



# Willkommen bei ScoutWings!

## So bedienen Sie ScoutWings:

### Starten von ScoutWings

Starten Sie ScoutWings von der Programmgruppe ScoutWings aus, indem Sie das entsprechende Anwendungssymbol anklicken. Die 'Schaltzentrale' von ScoutWings wird daraufhin in der Titelleiste des aktuellen Programms angezeigt, ScoutWings ist ab sofort aktiv. Anschließend starten Sie das Programm, zu dem ScoutWings Hilfe zur Verfügung stellen soll, auf übliche Weise.

Oder:

Starten Sie die Anwendung direkt zusammen mit ScoutWings. Öffnen Sie hierzu die Programmgruppe zu der Anwendung, die ScoutWings unterstützen soll. Diese Gruppe enthält ein zusätzliches Anwendungssymbol, das beim Anklicken die Anwendung zusammen mit ScoutWings startet.

ScoutWings ist nun aktiv.

### Die Schaltzentrale

Als Standardeinstellung wird die 'Schaltzentrale' von ScoutWings mit ihren Symbolen in der Titelleiste angezeigt. Über die **Schaltzentrale** können verschiedene Hilfesysteme, die **Player**, aktiviert bzw. deaktiviert werden. Außerdem kann über die Schaltzentrale ein Dialogfeld, die **Shell**, aufgerufen werden, über die alle Einstellungen für ScoutWings vorgenommen werden können. Wir empfehlen, die Einstellungen erst zu ändern, wenn Sie sich einen Überblick über ScoutWings verschafft haben. Über die Shell können auch andere Aktionen, z.B. das Beenden von ScoutWings, vorgenommen werden.

Wenn Sie den Mauszeiger auf eines der Symbole in der Schaltzentrale setzen, wird Ihnen automatisch ein kurzer Hinweis in Form einer Sprechblase angezeigt.

Bitte beachten Sie, daß von ScoutWings zu Ihrer Anwendung je nach Programmausstattung nicht alle der oben gezeigten Player zur Verfügung stehen und deshalb auch nicht angezeigt werden.

Eine Kurzübersicht aller Player erhalten Sie in [ScoutWings-Player](#).  
(Einen Aufruf erhalten Sie durch Anklicken der grün unterstrichenen Texte!)

**Ausführliche Informationen** zu den Playern und eine Beschreibung zu ScoutWings

erhalten Sie im Hilfesystem zu ScoutWings, das Sie über die 'Shell' erreichen können. Bitte gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

Klicken Sie das Befehlssymbol, ein Fragezeichen mit Flügeln  an, um die Shell zu öffnen. Klicken Sie dort die mit 'HILFE' bezeichnete Schaltfläche an, um in das Inhaltsverzeichnis der DirectHelp zu ScoutWings zu gelangen. In dem Kapitel 'Über das Inhaltsverzeichnis' erfahren Sie mehr über den Umgang mit dem Hilfesystem.

### **HINWEISE:**

ScoutWings folgt immer dem aktiven Programm. Wenn Sie beispielsweise Ihr aktuelles Programm beendet haben und in ein anderes Programm wechseln, so bleibt ScoutWings aktiv und wird auch dort in der Titelleiste angezeigt. Falls Sie die ScoutWings-Datenbank für dieses Programm besitzen, so werden die Player angezeigt, die Hilfe zur Verfügung stellen können.

#### ScoutWings meldet sich aktiv

Wenn Sie eine Zeitlang weder die Maus noch die Tastatur betätigen, erscheint eine 'Aktivmeldung', die Sie daran erinnert, daß Sie Hilfe erhalten können. Sie kann auf Wunsch abgeschaltet werden.

#### ScoutWings beenden

Da ScoutWings, wie erwähnt, programmübergreifend arbeitet, wird es nicht mit der aktuellen Applikation beendet. Um ScoutWings vollständig abzuschalten, klicken Sie in der Shell das Befehlssymbol 'ENDE' an.

