Insertar una ventana:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea la "Ventana".
3. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
4. Tintinea la "Ventana" cambia el tamaño y muévelo a la posición.
5. Utiliza la selección de color o editar la ventana para cambiar la ventana.



Rectángulo

Con la herramienta rectángulo inserta rectángulos de colores a la Mediabox actual.

Insertar un recángulo:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea la "Rectángulo".
3. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
4. Tintinea el "rectángulo" cambia el tamaño y muévelo a la posición.
5. Utiliza la selección de color o editar el rectángulo para cambiar la ventana.



Sonido

Con la herramienta sonido inserta el sonido y música a la Mediabox actual.

Insertar el sonido:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Sonido".
3. Sale "Abrir".
4. Cambia si es necesario el índice y la disquetera para encontrar el archivo de sonido que desea.
5. Tintinea el archivo.
6. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
7. Editar el sonido para cambiar la ventana.

Los siguientes formatos están apoyados:





Con la herramienta MIDI inserta el sonido y música a la Mediabox actual.

Insertar MIDI:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "MIDI".
3. Sale "Abrir".
4. Cambia si es necesario el índice y la disquetera para encontrar el archivo de MIDI que desea.
5. Tintinea el archivo.
6. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
7. Editar el sonido para cambiar la ventana.

Los siguientes formatos están apoyados:



Desconecta el aviso de emergencia MIDI si la carta de sonido está instalada.



CD-Audio

Con la herramienta CD-Audio inserta el sonido y música en forma de CD-Audio Tracks a la Mediabox actual.

Insertar CD-Audio:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "CD-Audio".
3. Sale CD-Audio Diálogo.
4. Cambia si es necesario los ajustes de CD-Audio (pruébalo con el ajuste "test")
5. Confirme con OK..
6. Sale la Mediabox y el título de los tracks de la lista.
7. Editar el sonido para cambiar la parte deseada.

Los siguientes formatos están apoyados:



Si tiene más que un CD ROM debe instalar la disquetera CD-Audio por el ajuste de Windows.



Cuadro

Con la herramienta cuadro inserta cuadros o fotos a la Mediabox actual.

Insertar cuadro:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Cuadro".
3. Sale "Abrir".
4. Cambia si es necesario el índice y la disquetera para encontrar el archivo de cuadro que desea.
5. Tintinea el archivo.
6. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
7. Tintinea al cuadro y cambie el tamaño y editar el cuadro para cambiar la ventana.
8. Utiliza efectos, selección de colores o editar para cambiar el cuadro.

Los siguientes formatos están apoyados:





Video

Con la herramienta video inserta los archivos de video a la Mediabox actual.

Insertar video:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Video".
3. Sale "Abrir".
4. Cambia si es necesario el índice y la disquetera para encontrar el archivo de video que desea.
5. Tintinea el archivo.
6. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
7. Tintinea sobre video y cambie el tamaño y editar el video para cambiar la ventana.
8. Utiliza la selección de colores o el editar para cambiar el cuadro.

Los siguientes formatos están apoyados:





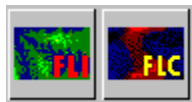
Animación

Con la herramienta animación inserta la animación a la Mediabox actual.

Insertar animación:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea video.
3. Sale "abrir".
4. Cambia si es necesario el índice y la disquetera para encontrar el archivo de animación que desea.
5. Tintinea el archivo.
6. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
7. Tintinea sobre la animación y cambie el tamaño y editar la animación para cambiar la ventana
8. Utiliza la selección de colores o el editar para cambiar la animación.

Los siguientes formatos están apoyados:





Intermedio

Con la herramienta intermedio inserta el intermedio a la Mediabox actual.

Insertar intermedio:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Intermedio".
3. Sale la Mediabox y el título de la ventana de la lista.
4. Tintinea sobre el objeto de intermedio y cambie el tamaño y editar la animación para cambiar la ventana
5. Utiliza la selección de colores o editar para cambiar el intermedio.



Mediabox anterior

Con la ayuda de "Mediabox anterior" puede pasar a la Mediabox anterior.

