

NewInstaller

Andreas Falkenhahn

Copyright © (C)1998-99 par Andreas Falkenhahn

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NewInstaller		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Andreas Falkenhahn	July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NewInstaller	1
1.1	Le Nouvel Installer	1
1.2	Thèmes	1
1.3	Créer de nouvelles installations	2
1.4	Gestion des erreurs	3
1.5	Le fichier clé	3
1.6	Introduction	4
1.7	Droits d’auteur et Garantie	5
1.8	À propos de l’auteur	6
1.9	Salutations & Remerciements	7
1.10	Système requis	8
1.11	Utilisation	8
1.12	Historique du programme	9
1.13	Shareware	11
1.14	Limitations	12
1.15	Formulaire d’Enregistrement	12
1.16	Problèmes connus	14
1.17	Types d’outils	15
1.18	Fichier clé gratuit	22
1.19	Exemple de fichier pour un enregistrement « en-ligne »	22
1.20	Communiquer avec NewInstaller	22

Chapter 1

NewInstaller

1.1 Le Nouvel Installer

New Installer V1.5

(C) 1998-99 Andreas Falkenhahn

- Version Shareware -

Introduction	Ce que vous pouvez faire avec NewInstaller
Besoins système	Ce dont vous avez besoin pour l'utiliser
Copyright et Responsabilité	Lisez ceci et ne me blâmez pas
Shareware	Ce logiciel est Shareware
Utilisation	Comment l'utiliser
Créer des installations	C'est vraiment simple...
Types d'outils	Options pour le script
Thèmes	Absolument tout au sujet de NewInstaller
Problèmes connus	Lisez ceci avant d'envoyer un rapport de bug
Gestion des erreurs	Comment NewInstaller gère les erreurs
Formulaire d'enregistrement	N'oubliez pas de l'inclure dans votre lettre
A propos de l'auteur	Qui est derrière tout cela
Greetings and thanks	Ils m'ont tous aidés
Historique	Historique du programme

1.2 Thèmes

Thèmes

NewInstaller propose maintenant différents thèmes, que vous pourrez utiliser via le type d'outils THEME.

Les thèmes de NewInstaller sont normalement situés dans S:\NewInstaller\Themes/, mais ils peuvent aussi être placés dans le répertoire de travail de l'installation. Le nom pour le thème est le nom du répertoire dans lequel le thème est placé. Ainsi, un thème du nom d'AmigaPower sera situé soit dans S:\NewInstaller\Themes\AmigaPower soit

dans le répertoire AmigaPower du chemin d'accès actuel.

Dans le répertoire du thème, il doit y avoir un fichier du nom de "theme", qui signalera à NewInstaller ce qu'il doit faire. Ce fichier contient les mots clés suivants :

```
#NAME
#AUTHOR
#VERSION
#DESCRIPTION
#DATE
#SETUPBG
#STARTBG
#INSTALLBG
#ENDBG
#SETUPSND
#STARTSND
#INSTALLSND
#ENDSND
#PROGRESSBAR
```

Ces mots clés ont les même fonctions que leur équivalent en types d'outils. Placer le mot clé adapté et ajoutez-y un paramètre.

Un fichier de thème pourrait ressembler à ceci :

```
--- début ---
#name AmigaPower
#author Andreas Falkenhahn
#version 1.0
#description Amiga Power Theme for NewInstaller.
#date 3.12.99
#progressbar 10/105
#setupsnd amigapower_setup.8svx
#setupbg amigapower_setup.iff
--- fin ---
```

1.3 Créer de nouvelles installations

Créer de nouvelles installations

Supposons que vous soyez un programmeur de logiciels et que vous vouliez créer un système d'installation pour vos productions. Avec NewInstaller, cela ce fait très facilement.

Voici les instructions pas à pas :

- 1) Copier une icône de type « projet » dans le répertoire de votre programme (par exemple : Install.info).
- 2) Mettre "NewInstaller" en tant qu'outil par défaut à cette icône.
- 3) Ajouter à l'icône le type d'outils "NAME=Nom_de_votre_production".
(Ex : NAME=DirectoryOpus)

- 4) Ajouter le type d'outils "AUTHOR=Your_name" à l'icône.
(Ex : AUTHOR=Jonathan Potter)
- 5) Ajouter le type d'outils "VERSION=Version_de_votre_production" à l'icône.
(Ex : VERSION=5.6)
- 6) Sauver les types d'outils et l'outil par défaut de l'icône.
- 7) Lancez l'installation maintenant en double-cliquant sur l'icône !

Voilà, c'est tout. Maintenant votre installation devrait apparaître. Vous pouvez améliorer l'installation en ajoutant des nouveaux types d'outils à l'icône. Ce n'est pas une obligation, mais ça peut être bien aussi.

Pourquoi ne pas jeter un oeil aux exemples de démonstrations dans le répertoire «~Demo~» ?

Si vous avez des questions, n'hésitez pas à me contacter.

1.4 Gestion des erreurs

Gestion de erreurs

NewInstaller est très tolérant dans la gestion des erreurs. Il a été écrit dans ce but et il essaie toujours de créer l'installation minimale, même lorsqu'il rencontre des erreurs. Ça signifie que même si un fichier n'existe pas ou qu'une image ne peut être visualisée, NewInstaller créera l'installation minimale sans son ni image etc. Ainsi, si la mémoire est insuffisante pour les images ou le son, NewInstaller pourra être exécuté sans eux.

Vous ne devez donc pas vous inquiéter à ce sujet. L'installation minimale fonctionne avec tous les Amiga OS 2.0 et supérieur. NewInstaller fonctionnera également avec un OS 2.0 même si vous utilisez des fonctions du 3.0. Ces fonctions ne seront utilisées que sous l'OS 3.0 et non 2.0.

1.5 Le fichier clé

Le fichier clé

Le Fichier clé doit être copié dans Devs:. Le fichier clé met à jour automatiquement la version démo en Version complète.

