

# **BenchTrash**

Thomas Richter Rey

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> BenchTrash		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Richter Rey	July 31, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>BenchTrash</b>	<b>1</b>
1.1	BenchTrash.guide . . . . .	1
1.2	Copyright y Acuerdo de Licencia . . . . .	2
1.3	Acerca de BenchTrash . . . . .	2
1.4	Instalación de BenchTrash . . . . .	3
1.5	Contacto con el Autor . . . . .	3
1.6	Configuración de BenchTrash . . . . .	3
1.7	Argumentos de Shell . . . . .	8
1.8	La ventana de configuración . . . . .	11
1.9	Problemas habituales con BenchTrash . . . . .	12
1.10	Gracias, muchachos . . . . .	14
1.11	El historial de BenchTrash . . . . .	14
1.12	Índice . . . . .	17

# Chapter 1

## BenchTrash

### 1.1 BenchTrash.guide

Guía de BenchTrash

Guía versión 45.1 BenchTrash versión 1.60

Tabla de Contenidos

#### I. La Licencia

¡Lea esto primero!

#### II. Qué es BenchTrash: Vistazo general

Qué es lo que hace...

#### III. Instalación

Cómo instalar BenchTrash.

#### IV. Configuración

Cómo configurar BenchTrash.

#### V. La ventana de configuración

Cambie la configuración en línea

#### VI. Problemas habituales

Si las cosas no funcionan...

#### VII. Agradecimientos

En especial para...

#### VIII. Historial

Qué ocurrió antes...

© y licencia concedida a Amiga Inc. 2000, 2001

Licencia exclusiva concedida por

Thomas Richter

Rühmkorffstraße 10A

12209 Berlín

Alemania

---

Correo electrónico: thor@math.tu-berlin.de

WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

BenchTrash 1.60 es Copyright © 2000, 2001 de Amiga Inc.

"Amiga" es una marca comercial de "Amiga, Inc."

ZIP es una marca comercial de Iomega.

DPaint es una marca comercial de Electronic Arts (EA).

NOTA: En versiones de AmigaGuide inferiores a la V40 (< Workbench 3.1), es posible que observe algunas marcas en pantalla que parecen fuera de lugar. Se trata de comandos de formateo V40, que hacen que el texto tenga un mejor aspecto en versiones de AmigaGuide >=V40, pero que en ningún caso reducen la cantidad de información mostrada en este documento.

## 1.2 Copyright y Acuerdo de Licencia

Esta licencia se aplica al programa informático conocido como "BenchTrash" y a su documentación, el documento "BenchTrash.guide". El "Programa", como se le denominará de ahora en adelante, hace alusión a este programa. El término "Archivo" hace alusión al paquete que reúne tanto programa como documentación, tal como fueron dispuestos originalmente por el autor del programa, Thomas Richter.

Se ha concedido una licencia a Amiga Inc. para incluir este programa en la distribución de su producto "AmigaOS 3.9". La distribución de este Programa, el Archivo y de la información presente en el Archivo por parte de terceros está terminantemente prohibida, con independencia de que el tercero en cuestión sea una organización comercial o no comercial.

La redistribución de una versión modificada del Archivo, del Programa o del contenido del Archivo está terminantemente prohibida.

Limitaciones.

TANTO EL PROGRAMA COMO LA GUÍA SE OFRECEN "TAL COMO SON", SIN GARANTÍA ALGUNA. NO SE OFRECE NINGÚN TIPO DE GARANTÍA PARA EL PROGRAMA Y LA GUÍA, YA SEA DE FORMA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDAD Y APROPIABILIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, O LA NO VIOLACIÓN DE DERECHOS DE TERCERAS PARTES. TODOS LOS RIESGOS SOBRE LA CALIDAD Y FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA SON ASUMIDOS POR EL USUARIO. LLEGADO EL CASO DE QUE EL PROGRAMA RESULTARA SER DEFECTUOSO, USTED ASUME TODOS LOS COSTES DERIVADOS DEL SERVICIO, REPARACIÓN O CORRECCIÓN A LOS QUE HUBIERA LUGAR.

SI USTED NO ACEPTA ESTA LICENCIA, DEBE BORRAR EL PROGRAMA, EL ARCHIVO Y TODA LA INFORMACIÓN EN ÉL CONTENIDA DE SU SISTEMA DE ALMACENAMIENTO. EL USO DEL PROGRAMA SUPONE LA ACEPTACIÓN DE LAS CONDICIONES QUE ESTABLECE ESTA LICENCIA.

Thomas Richter

## 1.3 Acerca de BenchTrash

"BenchTrash" es una aplicación para el Workbench que crea un icono de "papelera" global en la pantalla del Workbench. Los iconos que se dejan caer sobre él serán o bien borrados a demanda del usuario, o bien trasladados al cajón "Trashcan" del disco en el que se encuentran.

Como añadido, BenchTrash intenta expulsar un disco cuando su icono se deja caer sobre él.

Por decirlo en una palabra: BenchTrash es una implantación de papelera al estilo Mac.

El icono, su posición y los procedimientos de expulsión pueden ser elegidos libremente para ajustarlos a sus gustos y al hardware del que disponga.

BenchTrash puede mostrar si lo desea una "barra de progreso", y puede ejecutar un programa CLI al finalizar el proceso de borrado.

Las versiones 1.20 y 1.22 disponen todavía de más opciones, mientras que algunas de ellas han cambiado en la versión 1.30. Por favor, lea la sección de [configuración](#).

A partir de la versión 1.55, BenchTrash puede sustituir a la opción de menú "Borrar" del menú Iconos del Workbench. Esto puede resultar especialmente útil al combinarse con la funcionalidad multitarea de BenchTrash. BenchTrash también soporta ahora una modificadora de borrado: si mantiene pulsada cualquier tecla <Mayúsculas> mientras deja caer objetos sobre su icono, estos objetos serán borrados inmediatamente, sin llegar a ser trasladados a la papelera global.

A partir de la versión 1.56, BenchTrash soporta multitarea, de forma que puede dejar caer objetos sobre su icono mientras BenchTrash está borrando otros objetos.

## 1.4 Instalación de BenchTrash

El procedimiento de instalación es bien sencillo: simplemente ejecute el script de instalación incluido y siga las instrucciones.

De todas formas, quizás desee hacer una instalación manual. En tal caso, simplemente arrastre el icono "BenchTrash" al cajón WBStartup de su volumen de arranque, y copie la guía -es decir, ESTE fichero- al lugar que prefiera.

También es posible que desee instalar una traducción de BenchTrash para su lengua materna. El fichero de localización "BenchTrash.catalog" debe copiarse del cajón correspondiente al cajón del mismo nombre situado en "LOCALE:Catalogs/" - por ejemplo, "Español/BenchTrash.catalog" debería instalarse en "LOCALE:Catalogs/Español/BenchTrash.catalog", etc.

