

NewInstaller

Andreas Falkenhahn

Copyright © (C)1998-99 by Andreas Falkenhahn

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> NewInstaller		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Andreas Falkenhahn	July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	NewInstaller	1
1.1	New Installer	1
1.2	Teme	1
1.3	Ustvarjanje novih namestitvenih skriptov	2
1.4	Obravnavanje napak	3
1.5	Datoteka s ključem	3
1.6	Predstavitev	4
1.7	Avtorske pravice in ovržba	5
1.8	O avtorju	6
1.9	Pozdravi in zahvale	6
1.10	Sistemske zahteve	8
1.11	Uporaba	8
1.12	Zgodovina programa	9
1.13	Shareware	11
1.14	Omejitve	12
1.15	Registracijski obrazec	12
1.16	Poznane težave	13
1.17	Napotki	15
1.18	Brezplačna datoteka s ključem	23
1.19	Primer datoteke za registracijo preko Interneta	23
1.20	Komunicirajte s programom NewInstaller	24

Chapter 1

NewInstaller

1.1 New Installer

New Installer V1.5

(C) 1998-99 Andreas Falkenhahn

- Izdaja vrste shareware -

Predstavitev	Kaj lahko poènete s programom
Sistemske zahteve	Kaj potrebujete za njegovo uporabo
Avtorske pravice in ovrba	Preberite si jih in me ne ←
obtoujte	
Shareware	Ta program je vrste shareware
Uporaba	Kako ga uporabljati
Ustvarjanje novih namestitvenih programov	Tako enostavno je...
Napotki orodju	Nekaj možnosti za skript
Teme	Vse o temah v programu ←
NewInstaller	
Poznane teme	Preden poroèate o hro\$^l\$èih, si ←
preberite to	
Obravnavanje napak	Kako program obravnava napake
Obrazec za registracijo	Ne pozabite ga vkljuèiti v svoje ←
pismo	
O avtorju	Kdo stoji za vsem tem
Pozdravi in zahvale	Vsi ti ljudje so mi pomagali
Zgodovina	Zgodovina programa

1.2 Teme

Teme

NewInstaller sedaj podpira razliène teme, ki jih lahko uporabljate preko napotka THEME.

Teme programa NewInstaller so obièajno shranjene v predalu S:\NewInstaller\Themes/, lahko pa so tudi v trenutnem namestitvenem

imeniku. Ime teme je ime predala, v katerem je shranjena tema. Tako bo tema z imenom AmigaPower shranjena bodisi v predalu S:\NewInstaller\Themes\AmigaPower ali v predalu AmigaPower v trenutni poti.

V predalu s temo mora biti datoteka z imenom "theme", ki pove programu NewInstaller, kaj naj stori. Datoteka lahko vsebuje različne ključne besede:

```
#NAME
#AUTHOR
#VERSION
#DESCRIPTION
#DATE
#SETUPBG
#STARTBG
#INSTALLBG
#ENDBG
#SETUPSND
#STARTSND
#INSTALLSND
#ENDSND
#PROGRESSBAR
```

Te ključne besede opravljajo isto funkcijo kot njim pripadajoči napotki. Uporabite prosim ustrezno ključno besedo in ji pridajte argument.

Datoteka "theme" lahko izgleda npr. takole:

```
--- strig ---
#name AmigaPower
#author Andreas Falkenhahn
#version 1.0
#description Tema Amiga Power za NewInstaller.
#date 3.12.99
#progressbar 10/105
#setupsnd amigapower_priprava.8svx
#setupbg amigapower_priprava.iff
--- hrsk ---
```

1.3 Ustvarjanje novih namestitvenih skriptov

Ustvarjanje novih namestitvenih skriptov

Predpostavimo, da ste razvijalec programske opreme in želite ustvariti namestitveni skript za vaš¹ izdelek. S programom NewInstaller je postopek hiter in enostaven.

Tule so navodila za vse korake tega postopka:

- 1) Prekopirajte projektno ikono v predal z vaš¹im programom (npr. Namestitev.info)
- 2) Za privzeto orodje te ikone določite "NewInstaller"

- 3) Ikoni dodajte napotek "NAME=Ime_va\$^1\$ega_izdelka".
(npr. NAME=DirectoryOpus)
- 4) Ikoni dodajte napotek "AUTHOR=Va\$^1\$e_ime".
(npr. AUTHOR=Jonathan Potter)
- 5) Ikoni dodajte napotek "VERSION=Razlièica_va\$^1\$ega_izdelka".
(npr. VERSION=5.6)
- 6) Shranite napotke in privzeto orodje v ikono.
- 7) Poženite namestitveni skript z dvojnim klikom na ikono!

To je vse. Zdaj bi se moralo pojaviti okno va\$^1\$ega namestitvenega skripta. Skript lahko naknadno raz\$^1\$irite, èe ikono opremite z dodatnimi napotki. To seveda ni obvezno, je pa udobno.

Zakaj si ne bi ogledali predstavitev v predalu Demos? Tam je nekaj primerov, ki uporabljajo dodatne napotke.

Èe imate dodatna vpra\$^1\$anja ne oklevajte, paè pa navežite stik z mano.

1.4 Obravnavanje napak

Obravnavanje napak

NewInstaller je zelo uvideven pri obravnavi napak. Programiran je bil tako, da vedno poizku\$^1\$a izvesti vsaj osnovno name\$^1\$èanje – tudi v primeru, ko pride do napak. To pomeni, da èe npr. datoteka ne obstaja ali pa spodleti prikazovanje slike, NewInstaller opravi le osnovno name\$^1\$èanje brez slik, zvoènih posnetkov, itd. Èe je za sliko ali zvoèni posnetek na voljo premalo prostega pomnilnika, ju bo NewInstaller zaob\$^1\$el.

Tako vam ni treba biti v skrbeh, da NewInstaller ne bo deloval pravilno na vseh sistemih. Osnovno name\$^1\$èanje deluje na vsaki Amigi z OS2.0, celo èe se v njem poslužujete funkcij OS3.0+. Te funkcije bodo dejansko uporabljene le v OS3.0 in ne v OS2.0.

1.5 Datoteka s ključem

Datoteka s ključem

Datoteko s ključem morate prekopirati v predal devs:. Tako bo samodejno nadgradila predstavitevni izvod v polni izvod].

Prihodnje različice programa NewInstaller bodo z datoteko s ključem delovale brez vsakr\$^1\$nih omejitev.

Datoteke s ključem ne smete raz\$^1\$irjati! V njej je zapisan va\$^1\$ polni naslov. Raz\$^1\$irjane datoteke s ključem so znak programskega piratstva! Lastnika vsake datoteke s ključem lahko izsledim s 100% gotovostjo.

1.6 Predstavitev

Predstavitev

Na Aminetu je veliko programskih paketov brez vsakega namestitvenega programa, čeprav je Commodore razvil program Installer, ki nudi enostaven grafični uporabniški vmesnik z zmogljivimi funkcijami.

