

CommanderPL

COLLABORATORS

	TITLE : CommanderPL		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	CommanderPL	1
1.1	Strona główna	1
1.2	Prawa autorskie	1
1.3	Wstęp	2
1.4	Wymagania	2
1.5	Instalacja	2
1.6	Menu	2
1.7	Główne okno	3
1.8	Opcje	3
1.9	Okno z listą poleceń	4
1.10	Ustawienia klawiszy	4
1.11	Polecenia Arexxa	4
1.12	Historia	5
1.13	Do zrobienia	6
1.14	Kontakt	6
1.15	Autorzy	6

Chapter 1

CommanderPL

1.1 Strona g łówna

Commander 1.1

(c) 2001 Magic Software

Prawa autorskie

Wst p

Wymagania

Instalacja

Menu

G łowne okno

Opcje

Okno z list  polece 

Ustawienia klawiszy

Polecenia Arexxa

Historia

Do zrobienia

Kontakt

Autorzy

1.2 Prawa autorskie

Prawa autorskie

Program ten jest freeware. Mo na go swobodnie rozpowszechnia .

Ani programu, ani  adnego z plik w dostarczonych wraz z nim nie wolno w  aden sposób modyfikowa .

Programu tego u ywasz na w asn  odpowiedzialno  . Autorzy nie ponosz  odpowiedzialno ci za ewentualne straty lub szkody spowodowane jego u ywaniem.

1.3 Wstępow

Wstępow

Commander to program, który umoŹliwia wykonywanie poleceniŹ AmigaDOS w znacznie łatwiejszy sposŹb niŹ przy uŹyciu standardowego requestera. NajwaŹniejsze jego cechy to: moŹliwość wstawiania nazw plikŹ przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem, zapamiętywanie wykonanych poleceŹ, moŹliwość zmiany opcji wykonywanego polecenia oraz moŹliwość szybkiego wstawiania wczeŹniej zdefiniowanych poleceŹ po wciŹnięciu odpowiedniej kombinacji klawiszy.

1.4 Wymagania

Wymagania

Wymagania programu sŹ następujŹce:

- Workbench 3.0
- MUI 3.8
- utilities.library 1.2 (dołŹczona do programu)
- wbstart.library 2 (opcjonalnie, dołŹczona do programu)

1.5 Instalacja

Instalacja

Aby zainstalowaŹ program, wystarczy uruchomiŹ program instalacyjny znajdujŹcy się w katalogu "Install".

1.6 Menu

Menu

Program:

- | | |
|-------------------------|--|
| - Informacje... | WyŹwietlenie informacji o programie |
| - Opcje polecenia... | Edycja opcji |
| - Klawisze funkcyjne... | Edycja ustawieŹ klawiszy funkcyjnych |
| - Uzupełnij nazwę... | Uzupełnienie nazwy, za którŹ aktualnie znajduje się kursor w gadŹcie polecenia |
| - Schowaj | Ikonifikacja programu |
| - WyjdŹ | WyjŹcie z programu |

MUI:

- | | |
|-----------------|-------------------------------|
| - Informacje... | WyŹwietlenie informacji o MUI |
| - Ustawienia... | Edycja ustawieŹ MUI |
-

1.7 Głównie okno

Głównie okno

"Polecenie"

W to pole (jak łatwo się chyba domyślić ;)) należy wpisać polecenie. Nazwy plików mogą być wstawione przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem, przy czym program sam wstawi spacje i użyje cyfry dziesiętnej jeżeli będzie to konieczne.

Gdy pole to jest aktywne, klawiszami kursora, podobnie jak w shellu, można poruszać się po liście wykonanych poleceń (góra – poprzednie polecenie, dół – następne), a po wciśnięciu odpowiedniej kombinacji klawiszy, zostanie wstawione przypisane jej polecenie.

Po wciśnięciu drugiego z przycisków znajdujących się z prawej strony gadżetu otwarte zostanie okno z listą wykonanych poleceń.

"Wykonaj"

Wykonanie polecenia

"Anuluj"

Ikonifikacja programu

1.8 Opcje

Opcje

"Wyjście"

Okno lub plik, do którego będą skierowane komunikaty od wykonanego polecenia

"Aktualny katalog"

Katalog, który będzie katalogiem domowym dla polecenia

"Rozmiar stosu"

Rozmiar stosu w bajtach

"Priorytet"

Priorytet polecenia

"Liczba poleceń"

Maksymalna liczba poleceń znajdujących się na liście

"Tryb WB"

Jeżeli opcja ta będzie włączona, programy posiadające ikonę będą uruchamiane w trybie WB, a argumenty z linii polecenia będą przekazane tak, jakby program został uruchomiony z jednoczesnym zaznaczeniem innych ikon. Aby opcja ta działała, trzeba mieć zainstalowaną bibliotekę `wbstart.library` w wersji przynajmniej 2.