Más traducciones son siempre bienvenidas, póngase en contacto [conmigo](#).

Después de la instalación, debería [configurar](#) BenchTrash.

## 1.5 Contacto con el Autor

Aquí está mi dirección de correo electrónico:

thor@math.tu-berlin.de

Thomas Richter

Quizás desee también visitar mi página web, donde encontrará las últimas versiones de todos mis programas, y más cosas:

WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

## 1.6 Configuración de BenchTrash

La configuración de BenchTrash se hace mediante los tipos de herramienta de su icono. Para modificarlos, pulse sobre él una vez y entonces elija "Información..." en el menú Iconos del Workbench.

BenchTrash puede invocarse también desde [Shell](#), empleando básicamente los mismos argumentos. A diferencia de versiones anteriores, la 1.22 y posteriores no fallan a la hora de ejecutarlas de nuevo, sino que brindan en tal caso la posibilidad de modificar sus ajustes. Además, BenchTrash puede utilizarse para borrar ficheros de forma "segura" desde Shell una vez que ya está funcionando. Para más información, vea la sección [Shell](#).

Aquí está el significado de cada uno de los tipos de herramienta soportados, junto con sus valores por omisión (marcados con un "\*"). Algunos ajustes son "rígidos", es decir, no pueden modificarse una vez que se ha cargado BenchTrash.

---

NAME= (rígido)

Elige el título del icono, y aparecerá bajo la papelera. Por omisión es "BenchTrash".

Nota: La descripción de este tipo de herramienta estaba antes confundida con el tipo de herramienta "ICON" - perdón por el lío. "NAME" en sí mismo tampoco funcionaba como es debido...

---

---

**ICON= (rígido)**

Elige la senda del icono a utilizar en la pantalla del Workbench. En caso de que omita este tipo de herramienta, se empleará el icono de la papelera por omisión.

**AVISO:** ESTA OPCIÓN DIFIERE DE VERSIONES ANTERIORES.

Si le apetece utilizar uno diferente, indique su senda aquí (no es necesaria la extensión ".info").

---

**FULLICON= (rígido)**

La senda de un icono para una papelera "llena". En caso de indicarse, BenchTrash mostrará este icono como alternativa si detecta una papelera llena, y el icono dado con el tipo de herramienta ICON para la papelera vacía. BenchTrash comprueba el estado de la papelera (o papeleras) cada vez que es activado, es decir, cada vez que un icono se deja caer sobre él, o pulsa dos veces su icono de aplicación.

Si este argumento no está disponible, BenchTrash utilizará la imagen dada por "ICON" y no intentará modificar su icono.

**AVISO:** El argumento FULLICON tiene también sus particularidades. Para empezar, si la papelera está configurada como de BORRADO AUTOMÁTICO, BenchTrash nunca mostrará el icono "lleno". Si el modo es MIXTO o LOCAL, BenchTrash comprobará el directorio "Trashcan" de los volúmenes disponibles y ajustará el icono si es necesario. Sin embargo, esta comprobación no se realizará si se insertan o extraen discos, o si deja caer un icono directamente sobre el icono de la papelera de un volumen o si vacía la papelera manualmente. Sencillamente, BenchTrash no es capaz de detectar estos cambios, y por lo tanto no podrá ajustar su icono en estos casos. Si el modo es GLOBAL, BenchTrash comprueba el directorio de la papelera global para ver de actualizar la información de estado. Uno de los problemas con la modificación del icono es que la posición del icono no está disponible, y BenchTrash podría no ser capaz de mostrar el nuevo icono en la misma posición antigua, es decir, el icono podría saltar a otra parte. Esto es un defecto del Workbench, y no hay nada que yo pueda hacer al respecto.

---

**NEWTRASHICON=**

Elige el icono a utilizar en caso de que BenchTrash tenga que crear un nuevo cajón de papelera. (NOVEDAD) Éste es, por omisión, el icono de papelera por omisión del Workbench. Si desea utilizar un icono distinto, indique aquí su senda completa, sin el sufijo ".info".

---

**ICONX= (rígido)**

Este tipo de herramienta lleva por argumento un número, y elige la posición horizontal donde BenchTrash debería colocar su icono. Por omisión, se empleará el borde izquierdo de su pantalla del Workbench.

**ICONY= (rígido)**

Elige la posición vertical (altura) donde aparecerá el icono de BenchTrash. Por omisión, se empleará la parte inferior de su pantalla del Workbench.

---

**MODE=<modo de borrado> (puede ser DELETE(\*),MIXED,LOCAL,GLOBAL)**

Elige lo que se hará con los iconos que se dejen caer sobre BenchTrash:

- Si MODE=DELETE, se borrarán. Pidiendo antes confirmación al usuario, por supuesto.
  - Si MODE=LOCAL, estos ficheros se trasladarán a la papelera global del volumen en el que se encuentran. BenchTrash le pedirá que cree una papelera en ese volumen en caso de que no exista una todavía. Tendrá que vaciar estas papeleras manualmente de vez en cuando, probablemente utilizando la opción correspondiente del Workbench.
  - MODE=MIXED es una combinación de los modos anteriores: los ficheros se trasladan a la papelera suponiendo que exista, pero si no es así son borrados inmediatamente. Los ficheros QUE YA ESTÉN en la papelera se borrarán también. Aquí, de nuevo, el usuario es consultado para que confirme el borrado, pero sólo para los ficheros nuevos que se han trasladado.
  - MODE=GLOBAL elige un directorio de papelera global donde todos los ficheros "descartados" se almacenan. Este directorio puede ser borrado automáticamente de vez en cuando por BenchTrash. Por omisión este directorio es "SYS:Trashcan", pero puede modificarlo, por supuesto.
-

**AVISO:** ¡Elegiendo esta opción, la información en su disco duro **AUMENTA** al borrar cosas! Asegúrese de que cuenta con espacio suficiente.

Otro aviso: BenchTrash se inventa nombres únicos en caso de que intente mover un fichero o cajón a una papelera global donde ya existe un objeto con ese nombre. En este caso, BenchTrash añade al nombre un signo de subrayado y un número, empezando por 1, para conseguir un nombre único. Es decir, al borrar dos ficheros llamados "Calc", acabará teniendo "Calc" y "Calc\_1" en el directorio de la papelera. El siguiente "Calc" que borre será llamado "Calc\_2", etcétera.

---

#### CLEANUP=ON

Estando activado este tipo de herramienta, BenchTrash examinará el directorio de la papelera global durante el inicio y borrará los ficheros cuya antigüedad supere un número determinado de días. **ESTO SÓLO FUNCIONA** en el directorio especificado para su uso como "papelera global", no con los directorios de papelera de los volúmenes individuales.