Toda marsikdo se je pritoževal, da je prelen ali pa se mu je zdelo prezahtevno ustvariti skript za Commodorejev Installer.

Tega je sedaj konec. NewInstaller vsakomur omogoča, da v svoj programski paket vključi skript za znani Commodorejev Installer. Toda ne, ni vam ga potrebno urejati, saj NewInstaller vse opravi samodejno.

Vse, kar morate storiti, je, da vključite v svoj programski paket namestitveno ikono s privzetim orodjem NewInstaller. Poleg tega lahko s pomočjo napotkov določite nekaj lastnosti.

NewInstaller je tesno povezan z Internetom. Dodati morate le en napotek in uporabnik lahko vaš program registrira prek Interneta, če to želi. Ali pa dodate drug napotek in uporabnik lahko takoj obišče vašo domačo stran.

A tu je še več: NewInstaller lahko napravi iz namestitve vašega programa lep večpredstavní dogodek. Prikaže lahko različne slike, predvaja zvočne posnetke in glasbene module. Sploh ni pomembno, ali namestitev teče na ekranu AGA/ECS/OCS/grafični kartici... Vedno bo izgledala kar najbolje. Paleta in velikost slik se namreč prilagajata trenutnim zaslonskim določilom!

NewInstaller je inteligen program z zmogljivimi lastnostmi. Nekateré med njimi so:

- * Več jezikov: vaš namestitveni program prikazuje sporočila v uporabnikovem materinem jeziku, saj uporablja knjižnico locale.library in ima več priloženih več kot 10 katalogov.
- * Posodobitvena funkcija: pri nameščenju programov NewInstaller upoštevá polno pot in različico.
- * Odstranitvena funkcija: dodajte en sam napotek in uporabnik bo lahko zahteval tvorjenje odstranitvenega skripta.
- * Prepoznavanje številnih podatkovnih tipov:
NewInstaller prepoznavá mnogo tipov datotek. Primeri: izvršljive datoteke, dokumenti, knjižnice, pisave, skripti za ARexx, datoteke za MUI, nastavitvene datoteke,... Če obstaja predal Fonts, bo NewInstaller sporočil uporabniku, da potrebuje pisavo XXX.font v predalu FONTS: in tako dalje...

- * Podpora dodelitvam: v napotkih lahko določite dodelitve, ki jih bo program dodal v datoteko S\User-Startup.
- * Podpora arhiviranju: arhivi LHA in LZX se bodo razpakirali in uporabnik bo lahko izbral poljubne datoteke v arhivu. To možnost lahko izključite z napotki. V tem primeru bodo arhivi zgolj prekopirani.
- * Potrjevanje vseh ukrepov: NewInstaller obvesti uporabnika o vsakem ukrepu, ^lše preden ga izvede, tako da ga lahko potrdite, preskočite, itd. To možnost lahko izključite z napotki.

To so samo nekatere izmed zmogljivih lastnosti programa NewInstaller. Mnogo stvari lahko spremenite v napotkih.

Odločil sem se, da NewInstaller izdam kot shareware. Cena registracije je 10 DEM (7 USD) po elektronski po^lšti oz. 15 DEM (10 USD) po po^lšti.

1.7 Avtorske pravice in ovrba

Avtorske pravice in ovrba

NewInstaller je avtorsko delo (C) 1998-99 Andreasa Falkenhahna.

Èe ga æelite uporabljati v komercialne namene, morate najprej navezati stik z mano.

Knjiænici GUIgfx.library in render.library sta avtorsko delo Timma S. Müllerja. Knjiænica reqtools.library je avtorsko delo Nica Françoisa. Knjiænica identify.library je avtorsko delo Richarda Körberja. Knjiænica openURL.library je avtorsko delo Troelsa Walsteda Hansena.

NewInstaller se ne sme prodajati za več kot 2 USD ali 5 DEM. Èe ste zanj plaali več, vas prosim, da takoj zamenjate svojega prodajalca.

NewInstaller mora biti razpo^lšiljan z vsemi datotekami v svojem predalu! Prosim, ne razpo^lširjajte ga kot arhiv DMS, le v obliki diskete ali arhiva LHA/LZX.

NewInstaller je program vrste shareware. Èe ga uporabljate, se morate registrirati.

Èe NewInstaller vključite na CD/disketo z naslovnice, bi res rad prejel brezplaèn izvod va^lše revije. Hvala.

Ovrba
=====

ZA PROGRAM NI NIKAKRONEGA ZAGOTOVILA, KAKRONEGA BI DOVOLJEVAL VELJAVNI ZAKON. POVSOD, KJER NI DRUGAÈE ZAPISANO, LASTNIK AVTORSKIH PRAVIC IN/ALI DRUGE OSEBE PONUJAJO PROGRAM "KAKRØEN JE", BREZ KAKRØNIHKOLI ZAGOTOVIL, IZRAØENIH ALI PRIVZETIH. SEM MED DRUGIM ØTEJEJO TUDI ZAGOTOVILA PRODAJANOSTI IN PRIMERNOSTI ZA DOLOÈEN NAMEN. VSE TVEGANJE V ZVEZI S

KAKOVOSTJO IN DELOVANJEM PROGRAMA PREVZEMATE SAMI. ÈE SE BO PROGRAM IZKAZAL ZA POKVARJEN, SAMI PREVZAMETE VSE POTREBNE STRO@KE SERVISIRANJA ALI POPRAVILA.

V NOBENEM PRIMERU, RAZEN ÈE TAKO NE ZAHTEVA VELJAVNI ZAKON ALI JE TAKO ZAPISANO, LASTNIK AVTORSKIH PRAVIC ALI DRUGA OSEBA, KI SME RAZPO@ILJATI PROGRAM, NE BO ODGOVOREN ZA @KODO, KI VKLJUÈUJE SPLO@NO, POSEBNO, NAKLJUÈNO ALI POSLEDIÈNO @KODO, KI SLEDI IZ UPORABE ALI NEUPORABNOSTI PROGRAMA (MED DRUGIM TUDI IZGUBO ALI NETOÈNOST PODATKOV, IZGUBO, KI JO UTRPITE VI ALI TRETJE OSEBE, ALI NEZMO@NOST PROGRAMA, DA DELUJE Z DRUGIMI PROGRAMI), TUDI ÈE JE BIL LASTNIK ALI DRUGA OSEBA OPOZORJEN NA MO@NOST TAK@NE @KODE.

1.8 O avtorju

O avtorju

Avtor:
=====

Software Failure / Airsoft Softwair
Andreas Falkenhahn
An der Trift 2
36132 Eiterfeld-Arzell

GERMANY

E-po\$^l\$ta: Andreas.Falkenhahn@gmx.de
WWW: <http://www.home.pages.de/~Airsoft>

Èe imate s programom NewInstaller kak\$^l\$ne te%ave, èe ste na\$^l\$li hro\$^l\$èa ←
ali
imate predloge, mi prosim po\$^l\$ljite e-po\$^l\$tno sporoèilo ali napi\$^l\$site ←
pismo.

