

IoTtools

Thomas Richter Rey

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> IoTools		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Richter Rey	July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	IoTools	1
1.1	IoTools.guide	1
1.2	Copyright y Acuerdo de Licencia	2
1.3	Vistazo general	2
1.4	Instalación de las IoTools	3
1.5	Cómo se usa IoTools	3
1.6	Bloquear o Desbloquear	4
1.7	Expulsar disco	5
1.8	Formatear disco	5
1.9	Información de disco	6
1.10	Ajustes de unidad	7
1.11	Información de unidad	7
1.12	Iniciar unidad	8
1.13	Aparcar unidad	8
1.14	Ayuda	8
1.15	Opción de menú: Explorar drivers SCSI	8
1.16	Opción de menú: Explorar drivers DOS	9
1.17	Opción de menú: Recargar preferencias de unidad	9
1.18	Opción de menú: Iconificar	9
1.19	Opción de menú: Ocultar	9
1.20	Opción de menú: Salir	9
1.21	Opción de menú: Editar ajustes del programa	9
1.22	Vida del disco y sectores dañados	12
1.23	Opciones de la línea de comando y Tipos de herramienta	12
1.24	Tipos de herramienta para configuración	13
1.25	Tipos de herramienta de comando	15
1.26	Argumentos de la línea de comando	15
1.27	El interfaz ARexx	17
1.28	Interfaz Rexx: Nombres de las ventanas de IoTools	18
1.29	Interfaz Rexx: Objetos de IoTools	18

1.30	Interfaz Rexx: Objetos de tipo PROGRAM	19
1.31	Interfaz Rexx: Objetos de tipo DRIVE	20
1.32	Interfaz Rexx: Objetos de tipo DISK	21
1.33	Comando Rexx: HELP	21
1.34	Comando Rexx: QUIT	22
1.35	Comando Rexx: FAULT	22
1.36	Comando Rexx: MOVEWINDOW	22
1.37	Comando Rexx: WINDOWTOFRONT	22
1.38	Comando Rexx: WINDOWTOBACK	23
1.39	Comando Rexx: LOCKGUI	23
1.40	Comando Rexx: UNLOCKGUI	23
1.41	Comando Rexx: OFFVERIFY	23
1.42	Comando Rexx: ONVERIFY	24
1.43	Comando Rexx: CLOSEWINDOW	24
1.44	Comando Rexx: ACTIVATEWINDOW	24
1.45	Comando Rexx: GETATTR	25
1.46	Comando Rexx: SETATTR	25
1.47	Comando Rexx: ACTIVATE	25
1.48	Comando Rexx: DEACTIVATE	26
1.49	Comando Rexx: ICONIFY	26
1.50	Comando Rexx: SELECT	26
1.51	Comando Rexx: PROTECT	27
1.52	Comando Rexx: EJECT	27
1.53	Comando Rexx: START	28
1.54	Comando Rexx: PARK	28
1.55	Comando Rexx: FORMAT	28
1.56	Comando Rexx: DIAGNOSIS	29
1.57	Comando Rexx: NOP	29
1.58	Gente a la que quisiera dar las gracias	29
1.59	Historial del programa	29
1.60	Índice	29

Chapter 1

IoTools

1.1 IoTools.guide

Guía de IoTools

Guía versión 45.1 IoTools versión 45.7

Tabla de Contenidos

La Licencia : NO ES FreeWare, esta vez

Qué es : Vistazo general

Instalación

Usando IoTools : Botones, Menús y Ventanas

Ejecución desde Shell: Opciones de CLI y tipos de herramienta

Interfaz ARexx : La lista de comandos Rexx disponibles

Créditos : Gente a la que quisiera dar las gracias

Historial : Qué ocurrió antes

Índice

© y licencia para Amiga Inc. 2000

Licencia exclusiva concedida por

Thomas Richter

Rühmkorffstraße 10A

12209 Berlín

Alemania

Correo electrónico: thor@math.tu-berlin.de

WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

Las IoTools son Copyright © 2000 de Amiga Inc. No son de ningún modo "freeware", ni dominio público. ¡Lea la **licencia**!

Las "IoTools" de Amiga no guardan relación alguna con las "Iomega Tools" para PC y Mac, no son una conversión de las "Iomega Tools" ni tienen en absoluto relación alguna con la empresa Iomega. Ningún código propiedad de Iomega ha sido utilizado en su producción, la empresa Iomega no ha contribuido de ninguna forma en la elaboración de este programa.

"Iomega", "ZIP", "JAZ" y "For all Your Stuff" son marcas comerciales registradas de Iomega Corporation. "Mac" y "Macintosh" son marcas comerciales de "Apple Computers".

"Amiga" es una marca comercial registrada de "Amiga Inc."

Todos los demás nombres son marcas registradas de sus respectivas compañías.

NOTA: En versiones de AmigaGuide inferiores a la V40 (< Workbench 3.1), es posible que observe algunas marcas en pantalla que parecen fuera de lugar. Se trata de comandos de formateo V40, que hacen que el texto tenga un mejor aspecto en versiones de AmigaGuide >=V40, pero que en ningún caso reducen la cantidad de información mostrada en este documento.

1.2 Copyright y Acuerdo de Licencia

Esta licencia se aplica al programa informático conocido como "IoTools" y a su documentación, el documento "IoTools.guide". El "Programa", como se le denominará de ahora en adelante, hace alusión a este programa. El término "Guía" hace alusión a "IoTools.guide", es decir, este fichero.

NI LA GUÍA NI EL PROGRAMA SON DE LIBRE DISTRIBUCIÓN. Se ha concedido una licencia a Amiga Inc. para incluir este programa en la distribución de su producto "AmigaOS 3.9". Ninguna parte del programa ni de la guía puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de forma alguna o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o cualquier otro sin el permiso previo por escrito del autor.

La redistribución de una versión modificada del Archivo, del Programa o del contenido del Archivo está terminantemente prohibida.

Limitaciones.

TANTO EL PROGRAMA COMO LA GUÍA SE OFRECEN "TAL COMO SON", SIN GARANTÍA ALGUNA. NO SE OFRECE NINGÚN TIPO DE GARANTÍA PARA EL PROGRAMA Y LA GUÍA, YA SEA DE FORMA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDAD Y APROPIABILIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, O LA NO VIOLACIÓN DE DERECHOS DE TERCERAS PARTES. TODOS LOS RIESGOS SOBRE LA CALIDAD Y FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA SON ASUMIDOS POR EL USUARIO. LLEGADO EL CASO DE QUE EL PROGRAMA RESULTARA SER DEFECTUOSO, USTED ASUME TODOS LOS COSTES DERIVADOS DEL SERVICIO, REPARACIÓN O CORRECCIÓN A LOS QUE HUBIERA LUGAR.

LA INFORMACIÓN DESCRITA EN ESTA GUÍA PUEDE CONTENER ERRORES, Y PUEDE NO FUNCIONAR COMO SE DESCRIBE. TODA LA INFORMACIÓN ESTÁ SUJETA A MEJORAS O ACTUALIZACIÓN POR LA RAZÓN QUE FUERE, INCLUYENDO LA CORRECCIÓN DE ERRORES, EL AÑADIDO DE NUEVAS CARACTERÍSTICAS O CUALQUIER CAMBIO EN EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE. AL IGUAL QUE CON CUALQUIER OTRA ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE, LA TOTAL COMPATIBILIDAD, AUNQUE TENIDA COMO META, NO PUEDE SER GARANTIZADA, Y DE HECHO ES IMPROBABLE.

SI USTED NO ACEPTA ESTA LICENCIA, DEBE BORRAR TODOS LOS FICHEROS CONTENIDOS EN ESTE ARCHIVO, INCLUYENDO LA GUÍA Y LA LICENCIA.

1.3 Vistazo general

Las IoTools son una implantación en Amiga y una completa reescritura del programa "Iomega Tools" para PC y Mac que usted recibe al adquirir su unidad ZIP o JAZ.

El programa "IoTools" de Amiga ofrece la misma funcionalidad que el programa "Iomega Tools" original, esto es, la activación o borrado del estado de protección contra escritura del disco, la expulsión y formateo del soporte, así como información sobre los discos y unidades y el cambio de la configuración de la unidad. Además, IoTools viene con un interfaz ARexx para posibilitar el control remoto del programa por medio de scripts ARexx.

"IoTools" funcionará con las versiones SCSI de las unidades ZIP 100 y ZIP 250, así como con las unidades JAZ de 1 y 2 GB, independientemente del interfaz o interfaces SCSI empleados. También se soportan varios adaptadores SCSI. Las versiones ATAPI y paralelo de estas unidades también se soportan hasta allí donde el correspondiente driver de Amiga soporte o emule el interfaz del comando HD_SCASICMD, pero el autor no da ninguna garantía de que esto funcione o no. "IoTools" soporta todos los sistemas de ficheros, siempre que éstos respeten a su vez las normas de diseño de Amiga. Por último, pero no por ello menos importante, las "IoTools" son compatibles hacia abajo con el programa "JazTools" del mismo autor.

1.4 Instalación de las IoTools

La instalación es muy sencilla si ya ha instalado con éxito su unidad JAZ o ZIP.

- El programa "IoTools" debería copiarse a "SYS:WBStartup". Debería ser ejecutado en el inicio puesto que es tarea suya escribir en las unidades ZIP y JAZ los ajustes que Ud. ha elegido. Quizás desee asimismo instalar una copia de IoTools en el cajón "Tools/Commodities".
- El catálogo debería copiarse a "LOCALE:Catalogs/<idioma>iotools.catalog", donde <idioma> deberá sustituirse por el idioma que Ud. desea, como puede ser "español". El catálogo en inglés está incorporado en el programa, no necesita instalar ningún catálogo para él.
- La guía -es decir, este fichero- puede copiarse al lugar que prefiera.
- Abra el cajón "WBStartup", pulse una vez el icono de IoTools y entonces elija "Información" en el menú "Iconos" del Workbench. Elija el tipo de herramienta "DEVICE" y modifique su argumento de forma que indique el driver al que está comunicado su unidad ZIP o JAZ, por ejemplo "scsi.device". Si ha instalado más de un adaptador SCSI y ha conectado unidades Iomega a más de uno de ellos, por favor, especifique los nombres de ambos drivers y separe el nombre o nombres por medio de una barra vertical, es decir "|". Por ejemplo, si está utilizando el scsi.device y el omniscsi.device, introduzca "DEVICE=scsi.device|omniscsi.device". Las IoTools buscarán entonces unidades Iomega en ambos adaptadores.

La instalación de una nueva unidad ZIP o JAZ requiere un poco más de atención. Además de la instalación del programa, necesitará copiar y editar un "fichero de montaje":

- Abra el cajón "DosDrivers" de este archivo.
- Escoja el icono correcto para su unidad, como por ejemplo "ZIP 100" para la unidad ZIP.
- Copie este icono a "DEVS:DosDrivers".
- Pulse una vez el icono, y elija "Información..." en el menú "Iconos".
- Busque la línea "DEVICE" en los tipos de herramienta, e introduzca el nombre del driver al que está comunicado su unidad; por ejemplo, "scsi.device".
- Guarde el icono de nuevo en disco.