Cambiar a la Mediabox anterior:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Mediabox anterior".
3. La ventana de Mediabox abre la Mediabox.



Si se encuentra en la primera Mediabox, se desactiva la ventana.



Previsión

Con la previsión puede ver los resultados de la Mediabox actual.

Previsión de Mediabox:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea "Previsión".
3. Sale una previsión de la Mediabox actual. Con los resultados tal como están definidos en la lista



Después de haber visto todo queda la Mediabox para su control en la pantalla hasta que apriete una tecla o confirme el diálogo de información con OK.



Interrumpe la previsión con ESC.



Mediabox próxima

Con la ayuda de "Mediabox proxima" puede pasar a la Mediabox próxima.

Cambiar a la Mediabox próxima:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Tintinea Mediabox próxima.
3. La ventana de Mediabox abre la Mediabox.



Si se encuentra en la última Mediabox, se desactiva la ventana.



Delante

Con "Delante" pone un objeto de la Mediabox actual a delante.

Poner delante un objeto:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "Delante".
4. El objeto está en la Mediabox adelante y al mismo tiempo al fin de la lista.



Adelante

Con "Adelante" pone un objeto de la Mediabox actual a delante.

Poner adelante un objeto:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "Adelante".
4. El objeto está en la Mediabox adelante y al mismo tiempo al fin de la lista.



Retrosivo

Con "Retrosivo" pone un objeto de la Mediabox actual a delante.

Poner retrosivo un objeto:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "Retrosivo".
4. El objeto está en la Mediabox atrás y al mismo tiempo al principio de la lista.



Atrás

Con "Atrás" pone un objeto de la Mediabox actual a delante.

Poner atrás un objeto:

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "Atrás".
4. El objeto está en la Mediabox atrás y al mismo tiempo al principio de la lista.



Trama

Con el trama poner y colocar un objeto de una Medibox.

Trabajar con una trama:

1. Ajuste la anchura de trama en el menú Ajustes de programa -> Otros .
2. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
3. Activa el trama con el ratón.
4. El trama muestra el tipo de la cruz de coordinatas.
5. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
6. Mueve el objeto o cambia el tamaño.
7. El objeto tiene ahora un trama o el trama se hizo más grande.

Veánse:

Mover objeto

Cambia el tamaño de objeto



Editar

Con "Editar" editar o ver un objeto de Mediabox.

Editar un objeto

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elige un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "editar". Como alternativa puede editar un objeto con tintinear dos veces un objeto.
4. Sale el diálogo editar.
5. Dependiendo del tipo de media permite el diálogo editar distintas posibilidades de ajustes.

Texto

Sonido

Cuadro

Intermedio

Ventana

Midi

Video

Rectángulo

CD-Audio

Animación



Vista

Con "Vista" puede ver un objeto de Mediabox.

Vista de un objeto

1. Abrir una Mediabox de la ventana de representación. Sale la ventana de Mediabox.
2. Elije un objeto con el ratón o con la lista.
3. Tintinea "Vista".
4. Dependiendo del tipo de media permite el diálogo editar distintas posibilidades de ajustes:
Sound, Midi oder CD-Audio Tracks: Con "vista" puede escuchar una parte.
Videoclips o animaciones: Con "Vista" puede mirar una parte
Texto o foto, cuadro: Con "Vista" puede ver los efectos.



La vista interrumpe con la tecla ESC.



Información de media

Debajo de "Información de media" encuentra nombre y índice, tamaño y tipo de archivo del objeto elegido de la Mediabox actual.

Mostrar las informaciones:

1. Tintinea "Información de media".
2. Sale la información de media del objeto elegido.
3. Confirme con OK para volver al programa.

Software driver

Antes de que pueda utilizar el CD-Audio, el archivo de animación o de video, se ha de instalar el driver MCI de Windows. Si no lo ha hecho y el driver no se hace sobre el programa de instalación, haga por favor lo siguiente:



Abre el panel de control.



Abre el driver de Windows.



Incluye el nuevo driver.



