

Comunicato stampa
Si prega di diffondere

EyeToy®: Kinetic trasforma l'home fitness

- **Sviluppato in collaborazione con Nike MOTIONWORKS**
- **Un approccio innovativo al personal training**

Il lancio di EyeToy®: Kinetic della Sony Computer Entertainment Europe [SCEE] trasforma e ridefinisce il concetto di home fitness e il ruolo della console PlayStation®2. Sviluppato in collaborazione con Nike MOTIONWORKS, il laboratorio di ricerca sportiva di cui fanno parte specialisti del settore e con il contributo di famosi istruttori, EyeToy®: Kinetic trasforma la PlayStation®2 in uno strumento per mantenersi in forma divertendosi.

EyeToy®: Kinetic propone un nuovo genere per PlayStation®2: il videogioco "per il fitness", che permette di avere a disposizione, direttamente a casa propria, personal trainer, esercizi e attrezzi per allenarsi e mantenersi in forma. Il segreto di questo gioco sta nella sua totale interattività: attraverso la telecamera, EyeToy®: Kinetic segue e valuta i movimenti, la precisione, la rapidità, il dispendio di energia e le calorie bruciate dal giocatore. Questo permette agli istruttori del gioco, Matt e Anna, di dare un feedback personalizzato, motivando, perfezionando e guidando il giocatore nel suo percorso di allenamento.

Il gioco può essere utilizzato in due diverse modalità, una che permette di seguire un programma di esercizi personalizzato di dodici settimane, sotto la guida di un personal trainer, l'altra che consente di realizzare programmi personalizzati suddivisi in quattro gruppi, sempre accompagnati da esercizi di riscaldamento e stretching e da tutorial dell'istruttore. Il risultato sarà un approccio olistico al personal fitness:

➤ Modalità uno: Personal Trainer

Segui un programma di allenamento di dodici settimane con la supervisione del tuo personal trainer, che ti aiuterà a migliorare la tecnica, ti correggerà e ti motiverà durante gli esercizi. I tuoi progressi verranno monitorati nel corso del tempo e il programma si adeguerà alle tue capacità in base alla frequenza degli allenamenti, rilevata dall'orologio interno della PlayStation®2.

➤ Modalità due: Programma di allenamento

Seleziona i vari giochi dei quattro gruppi, metti a punto le tue sequenze e crea il tuo programma personale, che verrà memorizzato nel sistema. Visualizza i tuoi punteggi migliori e la tua precisione e sviluppa le tue abilità nel corso del tempo.

Gruppo Cardio: dieci minuti di esercizi di media intensità, ispirati alla danza moderna e all'aerobica. L'attenzione è concentrata sui movimenti ritmici, rapidi e sullo stretching. Tra i benefici si segnalano la tonificazione del corpo, la perdita di peso e l'aumento della resistenza.

Continua/...

EyeToy Kinetic

age 2 of 3

Gruppo di Combattimento: tre minuti di esercizi di elevata intensità, ispirati alle arti marziali. L'attenzione è concentrata su calci, pugni, salti, rotazioni e sullo schivare oggetti. Tra i benefici si segnalano l'incremento della massa muscolare e il miglioramento dei riflessi.

Gruppo Mente e Corpo: sei minuti, che possono arrivare fino a quindici, di esercizi di bassa intensità, che richiedono però un'elevata concentrazione, ispirati alle pratiche di meditazione e di rilassamento tipiche di discipline quali lo Yoga e il Tai Chi. I movimenti lenti e controllati e le posizioni statiche in equilibrio permettono di migliorare la coordinazione, la precisione e la flessibilità e di incrementare la forza.

Gruppo di Tonificazione: da nove a ventinove minuti di esercizi basati su sequenze di tonificazione e su principi di contrazione e rilassamento. Questi esercizi di intensità moderata, che comprendono crunch, accosciate, piegamenti e stretching, incrementano la forza e il tono muscolare e scolpiscono il corpo.

Rinomati professionisti del fitness e maestri di arti marziali hanno contribuito, con le loro competenze e le loro abilità tecniche, alla realizzazione di questa esperienza interattiva di allenamento per PlayStation®2 senza uguali. La fedele ricostruzione degli ambienti e la selezione delle musiche completano il contesto di allenamento e rendono ancora più realistici gli esercizi, coinvolgendo al massimo il giocatore. Dal kickboxing al Tai Chi, dal cardio-fitness allo Yoga, ci sono esercizi per tutti i gusti che permettono di raggiungere la propria forma fisica ideale.

EyeToy®: Kinetic ti permette di scegliere il gruppo di esercizi, la musica, l'istruttore e l'intensità più adatti al tuo livello di allenamento e ai tuoi obiettivi. Grazie ai suoi sedici programmi standard e ai programmi individuali, EyeToy®: Kinetic sfrutta al massimo la tecnologia per ottimizzare i tuoi sforzi. Questa esperienza di allenamento decisamente originale costituisce un modo divertente, interattivo e innovativo che può andare a integrare la tua attività fisica o aiutarti a cominciare ad allenarti: grazie a questo valido programma, riconosciuto dai migliori istruttori, puoi avere il corpo che desideri, quando lo desideri.

EyeToy®: Kinetic è la rivoluzione dell'home fitness ed è un prodotto stimolante, personalizzato e ben studiato che ti permette di allenarti davvero e di ritagliare un po' di tempo tra i mille impegni quotidiani per fare esercizio o per impostare un programma di allenamento personalizzato di dodici settimane. Lo sport ad alto livello si unisce alla tecnologia più all'avanguardia e il fitness si fonde con lo stile Nike: EyeToy®: Kinetic per PlayStation®2 si pone come il software leader per allenarsi a casa, divertendosi.

EyeToy®: Kinetic è un prodotto destinato a rivoluzionare il mondo dei videogiochi e sarà distribuito a partire da settembre 2005. Ulteriori informazioni e consigli per gli allenamenti sono disponibili consultando il sito web <http://www.eyetoykinetic.com> (on-line dalla fine di agosto 2005).

Fine

Per ulteriori informazioni, contattare i responsabili locali.

Note per gli editori

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe, con sede a Londra, è responsabile della distribuzione e della commercializzazione di hardware per PS one®, PlayStation®2 e PlayStation® Portable nei territori PAL che comprendono 102 paesi tra Europa, Medio Oriente, Africa e Oceania. Inoltre, SCEE sviluppa, pubblica, distribuisce sul mercato, software per questi tre formati, e ne gestisce le licenze, nei territori PAL. Alla fine del marzo 2005, sono state distribuite oltre 40 milioni di PlayStation® in questi paesi e oltre 102 milioni in tutto il mondo. Tra il suo debutto europeo, nel 24 novembre 2000, e la fine del marzo 2005, sono state distribuite oltre 31 milioni di PlayStation®2 negli stessi paesi e oltre 87 milioni a livello mondiale, trasformando così la console PlayStation in uno dei prodotti elettronici di maggior successo della storia. Sony Computer Entertainment Europe si appresta a lanciare la PlayStation Portable®, il nuovo sistema di intrattenimento portatile che permetterà agli utenti di giocare in mondi tridimensionali, vedere film su supporto UMD, ascoltare musica in formato MP3 o ATRAC 3 e vedere le proprie foto digitali quando e dove si vuole.

PlayStation e il logo PlayStation, PS one e PS2 sono marchi registrati di Sony Computer Entertainment Inc. PSP e UMD (Universal Media Disc) sono marchi di fabbrica di Sony Computer Entertainment Inc. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

Altre informazioni sui prodotti PlayStation possono essere trovate sui siti <http://www.scee.com> e www.playstation.com.