Los expertos podrían querer afinar manualmente el fichero de montaje, empleando un editor.

1.5 Cómo se usa IoTools

La primera vez que arranque el sistema con las IoTools en su cajón WBStartup, aparecerá la ventana del programa. Eso sí, si cierra la ventana, las IoTools permanecerán activas. IoTools presentará de nuevo su ventana por medio de una combinación de teclas, que puede configurar; por omisión, esta combinación de teclas es "Control+Alt izquierda+i".

Si no le gusta la función de presentación automática de la ventana, no debería por ello quitar IoTools del cajón WBStartup; simplemente, elija la opción "Editar ajustes del programa..." del menú "Ajustes", y borre la marca de revisado situada delante de la opción "Aparecer al inicio" situada en la parte inferior izquierda de la ventana de configuración. A continuación, pulse "Guardar".

La ventana principal contiene nueve botones que realizan una serie de operaciones sobre la unidad elegida en la lista inferior donde aparecen las unidades Iomega disponibles; algunos de los botones pueden aparecer "difuminados" porque necesitan que haya un disco insertado en la unidad seleccionada.

Bloquear/Desbl. Formatear disco

Ajustes unidad

Expulsar disco Info. de disco

Info. de unidad

Iniciar unidad Aparcar unidad

Ayuda

Por favor, siga estos enlaces para más información sobre su función en particular.

Además, encontrará un botón de **iconificación** en la esquina superior derecha de la ventana; pulse este botón para iconificar la ventana y tener así más espacio en el Workbench. La ventana puede invocarse en cualquier momento pulsando la combinación de teclas convenida, o bien pulsando dos veces el icono de IoTools.

Si pulsa el botón derecho del ratón, se encontrará los siguientes menús:

Proyecto

Explorar drivers SCSI Explorar drivers DOS Recargar prefs. de unidad Iconificar Ocultar

Salir

Ventanas

Bloquear o desbloquear Formatear disco Ajustes de unidad Expulsar disco Información de disco Información de unidad Iniciar unidad Aparcar unidad

Ayuda

Ajustes

Editar ajustes del programa

Por favor, siga los enlaces para más información.

1.6 Bloquear o Desbloquear

Abre la ventana de control de protección. Esta ventana le permite bloquear o desbloquear discos, de forma similar a lo que hace la solapa de protección contra escritura de los discos flexibles. Los discos ZIP y JAZ, sin embargo, se protegen electrónicamente, y puede definir una contraseña necesaria para desbloquearlos. Los discos pueden asimismo protegerse contra su lectura, para mantenerlos seguros contra miradas indiscretas: el contenido del disco no podrá ser leído ni modificado de forma alguna en caso de estar el disco protegido contra lectura y escritura.

La ventana de control de protección dispone de cinco botones:

Protección de escritura

Este botón protege contra escritura el disco insertado en ese momento en la unidad seleccionada. Si lo desea puede introducir una contraseña, pero entonces deberá introducir de nuevo la misma contraseña para eliminar la protección. Si deja el campo de contraseña en blanco, una simple pulsación en "Desproteger" será suficiente para permitir de nuevo la escritura en el disco.

Desprotección temporal

Levanta temporalmente la restricción contra lectura/escritura -o sólo contra escritura- de un disco. Sin embargo, la protección se activará de nuevo tan pronto como extraiga el disco de la unidad: la próxima vez que inserte el disco, la protección estará de nuevo activada.

IoTools le preguntará por una contraseña en caso de que el disco haya sido bloqueado con una; de lo contrario, la operación se efectuará inmediatamente.

Prot. lectura/escritura

Protege el disco contra cualquier lectura o escritura. El disco "aparentará" estar mal, y su contenido no será accesible para nadie de forma alguna. Esto resulta útil para mantener alejado de terceros una información que desee mantenerse privada. Aquí es necesaria una contraseña, y la misma contraseña es necesaria para desbloquear el disco de nuevo y poder acceder a su contenido.

Desproteger

Elimina completamente la protección, sea ésta solamente contra la escritura, o contra lectura y escritura. El disco quedará totalmente desprotegido, y permanecerá así si se extrae de la unidad. Tendrá que introducir aquí una contraseña en caso de que el disco hubiese sido bloqueado con una.

Cambiar contraseña

Si el disco ha sido bloqueado con una contraseña, este botón le permitirá modificarla, o bien añadir una contraseña en el caso de una protección contra escritura que no utilizase contraseña previamente. En el primer caso, deberá introducir de nuevo la antigua contraseña, y a continuación la nueva. En caso de que sólo le interese una simple protección contra escritura, puede dejar esta línea en blanco.

1.7 Expulsar disco

Este botón expulsa el disco insertado en ese momento. Si bien IoTools hace todo lo posible por realizar esta operación de la forma más segura posible, evite pulsar este botón mientras la luz de la unidad permanece encendida y algún programa está accediendo al disco. Si se expulsa el disco mientras un programa está escribiendo en él, la estructura del disco puede resultar dañada.

1.8 Formatear disco

Reinicializa el disco insertado en ese momento en la unidad seleccionada, borrando completamente toda la información contenida en él. Así pues, tenga cuidado, puesto que se perderá absolutamente toda la información. Los discos Iomega vienen preformateados para IBM o MAC, pero desgraciadamente no para Amiga, de ahí que este paso sea imprescindible antes de poder usarlos en su sistema. En este caso, un "Formateo rápido" (ver más abajo) es suficiente, y sólo lleva unos segundos.

Nuevo nombre

Por favor, introduzca aquí un nombre para el disco. Excepto "/" y ":", todos los caracteres son legales en este campo.

Tipo DOS

Le permite elegir cómo se organiza la información en el disco. Para casi todos los propósitos debería ser "FFS Intl.", la versión rápida e internacional del sistema de ficheros integrado en el Amiga.

Si ha montado "CrossDOS" o "CrossMAC" en la unidad ZIP, este botón le permitirá elegir también el sistema de ficheros para PC o MAC. Esto le será útil si desea transferir información entre su Amiga y un sistema diferente; en este caso, elija "MSH" o "MAC". Estos dos botones no aparecerán en caso de que no haya sido instalado y activado un fichero de montaje para CrossMAC o CrossDOS. Por favor, consulte la documentación de CrossDOS y CrossMAC para informarse de cómo configurar el fichero de montaje.

Otros sistemas de ficheros alternativos también serán aludidos aquí de acuerdo con su ID específico.

Notas adicionales sobre los sistemas de ficheros: Si ha montado más de un sistema de ficheros en el disco, como por ejemplo CrossDOS y FFS (el sistema de ficheros nativo de Amiga), podría suceder que el icono del disco para el "otro" sistema de ficheros no desaparece del Workbench, sino que todavía parece ser accesible. Por ejemplo, podría ocurrir que un disco "FFS" recién formateado apareciese como un disco CrossDOS perfectamente válido. Sin embargo, NUNCA, JAMÁS toque el icono del disco del "otro" sistema de ficheros. ¡Ello corrompería su información!

Desgraciadamente, no hay nada que IoTools pueda hacer a este respecto, ya que esto es un fallo en la forma de trabajar de los sistemas de ficheros de Amiga. Lo sentimos.

Si ha creado más de una partición en el disco seleccionado, IoTools hará todo lo posible por formatear las particiones de forma individual con sistemas de ficheros "razonables". Por ejemplo, si el disco contiene una partición con FFS y otra con CrossDOS, e intenta Ud. formatear este disco con "FFS Intl.", la segunda partición permanecerá como una partición de CrossDOS en caso de no haber un fichero de montaje con FFS para ella. El algoritmo empleado por IoTools para determinar el sistema de ficheros apropiado es "principalmente heurístico". No use más de una partición en un medio removible, a menos que desee buscarse problemas.

IoTools NO crea un RDB ("Rigid Disk Block", Bloque de Disco Rígido) en los discos formateados. Por tanto, los discos no serán de arranque. Dicho esto, IoTools tampoco toca un RDB ya existente; por consiguiente, si reformatea un disco con un sistema de ficheros incompatible con el sistema de ficheros guardado en el RDB, no podrá arrancar con él a pesar de que exista un RDB. Por regla general, evite instalar RDBs en un medio removible, pues ello puede conllevar diversos efectos colaterales, dependiendo del fabricante de su interfaz. Varios fabricantes han utilizado prácticas bastante dudosas en la implantación de sus placas, y podría darse el caso de que el resultado no le agradase. No lo haga.

En el caso de que desee, necesite arrancar desde una unidad ZIP o JAZ, utilice HDToolbox, o el HDInstTools que encontrará en Aminet, para instalar un RDB.

Poner papelera

Si este botón está activado, IoTools creará una papelera en la partición después de formatearla.

Formateo rápido

Esto sólo lleva unos segundos y sirve para reinicializar el sistema de ficheros, y nada más. Posteriormente, el disco aparecerá vacío, pero un experto podría todavía recuperar de él la antigua información. No use esta opción para borrar información importante que no quiera que otra persona pueda ver; en el resto de los casos, eso sí, es la alternativa más sencilla y rápida.

Formatear sin verificar

Reinicializa el disco completamente, borrando toda la información. Esto podría llevar de quince a sesenta minutos. El disco quedará realmente vacío; recuperar la información será del todo imposible.

Esta opción no está disponible para las unidades ZIP.

Formatear y verificar

Reinicializa el disco completamente, borrando toda la información. Esta operación llevará todavía más tiempo que el formateo sin verificación, pero lleva a cabo un proceso de comprobación adicional de la superficie del disco. La unidad comprobará la existencia de sectores erróneos o dañados, y redireccionará la información a sectores en buen estado situados en otra parte del disco. Vea también [Vida del disco y sectores dañados](#) para más información sobre este particular.

Cancelar

Cierra la ventana.

1.9 Información de disco

Abre una ventana donde se muestra cierta información sobre el estado del disco insertado en ese momento en la unidad seleccionada.

En esta ventana encontrará la siguiente información:

Capacidad

Se trata de una medida de la capacidad del disco, en bloques. Cada bloque mide 512 bytes. Divida este número por dos para obtener la capacidad total en KBytes.

El espacio real utilizable del disco podría ser ligeramente inferior, ya que se necesita cierto espacio para la gestión de la información.

Disco usado

Indica cómo de lleno está el disco, en forma de tanto por ciento. Debido a los errores de redondeo, este número podría diferir ligeramente (en $\pm 1\%$) del valor indicado por el Workbench.

Número de serie del disco

Se trata del número de serie del fabricante del disco. Es un número único de cada disco y sirve para identificarlo. Actualmente no hay uso alguno para este número.

Tipo de disco

Identifica el tipo del disco. Puede ser ZIP, JAZ o algo similar. Este ID ha sido escrito en el disco por el fabricante, y no puede modificarse.

