

SoftCinema

Jacek Cybularczyk

Copyright © CopyrightÂ©1999 par Total Vision Inc.

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SoftCinema		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Jacek Cybularczyk	July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SoftCinema	1
1.1	SoftCinema	1
1.2	Introduction	1
1.3	Caractéristiques	2
1.4	Besoins	3
1.5	Installation	3
1.6	Utilisation	5
1.7	Enregistrement	8
1.8	Auteurs	8
1.9	Historique	9
1.10	Foire aux questions	10
1.11	QuickTime VR	12

Chapter 1

SoftCinema

1.1 SoftCinema

SoftCinema V0.11
Copyright ©1999-2000 par Total Vision Inc.
<http://amiga.pl/softcinema>
e-mail: noe@webnet.pl

Visualisateur de vidéos pour Amiga avec processeur PowerPC.

Formats actuellement reconnus:

QuickTime Movie (QT/MOV)
QuickTime VR (QTVR/MOV)
Video for Windows (AVI)

Introduction	C'est quoi donc?
Caractéristiques	Qui a réclamé une fontaine?
Besoins	Ai-je besoin d'un PC?
Installation	Où doit-je le mettre?
Utilisation	Clavier introuvable. Pressez F1 pour continuer.
Enregistrement	Money, Money, Money, must be funny, In a rich man's world...
Auteurs	Il y a encore des développeurs sur Amiga?
Historique	Ce qu'il en a été.
FAQ	FAQ.
QuickTimeVR	La réalité virtuelle à la maison...

1.2 Introduction

SoftCinema est un player d'animation pour les Amiga équipés d'un processeur PowerPC. Ce programme est SHAREWARE, ce qui signifie que vous devez vous enregistrer pour profiter des avantages de toutes les options. Il s'agit d'une jeune version. Si vous décidez de vous enregistrer, j'aurais une preuve que mon travail à un sens, et serait très motivé pour de futures améliorations.

Les version non enregistrées jouent seulement 30s de l'animation.

Si vous visualisé un fichier QuickTimeVR, la rotation de la caméra est limitée.

Mais elle est suffisante pour voir ce qu'elle peutvous apporter.

Je souhaiterais remercier toutes les personnes qui ont déjà enregistré SoftCinema et qui ont envoyés des rapports de bogues, ou des suggestions.

1.3 Caractéristiques

C'est une jeune version. Cela signifie que peu de chose que j'envisage d' ← implémenter le sont actuellement.

Ce programme peut être lancé du CLI ou du Workbench.

Une animation peut-être jouée dans une fenêtre d'un écran public, ou en plein écran (le plein écran est disponible uniquement pour l'AGA, pour l'instant).

Ce programme utilise l'AGA, ou une carte graphique fonctionnant sous CyberGFX.

SoftCinema peut également jouer des pistes audio, en utilisant AHI.

Les formats suivants sont actuellement supportés:

QuickTime Movie (.qt, .mov)
QuickTime VR (.qtvr, .mov)
Video for Windows (.avi)

Codecs actuellement supportés (formats de compression)

QT Video

Apple Video	(RPZA)	16 bit
Radius Cinepak	(CVID)	8/16/24/32 bit
CCITT H.263	(H263)	24 bit
Intel Indeo 3.1	(IV31)	24 bit !
Intel Indeo 3.2	(IV32)	24 bit !
Intel Raw YUV	(YVU9)	24 bit !
Intel Indeo 4.1	(IV41)	24 bit !
Intel Indeo 5.0	(IV50)	24 bit !
Microsoft Video 1	(MSVC/CRAM/WHAM)	8/16 bit
Apple Graphics	(SMC)	8 bit
Apple Animation	(RLE)	8/16 bit
Photo JPEG	(JPEG)	8/24 bit
Motion JPEG A	(MJPA)	8/24 bit
Motion JPEG B	(MJPB)	8/24 bit
3ivX MPEG-4	(3iv1)	24 bit

QT Audio

Uncompressed PCM	(raw)	MONO/STEREO	8/16 bit
Uncompressed signed PCM	(TWOS)	MONO/STEREO	8/16/32 bit
IMA ADPCM 4:1	(IMA4)	MONO/STEREO	16 bit

