

**LControlD**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> LControlID		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 2, 2024	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>LControlD</b>	<b>1</b>
1.1	LControlD.guide	1
1.2	LControlD.guide/Was ist LControl	1
1.3	LControlD.guide/Installation	2
1.4	LControlD.guide/Bedienung	2
1.5	LControlD.guide/Menues	3
1.6	LControlD.guide/Gadgets	4
1.7	LControlD.guide/ARexx-Port	5
1.8	LControlD.guide/Tooltypes	8
1.9	LControlD.guide/Anhang	11
1.10	LControlD.guide/Support & Bugreports	11
1.11	LControlD.guide/Registrierung	12
1.12	LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung	13
1.13	LControlD.guide/History	13
1.14	LControlD.guide/Index	14

---

# Chapter 1

## LControlD

### 1.1 LControlD.guide

LControl 2.00

LANC- bzw. 5-Pin-Edit Steuerung fuer Amiga Computer

(C) 1994-1996 Juergen Frank und Michael Watzl

LControl ist Shareware. Die unregistrierte Version ist frei kopierbar, solange mit dem Kopieren bzw. Weitergeben dieses Programmes kein Profit erzielt wird. Bitte beachten Sie, dass zum Betrieb eine Hardware noetig ist. Um LControl benutzen zu koennen muessen Sie sich registrieren lassen.

Beachten Sie bitte des Weiteren die "Lizens", die im gleichen Verzeichnis zu finden ist.

LControl darf nur weitergegeben werden, wenn der Bauplan der Hardware nicht mitkopiert wird.

ES KANN KEINE GARANTIE FUER EVENTUELLE SCHAE DEN UEBERNOMMEN WERDEN, DIE DIREKT ODER INDIREKT DURCH LCONTROL ENTSTEHEN. DIE BENUTZUNG VON LCONTROL GESCHIEHT AUF EIGENES RISIKO.

Was ist LControl  
Installation  
Bedienung  
Anhang  
Index

### 1.2 LControlD.guide/Was ist LControl

Was ist LControl  
\*\*\*\*\*

---

LControl ist ein Programm, das es mit einer speziellen Steuerhardware ermöglicht, Videokameras zu steuern.

Fuer Kameras mit LANC-Schnittstelle existieren Hardwares fuer den (jeweils internen) seriellen und parallelen Port des Amiga, wobei die serielle Loesung wesentlich weniger Rechenzeit benoetigt. An der Parallelport-Hardware hingegen koennen zwei Kameras angeschlossen werden, zwischen denen per Software umgeschalten werden kann.

Fuer Kameras mit 5-Pin-Edit-Schnittstelle (Panasonic/Blaupunkt) existiert ebenfalls eine Parallelport-Hardware.

Die Bauanleitung, den Bausatz, oder die Kompletthardware (1) erhalten Sie nach der Registrierung. Siehe Registrierung.

LControl ist ein Commodity und besitzt einen ARexx-Port. Somit kann LControl auch im Hintergrund arbeiten und ueber den ARexx-Port kann die Videokamera auch "programmiert" werden.

Siehe auch IR-Master-Unterstuetzung.

----- Fussnoten -----

(1) Fuer die 5-Pin-Edit-Loesung bieten wir nur die Bauanleitung + Software an

### 1.3 LControlD.guide/Installation

Installation

\*\*\*\*\*

Damit Sie vernuenftig mit LControl arbeiten koennen, benoetigen Sie:

- \* einen Amiga Computer
- \* Amiga-OS 2.04 oder besser (ab Amiga-OS 2.1 deutsch)
- \* eine Videokamera mit einer der beiden Schnittstellen:
  - LANC-Schnittstelle

- 5-Pin-Edit-Schnittstelle Die Installation erfolgt automatisch, Sie muessen nur das Installer-Piktogramm per Doppelklick auswaehlen.

### 1.4 LControlD.guide/Bedienung

Bedienung

\*\*\*\*\*

---

Menues  
Gadgets  
ARexx-Port  
Tooltypes

## 1.5 LControlD.guide/Menues

Menues  
=====

Projekt  
-----

Ueber...

Gibt einige Informationen ueber die Autoren und das Programm aus.  
Unter anderem zeigt LControl in diesem Fenster auch den Namen des  
ARexx-Ports an.

Verbergen

Schliesst das LControlfenster. Der Arexx-Port bleibt allerdings  
aktiv.