Èe mi pi\$^l\$sete, mi ne pozabite poslati nekaj znamk ali denarja, kajti po\$^l\$stne
storitve so v Nemèiji PRECEJ drage.

Vedno me zanimajo predlogi za lastnosti naslednjih razlièic. Ne oklevajte
in nave%ite stik z mano.

NewInstaller je bil razvit na mojem sistemu, ki je tak\$^l\$en:
A1200T, 68040 40MHz, Mitsumi FX-400, 18MB RAM, OS3.1

NewInstaller je bil uspe\$^l\$no preizku\$^l\$en na naslednjih sestavih:
A1200, M-TEC 030 42MHz, 10MB RAM, OS3.1
A1200, 020 14MHz, 2MB RAM, OS3.0
A2000, 020 14MHz, 2MB RAM, OS2.0
A4000, 040 25MHz, 20MB RAM, OS3.1
A4000, 060 50MHz, 64MB RAM, OS3.1, CV64/3D

1.9 Pozdravi in zahvale

Pozdravi in zahvale

Zahval so deležni:
=====

Dr Fred
BaBaby
Timm S. Müller
Richard Körber
Troels Walsted Hansen
Niço François
vsi prevajalci ATO
WF King, The Falconer, Conductor in DJ Honk za moralno podporo

Pozdrave prejmejo:
=====

Excalibur / Airsoft
Gandalf iz Infinity
WF King
The Falconer
A. v. K.
Wusel
Atlan
Rick t. R.
Jennes
Marty McFly
Noke Artificial Bytes
Roadrunner
H.W.
Dodger
Pearl
Titanic
Olli
Steffen
Phil
Rave iz Bizarre arts
Antibrain iz Bizarre arts
Willi Hillenbrand
Tazz / Animators
Jones
Rich
Dr. Retro
Cyberbit
Mr. P
Dirk
Erich
Marcel
Marco
Joggy Baer
Richie
Chris
Michael
vsi prevajalci ATO

1.10 Sistemske zahteve

Sistemske zahteve

Najosnovnejša strojna oprema:

- Amiga s procesorjem 68000 in OS2.0
- Trdi disk s ~200kB prostora in nameščenim Workbenchem

Priporočena strojna oprema:

- procesor 68020 ali boljši
- OS3.0+
- napovedje AGA ali grafična kartica
- povezava z Internetom
- okrog 1MB prostora na trdem disku

Najosnovnejša programska oprema:

- Commodorejevo orodje Installer (na vaših disketah z Workbenchem)
- knjižnica reqtools.library V38+ avtorja Niça François

Priporočena programska oprema:

- knjižnica GUIgfx.library V11+ avtorja Timma S. Müllerja
- knjižnica render.library V29+ avtorja Timma S. Müllerja
- knjižnica identify.library avtorja Richarda Körberja
- knjižnica openURL.library avtorja Troelsa Walsteda Hansena
- pakirnik LHA avtorja Stefana Boberga
- pakirnik LZX podjetja Data Compression Technologies

1.11 Uporaba

Uporaba

NewInstaller lahko uporabljate v ukaznem oknu ali na Workbenchu.

Uporaba v ukaznem oknu

Če ga poganjate v ukaznem oknu, je oblika klica naslednja:

```
1> NewInstaller datoteka_z_ikono
```

NewInstaller bo prebral napotke v datoteki z ikono in generiral skript za Commodore Installer. Tega bo potem NewInstaller pognal.

Uporaba na Workbenchu

Èe poganjate NewInstaller brez navedenih argumentov, se bo pojavil preprost GUI.

V GUI lahko izberete naslednje možnosti:

Namesti program: s klikom na ta gumb boste lahko namestili poljuben program. Najprej boste morali določiti pot do programa, vnesti nekaj podatkov o programu (ime, avtorja, različico) in nato se bo namestitev lahko začela. Super, kajne? ↵

Ustvari namestitveni skript: èe kliknete na ta gumb, bo NewInstaller samodejno ustvaril skript za NewInstaller oz. Commodore Installer po vašem želji. ↵

Vnesti boste morali samo nekaj podatkov (ime, avtorja, različico) o programu, izbrati pot ter ikono in skript bo ustvarjen. Ta lastnost je dostopna samo registriranim uporabnikom.

Konečaj: èe kliknete na ta gumb, boste končali program NewInstaller.

1.12 Zgodovina programa

Zgodovina

Različica 1.5: (izdaja vrste shareware)

- Posodobljena angleška in nemška dokumentacija v formatu AmigaGuide(r)
- Posodobljen ruski katalog
- Posodobljen nemški katalog
- Posodobljena prevod (angleški, op.prev.) in opis kataloga
- Dodan napotek DELAY, ki za malenkost zakasni namestitev
- Lokalizacija nekaterih vgrajenih zahtevkov (na zahtevo Herveja Duponta)
- Odprava nekaterih težav, ki so se pojavile pri uporabi napotka SCRIPT
- Velikost imenika je sedaj pravilno izračunana
- Commodore Installer zdaj prikaže pravilno pot v zaključnem sporočilu (poročilo je poslal Michael Luense)
- Odpravljen hrošč, ki je povzročal, da funkcija posodabljanja ni delovala (poročilo je poslal Michael Luense)

Različica 1.4: (izdaja vrste shareware)

- Posodobljena nemška in angleška dokumentacija
- Posodobljeni katalog in nizi v namestitvenem skriptu
- Odpravljeni hrošči
- Precejšnje izboljšave v namestitvenem skriptu
- Skripte lahko sedaj generirate tudi z izbiro v meniju (le v registriranem izvodu) ↵
- Dodana možnost opreme namestitvenega skripta z ikono vrste GlowIcon (OS3.5)
- Odpravljeni hrošči in izboljšave kode za uporabo grafik in zvočnih posnetkov ↵
- Dodana opisna datoteka za teme v programu NewInstaller. Vsebuje lahko informacije ↵

