

Dieses Newton-Spiel basiert auf dem alten afrikanischen Spiel "Mancala". Ziel ist es, möglichst viele Steine in seiner Mancala – entweder ganz links oder rechts – einzuspielen. Auf den ersten Blick scheint das Spiel sehr trivial zu sein, aber es bedarf einer gewissen Strategie, um zu gewinnen. Bei Spielbeginn kann eine Anzahl von 2 bis 6 Steinen gewählt werden.

Herausgeber: Allan Marcus