

“Life” ist ein mathematisches Simulationsspiel nach der Spielidee von John Conway, die im “Scientific American” im Oktober 1970 beschrieben wurde. Nach vorgegebenen Spielregeln sterben oder überleben die Zellen in Abhängigkeit zu ihren benachbarten Zellen.

Herausgeber: Steve Weyer

Kontakt: weyer@netaxs.com