Siehe auch die Hilfe zur (nachträglichen) Installation oder Deinstallation von ScoutWings-Modulen: [Auswahl und Konfiguration der ScoutWings-Module](#)



## **Auswahl und Konfiguration der ScoutWings-Module**

Im Installationsprogramm von ScoutWings befindet sich im Dialogfeld zur Angabe des Zielpfades eine Schaltfläche 'Module ...', die durch Anklicken ein Dialogfeld zu individuellen Einstellungen öffnet.

Hier können Sie eine Auswahl treffen, welche Module und Zusätze zu Ihrer Anwendung genutzt werden können. Falls Sie keine Einstellungen vornehmen, wird von einer vollständigen Installation auf Festplatte ausgegangen.

Siehe hierzu die Hilfe zu den Gruppen

ScoutWings-Module und  
Zusätzliche Möglichkeiten .



## ScoutWings-Module

In dem Bereich 'ScoutWings-Module' legen Sie fest, welche Module auf Festplatte kopiert werden sollen, damit diese genutzt werden können. Jedes Modul entspricht einem ScoutWings-Player.

### Auswahl:

Als Grundeinstellung werden alle Module im Listenfeld 'Installieren:' angezeigt. Nicht gewünschte Module können markiert und durch Anklicken der Schaltfläche 'abwählen' in das Listenfeld 'Nicht installieren:' verschoben werden. Auf gleiche Weise werden abgewählte Module mit der Schaltfläche 'zuwählen' dem Listenfeld 'Installieren:' wieder hinzugefügt.

### Hinweis:

Sie können mit dem Installationsprogramm auch zu einem späteren Zeitpunkt Module auf Festplatte installieren oder wieder entfernen. (Bitte beachten Sie, daß installierte Module in ScoutWings jederzeit ein- oder ausgeschaltet werden können. Sie müssen die Module also nicht direkt wieder von Festplatte deinstallieren.)

Siehe hierzu auch:

Zusätzliche Möglichkeiten bei der Installation der Module



## Zusätzliche Möglichkeiten bei der Installation der Module

Die zusätzlichen Möglichkeiten zur Installation sollten nach der Auswahl der ScoutWings-Module bestimmt werden.

Hier können zu einigen ScoutWings-Modulen (Playern), die zur Installation ausgewählt sind oder bereits installiert wurden, zusätzliche Komponenten auf Festplatte kopiert werden.

- Falls Sie **von Diskette** installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die im Feld 'Zusätzliche Möglichkeiten' nicht ausgewählt wurden, für die Arbeit mit ScoutWings nicht verfügbar. Sollten Sie jedoch feststellen, daß Sie diese zusätzlichen Komponenten doch nutzen möchten, können diese zu einem späteren Zeitpunkt nachinstalliert werden. Starten Sie dazu das Installationsprogramm erneut und wechseln Sie direkt zum Installationsteil von ScoutWings. (Schaltfläche 'ScoutWings' im Begrüßungsbildschirm)

- Falls Sie **von CD-ROM** installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM bei der Arbeit mit ScoutWings im Laufwerk befindet. Nutzen Sie diese Möglichkeit, wenn Sie Speicherplatz auf Ihrer Festplatte einsparen möchten. Installieren Sie die Komponenten auf Festplatte, wenn Sie unabhängig vom CD-ROM arbeiten möchten. Eine nachträgliche Änderung der Installation ist wie oben beschrieben ebenfalls möglich.

Siehe hierzu auch die Erklärungen zu den Punkten

SoundHelp - [Sprachwiedergabe](#)

WorkShop - [Lektions-Bildschirme](#)

WorkShop - [Graphiken](#)

WorkShop - [Animationen](#)

WorkShop - [Sprachwiedergabe](#)



## **SoundHelp - Sprachwiedergabe:**

Informationen einiger Player werden zusätzlich durch gesprochene Hilfetexte unterstützt. Ein Kreuz vor dem entsprechenden Eintrag bedeutet, daß diese Komponente auf Festplatte kopiert werden soll. Ein grau schraffierter Eintrag zeigt an, daß Sounddateien für die angezeigte Anwendung nicht verfügbar sind. Um die Sprachdateien wiedergeben zu können, benötigen Sie eine Soundkarte.

