



# Easy Presentations 1.0 para Windows.

Este documento es el manual de la versión 1.0 del Easy Presentations para Windows, si encuentra errores o sugerencias, como alguna nueva orden o similar, envíe una carta a:

Alberto Salvador Alconero  
C/ Nueva N°4 2º-5  
28250 Torrelozón (Madrid)  
ESPAÑA / SPAIN

## *Creación de presentaciones*

Esta versión no dispone de las utilidades complementarias para generar las presentaciones, por lo que para utilizar esta versión deberá escribir usted mismo el fichero de la presentación.

Ya hay una versión Beta del Easy Presentations Manager, este programa permite generar presentaciones sin escribir ni una sola línea de código.

Cada línea del fichero tiene que tener este formato:

"Command", "Type", "File", NextInterval, "Option", "PositionX", "PositionY", "SizeX", "SizeY"

Las ordenes disponibles para utilizar son:

### **ChDir**

Esta orden cambia el directorio de trabajo al indicado.

Ejemplo:

"ChDir", "ApplDir+\", "Ejemplos", 0, "", "", "", "", ""

En el ejemplo cambia al subdirectorio *Ejemplos* de donde se encuentre el

ejecutable del Easy Presentations.

Otros ejemplos:

```
"ChDir", "ApplDir", "", 0, "", "", "", "", ""
```

Cambia al directorio del ejecutable del Easy Presentations

```
"ChDir", "", "C:\EP\Ejemplos", 0, "", "", "", "", ""
```

Cambia al directorio *C:\EP\Ejemplos*.

## ContPlay

Esta orden permite continuar reproduciendo un dispositivo multimedia después de haber ejecutado la orden **PausePlay**. Vea también la orden *ContPlayWnd*, *PausePlay* y *Play*.

Ejemplo:

```
"ContPlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo continúa reproduciendo el dispositivo *Sequencer*.

## ContPlayWnd

Esta orden permite continuar reproduciendo un dispositivo multimedia en ventana después de haber ejecutado la orden **PausePlayWnd**. Vea también la orden *ContPlay*, *PausePlay* y *PlayWnd*.

Ejemplo:

```
"ContPlayWnd", "", "", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo continúa reproduciendo la animación en ventana.

## Display

Esta orden permite mostrar en la pantalla imágenes en formato BMP, RLE y WMF, soporta ficheros de 24 bit.

He aquí un ejemplo:

```
"Display", "", "Porsche.BMP", 0, "Border-On", "0", "0", "Auto", ""
```

En el ejemplo muestra el fichero *Porsche.BMP* con borde en la posición

horizontal y vertical 0,0 y se cambia al tamaño correcto, esta última opción no funciona con los ficheros WMF. Las medidas son en Pixels.

## **End**

Esta orden indica al Easy Presentations que la presentación ha terminado. La terminación puede tener diferentes tipos de terminación:

-Terminación simple, el programa se descarga normalmente.

Ejemplo: "End", "Normal", "", 0, "", "", "", "", ""

-Terminación con notificación del Copyright durante unos segundos.

Ejemplo: "End", "CopyRPause", "", 0, "© Pepe Multimedia, 1994.", "", "", "", ""

-Terminación con notificación del Copyright hasta que se pulsa el botón *Aceptar*.

Ejemplo: "End", "CopyRStop", "", 0, "© Pepe Multimedia, 1994.", "", "", "", ""

## **ExitButton**

Esta orden hace mostrar un botón que hace salir del EP a petición posible del usuario. Tiene las mismas opciones que la orden **End** como **CopyRPause** o **CopyRStop**. Consulte esta orden para más información.

Ejemplo: "ExitButton", "CopyRStop", "", 0, "© Pepe Multimedia, 1994.", "605", "445", "", ""

Este ejemplo muestra el botón de salida en la esquina inferior derecha de la pantalla si está en modo de 640x480, teniendo en cuenta que el botón tiene un tamaño de 34x34 pixels y la primera coordenada de la pantalla es 0,0.