Toutes les futures versions de NewInstaller fonctionneront avec le fichier clé sans aucune restriction.

Vous n'êtes pas autorisé à diffuser le fichier clé ! Votre adresse complète est sauvegardée dans le fichier clé ! Diffuser un fichier clé est un acte assimilable à du piratage logiciel ! Je peux retrouver le propriétaire d'un fichier clé à 100%.

1.6 Introduction

Introduction

Il y a plusieurs archives de logiciels sur Aminet sans aucun Installateur bien que Commodore ai développé l'outil "Installer" qui fournit une interface utilisateur simple à manipuler ainsi que des fonctions puissantes.

Mais plusieurs personnes se plaignent d'être trop paresseuses ou bien qu'il est trop dur de créer un script pour l'Installer de Commodore.

Ce temps là est révolu. NewInstaller permet à tout un chacun d'inclure un script pour l'Installer de Commodore dans sa distribution logiciel. Mais non – vous n'aurez pas à l'éditer – NewInstaller fait tout automatiquement.

La seule chose que vous ayez besoin de faire est d'inclure une icône d'installation dans votre distribution logiciel avec comme outil par défaut NewInstaller.

En plus de cela, vous pouvez changer des choses dans les types d'outils.

NewInstaller est pleinement intégré à l'Internet. Vous n'aurez qu'à ajouter un type d'outils et l'utilisateur pourra s'enregistrer en ligne à votre programme si il le souhaite. Ou ajouter un autre type d'outils et il pourra visiter votre page d'accueil immédiatement.

Mais il y a plus : NewInstaller peut créer l'installation de votre programme à partir d'évènements Multimedia. Il peut afficher des images, jouer des sons et des modules. Il lui est égal que l'installation s'effectue sur AGA/ECS/OCS/cartes graphiques... Il fait toujours de son mieux. La palette et la taille des images sont calculées pour s'adapter à la résolution de l'écran actuel !

NewInstaller est un programme intelligent avec des fonctionnalités puissantes. En voici quelques unes :

- * Multi langage : Votre Installer apparaît dans la langue maternelle de l'utilisateur grâce au support de la locale.library et de plus de 10 fichiers catalogues fournis.
 - * Fonction de mise à jour : NewInstaller garde la trace de tout programme installé avec le chemin complet et la version.
 - * Fonction de désinstallation : Ajouter le type d'outils, et il sera demandé à l'utilisateur si il veut qu'un script de désinstallation soit généré.
 - * Reconnaissance de plusieurs types : NewInstaller reconnaît plusieurs types de fichiers. Ex: Exécutables, docs, libs, fonts, scripts ARexx, fichiers MUI, Prefs...
Par exemple, si un répertoire Fonts existe, NewInstaller avertira l'utilisateur que le programme à besoin de la police de caractères XXX.font dans FONTS: ...
 - * Support des assignations : Vous pouvez spécifier des assignations dans
-

les types d'outils qui devront être ajoutées
dans «~S\User-Startup~».

- * Support du désarchivage : Les archives LHA et LZX seront désarchivées et l'utilisateur pourra sélectionner les fichiers qu'il veut extraire de l'archive. Cette fonctionnalité peut être désactivée dans les types d'outils, dans ce cas, l'archive sera seulement copiée.
- * Confirmation des opérations : NewInstaller demandera confirmation à l'utilisateur avant d'effectuer toute opération. Ainsi l'utilisateur pourra confirmer l'opération ou l'abandonner. Cette fonctionnalité peut être désactivée dans les types d'outils.

Ceci n'est qu'une partie des puissantes fonctionnalités intégrées à NewInstaller. Plusieurs choses peuvent être modifiées dans les types d'outils.

J'ai décidé de diffuser NewInstaller en Shareware. Le montant de l'enregistrement est de 10 DM - 8\$, via e-mail ou de 15 DM ou 12 \$US par la poste.

1.7 Droits d'auteur et Garantie

Droits d'auteur et Garantie

NewInstaller est sous le copyright 1998-99 d'Andreas Falkenhahn.

Vous devez me contacter avant de le commercialiser.

Les bibliothèques GuiGfx.library et render.library sont sous copyright de Timm S. Müller. La Reqtools.library est copyright Nico François, Identify.library est copyrighté par Richard Körber. et la OpenUrl.library est copyright Troels Walsted Hansen.

NewInstaller ne peut être vendu plus de 2\$ ou 5DM. Si vous l'achetez plus cher que ça, veuillez à changer de distributeur au plus vite.

NewInstaller doit être distribué avec tous ses fichiers et son répertoire ! Veuillez ne pas le diffuser sous Archive DMS, seulement sur disque ou sous forme d'archive LHA/LZX.

NewInstaller est ShareWare. Si vous l'utilisez, vous devez vous enregistrer.

Si NewInstaller est placé sur un Disque/CD de couverture de magazine j'aimerais bien recevoir une copie du magazine. Merci.

Responsabilité

=====

AUCUNE GARANTIE N'EST PROPOSEE POUR CE PROGRAMME...

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDER AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

1.8 À propos de l'auteur

À propos de l'auteur

Auteur :
=====

Software Failure / Airsoft Softwair
Andreas Falkenhahn
An der Trift 2
36132 Eiterfeld-Arzell

ALLEMAGNE

Email: Andreas.Falkenhahn@gmx.de
WWW : <http://www.home.pages.de/~Airsoft>

Si vous avez un problème avec NewInstaller, que vous trouviez des bugs ou que vous voulez me faire des suggestions, veuillez m'écrire ou envoyer un courrier électronique.

Si vous envoyez un courrier postal, n'oubliez pas d'envoyer des timbres ou de l'argent, car le service des postes Allemand est TRÈS cher.

Je suis toujours intéressé pour des suggestions de fonctionnalités pour la prochaine version. N'hésitez pas à me contacter !

