

“Isaac” ist ein Gedächtnisspiel, bei dem es darum geht, verschiedene Sequenzen aus Bild und Ton nachzumachen, die der Newton vorgibt. Die Spielgeschwindigkeit und die Anzahl der Wiederholungen können unterschiedlich eingestellt werden. Im deutschsprachigen Raum gibt es dieses Spiel unter dem Namen “Senso”. Nett gemacht – nicht nur für Kinder.

Herausgeber: SilverWARE

Kontakt: <http://www.silverware.com>