

VNC

Thomas the Rey

COLLABORATORS

	TITLE : VNC		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Thomas the Rey	July 31, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VNC	1
1.1	Guía de ViNCed	1
1.2	Copyright y Acuerdo de Licencia	2
1.3	La Guía del Usuario	2
1.4	La herramienta SetVNC	3
1.5	El Manual del Programador	3
1.6	Mi dirección	4
1.7	Referencias bibliográficas	4
1.8	Vistazo general: ¿De qué va esto de ViNCed? ¿y por qué este extraño nombre?	5
1.9	Cómo instalar ViNCed	6
1.10	El teclado - ¿cómo teclear?	7
1.11	Teclas no estándar	13
1.12	El buffer de edición	13
1.13	La notación de las secuencias de teclado en este manual	13
1.14	¿Qué es una 'palabra'?	14
1.15	¿Qué es un componente?	14
1.16	Las funciones de interrupción de ViNCed	14
1.17	¿Qué es una función de teclado?	14
1.18	¿Asociación de una función de teclado?	14
1.19	Botones de la ventana	15
1.20	Los buffers de ventana	15
1.21	Los menús de ViNCed	16
1.22	El menú Proyecto	16
1.23	El menú Editar	17
1.24	El menú Macros	18
1.25	El menú Ajustes	19
1.26	Modo sobreescritura	19
1.27	Teclado numérico como cursor	20
1.28	Operaciones con bloques	20
1.29	Macros y botones	20

1.30	La senda de ventana	21
1.31	El nombre del manejador de ViNCed	23
1.32	El argumento W de ConMan	23
1.33	El argumento S de ConMan	23
1.34	El argumento B de ConMan	23
1.35	El argumento LEFTEDGE	24
1.36	El argumento TOPEDGE	24
1.37	El argumento WIDTH	24
1.38	El argumento HEIGHT	24
1.39	El argumento COLS	24
1.40	El argumento ROWS	24
1.41	El argumento WAIT	25
1.42	El argumento AUTO	25
1.43	El argumento CLOSE	25
1.44	El argumento NOCLOSE	25
1.45	El argumento SMART	25
1.46	El argumento SIMPLE	25
1.47	El argumento INACTIVE	25
1.48	El argumento BACKDROP	26
1.49	El argumento BACK	26
1.50	El argumento NOBORDER	26
1.51	El argumento SIZE	26
1.52	El argumento NOSIZE	26
1.53	El argumento DRAG	26
1.54	El argumento NODRAG	26
1.55	El argumento DEPTH	27
1.56	El argumento NODEPTH	27
1.57	El argumento NOMENU	27
1.58	El argumento MENU	27
1.59	El argumento NOPROPX	27
1.60	El argumento NOPROPY	27
1.61	El argumento PROPX	27
1.62	El argumento PROPY	27
1.63	El argumento FALLBACK	28
1.64	El argumento NOFALLBACK	28
1.65	El argumento OLDLOOK	28
1.66	El argumento CHUNKY	28
1.67	El argumento PLANAR	28
1.68	El argumento SHELL	28

1.69 El argumento NOSHELL	28
1.70 El argumento BUTTONS	29
1.71 El argumento NOBUTTONS	29
1.72 El argumento ICONIFY	29
1.73 La opción NOICONIFY	29
1.74 La opción ICONIFIED	29
1.75 El argumento ANSI	30
1.76 El argumento NOANSI	30
1.77 El argumento WINDOW	30
1.78 El argumento FONT	30
1.79 El argumento KEEP	30
1.80 El argumento SCREEN	31
1.81 El argumento ALT	31
1.82 El argumento STITLE	31
1.83 El argumento SDEPTH	31
1.84 El argumento SFONT	32
1.85 El argumento NOTITLEBAR	32
1.86 El argumento TITLEBAR	32
1.87 El argumento MONITORID	33
1.88 El argumento MONITOR	33
1.89 El argumento PLAIN	33
1.90 El argumento PREFS	34
1.91 Opciones al estilo ConMan de un único carácter	34
1.92 El título de la ventana	35
1.93 El modo Shell	36
1.94 Arrastrar y soltar iconos en el modo Shell	37
1.95 Expansión TAB en el modo Shell	37
1.96 Todos los ajustes de expansión TAB de un golpe	40
1.97 ¿Por qué esto coincide con los comandos?	41
1.98 ¿Por qué esto coincide con los comandos que empiezan por 'rex'?	41
1.99 ¿Cómo cambiar el directorio de búsqueda de comandos?	41
1.100¿Cómo excluir directorios?	42
1.101¿Cómo excluir las asignaciones?	42
1.102¿Cómo excluir los iconos?	42
1.103Nota al margen sobre la inserción de espacios	43
1.104¿Cómo evitar el refinamiento?	43
1.105¿Y qué tal un requester para varias coincidencias?	43
1.106Sobre los iconos y los requesters	43
1.107¿Cómo usar requesters estándar?	43

1.108¿Cómo desactivar el requester para doble TAB?	44
1.109¿Qué es un 'refinamiento'?	44
1.110¿Qué es una plantilla?	44
1.111La mágica combinación Ctrl-Z en el modo Shell	44
1.112El historial de comandos	45
1.113Todos los ajustes del historial de un golpe	47
1.114Los scripts contenidos en este paquete	48
1.115Detalles sobre el control de trabajos	48
1.116Notas sobre compatibilidad	50
1.117Notas sobre compatibilidad para los expertos	52
1.118Lista de todas las funciones de teclado	53
1.119Cursor izquierda (Función de teclado)	54
1.120Cursor derecha (Función de teclado)	54
1.121Cursor arriba (Función de teclado)	54
1.122Cursor abajo (Función de teclado)	54
1.123Historial arriba (Función de teclado)	54
1.124Historial abajo (Función de teclado)	55
1.125Búsqueda parcial hacia arriba (Función de teclado)	55
1.126Búsqueda parcial hacia abajo (Función de teclado)	55
1.127Buscar historial hacia arriba (Función de teclado)	55
1.128Buscar historial hacia abajo (Función de teclado)	55
1.129Media pantalla a la izquierda (Función de teclado)	55
1.130Media pantalla a la derecha (Función de teclado)	55
1.131Media pantalla hacia arriba (Función de teclado)	55
1.132Media pantalla hacia abajo (Función de teclado)	56
1.133Al límite izquierdo (Función de teclado)	56
1.134Al límite derecho (Función de teclado)	56
1.135Arriba de la pantalla (Función de teclado)	56
1.136Abajo de la pantalla (Función de teclado)	56
1.137Palabra anterior (Función de teclado)	56
1.138Palabra siguiente (Función de teclado)	56
1.139Componente anterior (Función de teclado)	56
1.140Componente siguiente (Función de teclado)	56
1.141Inicio (Función de teclado)	57
1.142Final (Función de teclado)	57
1.143Deslizar hacia arriba (Función de teclado)	57
1.144Deslizar hacia abajo (Función de teclado)	57
1.145Subir media pantalla (Función de teclado)	57
1.146Bajar media pantalla (Función de teclado)	57