Elige "Driver no incluido o actualizado" de la lista de selección y sigue las instrucciones de instalación.

Programa abreviatura de teclado

El programa tiene las siguientes abreviatura de teclado:

Alt+F4	Salir
Del	Borrar
F1	Mostrar ayuda
Shift+Ins	Insertar
Shift+Del	Recortar
Ctrl+A	Seleccionar todo
Ctrl+C	Copiar
Ctrl+Ins	Copiar
Ctrl+F4	Cerrar la ventana actual
Ctrl+N	Nuevo
Ctrl+O	Abrir
Ctrl+P	Imprimir
Ctrl+S	Guardar
Ctrl+V	Insertar
Ctrl+X	Recortar
Ctrl+Y	Recuperar

Ajustes de programa

En la Dialogbox "Ajustes de programa" se puede cambiar los siguientes ajustes:

Representación

Selección de media

Otros



Todos los ajustes que se hacen debajo de "Ajustes de programa", están memorizados y con el próximo comienzo del programa lo ejecutará el programa automáticamente.

Ajuste de representación

Mediabox

Título dado

Sin nombre

Color de fondo



Indicación tiempo

2 Seg


Representación

☒ Tocar el sonido

☒ Abrir las propiedades nuevas de Mediabox

Ajuste de selección de media

Tamaño de representación

Pequeño 

Columna de representación

Automático 

☐ Al abrir se conserva el preajuste

Otras punto de vista

Vista

☒ Mostrar la barra de herramienta

☒ Mostrar la barra de status

Al lanzar el programa

Ninguno



Editar

Anchura de muestra

10



Información

Debajo de "Información" se encuentran datos sobre el nombre, índice, tamaño de archivo o cantidad de Mediaboxes a la representación actual.

Anunciar la información:

1. Elije "Información" del menú "Opciones".
2. Muestra la información sobre la representación actual.
3. Confirmar con OK para volver al programa.

Compilar

Con la instrucción "Compilar" se puede compilar la representación para el Run-Time Player.

En el Dialogbox "Compilar" los ajustes siguientes:

Opciones de archivo

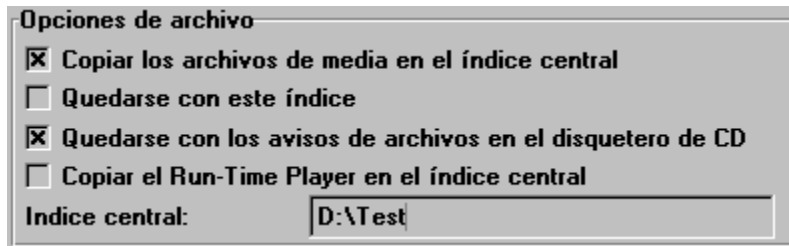
Optimización

Ajuste de representación

Compilar

Opciones de archivo

Las opciones de compilación tiene ajuste fijos para producir la representación del Run-Time Player . Todos los demás están memorizados debajo un solo índice o aviso de archivo.



Opciones de archivo

- ☒ Copiar los archivos de media en el índice central
- ☐ Quedarse con este índice
- ☒ Quedarse con los avisos de archivos en el disquetero de CD
- ☐ Copiar el Run-Time Player en el índice central

Índice central:

Optimización

Las opciones de compilar optime la velocidad de una representación para el Run-Time Player.

Optimización	
<input checked="" type="checkbox"/>	Compilar los transcurso de color y copiar en el índice central
<input type="checkbox"/>	Compilar los imagenes y copiarlos en el índice central

Ajuste de representación

Esas opciones de compilar contienen los ajustes para decidir el formato de una representación para el Run-Time Player. Con la representación ajuste por ejemplo la intensidad de color y el tamaño de la representación definitiva o archivar la representación contra el trabajo más tarde.



