

“Litton” ist ein Puzzlespiel für den Newton. Ziel des Spiels ist es, alle Puzzleteile auf dieselbe Seite zu bewegen. Wenn man ein Teil antickt, werden auch benachbarte Teile umgedreht.

Herausgeber: Kimiko Namba

Kontakt: [gcg00536@niftyserve.or.jp](mailto:gcg00536@niftyserve.or.jp)