#### CLEANUP=OFF (\*)

No tocar la papelera global. Si elige "SYS:Trashcan", que es además el valor por omisión, podrá utilizar la opción de menú "Vaciar papelera" para vaciar la papelera controlada por BenchTrash.

---

#### COPYFIRST=ON

Elige la forma en que BenchTrash copiará ficheros a la papelera global, lo cual requiere para empezar la activación de esta característica. En caso de activarse COPYFIRST, se copiará primero el juego completo de objetos, y entonces, en un segundo paso, se borrarán esos objetos de su lugar original. Esto es lo más seguro, ya que es imposible que se pierda información, si bien su disco duro deberá ser lo suficientemente grande como para almacenar todos los objetos borrados **AL MENOS DOS VECES**. También podría darse el caso de que esto desfragmentase ligeramente su disco duro, pero lo más importante es que un fallo inesperado durante la copia de los ficheros no afectará a la información, ya que los originales aún están en su lugar.

#### COPYFIRST=OFF (\*)

El valor por omisión. BenchTrash borrará los ficheros copiados inmediatamente, dejando con ello más espacio libre en su disco duro. Si bien esta operación es más rápida y requiere menos espacio, es también menos segura que la anterior, ya que un error durante el borrado de los ficheros podría conllevar un fichero parcial en la papelera y la parte todavía no copiada en su lugar original. Queda entonces a su cargo el recuperar la información original.

Recuerde, este argumento sólo tiene sentido si el tipo de herramienta **GLOBAL** tiene el argumento **TRUE**.

---

#### CLEANUPDELAY=

Indica la demora en segundos entre el lanzamiento de BenchTrash y el vaciado de la papelera global, suponiendo que esta opción esté activada. Vea "CLEANUP" más arriba. Por omisión, esta demora es de 10 segundos.

La tarea de vaciado corre a una prioridad de -1, procurando ser amistosa con el sistema trabajando en segundo plano. Requiere un acceso exclusivo al directorio de la papelera, así que puede evitar o retrasar el proceso de borrado simplemente abriendo el cajón de la papelera. De este modo BenchTrash volverá cada minuto a ver si esta vez puede vaciar este directorio.

---

#### MAXAGE=

Si CLEANUP tiene el argumento "ON", puede indicar aquí el tiempo máximo, en días, que los ficheros se guardarán en el directorio de la papelera global. Los ficheros que lleguen a superar el tiempo indicado en MAXAGE serán borrados como parte del proceso de limpieza de BenchTrash. BenchTrash **NO** comprobará posteriormente el directorio global, esto sólo se hace **UNA VEZ**, cada vez que arranca el sistema.

El valor por omisión de este tipo de herramienta es cero, es decir, se borran todos los ficheros inmediatamente.

---

#### CENTER=ON

Si su argumento es "ON", BenchTrash centrará su ventana de configuración en la pantalla del Workbench, en lugar de colocarla en la esquina superior izquierda.

---



CENTER=OFF (\*)

---

PROGRESSBAR=ON

Muestra una barra de progreso indicando cuán avanzado se encuentra BenchTrash borrando los ficheros. También está presente un botón "Parar" para permitirle cancelar el proceso. Cerrar esta ventana también interrumpe el proceso de borrado.

PROGRESSBAR=OFF (\*)

El valor por omisión al viejo estilo, que es prescindir de esta ventana.

---

DONOTASK=ON

Si está activado, el requester de "confirmación" será suprimido y los ficheros se borrarán de inmediato. ¡ESTO PUEDE RESULTAR PELIGROSO!

DONOTASK=OFF (\*)

El valor por omisión: mostrar un requester.

---

SILENTDROP=

Si DONOTASK está desactivado, este tipo de herramienta indica el número máximo de ficheros o directorios que deberán borrarse sin que BenchTrash estime necesario mostrar un requester de confirmación, borrando por tanto los ficheros inmediatamente. Es decir, si este valor es "2", deberán dejarse caer más de dos ficheros sobre BenchTrash para que éste presente el requester de confirmación; de lo contrario, no se hará pregunta alguna.

El valor por omisión para esta opción es "0", es decir, siempre se muestra el requester sin importar el número de ficheros.

Esta opción carece de efecto alguno en caso de que el argumento de DONOTASK sea "ON".

---

NOACTIVATE=ON

Dice a BenchTrash que no active su ventana con la barra de progreso al abrirla.

NOACTIVATE=OFF (\*)

El valor por omisión: activarla.

---

DONECMD=

El argumento de este tipo de herramienta debe ser una línea de comando estándar AmigaShell. Este comando será ejecutado cada vez que BenchTrash termine su trabajo. ¡Por favor, NO UTILICE comillas!

---

TRASHDIR=

Una senda COMPLETA con el directorio a utilizar como papelera global, en caso de que se haya elegido el modo GLOBAL. Por omisión es "SYS:Trashcan".

---

LOCALTRASHDIR=

Una senda relativa a un volumen, a utilizar como papelera local de este volumen. Por omisión es "Trashcan". Este directorio debe encontrarse en el directorio raíz de todos los volúmenes y se utilizará como directorio de papelera "ordinaria" si no ha elegido el modo GLOBAL.

---

TRASHPATTERN=

---

Un patrón AmigaDOS que BenchTrash utilizará para explorar las papeleras locales en caso de que el directorio al que hace referencia "LOCALTRASHDIR" no esté disponible. Si está disponible este tipo de herramienta y BenchTrash está trabajando en modo LOCAL o MIXTO no estando disponible el directorio al que apunta "LOCALTRASHDIR", se comprobarán todos los directorios a los que aluda este patrón. Si se encuentra un directorio que cuenta con un icono de tipo Papelera, se utilizará este directorio como sustituto. Sin embargo, puesto que esta operación puede conllevar la exploración de la totalidad del disco, resultará bastante más lenta.

---

#### DELETEDFORWB=

Su argumento puede ser "ON" u "OFF", y le dice a BenchTrash que sustituya al código de borrado del Workbench: en caso de que el argumento sea "ON", BenchTrash tomará el mando y borrará los ficheros que normalmente borraría el Workbench al elegir la opción "Borrar" del menú Iconos. Sin embargo, esto NO sustituye al código que maneja la opción "Vaciar papelera" del Workbench.

---

#### EJECT unidad= (rígido)

Este tipo de herramienta es único, y define una línea de comando que se invocará en caso de que deba expulsarse el volumen de una determinada unidad. Algunos ejemplos:

EJECT DF0=ExpulsarDisco df0:

llamará al programa "ExpulsarDisco" siempre que deba expulsarse un disco de la primera unidad. ¡BenchTrash no puede hacer por sí mismo esta expulsión, ya que no hay una forma estándar de hacerlo!

A partir de su versión 1.08, DiskSafe puede también reconocer unidades expulsables mediante el nombre del driver Exec y el número de unidad. Inserte una barra "/" en lugar del signo "=" e indique inmediatamente a continuación el nombre del driver Exec, cambiando "device" por el número de unidad.