Hinweis: Falls Sie von CD-ROM installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM beim Arbeiten mit ScoutWings im Laufwerk befindet.

Siehe hierzu auch die Punkte:

WorkShop - Lektions-Bildschirme

WorkShop - Graphiken

WorkShop - Animationen

WorkShop - Sprachwiedergabe



## **WorkShop - Lektionsbildschirme:**

Diese Bildschirme dienen zur Simulation der Anwendung im Lernprogramm von ScoutWings. Da diese Bildschirme Grundlage für das Lernprogramm sind, müssen die Dateien bei der Installation von Diskette kopiert werden. In diesem Fall ist ein Abwählen nicht möglich und die Einträge werden grau schraffiert und mit Kreuzchen dargestellt.

Hinweis: Falls Sie von CD-ROM installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM beim Arbeiten mit ScoutWings im Laufwerk befindet. Ein Kreuz vor dem entsprechenden Eintrag bedeutet, daß diese Komponente auf Festplatte kopiert werden soll.

Siehe hierzu auch die Punkte:

SoundHelp - Sprachwiedergabe

WorkShop - Graphiken

WorkShop - Animationen

WorkShop - Sprachwiedergabe



## WorkShop - Graphiken

In den Lernlektionen des WorkShops können zusätzliche Graphiken angezeigt werden, die zur Auflockerung oder als zusätzliche Erklärung dienen. Ein Kreuz vor dem entsprechenden Eintrag bedeutet, daß diese Komponente auf Festplatte kopiert werden soll. Ein grau schraffierter Eintrag mit Kreuzchen bedeutet, daß diese Dateien benötigt werden und nicht abgewählt werden können.

Hinweis: Falls Sie von CD-ROM installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM beim Arbeiten mit ScoutWings im Laufwerk befindet.

Siehe hierzu auch die Punkte:

SoundHelp - [Sprachwiedergabe](#)

WorkShop - [Lektions-Bildschirme](#)

WorkShop - [Animationen](#)

WorkShop - [Sprachwiedergabe](#)



## WorkShop - Animationen

In den Lernlektionen des WorkShops können zusätzliche Animationen angezeigt werden, die zur Auflockerung oder als zusätzliche Erklärung dienen.

Hinweis: Falls Sie von CD-ROM installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM beim Arbeiten mit ScoutWings im Laufwerk befindet.

Siehe hierzu auch die Punkte:

SoundHelp - [Sprachwiedergabe](#)

WorkShop - [Lektions-Bildschirme](#)

WorkShop - [Graphiken](#)

WorkShop - [Sprachwiedergabe](#)



## **WorkShop - Sprachwiedergabe**

In den Lektionen des WorkShops werden Anweisungen angezeigt, was als nächstes zu tun ist, um eine gestellte Aufgabe nachzuvollziehen. Diese Texte können auch direkt als Sprache wiedergegeben werden. Sie benötigen hierzu eine Soundkarte.

Hinweis: Falls Sie von CD-ROM installieren, sind die zusätzlichen Komponenten, die nicht ausgewählt wurden anschließend trotzdem verfügbar, wenn sich die entsprechende CD-ROM beim Arbeiten mit ScoutWings im Laufwerk befindet.

Siehe hierzu auch die Punkte:

- SoundHelp - [Sprachwiedergabe](#)
- WorkShop - [Lektions-Bildschirme](#)
- WorkShop - [Graphiken](#)
- WorkShop - [Animationen](#)
- WorkShop - [Sprachwiedergabe](#)



## ScoutWings-Player im Überblick



### **InstantNote**

Hilfetexte in Form eines 'Notizzettels'



### **Tips&Tricks**

Ratschläge der Profis



### **UpdateInfo**

Neue Features in der Programmversion



### **SoundHelp**

Gesprochene Hilfetexte



### **DirectHelp**

Hilfetexte im Stil vom Windows-Hilfesystem



### **ReferenceGuide**

Verweise auf Fundstellen in der Dokumentation



### **WorkShop**

Computerunterstütztes Trainingsprogramm