Tipo DOS

Se trata del tipo de gestión de información en el disco - de ahí la denominación "sistema de ficheros". Normalmente es el sistema de ficheros en la ROM del Amiga, esto es, el "FFS". También hay disponibles otros sistemas de ficheros, como "CrossDOS" o "CrossMAC", que organizan la información de forma compatible con la empleada en sistemas PC o Macintosh.

Vida de formateo restante

Muestra el estado actual del disco junto con un indicador de cómo ha empeorado el disco debido al uso desde la última operación de reformateo. Este número comienza siendo 100% para los discos nuevos, y se va reduciendo a medida que en el disco surgen sectores dañados, debidos por ejemplo al polvo o a la suciedad sobre la superficie. La unidad entonces reordena los sectores del disco y almacena su información en lugares diferentes. Esta operación es totalmente transparente para el usuario, Ud. no tiene que preocuparse de nada.

Este número puede devolverse al 100% reformateando el disco, es decir, por medio de una operación [Formatear y verificar](#).

Vida del disco restante

Muestra la esperanza de vida del disco en su conjunto, indicando cuántos sectores han resultado dañados desde la producción del disco. Comienza siendo 100% y se va reduciendo a medida que el disco se reformatea y la unidad tiene que "desmapear" sectores dañados de forma permanente como parte del proceso de verificación. Si este número cae por debajo del 75%, sustituya el disco por uno nuevo.

Para más información: [Vida del disco y sectores dañados](#).

1.10 Ajustes de unidad

Abre la ventana de ajustes de la unidad, permitiéndole ajustar ciertas opciones del hardware Iomega.

Verificar escrituras:

Si está activada, le dice a la unidad Iomega que ejerce un paso de verificación adicional después de escribir información al disco, lo cual ofrece mayor seguridad, pero enlentece la operación de escritura.

Nota: Esta opción funciona de momento sólo con las unidades JAZ, y no supone diferencia alguna en el caso de las unidades ZIP. Se necesitaría una modificación en el driver para poder activar la verificación para los ZIPs. Incluso para las unidades JAZ, este ajuste no es del todo equivalente a la función de verificación de las "Iomega Tools" para PC y Mac, ya que el AmigaOS no permite controlar el comando de escritura utilizado. Un futuro "iomega.device" podría resolver este problema.

Dormir unidad en...

Define el tiempo hasta la parada de la unidad, en minutos. Si no se accede a la unidad durante el período de tiempo indicado, el disco se detendrá y las cabezas se situarán en la posición de aparcamiento. Esto incrementará la vida del disco, reduciendo además el ruido y ahorrando energía.

Nota: Este número podría no ser 100% preciso, debido a la forma en que las unidades miden el tiempo. Será bastante preciso para los ZIPs, pero dependiendo del driver empleado, no será demasiado preciso para las unidades JAZ debido a su enrevesada forma de contar el tiempo.

Dependiendo del tipo de unidad, ZIP ó JAZ, y debido al tipo de adaptador empleado, la unidad podría o no volver a girar de nuevo automáticamente en caso de ser necesario. En caso de que ocurra esto, por favor, utilice el botón **Iniciar unidad** de la ventana principal.

Notas adicionales: Las unidades no guardan estos ajustes en ROM ni tampoco en el disco; es IoTools quien mantendrá estos ajustes para Vd. como parte del proceso de arranque. Es por ello de capital importancia ejecutar IoTools como parte del proceso de arranque del sistema, para cargar así de nuevo desde el disco duro los ajustes guardados para las unidades Iomega. Si no ejecuta IoTools durante el arranque, la unidad mantendrá sus ajustes por omisión hasta el momento en que cargue IoTools.

1.11 Información de unidad

Abre la ventana de información de unidad, que presenta alguna información interna referente a su unidad Iomega.

Fabricante

El fabricante de la unidad. Siempre es "Iomega".

Tipo de unidad

El tipo de unidad. Puede ser "ZIP 100", "JAZ 1GB", etc.

Versión de la ROM

La versión del firmware de la unidad.

Fecha de la ROM

La fecha de producción del software que compone el firmware.

Driver AmigaOS

El nombre del driver AmigaOS por medio del cual se comunica su hardware, por ejemplo "scsi.device".

Unidad AmigaOS

La unidad del driver, que en la mayoría de los casos es idéntica al ID SCSI de la unidad.

Versión del driver

Los números de versión y revisión del driver AmigaOS.

Iniciar diagnóstico

Inicia el proceso de autoprueba de la unidad. Por favor, inserte un disco y pulse este botón para poner en marcha la autoprueba. La información presente en el disco permanecerá sin cambio alguno, y no importa si el disco está o no formateado. IoTools correrá entonces el programa de prueba interna de la unidad, y responderá con un requester indicando el feliz término de la operación, o bien con un número de error. En este último caso, la unidad está defectuosa y no debería usarse por más tiempo.

1.12 Iniciar unidad

Reinicia la unidad en caso de que haya sido previamente **aparcada**, ya fuera manual o automáticamente.

Por desgracia, depende del tipo de unidad y del driver empleado el que una unidad que se haya aparcado por sí sola una vez transcurrido el **período de parada de la unidad** pueda ponerse en marcha de nuevo automáticamente al acceder a ella. En caso de que no funcione, use este botón para poner en marcha de nuevo la unidad y conseguir que esté nuevamente disponible para el sistema.

En caso de que la unidad haya sido aparcada de forma manual, en ningún caso se pondrá en marcha de nuevo automáticamente.

1.13 Aparcar unidad

Aparca la unidad de forma manual. Esto ayuda a reducir el ruido, a la vez que incrementa el tiempo de vida de los discos, y de la unidad. En la mayor parte de los casos, sin embargo, resulta más cómodo configurar simplemente el **tiempo de parada automática**, para que de esta forma la unidad se detenga automáticamente.

Las unidades aparcadas de forma manual nunca se pondrán en marcha de nuevo automáticamente. Por favor, pulse el botón **Iniciar unidad** de la ventana principal para reiniciar unidades aparcadas.

1.14 Ayuda

Lanza el sistema de ayuda en línea, que viene a ser esta guía.

El fichero IoTools.guide debería instalarse o bien en el mismo directorio donde se encuentra el programa IoTools, o bien en `LOCALE:help/<idioma>` donde `<idioma>` es su idioma preferido (por ejemplo, "español"), o en último caso en la asignación `GUIDES:.` Su nombre debe ser "IoTools.guide", pues de lo contrario IoTools será incapaz de encontrarlo.

1.15 Opción de menú: Explorar drivers SCSI

Esta opción de menú re-explora los drivers SCSI seleccionados y definidos en la **ventana de configuración** para unidades Iomega, presentando el resultado en la ventanita de selección de la ventana principal. La exploración SCSI encuentra todos los dispositivos Iomega conectados a los adaptadores seleccionados en el sistema, con independencia de que estén montados o no, es decir, de si son accesibles a través de un sistema de ficheros. Sin embargo, IoTools precisa el nombre o nombres de los drivers disponibles, y la exploración puede llevar unos cuantos segundos.

1.16 Opción de menú: Explorar drivers DOS

Esta opción de menú re-explora la lista de drivers montados para unidades Iomega y presenta el resultado en la ventanita de selección de la ventana principal. Esta opción de exploración es muy rápida, pero sólo encuentra drivers que hayan sido ya montados. Esto significa, específicamente, que las unidades para las que no haya un fichero de montaje en DEVS:DOSDrivers no serán encontradas, puesto que el sistema no las conoce.

Para elegir unidades no montadas, no tiene más que utilizar la opción de menú **Explorar drivers SCSI** inmediatamente superior.

1.17 Opción de menú: Recargar preferencias de unidad

Elija esta opción de menú para recargar las preferencias guardadas de las unidades e instaurarlas de nuevo en ellas. IoTools escribe de todas formas sus preferencias de vuelta a las unidades durante el arranque, pero en caso de que una unidad no hubiese sido activada en aquel momento, IoTools no habría podido hacer en ella esta operación. Por tanto, si pone en marcha una unidad después de haber cargado las herramientas, escoja esta opción de menú para asegurarse de que la configuración de la unidad está puesta al día.

1.18 Opción de menú: Iconificar

Reduce la ventana principal de IoTools a un simple icono, para hacer espacio en el Workbench y poder tener las herramientas a su alcance por medio de una pulsación del ratón.

Encontrará el botón de iconificación en la esquina superior derecha de la ventana principal, simplemente púlselo para convertir la ventana de IoTools en un icono. Alternativamente, puede elegir la opción "Iconificar" del menú "Proyecto".

El icono "IoTools" situado en el Workbench cumple entonces una doble finalidad, siendo la primera de ellas permitirle abrir de nuevo la ventana principal pulsando dos veces sobre él.

En segundo lugar, puede dejar caer sobre él iconos de disco correspondientes a unidades Iomega, con el fin de expulsar los discos en ellas contenidos. Recuerde que esto sólo funciona con las unidades Iomega y no con dispositivos SCSI genéricos. Si necesita un programa "genérico", por favor, utilice el programa BenchTrash, también del mismo autor.

1.19 Opción de menú: Ocultar

Esta opción de menú cierra todas las ventanas de IoTools y pone IoTools "a dormir", pero no quita el programa del sistema. Una invocación mediante la **combinación de teclas** configurada hará aparecer de nuevo la ventana principal.

1.20 Opción de menú: Salir

Interrumpe IoTools completamente y lo quita de la memoria del sistema.

1.21 Opción de menú: Editar ajustes del programa

Abre la ventana de configuración del programa, para modificar los ajustes de IoTools. Hay un montón de opciones que puede configurar aquí:

Driver

El driver AmigaOS empleado por omisión, es decir, el nombre del driver del adaptador SCSI debería indicarse aquí. Se utilizará el nombre de este driver a la hora de explorar el bus SCSI en busca de unidades Iomega, en caso de que IoTools no pueda encontrar por alguna razón el nombre correcto.

Puede indicar aquí el nombre de más de un driver, en caso de que disponga de más de un adaptador. En este caso, por favor, introduzca los nombres separados por una barra vertical. Por ejemplo, "scsi.devicelomniscsi.device".

Unidad

El número de unidad por omisión para el AmigaOS, que normalmente coincide con el ID SCSI del driver. Este número raramente se utiliza, ya que IoTools es lo suficientemente inteligente como para escoger por su cuenta el ID SCSI válido. La única situación en la que se emplea este número es cuando IoTools se ejecuta desde Shell sin suficientes argumentos.

Banderas

Banderas que tienen que pasarse al driver para abrir el driver de dispositivo. Normalmente no hay razón para cambiar este número por algo diferente de cero, pero la documentación de su driver podría darle más información. Si no es así, sobran razones para no tocar este valor.

Nota: El gypscsi.device y el omniscsi.device podrían precisar un "1" aquí para poder abrir el driver con éxito en caso de haber encendido una unidad Iomega después de que el ordenador arrancase.