NewInstaller a été développé sur mon :
A1200T, 68040 40mhz, Mitsumi FX-400, 18MB Ram, OS3.1

NewInstaller a été testé et fonctionne sur les systèmes suivants :
A1200, M-TEC 030 42mhz, 10MB Ram, OS3.1
A1200, 020 14mhz, 2MB Ram, OS3.0
A2000, 020 14mhz, 2MB Ram, OS2.0
A4000, 040 25mhz, 20MB Ram, OS3.1

A4000, 060 50mhz, 64MB Ram, OS3.1, CV64/3D

1.9 Salutations & Remerciements

Salutations & Remerciements

Merci à
=====

Dr Fred
BaBaby
Timm S. Müller
Richard Körber
Troels Walsted Hansen
Niço François
Tous les traducteurs d'ATO
WF King, The Falconer, Conductor & DJ Honk pour le support moral.

Salutations à
=====

Excalibur / Airsoft
Gandalf of Infinity
WF King
The Falconer
A. v. K.
Wusel
Atlan
Rick t. R.
Jennes
Marty McFly
Noke Artificial Bytes
Roadrunner
H.W.
Dodger
Pearl
Titanic
Olli
Steffen
Phil
Rave of Bizarre arts
Antibrain of Bizarre arts
Willi Hillenbrand
Tazz / Animators
Jones
Rich
Dr. Retro
Cyberbit
Mr. P
Dirk
Erich
Marcel
Marco
Joggy Baer

Richie
Chris
Michael
Tous les traducteurs d'ATO

1.10 Système requis

Systeme requis

Besoin matériel minimum :

- Amiga 68000 avec OS2.0
- Disque dur avec ~200 Ko d'espace disponible et le Workbench installé.

Besoin matériel recommandé :

- 68020 ou mieux
- OS 3.0+
- AGA ou carte Gfx
- Une connexion Internet
- 1 Mo d'espace disque

Besoin logiciel minimum :

- L'outil Installer de Commodore (il est sur vos disquettes originales du Workbench).
- La bibliothèque reqtools.library V38+ de Nico François

Besoin logiciel recommandé :

- guigfx.library V11+ de Timm S. Müller
- render.library V29+ de Timm S. Müller
- identify.library de Richard Körber
- OpenUrl.library de Troels Walsted Hansen
- LHA de Stefan Boberg / Jim Cooper
- LZX de Data Compression Technologies

1.11 Utilisation

Utilisation

NewInstaller peut être utilisé depuis le CLI ou le Workbench.

À partir du CLI

Si vous le lancez depuis le CLI la syntaxe est :

```
1> NewInstaller fichier_icône
```

NewInstaller lira les types d'outils de cette icône et générera un script pour l'Installer de Commodore. L'Installer de Commodore sera alors lancé par NewInstaller.

À partir du WorkBench

Si aucun paramètre n'est fourni, une petite fenêtre s'ouvrira vous offrant le choix entre :

Installer un programme : Si vous choisissez ce bouton, vous pourrez installer le programme de votre choix. Vous n'aurez qu'à sélectionner le chemin d'accès au programme, de spécifier quelques informations comme le nom, l'auteur et la version et l'installation commence. Chouette, non ?

Créer une installation : Si vous choisissez ce bouton, NewInstaller

créera automatiquement soit un script NewInstalleur, soit un script pour l'installateur de Commodore. Vous n'aurez qu'à spécifier quelques informations comme le nom, l'auteur et la version du programme, sélectionner le chemin d'accès au programme et à l'icône et le script sera généré. Cette caractéristique n'est offerte qu'aux utilisateurs enregistrés.

Quitter : Terminera la commande NewInstaller.

1.12 Historique du programme

Historique du programme

Version 1.5: (Version Shareware)

- Mise à jour des guides Anglais et Allemand (AmigaGuide®)
- Mise à jour du catalogue Russe
- Mise à jour du catalogue Allemand
- Mise à jour de la description du catalogue
- Ajout du type d'outils DELAY pour effectuer une attente
- Localisation de requêtes internes (requête de Hervé Dupont)
- Correction de quelques problèmes avec l'outil SCRIPT
- Le calcul de la taille des répertoires est maintenant correcte
- L'installer de Commodore affiche maintenant le bon chemin d'accès dans le message de fin d'installation (rapporté par Michael Luense)
- Correction d'une erreur dans la fonction de mise à jour (rapporté par Michael Luense)

Version 1.4: (Version Shareware)

- Mise à jour des guides Anglais et Allemand
- Mise à jour des chaînes du catalog et du script d'installation
- Correction de bogues
- Améliorations majeures dans le script d'installation
- Les scripts sont maintenant générés à partir d'un menu (version enregistrée)
- Possibilité d'installer une icône GlowIcon (OS 3.5)
- Améliorations et corrections dans la gestion des sons et images
- Ajout d'un fichier de description (thème). Il peut contenir des informations et des liens vers d'autres fichiers de thèmes.
- Corrections du code dans la fonction sonor
- Meilleure utilisation de la mémoire
- Amélioration de la gestion des erreurs
- Changement dans l'installation des fonds
- Ajout du nouveau type d'outils SAVESCRIP qui permet aux personnes enregistrées de sauvegarder le script généré par NewInstaller dans un fichier normal.
- Ajout du nouveau type d'outils NOLOCALE qui utilise les chaînes d'origines, en anglais plutôt que celles du catalogue.
- Ajout du nouveau type d'outils TREATNORMALx qui traite les fichiers et les répertoires normalement plutôt que d'utiliser les actions spéciales.
- NewInstaller reconnaît maintenant les répertoires Classes, Devs et L.
- Optimisation de la gestion des répertoires.
- NewInstaller reconnaît maintenant les catalogues, les descriptions et les traductions de catalogues et offre une nouvelle interface utilisateur pour installer le langage voulu.
- Reconnaissance des types de fichiers étendue.
- Ajout du nouveau type d'outils SKIP qui permet de ne pas installer les fichiers ou répertoires désirés. Vous pouvez utiliser autant de types d'outils SKIP que vous voulez. (SKIP1, SKIP2, ...)
- Correction du type d'outils LICENCE pour fonctionner avec l'argument DEFAULT.
- Amélioration de l'enregistrement en-ligne.
- NewInstaller est plus souple ; si l'une des bibliothèques nécessaire n'est pas présente, il basculera dans un mode de fonctionnement minimal qui fonctionnera sans ces bibliothèques.
- L'affichage de la licence utilise amigaguide.library à la place de MultiView.
- Ajout du type d'outils PROGRESSBAR qui affiche une barre de progression sur le fond d'écran du départ. (avec SETUPBG).
- Ajout du type d'outils ENGINE qui permet de choisir entre NewInstaller et l'installer de Commodore.
- Ajout du type d'outils SETUPBG qui affiche une image durant la préparation de l'installation.
- Ajout du type d'outils SMARTTEXT pour modifier le texte par défaut de la barre de progression.
- La barre de progression peut-être cachée à l'aide du type d'outils QUIET.
- Ajout d'une barre de progression pendant l'initialisation de NewInstaller
- NewInstaller peut maintenant gérer différents thèmes. Spécifiez simplement le thème que vous voulez utiliser dans le type d'outils THEME.
- Amélioration de la gestion des sous-tâches de NewInstaller ; nécessite moins de ressources processeur.
- Optimisations et corrections...

