

**SFX**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i>  SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 23, 2025	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SFX</b>	<b>1</b>
1.1	Rexx : Channel-Converter V1.04 . . . . .	1

## Chapter 1

# SFX

### 1.1 Rexx : Channel-Converter V1.04

---

=====

CHANNEL-CONVERTER V1.05 (©14.06.1999 by FALCON).  
thunderchild@wtal.de

---

E-MAIL: ↩

Funktion: Dieses Programm konvertiert die Anzahl der Kanäle eines ↩  
Samples.  
Z.B. kann man aus einem Mono-Sample mit nur einem Mausklick ↩  
ein  
Quadro-Sample generieren.  
Das Selbe gilt natürlich auch für Stereo- und Quadro-Samples.  
Das Programm erkennt automatisch die ursprüngliche Kanalzahl ↩  
und  
stellt dem Benutzer davon ausgehend alle (sinnvollen) ↩  
Alternativen  
zur Auswahl.

Voraussetzungen: - Sound-FX (Copyright by Stefan Kost) Version 3.70 oder höher ↩  
.  
- REXXREQTOOLS.LIBRARY und REXXTRICKS.LIBRARY im LIBS: - ↩  
Verzeichnis.

Installation: Kopieren Sie alle Dateien ins Unterverzeichnis '\_REXX' von ↩  
Sound-FX.  
Ein evtl. vorhandenes Keyfile (CHANNEL-CONVERTER\_KEY) ↩  
kopieren Sie  
entweder ins Verzeichnis 'S:', nach 'SYS:', nach '...SFX/' ↩  
oder  
'...SFX/\_REXX'. Alternativ können Sie auch im SFX-Verzeichnis ↩  
ein

---

Verzeichnis '\_KEYFILES' erzeugen und das Keyfile dorthin ↵  
kopieren.  
Nach dem nächsten Programmstart von Sound-FX finden Sie im ↵  
Fenster  
'ArexxOperatoren' den Channel-Converter, den Sie einfach per ↵  
Doppel-  
klick starten können.

Öffnen Sie mit einem beliebigen Texteditor (z.B. ED) die ↵  
Datei  
'CHANNEL-CONVERTER.REXX' und ändern Sie dort die Sound-FX  
Pfadangabe entsprechend Ihrer SFX-Installation.  
Wenn Sie also z.B. Ihr Sound-FX auf der Festplatte 'DH4:' im ↵  
Ver-  
zeichnis 'SOUND/SFX' installiert haben, so ändern Sie den ↵  
Eintrag  
in: ADDRESS COMMAND 'DH4:SOUND/SFX/\_REXX/CHANNEL- ↵  
CONVERTER\_EXE'.

Diese Änderung bewirkt, daß der Channel-Converter überhaupt  
geladen und gestartet werden kann.

Sollten Sie sich KOSTENLOS bei mir registrieren lassen, so ↵  
erhalten  
Sie ein Keyfile, welches sie eines der oben genannten ↵  
Verzeichnisse  
kopieren müssen, damit es gefunden wird.

Bemerkung: Benötigt die REXXREQTOOLS-LIBRARY und die REXXTRICKS.LIBRARY.  
Beide Libs sind aus rechtlichen Gründen nicht im Archiv ↵  
enthalten,  
können aber aus dem Aminet heruntergeladen oder auf diversen  
PD-Serien, bzw -CD's gefunden werden.  
Außerdem können die Original-Archive auch von meiner Homepage  
'<http://home.wtal.de/elasticimages>' heruntergeladen werden.

Haftung: Der Autor haftet IN KEINSTER WEISE (!!!) für Schäden, die ↵  
während  
der Benutzung dieses Programmes evtl. auftreten könnten !!!  
Dies gilt sowohl für Hardware-, als auch für Software-Schäden  
jeglicher Art !!!

Copyright: Dieses Programm ist MAILWARE und darf folglich von jedermann  
unentgeltlich benutzt und auch weitergegeben werden.  
Es dürfen jedoch IN KEINER WEISE Veränderungen (mit Ausnahme  
der Datei 'CHANNEL-CONVERTER.REXX') an den Programm- und  
Dokumentationsdateien, sowie an den Archivdateien vorgenommen  
werden !!!

Bei der Weitergabe ist zu beachten, daß immer das GESAMTE  
ORIGINALARCHIV kopiert werden muß !!!

KEYFILES sind von dieser Regelung ausdrücklich ausgenommen ↵  
!!!  
Sie dürfen unter keinen Umständen - weder gegen Bezahlung, ↵  
noch  
unentgeltlich - weitergegeben werden !!!

- Fehler:       Bislang wurden keinerlei Fehler festgestellt.  
Sollte das Programm irgendwelche Fehlfunktionen aufweisen, so  
bitte ich um eine kurze E-Mail mit einer möglichst genauen  
Fehlerbeschreibung, sowie Ihrer System-Konfiguration.
- Eine kleine Einschränkung gibt es allerdings:  
Falls sie ein Mono-Sample zuvor in ein 'Wide...'-Sample  
(z.B. WideStereo) konvertiert haben, so wird das Ergebnis  
immer ein leeres Sample (Null-Linie) sein, da sich die  
Informationen für den rechten und linken Kanal gegeneinander  
aufheben.
- Zukunft:      In einer nächsten Version wird es nicht mehr nötig sein, das  
'Startprogramm' zu installieren, da der SFX-Programmpfad vom  
Programm selbst ermittelt werden kann.  
Dies wird jedoch (sehr wahrscheinlich) erst ab SFX-Version  
3.80+ der Fall sein. Bitte etwas Geduld... ;-)
- E-Mail:       Fehlermeldungen, Anregungen und Verbesserungsvorschläge, ↔  
              sowie  
              Kritik senden Sie bitte an folgende E-Mail Adresse:  
  
              thunderchild@wtal.de
- Geschichte:   V1.01: 1. interne Beta-Version (21.12.1998).  
  
              V1.02: 1. veröffentlichte Programmversion (21.12.1998).  
  
              V1.03: Bugfix zu V1.02 (23.12.1998).  
                  - Gelegentlich wurde der Operator 'ConvertChannels' ↔  
                  mit  
                  falschen, bzw. gar keinen Parametern aufgerufen.  
                  - Das Programm hat jetzt eine kleine 'Online-Hilfe'.  
  
              V1.04: Bugfix zu Version 1.03 (30.12.1998).  
                  - Requester-Fehler beseitigt.  
                  - Fehler in Sample-Erkennung (Mono, Stereo, u.s.w.)  
                  behoben.  
  
              V1.05: Update zu Version 1.05 (14.06.1999).  
                  - Ein vorhandenes Keyfile wird nun in den ↔  
                  Verzeichnissen  
                  'SYS:', 'S:', '...SFX', '...SFX/\_REXX' und  
                  '...SFX/\_KEYFILES' gesucht.  
                  - Der gesamte Programmcode wurde überarbeitet und ↔  
                  diverse  
                  kleinere 'Schönheitsgeher' wurden behoben.
-