Kontrollfenster

oeffnet bzw. schliesst das Fenster, in dem sich die Steuergadgets  
befinden.

Counterfenster

oeffnet bzw. schliesst das Counterfenster. Die Schriftart und  
-groesse laesst sich mittels der Iconmerkmale einstellen. Siehe  
Tooltypes.

Infofenster

oeffnet bzw. schliesst das Infofenster. Mit den Iconmerkmalen  
koennen Sie bestimmen, wieviele Zeilen sich das Infofenster  
maximal merken soll. Siehe Tooltypes.

Position fixieren

Sichert die aktuelle Fensterpositionen und sonstige Einstellungen  
in den Iconmerkmalen. Wurde LControl von einer Shell aus gestartet,  
so ist dies i.d.R. nicht moeglich. Siehe Tooltypes.

Beenden

Beendet LControl

Spezial  
-----

Counter Zuruecksetzen

Setzt den Counter der Videokamera auf Null.

Zoom in

Sendet ein "ZOOM IN" an die Kamera.

Zoom out

---

Sendet ein Zoom out an die Kamera.

Record

Sendet "Record" an die Kamera.

Eject

Sendet "Eject" (= Kassettenauswurf) an die Kamera.

Gotomode

Im Untermenue kann man einstellen, welcher Befehl (Play, Stop, Pause oder Record) nach erfolgreichem Positionieren gesendet werden soll.

Goto

Erlaubt eingabe eines Counterstandes auf den anschliessend positioniert wird. Ist der Counterstand erreicht wird der Befehl ausgefuehrt, der mit Gotomode eingestellt ist.

Spezial-II

-----

Im Menue Special-II befinden sich zahlreiche Kommandos, deren Funktion Sie bitte in der Bedienungsanleitung Ihrer Videokamera nachschlagen.

Bemerkung: Nur die wenigsten Kameras unterstuetzen alle diese Kommandos.

Libraries

-----

Die Menuepunkte LANC, EDIT, SLANC, RAPID und DEBUG bestimmen, welcher Kameratreiber verwendet werden soll. Im allgemeinen sollten Sie die Einstellungen so belassen, wie sie sind.

## 1.6 LControlD.guide/Gadgets

Gadgets

=====

Wechseln

Schaltet zwischen den beiden Kameraanschluessen hin und her (falls vorhanden) (1).

Play

Sendet ein "Play"-Kommando zur Kamera

Stop

Sendet ein "Stop"-Kommando zur Kamera

Pause

Sendet ein "Pause"-Kommando zur Kamera

FREW

---

Sendet ein "Schneller Ruecklauf"-Kommando zur Kamera

FFOR

Sendet ein "Schneller Vorlauf"-Kommando zur Kamera

PREW

Sendet ein "Bildsuchlauf rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

PFOR

Sendet ein "Bildsuchlauf vorwaerts"-Kommando zur Kamera

--

Sendet ein "Zeitloope rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

-

Sendet ein "Einzelbild rueckwaerts"-Kommando zur Kamera

+

Sendet ein "Einzelbild vorwaerts"-Kommando zur Kamera

++

Sendet ein "Zeitlupe vorwaerts"-Kommando zur Kamera

----- Fussnoten -----

(1) Nicht moeglich bei der seriellen Version und bei 5-Pin Edit

## 1.7 LControlD.guide/ARexx-Port

ARexx-Port

=====

Der Name des ARexx-Ports ist LControl.x, wobei x eine Zahl ist. Wird LControl zum ersten mal gestartet, so ist der Portname LCONTROL.1. Ist LControl bereits gestartet und wird erneut aufgerufen, so ist der Portname LCONTROL.2, etc.

Bis jetzt werden folgende Kommandos unterstuezt

LC\_PLAY

LC\_STOP

LC\_PAUSE

LC\_FREW

LC\_FFOR

LC\_PREW

LC\_PFOR

LC\_PLUS

LC\_MINUS

LC\_SLOW

LC\_RSLOW

LC\_QUIT

Beendet LControl

LC\_SHOW

---

Oeffnet alle LControlfenster

LC\_HIDE

Schliesst alle LControlfenster

LC\_ENABLE

Oeffnet alle LControlfenster und oeffnet den ARexx-Port (falls er geschlossen wurde)

LC\_DISABLE

Schliesst alle LControlfenster und den ARexx-Port

LC\_GETCOUNTER

in RESULT wird der aktuelle Counterstand zurueckgegeben

LC\_GETSTATUS

liefert in RESULT folgende Texte zurueck:

CAMERA0:<action>

Kamera an Slot 1 ist angeschlossen und Slot 1 ist aktiv.