"Zapisz"

Zapisanie opcji

"Użyj"

Użycie opcji

"Anuluj"

Anulowanie zmian opcji

1.9 Okno z listą poleceń

Okno z listą poleceń

Lista poleceń

Jest to lista wykonanych poleceń (ich ilość zależy od ustawionej wartości w opcjach). Ostatnie wykonane polecenie znajduje się na górze listy. Aby wstawić któreś z poleceń, wystarczy na nim dwukrotnie kliknąć

1.10 Ustawienia klawiszy

Ustawienia klawiszy

"Klawisz"

"Oraz"

Gadulety te służą do wybrania kombinacji klawiszy

"Tryb"

Gadulet ten pozwala wybrać sposób, w jaki zdefiniowane polecenie zostanie wstawione. Dostępne są dwie możliwości:

- "Zastąp" - wpisane polecenie zostanie skasowane
- "Wstaw" - polecenie zostanie wstawione w miejsce, w którym znajduje się kursor
- "Wykonaj" - polecenie zostanie wykonane w momencie wciśnięcia klawisza funkcyjnego (nawet, jeśli gadulet polecenia nie będzie aktywny) i nie zostanie dodane do listy wykonanych poleceń

"Polecenie"

W to pole należy wpisać polecenie, które zostanie wstawione po wciśnięciu wybranej kombinacji klawiszy. Podobnie jak w głównym oknie, tak i tutaj nazwy plików można wstawić przez wrzucenie ich ikon na okno lub przez wybranie ich requesterem

"Zapisz"

Zapisanie ustawień klawiszy

"Anuluj"

Anulowanie zmian

1.11 Polecenia Arexxa

Polecenia Arexxa

OpenWindow

Otworzenie okna programu

InsertString tekst

Wstawienie podanego tekstu do polecenia w miejscu kursora

InsertName nazwa

Wstawienie podanej nazwy do polecenia w miejscu kursora. JeŹli będzie to konieczne, program automatycznie wstawi spacje i uŹyje cudzysłowa

SetCommand polecenie

Wyczyszczenie wpisanego polecenia i ustawienie jego zawartoŹci na podanã

ExecuteCommand

Wykonanie wpisanego polecenia

SetOutput wyjŹcie

Ustawienie wyjŹcia

SetCurrentDir katalog

Ustawienie aktualnego katalogu

SetStack rozmiar

Ustawienie rozmiaru stosu

SetPriority priorytet

Ustawienie priorytetu

GetCmdStr

Pobranie zawartoŹci polecenia

GetBufPos

Pobranie pozycji kursora w gadŹecie polecenia

SetBufPos pozycja

Ustawienie pozycji kursora w gadŹecie polecenia

1.12 Historia

Historia

1.1:

- programy posiadajãce ikonę mogã byē uruchamiane w trybie WB
 - pojawiła siē moŹliwoŹē automatycznego uzupełniania nazw
 - w ustawieniach klawiszy funkcyjnych dostępný jest nowy tryb, powodujãcy natychmiastowe wykonanie polecenia
 - requesterem moŹna wybraē wiele plików naraz
 - dostępných jest wiēcej kombinacji klawiszy funkcyjnych
 - zawartoŹē gadŹetu polecenia po wykonaniu polecenia jest automatycznie czyszczona
-

- puste polecenia nie sã dodawane do listy wykonanych poleceñ
- dodane zostaïy trzy nowe polecenia Arexxa

Podziękowania dla Andreas'a Kuerzinger'a za sugestie.

1.0:

- pierwsza wersja programu

1.13 Do zrobienia

Do zrobienia

Oto kilka funkcji, które byê moêe dodamy w nastêpnych wersjach programu. Jeêli sãdzisz, ðe byïyby one przydatne lub moêe masz jakieê wïasne pomysïy, daj nam o tym znaê.

1. Otwieranie katalogów na ekranie WB - po wpisaniu nazwy katalogu, zostaïby on otwarty tak, jak gdyby dwukrotnie klikniêto na jego ikonie
2. Otwieranie stron internetowych - po wpisaniu nazwy zaczynajãcej siê od `http://` lub `www` uruchamiana byïaby wybrana przeglãdarka, w której podana strona zostaïaby wczytana

1.14 Kontakt

Kontakt

Wszelkie komentarze i pytania naleûy kierowaê na adres:

`email@magicsoftware.prv.pl`

Aby zdobyê nowszã wersjê tego programu lub nasze inne produkcje, odwiedû naszã stronê:

`http://www.magicsoftware.prv.pl`

1.15 Autorzy

Autorzy

Oto lista autorów dodatkowych plików doïãczonych do programu:

`wbstart.library` (c) Stefan Becker <stefanb@yello.ping.de>

Peïna wersja tej biblioteki znajduje siê na Aminecie
(`util/libs/WBStart.lha`)

Niemiecki katalog (c) Andreas Kuerzinger <satanas666@freenet.de>