- in povezave do datotek za izbrano temo
- Nekaj odpravljenih hroš^lšëev v kodi za predvajanje zvoènih posnetkov
- Uporaba pomnilnika je sedaj bolj uèinkovita
- Izboljš^lšano obravnavanje napak
- Spremenjeno name\$^lšëanje pisav
- Dodan nov napotek SAVESCRIP.T, ki !registriranim! uporabnikom omogoèa shranjevanje skripta, ki ga je generiral NewInstaller, v obièajno datoteko
- Dodan nov napotek NOLOCALE, ki povzroèi uporabo vdelanih angle\$^lških nizov namesto katalogov
- Dodan nov napotek TREATNORMALx, ki namesto izvajanja posebnih ukrepov nad datotekami in predali povzroèi njihovo obièajno obravnavanje
- NewInstaller sedaj prepozna predale Classes, Devs in L
- Izboljš^lšano razèlenjevanje strukture predalov
- NewInstaller sedaj razpozna kataloge ter opise in prevode katalogov in nudi uporabniku vmesnik za name\$^lšëanje %eljenih jezikov
- Raz\$^lširjeno prepoznavanje vrst datotek
- Dodan nov napotek SKIP – omogoèa vam doloèitev datotek/predalov, ki naj se ne namestijo. Uporabite lahko toliko napotkov SKIP, kolikor vas je volja (SKIP1, SKIP2...)
- Popravljen napotek LICENCE, ki zdaj deluje tudi v povezavi z argumentom ← DEFAULT
- Precej\$^lšnja izboljš^lšava registracije preko Interneta. Sedaj ima v oknu ← majhno podobo, prika%e informacije z uporabo knji%nice amigaguide.library in \$^lše veè (← izboljš^lšano je tudi po\$^lšiljanje e-pisem)
- NewInstaller je sedaj bolj prilagodljiv; èe katera od potrebnih knji%nic ni na ← voljo, bo NewInstaller preklopil v osnovni naèin, ki dodatnih knji%nic ne potrebuje
- Licenca je sedaj prikazana z uporabo knji%nice amigaguide.library in ne veè s programom MultiView
- Dodan napotek PROGRESSBAR, ki povzroèi prikaz vrstice napredovanja !NA! ozadju ← med nastavljanjem (s SETUPBG)
- Dodan napotek ENGINE, ki dopu\$^lšëa prekllop med uporabo programov Commodore Installer in InstallerNG avtorja Savage-a
- Dodan napotek SETUPBG, ki prika%e sliko med tem, ko se NewInstaller pripravlja na name\$^lšëanje
- Dodan napotek STARTTEXT, v katerem lahko spremenite privzeto besedilo v vrstici napredovanja
- Vrstico napredovanja lahko skrijete z navedbo napotka QUIET
- Dodana vrstica napredovanja med tem, ko se NewInstaller pripravlja na name\$^l ← šëanje
- NewInstaller lahko sedaj rokuje z razliènimi temami. Temo, ki jo %elite uporabiti, doloèite v napotku THEME
- Izboljš^lšano obna\$^lšanje popravila programa NewInstaller; sedaj potrebuje ← manj procesorske moèi
- Izboljš^lšane stvari in odprava hro\$^lšëev v delovanju le-teh

Razlièica 1.3: (izdaja vrste shareware)

- Mnogo sprememb

Razlièica 1.2: (notranja beta razlièica)

- Sedaj lahko prikazuje grafike

- Sedaj lahko predvaja zvoène posnetke
- Na zaèetku lahko prika¾e licenco
- Napotek HOMEPAGE
- Mo¾no ustvarjanje odstranitvenih skriptov
- Mo¾na registracija preko Interneta
- Nekaj drugih sprememb/novih lastnosti

Razlièica 1.1: (notranja beta razlièica)

- Odpravljen hro\$^l\$è

Razlièica 1.0: (izdaja vrste shareware)

- Dodana podpora za arhive LHA in LZX
- Dodana podpora za knji¾nico locale.library
- Dodana posodobitvena funkcija
- Dodana podpora za veè vrst datotek
- Dodano preverjanje prostora
- Dodanih mnogo novih napotkov
- Mnogo odpravljenih hro\$^l\$èev
- Podpora za datoteke s kljuèi
- Dokumentacija v formatu AmigaGuide(r)

Razlièica 0.1: (notranja beta razlièica)

- Enostaven program za ustvarjanje skriptov

Naèrti za prihodnost:

- Podpora animacijam!?!
- Veè mo¾nosti
- Va\$^l\$ì predlogi -> nave¾ite stik z mano

1.13 Shareware

Shareware

Èemu registrirati program?

NewInstaller je program vrste shareware. To pomeni, da se morate registrirati, èe ga redno uporabljate.

Registracija stane 10 DEM (8 USD), èe ¾elite prejeti va\$^l\$ò datoteko s kljuèem po elektronski po\$^l\$ti. Èe ¾elite prejeti datoteko po po\$^l\$ti, vas to stane 15 DEM (12 USD).

Èe ste iz Nove Zelandije, se lahko registrirate za samo 5 USD, saj zbiram znamke in intenzivno i\$^l\$èem znamke iz Nove Zelandije. Èe ste torej doma v Novi Zelandiji, se le REGISTRIRAJTE!

Ta projekt je od mene terjal veliko èasa, zato sem se ga odloèil izdati kot shareware. Podprite prosim Amigo in razvoj tega programa s tem, da se registrirate! Mislim, da cena ni previsoka, tako da se lahko registrira vsakdo.

Denar pošljite skupaj z registracijskim obrazcem na naslov:

Andreas Falkenhahn
An der Trift 2
36132 Eiterfeld-Arzell
GERMANY

Èe registracijskega obrazca ne morete natisniti, mi lahko pošljete le denar s svojim naslovom.

Potem boste prejeli disketo z zadnjo različico in vašo osebno datoteko s ključem. Oglejte si tudi razdelek omejitve.

NewInstaller ni izdelek skupine SASG in zato morate registracijo plačati le enkrat – posodobitve so za registrirane uporabnike vedno zastonj!

Upam, da veste, da razširjanje datoteke s ključem pomeni programsko piratstvo ←
!

Èe mi v roke pride razširjana datoteka s ključem, bom preveril, kdo je ←
lastnik –

to pa ima lahko pravne posledice. Zagotovo bom seveda vašo datoteko s ključem onemogočil. V teh èasih ne smete piratsko razširjati programov! Amiga je ←
zaradi

piratskih programov izgubila veliko dobrih programerjev. Naj jih ne bo še več ←
!

Registrirajte programe, ki so vam všeči!

1.14 Omejitve

Omejitve

V tem predstavitevem izvodu ne morete shraniti generiranega namestitvenega skripta v datoteko po vaši želji. Prav tako ne morete ustvariti informacij za NewInstaller. Ob vsem tem se pojavljajo tudi neprijetni zahtevki, ki rahlo ←
ovirajo
delo s programom.

Zato....

Podprite programerje, ki še razvijajo na Amigi, in se registrirajte.

NewInstaller me je stal veliko prostega èasa – zato se prosim registrirajte!

Registrirajte se zdaj.

1.15 Registracijski obrazec

NewInstaller

Registracijski obrazec

Ime in priimek: _____

Ulica in hišna šteta: _____

Kraj in poštna šteta: _____

Država: _____

Tel. številka (neobvezno): _____

E-pošta (-e): _____

Domača stran: _____

Imam naslednje računalnike: ☐ A500 ☐ A600 ☐ A1000 ☐ A1200
 ☐ A1500 ☐ A2000 ☐ A3000 ☐ A4000
 ☐ CDTV ☐ CD32 ☐ A5000 ☐ A6000
 ☐ A2500 ☐ C64 ☐ PC ☐ _____

s pomnilnikom: grafični RAM: _____ hitri RAM: _____

Procesor: 680_0 ____MHz Koprocesor: ☐ da ☐ ne PPC: 60_e ____MHz

Kickstart/Workbench: ☐ 1.3 ☐ 2.0 ☐ 3.0 ☐ 3.1 ☐ 3.5 ☐ ____.

