

Das Spiel "Chiral", bei dem es darum geht, Moleküle zusammenzusetzen und dafür Punkte zu ergattern, orientiert sich an realen chemischen Elementen, die Atome auf der äußeren Hülle haben, die es zu sättigen gilt. Die Spielstärke kann in sechs Stufen verändert werden. Insgesamt ist dieses Spiel sehr schön angedacht und realisiert. Die Idee stammt von der Firma Ambrosia Software, die dieses Spiel auch für den Macintosh programmiert hat.

Herausgeber: Scrawl Software

Kontakt: <http://www.scrawlsoft.com>