Ajuste de representación

☒ Permitir interrupción ☐ Infinito

☐ Cifrar la representación

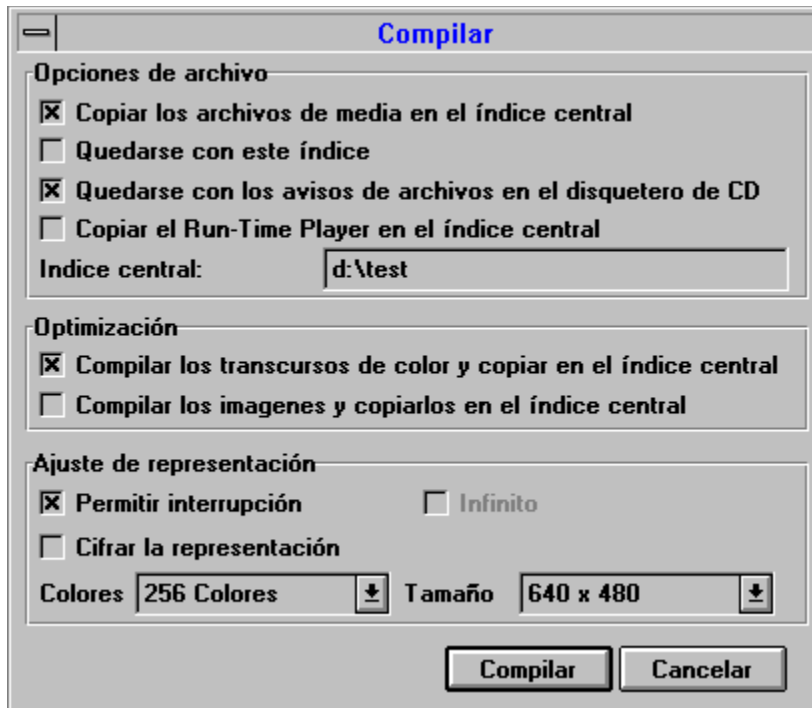
Colores Tamaño

Compilar

La instrucción cambia la representación actual para el pasar con el Run-Time Player.

Las opciones de compilar ofrecen distintas posibilidades de compilación. Especialmente las opciones de optimización permiten una ejecución más rápida de la representación como es posible con MadiaMeastro por sí mismo. Para ese caso les recomendamos por ejemplo los siguientes ajustes:

Producir una representación para pasarla sobre el propio sistema



Producir una representación para pasarla sobre otros sistemas

Compilar

Opciones de archivo

- ☒ Copiar los archivos de media en el índice central
- ☐ Quedarse con este índice
- ☐ Quedarse con los avisos de archivos en el disquetero de CD
- ☒ Copiar el Run-Time Player en el índice central

Índice central:

Optimización

- ☒ Compilar los transcurso de color y copiar en el índice central
- ☒ Compilar los imagenes y copiarlos en el índice central

Ajuste de representación

- ☒ Permitir interrupción ☐ Infinito
- ☐ Cifrar la representación

Colores Tamaño

Producir una representación para pasarla en una exposición o otra reuniones

Compilar

Opciones de archivo

- ☒ Copiar los archivos de media en el índice central
- ☐ Quedarse con este índice
- ☒ Quedarse con los avisos de archivos en el disquetero de CD
- ☒ Copiar el Run-Time Player en el índice central

Índice central:

Optimización

- ☒ Compilar los transcurso de color y copiar en el índice central
- ☒ Compilar los imagenes y copiarlos en el índice central

Ajuste de representación

- ☐ Permitir interrupción ☐ Infinito
- ☒ Cifrar la representación

Colores Tamaño

Archivo

<u>Selección de media</u>	La ventana de selección de media hace posible que se podrá ver todos archivos de un tipo de media dentro del índice.
<u>Nuevo</u>	Con "Nuevo" produce una nueva representación sobre la pantalla.
<u>Abrir</u>	Con esta función carga una representación de la disquetera.
<u>Memorizar</u>	Con la función "Memorizar" memoriza el trabajo de una representación en la disquetera.
<u>Memorizar como</u>	Con "Memorizar como", se memoriza el trabajo de una representación actual bajo un nuevo nombre de fichero o en un nuevo diccionario.
<u>Anular</u>	Con "Anular" retrocede una raya de cambios en la representación.
<u>Cerrar</u>	Con "Cerrar" cierre la ventana actual y sale de la pantalla.
<u>Ajustes de la impresora</u>	Con "Ajustes de la impresora" puede elegir una impresora especial.
<u>Imprimir</u>	Con "Imprimir" de una Mediabox actual a la impresora.
<u>Lista de archivos</u>	En la lista de archivos salen las últimas representaciones cargadas.
<u>Salir</u>	Con "Salir" el programa está cerrado y sale de la pantalla.