BufMemType

El tipo de buffer de memoria para transferencias SCSI que precisa su controladora. Un adaptador SCSI bien diseñado y perfectamente operativo debería aceptar aquí el valor "0x01", pero debido al firmware defectuoso y a los propios defectos del hardware que incorpora de serie el Amiga, podría ser necesario emplear otros valores. Si el valor se pone a "0x00", IoTools se figurará por sí solo el tipo correcto de memoria a emplear. Esto funcionará siempre que haya un fichero de montaje válido para esta unidad en DEVS:DOSDrivers.

Si quiere acceder a una unidad que no ha sido montada todavía, necesitará ajustar este valor. El valor "0x03" (MEMF_CHIP) funcionará con casi todos los adaptadores SCSI, pero será la opción más lenta de las posibles. El valor "0x201" (MEMF_24BITDMA) también debería funcionar en casi todos los adaptadores, y viene a ser un compromiso entre "0x03" y "0x01". La documentación de su adaptador podría decirle más sobre este valor; a menos que el fabricante del hardware desconozca los fallos en su firmware, lo cual por desgracia no es descartable.)-:

Mostrar avisos

Si está activado, IoTools presentará un requester de aviso en caso de que algo no vaya bien. No hay ninguna buena razón para desactivar los avisos.

Abrir iconificado

Si está activado, y "Aparecer en el inicio" también lo está, IoTools se abrirá en forma de icono en el Workbench, en lugar de hacerlo como una ventana.

Pantalla pública

El nombre de una "pantalla pública" en la que IoTools debería abrir sus ventanas. Si se deja en blanco, se empleará la pantalla del Workbench, o más exactamente, la pantalla pública empleada por omisión, que normalmente viene a ser la del Workbench. Programas como "DOpus" hacen que la pantalla pública por omisión sea la suya.

Si no sabe de qué va todo esto, no toque para nada este campo. (-:

Demora de expulsión

Un período de tiempo, medido en 50avos de segundo (es decir, introducir aquí "50" supondría un segundo), que IoTools debería conceder a la unidad para expulsar un disco. El hardware bien diseñado funcionará con un valor de cero, pero ¿quién sabe? Si los tiempos de expulsión son demasiado largos para sus necesidades, pruebe a reducir este valor.

Demora de inicio

Un período de tiempo, medido en 50avos de segundo, que IoTools debería esperar antes de hacer que una unidad esté de nuevo lista para el sistema, que es lo mismo que decir un tiempo concedido a la unidad para ponerse en marcha. Los drivers bien escritos no necesitarán este tiempo y reconocerán como es debido una unidad que todavía no está lista, esperando por sí solos.

Demora de vaciado

Un período de tiempo, de nuevo medido en 50avos de segundo, que IoTools esperará después de haber dicho al sistema operativo -al sistema de ficheros más concretamente- que escriba el contenido de sus buffers, antes de desligar la unidad del sistema operativo. Debido a un fallo en las versiones del sistema de ficheros en ROM (FFS) anteriores a la 45.1, el comando correspondiente no funciona correctamente, y este período de espera se inserta como solución provisional (poco efectiva, por otro lado). Para

evitarse problemas, jamás debería expulsar un disco mientras un programa está accediendo a la unidad, es decir, mientras la luz de la unidad permanece encendida, independientemente del tipo de sistema de ficheros o lo nuevo que éste sea.

Eso sí, las versiones 45.1 y posteriores de FFS funcionarán correctamente con un valor de cero en este campo.

Demora de inhibición

Un período de tiempo adicional que IoTools esperará después de haber desligado la unidad del sistema operativo, dando al sistema de ficheros algún tiempo para terminar su trabajo. Un sistema de ficheros bien escrito aceptará el valor 0 aquí sin ningún problema, pero...

Primera placa

Si dispone de varias placas del mismo fabricante -es decir, dos o más placas GVP SCSI, por ejemplo-, introduzca aquí el ID de la primera placa a ser explorado en busca de unidades Iomega por el bus SCSI. La primera placa tiene el número 0, la segunda placa tiene el número 1, etcétera.

Última placa

El ID de la placa en la que poner fin a la exploración por el bus SCSI en busca de unidades Iomega. Por omisión es 0, es decir, sólo se busca en una placa.

Nota: Por desgracia, no existe una norma clara sobre cómo varias placas idénticas deberían enlazarse en el sistema. Lo que hace actualmente IoTools es poner el ID de la placa en el dígito de las unidades de centena que forma el número de unidad, es decir, omniscsi.device unidad 105 sería la unidad con el ID SCSI 5 en la segunda placa del sistema accesible por medio del omniscsi.device.

Otro mecanismo muy popular para el mismo propósito es alterar el nombre del driver, pasando de "scsi.device" a "2nd.scsi.device" para la segunda placa, "3rd.scsi.device" para la tercera placa, etcétera. Si el fabricante de su placa emplea este tipo de codificación, no toque los campos "Primera placa" y "Última placa" e introduzca los posibles nombres de los drivers en el campo "Driver" en la parte superior izquierda de la ventana; esto es, cambie el nombre del driver por "scsi.device12nd.scsi.device13rd.scsi.device" para explorar las primeras tres placas controladas desde el scsi.device.

Primer ID SCSI

Elige el primer ID SCSI que IoTools comprobará al explorar el bus SCSI en busca de unidades Iomega. El primer ID posible es cero, pero puede acelerar el proceso de exploración si introduce aquí un valor más alto. Puesto que 5 y 6 son los únicos IDs para unidades ZIP, podría interesarle indicar aquí "5" para el ZIP.

Último ID SCSI

Elige el último ID SCSI que explorará IoTools. El ID SCSI más alto posible es 31, en el caso de un bus SCSI de 32 bits de anchura (si alguna vez aparece alguno), 15 para un bus SCSI "ancho" ("Wide SCSI"), y 7 en el caso del SCSI I y II. Tenga en cuenta, sin embargo, que el valor más alto posible suele reservarse para el propio adaptador. De ahí que, para el SCSI estándar, un valor de 6 suela ser el apropiado.

Posición izquierda de ventana

La coordenada X en la que aparecerá la ventana de IoTools. Si el valor es "-1", IoTools escogerá por sí mismo un valor razonable.

Posición superior de ventana

La coordenada Y en la que aparecerá la ventana principal. De nuevo, "-1" da la posición por omisión.

Posición X de icono

La coordenada X de la imagen **iconificada** en el Workbench. Si se pone a -1, el Workbench elegirá por Ud. una posición razonable.

Posición Y de icono

La coordenada Y de la imagen **iconificada**. "-1" indica la posición por omisión, igual que antes.

Aparecer al inicio

Si este botón está activado, IoTools abrirá su interfaz al ser ejecutado. Depende del estado del botón "Abrir iconificado" de arriba el hecho de que el programa presente su ventana principal o bien sólo un icono en el Workbench.

Si no está activado, IoTools será ejecutado igualmente, configurará las unidades correctamente pero permanecerá en silencio hasta que se pulse la combinación de teclas de invocación; no se presentará icono ni ventana alguna.

Prioridad de comodidad

La prioridad del manejador de "comodidades" de IoTools que se encarga de comprobar si en el teclado se pulsa la mágica combinación de teclas. No suele haber motivo para cambiar esto por algo diferente de cero.

Invocación

Este botón especifica la combinación de teclas que hace aparecer la ventana principal, en caso de que las herramientas estén "ocultas". Por omisión es "LAlt Ctrl i", lo que significa que deberá mantener pulsadas las teclas "Alt" izquierda y "Ctrl" en el momento de pulsar "i". Pueden emplearse las siguientes modificadoras:

Shift : cualquier tecla "Mayúsculas" LShift : la tecla "Mayúsculas" izquierda RShift : la tecla "Mayúsculas" derecha Alt : cualquier tecla "Alt" LAlt : la tecla "Alt" izquierda RAlt : la tecla "Alt" derecha LAmiga : la tecla "Amiga" izquierda RAmiga : la tecla "Amiga" derecha Ctrl : la tecla "Ctrl"

El resto de teclas se nombran según el carácter impreso en ellas; por favor, consulte su manual del AmigaOS para más información sobre cómo especificar combinaciones de teclas para la invocación de comodidades.

1.22 Vida del disco y sectores dañados

Al contrario que los discos duros, los medios removibles tales como los discos flexibles ordinarios y los discos ZIP y JAZ están en contacto con el medio ambiente, lo que significa que polvo, humo y suciedad pueden entrar en ellos, y que los campos magnéticos y el calor pueden afectar a la calidad de la información almacenada en los discos. Por consiguiente, y siguiendo el proceso de envejecimiento normal, estos discos terminan presentando determinados sectores que dejan de funcionar como es debido. Esto es un proceso normal y que no debe preocuparle.

Por otra parte, la capacidad de una unidad ZIP es cientos de veces superior a la de un disco flexible ordinario, en tanto que la capacidad de un JAZ lo es varios miles; por tanto, hay más posibilidades de que aparezcan en ellos estos defectos. En el caso de los discos flexibles, tiene que tirarlos a la basura tan pronto como un sector se estropea, pero esto supondría un verdadero lujo en el caso de los discos ZIP y JAZ: en este caso, las unidades ZIP y JAZ, como cualquier otro dispositivo SCSI, cuentan con mecanismos de corrección de errores integrados para encargarse de estas situaciones, lo que las diferencia de las unidades de disco flexible. En la mayoría de los casos, la unidad será capaz de recuperarse del error; en tal caso, la unidad todavía podrá proporcionar esa información al sistema principal, pero al mismo tiempo el sector correspondiente del disco será marcado como "no válido", de forma que no pueda ser reutilizado: el sector queda de esta forma "desmapeado", y la unidad utiliza a partir de entonces un "sector de reserva" para sustituir al sector averiado. Estos "sectores de reserva", así como una lista de los "sectores dañados" y de los sectores a los que apuntan, se mantienen en una zona del disco que no está disponible para el sistema, como tampoco la unidad notificará al sistema -su ordenador- de este proceso de forma alguna; todo funciona de forma completamente transparente. La unidad detectará automáticamente los sectores dañados y accederá en su lugar a los sectores que les sustituyen, sin que sea necesaria intervención alguna por parte de su sistema.

Sin embargo, tarde o temprano el disco se quedará sin sectores de reserva en ciertas zonas, con lo cual el mecanismo de remapeo automático será incapaz de seguir redirigiendo los sectores dañados. El volumen de sectores de reserva utilizados aparece en el indicador "Vida del disco restante" de la ventana [Información de disco](#).

Si el disco es formateado de nuevo, la unidad re-explorará todos los sectores, y podría encontrarse con que algunos de ellos son aprovechables de nuevo porque la suciedad que los cubría ha desaparecido. Además, la unidad reorganizará el mapa de sectores, y hará espacio para más sectores de reserva en lugares diferentes del disco, pudiendo hacer de él de nuevo un disco utilizable. Eso sí, una cierta cantidad de sectores dañados no desaparecerán. El número de sectores dañados de forma permanente se muestra en el valor "Vida del disco restante" de la ventana [Información de disco](#). Si este valor es del 50%, ello significa que se ha consumido la mitad del volumen total de sectores de reserva del disco, y que por tanto es hora de sustituirlo.