1.147	Enviar entradas (Función de teclado)	58
1.148	Partir línea (Función de teclado)	58
1.149	Insertar ^J (Función de teclado)	58
1.150	Enviar línea completa (Función de teclado)	58
1.151	Salto de línea (Función de teclado)	58
1.152	TAB hacia adelante (Función de teclado)	59
1.153	TAB hacia atrás (Función de teclado)	59
1.154	Expandir senda (Función de teclado)	59
1.155	Expandir hacia atrás (Función de teclado)	59
1.156	Expansión corta (Función de teclado)	59
1.157	Expansión corta hacia atrás (Función de teclado)	59
1.158	Expandir unidades (Función de teclado)	60
1.159	Expandir unidades hacia atrás (Función de teclado)	60
1.160	Expandir directorios (Función de teclado)	60
1.161	Expandir directorios hacia atrás (Función de teclado)	60
1.162	Expandir iconos (Función de teclado)	60
1.163	Expandir iconos hacia atrás (Función de teclado)	61
1.164	Expansión alternativa (Función de teclado)	61
1.165	Expansión alternativa hacia atrás (Función de teclado)	61
1.166	Enviar ^C (Función de teclado)	61
1.167	Enviar ^D (Función de teclado)	61
1.168	Enviar ^E (Función de teclado)	61
1.169	Enviar ^F (Función de teclado)	62
1.170	Enviar ^C a todos (Función de teclado)	62
1.171	Enviar ^D a todos (Función de teclado)	62
1.172	Enviar ^E a todos (Función de teclado)	62
1.173	Enviar ^F a todos (Función de teclado)	62
1.174	Borrar hacia adelante (Función de teclado)	62
1.175	Borrar hacia atrás (Función de teclado)	63
1.176	Borrar la línea entera (Función de teclado)	63
1.177	Cortar la línea entera (Función de teclado)	63
1.178	Borrar entradas (Función de teclado)	63
1.179	Cortar entradas (Función de teclado)	63
1.180	Borrar palabra hacia adelante (Función de teclado)	63
1.181	Cortar palabra hacia adelante (Función de teclado)	63
1.182	Borrar palabra hacia atrás (Función de teclado)	63
1.183	Cortar palabra hacia atrás (Función de teclado)	63
1.184	Borrar componente hacia adelante (Función de teclado)	64
1.185	Cortar componente hacia adelante (Función de teclado)	64

1.186Borrar componente hacia atrás (Función de teclado)	64
1.187Cortar componente hacia atrás (Función de teclado)	64
1.188Borrar hasta fin de línea (Función de teclado)	64
1.189Cortar hasta fin de línea (Función de teclado)	64
1.190Borrar línea desde inicio (Función de teclado)	64
1.191Cortar línea desde inicio (Función de teclado)	64
1.192Limpiar área tras el cursor (Función de teclado)	64
1.193Salto de página (Función de teclado)	65
1.194Limpiar pantalla (Función de teclado)	65
1.195Cortar (Función de teclado)	65
1.196Copiar (Función de teclado)	65
1.197Pegar (Función de teclado)	65
1.198Ocultar (Función de teclado)	65
1.199Seleccionar todo (Función de teclado)	65
1.200Copia silenciosa (Función de teclado)	65
1.201Reinicio (Función de teclado)	65
1.202Reinicio completo (Función de teclado)	66
1.203Iconificar (Función de teclado)	66
1.204Conmutar ESC (Función de teclado)	66
1.205Conmutar NumLock (Función de teclado)	66
1.206Conmutar sobreescritura (Función de teclado)	66
1.207Suspender (Función de teclado)	66
1.208Proseguir (Función de teclado)	66
1.209Interrumpir expansión (Función de teclado)	66
1.210Ir al cursor (Función de teclado)	66
1.211Rebobinar historial (Función de teclado)	67
1.212Insertar buffer de edición (Función de teclado)	67
1.213Generar EOF (Función de teclado)	67
1.214Producir parpadeo (Función de teclado)	67
1.215Conmutar pausa (Función de teclado)	67
1.216Ayuda (Función de teclado)	67
1.217Lanzar nuevo Shell (Función de teclado)	67
1.218Insertar CSI (Función de teclado)	67
1.219Insertar ESC (Función de teclado)	67
1.220El interfaz gráfico de SetVNC	68
1.221Las páginas de control de SetVNC	68
1.222Uso desde Shell y Workbench de SetVNC	69
1.223Tipos de herramienta del Workbench soportados por SetVNC	69
1.224Argumentos de Shell del programa SetVNC	70

1.225	Argumentos de SetVNC relacionados con el control de trabajos	71
1.226	Funciones de E/S a buffers de SetVNC	72
1.227	El formato del fichero de preferencias	72
1.228	Las páginas 'Acerca de'	76
1.229	Las Páginas 1 y 2 de Macros	77
1.230	La Página 3 de Macros	78
1.231	La Página 1 de Teclado	78
1.232	La Página 2 de Teclado	79
1.233	La Página 1 del Editor	80
1.234	La Página 2 del Editor	80
1.235	La Página 3 del Editor	80
1.236	La Página 4 del Editor	80
1.237	La Página 1 de Shell	81
1.238	La Página 2 de Shell	81
1.239	La Página 3 de Shell	81
1.240	La Página 4 de Shell	81
1.241	La Página 5 de Shell	81
1.242	La Página 6 de Shell	82
1.243	La Página 7 de Shell	82
1.244	La Página 1 de Ventana	83
1.245	La Página 2 de Ventana	84
1.246	La Página 3 de Ventana	84
1.247	La Página 1 de Tiempos	84
1.248	La Página 1 de Sistema	85
1.249	La Página 2 de Sistema	85
1.250	La Página 3 de Sistema	86
1.251	La Página 4 de Sistema	87
1.252	QUIET/S (Argumento de SetVNC)	87
1.253	MOUNT/K (OVERRIDE/S AS) (Argumento de SetVNC)	87
1.254	HELP/S (Argumento de SetVNC)	88
1.255	BACKGROUND/S (Argumento de SetVNC)	88
1.256	FOREGROUND/K (OTHER/S CLI/N)	88
1.257	FREEPOINTER/S (Argumento de SetVNC)	88
1.258	SETCONSOLE/S	89
1.259	LOAD/K (PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S DEFAULT/S LAST/S FROM) (Argumento de SetVNC)	89
1.260	PREFS/S (Argumento de SetVNC)	90
1.261	PUT/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC)	90
1.262	GET/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC)	90
1.263	RESET/S (Argumento de SetVNC)	91