CAMERA1:<action>

Kamera an Slot 2 ist angeschlossen und Slot 2 ist aktiv.

Bemerkung: <action> steht hier fuer die aktuelle Kameraaktion, z.B. PLAY, STOP usw. Wenn keine Kamera angeschlossen ist, so erhaelt man "CAMERA0:NO CAMERA" in der Variable Result.

LC\_RESET

Counterreset

LC\_SWAP

Schaltet zwischen den beiden angeschlossenene Kameras hin- und her.  
(Falls es die Hardware erlaubt)

LC\_ZOOMIN

Sendet ein "ZOOM IN" Signal an die Kamera.

LC\_ZOOMOUT

Sendet ein "ZOOM OUT" Signal an die Kamera.

LC\_RECORD

Sendet "Record" an die Kamera.

LC\_EJECT

Sendet "Eject" an die Kamera.

LC\_GOTMODE

Erwartet als Parameter eine Zahl zwischen 0 und 3.

0 Play

1 Stop

2 Pause

3 Record

Dieses Kommando wird nach erfolgreichem Positionieren mit "LC\_GOTO" bzw. Goto aus dem Menue gesendet.

LC\_GOTO

Erwartet als Parameter einen Counterstand (z.B. "0.00.10.12"). Es

---

wird auf diesen Counter positioniert und das unter Gotomode eingestellte Kommando gesendet. Dabei gehen die eingestellten Werte OVERRUN, FFOROFFSET usw. ein. Siehe Tooltypes.

Die Positionierung koennen Sie abbrechen, indem Sie ein Break-Signal an den LControl-Task senden (z.B. mit einem Systemmonitor wie ARTM oder RSYS).

#### LC\_WAITFORCOUNTER

Parameter sind wie in LC\_GOTO. LC\_WAITFORCOUNTER blockiert LControl bis der gegebene Counterstand erreicht ist, ohne viel CPU-Ressourcen zu beanspruchen. Um den Befehl abzubrechen, muessen Sie ein Break-Signal an LControl senden. Wenn LControl von der Shell gestartet wurde, koennen Sie den Shell-Befehl break verwenden, andernfalls muessen Sie auf andere Programme zurueckgreifen (siehe LC\_GOTO).

#### LC\_RAWCOMMAND

Erwartet als Parameter "Hexadezimal-Bytes", die direkt an die Kamera gesendet werden.

Beispiel: LC\_RAWCOMMAND ff 01 02

VORSICHT: Sie sollten dieses Kommando nur benutzen, wenn Sie wirklich wissen, was Sie tun!

Kommandos fuer VTR:

Hexadezimal	Kommando
00	CH-1/1
40	CH-2/2
20	CH-3/3
60	CH-4/4
10	CH-5/5
50	CH-6/6
30	CH-7/7
70	CH-8/8
08	CH-9/9
48	CH-10/10
28	CH-11
68	CH-12/CH/ENTER/#
18	CH-13/1-
58	CH-14/2-
38	CH-15
78	CH-16
04	CH-HIGH
44	CH-LOW
14	X3 OR 2X
54	POWER ON/OFF
22	SLOW 2
62	SLOW 3
32	HIGH DOUBLE SPEED
2A	ANT-SW
5A	ANT-VTR
3A	POWER ON
7A	POWER OFF

06	REVERSE
46	FORWARD
09	INDEX WRITE
49	INDEX ERASE
65	INDEX

#### LC\_GETLIBRARY

Gibt in der Variablen RESULT die momentan benutzte Kamerabibliothek zurück. Lesen Sie dazu auch Menus/Libraries, Menues.

#### LC\_CHANGE LIBRARY

Mit einer positiven Zahl (LANC=0, EDIT=1,...) stellen Sie eine neue Kamerabibliothek ein. Lesen Sie auch Menus/Libraries, Menues.

Bemerkung: Die folgenden Kommandos dienen zur (De)Aktivierung bestimmter Kamera-Modi. Schlagen Sie bitte dazu im Handbuch zu Ihrer Kamera nach, was das jeweilige Kommando bewirkt bzw. ob es unterstützt wird.