V1.3: (Version ShareWare)

- beaucoup de changements

V1.2: (Beta Interne)

- il peut maintenant afficher des images
- il peut maintenant jouer des sons
- une licence peut-être affichée au lancement
- page d'outils
- un script de désinstallation peut être généré
- l'enregistrement « en-ligne » est possible
- quelques autres changements et nouvelles caractéristiques

V1.1: (Beta Interne)

- correction d'un bug

V1.0: (Version shareware)

- ajouté support des archives LHA et LZX
- ajouté support de la locale.library
- ajouté fonction "Mise à jour"
- ajouté plus de types de fichiers
- ajouté vérification de l'espace disponible
- ajouté plusieurs nouveaux types d'outils
- plusieurs corrections de bugs
- support des fichiers clé
- Documentation Amiga Guide®

V0.1: (Beta Interne)

- simple générateur de script

Prévisions :

- Gestion des animations !?!
- Plus d'options
- Vos suggestions -> contactez-moi.

1.13 Shareware

ShareWare

Pourquoi s'enregistrer ?

NewInstaller est Shareware. Ce qui veut dire que si vous l'utilisez de façon régulière, vous devez vous enregistrer.

Les coûts d'enregistrement son de 10DM ou 8\$ US si vous souhaitez recevoir le fichier clé par e-mail et de 15 DM ou 12\$ US par courrier postal.

Si vous vivez en Nouvelle Zélande vous pouvez vous enregistrer pour seulement 5\$ US car je collectionne les timbres de Nouvelle Zélande. Alors si vous êtes de Nouvelle Zélande, allez, ENREGISTREZ-vous !

J'ai passé beaucoup de temps sur ce projet et j'ai donc décidé de le sortir sous forme Shareware. Veuillez supporter l'Amiga et le développement de ses programmes en vous enregistrant ! Je ne pense pas que le prix soit excessif, aussi tout le monde devrait pouvoir s'enregistrer.

Envoyez l'argent et le Formulaire d'enregistrement à :

Andreas Falkenhahn
An der Trift 2
36132 Eiterfeld-Arzell
ALLEMAGNE

Si vous ne pouvez pas imprimer le formulaire d'enregistrement, vous pouvez m'envoyer simplement votre adresse avec votre contribution.

Vous recevrez alors une disquette avec la dernière version du programme et votre fichier clé personnel. Voir la section limitations.

NewInstaller n'est pas un produit SASG et vous n'aurez donc qu'à payer une seule fois le montant - Les mises à jours seront toujours gratuites pour les utilisateurs enregistrés !

J'espère que vous savez que donner son fichier clé est du piratage logiciel ! Si je retrouve un fichier clé en diffusion je pourrai alors savoir qui possède ce fichier et tout cela pourrait se terminer par des poursuites judiciaires. Et il est bien entendu que votre fichier clé vous sera retiré. A l'heure actuelle il ne vaut mieux pas pirater des logiciels~!

L'Amiga perdu plusieurs bons programmeurs à cause du piratage logiciel. Ne laissez plus cela arriver ! Enregistrez-vous aux programmes que vous utilisez.

1.14 Limitations

Limitations

Dans cette version de démonstration, vous ne pouvez pas générer de script d'installation vers un fichier de votre choix. Vous ne pouvez pas créer les informations NewInstaller et en plus de cela vous avez la viste d'une fenêtre ennuyeuse de temps en temps et qui arrêtera NewInstaller quelques instants.

Donc...

Supportez les programmeurs qui continuent de développer sur Amiga et enregistrez-vous.

NewInstaller m'a coûté la plupart de mon temps libre - aussi veuillez vous enregistrer maintenant.

1.15 Formulaire d'Enregistrement

NewInstaller

Formulaire d'enregistrement

Nom/Prénom : _____

Rue : _____

Adresse : _____

Pays : _____

Téléphone (optionnel) _____

E-Mail(s) : _____

Page d'accueil : _____

Je possède les ordinateurs suivants :

- | | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> A500 | <input type="checkbox"/> A600 | <input type="checkbox"/> A1000 | <input type="checkbox"/> A1200 |
| <input type="checkbox"/> A1500 | <input type="checkbox"/> A2000 | <input type="checkbox"/> A3000 | <input type="checkbox"/> A4000 |
| <input type="checkbox"/> CDTV | <input type="checkbox"/> CD32 | <input type="checkbox"/> A5000 | <input type="checkbox"/> A6000 |
| <input type="checkbox"/> A2500 | <input type="checkbox"/> C64 | <input type="checkbox"/> PC | <input type="checkbox"/> _____ |

Mémoire: Chip RAM: _____ Fast RAM: _____

Processeur : 680_0 __mhz Coprocesseur : ☐ oui ☐ non PPC : 60_e __mhzKickstart/Workbench : ☐ 1.3 ☐ 2.0 ☐ 3.0 ☐ 3.1 ☐ 3.5 ☐ ____.Je veux recevoir mon fichier clé par : ☐ E-mail ☐ courrier postal

J'ai utilisé NewInstaller Version : V__.