1.264MONITOR/A (Argumento de SetVNC)	91
1.265MODIFY/S (Argumento de SetVNC)	91
1.266SAVE/K (NOICONS/S PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S TO) (Argumento de SetVNC)	91
1.267IFVNC/S (Argumento de SetVNC)	92
1.268Permitir refresco retardado/REBUILDDDELAY (Bandera de Preferencias)	92
1.269Movimiento del cursor sin limitaciones/DOSCOURSE (Bandera de Preferencias)	92
1.270Inserción estándar de CR en inicio de línea/CRINSERT (Bandera de Preferencias)	92
1.271Sobreescritura de texto/OVERWRITE (Bandera de Preferencias)	93
1.272Buffer circular/WRAP (Bandera de Preferencias)	93
1.273Cierre inteligente/SMARTCLOSE (Bandera de Preferencias)	93
1.274No enviar EOF hasta estar todo a la espera/CLOSEQUEUE (Bandera de Preferencias)	93
1.275Cortar sin usar portapapeles/CUTUSER (Bandera de Preferencias)	93
1.276Corte de palabras al estilo NCurses/NCURSESFIX (Bandera de Preferencias)	93
1.277Usar modo Shell por omisión/SHELLMODE (Bandera de Preferencias)	94
1.278Modo autojustificación/AUTOINDENT (Bandera de Preferencias)	94
1.279Sin botón de cierre/NODEFAULTCLOSE (Bandera de Preferencias)	94
1.280Copiado automático/AUTOCOPY (Bandera de Preferencias)	94
1.281Cierre seguro/SAFERCLOSE (Bandera de Preferencias)	94
1.282Sin botón de iconificación/FORBIDICONIFY (Bandera de Preferencias)	94
1.283Inhabilitar botón central del ratón/DISABLEMMB (Bandera de Preferencias)	95
1.284Usar requester de cierre/CLOSEREQ (Bandera de Preferencias)	95
1.285Ajustar parte baja de ventana/SCROLLTOBOTTOM (Bandera de Preferencias)	95
1.286Inhibir deslizamiento horizontal en salida DOS/NOPRINTSCROLL (Bandera de Preferencias)	95
1.287Rotura de líneas en margen derecho/SMALLDISPLAY (Bandera de Preferencias)	95
1.288 y <RETROCESO> destructivas/DOSERASE (Bandera de Preferencias)	95
1.289Notificar al DOS sobre el pegado/AUTOPASTE (Bandera de Preferencias)	96
1.290DISABLESCROLL (Bandera de Preferencias)	96
1.291DISABLEWRAP (Bandera de preferencias)	96
1.292Insertar salida DOS/DOSINSERT (Bandera de Preferencias)	96
1.293Compatible VT-220/VTMODE (Bandera de Preferencias)	97
1.294ROWLOCK (Bandera de Preferencias)	97
1.295Cursor subrayado/UNDERLINE (Bandera de Preferencias)	97
1.296Cursor parpadeante/BLINKING (Bandera de Preferencias)	97
1.297Cursor en modo XTerm/XTERMCURSOR (Bandera de Preferencias)	97
1.298Inhabilitar <Retroceso> en inicio de línea/NOBSSTART (Bandera de Preferencias)	97
1.299Colores ANSI por omisión/ANSIMODE (Bandera de Preferencias)	98
1.300Colores ANSI invertidos/ANSIREVERSE (Bandera de Preferencias)	98
1.301Controlar cursor con teclado numérico/NUMPADMODE (Bandera de Preferencias)	98
1.302Colores extendidos en lugar de negritas/BOLDEXTCOLORS (Bandera de Preferencias)	98

1.303No insertar en el límite inferior/SHORTSCREENINSERT (Bandera de Preferencias)	98
1.304No desplazarse por los límites/SCROLLBORDERS (Bandera de Preferencias)	98
1.305Buffer de teclado invisible/TYEAHEAD (Bandera de Preferencias)	99
1.306Sin deslizador horizontal/DISABLEPROX (Bandera de Preferencias)	99
1.307Sin deslizador vertical/DISABLEPROPY (Bandera de Preferencias)	99
1.308Activar deslizadores en modo RAW/RAWSCROLLERS (Bandera de Preferencias)	99
1.309Cursor XTerm rígido/RIGIDCURSOR (Bandera de Preferencias)	99
1.310Conservar duplicados en el historial/KEEPDOUBLES (Bandera de Preferencias)	99
1.311No situar requester de ficheros/DONTPLACEREQUESTER (Bandera de Preferencias)	100
1.312Líneas del historial/BUFFERSIZE (Ajuste de Preferencias)	100
1.313Líneas por arriba/UPPERSIZE (Ajuste de Preferencias)	100
1.314Líneas por abajo/LOWERSIZE (Ajuste de Preferencias)	100
1.315Directorios cacheados/CACHESIZE (Ajuste de Preferencias)	100
1.316Umbral de deslizamiento vertical/SCROLLTIME (Ajuste de Preferencias)	100
1.317Parpadeo del cursor/BLINKSPEED (Ajuste de Preferencias)	101
1.318Refresco de ventana/REBUILDTIME (Ajuste de Preferencias)	101
1.319Intervalo de doble TAB/DOUBLETABTIME (Ajuste de Preferencias)	101
1.320Monitor/MONITORID (Ajuste de Preferencias)	101
1.321Modificadora de sendas/PATHONLYQU (Ajuste de Preferencias)	102
1.322Modificadora de nombres/NAMEONLYQU (Ajuste de Preferencias)	102
1.323Configuración de color del cursor/CURSORCOLOR (Ajuste de Preferencias)	102
1.324Configuración del color/COLOR (Ajuste de Preferencias)	102
1.325TAB_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	103
1.326TAB_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	103
1.327TAB_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	103
1.328TAB_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	103
1.329TAB_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	103
1.330TAB_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.331TAB_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.332TAB_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.333TAB_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.334TAB_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.335TAB_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	104
1.336TAB_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	104
1.337TAB_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	104
1.338TAB_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	104
1.339TAB_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	104
1.340TAB_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)	105
1.341TAB_INTTOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	105

