

Wie spielt man's?

"5star Free Lines" ist ein Spiel, mit dem man sich entspannen kann. Die Regeln sind sehr einfach und müssen nicht erst auswendig gelernt werden.

Das Ziel des Spieles ist es Punkte zu sammeln, indem man Kugeln der gleichen Farbe in Reihen anordnet. Wenn fünf oder mehr gleichfarbige Kugeln eine waagerechte, senkrechte oder schräge Reihe bilden, verschwinden sie. Dafür bekommt man Punkte.



Um eine Kugel zu bewegen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Kugel; danach klicken Sie auf das Zielfeld. Der Zug ist möglich, wenn zwischen Kugel und Zielfeld eine freier Weg besteht.

Es gibt noch eine besondere Kugel - einen "Joker" - die in jede Reihe paßt.

Spielen Sie einfach drauflos!

[Regeln im Detail](#)

Strategische Tips

1. Wenn Sie eine Kugel bewegen, um einer anderen Platz zu machen, überlegen Sie genau, wo Sie diese hin bewegen!
2. Versuchen Sie, aus jedem Zug "das beste herauszuholen".
3. Je mehr Kugeln Sie gleichzeitig verschwinden lassen, desto mehr Punkte bekommen Sie.
4. Man kann besonders viele Punkte erreichen, wenn man mehrere Reihen gleichzeitig verschwinden lässt. In manchen Fällen bekommt man sogar mehr als 200 Punkte auf einmal!



5. Benutzen Sie die Joker-Kugeln nur in kritischen Situationen.

Oft Gestellte Fragen

1. Was ist mit dem 256-Farben-Modus?

"5star Free Lines" ist nur für die "High-Color" und die "True-Color"-Modi von Windows gemacht. Die aktuelle Farbtiefe von Windows kann man verstellen, wenn man mit rechts auf die Arbeitsfläche klickt und dann "Eigenschaften", und danach "Einstellungen" auswählt.

Kontakt-Adressen

Bevor Sie uns eine Frage zu "**5star Free Lines**" schreiben, lesen Sie bitte zuerst den Hilfetitel [Oft Gestellte Fragen](#) .

Hilfe zu "**5star Free Lines**" gibt es in englisch unter:

Email: lines@5StarFreeware.com

World Wide Web: www.5StarFreeware.com

5star Gomoku

Mit **"5star Gomoku"** hat Atomax das bekannte Denkspiel "Gomoku" neu aufgelegt. Man muß Kreuze (oder Kreise) abwechselnd mit dem Computer auf das Spielfeld setzen. Der erste, der es schafft eine Reihe aus fünf Kreuzen (Kreisen) zu bilden, gewinnt. So einfach die Regeln sind, so interessant und kompliziert gestaltet sich das Spiel. Deshalb ist "Gomoku" auch ein absoluter Klassiker. Bei **"5star Gomoku"** können Sie in fünf unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen spielen: von "Anfänger" bis zu "Experte". Probieren sie auch dieses Spiel einmal aus!

5star Gomoku Internetseite: www.5StarFreeware.com

Oberfläche verändern

Man kann das gesamte Aussehen des Spiels verändern, indem man eine andere "Oberfläche" einstellt. Dazu wählen Sie einfach unter "Optionen" einen anderen Oberflächen-Namen und klicken auf "Benutzen".

Neue Musiken hinzufügen

Jede Musik von **"5star Free Lines"** ist als MIDI-Datei im Unterverzeichnis "music" gespeichert. In dieses Verzeichnis können Sie mit einem "Datei-Manager" Ihre eigenen MIDI-Dateien kopieren. Wenn "zufällige Musik" im "Optionen"-Fenster unter "Ton" eingestellt ist, werden die neuen MIDI-Dateien automatisch erkannt und abgespielt. Ansonsten können Sie in diesem Unterfenster auch selbst Ihre Musik einstellen.

Einführung

Willkommen bei **5star Free Lines!**

"5star Free Lines" ist ein interessantes und kostenloses Denkspiel, daß Sie eine ganze Weile beschäftigen wird. Es ist sehr gut geeignet, um nach einem harten Arbeitstag auszuspannen. Graphik und Musik lassen sich nach Ihren Wünschen anpassen.

"5star Free Lines" hat einen Netzwerkmodus: Sie können gegen einen Mitspieler über ein Netzwerk oder über das Internet antreten. Probieren Sie es mal aus!

Wie spielt man's?

"5star Free Lines" - Internetseite: www.5StarFreeware.com

Regeln im Detail

Das Ziel des Spieles ist es, Punkte zu sammeln, indem man gleichfarbige Kugeln in Reihen anordnet. Wenn fünf oder mehr Kugeln in einer Reihe angeordnet sind, verschwinden Sie und man bekommt Punkte.

Je mehr Kugeln eine Reihe umfaßt, desto mehr Punkte bekommt man:

Anzahl der Kugeln in einer Reihe	5	6	7	8	9	
Punkte		5	8	13	20	28

Um eine Kugel zu bewegen, klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Kugel; danach klicken Sie auf irgend ein Feld auf dem Spielbrett. Zwei Bedingungen muß dieses Zielfeld erfüllen: Es muß leer sein, und es muß ein freier Weg dorthin bestehen. Damit ist gemeint, daß es irgend eine Weg zwischen Kugel und Zielfeld geben muß, der nicht von einer anderen Kugel versperrt wird.

Nach jedem Zug, der keine Reihe zum Verschwinden bringt, erscheinen drei neue Kugeln.

Es gibt noch eine besondere "Joker"-Kugel, die in jede Reihe - egal welcher Farbe - paßt.

Das Spiel ist vorbei, wenn das Spielbrett voll ist.