Je suis membre d'une association ☐ oui ☐ non Nom : _____

Endroit où j'ai trouvé NewInstaller : _____

Rapport Bugs/Erreurs/Suggestions : _____

En signant ce formulaire, je promets que le fichier clé ne sera utilisé qu'à titre privé et que je ne le donnerais pas à une tierce personne. J'ai bien conscience que les fichiers clés copiés sont illégaux et que toute utilisation illégale peut entraîner des poursuites judiciaires.

Signature_____
Date

1.16 Problèmes connus

Problèmes connus

Problème #1 : Installation en mémoire

Si vous sélectionnez Ram: comme destination d'installation vous obtiendrez l'erreur : Il n'y a pas assez de place disponible sur le volume sélectionné ! C'est un bug de l'OS aussi je ne peux pas le corriger ! Vous pouvez seulement sélectionner le type d'outils NOSPACHECK pour qu'aucune vérification de place disponible ne soit faite.

Problème #2 : Problème de Version

S'il y a des versions différentes de l'exécutable se terminant par _0x0 ou .0x0, NewInstaller vous permet de sélectionner une version à Installer. Ceci fonctionne correctement s'il y a qu'un seul groupe d'exécutables avec ce nom. Mais si il y a deux groupes, cela ne fonctionnera pas. Je suis en train de chercher une solution à ce problème. Si quelqu'un a besoin d'une correction, contactez-moi.

Problème #3 : Outil par défaut C:NewInstaller

Ne spécifiez pas l'outil par défaut C:NewInstaller. NewInstaller ne peut pas fonctionner dans ce cas car le système d'exploitation change le répertoire courant en C:, mais NewInstaller a besoin du répertoire depuis lequel il doit installer comme répertoire courant. Spécifiez seulement NewInstaller comme outil par défaut. N'entrez pas de chemin où cela ne fonctionnera pas !

Problème #4 : Pas de fonction "Mise à jour" ?

pourquoi est-ce que la fonction "Mise à jour" de NewInstaller ne fonctionne pas ? Vous devez spécifier le type d'outils VERSION. Si vous ne le faites pas, la fonction "Mise à jour" ne marchera pas !

Problème #5 : Le fichier Fichier_ID.diz est mal affiché !

Ce n'est pas un bug ! La plupart des Fichier_ID.diz contiennent des graphiques ASCII. Ces graphiques sortent bien avec la police topaz 8, mais si vous avez une autre police de caractères installée en standard, comme par exemple la police XEN, le fichier ID.diz pourra sembler étrange. Désolé, je ne peux pas changer cela car l'Installer de Commodore utilise la police installée comme standard, aussi je ne peux pas lui demander

d'utiliser la police topaz 8.

Pas d'autres problèmes connus. Si vous trouvez un bug, veuillez me contacter. Merci beaucoup. Je suis toujours intéressé par des suggestions, commentaires etc. Vous n'avez qu'à me contacter. :)

1.17 Types d'utils

Types d'utils

Grâce aux types d'utils, vous disposez d'un contrôle puissant de newInstaller !

Voici les types d'utils et leurs fonctions :

- AGA -> Si vous utilisez ce type d'utils, NewInstaller vérifiera si le Chipset AGA est présent. Si ce n'est pas le cas, il affichera un message d'erreur et se terminera
- ASSIGN# -> Ajouter une assignation dans S>User-Startup. Par exemple : ASSIGN1=MonProg:. Vous pouvez assigner jusqu'à ASSIGN99 !!
- AUTHOR -> Auteur (AUTHOR) positionne le nom de l'auteur du Logiciel. Si vous ne spécifiez pas ce champs, NewInstaller essaiera de trouver seul le nom de l'auteur. Il trouve le nom de l'auteur à 60% mais rien n'est certain. Exemple: AUTHOR=Andreas Falkenhahn
- CONFIRMDATA -> Les fichiers de données (fichiers ne pouvant être reconnu par type de fichier) sont toujours copiés sans en informer l'utilisateur. Si vous utilisez CONFIRMDATA, l'utilisateur devra confirmer la copie de chaque fichier de données. CONFIRMDATA n'a pas besoin d'arguments. Mettez-le entre parenthèses pour désactiver et enlevez les parenthèses pour réactiver cette fonction.
- DELAY -> Cette option permet d'effectuer une attente de x/50 secondes. 50 « ticks~ » = 1 seconde. NewInstaller effectue cette attente avant de lancer l'installateur de Commodore.
- DISPLAYIDDIZ -> Si les types d'utils NAME, AUTHOR et VERSION sont donnés ils seront affichés automatiquement au démarrage. Si vous voulez afficher Fichier_ID.diz au démarrage, activez ce type d'utils.
- ENDBG -> Si vous spécifiez le nom d'une image, elle sera affichée en image de fond à la fin de l'installation L'image sera traitée via les «~datatype~». Si vous spécifiez DEFAULT à la place d'un nom de fichier,
-

NewInstaller utilisera l'image utilisateur définit par défaut.