AVI Video

Radius Cinepak (CVID) 8/16/24/32 bit
CCITT H.263 (H263) 24 bit
Intel Indeo 3.1 (IV31) 24 bit !
Intel Indeo 3.2 (IV32) 24 bit !
Intel Raw YUV (YVU9) 24 bit !
Intel Indeo 4.1 (IV41) 24 bit !
Intel Indeo 5.0 (IV50) 24 bit !
Microsoft Video 1 (MSVC/CRAM/WHAM) 8/16 bit
Photo JPEG (JPEG) 8/24 bit
Rainbow Runner JPEG (DMB1) 8/24 bit
Motion JPEG (MJPG) 8/24 bit
Microsoft RLE8 (0x01000000) 8 bit
OpenDivX MPEG-4 (DIVX/DIV1) 24 bit

AVI Audio

WAVE PCM (0x0001) MONO/STEREO 8/16 bit
Microsoft ADPCM (0x0002) MONO/STEREO 16 bit
a-LAW (0x0006) MONO/STEREO 16 bit
DVI/IMA ADPCM (0x0011) MONO/STEREO 16 bit

Il s'agit de codecs, que je peut tester (Je possède des vidéos compressées avec ces codecs) Si vous avez des vidéos qui ne peuvent être jouées ou sont jouées incorrectements, contactez-moi. Ne m'envoyez pas de fichiers sans mon approbation !!!

1.4 Besoins

Matériel:

Amiga avec carte PowerPC.
Chipset ou carte graphique sous CyberGFX.
8 Mo de mémoire.

Logiciel:

AmigaOS 3.0+
CGFX v3+ (si vous avez une carte graphique).
PowerUP v46+ ou ppc.lib emulation pour WarpOS.
(SC requiert la version 0.7b de l'émulation PPClib)
AHI v4+ pour le son.
Si vous utilisez l'AGA, je vous conseil d'installer FBlit
(disponible sur aminet).

1.5 Installation

copiez simplement tous les fichiers de cette archive sur votre DD.

Si vous utilisez encore le chipset AGA , je vous suggère d'installer FBlit.
Vous pouvez trouver ce programme sur aminet. Mais n'ajoutez pas
SoftCinema dans la liste des programmes des prefs de FBlit.
SoftCinema utilise automagiquement les possibiltésFBlit, si FBlit

est installé sur votre système. Comme vous le verrez, FBlit permettra à SoftCinema de fonctionner environ 2 fois plus rapidement.

ATTENTION! Je ne suis responsable en rien des dommages causés par FBlit. contactez l'auteur de FBlit dans ce cas.

Vous devriez également télécharger les codecs pour XAnim (compilés pour LinuxPPC) et après décompression, les placés dans son répertoire codecs/. vous pouvez obtenir ces bibliothèques de n'importe quel site miroir XAnim, par exemple:

<http://xanim.resnet.gatech.edu/linuxELFppc.html>

<http://xanim.va.pubnix.com/linuxELFppc.html>

Vous aurez besoins des programmes tar et gzip (de GeekGadgets) ou untgz disponible sur Aminet, ou n'importe quel programme similaire permettant la décompression de tels fichiers.

Bibliothèques testées:

nom: Décompression Intel YVU9 et Indeo 3.2 pour AVI et Quicktime

archive: vid_iv32_2.1_linuxELFppc.tgz

fichier après décompression: vid_iv32_2.1_linuxELFppc.xa taille: 111544

nom: Décompression Intel Indeo 4.1 pour AVI et Quicktime

archive: vid_iv41_1.1_linuxELFppc.tgz

fichier après décompression: vid_iv41_1.1_linuxELFppc.xa taille: 205232

nom: Décompression Intel Indeo 5.0 pour AVI et Quicktime

archive: vid_iv50_1.0_linuxELFppc.tgz

fichier après décompression: vid_iv50_1.0_linuxELFppc.xa taille: 98588

Faites attention aux tailles des fichiers décompressés.

Si la taille est différent (eg 512 octets), il a probablement été mal décompressé. Il existe un programme appelé untgz sur aminet, qui peut effectuer la décompression pour vous. N'utilisez surtout pas les programmes suivants: PPCUnTGZ.lha et PPCUnTGZWOS.lha, parce que ces programmes fonctionnent mal.

Les bibliothèques suivantes fonctionnent également avec SoftCinema:

Décompression vidéo CCITT H.263 pour AVI

Décompression vidéo Radius Cinepak pour AVI et Quicktime

Mais les mêmes codecs sont implémentés en interne, donc il n'est pas nécessaire de les utilisez. Je répète, N'INSTALLEZ PAS CES DEUX FICHIERS, SI LES CODECS INTERNES CINEPAK ET H263 FONCTIONNENT BIEN.