1.342SRT_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.343SRT_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.344SRT_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.345SRT_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.346SRT_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.347SRT_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.348SRT_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.349SRT_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	105
1.350SRT_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	106
1.351SRT_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	106
1.352SRT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	106
1.353SRT_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	106
1.354SRT_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	106
1.355SRT_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	106
1.356SRT_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	106
1.357SRT_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)	106
1.358SRT_INTOCOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	106
1.359DEV_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	106
1.360DEV_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.361DEV_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.362DEV_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.363DEV_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.364DEV_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.365DEV_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.366DEV_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.367DEV_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.368DEV_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.369DEV_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	107
1.370DEV_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	108
1.371DEV_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	108
1.372DEV_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	108
1.373DEV_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	108
1.374DEV_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)	108
1.375DEV_INTOCOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	108
1.376DIR_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	108
1.377DIR_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	108
1.378DIR_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	108
1.379DIR_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	108
1.380DIR_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	109

1.381DIR_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.382DIR_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.383DIR_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.384DIR_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.385DIR_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.386DIR_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	109
1.387DIR_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	109
1.388DIR_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	109
1.389DIR_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	109
1.390DIR_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	110
1.391DIR_PARTIALPAT (Ajuste de Preferencias)	110
1.392DIR_INTOTOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	110
1.393INF_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.394INF_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.395INF_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.396INF_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.397INF_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.398INF_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.399INF_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	110
1.400INF_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	111
1.401INF_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	111
1.402INF_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	111
1.403INF_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	111
1.404INF_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	111
1.405INF_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	111
1.406INF_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	111
1.407INF_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	111
1.408INF_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)	111
1.409INF_INTOTOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	111
1.410ALT_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.411ALT_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.412ALT_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.413ALT_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.414ALT_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.415ALT_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.416ALT_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.417ALT_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.418ALT_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)	112
1.419ALT_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)	112

1.420ALT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)	113
1.421ALT_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)	113
1.422ALT_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)	113
1.423ALT_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)	113
1.424ALT_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)	113
1.425ALT_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)	113
1.426ALT_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)	113
1.427Margen izquierdo/REQ_LEFTEDGE (Ajuste de Preferencias)	113
1.428Margen superior/REQ_TOPEDGE (Ajuste de Preferencias)	113
1.429Anchura/REQ_WIDTH (Ajuste de Preferencias)	114
1.430Altura/REQ_HEIGHT (Ajuste de Preferencias)	114
1.431MACRO (Ajuste de Preferencias)	114
1.432SYSTEMMACRO (Ajuste de Preferencias)	114
1.433Lanzar nuevo Shell/RUN_NEW_SHELL (Ajuste de Preferencias)	115
1.434Senda de icono/ICON_PATH (Ajuste de Preferencias)	115
1.435Título de icono/ICON_TITLE (Ajuste de Preferencias)	115
1.436Salir de programa/QUIT_PROGRAM (Ajuste de Preferencias)	115
1.437Letra/DEFAULT_FONT (Ajuste de Preferencias)	116
1.438Senda de ventanas/DEFAULT_PATH (Ajuste de Preferencias)	116
1.439BUTTONMACRO (Ajuste de Preferencias)	116
1.440BUTTONTITLE (Ajuste de Preferencias)	116
1.441Prioridad de ficheros (Ajuste de expansión TAB)	116
1.442Prioridad de ejecutables (Ajuste de expansión TAB)	117
1.443Prioridad de scripts (Ajuste de expansión TAB)	117
1.444Prioridad de sendas, relativa (Ajuste de expansión TAB)	117
1.445Prioridad de comandos (C:) relativa (Ajuste de expansión TAB)	117
1.446Prioridad de residentes (Ajuste de expansión TAB)	118
1.447Prioridad de iconos (ficheros '.info') (Ajuste de expansión TAB)	118
1.448Prioridad de unidades (Ajuste de expansión TAB)	118
1.449Prioridad de asignaciones (Ajuste de expansión TAB)	118
1.450Prioridad de volúmenes (Ajuste de expansión TAB)	118
1.451Prioridad de directorios (Ajuste de expansión TAB)	119
1.452Requester para doble TAB (Ajuste de expansión TAB)	119
1.453Primer TAB expande completamente (Ajuste de expansión TAB)	119
1.454Mostrar coincidencias VNC, no directorios (Ajuste de expansión TAB)	119
1.455Expansión ambigua abre requester (Ajuste de expansión TAB)	119
1.456No buscar caracteres tras el cursor (Ajuste de expansión TAB)	120
1.457Listar expansiones en la consola (Ajuste de expansión TAB)	120
1.45805 ENQ	120

1.45907 BEL	120
1.46008 BS	120
1.46109 HT	120
1.4620A LF	121
1.4630B VT	121
1.4640C FF	121
1.4650D CR	121
1.4660E SI	121
1.4670F SO	121
1.4681B ESC	121
1.4697F DEL	121
1.47084 IND	122
1.47185 NL	122
1.47288 HST	122
1.4738D RI	122
1.4748E SS2	122
1.4758F SS3	122
1.47690 DCS	122
1.47796 SPA	123
1.47897 EPA	123
1.47998 SOS	123
1.4809A DECID	123
1.4819B CSI	123
1.4829C ST	123
1.4839D OSC	123
1.4849E PM	124
1.4859F APC	124
1.486ESC 7	124
1.487ESC 8	124
1.488ESC 9	124
1.489ESC D	124
1.490ESC E	124
1.491ESC F	124
1.492ESC H	125
1.493ESC M	125
1.494ESC N	125
1.495ESC O	125
1.496ESC P	125
1.497ESC V	125

