

“HangMan” ist ein Wortratespiel. Bei einem falschen Buchstaben wird der Galgen immer ein Stück weiter gezeichnet. “HangMan” benutzt das eingebaute Wörterbuch als Basis für das Spiel. Es können aber auch beliebige Wörterbücher extra für “HangMan” hinzugefügt werden, die nicht unbedingt auf der eingebauten Sprache des Newton basieren müssen.

Herausgeber: WSU Electrical Engineers