D'autre part, si vous rencontrez des problèmes avec des vidéos compressées avec ces 2 codecs, installez ces bibliothèques, et voyez ce qui se passera (copiez les dans le répertoire des codecs, ils remplaceront les codecs internes). Informez-moi également sur vos problèmes.

Les autres bibliothèques disponibles sur la home page de XAnim n'ont pas été testées, car je ne possède aucune vidéos utilisant ces compressions. Si vous possédez des vidéos

comprimés avec ces codecs, contactez-moi.

Vous devez savoir que, l'auteur de XAnim n'autorise pas l'utilisation de ces codecs avec d'autres programmes que XAnim, et que c'est illégal. J'ai décidé d'utiliser ces codecs car il n'y a aucune autre possibilité de les supporter (leurs auteurs n'ont pas rendus public leurs sources). Si vous pensez que c'est immoral, n'installez tout simplement pas ces codecs. Vous avez été prévenus. Le choix vous appartient.

1.6 Utilisation

SoftCinema peut être lancé du CLI ou du Workbench.

Lancement de SoftCinema à partir du CLI:

Format:

FILE,GRAY/S,COLOR/S,DITHER/S,FULLSCREEN/S,HAM8/S,HAM8DITHER/S,
FULLRATE/S,NOAUDIO/S,NOVIDEO/S,NODIRECTGFX/S,NOFASTGFX/S,AUTOPLAY/S,
AUTOEXIT/S,LOOP/S,NOGUI/S,VERBOSE/S

Description:

FILE/A

Nom (avec le chemin complet) de la vidéo à jouer. Si aucun nom de fichier n'est spécifié, un requester ASL sera ouvert.

OVERLAY/S

Active l'overlay en mode fenêtré. Fonctionne uniquement sous CGFX. Vous aurez besoin du fichier cgxvideo.library dans le répertoire libs:, et vous devrez configurer le type d'outils VPLAYER=DESTRUCTIVE dans l'icône du moniteur (DEVS:Monitors/BVisionPPC ou CVisionPPC) Rappelez-vous également que sur CVisionPPC/BVisionPPC cela fonctionnera uniquement sur un écran de profondeur >= 15.

FULLSCREEN/S

Joue l'animation sur son propre écran. Fonctionne maintenant sous CGFX Désactivé par défaut (animation dans une fenêtre d'un écran public, en général le WorkBench).

GRAY/S,COLOR/S,DITHER/S,HAM8/S,HAM8DITHER/S

Ces paramètres sont uniquement pour l'AGA, et décrivent comment devraient être émulés les modes hi-true-color. Seulement un de ces paramètres peut-être utilisé à la fois. GREY par défaut. Les deux derniers paramètres sont seulement pour le mode FULLSCREEN.

NOAUDIO/S

Si le fichier contient une piste audio, celle-ci ne sera pas jouée. Par défaut le son est activé.

NOVIDEO/S

Si le fichier contient une piste vidéo, celle-ci ne sera pas montrée, si il y a une piste audio, vous entendrez uniquement le son.

FULLRATE/S

Ce paramètre permettra de joué la vidéo à la vitesse maximale possible sur votre hardware (limitée uniquement par la puissance CPU, et le chipset graphique).

Toutes les images seront affichées (aucune ne sera passée, en d'autres termes). Par défaut, la vitesse est tirée du flux vidéo. Le paramètre FULLRATE désactive l'audio.

NODIRECTGFX/S

Si ce paramètre est spécifié, les routines d'accès direct aux composants vidéos seront désactivées, et WritePixelFormat() sera utilisé.

Ces routines sont utilisées par défaut, si vous rencontrez des problèmes avec, utilisez cette option pour désactiver ces routines.

Notez également que seuls les formats de pixels suivants sont supportés:

PIXFMT_RGB15
PIXFMT_RGB16
PIXFMT_ARGB24

Lorsque SoftCinema affiche:

Unsupported pixel format: x

Alors votre écran utilise un format différent de pixel que les 3 cités précédemment.

J'ajouterai d'autres routines de conversion plus tard, si il y un intérêt à cela ...

NOFASTGFX/S

Une autre option qui désactivera le support des cartes graphiques rapides.

Activé par défaut, à utiliser en cas de problèmes (gèles aléatoires, ou similaire).