El ejemplo dado arriba es \*casi\* (si no utiliza MultiFileSystem) equivalente a:

EJECT trackdisk.0/ExpulsarDisco df0:

Tenga en cuenta de nuevo que la cadena "device" no se añade; de esto se encarga BenchTrash.

Una utilización muy habitual es expulsar un disco "ZIP" de Iomega por medio de las ZipTools o ZJTools de Oliver Hitz (que pueden encontrarse en Aminet como "ZipTool.lha"):

EJECT ZIP=ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

Por favor, recuerde que debe indicar el nombre de la UNIDAD, no de los volúmenes; es decir, "DH0" en lugar de "Workbench" o "SYS".

Si su driver SCSI se llama "oktagon.device" y el ZIP se encuentra en la unidad SCSI 6, la línea de arriba es \*casi\* equivalente a:

EJECT oktagon.6/ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

(El "casi" se debe al hecho de que podría tener en su sistema dos ficheros de montaje asociados al mismo hardware, ¡algo que no debería hacer!)

A partir de la versión 1.12 de BenchTrash se soporta el uso de comodines. Ahora es posible aludir a clases enteras de unidades. Aquí va un ejemplo:

EJECT DF?=ExpulsarDisco %S:

"?" es un comodín estándar del AmigaDOS, un emplazador para un único carácter. Por tanto, todas las unidades de tres caracteres cuyo nombre empiece por "df" tendrán el mismo comando de expulsión. El emplazador "%S" es sustituido por el nombre completo de la unidad sin el signo de dos puntos (":"). Si por ejemplo arrastra entonces el disco "df0:" al icono de BenchTrash, el comando ejecutado será:

EjectDisk df0:

Otro ejemplo que hace uso de drivers Exec:

EJECT #?scsi.#?/SCSIEject %S %N

---

Todos los nombres de drivers Exec que contengan la cadena "scsi" serán aludidos, como por ejemplo "scsi.device" o "gvp-scsi.device". Puesto que el ID de unidad es sustituido por el patrón "#?", la unidad del driver no importa.

El emplazador "%S" es sustituido por el nombre del driver Exec: de ahí el "scsi.device" o el "gvpscsi.device". Por su parte, "%N" es sustituido por el número de unidad como una cadena ASCII.

#### COMENTARIOS:

Si necesita el signo porcentual literal en el comando de expulsión, por la razón que sea, tendrá que "escaparlo" con otro signo porcentual, es decir, el patrón "%%" es sustituido por "%":

```
EJECT foo.1/Foo%%Eject %N
```

aludirá a la unidad 1 del "foo.device". El comando de expulsión para el "foo.device" se llama "Foo%Eject". Un nombre bastante extraño, ¿verdad?

El nombre y el número de unidad de los drivers Exec son aludidos por separado, así que un patrón como

```
EJECT #?0/FooEject %S %N
```

no aludirá a todos los drivers y unidades que terminen por cero (unidades 0, 10, 20...). Utilice dos patrones:

```
EJECT #?.#?0/FooEject %S %N
```

... le servirá.

Recuerde que siempre se añade el sufijo ".device" al primer patrón, así que el ejemplo de arriba no aludirá a cosas como "foo.library", a pesar de que el patrón es sólo el típico "alude a todo".

## 1.7 Argumentos de Shell

Los argumentos de línea de comando son muy similares a los **tipos de herramienta** pero, dependiendo de si ya hay corriendo otra copia de BenchTrash, la plantilla del comando puede ser un poco diferente.

Aviso: La sintaxis de la línea de comando ha cambiado un poco desde la versión 1.36.

Al ser ejecutado por primera vez, BenchTrash admite los siguientes argumentos:

```
BenchTrash NAME,ICON,NEWTRASHICON,ICONX/N,ICONY/N MODE/K,CLEANUP/K,COPYFIRST/K CLEANUPDE-
LAY/N,MAXAGE/N,DELETEDFORWB/K, HELP/S,CENTER/K,PROGRESSBAR/K, DONOTASK/K,SILENTDROP/N,NOACTIVAT
DNECMD,TRASHDIR,LOCALTRASHDIR,EJECT/M
```

Si ya hay otra copia corriendo, la plantilla del comando tiene el siguiente aspecto:

```
BenchTrash NAME,ICON,NEWTRASHICON,ICONX/N,ICONY/N MODE/K,CLEANUP/K,COPYFIRST/K CLEANUPDE-
LAY/N,MAXAGE/N HELP/S,CENTER/K,PROGRESSBAR/K, DONOTASK/K,SILENTDROP/N,NOACTIVATE/K DNECMD,TRA
```

---

**NAME (rígido)**

Indica el título a utilizar con la papelera. Por omisión es "BenchTrash".

La documentación de esta opción no era correcta en una antigua versión de la guía. Lo sentimos...

---

**ICON (rígido)**

La senda del icono a utilizar por BenchTrash. Por omisión es el icono de la papelera del sistema. (NOVEDAD en la versión 1.22, ya no es el icono SYS:Trashcan)

---

**NEWTRASHICON**

La senda del icono de las nuevas papeleras que BenchTrash pueda crear. Por omisión es el icono por omisión del sistema.

---

---

### ICONX (rígido)

Elige la posición por omisión del icono de la papelera. Por omisión es el borde izquierdo de la pantalla del Workbench.

### ICONY (rígido)

Indica la posición del borde superior del icono. Por omisión es la parte inferior de la pantalla del Workbench.

---

### MODE

Elige el tipo de papelera a emplear. Puede ser DELETE, MIXED, LOCAL ó GLOBAL.

- DELETE borra todos los ficheros que se dejen caer sobre BenchTrash.
  - MIXED borra los ficheros únicamente en caso de no haber disponible un directorio de papelera o si los ficheros ya se encuentran en la papelera.
  - LOCAL traslada los ficheros a la papelera del volumen.
  - GLOBAL utiliza el directorio de la papelera global para almacenar los ficheros.
- 

### CLEANUP (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

Vaciar la papelera global durante el inicio. Véase también CLEANUPDELAY y MAXAGE.

La sintaxis de esta palabra clave ha cambiado ligeramente. Deberá indicar ON u OFF como argumento para activar o desactivar esta función.

---

### COPYFIRST (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

Si está activado, los ficheros se copian primero, y luego se borran. Esto requiere más espacio en su disco duro, pero es más seguro.

La sintaxis ha cambiado en la versión 1.36. Debe indicar un argumento booleano a esta palabra clave, es decir, COPYFIRST=ON o COPYFIRST=OFF

---

### CLEANUPDELAY

Demora -en segundos- desde el inicio hasta que BenchTrash comience a vaciar la papelera global. Por omisión son 10 segundos.

