

# FLYING NIGHTMARES 2

## Flugvergnügen im Doppelpack

Es geht wieder heiß her über den Wolken! Ein komplettes Arsenal an Harrier-Kampffjets und Cobra-Hubschraubern steht ab September 1997 in den PC-Hangars bereit und lädt den Spieler zu heißen Luftkämpfen ein. Natürlich ist die Zeit an einem Klassiker wie Flying Nightmares nicht spurlos vorübergegangen, und so unterstützt der Nachfolger selbstverständlich die jüngsten Hardwareentwicklungen, um ein möglichst umfassendes und realistisches Fluggefühl zu bieten. Die variablen Detailstufen sorgen dafür, daß auch die Piloten von etwas leistungsschwächeren Rechnern nicht einfach zum Bodenpersonal versetzt werden.

Realitätsnähe ist Trumpf bei Flying Nightmares 2 und mit Unterstützung durch erfahrene Jet- und Hubschrauberpiloten wurden äußerst realistische Flugmodelle entwickelt. Das sollte allerdings keine Abschreckung für Nachwuchspiloten sein, denn der einstellbare Schwierigkeitsgrad läßt die optimale Anpassung an die eigenen Fähigkeiten zu. Besonderen Reiz erhält Flying Nightmares 2 auch durch das Feature Kommandant, welches ein komplettes Echtzeit-Strategiespiel darstellt. Die Kombination von taktischer Kriegsführung und spannenden Luftkämpfen, in die der Kommandant jederzeit aktiv eingreifen kann.

## Features

- Zwei Spiele in einem: Flugsimulation und Echtzeit-Strategiespiel
- Extrem leistungsfähige Grafik-Engine mit Unterstützung von MMX und Direct3D
- Hochauflösende Grafik mit 16 Bit Farbtiefe
- Einstellbare Detailstufen für weniger leistungsfähige Rechner
- Große Realitätsnähe dank der Unterstützung durch erfahrene Piloten
- Variabler Schwierigkeitsgrad erlaubt auch Einsteigern schnelle Erfolgserlebnisse
- Netzwerkunterstützung für bis zu 16 Spieler

EIDOS Interactive entwickelt und vertreibt Unterhaltungssoftware für PC, Sony PlayStation und Sega Saturn. EIDOS Interactive ist ein Teil der EIDOS-Firmengruppe, die unter anderem die Firmen EIDOS Technologies, einen Entwickler von softwarebasierten Videokompressions- und dekompressionstechnologien, sowie Glassworks, ein auf digitale Effekte spezialisiertes Video-Postproduction-Studio, umfaßt.