1.498ESC W	125
1.499ESC X	125
1.500ESC Z	126
1.501ESC c	126
1.502ESC l	126
1.503ESC m	126
1.504ESC _	126
1.505ESC ^	126
1.506ESC [.	126
1.507ESC \	126
1.508ESC]	127
1.509ESC # 8	127
1.510ESC SPC F	127
1.511ESC SPC G	127
1.512ESC SPC L	127
1.513ESC SPC M	127
1.514ESC SPC N	127
1.515ESC @	128
1.516ESC # 3	128
1.517ESC # 4	128
1.518ESC # 6	128
1.519ESC (.	128
1.520ESC)	128
1.521ESC *	128
1.522ESC +	129
1.523ESC 	129
1.524ESC }	129
1.525ESC ~	129
1.526ESC n	129
1.527ESC o	129
1.528ESC <	129
1.529ESC =	129
1.530ESC] 0;cadena ST	130
1.531ESC] 1;cadena ST	130
1.532ESC] 2;cadena ST	130
1.533ESC] 3;cadena ST	130
1.534ESC] 4;cadena ST	130
1.535ESC] 10;cadena ST	130
1.536ESC] 11;cadena ST	131

1.537ESC] 12;cadena ST	131
1.538ESC] 13;cadena ST	131
1.539ESC] 14;cadena ST	131
1.540ESC] 15;cadena ST	131
1.541ESC] 16;cadena ST	131
1.542ESC] 17;cadena ST	132
1.543ESC] 41;cadena ST	132
1.544ESC] 42;cadena ST	132
1.545ESC] 46;cadena ST	132
1.546ESC] 50;cadena ST	132
1.547CSI n @	132
1.548CSI n A	133
1.549CSI n B	133
1.550CSI n C	133
1.551CSI n D	133
1.552CSI n E	133
1.553CSI n F	133
1.554CSI n G	133
1.555CSI n;n H	134
1.556CSI n I	134
1.557CSI n J	134
1.558CSI n K	134
1.559CSI n L	135
1.560CSI n M	135
1.561CSI n P	135
1.562CSI n S	135
1.563CSI n T	135
1.564CSI registro;r;y;a V	136
1.565CSI n W	137
1.566CSI n X	137
1.567CSI n Y	137
1.568CSI n Z	137
1.569CSI n `	137
1.570CSI c	138
1.571CSI n d	138
1.572CSI n;n f	138
1.573CSI n g	138
1.574CSI n h	139
1.575CSI n l	142

1.576CSI n m	142
1.577CSI n n	143
1.578CSI n p	144
1.579CSI n q	145
1.580CSI n;n r	145
1.581CSI SPC s	145
1.582CSI n t	146
1.583CSI n u	146
1.584CSI n v	146
1.585CSI n w	146
1.586CSI n x	146
1.587CSI n y	147
1.588CSI n {	147
1.589CSI n }	148
1.590CSI n T	148
1.591CSI n b	148
1.592CSI n h	148
1.593CSI n i	149
1.594CSI n m	149
1.595CSI n n	150
1.596CSI n q	150
1.597CSI n r	150
1.598CSI n;n s	150
1.599CSI n;n;n t	150
1.600CSI n x	150
1.601CSI n l	151
1.602Secuencias CSI y ESC	151
1.603Lista de caracteres de control	152
1.604Caracteres de control no soportados	153
1.605Lista de secuencias ESC	153
1.606Secuencias ESC no soportadas	154
1.607Lista de secuencias OSC	154
1.608Secuencias OSC no soportadas	155
1.609Lista de secuencias CSI	155
1.610Secuencias que devuelven resultados	156
1.611Secuencias CSI no soportadas	156
1.612Secuencias que puede recibir	156
1.613Lista de secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe	157
1.614Colores ANSI	161

1.615Seguimiento del ratón	162
1.616Modos de consola	163
1.617Lista de paquetes DOS comprendidos	165
1.618¿Qué es un 'propietario' de ViNCed, por favor?	170
1.619Lista de 'gurús' mostrados por ViNCed	171
1.620Virguerías de ViNCed	172
1.621Virguerías del programa SetVNC	173
1.622Dudas más frecuentes	173
1.623ViNCed parece colgarse a veces	173
1.624¿Cómo evitar mover el cursor con las teclas del cursor?	174
1.625¿Cómo invocar la expansión TAB con la tecla del tabulador?	174
1.626¿Cómo evitar el movimiento del cursor al producirse un deslizamiento?	174
1.627No quiero poder mover el cursor con el ratón	174
1.628No quiero poder colocar el cursor dentro del prompt	175
1.629ViNCed se mete en medio de mi salida	175
1.630¿La expansión TAB no funciona!	175
1.631SetVNC no guarda las preferencias	175
1.632¿Cómo configurar ViNCed como una terminal VT-220?	175
1.633¿Es posible correr un SSH en ViNCed?	176
1.634No me gusta el aspecto del botón de iconificación	176
1.635Para el uso de la terminal, ^C no se envía por el canal	176
1.636¿Cómo quitar el deslizador horizontal de la ventana?	177
1.637¿Cómo evitar que ViNCed imprima texto en el borde derecho de la ventana?	177
1.638¿No puedo invocar la ayuda en línea!	177
1.639No quiero tener el icono de la ayuda en línea	178
1.640La personalización del botón de iconificación no funciona	178
1.641La expansión TAB no encuentra ningún fichero	178
1.642La iconificación ha dejado de funcionar	178
1.643¡Gracias, muchachos! - Página de créditos	179
1.644Información de versiones	181
1.645Planes para el futuro de ViNCed	190
1.646Fallos conocidos, informes de fallos, cómo contactar con el autor	191
1.647El interfaz BOOPSI de tbiclass	192
1.648Índice	194

"Amiga", "Commodore" y "CBM" son marcas comerciales de Amiga Intl.

"DEC" y "DECTerm" son marcas comerciales de Digital.

"Tektronix" es una marca comercial de Tektronix.

Otras marcas pueden aparecer nombradas en el texto sin más aviso y sus derechos de Copyright son propiedad de las correspondientes Compañías o Propietarios de esos derechos.

NOTA: En versiones de AmigaGuide inferiores a la V40 (< Workbench 3.1), es posible que observe algunas marcas en pantalla que parecen fuera de lugar. Se trata de comandos de formateo V40, que hacen que el texto tenga un mejor aspecto en versiones de AmigaGuide >=V40, pero que en ningún caso reducen la cantidad de información mostrada en este documento.