## **ExitButtonOff**

Esta orden es inversa a la orden **ExitButton**, ésta hace desaparecer el botón de salida que se generó con la orden antes mencionada.

Ejemplo: "ExitButtonOff", "", "", 0, "", "", "", "", ""

## **NextInterval**

Esta orden fija el intervalo de tiempo al leer la siguiente orden en

milisegundos.

Ejemplo:

```
"NextInterval", "", "", 10000, "", "", "", "", ""
```

En este ejemplo se fija entre orden y orden un intervalo de 10 segundos, también se puede indicar el intervalo en cualquier orden para indicar el intervalo para las siguientes ordenes.

Ejemplo:

```
"Display", "", "Logo.BMP", 10000, "Border-on", "100", "175", "Auto", ""
```

Nota:

En la primera línea del fichero de presentaciones no se puede indicar un valor de intervalo, porque lo ignorará.

### **PausePlay**

Esta orden pone en pausa un dispositivo multimedia que estaba en reproducción. Vea también la orden *ContPlay*, *PausePlayWnd* y *Play*.

Ejemplo:

```
"PausePlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo pone en pausa el dispositivo *Sequencer*.

### **PausePlayWnd**

Esta orden pone en pausa un dispositivo multimedia de reproducción en ventana que estaba en reproducción. Vea también la orden *ContPlayWnd*, *PausePlay* y *Play*.

Ejemplo:

```
"PausePlayWnd", "", "", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo pone en pausa la animación en ventana.

### **Play**

Esta orden permite reproducir en dispositivos multimedia del Windows mientras se realizan otros procesos.

Ejemplo:

```
"Play", "Sequencer", "Canyon.MID", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo pone a reproducir el dispositivo Sequencer, que corresponde a la música Midi, con el fichero Canyon.MID.

También se puede utilizar el dispositivo WaveAudio que corresponde al sonido, además del resto de los dispositivos soportados por el Windows, pero para reproducir ficheros AVI del dispositivo AVIVideo se recomienda utilizar la orden **PlayWnd**, porque de lo contrario aparecería en una ventana flotante que podría ocultarse. Vea también **StopPlay**.

## PlayWnd

Esta orden hace reproducir vídeo en movimiento como Video for Windows en la pantalla. Actualmente ya puede reproducir además de Video for Windows cualquier tipo de vídeo en movimiento como Microsoft Multimedia Movie, AutoDesk Animation, Corel MOVE! y cualquier otro que tenga controladores MCI si se disponen de ellos, incluyendo Video for Windows, por lo que si quiere distribuir presentaciones deberá hacerlo junto a los controladores de Video for Windows.

Ejemplo:

```
"PlayWnd", "AVIVideo", "Laser05.AVI", 0, "BORDER-ON", "200", "100", "160", "120"
```

En el ejemplo muestra el *Clip* Laser05.AVI, con borde en las coordenadas horizontales y verticales 200 y 100, con tamaño horizontal 160 y vertical 120. Las medidas son en Pixels.

Ejemplo:

```
"PlayWnd", "CorelMOVE", "Ventas.CMV", 0, "Border-Off", "100", "100", "400", "400"
```

Este ejemplo reproduce una animación de CorelMOVE! sin borde en la posición 100,100 de un tamaño de 400x400.

## SetCol

Esta orden cambia el color de un objeto, a diferencia de la versión beta no solo está disponible la opción *BackScr*, que es el fondo de la pantalla. Ahora también admite los parámetros *VideoWindow*, que es el fondo de la

ventana donde se proyecta el vídeo digital, animaciones, etc. y *ExitButton*, que es el botón de salida que aparece con la orden **ExitButton**.

Ejemplo:

```
"SetCol", "BackScr", "WinDefault", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo cambia el color del fondo al predeterminado del Windows para el fondo de las ventanas con el valor *WinDefault*, que puede ser sustituido por cualquier número de color en decimal o hexadecimal.

