

SFX

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SFX	1
1.1	Rexx : Info	1

Chapter 1

SFX

1.1 Rexx : Info

Info

Funktion : Gibt einige Informationen zum aktuellen Sample aus:

- Buffer-ID des aktuellen Samples.
- Name des aktuellen Samples (Buffers).
- Buffer-Länge in Bytes.
- Sample-Länge in Bytes (Diese Angabe kann je nach verwendetem Datenformat - IFF, AIFF, u.s.w. - bis zu 500 Bytes abweichen).
- Sample-Rate in Hertz.
- Anzahl der benutzten Audiokanäle (1, 2 oder 4).
- Kanal-Status (welche Kanäle sind aktiv, welche inaktiv ?).
- Spielzeit in Minuten:Sekunden:Millisekunden oder (bei kurzen ↵ Samples) in Sekunden:Millisekunden. Der Millisekunden-Wert wird auf 2 Kommastellen gerundet.
- Außerdem wird noch der verbleibende freie RAM ausgegeben (in ↵ Bytes).
- Library-Version.
- Keyfile-Version (soweit vorhanden).

Installation: Kopieren Sie einfach alle Dateien ins Verzeichnis '_REXX' Ihrer Sound-FX Installation. Außerdem muß die Pfadangabe in der Datei 'INFO.REXX' ↵ entsprechend Ihrer Sound-FX Installation. Wenn Sie also z.B. Ihr Sound-FX auf der ↵ Festplatte 'DH4:' im Verzeichnis 'SOUND/SFX' installiert haben, dann sollte ↵ dieser Eintrag folgendermaßen aussehen:

ADDRESS COMMAND 'DH4:SOUND/SFX/_REXX/INFO.REXX'

Diese Maßnahme ist nötig, damit Sound-FX per Arexx auch EXE-
Dateien
ausführen kann.

Hinweise: - Benötigt UNBEDINGT die 'REXXREQTOOLS.LIBRARY' (ist NICHT im
Archiv
enthalten, kann aber z.B. aus dem Aminet oder von meiner
Homepage
'<http://home.wtal.de/elasticimages>' heruntergeladen werden).

Benutzung: Sample laden und einfach das Programm per Doppelklick im REXX-
Fenster starten.

Rechtliches: SFX Sample-Info ist FREeware. Sie dürfen das Programm beliebig
kopieren und
weitergeben, jedoch verbleiben sämtliche Rechte beim Autor.
Es dürfen KEINERLEI VERÄNDERUNGEN an den im Archiv enthaltenen
Dateien
(mit Ausnahme der Datei 'INFO.REXX') vorgenommen werden.
Es ist erlaubt, das Programm auf PD- und CD-Serien (z.B. Fish,
AmigaPlus, etc.)
zu veröffentlichen.
Bitte senden Sie in einem solchen Fall dem Autor unter:
thunderchils@wtal.de
eine kurze E-Mail zu.
Dem Autor von SoundFX (Stefan Kost) ist es erlaubt, alle von mir
erschiedenen
Programme auf einer Sammel-CD zu veröffentlichen.

History: V1.01: 1. veröffentlichte Programmversion.

V1.70: Update zu V1.01.

- Benötigt SFX ab Version 3.70, da sich die Arexx-Befehle
geändert haben.

V1.71: Update zu V1.71.

- Es wird nun auch die tatsächliche Sample-Länge in Bytes
berechnet (siehe
Hinweis unter 'Funktion').

V1.72: Update / Bugfix zu Version 1.71.

- Ab jetzt ist das Programm ein ausführbares Programm, da
in letzter Zeit
vermehrt Cracks und Fakes meiner Arexx-Programme
aufgetaucht sind.
- Wenn kein Sample im Speicher war, gab's 'ne Arexx-
Fehlermeldung.

V1.73: Update / Bugfix zu Version 1.72.

- Bug in der Berechnung des freien Rams behoben.
- Spielzeitberechnung nochmals korrigiert.

V1.74: Update / Bugfix zu Version 1.73.

- Zusätzlich zur Angabe der Sample-Kanäle (Momo, Stereo
oder Quattro)
wird jetzt noch der Status der einzelnen Kanäle mit
ausgegeben.

Eine Anzeige von: Kanäle: 4 (EIN AUS EIN AUS) bedeutet ↵
z.B., daß ↵
Sie ein Quattro Sample haben, bei dem der 2. und 4. ↵
Kanal deaktiviert ↵
sind.
Deaktivierte Kanäle werden bei Berechnungen nicht ↵
berücksichtigt.
- Ab jetzt wird die SFX-Version geprüft, da ab V3.70 vor ↵
jedem Arexx-
Befehl 'SFX_' stehen muß.
- Sollte die 'rexxttools.library' nicht gefunden werden ↵
und SoundFX
nicht laufen (Arexx-Port nicht vorhanden), so wird die ↵
entsprechende
Fehlermeldung in einem Shell-Fenster auf der Workbench ↵
ausgegeben.

V1.75: Update / Bugfix zu Version 1.74.

- Der Programmcode wurde optimiert, was sich in einer ↵
etwas schnelleren
Berechnung der Sample-Informationen bemerkbar macht.
- Bei größeren Mono-Samples (> 1 Minute) wurde der ↵
Minuten-Wert nicht
immer korrekt berechnet (es wurde eine Minute ↵
dazuaddiert !?).
- Soweit vorhanden, wird ab jetzt auch die Version des ↵
Keyfiles
angezeigt.
- Schönheitskorrektur: Der Button 'Weiter' wurde in ↵
'Schließen' umbenannt.

V1.76: Update zu Version 1.75.

- Ab jetzt wird auch der Sample-, bzw. Buffername ↵
angezeigt.

V1.77: Update / Bugfix zu Version 1.76.

- Fehler in der Zeitberechnung behoben (bei Samples mit ↵
glatter Zeit -
z.B. 2:03:00 - wurde 2:04:00 ausgegeben).
 - Gibt ab jetzt auch die SFX-Version aus.
-