---

### MAXAGE

Tiempo máximo, en días, que se guardarán los ficheros en la papelera global. Por omisión es una semana.

---

### HELP

Imprime una breve descripción de las opciones disponibles.

---

### CENTER (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

Si está presente, BenchTrash centrará su **ventana de configuración** y la barra de progreso en la pantalla del Workbench, en lugar de ponerlas en la esquina superior izquierda.

---

### PROGRESSBAR (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

Presenta una ventana con una barra de progreso que muestra el estado del proceso de borrado. También está presente un botón "Parar" que permite interrumpir la operación.

La sintaxis ha cambiado. ¡Esta palabra clave requiere ahora un argumento booleano!

---

---

DONOTASK (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

No mostrar el requester de confirmación, borrando por tanto los ficheros inmediatamente. Tenga cuidado, ¡ESTO PODRÍA RESULTAR PELIGROSO!

De nuevo, la sintaxis ha cambiado. DEBE indicar ON u OFF.

---

SILENTDROP

Si DONOTASK tiene el argumento "OFF", aquí puede indicar el número máximo de ficheros o directorios que BenchTrash borrará directamente en lugar de presentar antes un requester de confirmación. Por omisión es "0".

---

NOACTIVATE (interruptor booleano, el argumento debe ser ON u OFF)

No activa la ventana con la barra de progreso si el argumento es "ON". El valor por omisión es "OFF", es decir, se activa esta ventana.

---

DONECMD

Indica una línea de comando a ejecutar por BenchTrash después de terminar su trabajo, es decir, después de borrar algo. En el caso de indicar esto como argumento en el Shell, ESTA LÍNEA DEBE INDICARSE ENTRE COMILLAS.

---

TRASHDIR

La senda completa del directorio de la papelera global. Sólo se utiliza cuando MODE=GLOBAL.

---

LOCALTRASHDIR

Una senda relativa a la raíz de cada volumen, utilizada como papelera "ordinaria". Sólo se utiliza cuando BenchTrash trabaja en modo LOCAL o MIXTO.

---

DELETEDFORWB

Su argumento puede ser "ON" u "OFF", y este tipo de herramienta le dice a BenchTrash si deberá o no sustituir el código de borrado del Workbench. Si su argumento es "ON", BenchTrash tomará el mando y borrará los ficheros en lugar del Workbench cada vez que se invoque la opción de menú "Borrar" del menú Iconos del Workbench. Sin embargo, esto no tiene nada que ver con la opción "Vaciar papelera" del Workbench.

---

EJECT (sólo al inicio)

Define órdenes de expulsión. Un argumento tiene el siguiente aspecto:

<unidad>:<orden\_de\_expulsión>

Es decir, para expulsar un disco ZIP, asumiendo que el nombre de la unidad sea "ZIP", introduzca:

EJECT ZIP:C:ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

La redirección a NIL: no es realmente necesaria, pero suprime una molesta ventana.

Si desea una expulsión basada en drivers Exec, sustituya el signo de dos puntos por una barra "/" y cambie el nombre de la unidad DOS por el nombre del driver de Exec, con el número de unidad sustituyendo a la cadena "device". El ejemplo de arriba en esta segunda notación tendría el siguiente aspecto:

EJECT oktagon.6/C:ZipTool >NIL: EJECT ZIP:

---

asumiendo por supuesto que su ZIP esté conectado a una controladora SCSI conducida por el "oktagon.device" y que utilice el número de unidad (ID SCSI) 6.

También es posible emplear patrones, de la misma forma que cuando se utilizan los **tipos de herramienta**.

---

#### DELETE (sólo durante la ejecución)

Este argumento requiere como argumentos varios nombres de fichero o patrones, y trabaja con estos ficheros y sus iconos como si hubiesen sido dejados sobre el icono de BenchTrash. Por tanto, ésta es una forma "segura" de borrar ficheros desde el CLI. Sean cuales fueren sus ajustes para las banderas, BenchTrash actuará de la misma forma que desde el Workbench, es decir, presentará un requester de información, una barra de progreso, y podrá trasladar o borrar los ficheros prácticamente de la misma forma.

AVISO: Esta operación funciona de forma asíncrona, es decir, se lanza una vez y permanece en segundo plano. El comando BenchTrash volverá inmediatamente al Shell, sin esperar la finalización. Si quiere que trabaje de forma síncrona, ejecute BenchTrash OTRA VEZ, pero sin ningún argumento DELETE.

---

#### RUNCLEANUP (sólo durante la ejecución)

Fuerza un vaciado de la papelera global. Todos los ficheros más viejos que el tiempo indicado en MAXAGE se borrarán. Esto NO toca para nada ninguna otra papelera.

AVISO: De nuevo, esta operación funciona de forma asíncrona.

---

## 1.8 La ventana de configuración

Si pulsa DOS VECES el icono de BenchTrash, éste abrirá su ventana de configuración. La mayor parte de los ajustes pueden hacerse también desde aquí.

---

#### "Tipo de papelera"

Elige la forma de trabajar de la papelera, es decir, qué se hace con su contenido. Los botones situados inmediatamente debajo eligen una de las siguientes posibilidades:

- Borrado automático: Tal como se indica, todo lo que se deja caer sobre BenchTrash se borra inmediatamente.
- Modo mixto: Los ficheros se guardan en la papelera del volumen al que pertenecen, pero se borran si ese directorio no existe. También se borran en caso de que ya se encuentren en la papelera.
- Papelera de volumen: Los ficheros se guardan en el directorio de la papelera de volumen local. Se creará uno si es necesario.
- Papelera global: Se utilizará un directorio de papelera global (muy posiblemente en su disco duro) para almacenar los ficheros.

---

#### "Vaciar ahora"

Vacía manualmente el contenido de la papelera global. Todos los ficheros más viejos que el tiempo indicado en "MAXAGE" se borrarán. Esto funciona incluso si la papelera global o la opción CLEANUP están desactivadas, pero EN NINGÚN CASO afecta a cualquier otra papelera. Véase también la sección de **configuración**.

---

#### "Indicador de progreso"

Presenta la bonita barra de progreso que a todo el mundo gusta mientras hay en marcha un proceso de borrado.

---

#### "Pedir confirmación"

---

Pide confirmación al usuario cuando se dejan caer iconos sobre el icono de BenchTrash y la opción de borrado automático está activada.

---

"Elegir"

Abre un requester de ficheros a fin de permitirle elegir el directorio para la papelera global. La caja de texto situada a la derecha le permite, si lo prefiere, introducir el nombre de forma manual.

---

"Guardar"

Cierra la ventana y guarda todos los cambios realizados en el icono de BenchTrash. De esta forma, dispondrá siempre de esos ajustes y no tendrá que modificar los tipos de herramienta manualmente. ¡Debe existir un icono para BenchTrash para que esta opción funcione!