**Nota:** El color 0 (cero) equivale a negro, que es el predeterminado, con las utilidades complementarias se puede obtener el valor de cada color, aunque sea un color compuesto.

## StopPlay

Esta orden para la reproducción iniciada por la orden **Play** del dispositivo indicado.

Ejemplo:

```
"StopPlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
```

## StopPlayWnd

Esta orden para la reproducción iniciada por la orden **PlayWnd** del dispositivo *AviVideo* en esta versión por limitaciones de la orden *PlayWnd*, en próximas versiones este comando podrá reproducir todo tipo de dispositivos en ventana como *CorelMOVE!*, *Microsoft Multimedia Movie* y otros como *AutoDesk Animation (Animation1)* si en el ordenador a ejecutar dispone de los controladores necesarios.

Ejemplo:

```
"StopPlayWnd", "", "", 0, "", "", "", "", ""
```

En el ejemplo para la reproducción de una animación en ventana.

## UnDisplay

Esta orden es inversa a la orden **Display**. Con esta orden se hace desaparecer un gráfico mostrado con la orden anterior.

Ejemplo: "UnDisplay", "", "", 0, "", "", "", "", ""

Ejemplo de un fichero EPF:

```
"PlayWnd", "AVIVideo", "e:\video\Presents.avi", 0, "Border-Off", "150", "100", "320", "200"
"NextInterval", "", "", 5000, "", "", "", "", ""
"Display", "", "e:\graficos\bmp\944gtp.bmp", 25, "Border-on", "0", "0", "Auto", ""
"PlayWnd", "AVIVideo", "e:\video\Columbia.avi", 0, "Border-On", "100", "100", "160", "120"
"Play", "Sequencer", "e:\midi\rocknout.mid", 0, "", "", "", "", ""
"SetCol", "BackScr", "16000", 0, "", "", "", "", ""
"NextInterval", "", "", 10000, "", "", "", "", ""
"PausePlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
"Display", "", "e:\graficos\bmp\b1.bmp", 0, "", "10", "50", "320", "200"
"ContPlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
"SetCol", "BackScr", "0", 0, "", "", "", "", ""
"StopPlay", "Sequencer", "", 0, "", "", "", "", ""
"SetCol", "BackScr", "WinDefault", 0, "", "", "", "", ""
"End", "CopyRStop", "", 0, "© Pepe Multimedia, 1994.", "", "", "", ""
```

## Manejo

Los ficheros asociados al Easy Presentations deben tener la extensión **EPF**, el Easy Presentations ejecuta el fichero que se le dé como parámetro o si se le modifica el nombre al EP.EXE, por ejemplo, si se le renombra como SALES.EXE el Easy Presentations buscará el fichero SALES.EPF. El resto de los ficheros necesarios para el funcionamiento del **EP** que son EP.WLL y WLSLIB30.DLL, no se les puede cambiar el nombre.

Esta última opción resulta muy útil cuando desea hacer *demos* automáticas de un producto o empresa.

## Distribución

La distribución de los ficheros necesarios para poder funcionar es gratuita, no se puede modificar la notificación del Copyright.

Los ficheros de distribución gratuita son (no deben ser modificados):

EP.EXE    EP.WLL    WLSLIB30.DLL    EP.WRI

Cualquier otro fichero incluido con la versión completa no se puede distribuir gratuitamente. Para cualquier duda sobre la distribución, conseguir una versión personalizada o licenciada escriba a la dirección

indicada al principio del documento.

Puede registrar gratuitamente el Easy Presentations 1.0 en sus diferentes versiones beta (Consulte para la versión estándar).

Si desea obtener versiones personalizadas con el nombre de su compañía, alguna modificación, transferir presentaciones a ejecutables, etc. consulte en la dirección indicada al principio del documento para más información.

© Alberto Salvador Alconero, 1994. Todos los derechos reservados.