

TotalDuration - opis

COLLABORATORS

	TITLE : TotalDuration - opis		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	TotalDuration - opis	1
1.1	Człowiek główna	1
1.2	o autorze...	1
1.3	do czego skrypt służy?	2
1.4	wymagania	2
1.5	sposób użycia	2
1.6	status	3
1.7	przyszłość programu	3
1.8	wyniki	3

Chapter 1

TotalDuration - opis

1.1 Cz     g  owna

```
Total Duration

(C) Tomasz K  pa 09.VII.1996

wersja 1.0

-----

Do czego skrypt s  u  y?
Wymagania
Spos  b u  ycia

Przysz  o     programu

-----

Status
Wyniki

O autorze...
```

1.2 o autorze...

O autorze...

Autorem tego kr  tkiego AREXXowego skryptu jestem ja, czyli Tomasz K  pa :-). Napisa  em go w kilka godzin - praktycznie z nud  w. Kiedy   co   takiego by  o mi potrzebne, nawet pisa  em w tej sprawie do Autora HippoPlayera, jednak widocznie pomys  l by   zbyt nieciekawy, by go wprowadza   do programu. Tak si   jednak fajnie sk  lada,   e HiP ma port AREXXa, za pomoc   kt  rego mo  na wykona   to, o co mi chodzi  o. A o co w  a  ciwie mi chodzi  o? Nagrywa  em kiedy   dla kolegi kaset  ... nagrywa  em oczywi  cie modu  y z Amigi :-). Mia  em jednak troch   k  opot  w z wci  ni  ciem modu  w na kaset   na styk i musia  em si   bawi   kalkulatorem. Teraz ju   nie musz  . Ten skrypt pom  g   by mi :-D.

Prosz   o nadsy  lanie wszelkich komentarzy, ewentualnych raport  w o b   dach, sugestii oraz wyników dzia  ania skryptu na adres:

Poczta ôlimacza:

E-mail:

Tomasz Kępa
ul. Stawisińskiego 4f/68
87-100 TORUŃ

domel@alf.cc.uni.torun.pl
domel@pcl.xlo.torun.pl

Jeżeli już zdecydowałeś się na pocztę ôlimaczâ, wyôlij jakâ fajną pocztówkę, OK? :-) Dziękci.

1.3 do czego skrypt sîuûy?

Do czego skrypt sîuûy?

Skrypt ten liczy całkowity czas trwania modułów znajdujących się w liście plików HippoPlayera. Dodatkowo podaje informacje o najdîużej i najkrócej trwającym utworze, a także o ôrednim czasie trwania jednego modułu. Moûe byê to przydatne przy nagrywaniu modułów na kasetę (jak to byôoby w moim przypadku).

1.4 wymagania

Wymagania

Skrypt do pracy wymaga Amigi z systemem co najmniej 1.2 (niestety, sprawdzałem tylko na A1200, czyli na 3.0), HippoPlayera w wersji co najmniej 2.12 (chyba...) oraz działającego servera AREXXa. Takie kilka modułów nie zaszkodzi =).

1.5 sposób uûycia

Sposób uûycia

Skrypt moûna uruchomiê z CLI lub Shella za pomocâ polecenia

```
RX TotalDuration.hip [SD=ShortDisplay] [ND=NoDisplay]
```

Parametry w nawiasach kwadratowych sâ opcjonalne (hm.. a sâ tu jeszcze jakieô inne nawiasy? =). Podanie jako parametru SD lub ShortDisplay spowoduje wyôwietlanie wyników działania skryptu w jednej linii. Parametr ND lub NoDisplay powoduje nie wyôwietlanie wyników działania skryptu podczas pracy, a jedynie informację po zakoïczeniu. Parametr /? spowoduje wyôwietlenie krótkiej pomocy.

Naleûy pamiętać, że podaê moûna tylko 1 argument.

W Shellu dodatkowo moûna nadaê skryptowi bit protekcji s i dzięki temu moûna go uruchomiê wpisując samâ nazwę.

Podczas liczenia czasu trwania modułów naleûy pamiętać, że gdy HiP bédzie

pytań o skasowanie modułu z listy (np. gdy moduł będzie w nieznanym formacie), nie należy kasować. Skasowanie spowoduje przekłamanie przy liczeniu średniej.

Pasek tytułowy HiPa powinien być ustawiony na 'time/duration, pos/length'. W przeciwnym wypadku będziesz miał przy każdym module 0:00.

Pamiętaj, skrypt działa dobrze (tzn. wyniki są dokładne) tylko w przypadku modułów, w których można obliczyć czas trwania. Czas trwania nie może być obliczony na przykład w przypadku ScreamTrackera, a także nie kończących się modułów ProTrackera.

1.6 status

Status

Skrypt ten ma status FreeWare, co oznacza, że za jego kopiowanie nie może być pobierana żadna opłata. Skrypt może być rozprowadzany tylko i wyłącznie razem z HippoPlayerem – zachowując wszelką dokumentację skryptu. Nie biorę na siebie żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe bezpośrednio lub pośrednio z pracy skryptu.

Jeżeli chcesz wykorzystać ten skrypt komercyjnie, powinieneś się ze mną skontaktować.

1.7 przyszłość programu

Przyszłość programu

Aktualnie skrypt sprawdza czas trwania modułu wczytując go i automatycznie odgrywając (jest to jedna funkcja AREXXa HippoPlayera, czego nie mogę zmienić z zewnątrz). Pociąga to za sobą to, że przez chwilę słychać początek modułu, co nie jest zbyt wygodne. Mam nadzieję, że w przyszłej wersji HippoPlayera zostanie wprowadzona funkcja samego ładowania modułu do pamięci, bez odgrywania i bez alokacji kanałów dźwiękowych (mogłoby wtedy je wykorzystywać do innych celów, na razie nie możesz).

Jeżeli ktoś chciałby, mógłbym także zlokalizować skrypt (chodzi o angielskie słowo 'localize' =).

1.8 wyniki

Wyniki

Total duration of 1170 modules is 67:09:14 (that's exactly 241754 seconds)
Highest duration: 32:09, lowest duration: 0:07. Average: 3:26

Czyli ponad 67 godzin muzyki bez przerwy... prawie trzy dni :-)
Całe sprawdzanie zajęło 25 minut i 41 sekund (Apollo 1240@25 robi swoje... :)
(skorzystałem z jakiegoś programu typu UNIXowego Time'a)

Moje zasoby: 1170 modułów.
Kompresja: xpk: SQSH, CRMS, GZIP
Wielkość: ok. 266 MB bez kompresji, 163 MB z kompresją (ludzie, ja mam tylko 850 MB twardego :-)

To o normalnych, długich modułach. A teraz te "chipowe":

Total duration of 834 modules is 18:28:39 (that's exactly 66519 seconds)
Highest duration: 8:35, lowest duration: 0:05. Average: 1:19

No, no! 18 godzin czystego "chipu" :-)
Sprawdzało się toto 6 minut i 43 sekundy.

Moja kolekcja: 440 moduły
Kompresja: xpk: MASH, PWPK, LZCB, GZIP, PPMQ, SHRI, CRMS, NUKE, SQSH, DMCB.
Wielkość: ok. 19.9 MB bez kompresji, 8 MB z kompresją. (nieúle!)

Jestem ciekaw, jak to wygląda u Was!
Mogę tu umieścić Twoje statystyki, jeżeli byś chciał. Proszę! Jestem bardzo ciekaw, jako że praktycznie nikt się do mnie nie odezwał w sprawie skryptu (jedna osoba!! czy tylko jedna osoba w Amigowym świecie widziała mój skrypt i ma moduły!?)