Edición

<u>Deshacer</u>	Con "Deshacer" uno puede anular el último paso de trabajo ejecutado.
<u>Cortar</u>	Con "Cortar" se quita una Mediabox de la <u>ventana de representación</u> o un elemento de la <u>ventana de Mediabox</u> .
<u>Copiar</u>	Con "Copiar" se copia una Mediabox de la <u>ventana de representación actual</u> o un elemento de la <u>ventana de Mediabox</u> .
<u>Pegar</u>	Con "Pegar" es posible de poner un objeto cortado o copiado en el sitio adecuado.
<u>Eliminar</u>	Con "Eliminar" se borran permanente una Mediabox de la <u>ventana de representación actual</u> o un elemento de la <u>ventana de Mediabox</u> .
<u>Seleccionar todo</u>	Con "Seleccionar todo" puede marcar todos los archivos de una <u>selección de media</u> para archivarlos con la ayuda de <u>pasar y archivar</u> en la <u>Mediabox</u> o la <u>ventana de representación</u> .
<u>Deseleccionar</u>	Con "Deseleccionar" puede desmarcar todos los archivos de una <u>selección de media</u> , seleccionar de nuevo.

Ver

Barra de herramienta La barra de herramienta se conecta y desconecta con esa instrucción.

Barra de status La barra de status se conecta y desconecta con esa instrucción.

Ventana

- Cascada Con "Cascada", aparecen todos los ficheros representados o las pruebas por contacto abierto en disposición imbricada.
- Mosaico vertical Con "Mosaico vertical", se reparte la pantalla proporcionalmente entre los ficheros o las pruebas por contacto abierto.
- Mosaico horizontal Con "Mosaico horizontal" se partan las ventanas abiertas igualmente entre si en la pantalla.
- Organizar iconos Ficheros, ficheros de imágenes o pruebas por contacto pueden ser achicados en símbolos dentro del mismo programa.
- Activación de ventana En el final del menú Ventana, aparece una lista de todos los ficheros o pruebas por contacto cargados.

Opciones

Ajustes de programa

Posibilita ajustes que son realizados al iniciar el programa.

Información

Debajo de "Información" se encuentran datos sobre el nombre, índice, tamaño de archivo o cantidad de Mediaboxes a la representación actual.

Compilar

Con la instrucción "Compilar" se puede compilar la representación para el Run-Time Player.

Ayuda

Índice Esta opción le muestra el índice para el fichero de ayuda del programa.

Info Aquí obtiene informaciones referentes al Copyright y al número de versión del programa.

Selección de media



Ventana de representación



Ventana de Mediabox



Producir una representación simple

Los pasos siguientes explican el producir una representación simple.

1. Elije "Nuevo" en el menú "Archivo".
2. En la pantalla vee una nueva ventana de representación. La barra de título de la representación tiene como nombre de archivo "[sin nombre]".
3. Elije una selección de archivo del menú "Archivo".
4. Elije "Mosaico horizontal" en el menú "Ventana".
5. Elije el archivo deseado, que quiere tener en la representación (por ejemplo TIFF cuadros oder Photo CD cudros) con la ayuda del tipo de archivo, disquetrera, índice y formato de archivo.
6. Sale un índice de los archivos de Media. Sale un índice sobre los archivos de Media encontrados.
7. Elije "Seleccionar todo" debajo el menú "Edition" o elije con el ratón unos cuadros.
8. Para su control vea todos los archivos elegidos con otro color.
9. Pasa toda la selección sobre la ventana de representación. Cada uno de todos los cuadros está archivado como Mediabox.
10. Tintinea a la ventana de ligadura. Sale el diálogo de ligadura.
11. Marcar todos los entradas al campo de lista "Mediaboxes" y tintinea la ventana "Incluir". Todos los Mediaboxes marcadas añade la lista. Confirme la selección con OK.
12. La ventana de organización tiene que ser asi:



13. Tintinea la ventana de pasar, para ver la representación.

Veánse:

Diálogo de ligadura

Pasar y archivar

Ventana de organización

Selección de media

Ventana de representación

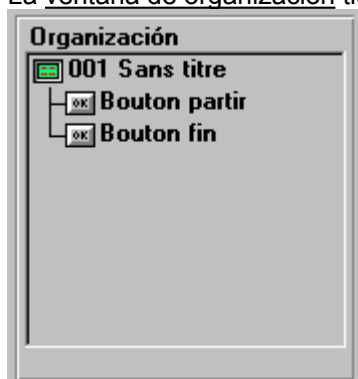
Producir una representación interactiva

Los pasos siguientes explican el producir una representación interactiva.

1. Elije "Nuevo" en el menú "Archivo".
2. En la pantalla vee una nueva ventana de representación. La barra de título de la representación tiene como nombre de archivo "[desconocido]".
3. Elije una selección de archivo del menú "Archivo".
4. Elije "Mosaico horizontal" en el menú "Ventana".
5. Elije el archivo deseado, que quiere tener en la representación (por ejemplo TIFF cuadros oder Photo CD cudros) con la ayuda del tipo de archivo, disquetrera, índice y formato de archivo.
6. Sale un índice de los archivos de Media. Sale un índice sobre los archivos de Media encontrados.
7. Elije "Seleccionar todo" debajo el menú "Edición" o elije con el ratón unos cuadros.
8. Para su control vea todos los archivos elegidos con otro color.
9. Pasa toda la selección sobre la ventana de representación. Cada uno de todos los cuadros está archivado como Mediabox.

-
10. Vaya con dos tintineados a la primera Mediabox. Se abre la ventana de Mediabox.
 11. Produce con las dos ventanas la ventana de herramienta y pónela en la posición deseada.
 12. Utiliza el texto de herramienta para nombrar la ventana, por ejemplo "comienzo" y "salir".
 13. Utiliza el texto de herramienta para titular el título de la ventana. El título "comienzo" y "salir" salen en la lista en la barra de la ventana de Mediabox.

-
14. Cierra la ventana de Mediabox. La Mediabox contiene un símbolo, para mostrar que es un Regiebox.
 15. Pasa la Regiebox por la ventana de organización.
 16. La ventana de organización tiene que ser así:



17. Elije la ventana "comenzar" en la ventana de organización..
18. Tintinea a la ventana de ligadura. Sale el diálogo de ligadura.

-
19. Marca algunos (o todos) trama del campo de listas "Mediaboxes" y tintinea sobre "insertar". Todas las Mediaboxes están insertadas en la lista para la ventana de "comienzo" Marca el trama "<Salir>" de la lista y tintinea sobre la ventana de "Borrar". Se borra el trama de la lista.

Confirme la selección con OK.

-
20. Elije la ventana "terminar" en la ventana de organización.
 21. Tintinea a la ventana de ligadura. Sale el diálogo de ligadura.
 22. Marcar todos los entradas al campo de lista "Mediaboxes" y tintinea la ventana "añadir". Todos los Mediaboxes marcadas añade la lista. Confirme la selección con OK.
 23. La ventana de organización se abre con dos tintineados:



24. Marca los primeros datos en la ventana de organización y tintinea la ventana pasar paraver la representación.

Veánse:

Diálogo de ligadura

Pasar y archivar

Ventana de organización

Selección de Media

Ventana de representación

Ventana de Mediabox

Compilar

La representación actual para el Run-Time Player está compilado con la instrucción "compilar".

Esos son los ajustes para "Compilar":

Opciones de archivo

Optimización

Ajuste de representación

Compilar



Run-Time Player

El Run-Time Player hace posible el pasar de una representación compilada. Es posible de hacer, compilar demos o representaciones con MediaMaestro. También puede hacer una versión para el Run-Time Player.