Datoteko s ključem elim prejeti: ☐ po e-pošti ☐ po pošti

Uporabljam NewInstaller različice: V____.

Sem član skupine: ☐ da ☐ ne Ime: _____

NewInstaller sem dobil od: _____

Napake/hrošči/predlogi: _____

S tem podpisom obljubljam, da bo datoteka s ključem namenjena le moji osebni uporabi in je ne bom dal drugim. Vem, da je razširjanje datotek s ključem nezakonito in ima lahko pravne posledice.

 Podpis

 Datum

1.16 Poznane težave

Poznane te%ave

Te%ava #1: name\$^l\$èanje v RAM

Èe kot cilj namestitve izberete RAM:, boste povzročili napako: na izbranem mediju ni dovolj prostora! To je hro\$^l\$è v operacijskem sistemu, ki ga ne morem odpraviti! Navedete lahko napotek NOSPACHECK - potem se preverjanje, ali je na ciljnem mediju dovolj prostora, ne bo izvedlo.

Te%ava #2: problem z razlièicami

Èe se imeni dveh različnih različic izvr\$^l\$ljive datoteke konèujeta s _0x0 ali .0x0, vam NewInstaller omogoèa izbiro različice, ki jo %elite namestiti. To deluje v redu, èe je le ena skupina izvr\$^l\$ljivih datotek s tem imenom - èe sta dve, to ne deluje. Na re\$^l\$itvi te te%ave %e delam. Èe kdo nujno potrebuje popravek, naj mi pi\$^l\$e.

Te%ava #3: privzeto orodje C:\NewInstaller

Za privzeto orodje ne doloèite C:\NewInstaller. NewInstaller tako ne more delovati, ker operacijski sistem za trenutni imenik doloèi C:, NewInstaller pa prièakuje za trenutni imenik, od koder bo potekala namestitve. Kot privzeto orodje torej uporabite le NewInstaller. Ne vnesite poti, sicer program ne bo deloval!

Te%ava #4: ni posodobitvene funkcije!?

Zakaj funkcija posodobitve v programu NewInstaller ne deluje? Doloèiti morate napotek VERSION. V nasprotnem primeru posodabljanje ne bo delovalo.

Te%ava #5: datoteka File_ID.diz ni prikazana pravilno!

To ni hro\$^l\$è! Veèina datotek File_ID.diz vsebuje znakovno grafiko. Ta izgleda lepo s pisavo topaz 8, èe pa imate za standardno pisavo izbrano drugo, kot na primer XEN, lahko datoteka izgleda èudno. Oprostite, toda tega ne morem spremeniti, kajti Commodorejev Installer uporablja nastavljeno pisavo in mu ne morem doloèiti, naj uporablja pisavo topaz velikosti 8.

Drugih te%av ne poznam. Èe ste na\$^l\$li hro\$^l\$èa, mi prosim sporoèite. Najlep\$^l\$a hvala. Vedno se zanimam za va\$^l\$e predloge, komentarje itd. Enostavno nave%ite stik z mano :)

1.17 Napotki

Napotki

S pomočjo napotkov imate nad programom NewInstaller precejščen nadzor!

Tu so zbrani vsi napotki in njihove funkcije:

AGA imate	-> Če navedete ta napotek, bo NewInstaller preveril, ali v sestavi je napotek AGA. Če temu ni tako, bo prikazal sporočilo o napaki in končal.
ASSIGN#	-> Doda dodelitev v datoteko S:\User-Startup. Primer: ASSIGN1=MojProgram:. Dodate lahko dodelitve do ASSIGN99 !!
AUTHOR	-> Ta napotek določa avtorja programa. Če tega ne navedete, bo NewInstaller sam poskusil ugotoviti, kdo je avtor. To mu uspe v 60% primerov, ne pa vedno. Primer: AUTHOR=Andreas Falkenhahn
CONFIRMDATA nedoločena)	-> Podatkovne datoteke (datoteke, katerih vrsta je so vedno prekopirane neopazno. Če navedete CONFIRMDATA, mora uporabnik potrditi kopiranje vsake datoteke. CONFIRMDATA ne potrebuje argumentov. Postavite ga v oklepaje za izklop in odstranite oklepaje za vklop te možnosti.
DELAY naj se	-> Ta napotek nastavite na številko tiktakov, za katere namestitev zakasni. NewInstaller si vzame ta premor, preden pokaže Commodore Installer. 50 tiktakov ustreza 1 sekundi .
DISPLAYIDIZ začetku	-> Če so podani napotki NAME, AUTHOR in VERSION, bodo na samodejno prikazani. Če želite uvodoma prikazati datoteko File_ID.diz, vključite ta napotek.
ENDBG prikazana v	-> Če s tem napotkom določite slikovno datoteko, bo ozadje ob zaključku namestitve. Slika bo naložena z uporabo podatkovnih tipov. Če namesto imena datoteke navedete niz DEFAULT bo NewInstaller uporabil uporabnikovo privzeto zaključno ozadje.
ENDMSG do 500	-> V tem napotku lahko navedete besedilno datoteko dolžine do 500

	<p>bajtov. Na koncu postopka name\$^1\$šèanja bo prikazano ← sporoèilo iz datoteke. V povezavi z ENDQUIET je to \$^1\$še posebej ← uporabno. Primer: ENDMSG=konspr.txt.</p>
ENDQUIET	<p>-> Èe vklopite ta napotek, bo Commodore Installer neopazno konèal. Najbolj uporaben je v povezavi z napotkom ENDMSG.</p>
ENDSND predvajana	<p>-> Tu doloèite zvoèno datoteko vrste IFF 8SVX, ki bo ← ob zakljuèku name\$^1\$šèanja. Èe naj se posnetek ponavlja, ← mora ime njegove datoteke vsebovati niz 'loop'. Dolžina ← posnetka je lahko najveè 128kB. V primeru, da namesto imena ← datoteke navedete DEFAULT, bo predvajan uporabnikov privzeti ← zakljuèni zvoèni posnetek.</p>
ENGINE šèanje.	<p>-> Doloèa program, ki ga bo NewInstaller uporabil za name\$^1 ← To je lahko INSTALLER ali INSTALLERNG.</p>
EXECUTE ga	<p>-> Èe temu napotku podate ukaz, bo pognan v trenutku, ki ste ← doloèili. Podprti so tudi parametri. Primer: EXECUTE=MultiView %pPreberiMe.txt,4. Ta vrstica ← bo pognala MultiView s PreberiMe.txt po konèanem name\$^1 ← šèanju. Preprièajte se, da pred ime datoteke dodate %p. ← NewInstaller nadomesti %p s trenutno potjo. Druge možnosti so: 1: pred zaèetnim sporoèilom, 2: po zaèetnem sporoèilu, 3: po ← izbiri cilja, 4: po zakljuèku name\$^1\$šèanja. Ne pozabite ← doloèiti eno od \$^1\$stirih možnosti z vejico za ukazom.</p>
FADE zatemnitev	<p>-> Uporablja se samo skupaj z ozadji! Povzroèil bo ← zaslona, prikazal sliko in potem ponovno osvetlil zaslon. Pri nekaterih slikah ima to lahko zanimiv uèinek. POMNITE ← : ta ukaz je \$^1\$še vedno hro\$^1\$èat in terja nadaljnje delo ← !!!! Izogibajte se njegovi uporabi....</p>
HOMEPAGE	<p>-> Tu lahko navedete svojo domaèo stran. Èe ima uporabnik dostop do Interneta, bo pozvan k takoj\$^1\$njemu obisku ← va\$^1\$še spletne strani. V primeru, da se bo za to res odloèil, bo naslov (URL) va\$^1\$še strani poslan uporabnikovemu ← priljubljenemu</p>