1.23 Opciones de la línea de comando y Tipos de herramienta

IoTools lee su configuración de la ventana de sus "tipos de herramienta", independientemente de si el programa ha sido lanzado desde Shell o desde el Workbench. Algunos comandos adicionales pueden indicarse como tipos de herramienta, o bien en la línea de comando, ya sea para saltarse un valor indicado en los tipos de herramienta, o para realizar ciertas operaciones especiales. Los ajustes de las unidades, sin embargo, están guardados en ENVARC: y en el directorio ENV:.

Los siguientes tipos de herramienta se utilizan para configurar IoTools. También se guardan en el icono en caso de que decida **guardar la configuración**.

La lista de tipos de herramienta para configuración

Los siguientes tipos de herramienta pueden insertarse para realizar operaciones concretas en la unidad tan pronto como pulse dos veces el icono correspondiente:

La lista de tipos de herramienta de comando

Esta lista presenta todos los argumentos de línea de comando soportados cuando IoTools se ejecuta desde Shell. Recuerde que IoTools todavía explorará primero los "tipos de herramienta para configuración".

La lista de argumentos de Shell

1.24 Tipos de herramienta para configuración

Los siguientes tipos de herramienta se aceptan como tipos de herramienta para "configuración":

NOWARNINGS

Si se encuentra este tipo de herramienta, quedarán desactivados todos los avisos.

NOERRORS

Si está presente, quedarán desactivados todos los requesters de error.

PUBSCREEN

Este tipo de herramienta lleva un argumento de cadena e indica el nombre de la pantalla pública en la que se abrirá la ventana principal de IoTools.

EJECTDELAY=<ticks>

El tiempo de espera que aguardará IoTools después de expulsar un disco, expresado en 50avos de segundo.

STARTDELAY=<ticks>

El período de tiempo que esperará IoTools antes de poner una unidad de nuevo a disposición del sistema de ficheros, expresado en 50avos de segundo.

FLUSHDELAY=<ticks>

IoTools dará al sistema de ficheros este tiempo para escribir el contenido de sus buffers en el disco antes de desligar la unidad del sistema operativo. De nuevo, este valor se expresa en 50avos de segundo.

INHIBITDELAY=<ticks>

El tiempo que concederá IoTools al sistema de ficheros para asentarse después de haber desligado el disco, en 50avos de segundo.

FIRSTBOARD=<ID de placa>

El número de la primera placa a explorar en busca de unidades Iomega. Es el dígito de unidad de centena correspondiente al número de unidad que IoTools empleará para abrir el driver correspondiente. La primera placa es la número 0.

LASTBOARD=<ID de placa>

La última placa en la que buscar unidades Iomega. De nuevo, se relaciona con el dígito de unidad de centena correspondiente al número de unidad.

Si el firmware de su adaptador SCSI emplea un mecanismo distinto para identificar más de una placa del mismo fabricante, deje FIRSTBOARD y LASTBOARD con el valor cero, e indique nombres de driver alternativos en el tipo de herramienta DEVICE, comentado más abajo.

FIRSTID=<ID SCSI>

El primer ID SCSI que se comprobará al explorar el bus SCSI en busca de hardware Iomega.

LASTID=<ID SCSI>

El último ID SCSI que se explora.

LEFTEDGE=<coord_x>

La coordenada X en la que abrir la ventana principal. "-1" hace que se abra en la posición por omisión.

TOPEDGE=<coord_y>

La coordenada Y en la que abrir la ventana principal.

ICONX=<coord_x>

La coordenada X en la que situar la imagen iconificada en el Workbench. "-1" significa que el Workbench debería elegir la posición.

ICONY=<coord_y>

La coordenada Y en la que situar la imagen iconificada, "-1" es el valor por omisión.

ICONIFIED

Si se encuentra este tipo de herramienta y el argumento de "CX_POPUP" es "YES", IoTools hará aparecer un icono en lugar de abrir su ventana principal.

CX_POPUP=<YES|NO>

Si el argumento de este tipo de herramienta es "NO", la ventana principal no aparecerá en el momento de ser ejecutado IoTools por primera vez. Si el argumento es "YES", IoTools abrirá su ventana tan pronto como sea ejecutado.

CX_PRIORITY=<pri>

La prioridad del manejador de "comodidades" de IoTools, empleado para consultar en la cadena de eventos la presencia de la combinación de teclas que invoca a IoTools. Debe encontrarse en el margen de -128 a 127, pero debería permanecer en el valor por omisión de cero para casi todos los propósitos.

CX_POPKEY=<combinación_de_teclas>

La secuencia de teclas a emplear para hacer aparecer la ventana principal a voluntad.

DEVICE=<driver|manejador>

El nombre del driver a través del cual IoTools debería comprobar la presencia de unidades Iomega. Aquí puede indicarse más de un driver, separando los nombres por medio de una barra vertical "|"; por ejemplo, "DEVICE=scsi.device|omniscsi.device".

Como excepción, también puede indicar aquí el nombre del volumen o del manejador DOS en caso de que lo indique junto con un signo de dos puntos; es decir, por ejemplo "DEVICE=ZIP:" también funcionaría. En tal caso, no será necesario indicar los tipos de herramienta UNIT, FLAGS y BUFMEMTYPE.

UNIT=<unidad>

Este tipo de herramienta sólo lo usan los **tipos de herramienta de comando** e indica un número de unidad con la que utilizar el driver. Este número de unidad suele coincidir con el ID SCSI de la unidad Iomega.

FLAGS=<banderas_de_apertura>

De nuevo, sólo es empleado por los **tipos de herramienta de comando**, e indica las banderas para abrir el driver. Normalmente debería ser cero.

BUFMEMTYPE=<tipo_de_memoria>

El tipo de memoria que debería reservar IoTools para los buffers en su comunicación con la unidad. Un driver bien diseñado deberá aceptar aquí "0x01" (MEMF_PUBLIC), en tanto que un driver medianamente bueno podría funcionar con "0x201" (MEMF_24BITDMA); en casos extremos de drivers muy mal contruidos, podría necesitar indicar "0x03" (MEMF_CHIP). Normalmente, IoTools podrá adivinar por sí solo el valor correcto para este parámetro.

1.25 Tipos de herramienta de comando

Los siguientes tipos de herramienta adicionales pueden insertarse en el icono. En caso de estar presentes, IoTools no hará aparecer su interfaz gráfico, sino que pondrá inmediatamente en marcha la operación que corresponda. Con la mayoría de estos comandos es necesario que los **tipos de herramienta** DEVICE, UNIT, FLAGS y BUFMEMTYPE estén correctamente configurados.

START

Hace girar la unidad correspondiente, es decir, la pone en marcha en caso de que se hubiese quedado "dormida" de forma automática o manual. Por desgracia, algunos adaptadores no pondrán en marcha el disco automáticamente, precisando un pequeño "toquecito" para hacerlos funcionar como es debido.

SPINDOWN=<minutos>

Define el tiempo de parada para una unidad de forma explícita.

VERIFY=<onoff>

Activa o desactiva el proceso de verificación para la unidad.

PASSWORD=<contraseña>

Es necesario este argumento en caso de que desee bloquear o desbloquear discos con la pulsación de un botón, y la operación precise una contraseña.

TENGA EN CUENTA QUE NO ES MUY SEGURO DESBLOQUEAR DISCOS EMPLEANDO CONTRASEÑAS QUE TODO EL MUNDO PUEDE LEER.

TEMPUNPROTECT

Elimina una protección de forma temporal. Si el disco está protegido por medio de una contraseña, deberá estar presente el tipo de herramienta PASSWORD indicando la contraseña en cuestión.

UNPROTECT

Elimina una protección de forma permanente. Podría requerir también el tipo de herramienta PASSWORD en caso de que el disco estuviese bloqueado con una contraseña.

WPROTECT

Proteger contra escritura el disco insertado en la unidad seleccionada. Si está presente el tipo de herramienta PASSWORD, se empleará la contraseña en él indicada para bloquear el disco.

RWPROTECT

Protege el disco contra lectura y escritura. Requiere también el tipo de herramienta PASSWORD.

IOEXTEND=<ON/OFF>

Activa o desactiva una bandera específica interna de la unidad; no tengo otro nombre que darle a esto y no sé qué hace exactamente.)-: Sólo es para los JAZ.

EJECT

Expulsa el disco insertado en la unidad seleccionada. Utilice un icono de IoTools, elija "Dejar fuera" en el menú "Iconos" del Workbench, y podrá expulsar discos mediante la pulsación de un botón. Otra alternativa sería emplear el programa "Bench-Trash" del mismo autor para expulsar discos arrastrando su icono al icono de la papelera, una vez que "BenchTrash" ha sido convenientemente configurado.

1.26 Argumentos de la línea de comando

La siguiente lista le muestra una relación de todas las opciones de línea de comando disponibles cuando ejecuta IoTools desde Shell. No obstante, IoTools todavía examinará primero los **tipos de herramienta para configuración**, pero los argumentos indicados en la línea de comando tendrán prioridad sobre esos valores por omisión. Si no se indica argumento alguno en la línea de comando, IoTools abrirá su interfaz gráfico.

Aquí está la plantilla de uso:

IoTools HANDLER=DEVICE,UNIT/K/N,FLAGS/K/N,BUFMEMTYPE/K/N,SPINDOWN/K/N,PRINTSPINDOWN/S,DISKID/S,DI
EJECT/S,START/S,VERIFY/K,SELFTTEST/S,PASSWORD/K,WPROTECT/S,RWPROTECT/S,UNPROTECT/S,TEMPUNPROTECT
STARTDELAY/K/N,FLUSHDELAY/K/N,INHIBITDELAY/K/N,QUIET/S

HANDLER=DEVICE=<driver|manejador>

Se utiliza para indicar el nombre de un driver AmigaOS con el que está conectada la unidad Iomega (por ejemplo, "scsi.device"), o bien, el nombre de un manejador del DOS (como "ZIP:"). Ambas opciones son legales.

UNIT=<unidad>

Si en la opción anterior se ha indicado el nombre de un driver, deberá emplear esta opción para indicar un número de unidad. Normalmente será el ID SCSI de la unidad Iomega.

FLAGS=<banderas>

El valor de las banderas para abrir el driver. Para casi todos los drivers este valor debe dejarse en cero.

BUFMEMTYPE=<tipo_de_memoria>

El tipo de memoria que IoTools debería reservar para los buffers empleados durante la comunicación con la unidad. Un driver bien diseñado debería aceptar aquí "0x01" (MEMF_PUBLIC), mientras que aquéllos no tan buenos podrían funcionar con "0x201" (MEMF_24BITDMA), y los más enrevesados podrían no funcionar más que con "0x03" (MEMF_CHIP). Normalmente, IoTools podrá figurarse por sí solo el valor más apropiado para este parámetro.

SPINDOWN=<minutos>

Define el tiempo de parada de la unidad seleccionada, en minutos.

PRINTSPINDOWN

Lee y muestra en pantalla el tiempo de parada de la unidad.

DISKID

Muestra el número de serie del disco insertado, el tipo de disco del que se trata, y un código específico del fabricante.