El Run-Time Player hace posible el pasar de una representación compilada con el nombre "AUTOSTAR.ODC" automáticamente si está en el mismo índice que el Player. Si no encuentra el archivo, sale el diálogo "Abrir" con cual puede cargar y pasar la representación que quiera.



Si quiere que el Run-Time Player esté en su representación, fíjense que los siguientes archivos estén en el índice del Player:

CTL3D.DLL	PCDLIB.DLL
PVIMGLIB.DLL	SPLIB.DLL

Los archivos se instalan automáticamente con una representación si al compilar tiene la opción "Copiar Run-Time Player en el índice central" conectado.

Pasar sonido y música anterior

El archivo de música y sonido que están anterior, están en una lista de Mediabox fijos y así pasan también. No interrumpe por otros objetos de la Mediabox actual.

Incluir música o sonido:

1. Abrir la Mediabox de una representación.
2. Incluye el sonido y la música con la ventana de sonido, MIDI o CD Audio.
3. El nombre del sonido o de la música sale en la Lista de enseñó.
4. Vaya con el ratón o Cursor la entrada
5. Tintinea Editar .
6. Sale la ventana Audio-ajustes. Cambie los ajustes de Audio como desea y activa el Box "Parte anterior" (sino está activado).

Pasar sonido y música de fondo

El archivo de música y sonido que están de fondo, están en una lista de Mediabox fijos y así pasan también. No interrumpe por otros objetos de la Mediabox actual.

Incluir música o sonido:

1. Abrir la Mediabox de una representación.
2. Incluye el sonido y la música con la ventana de sonido, MIDI o CD Audio.
3. El nombre del sonido o de la música sale en la Lista de enseñó.
4. Vaya con el ratón o Cursor la entradat
5. Tintinea Editar .
6. Sale la ventana Audio-ajustes. Cambie los ajustes de Audio como desea y deactiva el Box "pasar de fondo" (sino está desactivado).

Pasar sonido y música de fondo y anterior

Este concepto permite que pasar todo al mismo tiempo.

El sonido de fondo tiene más importancia que la anterior del mismo tipo. Por ejemplo pasa eso con los archivos de MIDI. En cambio los archivos de WAVE hacen lo contrario.

Esa escala muestr un índice sobre la combinación de fondo y anterior. Dependiendo de la configuración de hardware cambia el resultado.

sonido de fondo	sonido anterior	Pasar el sonido anterior
Wave Archivo	Wave Archivo	No
	Midi Archivo	Sí
	CD-Audio	Sí
	Video / AVI	No
	Video / MPEG	Sí
Midi Archivo	Wave Archivo	Sí
	Midi Archivo	No
	CD-Audio	Sí
	Video / AVI	Sí
	Video / MPEG	Sí
CD-Audio	Wave Archivo	Sí
	Midi Archivo	Sí
	CD-Audio	No
	Video / AVI	Sí
	Video / MPEG	No

Parar sonido y música de fondo

No dependiendo del sonido de fondo del formato de archivo de sonido puede ser parado un sonido de fondo. Eso pasa si el archivo de video con sonido está en una Mediabox pero si antes activó un archivo de WAVE como sonido de fondo. Cuando termin de pasar el achivo WAVE, comienza el archivo AVI-Video.

Inserta un archivo de WAVE como fondo, pare después del pasar una raya de objetos (cuadros, Textos etc.) en el sonido de fondo. El archivo "ZERO.WAV" no contiene un sonido por eso está a su disposición en el CD de MediaMaestro.



Después del sonido de fondo ZERO.WAV inmediatamente quiere pasar otro archivo de WAVE, puede ser necesario que tenga que insertar unos archivos de Wave entre un Intermedio.

Música y sonido: problemas y repuestas

¿Por qué no tocan archivos de WAVE o MIDI?

¿Por qué se escuchan mal los archivos de MIDI?

¿Por qué no toca un Audio Soundtrack?

¿Por qué no toca un Soundtrack sobre los altavoces?