- ENDMSG -> Vous pouvez spécifier un fichier texte de moins de 500 octets dans ce type d'outils. Le message dans le fichier sera lors affiché à la fin de la procédure d'installation. La combinaison avec ENDQUIET est très efficace. Exemple: ENDMSG=msg.txt.
- ENDQUIET -> Si vous activez ce type d'outils, l'Installer de Commodore prendra fin sans en informer l'utilisateur. Ceci est plus efficace utilisé avec le type d'outils ENDMSG.
- ENDSND -> Spécifiez un son IFF 8SVX et il sera joué à la fin de l'installation. Si celui-ci doit être joué en boucle, le mot 'loop' doit-être présent dans le nom du fichier. L'échantillon sonore peut avoir une taille allant jusqu'à 128 Ko. Si vous choisissez DEFAULT, c'est le son défini par défaut qui sera joué.
- ENGINE -> Ceci active la génération de scripts NewInstaller. Ceci pour INSTALLER ou INSTALLERNG.
- EXECUTE -> Si vous spécifiez une commande ici, elle sera exécutée à la position que vous aurez choisie. Les paramètres sont acceptés. Par exemple : EXECUTE=MultiView %pReadMe.txt,4 lancera Multiview avec le texte «~readme.txt~» à la fin de l'installation. Attention de bien placer un %p avant le nom de fichier. NewInstaller remplace le %p par le chemin actuel. Les autres paramètres sont : 1, avant le message de démarrage. 2, après le message de démarrage. 3, Après la sélection de la destination. 4, à la fin. N'oubliez de spécifier une position après la virgule, juste après la commande.
- FADE -> Utile qu'avec les images de fond ! Il effectuera un fondu entre les images. Cela donne un très bel effet avec certaines images. REMARQUE : Cette commande est encore buggée !! Evitez de l'utiliser.
- HOMEPAGE -> Ici vous spécifiez l'adresse de votre page d'accueil. Si l'utilisateur a une connexion internet, une requête lui demandera si il veut la visiter.
- INSTALLBG -> Si vous spécifiez une image, celle-ci sera affichée pendant l'installation des fichiers. L'image restera en image de fond à la fin de l'installation si vous n'avez pas spécifié une autre image dans ENDBG. Si vous mettez DEFAULT à la place d'un nom de fichier, c'est l'image définie par défaut dans NewInstaller qui sera utilisée.
- INSTALLSND -> Indiquez le nom du fichier sonore IFF 8SVX qui sera joué durant l'installation. Si celui-ci doit-être joué en boucle, il faut que 'loop' soit dans son nom.
-

Le son peut avoir une taille de 128 Ko. Si vous mettez DEFAULT à la place d'un nom de fichier, c'est le son défini par défaut dans NewInstaller qui sera utilisé.

KICKVERSION -> Si vous spécifiez une version de kickstart dans ce type d'outils, NewInstaller contrôlera la présence d'au moins cette version de kickstart. Si la version de kickstart est trop ancienne, l'installation de interrompue Voici les versions les plus intéressantes de Kickstart:

37=Workbench 2.0,

39=Workbench 3.0,

40=Workbench 3.1.

Par exemple:

KICKVERSION=37.

KILL -> Ce type d'outils est à usage privé. Ne l'utilisez pas.

LICENCE -> Si vous spécifiez un fichier texte ici, il sera affiché au lancement de l'installation. Il sera demandé à l'utilisateur si il est d'accord ou non avec la licence. Vous pouvez par exemple écrire que vous ne pouvez pas être tenu responsable des dommages dûs à l'utilisation du programme. DEFAULT affiche le texte par défaut.

NAME -> Définition du nom du Logiciel. Ce nom sera utilisé pour plusieurs choses dans NewInstaller. Si vous ne spécifiez pas ce nom, NewInstaller essaiera de trouver le nom. Dans 70% des cas il trouvera le bon nom - mais rien n'est certain. Exemple : NAME=Windows
98

NIVER -> Indiquez la version minimale de NewInstaller à utiliser pour cette installation. Par exemple :
NIVER=1.3

NOCONFIRM -> Par défaut, l'utilisateur doit confirmer la plupart des opérations de copies. Si vous activez ce type d'outils, toutes les routines de copie se feront sans l'aide d'interventions utilisateur. Je ne sait pas si celà est vraiment bon, car l'utilisateur peut être intéressé de savoir ce qu'il copie sur son disque dur.

NOEXPERT -> Si vous définissez ce type d'outils, l'utilisateur pourra sélectionner son niveau de connaissances sur l'Amiga, niveau entre Débutant, Novice et Expert. Si ce type d'outils est entre parenthèses ou bien absent, l'utilisateur sera toujours considéré comme Expert.
NOTE: Vous ne devriez pas utiliser ce type d'outils parce que si l'utilisateur n'est pas Expert, il risque de faire des erreurs d'installation. J'ai à réécrire le code pour les niveaux de connaissances. Veuillez ne pas utiliser ce type d'outils dans cette version.