DISKSTATUS

Muestra la vida de formateo y la vida de disco restante correspondientes al disco insertado en ese momento.

DRIVEID

Muestra el nombre del fabricante de la unidad -siempre "Iomega"-, el tipo de unidad, la versión del firmware en ROM, y la fecha de producción de dicho firmware.

PRINTPROTECT

Muestra el estado de protección del disco insertado en ese momento.

EJECT

Expulsa el disco insertado.

START

Hace girar el disco de nuevo, reiniciándolo en caso de que la unidad estuviese "dormida". Algunas controladoras SCSI, desgraciadamente, requieren este paso para ser capaces de "despertar" una unidad.

VERIFY=<ON/OFF>

Activa o desactiva el proceso de verificación de escritura para la unidad seleccionada.

SELFTTEST

Inicia el proceso de diagnóstico de la unidad seleccionada.

PASSWORD=<contraseña>

Proporciona una contraseña para las siguientes operaciones de bloqueo o desbloqueo.

WPROTECT

Protege contra escritura el disco insertado. En caso de que se ofrezca un argumento con **PASSWORD**, se empleará la contraseña indicada para bloquear el disco.

RWPROTECT

Protege contra lectura y escritura el disco insertado. Deberá darse una contraseña con la opción **PASSWORD**, que será posteriormente necesaria para desbloquear de nuevo el disco.

UNPROTECT

Desbloquea un disco previamente protegido contra escritura o bien contra lectura/escritura. Puede ser necesaria una contraseña, que en tal caso deberá indicarse con la opción **PASSWORD**.

TEMPUNPROTECT

Elimina temporalmente la protección del disco insertado, hasta el momento en que el disco se extraiga de la unidad. Esta opción puede requerir una contraseña.

IOEXTEND=<ON|OFF>

Desactiva o activa una bandera en concreto de los ajustes internos Iomega, que por desgracia no tengo ni idea de lo que significa. *Sigh*

EJECTDELAY=<ticks>

Define la demora de expulsión, en 50avos de segundo.

STARTDELAY=<ticks>

Define la demora de puesta en marcha, en 50avos de segundo.

FLUSHDELAY=<ticks>

Define la demora para el borrado de los buffers del sistema de ficheros, en 50avos de segundo.

INHIBITDELAY=<ticks>

Define la demora de inhibición concedida al sistema de ficheros, de nuevo en 50avos de segundo.

QUIET

Si se indica, desactiva la impresión en pantalla de cualquier mensaje, excepto los mensajes de error. Útil para el procesamiento automatizado.

1.27 El interfaz ARexx

IoTools puede controlarse de forma remota por medio del lenguaje de programación ARexx que forma parte del sistema operativo. Para enviar una orden a IoTools, primero deberá indicar la dirección del puerto ARexx en su script Rexx. Esto se hace con el siguiente comando:

```
/* Un sencillo script Rexx */
```

```
ADDRESS IOTOOL.1
```

"IOTOOL.1" es el nombre del "puerto ARexx anfitrión" del programa IoTools. A partir de ese instante, puede emplear los siguientes comandos en su script Rexx:

HELP QUIT

FAULT MOVEWINDOW

WINDOWTOFRONT WINDOWTOBACK

LOCKGUI UNLOCKGUI

OFFVERIFY ONVERIFY

CLOSEWINDOW ACTIVATEWINDOW

GETATTR SETATTR

ACTIVATE DEACTIVATE

ICONIFY SELECT

PROTECT EJECT

START PARK

FORMAT DIAGNOSIS

NOP

Por favor, elija un comando de la lista para más información sobre él.

1.28 Interfaz Rexx: Nombres de las ventanas de IoTools

Cada ventana de IoTools tiene un nombre único que la identifica. Estos nombres se utilizan como "alias" para aludir a las ventanas de IoTools, es decir, para moverlas, activarlas o desactivarlas. Puede referirse a ellas por los siguientes nombres:

SELECTION La **ventana principal** con el selector de unidades.

PROTECTION La ventana de **bloqueo y desbloqueo** para el control de contraseñas.

FORMATTING La ventana de **formateo de discos** para la inicialización de discos.

DRIVESTATUS La ventana de **información de unidad**, que le muestra el nombre del fabricante, etc.

DISKSTATUS La ventana de **información de disco**, que le muestra la vida del disco restante, etc.

DRIVESETTINGS La ventana de **ajustes de unidad**, donde puede modificar el tiempo de parada automática de la unidad o la función de verificación.

CONFIGURATION La ventana de **configuración**, para la configuración del programa.

1.29 Interfaz Rexx: Objetos de IoTools

IoTools conoce tres clases de objetos: "DISK" (disco), "DRIVE" (unidad) y "PROGRAM" (programa).

Los objetos de tipo "PROGRAM" contienen los ajustes del programa específicos de IoTools. El comando **GETATTR** puede emplearse para leer estos objetos y con ellos la configuración del programa. **SETATTR** le permite ajustar la configuración del programa desde ARexx.

Los objetos de tipo "DRIVE" controlan ajustes específicos de una unidad, tales como la demora hasta la parada automática o la selección de la función de verificación. Los objetos de tipo "DRIVE" acceden siempre a la última unidad indicada por medio del comando **SELECT**, o en su defecto, a la primera de ellas que está disponible. El estado actual del selector de unidades en el interfaz gráfico es irrelevante para el interfaz Arexx. Utilice **GETATTR** para leer los ajustes de la unidad, y **SETATTR** para modificarlos.

Los objetos de tipo "DISK" están relacionados con el disco insertado en la unidad definida por el último comando **SELECT** empleado. Si no hay ningún disco insertado, la lectura y modificación de estos objetos no podrá llevarse a cabo.

Objetos de tipo PROGRAM

Objetos de tipo DRIVE

Objetos de tipo DISK

1.30 Interfaz Rexx: Objetos de tipo PROGRAM

Objetos PROGRAM: (Véase también: [Configuración](#))

PROGRAM.DEVICE

El driver SCSI por omisión que empleará IoTools. Tenga en cuenta que esto NO ES el nombre del driver que maneja la unidad seleccionada en este momento. Encontrará esta información en DRIVE.DEVICE.

PROGRAM.UNIT

La unidad por omisión del driver. Suele coincidir con el ID SCSI.

PROGRAM.FLAGS

Las banderas empleadas por omisión para la apertura del driver. Suele ser cero, y normalmente no es necesario indicarlo expresamente.

PROGRAM.BUFMEMTYPE

El tipo de memoria de buffer empleada por omisión para la E/S SCSI.

PROGRAM.WARN

TRUE en caso de que estén activados los requesters de aviso, o FALSE en caso contrario.

PROGRAM.ERROR

TRUE si están activados los requesters de error, o FALSE en caso contrario.

PROGRAM.PUBSCREEN

El nombre de la pantalla pública en la que IoTools debería abrir sus ventanas.

PROGRAM.EJECTDELAY

La demora de expulsión, expresada en 50avos de segundo.

PROGRAM.STARTUPDELAY

La demora de puesta en marcha de la unidad, en 50avos de segundo.

PROGRAM.FLUSHDELAY

La demora para el borrado de los buffers del sistema de ficheros, en 50avos de segundo.

PROGRAM.INHIBITDELAY

La demora de inhibición del sistema de ficheros, en 50avos de segundo.

PROGRAM.FIRSTID

El primer ID SCSI a explorar.

PROGRAM.LASTID

El último ID SCSI a explorar.

PROGRAM.FIRSTBOARD

El número de la primera placa (dígito de las centenas de la unidad) a explorar.

PROGRAM.LASTBOARD

El número de la última placa (dígito de las centenas de la unidad) a explorar.

PROGRAM.LEFTEDGE

La coordenada X en la que situar la ventana principal de selección al inicio. "-1" es el valor por omisión.

PROGRAM.TOPEDGE

La coordenada Y en la que situar la ventana principal de selección al inicio. "-1" es el valor por omisión.

PROGRAM.ICONX

La coordenada X en la que situar la imagen iconificada en el Workbench. "-1" significa que se dejará al Workbench que elija la posición.

PROGRAM.ICONY

La coordenada Y en la que situar la imagen iconificada. "-1" es el valor por omisión.

PROGRAM.CX_POPUP

Si es TRUE, el programa mostrará su interfaz en el inicio, o bien un icono en caso de abrirse iconificado. Si es FALSE, el programa se ejecutará silenciosamente.

PROGRAM.ICONIFIED

Si es TRUE, el programa mostrará en el inicio su imagen iconificada, en lugar de la ventana de selección.

PROGRAM.CX_PRI

La prioridad del manejador de comodidades.

PROGRAM.CX_POPKEY

Una combinación de teclas que define cómo invocar el programa.

1.31 Interfaz Rexx: Objetos de tipo DRIVE

Objetos DRIVE: (Son de "sólo lectura" a menos que se indique lo contrario.)

DRIVE.DEVICE

El nombre del driver que maneja la unidad seleccionada.

DRIVE.UNIT

La unidad del driver (normalmente el ID SCSI) que maneja la unidad seleccionada.

DRIVE.FLAGS

Las banderas OpenDevice() para la unidad seleccionada en ese momento. Suele ser cero.

DRIVE.BUFMEMTYPE

El tipo de buffer de memoria para la unidad seleccionada.

DRIVE.DEVICEVERSION

El número de versión del driver.

DRIVE.DEVICEREVISION

El número de revisión del driver.

DRIVE.VENDOR

El fabricante de la unidad. Siempre es "IOMEGA".

DRIVE.TYPE

El tipo de unidad, como por ejemplo "ZIP 100".

DRIVE.VERSION

Información sobre la versión del firmware de la unidad.

DRIVE.DATE

La fecha de producción del firmware.

DRIVE.SPINDOWN

El tiempo de parada de la unidad, en minutos. Este objeto también puede definirse.

DRIVE.VERIFY

El ajuste de verificación de la unidad, que puede ser TRUE o FALSE. Este objeto también puede definirse.

1.32 Interfaz Rexx: Objetos de tipo DISK

Objetos DISK: (Todos son de "sólo lectura".)

DISK.SERIAL

El número de serie del disco insertado en la unidad seleccionada.

DISK.TYPE

El tipo de disco, por ejemplo "ZIP 100".

DISK.VENDOR

El código del fabricante del disco.

DISK.DOSTYPE

El tipo de sistema de ficheros empleado en el disco seleccionado (más concretamente, en una de las particiones del disco).

DISK.DISKLIFE

La vida del disco restante, en forma de tanto por ciento.

DISK.FORMATLIFE

La vida de formateo restante, de nuevo en forma de tanto por ciento.

DISK.CAPACITY

La capacidad del disco, en bloques. Un bloque son 512 bytes.

DISK.USAGE

El grado de uso del disco, en tanto por ciento.

DISK.PROTECTION

El estado de protección del disco.

1.33 Comando Rexx: HELP

Plantilla del Comando:

HELP COMMAND,PROMPT/S,TO,STEM

Propósito:

Obtener ayuda sobre el interfaz Rexx.