---

"Usar"

Acepta los cambios, pero no los guarda. Los viejos ajustes estarán activos de nuevo la próxima vez que ejecute BenchTrash.

---

"Cancelar"

Cierra la ventana de configuración e ignora los cambios realizados en ella.

---

"Salir"

Quita del sistema este estupendo programa. ¿Para qué necesita este botón?

---

## 1.9 Problemas habituales con BenchTrash

I) En lugar de borrar un icono, aparece la ventana de BenchTrash.

---

Esto no es un fallo de BenchTrash, sino del Workbench. Cada vez que intenta borrar un icono de cajón que no está asociado a ningún cajón (por ejemplo, en caso de que borrarse el directorio desde Shell, y olvidase borrar también el icono), el Workbench no será capaz de establecer un bloqueo sobre ese directorio, y terminará llamando a BenchTrash con cero argumentos, algo que normalmente suele indicar un doble pulsación del icono. Lamento esta "característica", pero no soy responsable de ella.

II) A veces cuando intento borrar un directorio, me encuentro con el mensaje "Error 202 : el objeto está siendo usado".

---

Esto suele indicar que algún otro programa ha bloqueado ese objeto. Esto ocurre cada vez que quiere borrar un directorio que ya ha sido "abierto" por otro programa. Si intenta borrar el directorio donde se encuentra un programa que está siendo ejecutado, como por ejemplo el cajón DPaint mientras DPaint está abierto en el sistema, se encontrará este mensaje de error. Deberá salir de ese programa primero, e intentarlo de nuevo.

Si esto no da resultado, podría haber una asignación establecida sobre el directorio que quiere borrar. Por ejemplo, BenchTrash no podrá borrar el directorio "devs", ya que está asignado a "DEVs:". Si REALMENTE desea borrar el directorio, elimine primero la asignación con

ASSIGN <asignación>: REMOVE

¡Tenga cuidado! Algunos programas podrían necesitar esta asignación, es mejor que consulte el manual. Por cierto: puede obtener una lista con todas las asignaciones creadas en su sistema por medio del comando "assign", invocado sin argumento alguno.

---

Si esto TODAVÍA FALLA, ¡no se tire por la ventana! Algún mal programa podría haberse olvidado de desbloquear un directorio. Esto ocurre más a menudo de lo que podría pensar... GFABASIC, por ejemplo, es famoso por esta CARACTERÍSTICA. Probablemente debería contactar con el autor del programa en cuestión (o mejor aún, borrar el programa, posiblemente utilizando BenchTrash - parece ser lo mejor que uno puede hacer con GFABASIC ;-).

III) ¿Qué significa el error "El volumen carece de papelera"?

---

Si ha elegido el modo **Papelera global**, BenchTrash intentará trasladar los ficheros que se dejen caer sobre él al directorio "Trashcan" del volumen.

Sin embargo, si este volumen carece de un directorio "Trashcan", BenchTrash se quejará de no poder trasladar a él los ficheros.

A partir de su versión 1.22, BenchTrash le brinda la posibilidad de crear el directorio de la papelera -y su icono- si esto llega a ocurrir.

Cómo impedir la aparición del requester:

a) Primero, respóndalo con "Ok". BenchTrash creará por usted el directorio que falta junto con el correspondiente icono, y no volverá a producir el error con este volumen.

b) Cree siempre volúmenes con papelera incorporada, es decir, no impida la creación de la papelera al formatear el disco o partición.

c) Utilice un **tipo de papelera** distinto si no desea crear papeleras. (Mi opción favorita es el modo de **Borrado automático**, ya que siempre sé cuándo quiero borrar cosas - estoy acostumbrado a UNIX: ¡si algo se borra, se borra y santas pascuas!)

Hay que hacer mención de una particularidad del "disco RAM". Éste siempre carece de papelera, ya que la información siempre se pierde al reiniciar el sistema. Para hacer que BenchTrash trabaje con él, cree un bonito icono para la papelera en el disco RAM y guárdelo en su partición de sistema, probablemente con algo como:

```
copy RAM:Trashcan.info to SYS:System/TrashcanInfo
```

y añada a continuación las siguientes líneas a su Startup-sequence:

```
makedir RAM:Trashcan copy SYS:System/TrashcanInfo to RAM:Trashcan.info
```

para crear el icono y el directorio. Sin embargo, NO OLVIDE que toda la información que borre en RAM va a este cajón y se perderá cuando reinicie el sistema.

IV) Al dejar caer iconos sobre BenchTrash, recibo el mensaje de error "Disco lleno".

---

Varios motivos:

a) Ha elegido la opción "Papelera global" y el volumen donde se encuentra la papelera global está lleno, posiblemente su disco duro. Abra la ventana de configuración pulsando dos veces el icono de aplicación de BenchTrash y vacíela manualmente, pulsando el botón "Vaciar ahora". Si esto no le es de ayuda, tendrá que borrar algunos ficheros a mano.

b) El disco está realmente lleno. BenchTrash no puede trabajar con un disco sin ningún bloque libre, el problema está en el Workbench. No hay forma alguna de decirle al Workbench que la ubicación de un icono en particular ha cambiado - será necesario copiarlo primero y a continuación borrar el original. Si bien es posible cambiar el orden en el que se efectúan estas operaciones, y por tanto evitar el error, el orden elegido es desde luego más seguro, ya que siempre se garantiza la existencia de una copia del icono.

Si ocurre esto, tendrá que borrar algunos ficheros manualmente.

V) Algunos objetos sin fichero ".info" asociado no se trasladan si los dejas caer sobre BenchTrash.

---

Esto es, y lamento decirlo, un fallo en el Workbench. El Workbench no permite nombres de fichero de más de 30 caracteres, pero el DOS sí lo hace, e incluso algunos sistemas de ficheros podrían soportar nombres de fichero mucho más largos. Por tanto, los nombres largos de fichero pueden existir, incluso cuando no se permite asociar un icono a ellos. No existe una forma de decirle al Workbench que estos ficheros se han trasladado, ya que el S.O. devuelve un código de error si intento hacerlo.

A partir del S.O. 3.5, la longitud máxima de los nombres de fichero es configurable. BenchTrash respeta ahora este límite y se adapta a él.

---



## 1.10 Gracias, muchachos

Especial agradecimiento para...

Oliver Hitz

por su implantación de "ZipTool".

Iomega Corp. por su ZIP 100. ¡Buen trabajo, pero por favor, soportad el Amiga!

Raphael Pilarczyk por muchos comentarios útiles. La versión 1.07 se debe a él, y más trabajo está por venir.

Miki Sawicki por avisar de un fallo en la versión 1.07. Lo he eliminado, además de un impacto de Enforcer, y he añadido la nueva expulsión basada en drivers Exec.

Steve Clack por la útil idea de implantar esta barra de progreso.

Eric Sauvageau por la idea de la opción "DNECMD".