AUTOPLAY/S

L'animation sera joué directement après avoir été chargé, sans attente d'action de l'utilisateur.

AUTOEXIT/S

Le programme quittera immédiatement à la fin de la lecture de la vidéo.

LOOP/S

Lecture en boucle de l'animation. Par défaut SoftCinema s'arrête à la fin de la vidéo et attend une action de l'utilisateur.

NOGUI/S

Si vous lancez SoftCinema en mode FULLSCREEN, aucune GUI ne sera montrée.

Utile avec AUTOPLAY. Bien sûr, la GUI peut-être montée avec le bouton droit de la souris.

VERBOSE/S

Ce paramètre permet d'afficher des informations additionnelles dans le CLI.

Lancement de SoftCinema du WorkBench:

Double-cliquez sur l'icône de SoftCinema.

Types d'outils disponibles:

```
FILE=nazwa pliku
GRAY
COLOR
DITHER
OVERLAY
FULLSCREEN
HAM8
HAM8DITHER
FULLRATE
NOAUDIO
NOVIDEO
NODIRECTGFX
NOFASTGFX
AUTOPLAY
AUTOEXIT
LOOP
NOGUI
VERBOSE
```

Leur fonctionnement est le même que les paramètres CLI.

Après avoir lancé SoftCinema, une fenêtre ou un écran sera ouvert.
Sur la bordure inférieur vous verrez des gadgets pour le contrôle du programme.

```
[+-----] [>] [^]
```

Le glisseur est utilisé pour la navigation dans la vidéo.
La flèche droite est utilisés pour la lecture/pause de la vidéo.
La flèche haute est utilisé pour la sélection d'une nouvelle vidéo (EJECTION)
Le gadget de fermeture ferme la fenêtre.

Si vous visualisez des fichiers QuickTime VR il n'y aura pas de
glisseur et de gadget LECTURE/PAUSE.

Si vous lancez SoftCinema avec l'option FULLSCREEN
vous pouvez ouvrir/fermer le panneau de contrôle avec le bouton droit de la ←
souris.

Le programme peut également être contrôlé via le clavier:

```
ESPACE - LECTURE/PAUSE
ENTREE - EJECTION
ESC - QUITTER
- - réduction
+ - agrandissement
```

Si vous visualisez des fichiers QuickTime VR la touche ESPACE
(LECTURE/PAUSE) ne fonctionne pas, mais il y a des touches supplémentaires:

```
Touches de direction ou
Bouton gauche de la souris et mouvement au dessus de la fenêtre
- rotation de la camera
, - accroître le champ de vision
. - décroître le champ de vision
```

Comme d'habitude, pour les programmes PPC, vous devriez fixer la pile à au moins 100Ko.

SoftCinema n'est pas si gourmand en pile, comme les "fameux" plus rapides programmes PPC ;), et ne requiert pas des Mega octets de pile.

En cas d'erreur un message sera affiché (également si le format de la vidéo n'est pas reconnu). Certaines erreurs sont uniquement affichées sous forme de nombre - cela sera changé bientôt.

1.7 Enregistrement

Le montant de l'enregistrement est de 15\$, 15EU, 30DM ou un montant équivalent dans une autre monnaie. Si vous habitez en Pologne vous devriez lire le guide polonais - il y a des offres spéciales pour les personnes habitant la Pologne.

Si vous voulez vous enregistrer, vous devriez remplir le formulaire d'enregistrement (register_form.eng) et me l'envoyer par email, ou imprimé dans une enveloppe. Incluez toutes les informations vous concernant - ces informations seront utilisées uniquement pour les utilisateurs.

De plus vous pouvez vous enregistrer à l'excellent visualisateur de vidéos MPEG créé par Sebastian Jędruszkiewicz - Frogger. Si vous vous enregistrez aux deux programmes en même temps, vous payerez seulement 40DM pour les deux programmes (au lieu de 60DM)

Il existe deux façons de s'enregistrer:

- envoyer l'argent dans une enveloppe ou
- paiement sécurisé en ligne via Regnet. Allez à l'adresse suivante:
<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7029>

Si vous désirez vous enregistrer pour SC et Frogger, utilisez ce lien:
<https://secure.reg.net/product.asp?ID=7030>

Dès que je reçois l'argent par enveloppe, je vous envoie votre clé personnelle par email. Faites une copie de cette clé, et bien sûr ne la redistribuez pas.