Descripción:

El comando HELP se utiliza para obtener información sobre el interfaz y los comandos Rexx. Puede emplearse para presentar el sistema de ayuda interactivo -es decir, esta guía-, o para recibir un breve texto de ayuda sobre los comandos Rexx.

PROMPT/S: Lanza AmigaGuide para mostrar este documento.

COMMAND: Indica el comando del que se desea tener una información más detallada. Si no se usa, se devolverá una cadena con todos los comandos.

TO: Indica una variable REXX a cargar con el texto de ayuda. Si no se indica variable alguna, la cadena se insertará en la variable "RESULT" de Rexx. Recuerde que deberá emplear "OPTIONS RESULTS" para hacer uso de ella.

La cadena resultante consiste en el nombre del comando, un espacio en blanco, la plantilla del comando, un espacio en blanco y la cadena de ayuda. Si no se ha indicado COMMAND, la variable o RESULT contendrá una lista de todos los comandos soportados, separados por espacios en blanco.

STEM: Indica una variable REXX STEM en la que insertar el resultado. Esta variable sólo se utiliza si se ha indicado la opción COMMAND.

stem.COMMAND contiene la cadena del comando,

stem.ARGS contiene la plantilla del comando, y

stem.HELP contiene la cadena de ayuda.

1.34 Comando Rexx: QUIT

Plantilla del Comando:

QUIT

Propósito:

Quitar IoTools del sistema.

Descripción:

Interrumpe IoTools completamente y quita el programa de la memoria.

1.35 Comando Rexx: FAULT

Plantilla del Comando:

FAULT CODE/N/A,TO

Propósito:

Obtener la descripción de un código de error.

Descripción:

Devuelve una descripción traducida del código de error indicado.

CODE/N/A: El código de error cuya descripción se desea.

TO: El nombre de una variable Rexx en la que insertar la descripción. Por omisión se emplea la variable "RESULT" de Rexx.

1.36 Comando Rexx: MOVEWINDOW

Plantilla del Comando:

MOVEWINDOW WINDOW/A,LEFTEDGE/N,TOPEDGE/N

Propósito:

Mover una ventana a una posición determinada.

Descripción:

Busca la ventana que responde al **nombre indicado** y la sitúa en la posición determinada por el usuario.

WINDOW/A: El nombre de la ventana a mover. El **nombre de la ventana** es una cadena única que IoTools asigna a cada una de sus ventanas. No puede mover ventanas que no hayan sido abiertas previamente por IoTools.

LEFTEDGE/N: La coordenada X a la que mover la ventana. Si no se indica, la coordenada X permanece inalterada.

TOPEDGE/N: La coordenada Y a la que mover la ventana. Al igual que en el caso anterior, la ventana no se moverá en el eje vertical si no se indica esta información.

1.37 Comando Rexx: WINDOWTOFRONT

Plantilla del Comando:

WINDOWTOFRONT WINDOW/A

Propósito:

Situar una ventana en primer plano.

Descripción:

Busca la ventana que responde al **nombre indicado** y la sitúa delante de todas las demás ventanas presentes en la misma pantalla.

WINDOW/A: El nombre de la ventana a situar en primer plano. El **nombre de la ventana** es una cadena única que IoTools asigna a cada una de sus ventanas.

1.38 Comando Rexx: WINDOWTOBACK

Plantilla del Comando:

WINDOWTOBACK WINDOW/A

Propósito:

Situar una ventana en segundo plano.

Descripción:

Busca la ventana a la que hace referencia el **nombre indicado** y la sitúa detrás de todas las demás ventanas abiertas en la misma pantalla.

WINDOW/A: El nombre de la ventana a situar en segundo plano. El **nombre de la ventana** es una cadena única que IoTools asigna a cada una de sus ventanas.

1.39 Comando Rexx: LOCKGUI

Plantilla del Comando:

LOCKGUI

Propósito:

Bloquear el interfaz de usuario.

Descripción:

Bloquea el interfaz gráfico de IoTools e impide cualquier interacción en él por parte del usuario. Ningún botón ni opción de menú responderá al usuario. LOCKGUI y su antítesis, **UNLOCKGUI**, se "anidan", lo que significa que cada llamada a "LOCKGUI" debe ser correspondida con una (y sólo una) llamada a UNLOCKGUI.

1.40 Comando Rexx: UNLOCKGUI

Plantilla del Comando:

UNLOCKGUI FORCE/S

Propósito:

Liberar el interfaz gráfico.

Descripción:

Libera el bloqueo establecido en el interfaz de usuario por medio de **LOCKGUI**. De esta forma, el interfaz vuelve a responder. **LOCKGUI** y UNLOCKGUI se "anidan", lo que significa que cada llamada a "LOCKGUI" debe ir correspondida por una (y sólo una) llamada a "UNLOCKGUI".

FORCE/S: Ignora el contador de anidamiento y desbloquea el interfaz igualmente. Esta opción no debería utilizarse más que con propósitos de depuración, puesto que rompe el orden de "anidamiento".

1.41 Comando Rexx: OFFVERIFY

Plantilla del Comando:

OFFVERIFY WARN/S,ERROR/S,INFO/S

Propósito:

Desactivar los requesters de notificación al usuario.

Descripción:

OFFVERIFY desactiva un tipo específico de requesters para permitir el proceso automatizado en caso de ser necesario. Cada tipo de requesters -aviso, error o información- puede desactivarse de forma individual. Las llamadas a OFFVERIFY se "anidan", lo que significa que cada llamada a OFFVERIFY debe ir correspondida con una (y sólo una) llamada a **ONVERIFY** para el mismo tipo de requester. Este comando resulta útil para el proceso automatizado y totalmente transparente de scripts, sin ninguna intervención por parte del usuario. También debería emplearse **LOCKGUI** como comando adicional para bloquear el interfaz de usuario.

WARN/S: Desactiva los requesters de aviso.

ERROR/S: Desactiva los requesters de error.

INFO/S: Desactiva los requesters de información.

1.42 Comando Rexx: ONVERIFY

Plantilla del Comando:

ONVERIFY WARN/S,ERROR/S,INFO/S,FORCE/S

Propósito:

Activar los requesters de notificación.

Descripción:

ONVERIFY re-activa los tipos de requester desactivados previamente con **OFFVERIFY**. Las llamadas a ONVERIFY se anidan, lo que significa que cada llamada a **OFFVERIFY** debe ir correspondida por una (y sólo una) llamada a ONVERIFY.

WARN/S: Re-activa los requesters de aviso.

ERROR/S: Re-activa los requesters de error.

INFO/S: Re-activa los requesters de información.

FORCE/S: Reinicia el contador de anidamiento correspondiente al tipo de requester indicado, asegurando la activación de los requesters. Esta opción no debería utilizarse más que con propósitos de depuración, puesto que rompe el orden de "anidamiento".

1.43 Comando Rexx: CLOSEWINDOW

Plantilla del Comando:

CLOSEWINDOW WINDOW/A

Propósito:

Cerrar una ventana.

Descripción:

Busca la ventana correspondiente al **nombre indicado** y la cierra. En caso de que se cierre la ventana "SELECTION", todas las demás ventanas se cerrarán igualmente, y el interfaz de usuario quedará desactivado.

WINDOW/A: El nombre de la ventana a cerrar. El **nombre de ventana** es una cadena única que IoTools asigna a cada una de sus ventanas. No puede cerrar ventanas que no hayan sido abiertas previamente por IoTools.

1.44 Comando Rexx: ACTIVATEWINDOW

Plantilla del Comando:

ACTIVATEWINDOW WINDOW/A

Propósito:

Activar la ventana indicada.

Descripción:

Busca la ventana correspondiente al **nombre indicado** y la activa, como si el usuario hubiera pulsado en ella con el ratón.

WINDOW/A: El nombre de la ventana a activar. El **nombre de ventana** es una cadena única que IoTools asigna a cada una de sus ventanas. No puede activar ventanas que no hayan sido abiertas previamente por IoTools.

1.45 Comando Rexx: GETATTR

Plantilla del Comando:

GETATTR OBJECT/A,TO,STEM

Propósito:

Recuperar información sobre el programa, discos y unidades.

Descripción:

GETATTR lee información sobre el objeto indicado y la sitúa en la variable Rexx determinada por "TO", o bien en la variable Rexx "RESULT" en caso de no indicarse variable alguna. Si se utiliza junto con la opción "STEM", entonces "GETATTR" leerá la información de una clase completa de objeto y no sólo del objeto, enviando el resultado a la variable STEM extendida por los nombres del objeto. Por ejemplo, "GETATTR DRIVE.VERIFY" leerá el ajuste de la verificación de la unidad seleccionada en ese momento, en tanto que "GETATTR VERIFY STEM mi_unidad" insertará el ajuste de la verificación en "MI_UNIDAD.VERIFY" y el ajuste de tiempo de parada en "MI_UNIDAD.SPINDOWN".

OBJECT/A: El **objeto o clase de objeto** del que leer los atributos. Véase también: **Objetos disponibles**.

TO: Una variable en la que insertar los atributos leídos de un objeto. Si no se indica variable alguna, se empleará "RESULT".

STEM: En caso de que deba leerse una clase de objeto al completo, esto indica una variable STEM a la que enviar todos los atributos. La extensión de la variable STEM la forman los nombres de los objetos de la clase de objeto especificada.

1.46 Comando Rexx: SETATTR

Plantilla del Comando:

SETATTR OBJECT/A,VALUE/A

Propósito:

Definir ajustes del programa, discos y unidades.

Descripción:

SETATTR carga el valor dado en el objeto especificado, ya sea para modificar la definición del programa o para cambiar los ajustes de una unidad. La entidad a modificar se pasa como un **nombre de objeto**.

OBJECT/A: El nombre del **objeto** cuyos atributos desean modificarse. Las clases de objeto no son válidas aquí.

VALUE/A: El valor a dar al objeto.

1.47 Comando Rexx: ACTIVATE

Plantilla del Comando:

ACTIVATE

Propósito:

Abrir y activar el interfaz de usuario.

Descripción:

Abre el interfaz de usuario, tal como si se hubiera pulsado la combinación de teclas que lo invoca. Efectivamente, esto abre la ventana de selección en caso de que no estuviese todavía abierta.

1.48 Comando Rexx: DEACTIVATE

Plantilla del Comando:

DEACTIVATE

Propósito:

Cerrar y desactivar el interfaz de usuario.

Descripción:

Cierra el interfaz de usuario, de la misma forma en que lo hace la opción **Ocultar** del menú Proyecto. Esto no interrumpe el programa, que permanece activo en un segundo plano y puede reactivarse en cualquier momento por medio de la combinación de teclas.

1.49 Comando Rexx: ICONIFY

Plantilla del Comando:

ICONIFY

Propósito:

Iconificar el interfaz de usuario.

Descripción:

Cierra el interfaz de usuario, y presenta en el Workbench la imagen iconificada, de la misma forma que si se hubiese pulsado el **botón de iconificación** de la ventana o se hubiese elegido la opción **Iconificar** del menú Proyecto.