- NOGAUGE -> Lors d'une copie, une fenêtre comprenant une jauge est affichée. Si vous ne voulez pas que la jauge soit affichée, définissez ce type d'outils. Combiné avec WORKINGTEXT, la jauge n'est plus utile.
- NOIDDIZ -> Si un fichier file_id.diz est trouvé, par défaut il est affiché au départ. Si vous ne voulez pas cela, définissez ce type d'outils.
- NOONLINE -> Avec ce type d'outils, il sera proposé aux utilisateurs qui n'ont pas d'accès à l'Internet d'imprimer le formulaire pour l'envoyer ensuite par la poste. N'oubliez pas de préciser votre adresse
- NOSPACECHECK -> Par défaut, NewInstaller vérifie qu'il y a assez de place sur le volume de destination avant d'installer. Activez ce type d'outils si vous ne voulez pas que l'espace disque dur soit vérifié. Ceci est utile si l'utilisateur veut installer un logiciel en RAM:. Qui à cause d'un bug de l'OS, RAM: est toujours plein à 100%
- NOUNARC -> Les archives LHA et LZX seront automatiquement désarchivées au départ, aussi l'utilisateur peut sélectionner quels fichiers de l'archive doivent être copiés. Si vous voulez que l'archive complète soit copiée, utilisez ce type d'outils.
- QUIET -> Normalement, NewInstaller affiche une fenêtre de progression durant la mise en place de l'installation. Si vous ne voulez plus la voir, utilisez ce type d'outils.
- PARENTIDDIZ -> Si votre File_ID.diz n'est pas dans le répertoire principal mais dans le répertoire parent, vous devez activer ce type d'outils. NewInstaller recherchera alors les File_ID.diz même dans le répertoire parent. Je ne sais pas si cela est utile. Par exemple si j'ai 5 archives chargées et que je les désarchive en RAM: et que chaque archive place son File_ID.diz dans le répertoire parent, il ne restera que le dernier File_ID.diz et si vous voulez installer le premier programme alors vous obtiendrez le File_ID.diz de la dernière décompression... Expérimental !!!!
- PROCESSOR -> Si vous indiquez un type de micro-processeur, NewInstaller vérifiera que le processeur installé soit au moins égal à celui-ci. L'argument pouvant prendre une de ces valeurs : 0,1,2,3,4,6 ; pour 680x0. Par exemple, si votre programme requière au moins un 68020, entrez 2 après PROCESSOR et NewInstaller vérifiera la présence d'un 68020 ou mieux, sinon il affichera un message d'erreur et quittera.
- PROGRESSBAR -> Cette option affiche une barre de progression.
-

Vous ne pouvez utiliser cette option qu'avec SETUPBG. Il faut indiquer les coordonnées X et Y de la barre de progression. Ex : PROGRESSBAR=10/50 ; ce qui affichera une barre de progression à X=10 et Y=50. La hauteur et la largeur sont défini par NewInstaller.

REGISTRATION -> Cette option active la caractéristique de l'enregistrement 'en-ligne'. Si l'utilisateur a un accès à l'internet, une fenêtre lui demandera son nom et son adresse etc. Un fichier texte doit-être associé à cette option. Le fichier texte sera affiché dans la fenêtre. Vous devrez indiquer dans ce fichier si l'enregistrement est gratuit ou non, ce que l'utilisateur recevra, etc. Regardez l'exemple suivant. Vous devrez aussi utiliser l'option TOEMAIL. NewInstaller vous enverra un message électronique avec les informations données par l'utilisateur. NewInstaller attachera un fichier avec la configuration système de l'utilisateur. Si l'utilisateur est «~en-ligne~» lors de l'enregistrement à votre programme, le message sera directement envoyé par NewInstaller. Sinon, il sera mis dans le dossier «~en~attente~» du programme de courrier électronique. Si NewInstaller ne trouve pas de programme de gestion de courrier électronique, il sauvera le message en RAM: et l'utilisateur devra l'envoyer lui même.

SAVESCRIPT -> Si vous indiquez un nom de fichier ici, par exemple ram:Mon_fichier, NewInstaller sauvera le code script généré pour l'installer de Commodore dans ce fichier. Version enregistrée uniquement.

SCRIPT -> Vous avez l'alternative de spécifier un script. Si vous le faites, NewInstaller l'utilisera sans y apporter des modifications. Si vous voulez utiliser les fonctions multimédia de NewInstaller (sons et images), vous devez le signaler à NewInstaller dans votre script. Voir cette section pour les instructions de signalisation.

SETUPASSIGNS -> Si vous choisissez cette option, toutes les assignations seront effectives après avoir été ajoutées au fichier S>User-Startup. L'utilisateur n'aura donc pas besoin de relancer l'ordinateur. Ceci est très utile !

SETUPBG -> Si vous spécifiez un fichier image, celle-ci sera affichée le temps de la préparation de l'installation. L'image sera chargée via les datatypes. Vous pouvez ainsi afficher une barre de progression par-dessus l'image en utilisant le type d'outils PROGRESSBAR. Si vous indiquez DEFAULT à la place d'un nom de fichier, NewInstaller utilisera l'image par défaut, si elle existe.

SETUPSND -> L'échantillon sonore que vous spécifiez ici sera

- joué durant l'installation. Le fichier sonore peut avoir une taille jusqu'à 128 Ko. Pour que celui-ci soit joué en boucle, il faut que le nom de fichier contienne le mot " loop ". Si vous mettez DEFAULT, NewInstaller utilisera le son par défaut si celui-ci est défini.
- SKIP#** -> C'est un type d'outils qui peut se répéter plusieurs fois. Vous pouvez utiliser autant de fonctions SKIP# que nécessaire (SKIP1, SKIP2, ...). Vous pouvez indiquer à NewInstaller de passer un fichier ou un répertoire. Ceci est utile lorsque vous ne voulez pas qu'un fichier ou un répertoire soit installé.
- STARTBG** -> Si vous spécifiez une image, celle-ci sera affichée en tant qu'image de fond pour le début de l'installation. Elle sera utilisée tout au long de l'installation si il n'y a pas d'image de définit dans ENDBG et/ou INSTALLBG. L'image sera chargée via les datatypes. Si vous mettez DEFAULT à la place d'un nom de fichier, NewInstaller utilisera l'image définit par défaut.
- STARTMSG** -> Ce type d'outils vous permet de définir un fichier texte qui devra être affiché au démarrage à la place d'un file_ID.diz ou que le message de démarrage standard. Le fichier texte peut avoir au maximum 500 octets. Exemple : STARTMSG=Montexte.txt.
- STARTSND** -> Spécifiez un son IFF 8svx et il sera joué dès le début de la procédure d'installation. Si le morceau doit être joué en boucle, son nom doit contenir le mot 'loop'. Le son peut avoir une taille allant jusqu'à 128 Ko. Si vous choisissez DEFAULT à la place d'un nom de fichier, c'est le son défini par défaut qui sera joué.
- STARTTEXT** -> Indiquez un texte qui sera affiché sous la barre de progression. Le texte par défaut est " Mon programme V1.0 Installation ". Vous pouvez ajouter les variables %n pour le nom du programme et %v pour la version de celui-ci.
- THEME** -> Thème à utiliser lors de l'installation. Normalement les thèmes sont placés dans «~S:NewInstaller/themes/~», mais ils peuvent aussi bien être placés dans le répertoire actuel. Si vous positionnez l'option THEME à DEFAULT, c'est le thème par défaut qui sera utilisé ; correspond au type d'outils USEDEFAULTS.
- TOEMAIL** -> Spécifiez ici, votre adresse e-mail. NewInstaller enverra l'enregistrement de l'utilisateur à cette adresse.
- TREATNORMAL#** -> Ce type d'outils peut être positionné plusieurs fois,
-

autant que nécessaire. Par exemple :