¿Como pueda apagar el aviso de emergencia MIDI?



Selección de media

La selección de media - ventana hace posible que se vea un índice sobre los archivos de un tipo de media. Los archivos de media está creados en un tamaño pequeño para los archivos que quiere tener en la representación.

Abrir la selección de media:

1. Tintinea "Selección de media".
2. La ventana de la selección de media sale en la pantalla.
3. Elije el tipo de archivo, la disquetera, el índice y el formato de archivo.
4. Sale una lista general de los archivos de media. Esos archivos representan el tipo de archivo como prueba de contacto (sólo el formato Photo CD PCD) o como gráfica.
5. Si quiere puede ver y escuchar una previsión con la ayuda de la ventana previsión.
6. Ud. puede marcar archivos, para pasarlos con la ayuda de pasar y archivar sobre la Mediaboxes en la ventana de represntación o sobre la misma ventana de representación.



El cargar interrumpir con la tecla "ESC".



El tamaño y la organización ajuste con el menú Ajustes de programa -> Selección de media.



Nuevo

Con "Nuevo" produce una nueva representación. La representación no está titulada "sin nombre".

Producir nueva representación:

1. Tintinea "Nuevo".
2. Sale una nueva ventana de representación en la pantalla. La representación no está titulada "[Sin nombre]".
3. Tintinea nuevo para las herramientas de la ventana de representación, para construir una nueva Mediabox de la representación.



Con la ayuda de selección de media atravez de pasar y archivar produce nuevas Mediaboxes en la ventana de representación.



Abrir

La representación está cargada en la disquetera central.

Abrir la representación:

1. Tintinea "Abrir".
2. Muestra todos los archivos del formato *.ODB en el índice actual.
3. Cambiar la disquetera y el índice para encontrar la representación deseada.
4. Abre el archivo con dos tintineados.



Memorizar

Después de haber trabajado con la representación memoriza esa con la función "Memorizar". La representación está memorizado con el nombre de archivo en la ventana de representación actual.

Memorizar la representación:

1. Tintinea "Memorizar".
2. La representación está memorizado con el nombre de archivo
3. Sigue con el trabajo o con una nueva representación.



Si trabaja mucho con una representación debe memorizar frecuentemente



Imprimir

con "Imprimir" sale la Mediabox a la impresora.

Imprimir una Mediabox:

1. Tintinea una Mediabox de la ventana de representación con el ratón. El box cambia de color para contrlar la selección.
2. Tintinea editar al borde de la ventana de representación.
3. Sale la ventana de Mediabox .
 1. Tintinea "Imprimir".
5. Hace los ajustes necesarios de la ventana de diálogo "Imprimir".
6. Tintinea OK, para empezar a imprimir.



Información

Sobre "Información" encuentra los datos como nombre, índice, tamaño de archivo o cantidad de Mediaboxes de la representación actual.

Mostrar la información:

1. Tintinea "Información".
2. Sale la información sobre la representación actual.
3. Confirma con OK, para volver al programa.



Ajustes de programa

En el Dialogbox "Ajustes de programa" cambian los siguientes ajustes:

Representación

Selección de media

Otros



Todos los ajustes que están debajo de "Ajustes de representación", están memorizados y salen con el nuevo comienzo del programa del programa automaticamente.

Barra de herramienta

La barra de herramienta se conecta y desconecta con esa instrucción.

Indicar la barra de herramienta:

1. Elije "Barra de herramienta" del menú "Ver".
2. La barra de herramienta se muestra debajo del menú de la ventana de programa.

Hay las siguientes herramientas:



Selección de media



Nuevo



Abrir



Memorizar



Imprimir



Información



Ajustes de programa



La barra de herramienta puede ser ajustada debajo la instrucción Otros del menú "Ajustes de programa".

Barra de status

La barra de status se conecta y desconecta con esa instrucción.

Mostrar la barra de status:

1. Elije "Barra de status" del menú "Ver".
2. La barra de status se muestra debajo del menú de la ventana de programa.



La barra de status puede ser ajustada debajo la instrucción Otros del menú "ajustes de programa"

