

Version 3.3x

Rick Brewster

Entwicklungsleiter

Ed Harvey

Beitragender Entwickler für Effekte

Microsoft Developer Division

Übersetzungen auf Chinesisch (vereinfacht), Französisch, Deutsch, Italienisch, Japanisch, Portugiesisch (Brasilien) und Spanisch

Version 3.2x

Rick Brewster

Entwicklungsleiter

Tom Jackson

Beitragender Entwickler für Effekte

Zach Walker, auch bekannt als pyrochild

Original-Code für einige der Verbesserungen am Mattglas-Effekt

<http://illusionaryz.deviantart.com>

Microsoft Developer Division

Übersetzungen auf Chinesisch (vereinfacht), Französisch, Deutsch, Japanisch, Koreanisch, Portugiesisch (Brasilien) und Spanisch

Version 3.10

Rick Brewster

Entwicklungsleiter

David Issel, a.k.a. BoltBait

Original-Code für Skizzennachzeichnungs- und Porträt-Effekte

<http://www.BoltBait.com>

Dean Ashton

Original-Code für DDS file type handler

<http://www.dmashton.co.uk/>

Microsoft Developer Division

Übersetzungen auf Chinesisch (vereinfacht), Französisch, Deutsch, Japanisch, Koreanisch, Portugiesisch (Brasilien) und Spanisch

Version 3.0x

Rick Brewster

Entwicklungsleiter

Tom Jackson

Beitragender Entwickler für Effekte

Microsoft Developer Division

Übersetzungen auf Chinesisch (vereinfacht), Französisch, Deutsch, Japanisch, Koreanisch, Portugiesisch (Brasilien) und Spanisch

Version 2.5, 2.6x, 2.7x

Rick Brewster

Entwicklungsleiter

Tom Jackson

Entwicklung

Dennis Dietrich

Lokalisierung und deutsche Übersetzung

Version 2.1

Rick Brewster
Entwicklungsleiter

Tom Jackson
Entwicklung

Craig Taylor
Programmierung, Website-Verwaltung

Luke Walker
Website-Design

Version 2.0

Tom Jackson
Entwicklung, Dokumentation

Michael Kelsey
Entwicklung, Dokumentation

Craig Taylor
Entwicklung, Dokumentation

Rick Brewster
Projektbetreuer von Microsoft

Jack Hagemeister
Projektberater von der Washington State University

Chris Crosetto
Emboss, Relief und Edge Detect-Effekte

Studenten, Informatik 422, Herbst 2004
Testen

Version 1.1

Rick Brewster
Entwicklung

Tom Jackson
Testen, Dokumentation

Michael Kelsey
Testen, Dokumentation

Craig Taylor
Testen, Dokumentation

Version 1.0

Rick Brewster
Entwicklungsleiter

Brandon Ortiz
Testen, Dokumentation

Chris Trevino
Entwicklung

Luke Walker
Entwicklung

Kerry Hammil
Projektbetreuer von Microsoft

Ivan Lumala
Projekträger von Microsoft

Jack Hagemeister

Projektberater von der Washington State University

Externe Bibliotheken und Beitragende

GPC (General Polygon Clipper) Bibliothek von **Alan Murta, University of Manchester**,
<http://www.cs.man.ac.uk/~toby/alan/software/> . Lizenziert.

Unterstützungscode für TGA-Dateiformat von der **CxImage**-Bibliothek von **David Pizzolato** angepaßt,
<http://www.xdp.it/cximage.htm>

#ziplib („SharpZipLib“)-Bibliothek von **Mike Krueger**,
<http://www.icsharpcode.net/OpenSource/SharpZipLib/Default.aspx>

Squish-Bibliothek für DXT-Kompression von **Simon Brown**, <http://www.sjbrown.co.uk/?code=squish>

Einige Symbole kommen aus dem oder basieren auf dem **Silk icon set 1.3** von **Mike James**,
<http://www.famfamfam.com/lab/icons/silk>