1.2 Copyright y Acuerdo de Licencia

Esta Licencia se aplica a los programas informáticos conocidos como "ViNCed", "SetVNC" y su correspondiente documentación, el documento "ViNCed.guide". El "Programa", como se le denominará de ahora en adelante, hace alusión a estos programas. El término "Guía" hace alusión a "ViNCed.guide", es decir, este fichero.

NI LA GUÍA NI EL PROGRAMA SON DE LIBRE DISTRIBUCIÓN. Se ha concedido una licencia a Amiga Inc. para incluir este Programa en la distribución de su producto "AmigaOS 3.9". Ninguna parte del programa ni de la guía puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de forma alguna o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, por fotocopia, grabación o cualquier otro sin el permiso previo por escrito del autor.

La redistribución de una versión modificada del Archivo, del Programa o del contenido del Archivo está terminantemente prohibida.

Limitaciones.

TANTO EL PROGRAMA COMO LA GUÍA SE OFRECEN "TAL COMO SON", SIN GARANTÍA ALGUNA. NO SE OFRECE NINGÚN TIPO DE GARANTÍA PARA EL PROGRAMA Y LA GUÍA, YA SEA DE FORMA EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, ENTRE OTRAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZABILIDAD Y APROPIABILIDAD PARA UN PROPÓSITO EN PARTICULAR, O LA NO VIOLACIÓN DE DERECHOS DE TERCERAS PARTES. TODOS LOS RIESGOS SOBRE LA CALIDAD Y FUNCIONAMIENTO DEL PROGRAMA SON ASUMIDOS POR EL USUARIO. LLEGADO EL CASO DE QUE EL PROGRAMA RESULTARA SER DEFECTUOSO, USTED ASUME TODOS LOS COSTES DERIVADOS DEL SERVICIO, REPARACIÓN O CORRECCIÓN A LOS QUE HUBIERA LUGAR.

LA INFORMACIÓN DESCRITA EN ESTA GUÍA PUEDE CONTENER ERRORES, Y PUEDE NO FUNCIONAR COMO SE DESCRIBE. TODA LA INFORMACIÓN ESTÁ SUJETA A MEJORAS O ACTUALIZACIÓN POR LA RAZÓN QUE FUERE, INCLUYENDO LA CORRECCIÓN DE ERRORES, EL AÑADIDO DE NUEVAS CARACTERÍSTICAS O CUALQUIER CAMBIO EN EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE. AL IGUAL QUE CON CUALQUIER OTRA ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE, LA TOTAL COMPATIBILIDAD, AUNQUE TENIDA COMO META, NO PUEDE SER GARANTIZADA, Y DE HECHO ES IMPROBABLE.

SI USTED NO ACEPTA ESTA LICENCIA, DEBE BORRAR TODOS LOS FICHEROS CONTENIDOS EN ESTE ARCHIVO, INCLUYENDO LA GUÍA Y EL PROGRAMA.

1.3 La Guía del Usuario

Uso Cotidiano - Información General _____

Funciones de teclado: ¿Cómo teclear?

Botones de la ventana: Los botones, las flechas y los deslizadores

Operaciones de bloques: Marcado, corte, copia y reinserción de texto

Los buffers de ventana: Las interioridades que guardan (no sólo) texto

La barra de menús: Los menús por omisión instalados por ViNCed

Macros y botones: Las ayudas para un tecleo rápido y eficiente

El Camino de la ventana: ¿Cómo abrir una ventana de ViNCed?

El título de la ventana: Las secuencias de control expandidas en el título

El modo Shell: Una introducción

Arrastrar y soltar iconos en el modo Shell

Expansión TAB en el modo Shell

Todos los ajustes de expansión TAB de un golpe

La mágica combinación Ctrl-Z en el modo Shell

El historial de comandos

Todos los ajustes del historial de un golpe

Los scripts contenidos en este paquete

Detalles sobre los scripts de control de trabajos

Notas sobre compatibilidad

1.4 La herramienta SetVNC

Configuración y Personalización de ViNCed

El interfaz gráfico de SetVNC

Las páginas de control de SetVNC

Uso desde Shell y Workbench de SetVNC

Tipos de herramienta del Workbench

Argumentos de Shell

Control de trabajos

Entrada/salida de buffer

El formato del fichero de preferencias

Virguerías especiales de SetVNC

COMENTARIO: El programa SetVNC utiliza "overlays", esto es, tiene una estructura de múltiples capas para minimizar el consumo de memoria y el tiempo de carga desde disco. ¡Por favor, NO lo haga residente ni TAMPOCO lo comprima! Algunos programas antivirus tienen problemas al examinar programas que hacen uso de esta técnica. ¡ESTO NO ES UN FALLO de SetVNC, sino de los programas antivirus!

1.5 El Manual del Programador

El Manual del Programador: La Materia prima para el verdadero iniciado

Secuencias CSI y ESC

Lista de caracteres de control

Lista de caracteres de control no soportados

Lista de secuencias ESC

Lista de secuencias ESC no soportadas

Lista de secuencias OSC

Lista de secuencias OSC no soportadas
Lista de secuencias CSI
Lista de secuencias CSI que devuelven resultados
Lista de secuencias CSI no soportadas
Lista de secuencias que puede recibir
Secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe
Información de seguimiento del ratón
Colores ANSI
Lista de modos de uso de la consola
Lista de paquetes DOS comprendidos
Lista de GURUs arrojados por ViNCed
¿Qué es un 'propietario' de ViNCed, por favor?
El formato del fichero de preferencias
El interfaz BOOPSI de tbciclass
Otras virguerías de ViNCed
Virguerías del programa SetVNC
Notas sobre compatibilidad para los expertos

1.6 Mi dirección

Thomas Richter Rühmkorffstraße 10 A 12209 Berlín

Alemania

CORREO ELECTRÓNICO: thor@math.tu-berlin.de WWW: <http://www.math.tu-berlin.de/~thor/thor/index.html>

Al enviarme correo electrónico, asegúrese de que la dirección de respuesta es válida y de que su nombre y dirección contienen solamente caracteres ASCII de 7 bits. Puesto que solemos recibir demasiado "correo basura", el correo electrónico con una cabecera o una dirección de respuesta no válida es devuelto automáticamente. Especialmente, debido al volumen de "spam" recibido a través de "Hotmail", este proveedor ha sido "prohibido" por nuestro servidor de correo.