1.8 Auteurs

SoftCinema a été créé par:

Jacek Cybularczyk (noe@webnet.pl)

ul. P.Jasienicy 4/7
70-492 Szczecin
POLSKA

Tests, traduction des docs en anglais, et autres:

Sebastian Jędruszkiewicz (bjsebo@jota.wi.tuniv.szczecin.pl)

Version française de la documentation: Fabrice Lehaut

Script d'installation: Sebastian Huebner

Remerciement spécial à Kyle Broflovsky :-)

Tous les icônes proviennent de GlowIcons (c)1998 par Matt Chaput.

Peut-être quelqu'un dessinera quelques icônes pour moi? Des chouettes SVP...;) J'offre des clés gratuites pour cela...

Et peut-être une traduction allemande... quelqu'un?

1.9 Historique

09.06.1999 Chaque saga a un commencement...

...

10.07.1999 Première image :-) décodée... QuickTime Cinepak
GRAY, sauvée sur le disque.

...

18.09.1999 V0.5 Première sortie publique...

26.09.1999 V0.6 Correction du support PCM stereo.
Implémentation du frame skipping.
Correction de l'indexage AVI (microsoft? Buuuuu...)
Correction de la reconnaissance des pistes audios QT.
Ajout du codec Microsoft Video 1 (MSVC/CRAM/WHAM),
version 16 bit version seulement.
La version non-enregistrée joue maintenant 30 secondes de la vidéo.

15.11.1999 V0.7 Ajout d'une GUI (Type Amiga pour l'instant).
Ajout du codec Microsoft ADPCM audio (pour AVI).
Ajout du codec Microsoft Video 1 8-bit (MSVC/CRAM/WHAM).
Ajout du codec Apple Graphics (SMC) video (pour QT).
Ajout du codec Apple Animation 8/16-bit (RLE) video (pour QT).
Ajout de la décompression stéréo IMA4 (fonctionne enfin :-)
Ajout du support interne de FBlit.
Ajout du support des Types d'outils et du lancement par le Workbench.
Corrections mineures dans l'analyseur QT.
Accélérations de quelques fonctions.
Plus de stabilité.

23.12.1999 V0.8 Ajout du codec Photo JPEG video.
Ajout du codec Motion JPEG A video.
Ajout du codec Motion JPEG B video.

Ajout du codec Rainbow Runner video.
Ajout du codec a-LAW audio.
Ajout du codec DVI/IMA ADPCM audio.
Routines d'accès Fast direct CGFX.
Sortie retaillable sur les machines AGA.
Contrôle clavier.
Lecture du disque asynchrone.
D'autres changements, et corrections de bugs.

10.01.2000 V0.8a Essentiellement des petites corrections de bugs.
SC fonctionne maintenant correctement sous l'emulation WOS ppc.lib.

01.03.2000 V0.9 Ajout du support pour QuickTime VR (seulement panorama pour l' ←
instant).
Correction du code de déinitialisation AHI.
Ajout du support pour le codec AVI Motion JPEG (MJPG).
Nouveaux arguments/types d'outils CLI/WB.
D'autres corrections.

08.05.2000 v0.10 Ajout du redimensionnement de l'animation sous CGFX.
Ajout du mode FULLSCREEN sous CGFX.
Mode OVERLAY disponible sous CGFX en mode fenêtré.
Corrections de bugs dans les codecs JPEG.
Accélération majeure pour l'affichage sous AGA.
D'autres changements, et optimisations sous CGFX.
Nouveau codec pour AVI - Microsoft RLE8 (0x01000000)

24.01.2001 v0.11 beta
Correction de bug sur les QuicktimeVR.
Nouveau codec AVI: DIVX.
Nouveau codec QT: 3ivX.
Correction de problèmes avec l'affichage HAM8.
Correction de problèmes avec la manipulation de palettes AVI.
L'utilisation de l'option GRAY force désormais le mode FULLSCREEN à utiliser ←
des écrans 8bpp.
Beaucoup de petits changements dans certains codecs, essentiellement axés ←
sur le gain de vitesse.

1.10 Foire aux questions

Première d'entre-elles: Lisez la documentation!! Un grand nombre de questions ←
montre
que leurs auteurs n'ont pas lu le guide. Je n'écris pas le guide pour mon usage ←
personnel.

1. Q: Quand la prochaine démo de Venus Art sera disponible?

A: ??? Oh, oui Venus Art. Venus Art est du passé. C'est pourquoi nous avons
changé le nom par Total Vision. Plus de démos. Terminé.
Finito. Ende. The End. Kaniec filma.