#### LC\_INSAUDIO

"insert audio"

#### LC\_INSVVIDEO

"insert video"

#### LC\_ASSEMBLE

"assemble"

#### LC\_INSA\_LON

"insert audio left on"

#### LC\_INSA\_LOFF

"insert audio left off"

#### LC\_INSA\_RON

"insert audio right on"

#### LC\_INSA\_ROFF

"insert audio right off"

#### LC\_INSV\_ON

"insert video on"

#### LC\_INSV\_OFF

"insert video off"

#### LC\_ASSEMBLEON

"assemble on"

#### LC\_ASSEMBLEOFF

"assemble off"

## 1.8 LControlD.guide/Tooltypes

---

## Tooltypes

=====

Es werden folgende Merkmale unterstuetzt:

## POPKEY=

Hier kann eine Tastaturkombination angegeben werden, mit der alle LControlfenster geoeffnet werden koennen.

Beispiel: lshift f10 ==> linke Shift-Taste + F10

Vorgabewert ist lcommand esc.

## PUBSCREEN=

Name eines oeffentlichen Schirms, auf dem LControl bevorzugt die Oberflaeche oeffnen soll.

## GOTOMODE=

Als Parameter wird eine Zahl von 0 bis 3 erwartet. Sie entspricht den Tastaturkuerzeln im Special-Menue unter "Gotomode". Siehe Menues.

## LIBRARY=

Hier koennen Sie den Namen der Library angeben, welche verwendet werden soll. WICHTIG: Zu der entsprechenden Library muß natürlich die passende Hardware angeschlossen sein! LControl erkennt folgende Namen:

## LANC

Fuer die Parallelport-Version von LControl zum ansteuern von Sony-Control-Kameras.

## SLANC

Fuer die Serialport-Version von LControl. Ebenfalls fuer Kameras mit Control-Schnittstelle.

## EDIT

Zum Steuern von Panasonic/Blaupunkt-Playern mit 5-Pin-Edit-Buchse (Parallelport).

## DEBUG

Fuer Testzwecke: Die DEBUG.library taeuscht eine Kamera vor.

## FASTAT=

Der FastAt-Wert dient zum besseren Positionieren. Siehe Menues. Er gibt an, ab wieviel Sekunden bzw. Zaehlerstellungen Abstand zwischen jetzigem Counter und Zielcounter das Band zum Spulen ausgefaedelt werden soll. Ist der Abstand geringer, so faehrt LControl das Ziel per Bildsuchlauf an.

## PLAYAT=

aehnlich wie oben: Ist der Abstand geringer als der PlayAt-Wert, so spult die Kamera nicht mehr beim Positionieren, sonder das Ziel wird nur mit Play angefahren.

## SAVEPLAY=

Dieser Wert gibt an, wieviel Sekunden vor dem eigentlichen Ziel

die Kamera sich schon im Play-Modus befinden soll, damit auch ein stabiles Bild gewaehrleistet ist.

**FFOROFFSET=**

Der FFOROFFSET-Wert ist im Counterformat anzugeben (+h.mm.ss.ff) und gibt an, wieviw die Kamera zuweit spult, wenn man waehrend des Spulens ein STOP-Kommando ausgibt. Man kann den Wert also z.B. messen, indem man die Kamera auf eine entfernten Counterpoision im Positioniermodus "Stop" positionieren laesst. Nach dem Postitionieren muss man nur noch den Zielcounterwert vom tatsaechlichen Counterwert abziehen.

**FREWOFFSET=**

Analog nur beim schnellen Zurueckspulen.

**PFOROFFSET=**

Analog nur beim Bildsuchlauf vorwaerts

**PREWOFFSET=**

Analog nur beim Bildsuchlauf rueckwaerts.

**OVERRUN=**

Der Overrun-Wert dient auch zum Verbessern des Positionierens. Damit verlegt man den tatsaechlichen Zielcounter etwas nach vorne. Die Angabe erfolgt in Frames. Will man z.B. auf +0.10.20.14 positionieren und der Overrun-Wert ist 5, so zielt LControl beim Positionieren +0.10.20.09 an. Damit laesst sich der Nachlauf-Effekt der Kamera kompensieren.

**COUNTERWINDOW=**

Erwartet YES oder NO. Damit legt man fest, ob das Counterfenster geoeffnet werden soll oder nicht.

