

OS MELHORES TESTES

Na Exame Informática orgulhamo-nos de procurar ser rigorosos, transparentes e justos.
Regras que aplicamos nas análises que fazemos aos mais diversos produtos de hardware e software.

SIGNIFICADO DAS ESTRELAS

Só classificamos produtos que nos cheguem em versão final. Produtos beta, ainda não totalmente finalizados ou que ainda não tenham preço recomendado não podem receber uma nota final.

A nota Global é, obviamente, a mais importante na medida em que representa a classificação geral que damos a um produto.

Além da nota global, apresentamos outras três subclassificações criadas de acordo com o tipo de produto testado: hardware, software e jogos. É a média aritmética das subclassificações que resulta na nota Global.

Todas as notas variam de 0 (mínimo) a 5 (máximo) estrelas. Para diferenciar melhor os produtos, atribuímos meias estrelas, o que significa que, na prática, a nossa classificação tem 11 níveis (0 – 0,5 – 1 – 1,5 – 2 – 2,5 – 3 – 3,5 – 4 – 4,5 – 5).



EXAME INFORMÁTICA - EXCELÊNCIA

Este é o nosso prémio máximo, que só está ao alcance dos produtos extraordinários, que obtiveram uma classificação máxima em todas as subcategorias.



EXAME INFORMÁTICA - RECOMENDADO

Este prémio é dado a todos os produtos que conseguem obter um resultado convincente, expresso numa nota global mínima de 4,5. São produtos que recomendamos, sem margem para dúvidas.



EXAME INFORMÁTICA – MELHOR DO TESTE

Prémio disponível apenas em testes de grupo comparativos. Este prémio é atribuído ao produto com a melhor classificação do grupo.



EXAME INFORMÁTICA – QUALIDADE/PREÇO

Prémio disponível apenas em testes de grupo comparativos. Este prémio é atribuído ao produto com a melhor classificação na qualidade/preço.



EXAME INFORMÁTICA – DESEMPENHO

Prémio disponível apenas em testes de grupo comparativos. Este prémio é atribuído ao produto com a melhor classificação no Desempenho.

SUBCLASSIFICAÇÕES HARDWARE

CARACTERÍSTICAS

Nesta subclassificação avaliamos aspectos como a qualidade de construção, a ergonomia, o design e facilidade de utilização.

Para cada teste elaboramos uma tabela, na qual atribuímos o “peso” para a nota final de cada elemento que constitui o equipamento. A soma da nota que atribuímos aos diferentes parâmetros perfaz a nota final do produto.

DESEMPENHO

O Desempenho representa o resultado que cada equipamento obtém nos testes que efectuamos. Estes testes diferem consoante o produto em questão. Temos benchmarks específicos para todos os produtos. Nomeadamente, PC, portáteis, impressoras, multifunções, máquinas fotográficas digitais e monitores. Sempre que executamos estes testes publicamos uma tabela com os resultados que cada equipamento obteve. Existem ainda outros elementos que temos em consideração como, por exemplo, tecnologias adoptadas, qualidade e rapidez.

Para cada teste elaboramos uma tabela, na qual atribuímos o “peso” para a nota final de cada elemento que constitui o equipamento. A soma da nota que atribuímos aos diferentes parâmetros perfaz a nota final do produto.

QUALIDADE/PREÇO

Provavelmente a subclassificação mais importante para a maioria dos utilizadores. Nesta, indicamos o valor do sistema, ou seja, a relação entre o que se paga e o que se obtém (desempenho e características). Tanto uma máquina muito barata como uma máquina cara pode ter a nota máxima nesta subclassificação.

Interessa, acima de tudo, indicar ao utilizador se está a empregar o seu dinheiro da forma mais rentável.

SUBCLASSIFICAÇÕES SOFTWARE

INTERFACE

Nesta subclassificação analisamos, como o próprio nome indica, a qualidade global da interface da aplicação. Ou seja o aspecto dos menus, a facilidade de utilização e a adequação ao uso.

FUNCIONALIDADE

Análise da eficácia e da utilidade do programa. São ainda testados aspectos como a estabilidade e velocidade.

QUALIDADE/PREÇO

Provavelmente a subclassificação mais importante para a maioria dos utilizadores. Nesta, indicamos o valor do sistema, ou seja, a relação entre o que se paga e o que se obtém (desempenho e características). Tanto uma máquina muito barata como uma máquina cara pode ter a nota máxima nesta subclassificação.

Interessa, acima de tudo, indicar ao utilizador se está a empregar o seu dinheiro da forma mais rentável.

SUBCLASSIFICAÇÕES JOGOS

INTERFACE

Nesta subclassificação analisamos, como o próprio nome indica, a qualidade global da interface da aplicação. Ou seja o aspecto dos menus, a facilidade de utilização e a adequação ao uso.

JOGABILIDADE

Análise do interesse global do jogo.

GRÁFICOS

Análise do aspecto gráfico do jogo, considerando sempre o que melhor se faz no momento.

NO LABORATÓRIO

Para produzir conclusões as mais justas possíveis, recorreremos a uma série de material que equipa o nosso laboratório e a um conjunto de regras que estabelecemos antes de cada teste.

Destacamos os benchmarks utilizados, especialmente o SysMark 2004 SE e o MobileMark 2005 (específico para portáteis). Estas aplicações da BAPCO – a maior organização mundial de testes, da qual a Exame Informática é a parceira exclusiva para Portugal – são benchmarks extremamente realistas. O SysMark 2004 SE recorre às aplicações mais utilizadas no mercado (Microsoft Office completo, Photoshop, VirSCAN, 3D Studio, Flash MX, entre muitas outras) para analisar o desempenho do sistema em duas categorias: Criatividade e Produtividade. Este teste demora várias horas a realizar porque executa realmente as aplicações e mede a reacção do PC a cada execução – um render no 3D Studio ou uma pesquisa por vírus, por exemplo.

No que se refere à análise dos portáteis destacamos o MobileMark 2005 na medida em que é o único benchmark no mercado que testa a relação entre o desempenho e a autonomia dos portáteis. De referir, que os fabricantes e empresas que nos cedem produtos para os comparativos e testes de grupo recebem atempadamente a Metodologia de Testes em conjunto com o nosso pedido do material. Desta forma, todos sabem exactamente quais são as regras do jogo, ainda antes deste começar. Estamos, como sempre, dispostos a apresentar aos fabricantes e às empresas envolvidas toda a análise exhaustiva que fizemos para chegar aos resultados finais publicados, que são, no fundo, um resumo de toda a análise efectuada.

GRÁFICOS NOS PC E PORTÁTEIS

Como grande parte dos leitores não têm a percepção do significado dos números que resultam dos nossos benchmarks, apresentamos, nos testes dos PC e portáteis, um sistema de gráficos criado para facilitar a compreensão dos resultados dos benchmarks mais importantes, comparando-os com valores de referência. Estes valores, que pode encontrar indicados no gráfico com uma linha tracejada, são os valores que consideramos satisfatórios para se obter uma boa experiência de utilização. Resultados acima destes valores podem-se considerar acima da média. Pelo contrário, resultados abaixo destes valores estão abaixo do que recomendamos. Quanto maior é a diferença para o valor de referência melhor ou pior será a máquina.