Miloslaw Smyk y Ron Goertz por más ideas.

Dimitris Panokostas por su traducción al griego.

Antti Westerlund por la traducción al finlandés.

Lars Renstrøm por la traducción al sueco.

Claudio Pucci por la traducción al italiano.

Julien Wilk por la traducción al francés.

Kurt Drange por la traducción al noruego.

Jesús Reyes Martínez por la traducción original al español. Y perdón por escribir mal tu nombre...

Vit Sindlar por la traducción al checo, y por avisar de un fallo.

Peter Hans van den Muijzenberg por un puñado realmente grande de estupendas ideas. La versión 1.22 se debe a él. ¡Muchísimas gracias!

Niall Porter por detectar un fallo en la versión. Está corregido; lo siento, esta versión se hizo en un plisplas.

Burkhard Breuer por avisar del problema con los cajones mantenidos abiertos por el Workbench, y un montón de ideas, comentarios y pistas adicionales.

Jonas Hulten por la idea del "Modo mixto". ¡Ya está implantado! ¡Y gracias por su informe de fallo!

Pieter Roodnat por la idea de TRASHPATTERN. Ya está implantada.

Philippe-André Bourdin por comentar que la expulsión no funciona con los CDs de música. Esto está ahora corregido.

## 1.11 El historial de BenchTrash

Versión 1.06: Primer lanzamiento en AmiNet

Versión 1.07: Añadido el interfaz gráfico sensible a los tipos de letra del sistema, y el tipo de herramienta CENTER.

Versión 1.08: Añadido el tipo de herramienta ICON y el soporte para drivers EXEC con los medios removibles. Eliminado un (estúpido) impacto de Enforcer en el procedimiento de expulsión (sigh).

Versión 1.09: Añadida la ventana de la barra de progreso y las opciones con ella relacionadas. La ventana de configuración de BenchTrash podía liar las banderas, pero no estoy seguro de ello. Al menos, el fallo ha sido corregido. Añadida una solución para una "característica" de icon.library. ¡Gracias, Steve!

Versión 1.10: A veces la barra de progreso no contaba bien. Esto ha sido ahora corregido.

Versión 1.11: Eliminado un estúpido error tipográfico, y añadido un contador de ficheros a la barra de progreso. La opción DNECMD ha sido añadida a petición de Eric Sauvageau.

---

Versión 1.12: Añadida la bandera DONOTASK y un patrón de fondo para la barra de progreso. Ha sido introducida la búsqueda por patrón al soporte de expulsión.

Versión 1.13: Añadida una marca de revisado al menú para activar o desactivar el requester de confirmación.

Versión 1.14: Añadido un marco que rodea al nombre del fichero a borrar. Añadida una pequeña demora para dar al Workbench la posibilidad de quitar sus retenciones. Añadido un ajuste de máscara explícito para el texto de la barra de progreso.

Versión 1.20: Una "previsión" del nuevo "BenchTrash", presentando la nueva función de "Papelera global". Fue solicitada por tanta gente que me he olvidado de todos los nombres. Procuraré añadirlos a la próxima versión de esta guía (o simplemente recordádmelo, ¿vale?). Se ha eliminado otro fallo: la versión 1.14 no liberaba su segmento al salir. Sigh.

Versión 1.21: Corrección interna a la versión 1.20. Sigh.

Versión 1.22: Añadido un montón de agradables novedades. BenchTrash puede reiniciarse desde el CLI o desde el Workbench para cambiar sus ajustes o borrar ficheros. BenchTrash ofrece también la posibilidad de crear una papelera en un volumen en caso de que no exista todavía. Corregida también una "particularidad" de la versión 1.21.

Versión 1.23: Añadida una demora opcional para las unidades lentas. BenchTrash intenta ahora cerrar todos los directorios abiertos antes de borrarlos. Gracias a Burkhard Breuer por el aviso.

Versión 1.24: BenchTrash intenta ahora cerrar las ventanas del Workbench si esto es realmente necesario, y por ello funciona un poco más rápido. Añadida la opción LOCALTRASHDIR para hacer BenchTrash totalmente localizable.

Versión 1.30: El interfaz gráfico ha cambiado mucho, se ha añadido la posibilidad de guardar las preferencias. Añadido un cuarto tipo de papelera, la del MODO MIXTO. Los ficheros se guardan normalmente en la papelera local, pero se borran si ésta no existe.

Versión 1.31: Corregido un fallo estúpido en el intérprete de argumentos. La palabra clave MODE no funciona como es debido.

Versión 1.32: Corregido un pequeño problema en el modo mixto. El requester de confirmación aparecía incluso si el proceso tenía que ser interrumpido. Encontrados también otros dos fallos, ¡gracias a Jonas!

Versión 1.33: Uh, sólo otra corrección. ¡Gracias otra vez a Jonas!

Versión 1.34: Cambiado ligeramente el orden de borrado/exploración para hacerle la vida un poco más fácil al sistema de ficheros. No debería suponer realmente diferencia alguna.

Versión 1.35: Corregido un estúpido error tipográfico que echaba a perder el botón "Cancelar". Había un byte mal... Gracias a Vit Sindlar por el aviso.

Versión 1.36: Modificada un poco la invocación desde la línea de comando, ahora ya no cambia los parámetros a menos que se indique de forma explícita. Añadido soporte para DOpus (menú con el botón derecho del ratón).

Versión 1.37: Añadida la opción NOACTIVATE, corregido un fallo en el soporte para DOpus que fastidiaba el argumento DELETE.

Versión 1.38: Reescritas partes del código de vaciado de la papelera, que es ahora un poco más amistoso con el sistema de ficheros. La lógica de expulsión es ahora un poco más ortogonal, ahora debería rechazar unidades FFS no estándar.

Versión 1.39: Reescrita otra parte de las rutinas de soporte al modo "global", requeridas para esquivar un fallo en MuFS. Urgh.

Versión 1.40: Modificada un poco la disposición de los botones. El botón "Salir" se ha trasladado a una posición diferente, permitiendo emplear botones más grandes y estando el triplete "Guardar", "Usar" y "Cancelar" situado en la parte inferior. Añadido un botón de cierre y el atajo de teclado "Esc" para cerrar la ventana.

Versión 1.41: El requester de selección de directorio para la papelera es ahora de tipo grabación y es capaz de crear nuevos directorios. Añadidas medidas para tener en cuenta las unidades lentas y posibles conflictos con el Workbench. Modificados algunos de los requesters para incluir un botón "Reintentar" para el caso de que desee hacer manualmente que un fichero o directorio sea borrrable.

Versión 1.42: Corregido un requester que aparece si el volumen que debe ser expulsado no existe.

Versión 1.43: Añadido el tipo de herramienta TRASHPATTERN para hacer que BenchTrash explore por sí mismo las papeleras. Corregido un fallo con un requester que solicitaba la creación de una nueva papelera.