**COUNTERLEFT=****COUNTERTOP=**

Die Koordinaten des Counterfensters.

**COUNTERFONTNAME=**

Mit diesem Merkmal laesst sich die Schriftart fuer den Counter bestimmen, z.B. "courier.font". Es lassen sich auch Proportionalschriften einstellen, doch dann kann die Anzeige u.U. es etwas in Unordnung kommen. Daher sollten Sie nur Monospaceschriften verwenden (z.B. Courier, LetterGothic, Topaz).

**COUNTERFONTSIZE=**

Damit legen Sie die Groesse der Schrift fuer den Counter fest.

**MAINWINDOW=****MAINLEFT=****MAINTOP=****MAINWIDTH=****MAINHEIGHT=****INFOWINDOW=****INFOLEFT=****INFOTOP=****INFOWIDTH=****INFOHEIGHT=**

Analog wie beim Counterfenster die Positions- und Groesseneinstellungen der anderen beiden Fenster.

INFOQUEUELENGTH=

Der Infoqueuelenghtwert bestimmt, wieviele Statusinformationen sich in der Liste im Infofenster maximal befinden duerfen. Werden es mehr, entfernt LControl Eintraege vom Anfang.

## 1.9 LControlD.guide/Anhang

Anhang

\*\*\*\*\*

Support & Bugreports  
Registrierung  
IR-Master-Unterstuetzung  
History

## 1.10 LControlD.guide/Support & Bugreports

Support & Bugreports

\*\*\*\*\*

Support

=====

Sie koennen einfach eine Diskette + ausreichend Briefmarken an eine der beiden Adressen senden, um an eine neuere Version von LControl heranzukommen:

Michael Watzl	oder	Juergen Frank
Haunstetter Strasse 95/11		Wittelsbacherweg 7
86161 Augsburg		86609 Donauwoerth
Tel: 0821 576857		Tel: 0906 1057
Germany		Germany

Wenn Sie ein Modem besitzen, so koennen Sie die aktuellen Versionen von IR-Master, LControl etc. stets in der Amiga-Box-Sinning (ABS) (08435 920021) im Brett IR-Master downloaden.

Bugreports

=====

Bugreports & Verbesserungsvorschlaege koennen an die gleichen Adressen gesendet werden.

Bei Bugreports sollten Sie unbedingt (!) eine genaue Fehlerbeschreibung UND Ihre genaue Rechnerkonfiguration angeben.

---

Sie koennen Verbesserungsvorschlaege und Bugreports auch direkt per E-Mail an Michael Watzl (indy@abs.gun.de) senden.

## 1.11 LControlD.guide/Registrierung

Registrierung (2.00)

\*\*\*\*\*

NAME: \_\_\_\_\_

STRASSE: \_\_\_\_\_

PLZ: \_\_\_\_\_ STADT: \_\_\_\_\_

LAND: \_\_\_\_\_ TELEFON-NR: \_\_\_\_\_

Ich will registrierter Benutzer von LControl werden, deshalb

- füge ich einen Scheck ueber den unten genannten Betrag bei
- ueberweise ich den unten genannten Betrag an
  - Michael Watzl, Konoto-Nr.: 4185455
  - Raiffeisen-Volksbank Donauwoerth eG, BLZ: 722 901 00
  - Als Kommentar bitte "LCONTROL REGISTRIERUNG" angeben.
- wünsche ich Zusendung per Nachname (plus 6 Mark)
  - (nur in Deutschland)

Bitte senden Sie mir:

- |   |  |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Neueste Version + Bauanleitungen<br/>(par/ser für Sony Player)<br/>für \$12 / DM 20</li> <li>Neueste Version + Bausatz für die</li> <li><input type="checkbox"/> serielle LANC/Control-L-Hardware</li> <li><input type="checkbox"/> parallele LANC/Control-L-Hardware<br/>für \$18 / DM 30</li> <li>Neueste Version + komplette Hardware</li> <li><input type="checkbox"/> für Serial-Port LANC/Control-L</li> <li><input type="checkbox"/> für Parallel-Port LANC/Control-L<br/>fuer \$30 / DM 40</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> Neueste Version + Bauanleitungen<br/>(par für 5-Pin-Edit-Hardware, d.h.<br/>Panasonic/Blaupunkt)<br/>für \$12 / DM 20</li> </ul> |
|---|--|
- Optional [fuer Bausatz parallel LANC/Control-L] -----
- Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]  
plus \$3 / DM 5
- Optional [fuer komplette Hardware, parallel LANC/Control-L] -----
- Zwei-Kamera-Set [Erlaubt Anschluss zweier Kameras an LControl-Hardware]  
plus \$6 / DM 10
- 