1.7 Referencias bibliográficas

Para una (no tan) completa documentación de todas las secuencias de control de CON:, lea

"The Amiga ROM Kernal Reference Manual", Volumen "Devices". Tercera edición. Addison-Wesley Publishing Company, Inc. ISBN 0-201-56755-X

Para una lista de normas recomendadas a seguir en el diseño de interfaces de usuario, lea

"The Amiga ROM Kernal Reference Manual" Volumen "User Style Interface Style Guide". Primera edición. Addison-Wesley Publishing Company, Inc. ISBN 0-201-57757-7

Para una descripción del hardware del Amiga en general y de los códigos de teclado simplificados en particular, lea

"The Amiga Hardware Reference Manual". Tercera edición. Addison-Wesley Publishing Company, Inc. ISBN 0-201-56776-8

Para una (pobre) documentación del AmigaDOS y los tipos de paquetes:

"The AmigaDOS Manual". Tercera edición. Bantam Books (The Bantam Amiga Library) ISBN 0-553-35403-4

Para una (excelente) documentación del AmigaDOS y los tipos de paquetes:

"The Amiga Guru Book" Ralph Babel, Taunusstein

(pero ojo, maneje este libro con precaución...)

Más información sobre las secuencias de control de XTerm y WinTerm ha sido tomada de las páginas del manual y de la documentación de XTerm y WinTerm.

La documentación de XTerm puede encontrarse en cualquier sistema UNIX bien instalado, puesto que este programa es una herramienta estándar. La documentación de WinTerm puede encontrarse solamente en sistemas SGI.

Sin embargo, la ubicación de esta documentación puede variar de un sistema a otro. Normalmente los encontrará por medio de "man xterm" o "man winterm" -- suponiendo que la documentación esté instalada.

1.8 Vistazo general: ¿De qué va esto de ViNCed? ¿y por qué este extraño nombre?

ViNCed es un manejador de consola que viene a sustituir al driver de consola y a los manejadores DOS con él relacionados, CON: y RAW:. Bah, pero qué tiene esto de nuevo, se preguntará usted...

Hay una diferencia, una gran diferencia. Como pronto podrá comprobar en cuanto empiece a trabajar con ViNCed. Es diferente, realmente diferente. ViNCed es un manejador de consola a pantalla completa con muchas funciones adicionales.

Sobre este rollo de la pantalla completa... El contenido de toda la ventana se guarda en memoria, así que puede utilizar las teclas del cursor para moverse hacia arriba en la pantalla y ejecutar de nuevo comandos que tecleó anteriormente, pulsando la tecla <Intro> de nuevo en la línea de entrada. ¿Le recuerda a algunos ordenadores de 8 bits? ¡Cierto! Pero hay más...

Puede cortar, copiar y pegar texto al y desde el portapapeles, como ocurre con el manejador estándar. Puede insertar texto rápidamente con el botón central del ratón o empleando una secuencia alternativa, puede pedir también a ViNCed que copie el texto automáticamente tan pronto como lo marque. Si ha utilizado el programa XTerm de UNIX, apreciará esta función. Pero hay más...

ViNCed viene provisto de dos deslizadores, para correr el contenido de la ventana a izquierda y derecha, arriba y abajo. ViNCed mantiene una porción limitada y totalmente configurable de la entrada y salida para usted. Disponible para ser de nuevo ejecutada por medio de la tecla <Intro>. El contenido del buffer puede guardarse en disco y recargarse en caso necesario, el tamaño del buffer puede configurarse. Hay por supuesto un historial de comandos, como es habitual. Pero hay más...

ViNCed ofrece "Macros" y "Botones". Se trata de secuencias de teclado abreviadas que pueden ser invocadas desde un botón en el título de la ventana, por medio de una combinación de teclas, o bien desde una opción de menú. Las macros pueden no sólo reemplazar secuencias de teclado - también pueden mostrar requesters y expandir comodines según lo necesite. ViNCed dispone de serie de macros para tareas cotidianas como el cierre del Shell, o la invocación de un programa de configuración. Pero hay más...

El modo Shell de ViNCed viene con hasta seis teclas de expansión TAB configurables, cada una de las cuales puede configurarse de forma individual con un requester de ficheros opcional, prioridades independientes para los ficheros a buscar, y un caché de expansión TAB para un rápido acceso al disco. Pero hay más...

ViNCed ofrece una combinación de teclas Ctrl-Z y un control de trabajos para el Shell estándar de Amiga. Esto significa, en caso de que se lo esté preguntando, que siempre puede invocar un nuevo Shell en una ventana de ViNCed, incluso si otro programa bloquea el Shell actual. Puede pasar de uno a otro Shell en los programas con dos comandos de tipo UNIX, "fg" y "bg". Pero hay más...

ViNCed viene con un teclado totalmente configurable. Si no le gustan las teclas de control en el sitio donde están, simplemente use un juego diferente. La configuración del teclado puede hacerse a través de un interfaz gráfico de usuario, el programa SetVNC. Pero hay más...

ViNCed entiende con diferencia muchos más códigos de control que la consola ordinaria. Ofrece un modo de compatibilidad VT-220 que puede resultarle útil con programas de terminal. Un montón de comandos privados y de XTerm redondean la oferta. Pero aún hay más...

ViNCed soporta tarjetas gráficas y juegos de color personalizables. A diferencia de otras ventanas de consola, las ventanas de ViNCed no están limitadas a las primeras ocho plumas de la paleta de colores. Viene con un juego de dieciséis plumas configurables, que pueden ser elegidas de forma que coincidan con el estándar ANSI. Puede hacer que ViNCed aparezca en su propia pantalla, que puede hacerse pública si es necesario. El tipo de pantalla es el que usted prefiera, naturalmente. Como también lo es el tipo de letra empleado. Y aún hay más...

Ooops, casi me olvido lo más importante... Es gratis. Bueno, al menos para el usuario privado - por favor, lea el [acuerdo de licencia](#).