TREATNORMAL1=..., TREATNORMAL2=..., ... Cette option est à utiliser pour traiter un fichier ou un répertoire de façon normal. Par exemple, si un répertoire appelé " Fonts " existe dans le répertoire de votre programme, NewInstaller copiera le contenu dans Fonts: (assigné). Mais si le répertoire doit-être copié normalement, utilisez cette option.
Ex : TREATNORMAL=Fonts.

TYPE -> Sélectionnez le type de votre programme. Tous les types définis sur Aminet sont valides : biz, comm, demo, dev, disk, docs, game, gfx, hard, misc, mods, mus, pix, text et util. L'utilisateur a choisi lors de l'installation de NewInstaller une série de répertoires pour chacun de ces types. Si par exemple, votre programme est de type «~mus~», NewInstaller se positionnera directement sur le répertoire défini pour les programmes musicaux...

UNINSTALL -> Activez cette option et il sera demandé à l'utilisateur si il veut qu'un script de désinstallation soit généré. L'utilisateur pourra alors retirer le programme sans problèmes : NewInstaller a une interface performante pour supprimer un programme. Il retirera les assignations du fichier S:Startup-sequence etc. Le script sera placé dans le répertoire où sera installé le programme.

USEDEFAULTS -> Si vous positionnez cette option, NewInstaller utilisera tous les outils multimedia définis par défaut. STARTBG, INSTALLBG, ENDBG, STARTSND, INSTALLSND, ENDSND et LICENCE. Vous n'aurez pas à placer 'DEFAULT' à chacune de ces options.

VERSION -> Donne la version du logiciel. Si vous ne donnez pas ce type d'outils, NewInstaller essaiera de trouver de quelle version il s'agit. Ceci fonctionne dans 40% des cas mais rien n'est certain. NOTE: Si la fonction "Mise à jour" de NewInstaller doit être activée vous DEVEZ définir ce type d'outils sinon cela ne fonctionnera pas. Exemple: VERSION=1.3. N'entrez pas de "V" avant le numéro de version. Seulement le numéro de version.

WORKINGTEXT -> Vous pouvez entrer ici un texte qui devra être affiché quand l'Installer copie les fichiers etc. Un Retour chariot peut être demandé dans le texte avec un "\n" comme en C/C++ . Exemple : WORKINGTEXT="Veuillez patienter\n Le Logiciel est en cours d'installation !\n\nSoyez patient !" Vous n'avez pas besoin d'ajouter des espaces entre le début et la fin des lignes. Le texte sera automatiquement centré.

1.18 Fichier clé gratuit

Fichier clé gratuit

Si vous êtes un développeur et que vous utilisez NewInstaller pour l'installation de votre logiciel, vous pouvez bénéficier d'un fichier clé gratuit.

Ce service n'est possible que par courrier électronique. Ce serait trop compliqué par la poste, désolé.

Vous trouverez ici ce dont vous avez besoin pour l'obtenir :

- 1) Envoyez-moi un courrier électronique (Andreas.Falkenhahn@gmx.de) et dites-moi que vous utilisez NewInstaller dans votre distribution. :-)
Indiquez-moi où je peux récupérer votre programme (Aminet...) ou envoyez-le moi en document joint à votre courrier.
- 2) Donnez-moi votre adresse complète ou complétez le formulaire d'enregistrement que je puisse créer votre fichier clé. Le mieux serait de joindre le formulaire à votre courrier électronique.

Maintenant vous pouvez obtenir votre fichier clé. En plus de ceci, je suis toujours intéressé par vos commentaires, suggestions, opignons... Dites moi ce que vous voulez.

1.19 Exemple de fichier pour un enregistrement « en-ligne »

Exemple

Ceci est un exemple de ce que pourrait être le fichier à spécifier lors d'un enregistrement direct via Internet :

----- début de monfichier.txt -----

Merci de vous enregistrer à mon programme, j'y ai passé beaucoup de temps. Si j'obtiens des enregistrements, je saurais que mon programme est utilisé et j'en continuerais le développement. L'enregistrement est totalement gratuit et vous n'aurez rien à dépenser du tout. Merci de votre soutien.

----- fin de monfichier.txt -----

Veuillez noter que ceci n'est qu'un exemple. Mais si l'enregistrement à un coût, n'oubliez pas de l'indiquer ici !

1.20 Communiquer avec NewInstaller

Communiquer avec NewInstaller

Si vous voulez utiliser vos propres scripts avec NewInstaller et bénéficier de son interface pour les sons et les images, vous aurez besoin de communiquer via des variables d'environnement.

If exists..... NewInstaller existe.....

```
ENV:StartBG      Joue le son de démarrage
ENV:InstallBG    Affiche l'image de fond
                  et joue le son d'installation
ENV:EndBG        Affiche l'image de fin et le son de fin

ENV:URL           Envoie l'URL spécifié dans le type d'outils vers
                  le navigateur.
```

Vos fichiers doivent avoir au moins une taille de 1 octet !

Créez les comme ceci :

```
(textfile
  (dest "ENV:InstallBG")
  (append "Ceci est légal")
)
```

Tant que l'installateur de Commodore est activé, une tâche créée par NewInstaller regarde continuellement si ces fichiers sont présents !