Macht insgesamt: \_\_\_\_\_ Mark

\_\_\_\_\_  
Ort, Datum

\_\_\_\_\_  
Unterschrift

## 1.12 LControlD.guide/IR-Master-Unterstuetzung

IR-Master-Unterstuetzung

\*\*\*\*\*

Aus der IR-Master-Bedienungsanleitung:

"Das IR-Master-Paket besteht aus zwei Software-Komponenten und einer Steuerhardware, die an den Joystickport angeschlossen wird. Damit kann annaehernnd jedes Geraet, das mit einer Infra-Rot-Fernbedienung ausgeruestet ist, ueber den Amiga gesteuert werden.

Zunaechst wird mit dem IR-Editor eine "virtuelle" Fernbedienung erstellt. Diese wird dann abgespeichert und mit dem IR-Runner gestartet.

Den IR-Runner koennen Sie dann entweder interaktiv benutzen, ueber ARexx von andern Programmen aus steuern oder ueber Scripts programmieren.

Die Programme LControl und PControl werden ab der Version 2.5 des IR-Masters direkt unterstuetzt. Mit der Hilfe von LControl und PControl koenenn Videokameras ueber LANC bzw. 5-Pin-Edit gesteuert werden."

## 1.13 LControlD.guide/History

History

\*\*\*\*\*

V1.00

first Release

V1.01

- arexx-command: GETSTATUS added
- fixed some minor bugs

V1.02

- Support for 2 cameras added [Switch]
- minor bugfixes

V1.05

- Zoom in/Zoom out added
- Record added

V1.1

- Goto added
  - Better SWAP implementation
-

- V1.2  
[never released]
- V1.3
- Now LControl uses a library (LANC.library)
  - goto added (automatic positioning)
  - many other minor bugfixes an features
- V1.4
- localized
- V1.50
- pos-routine improved
  - camera parameters can be modified to optimize pos-routine
  - multiple configurations supported via project icons
- V1.51
- calling pause in status record did send rubbish to the player
- V1.52
- bug fixed: LControl activates gadgets when starting with an active player connected
  - bug fixed: No more crashes when quitting during a camera check
  - bug fixed: under some circumstances a goto could not been breaked
  - bug fixed: LControl won't crash no more if no camera is connected and a command is sent to the arexx port
  - bug fixed: ARExx command LC\_getstatus returns now correct values (CHANGED A LITTLE BIT!)
  - New ARExx command: LC\_WAITFORCOUNTER, waits (non busy) until a certain counter is reached
- V1.53
- bug fixed: player was trapped in TAPE-TOP or TAPE-END status
- V2.00
- LControl has now 3 windows: counter-window, status-window and control-window
  - conterfont configurable
  - switching between different camera-libraries
  - new AREXX-Commands:
    - LC\_GETLIBRARY
    - LC\_CHANGE LIBRARY
  - Portname has changed (LCONTROL.x) x=1,2,3...
  - window sizable

## 1.14 LControlD.guide/Index

Index

\*\*\*\*\*

---

---

+	Gadgets
++	Gadgets
-	Gadgets
-	Gadgets
5-Pin-Edit	Was ist LControl
ABS	Support & Bugreports
Amiga Box Sinning	Support & Bugreports
ARexx-Port	ARexx-Port
Autoren	Support & Bugreports
Beenden	Menues
Bendienug	Bedienung
Blaupunkt	Was ist LControl
Bugreports	Support & Bugreports
Control-L	Was ist LControl
Counter Zuruecksetzen	Menues
Counterfenster	Menues
COUNTERFONTNAME=	Tooltypes
COUNTERFONTSIZE=	Tooltypes
COUNTERLEFT=	Tooltypes
Counterreset	ARexx-Port
COUNTERTOP=	Tooltypes
COUNTERWINDOW=	Tooltypes
DEBUG	Tooltypes
DEBUG.library	Tooltypes
E-Mail	Support & Bugreports
EDIT	Tooltypes
EDIT.library	Tooltypes
Eject	Menues
FASTAT=	Tooltypes
FFOR	Gadgets
FFOROFFSET=	Tooltypes
FREW	Gadgets
FREWOFFSET=	Tooltypes
Gadgets	Gadgets
Goto	Menues
Gotomode	Menues
GOTOMODE=	Tooltypes
GSE-Rapidcode	IR-Master-Unterstuetzung
Hardware	Was ist LControl
Hotkey	Tooltypes
Infofenster	Menues
INFOHEIGHT=	Tooltypes
INFOLEFT=	Tooltypes
INFOQUEUELENGTH=	Tooltypes
INFOTOP=	Tooltypes
INFOWIDTH=	Tooltypes
INFOWINDOW=	Tooltypes
Infrarot	IR-Master-Unterstuetzung
Installation	Installation
IR-Master-Unterstuetzung	IR-Master-Unterstuetzung
Kickstart	Installation
Kontrollfenster	Menues
LANC	Tooltypes
LANC	Was ist LControl
LANC.library	Tooltypes
LC_ASSEMBLE	ARexx-Port

