

Ziel des Spiels "The Dock" ist es, als Hafenarbeiter alle Pakete in die Ladeboxen zu verfrachten. Ist das geschafft, wechselt man in die nächste Spielstufe. Auf den ersten Blick sieht es ganz einfach aus, aber ist erst einmal eine Box in die falsche Richtung geschoben worden, gibt es kein Zurück mehr. Die Demo-Version enthält, wenn sie registriert ist, 50 Spielstufen.

Herausgeber: Erica Sadun