2. Q: Je n'ai pas téléchargé les codecs sur la homepage de XAnim, et les vidéos
comprimées au format Intel Indeo 5 ne fonctionnent pas. Est-ce la faute de ←
MCP?

A: Non, c'est votre faute. Vous n'avez pas lu la doc.
Lisez ceci.

3. Q: Je possède un 060 et je pense que ce CPU devrait être assez rapide pour jouer des vidéos. Est-ce que SoftCinema sera disponible pour les processeurs 68k?

A: Je n'ai pas envisagé pas une telle version. Et ne l'envisage toujours pas. Il existe déjà des visualisateurs disponibles pour 68k. D'autre part SoftCinema est optimisé au niveau algorithmique pour les PPC.

4. Q: Pourquoi supporter cette m..de de système powerup?
Qu'en est-il de la version WarpOS? WOS est le futur. Et WOS est meilleur pour tout.

A: Parce que nous ne désirons pas dépenser des centaines de \$ pour StormC? La version Wos sera disponible un jour, quand je me serai débarrassé de problèmes plus importants. Actuellement, cela fonctionne sous émulation, donc je ne vois aucun problème pour l'instant.

5. Q: Pourquoi ce programme est si lent? 603@200 est plus rapide que le 040@25 par un facteur de 11, alors cinema devrait être plus rapide que Moodiv par un facteur de 11.

A: Bien sûr. Peut-être 111? Les Benchmarks sont bons pour montrer aux utilisateurs pc que vous avez un CPU rapide, cela n'a rien a voir avec la vitesse réelle. Souvenez-vous du fait, que tout le système fonctionne sur le 68k, donc tous les appels systèmes (et il y en a quelques uns par image) causent un énorme ralentissement. SoftCinema recompilé pour LinuxPPC est deux fois plus rapide que la version Amiga (tournant sur le même ordinateur). De plus, l'architecture Amiga actuelle (mémoire lente, cartes graphiques lentes - accès mémoire graphique lent, pas de caches L0) ne permet pas d'utiliser toute la vitesse du PPC. Nous attendrons les cartes G3/G4 p5, alors nous en saurons plus. Et vous devez savoir que nous avons déjà les docs des MCP750 et Altivec ;))

6. Q: Parce pour windows, linux et mac les visualisateurs de vidéos sont disponibles gratuitement (distribués avec le système), Je pense que SoftCinema devrait être disponible gratuitement...

A: Bien sûr, je souhaite également que tous les programmes soient disponibles gratuitement.
Cette question devrait être envoyée aux producteurs actuels de l'OS (H&P) pas à moi.

Et de plus. Cette Q àa été posée seulement une fois, mais elle m'a bien fait rire
alors voilà la réponse ;)

Q: Existe-t'il une possibilité d'acheter une license pour utiliser les codecs XAnim? ↵

A: Bien sûr. Pourquoi ne l'écrivez-vous pas vous même? Tout ce que vous avez à faire est de copier/coller du code de XAnim.
J'ai eu à écrire les loaders des DLL de XAnim par moi-même (Xanim utilise des appels standards au noyau de linux pour charger et partager les ↵
bibliothèques),
donc vous pouvez le faire également (si vous êtes assez bon).

1.11 QuickTime VR

Qu'est-ce que QTVR?

QuickTime VR est un format spécial de vidéo, qui vous permet de voir des scènes en mode interactif. Il existe deux types de QTVRs: VR "Panorama" vous permet d'effectuer des rotations à la caméra, de tel sorte que vous pouvez voir ce qui se passe autour de vous. Normalement, la caméra est placée dans une pièce ou un endroit intéressant. De plus, vous ↵
pouvez
zoomez la caméra pour voir les choses qui vous intéresse de plus près.
Le second type de VR est "Objet". Il y a un Objet que pouvez tourner sous tous les angles (la caméra est statique) et le regarder du côté que vous souhaitez.

De plus, les deux types de VR peuvent avoir des zones d'actions, un endroit qui ↵
vous
permet de vous déplacer dans un autre endroit, par exemple une autre pièce.
Dans la version actuelle de SoftCinema vous pouvez voir uniquement les
fichiers panorama (QT API version 1.0, 2.1, 3.0 et 4.0), le support pour Objets ↵
et
zones d'actions sera ajouté prochainement...