1.50 Comando Rexx: SELECT

Plantilla del Comando:

SELECT FROM, TOP/S, BOTTOM/S, NEXT/S, PREVIOUS/S, DEVICE=HANDLER/K, UNIT/K/N

Propósito:

Elegir una unidad con la que trabajar.

Descripción:

Este comando se utiliza para indicar la unidad -y por tanto, el disco- a la que afectarán los siguientes comandos ARexx. La unidad que el usuario ha elegido en la ventana de selección de la ventana principal es irrelevante para el interfaz ARexx, y no guarda relación alguna con la función de este comando. Concretamente, este comando elegirá la unidad para los **objetos DRIVE**.

FROM: Indica la fuente de la que se tomará la lista de unidades. Puede ser "DOS" o bien "SCSI". En el primer caso, IoTools explorará la lista de unidades montadas en busca de unidades Iomega. Esto es relativamente rápido y seguro, pero la lista resultante no contendrá unidades que no hayan sido montadas. "SCSI" significa el bus SCSI del driver empleado por omisión, concretamente el driver o drivers indicados en **PROGRAM.DEVICE**. Esto podría llevar más tiempo, pero también encontrará unidades que todavía no estén montadas.

TOP/S: Toma la unidad del principio de la lista donde están todas las unidades que se han encontrado.

BOTTOM/S: Escoge la unidad situada al final de la lista de unidades encontradas.

NEXT/S: Avanza un puesto en la lista, es decir, escoge la siguiente unidad disponible.

PREVIOUS/S: Toma la unidad anterior de la lista de unidades disponibles.

DEVICE=HANDLER/K: Comprueba explícitamente el nombre de manejador o driver indicado, para ver si el hardware que maneja este driver o manejador es hardware de Iomega. En caso afirmativo, la unidad quedará seleccionada. Esta opción puede especificar un manejador -en caso de que el argumento termine con un signo de dos puntos, ":", o bien un driver Exec si el argumento termina con el nombre "device". En este último caso, deberá indicarse también la opción "UNIT", para dar un nombre de unidad. Por ejemplo, "DEVICE=ZIP:" hará que se explore la unidad que maneja el dispositivo ZIP:, mientras que "DEVICE=scsi.device UNIT=6" hará que se explore la unidad 6 conectada al scsi.device.

UNIT/K/N: Si el argumento de "DEVICE=HANDLER" es el nombre de un driver Exec -es decir, si termina por "device"-, será necesario este argumento para indicar un número de unidad. Suele coincidir con el ID SCSI.

1.51 Comando Rexx: PROTECT

Plantilla del Comando:

PROTECT TEMPUNPROTECT/S,UNPROTECT/S,WPROTECT/S,RWPROTECT/S,PASSWORD

Propósito:

Cambiar el estado de protección del disco seleccionado.

Descripción:

Define la protección del disco insertado en la unidad indicada por el último comando **SELECT**, es decir, activa o desactiva la protección contra escritura, o contra lectura/escritura, por ejemplo.

TEMPUNPROTECT/S: Elimina la protección hasta que el disco sea expulsado de la unidad. Esto podría requerir una opción "PASSWORD" adicional en caso de que el disco hubiese sido bloqueado empleando una contraseña.

UNPROTECT/S: Elimina la protección completamente. Esto podría requerir una contraseña, que en tal caso habría que indicar con la opción "PASSWORD".

WPROTECT/S: Protege el disco contra escritura. El uso de una contraseña es opcional, pero en caso de indicarla, será necesario indicar la misma contraseña para desbloquear el disco de nuevo.

RWPROTECT/S: Protege contra lectura y escritura el disco insertado en la unidad seleccionada. Es obligado el uso de una contraseña.

PASSWORD: Una contraseña opcional u obligatoria para realizar la operación. Debido a la forma de trabajo de ARexx, DEBERÁ indicar la contraseña entre comillas si no desea que ARexx convierta todas las letras en mayúsculas.

1.52 Comando Rexx: EJECT

Plantilla del Comando:

EJECT

Propósito:

Expulsar el disco seleccionado.

Descripción:

Expulsa el disco presente en la unidad seleccionada por el último comando **SELECT**.

1.53 Comando Rexx: START

Plantilla del Comando:

START

Propósito:

Poner en marcha el disco seleccionado.

Descripción:

Este comando pone de nuevo en marcha una unidad anteriormente aparcada, ya fuese manual o automáticamente, poniéndola de nuevo a disposición del sistema. La unidad sobre la que se hace esta operación es la indicada por el último comando **SELECT**.

1.54 Comando Rexx: PARK

Plantilla del Comando:

PARK

Propósito:

Aparcar el disco seleccionado.

Descripción:

Aparca la unidad indicada por el último comando **SELECT**. La unidad dejará de estar disponible para el sistema; para tenerla disponible de nuevo deberá reiniciarla con el comando **START**.

1.55 Comando Rexx: FORMAT

Plantilla del Comando:

FORMAT NAME/A,DOSTYPE,NOICONS/S,QUICK/S,NOVERIFY/S,FORCE/S

Propósito:

Formatear la unidad seleccionada.

Descripción:

Formatea el disco presente en la unidad indicada por el último comando **SELECT**.

NAME/A: El nuevo nombre que se dará al disco formateado.

DOSTYPE: El tipo de sistema de ficheros que se instalará en el disco. El argumento puede ser un código de tres letras seguido inmediatamente de un número -por ejemplo, "DOS0x03" para la versión internacional de FFS-, o bien uno de los siguientes:

FFS : La versión no internacional de FFS OFS : La versión no internacional del viejo OFS FFS INTL : La versión internacional de FFS OFS INTL : La versión internacional del viejo OFS FFS DIRCACHE : La versión internacional de FFS, con caché de directorio OFS DIRCACHE : La versión internacional del viejo OFS, con caché de directorio MS-Dos : MSDOS : MS-Dos MSH : MS-Dos MSD : El sistema de ficheros MS-Dos FAT MAC : Mac HFS : El sistema de ficheros Mac HFS

IoTools requiere, sin embargo, un manejador capaz de leer y manejar estos formatos. No podrá formatear un ZIP con el sistema de ficheros MS-Dos si no se ha montado en la unidad ningún manejador MS-Dos.

NOICONS/A: No poner papelera.

QUICK/S: Simplemente reinicializar los sistemas de ficheros, pero no reformatear todos los sectores del disco.

NOVERIFY/S: Desactivar el proceso de verificación para el formateo completo (no "QUICK").

FORCE/S: Saltarse el requester de confirmación y proceder inmediatamente al formateo.

1.56 Comando Rexx: DIAGNOSIS

Plantilla del Comando:

DIAGNOSIS

Propósito:

Efectuar un diagnóstico de la unidad seleccionada.

Descripción:

Este comando pone en marcha el proceso de auto-prueba específico de la unidad seleccionada por el último comando **SELECT**. Devolverá un código de error en caso de que el auto-diagnóstico no termine con éxito.

1.57 Comando Rexx: NOP

Plantilla del Comando:

NOP

Propósito:

No hacer nada.

Descripción:

Se trata de un falso comando que no hace nada en particular.

1.58 Gente a la que quisiera dar las gracias

Georges Heinesch:

Por hacer muchas pruebas en su unidad JAZ y aportar un montón de información de depuración que hizo posible el soporte para unidades JAZ.

Werner Müller:

Por realizar una y otra vez las pruebas sobre JAZ y por todo el apoyo que mantuvo vivo el proyecto. Gracias también por el segundo A2K con una placa madre operativa.

1.59 Historial del programa

Versiones anteriores a la 1.00:

Todo está de momento en estado beta. "Beta than nothing", que diría un inglés.

45.1:

El primer lanzamiento oficial, para ser incluido en el "AmigaOS 3.9".

1.60 Índice

A...

ACTIVATE, el comando Rexx **ACTIVATEWINDOW**, el comando Rexx Agradecimientos Ajustes de unidad Aparcar unidad ARexx, El interfaz Argumentos de línea de comando Ayuda

B...

Bloquear o desbloquear

C...

CLOSEWINDOW, El comando Rexx Comando, Tipos de herramienta de Configuración, Tipos de herramienta para Créditos: gente a la que quisiera dar las gracias

D...

DEACTIVATE, El comando Rexx DIAGNOSIS, El comando Rexx Disco, Información de Disco, Vida de y Sectores dañados de DISK, El comando Rexx y Objetos DRIVE, El comando Rexx y Objetos

E...

Editar ajustes del programa, La opción de menú EJECT, El comando Rexx Explorar drivers DOS, La opción de menú Explorar drivers SCSI, La opción de menú Expulsar disco

F...

FAULT, El comando Rexx FORMAT, El comando Rexx Formatear disco

G...

GETATTR, El comando Rexx

H...

HELP, El comando Rexx Historial del programa

I...

Iconificar, La opción de menú ICONIFY, El comando Rexx Iniciar unidad Instalación de IoTools

L...

LOCKGUI, El comando Rexx

M...

MOVEWINDOW, El comando Rexx

N...

NOP, El comando Rexx

O...

Objetos de IoTools, El interfaz Rexx Objetos DISK, El interfaz Rexx Objetos DRIVE, El interfaz Rexx Objetos PROGRAM, El interfaz Rexx Ocultar, La opción de menú OFFVERIFY, El comando Rexx ONVERIFY, El comando Rexx Opciones de línea de comando y Tipos de herramienta

P...

PARK, El comando Rexx PROTECT, El comando Rexx

Q...

QUIT, El comando Rexx

R...

Recargar prefs. de unidad, La opción de menú Rexx: el comando ACTIVATE Rexx: el comando ACTIVATEWINDOW Rexx: el comando CLOSEWINDOW Rexx: el comando DEACTIVATE Rexx: el comando DIAGNOSIS Rexx: el comando EJECT Rexx: el comando FAULT Rexx: el comando FORMAT Rexx: el comando GETATTR Rexx: el comando HELP Rexx: el comando ICONIFY Rexx: el comando LOCKGUI Rexx: el comando MOVEWINDOW Rexx: el comando NOP Rexx: el comando OFFVERIFY Rexx: el comando ONVERIFY Rexx: el comando PARK Rexx: el comando PROTECT Rexx: el comando QUIT Rexx: el comando SELECT Rexx: el comando SETATTR Rexx: el comando START Rexx: el comando UNLOCKGUI Rexx: el comando WINDOWTOBACK Rexx: el comando WINDOWTOFRONT Rexx: nombres de las ventanas de IoTools Rexx: objetos de IoTools Rexx: objetos DISK Rexx: objetos DRIVE Rexx: objetos PROGRAM

S...

Salir, La opción de menú SELECT, El comando Rexx SETATTR, El comando Rexx START, El comando Rexx

T...

Tipos de herramienta para comando Tipos de herramienta para configuración

U...

Unidad, Información de UNLOCKGUI, El comando Rexx Uso de las IoTools

V...

Vistazo general

W...

WINDOWTOBACK, El comando Rexx WINDOWTOFRONT, El comando Rexx