---

LC_ASSEMBLEOFF	ARexx-Port
LC_ASSEMBLEON	ARexx-Port
LC_CHANGE LIBRARY	ARexx-Port
LC_DISABLE	ARexx-Port
LC_EJECT	ARexx-Port
LC_ENABLE	ARexx-Port
LC_FFOR	ARexx-Port
LC_FREW	ARexx-Port
LC_GETCOUNTER	ARexx-Port
LC_GETLIBRARY	ARexx-Port
LC_GETSTATUS	ARexx-Port
LC_GOTMODE	ARexx-Port
LC_GOTO	ARexx-Port
LC_HIDE	ARexx-Port
LC_INSAUDIO	ARexx-Port
LC_INSA_LOFF	ARexx-Port
LC_INSA_LON	ARexx-Port
LC_INSA_ROFF	ARexx-Port
LC_INSA_RON	ARexx-Port
LC_INSVIDEO	ARexx-Port
LC_INSV_OFF	ARexx-Port
LC_INSV_ON	ARexx-Port
LC_MINUS	ARexx-Port
LC_PAUSE	ARexx-Port
LC_PFOR	ARexx-Port
LC_PLAY	ARexx-Port
LC_PLUS	ARexx-Port
LC_PREW	ARexx-Port
LC_QUIT	ARexx-Port
LC_RAWCOMMAND	ARexx-Port
LC_RECORD	ARexx-Port
LC_RESET	ARexx-Port
LC_RSLOW	ARexx-Port
LC_SHOW	ARexx-Port
LC_SLOW	ARexx-Port
LC_STOP	ARexx-Port
LC_SWAP	ARexx-Port
LC_WAITFORCOUNTER	ARexx-Port
LC_ZOOMIN	ARexx-Port
LC_ZOOMOUT	ARexx-Port
Libraries	Menues
LIBRARY=	Tooltypes
MAINHEIGHT=	Tooltypes
MAINLEFT=	Tooltypes
MAINTOP=	Tooltypes
MAINWIDTH=	Tooltypes
MAINWINDOW=	Tooltypes
Menues	Menues
Oeffentlicher Schirm	Tooltypes
OVERRUN=	Tooltypes
Panasonic	Was ist LControl
Parallelport	Was ist LControl
Pause	Gadgets
PFOR	Gadgets
PFOROFFSET=	Tooltypes
Play	Gadgets
PLAYAT=	Tooltypes

---

POPKEY=	Tooltypes
Position fixieren	Menues
PREW	Gadgets
PREWOFFSET=	Tooltypes
Projekt	Menues
Publicscreen	Tooltypes
PUBSCREEN=	Tooltypes
Quit	Menues
Rapid	IR-Master-Unterstuetzung
Record	Menues
Registrierung	Registrierung
SAVEPLAY=	Tooltypes
SLANC	Tooltypes
SLANC.library	Tooltypes
Sony	Was ist LControl
Spezial	Menues
Spezial-II	Menues
Stop	Gadgets
Support	Support & Bugreports
Systemvoraussetzungen	Installation
Tooltypes	Tooltypes
Ueber	Menues
Update	Support & Bugreports
Verbergen	Menues
Videokamera	Was ist LControl
Videorecorder	IR-Master-Unterstuetzung
Was ist LControl	Was ist LControl
Wechseln	Gadgets
Zoom in	Menues
Zoom out	Menues

---