	brskalniku. Èe brskalnik \$^1\$e ne bo tekel, ga bo NewInstaller pognal.
INSTALLBG prikazana	-> Èe s tem napotkom doloèite slikovno datoteko, bo ta v ozadju med name\$^1\$èanjem datotek. Slika bo ostala v ozadju tudi pri zakljuèku name\$^1\$èanja, èe ne uporabite ENDBG. V primeru, da namesto imena datoteke navedete niz DEFAULT bo NewInstaller uporabil uporabnikovo privzeto ozadje med name\$^1\$èanjem.
INSTALLSND predvajana	-> Tu doloèite zvoèno datoteko vrste IFF 8SVX, ki bo med name\$^1\$èanjem datotek. Èe naj se posnetek ponavlja, mora ime njegove datoteke vsebovati niz 'loop'. Dolžina posnetka je lahko najveè 128kB. V primeru, da namesto imena datoteke navedete DEFAULT, bo predvajan uporabnikov privzeti zvoèni posnetek med name\$^1\$èanjem.
KICKVERSION	-> Èe v tem napotku doloèite razlièico Kickstarta, bo NewInstaller preveril, ali jo dejansko uporabljate. Èe je ne, bo NewInstaller prekinil name\$^1\$èanje. Tu so najbolj zanimive razlièice Kickstarta: 37=Workbench 2.0, 39=Workbench 3.0, 40=Workbench 3.1. Primer: KICKVERSION =37.
KILL	-> Ta napotek je rezerviran. Ne uporabljajte ga.
LICENCE	-> Èe temu napotku podate ime datoteke, bo pred zaèetkom name\$^1\$èanja prikazana njena vsebina. Uporabnik se bo moral odloèiti, ali se z licenco strinja. V datoteko lahko na primer zapi\$^1\$ete, da niste odgovorni za nobeno \$^1\$^kodo , povzroèeno s programom, itd. V primeru, da namesto imena datoteke navedete DEFAULT, bo prikazana privzeta ovržba.
NAME	-> Doloèa ime programa oz. programskega paketa. To ime bo NewInstaller uporabil na veè mestih. Èe napotka ne doloèite, bo NewInstaller sam poizkusil ugotoviti ime. To mu uspe v 70% primerov, ne pa vedno. Primer: NAME=Windows 98
NIVER	-> Temu napotku podajte razlièico programa NewInstaller, ki jo nujno potrebuje va\$^1\$ namestitveni skript. Primer: NIVER=1.3
NOCONFIRM	-> Obièajno mora uporabnik potrjevati veèino kopiranj. Èe vklopite ta napotek, se bodo vsa kopiranja izvedla neopazno.

- Ne vem, èe je to vedno dobro, saj uporabnika morda zanima ←
,
kaj se dogaja na njegovem trdem disku.
- NOEXPERT -> Èe doloèite ta napotek, lahko uporabnik doloèi svoje
poznavanje Amige: zaèetnik, povpreèni uporabnik ali
izvedenec. V primeru, da je napotek naveden med oklepaji
ali pa je izpuš¹šèn, bo program privzel, da je ←
uporabnik
izvedenec. POMNITE: tega napotka ne smete navesti, kajti
v primeru, da uporabnik ne izbere stopnje izvedenca, ←
nekateri
stvari napaèno delujejo. Za ti dve stopnji poznavanja ←
moram
kodo \$¹še dodelati. Prosim, da v tej razlièici programa ←
tega
napotka ne uporabljate.
- NOGAUGE Èe -> Med kopiranjem je prikazano okno z vrstico napredovanja. ←
Èe
merilnika noèete videti, uporabite ta napotek, ki je ←
najbolj
uporaben v povezavi z navedbo WORKINGTEXT.
- NOIDDIZ prikazana -> Èe je ta napotek najden, bo na zaèetku name\$¹šèanja ←
vsebina datoteke File_ID.diz. Èe tega ne %elite, ta ←
napotek
izpustite.
- NOLOCALE -> Èe uporabite ta napotek, NewInstaller ne bo uporabljal
razliènih jezikov. Sporoèila bodo v angle\$¹šèini, ki je
%e vgrajena v program.
- NOONLINE do -> Z navedbo tega napotka bodo tudi uporabniki, ki dostopa ←
do
Interneta nimajo, vpra\$¹šani, ali %elijo va\$¹š program ←
registrirati
preko Interneta. Registracijo lahko potem natisnejo in ←
vam jo
po\$¹ljujejo po po\$¹šti. Ne pozabite omeniti svojega ←
naslova!
- NOSPACECHECK -> Obièajno NewInstaller preverja, èe je na ciljnem mediju
dovolj prostora. Ta napotek vklopite, èe prostora ne
%elite preverjati. V primeru, ko uporabnik name\$¹šèa ←
program
v RAM:, pride to zelo prav. Zaradi hro\$¹šèa v ←
operacijskem
sistemu je namreè RAM: vedno 100% poln.
- NOUNARC -> Arhivi LHA in LZX bodo na zaèetku samodejno razpakirani,
tako da bo uporabnik lahko izbral, katere arhivirane
datoteke %eli prekopirati. Èe %elite prekopirati celotno
vsebino arhiva, uporabite ta napotek.
-