Versión 1.44: Añadido el tipo de herramienta FULLICON y el mecanismo para mostrar una imagen de papelera vacía o llena.

Versión 1.45: Añadido el tipo de herramienta NEWICONS para habilitar el soporte para NewIcons.

Versión 1.46: Mejorado el mecanismo de expulsión para iconos de unidades no manejadas por sistemas de ficheros. Si la etiqueta del icono empieza por el nombre correcto de la unidad, y está separado con un signo de dos puntos ":", BenchTrash \*podría\* ser capaz de expulsar la unidad correctamente.

Versión 1.50: Añadida la opción "SILENTDROP" para desactivar el requester de confirmación si sólo se van a borrar unos pocos ficheros. Añadido el soporte para iconos con el esquema de colores del S.O. 3.5. Añadido soporte para la congelación y descongelación en el S.O. 3.5. Añadido soporte para la "Información" desde el Workbench 3.5. Si está disponible el AmigaOS 3.5 y BenchTrash corre en modo "global", la doble pulsación de su icono o la selección de "Abrir" en el menú Iconos hará aparecer el directorio de la papelera global. Si está disponible el AmigaOS 3.5, BenchTrash podrá ahora retener su posición correctamente al ajustar el icono. Si está cargado el Workbench 3.5, el soporte "manual" de NewIcons queda desactivado por razones de compatibilidad; BenchTrash empleará las nuevas funciones de icon.library para soportar los NewIcons y los nuevos iconos de color. A partir del AmigaOS 3.5, la longitud máxima de los nombres de fichero es configurable, y BenchTrash es capaz de leer su configuración y adaptarse debidamente. La opción de menú "Vaciar papelera" del Workbench 3.5 está ahora también a disposición de BenchTrash, y corre el proceso de vaciado.

Versión 1.51: Mejorados los requesters de error en caso de que un fichero no sea borrable. BenchTrash presenta ahora adicionalmente las opciones de saltar fichero, saltar todos los ficheros o forzar el borrado del fichero o ficheros. Esto significa que la protección contra borrado puede eliminarse primero antes de intentar borrar el fichero. Comprobado de nuevo el manejo de errores en general y mejorado un poco.

Versión 1.52: Un poco de trabajo para terminar con el desagradable parpadeo, a petición de Mario. Corrección referente a la papelera global, que no trasladaba correctamente a la papelera los iconos sin ficheros asociados. Algunos preparativos referentes al nuevo punto de enganche de borrado del Workbench. Desgraciadamente, todavía no es utilizable en su estado actual. Eliminado el botón "Copiar primero...", ya que aparentemente nadie lo ha comprendido.

Versión 1.53: El pequeño trabajo para terminar con el parpadeo resultó ser una total metedura de pata que echó todo a perder. Ouch. Corregido. BT olvidaba limpiar la bandera "Parar" correctamente de vez en cuando, con lo cual BT interrumpía futuras órdenes de vaciado. Rediseñada la barra de progreso. Ahora se parece más al estilo de la barra de progreso del Workbench. Ahora MAXAGE es 0 por omisión, ya que nadie entendía bien esta función y podría confundir a los usuarios.

Versión 1.54: BenchTrash no manejaba los iconos del Workbench correctamente y se negaba a borrarlos o trasladarlos como es debido. La barra de progreso de la papelera global no contaba los ficheros y directorios correctamente. El tipo de papelera global no comprobaba correctamente los iconos, exploraba el directorio equivocado, pudiendo causar todo tipo de efectos maravillosamente extraños. \*Cielos\* El texto de la barra de progreso ya no se pinta en modo COMPLEMENT, sino en modo TEXTPEN. Esto hace la visualización menos efectiva, claro. El intérprete de argumentos del DOS estaba averiado y podía arrojar impactos de Enforcer en caso de que ReadArgs() devolviese un error. Añadida una novedad: al indicar DELETEDFORWB=ON, BenchTrash se enganchará ahora a la función "Dispose" del Workbench.

Versión 1.55: BenchTrash borra ahora los ficheros en caso de que uno ya presente en la papelera global se arrastre a la papelera. BenchTrash soporta ahora una modificadora de borrado: en caso de que se mantenga pulsada cualquier tecla <Mayúsculas> mientras se arrastran ficheros a la papelera, BenchTrash elegirá ahora el modo de borrado automático. BenchTrash soporta ahora multitarea. Además, ahora lanza tareas en segundo plano para borrar ficheros, y por tanto también para el Workbench en caso de que "DELETEDFORWB" esté activado. Tenga en cuenta que esto \*NO\* tiene nada que ver con la opción de menú "Vaciar papelera" del Workbench, que de momento no es sustituida por funcionalidad de BenchTrash.

Versión 1.56: Debido a un descuido, el constructor de requesters nunca intentaba localizar el cuerpo del requester. \*Ouch\* Añadidas más cadenas al soporte local. BT tiene ahora cadenas de texto adicionales para "un cajón" y "más de un cajón", así como para "un fichero" y "más de un fichero", junto con cadenas de soporte adicionales. El cuerpo del "requester de confirmación" se construye entonces basándose en estas cadenas para hacer posible un cuerpo de requester de mejor aspecto. En caso de que un catálogo no contenga estas nuevas cadenas, BT recurrirá a las antiguas.

Versión 1.57: La generación del cuerpo del requester aún no funcionaba todo lo bien que debería. No tenía todos los argumentos en cuenta, y por tanto generaba textos sin sentido.

Versión 1.58: BenchTrash era incapaz de distinguir los ficheros de los directorios al ser ejecutado con DELETEDFORWB=ON. Esto era un efecto colateral del nuevo y diferente API del Workbench.

Versión 1.59: La corrección en la versión 1.58 tuvo el efecto colateral de que el borrado de iconos sin ficheros asociados estaba averiado, ya que no podía obtenerse en este caso información sobre esos ficheros. Ahora BenchTrash ignora un error de fichero no encontrado y considera que estos iconos corresponden a ficheros. Añadidos atajos de teclado localizables para todos los botones de la ventana de control. Esto significa, de nuevo, que el catálogo ha tenido que crecer.

Versión 1.60: Corregido un impacto de Enforcer en caso de que se pulsase dos veces un botón radial. BenchTrash libera ahora la posición del icono en caso de que un icono se deje caer sobre él y se haya elegido el tipo de papelera global. Esto ya funcionaba para el modo "local".

## 1.12 Índice

A...

[Acerca de BenchTrash](#) [Agradecimientos](#) [Argumentos de Shell](#) [Autor](#), [Contacto con el](#)

C...

[Configuración de BenchTrash](#)

H...

[Historial de BenchTrash](#)

I...

[Instalación de BenchTrash](#)

P...

[Problemas habituales con BenchTrash](#)

V...

[Ventana de configuración](#)

---