QUIET napredovanja	-> Običajno NewInstaller prikaže okno in vrstico med pripravo na namestitve. Če tega ne želite, navedite napotek QUIET.
PARENTIDDIZ pa	-> Če vaš datoteka File_ID.diz ni v glavnem imeniku, pa v njemu nadrejenem, morate vklopiti ta napotek. NewInstaller bo potem iskal datoteko File_ID.diz tudi v tem imeniku. Nisem prepričan, da je to zelo uporabno. Če na primer in razpakiram v RAM: 5 arhivov, od katerih bo vsak svojo datoteko File_ID.diz v nadrejeni imenik, bo tam na koncu ostala le zadnja. Če torej želite namestiti prvi program, boste dobili File_ID.diz zadnjega...poskusno!
PROCESSOR	-> Če tu določite procesno enoto, bo NewInstaller preveril, ali je prisoten ta procesor ali boljše. Veljavne oznake enot so: 0,1,2,3,4,6, kjer je oznaka enote x --> 680x0. Če vaš program potrebuje na primer vsaj 68020, pri napotku PROCESSOR navedite oznako 2 in NewInstaller bo preveril, če je prisoten vsaj 68020 ali pa boljše, v nasprotnem primeru bo prikazal sporočilo o napaki in končal.
PROGRESSBAR ozadju.	-> Ta napotek prikaže vrstico napredovanja na začetnem Uporabite ga lahko le v povezavi z napotkom SETUPBG. Podati mu morate koordinati X in Y vrstice napredovanja, npr. PROGRESSBAR=10/50. To bi vrstico napredovanja prikazalo pri X=10 in Y=50. Širino in višino vrstice določa NewInstaller.
REGISTRATION ima	-> Napotek omogoči možnost registracije preko Interneta. Če uporabnik dostop do Interneta, se bo pojavil grafični vmesnik in ga vprašal po imenu, naslovu, itd. Temu napotku morate pridati datoteko z besedilom. Prikazana bo v grafičnem vmesniku. V datoteko morate napisati, ali registracija uporabnike kaj stane ali ne, kaj bodo prejeli, itd. Poglejte v ta primer. Navesti morate napotek TOEMAIL. NewInstaller vam bo poslal e- pismo s podatki, ki jih je vnesel uporabnik. NewInstaller bo e- pismu

tudi pripel datoteko s podatki o uporabnikovem sestavu. ↵
 Èe bo
 uporabnik med registriranjem povezan z Internetom, bo e- ↵
 pismo
 takoj poslal kar NewInstaller. Sicer bo shranil e-pismo v ↵
 mapo
 odhajajoèe po\$^lšte uporabnikovega po\$^lštnega programa. ↵
 Èe NewInstaller
 e-po\$^lštnega programa ne bo na\$^lšel, bo registracijo ↵
 shranil v RAM:
 in uporabnik jo bo moral odposlati sam.

SAVESCRIPT -> Èe tu navedete ime datoteke, na primer RAM: ↵
 MojNamestitveniSkript,
 bo NewInstaller shranil ustvarjeni skript za Commodore ↵
 Installer v
 navedeno datoteko, namesto da bi ga izvr\$^lšil. Ta ↵
 napotek
 deluje le v registriranih izvodih.

SCRIPT -> Kot drugo mo¼nost lahko tu doloèite namestitveni skript. ↵
 Èe to
 res naredite, bo NewInstaller uporabil va\$^l\$ ↵
 namestitveni skript
 in ga ne bo spreminjal. Èe ¼elite uporabljati nekatere od
 veèpredstavnostnih funkcij programa NewInstaller (ozadja,
 zvoki, ...), mu morate to sporoèiti preko va\$^lšega ↵
 skipta. Za
 navodila, kako sporoèati program, pogledjte v ta razdelek ↵
 .

SETUPASSIGNS -> Èe navedete ta napotek, bodo vse dodelitve po vpisu v ↵
 datoteko
 S:User-Startup tudi uveljavljene. Tako uporabniku ne bo ↵
 potrebno
 ponovno zagnati sistema. Zelo uporabno!

SETUPBG -> V primeru, da tu navedete slikovno datoteko, bo prikazana
 med tem, ko se NewInstaller pripravlja na name\$^lšèanje. ↵
 Slika
 bo nalo¼ena preko podatkovnih tipov. Na sliko lahko tudi
 postavite vrstico napredovanja - z uporabo napotka ↵
 PROGRESSBAR.
 Èe namesto imena datoteke navedete DEFAULT, bo ↵
 NewInstaller
 uporabil privzeto sliko za pripravo, èe obstaja.

SETUPSND -> Zvoèni posnetek, ki ga navedete tu, bo NewInstaller ↵
 predvajal
 med pripravo na name\$^lšèanje. Dol¼ina posnetka je lahko ↵
 najveè
 128kB. Èe ¼elite, da se predvajanje ponavlja, mora ime ↵
 datoteke
 vsebovati niz 'loop'. V primeru, da namesto imena ↵
 datoteke
 navedete DEFAULT, bo NewInstaller uporabil privzeti ↵
 posnetek

- namenjen predvajanju med pripravo, če ta seveda obstaja.
- SKIP# -> To je zaporedje napotkov. Uporabite lahko toliko napotkov SKIP#, kolikor jih potrebujete (SKIP1, SKIP2....). Če pri tem navedete ime datoteke/predala, bo NewInstaller to datoteko/predal preskočil. Uporabnost te možnosti pride do izraza v primerih, ko ne želite namestiti določenih datotek/predal.
- STARTBG -> Če tu določite datoteko s sliko, bo prikazana v ozadju na začetku nameštjenja. Ko ne navedete ENDBG in/ali INSTALLBG, bo tam ostala med celotnim nameštjenjem. Slika bo naložena preko določenih podatkovnih tipov. V primeru, ko namesto imena datoteke navedete DEFAULT, bo NewInstaller uporabil uporabnikovo privzeto začetno sliko.
- STARTMSG prikazana -> V tem napotku lahko navedete besedilno datoteko, ki bo na začetku namesto datoteke File_ID.diz oz. običajnega začetnega sporočila. Datoteka sme biti dolga največ 500 bajtov. Primer: STARTMSG=MojeBesedilo.txt.
- STARTSND predvajana -> Tukaj določite zvočno datoteko vrste IFF 8SVX, ki bo na začetku namestitvenega postopka. Če naj se posnetek ponavlja, mora ime njegove datoteke vsebovati niz 'loop'. Dolžina posnetka je lahko največ 128kB. V primeru, da namesto imena datoteke navedete DEFAULT, bo predvajanje uporabnikov privzeti začetni zvočni posnetek.
- STARTTEXT -> Tu lahko navedete besedilo, ki bo prikazano pod vrstico napredovanja v pripravljalnem oknu. Privzeto besedilo je "Namestitev MojProgram v1.0". Uporabite lahko spremenljivki %n (ime programa) in %v (različica programa).
- THEME programa -> Tema, ki jo želite uporabiti za nameštjenje. Teme NewInstaller so običajno shranjene v predalu S:\NewInstaller\Themes/, lahko pa so tudi v trenutnem imeniku. Če za vrednost napotka THEME uporabite DEFAULT, bo uporabljena privzeta tema, kar ustreza napotku USEDEFAULTS.
- TOEMAIL NewInstaller -> V tem napotku določite vaš elektronski naslov, bo na ta naslov poslal uporabnikovo registracijo.
-

TREATNORMAL# tovrstnih	<p>-> To je zaporedje napotkov. Uporabite lahko toliko ←</p> <p>napotkov, kolikor jih potrebujete. Primer TREATNORMAL1 ←</p> <p>=...,</p> <p>TREATNORMAL2=... itd. Zaporedje napotkov je koristno, èe %elite, da NewInstaller obravnava predal/datoteko na ←</p> <p>obièajen</p> <p>naèin. Èe na primer obstaja v va\$^lšem programskem ←</p> <p>imeniku predal</p> <p>"Fonts", bo NewInstaller iz njega prekopiral datoteke v predal, ki je bil pripisan dodelitvi Fonts:. Èe pa %elite ←</p> <p>,</p> <p>da se predal prekopira na obièajen naèin, navedite ta napotek (npr. TREATNORMAL=Fonts).</p>
TYPE vrste,	<p>-> Tu izberite vrsto va\$^lšega programa. Veljavne so vse ←</p> <p>ki jih lahko najdete na Aminetu: biz, comm, demo, dev, disk, docs, game, gfx, hard, misc, mods, mus, pix, text in util. Uporabnik je med namestitvijo programa ←</p> <p>NewInstaller</p> <p>za vsako vrsto doloèil predal na svojem trdem disku. Èe ←</p> <p>je</p> <p>va\$^lš program vrste 'mus', bo NewInstaller preklopil na uporabnikov predal za glasbene programe... To se mi zdi ←</p> <p>super!</p>
UNINSTALL	<p>-> Podajte ta napotek in uporabnik bo lahko doloèil, da %eli ustvariti odstranitveni skript. Va\$^lš program bo lahko ←</p> <p>brez</p> <p>te%av odstranil: NewInstaller ima moèan vmesnik za odstranjevanje, iz datoteke user-startup bo odstranil vse dodelitve, itd. Odstranitveni skript bo name\$^lšeen v ←</p> <p>isti</p> <p>imenik kot program.</p>
USEDEFAULTS samodejno	<p>-> V primeru, da navedete ta napotek bo NewInstaller ←</p> <p>uporabil privzete vrednosti za vsa veèpredstavnostna ←</p> <p>orodja,</p> <p>torej za STARTBG, INSTALLBG, ENDBG, STARTSND, INSTALLSND, ENDSND in LICENCE. Tako vam ni potrebno pri vsakem ←</p> <p>napotku</p> <p>podati 'DEFAULT'.</p>
VERSION	<p>-> Ta napotek doloèa razlièico programa. Èe ga ne podate, bo NewInstaller poskusil sam ugotoviti razlièico. To mu uspe v 40% primerov, ne pa vedno. POMNITE: èe naj bo ←</p> <p>vklopljena</p> <p>tudi posodobitvena funkcija programa NewInstaller, MORATE podati ta napotek, sicer ne bo delovala.</p> <p>Primer: VERSION=1.3. Pred \$^lštevílo ne vnesite èrke "V", ←</p> <p>le</p> <p>\$^lštevíke.</p>
WORKINGTEXT	<p>-> Sem lahko vnesete besedilo, ki bo prikazano takrat, ko bo Installer kopiral datoteke, itd. RETURN lahko v besedilu</p>

```

izrazite z nizom "\n", ravno tako kot v C/C++. Primer:
WORKINGTEXT=Prosim, poèakajte...\nProgram se name$^l$èa!\ ←
n
\nBodite potrpe¾ljivi!
Med levim in desnim koncem vam ni potrebno dodajati ←
presledkov.
Besedilo bo samodejno sredinsko poravnano.

```

1.18 Brezplaèna datoteka s kljuèem

Brezplaèna datoteka s kljuèem

Èe ste razvijalec in NewInstaller uporabljate v svojem programskem paketu, lahko brezplaèno dobite datoteko s kljuèem.

Ta storitev je na voljo le prek elektronske po\$^l\$te. Prek po\$^l\$te bi bil postopek ¾al prezapleten, oprostite.

Da bi jo dobili, morate storiti naslednje:

- 1) Po\$^l\$ljite mi e-pismo (Andreas.Falkenhahn@gmx.de) in mi napi\$^l\$site, da v svojem paketu uporabljate NewInstaller :) In povejte mi, kje lahko dobim va\$^l\$ program (Aminet...) ali pa ga prilo¾ite e-pismu.
- 2) Napi\$^l\$site mi va\$^l\$ celoten naslov ali pa izpolnite registracijski obrazec da lahko za vas ustvarim datoteko s kljuèem. Najbolje, da registracijski obrazec prilo¾ite e-pismu.

Po vsem tem bi morali prejeti datoteko s kljuèem. Obenem me vedno zanimajo komentarji, predlogi, mnenja.... Povejte mi, kaj bi radi!

1.19 Primer datoteke za registracijo preko Interneta

Primer

Tu je primer, kako bi lahko izgledala datoteka, ki jo doloèite za besedilo va\$^l\$e registracije prek Interneta.

----- zaèetek moja_datoteka.txt -----

Prosim, registrirajte moj program, kajti zanj sem porabil precej èasa. Èe bom prejel registracije, bom vedel, da se moj program uporablja, in to me bo spodbudilo k nadaljevanju razvoja. Registracija je popolnoma zastonj in zanjo vam ni potrebno plaèati. Hvala za va\$^l\$o podporo!

----- konec moja_datoteka.txt -----

Upošteevajte prosim, da je to le primer. Èe registracija ni zastonj, tega v datoteki z besedilom ne pozabite omeniti!

1.20 Komunicirajte s programom NewInstaller

Komuniciranje s programom NewInstaller

Èe želite v programu NewInstaller uporabiti lastni skript in želite uporabiti njegov zvoèni ali grafièni vmesnik, mu morate to sporoèiti prek spremenljivke okolja v predalu ENV:...

Èe obstaja... bo NewInstaller...

ENV:StartBG	predvajal zaèetni zvoèni posnetek
ENV:InstallBG	prikazal ozadje, namenjeno prikazu med name\$^1\$èanjem predvajal zvoèni posnetek, namenjen predvajanju med name\$^1 ↵ \$èanjem
ENV:EndBG	prikazal zakljuèno ozadje predvajal zakljuèni zvoèni posnetek
ENV:URL	poslal v napotku HOMEPAGE navedeni URL brskalniku

Va\$^1\$e besedilne datoteke morajo imeti dolžino vsaj 1 bajt!

V svojem skriptu jih ustvarite takole:

```
(textfile
  (dest "ENV:InstallBG")
  (append "to ni pomembno")
)
```

Medtem, ko bo tekel program Commodore Installer, bo NewInstaller ustvaril loèeno opravilo, s katerim bo neprestano preverjal, èe je katera izmed teh datotek prisotna!