Ah sí, lo del extraño nombre, casi me olvidaba... La primera versión de ViNCed apareció hace años (incluso antes de 1990, así que sí, se trata de un programa muy viejo). A falta de un nombre mejor, decidí llamarlo VeryNewCon - en contraposición con el NEWCON: desarrollado por Commodore para el Workbench 1.3 que era lo último en aquel momento. VeryNewCon podía abreviarse como VNC:, pero como resultaba un nombre bastante aburrido, decidí añadir algunas vocales - y una terminación "Ed". Bueno, a fin de cuentas es un editor que, en apariencia, corre un Shell en su interior. No es sólo una consola...

1.9 Cómo instalar ViNCed

La instalación más sencilla posible es con el script incluido en el archivo, que hace uso de "Installer". En el modo experto, le pedirá confirmación en cada paso de la instalación, y no hará daño alguno a su sistema. Sin embargo, en caso de que tenga que instalarlo a mano, por la razón que fuese, eche una ojeada al fichero "InstallVNC" del cajón "S" del archivo. Deberá seguir los siguientes pasos:

- o) abra una ventana Shell, cree un nuevo directorio y extraiga el archivo a ese directorio.
- o) copie la "vnc.library" del cajón "libs" del archivo a un lugar donde puedan encontrarse las librerías, es decir, "LIBS:".
- o) copie el programa "SetVNC" del cajón "c" del archivo a un lugar donde el Shell pueda encontrarlo, es decir, algún lugar que se encuentre en la senda de comandos.
- o) copie el documento "ViNCed.guide" al lugar que más le guste.
- o) copie el icono "SetVNC.info" del cajón "prefs" del archivo al lugar donde quiera guardar sus preferencias. Edite este icono desde el Workbench. Ajuste la "Herramienta por omisión" para que apunte el lugar donde ha colocado el programa SetVNC. Modifique el tipo de herramienta "HELPPATH" para que apunte al lugar donde ha instalado la guía.
- o) copie la parte correspondiente de las traducciones presentes en el cajón "Locale/Catalogs" del archivo al directorio LOCALE: de su Workbench. ¡Ningún otro lugar servirá!
- o) copie los ficheros del cajón "Devs/DOSDrivers" del archivo a un lugar donde puedan encontrarse los ficheros de montaje. Normalmente debería ser "DEVS:DOSDrivers" o "Storage/DOSDrivers". "VNC" y "NEWCON" montan ViNCed como un sustituto para CON: bajo los nombres "VNC" (sustituyendo a "NEWCON") y "VNR", este último una versión "simplificada" de ViNCed. Si está utilizando el Workbench 2.0, edite el fichero "DEVS:Mountlist" e inserte los ficheros "DEVS/Mount_VNC" y/o "DEVS/Mount_NEWCON" que se encuentran en el archivo.
- o) copie los scripts "fg", "bg", "fork", "history", "More", "SetKeyboard" y "SetFont" del cajón "S" del archivo a un lugar donde puedan encontrarse los scripts para Shell. Active manualmente la bandera "s" en caso de que se haya perdido en el proceso de compresión/descompresión del archivo. Modifique la senda de comandos de su sistema de forma que estos scripts se encuentren ANTES que los comandos "More", "SetFont" y "SetKeyboard" de CBM. Estos scripts vienen a sustituir a las feas y malamente hechas implantaciones de los comandos homónimos asociados al manejador CON:.
- o) si desea sustituir completamente el manejador estándar de consola CON: con ViNCed, añada la siguiente línea a su fichero Startup-sequence o User-startup:

SetVNC QUIET MOUNT OVERRIDE AS CON:

También puede borrar en este caso la invocación al comando "ConClip".

- o) si desea sustituir el icono "Shell", instale el icono Shell de ViNCed que encontrará en el archivo. En caso contrario, y si no le interesa sustituir CON: completamente con ViNCed, edite el icono "Shell" de su sistema, y modifique o añada el siguiente tipo de herramienta:

WINDOW=VNC:0/0/-1/-1/AmigaShell/SHELL/CLOSE

- o) si desea quedarse con la documentación de la vnc.library, lea el fichero "Readme" del cajón "Include" e instálela donde quiera disponer de ella.

- o) si todavía está trabajando con el AmigaOS 2.0 ó 2.1 y desea poder usar la función Ctrl-Z de ViNCed, copie el fichero NamedConsoleHandler del directorio "Extras" al directorio L: de su partición de arranque, y el icono "CONSOLE" y el fichero de montaje del mismo cajón a su cajón DEVS:DOSDrivers. NO CAMBIE SU NOMBRE. Asegúrese de que este "CONSOLE" se monta durante el arranque del sistema.

o) si quiere parchear "More" para disponer de la posibilidad de iconificar las ventanas en las que corre "More", debería introducir el siguiente comando:

```
Extras/SPatch -ot:More -pExtras/More.pch SYS:Utilities/More
```

A continuación, copie t:More encima del programa "More" original. Esto requiere, sin embargo, la versión original 40.3 (AmigaOS 3.1) de "More".

o) corrija un fallo en la rexxsyslib.library: copie la rexxsyslib.library original a un lugar seguro, y entonces vaya al directorio donde tiene el archivo. Introduzca entonces el siguiente comando:

```
Extras/SPatch -ot:rexxsyslib.library -pARexx/rexxsyslib.pch LIBS:rexxsyslib.library
```

A continuación copie t:rexxsyslib.library encima de LIBS:rexxsyslib.library. Esto corrige un fallo de ARexx (que sin embargo no guarda relación alguna con ViNCed).

o) si quiere instalar el programa "StringSnip": este programa mejora el comportamiento de los campos de entrada para cadena, y hace que la mayoría de los comandos de estilo de teclado de ViNCed estén disponibles en campos de cadena, también. Copie el fichero "Extras/StringSnip" a un directorio donde se encuentren los comandos. A continuación añada el siguiente comando a su Startup-sequence:

```
StringSnip >NIL: install
```

o) si desea utilizar la clase de botón de Massimo -ViNCed la utiliza para instalar una imagen para su botón de iconificación-, cópiela del cajón "Extras" a "SYS:Classes/Images".

o) si desea instalar el parche "UnixDirs3" de Timo Kaikumaa (¡gracias, Timo, por permitirme incluir aquí este programa!): lea primero la guía de UnixDirs3 que encontrará en el cajón "Extras/UnixDirs3". Este programa modifica ciertas funciones del AmigaDOS de forma que las convenciones de senda de UNIX sean operativas también en el AmigaDOS. La instalación es muy sencilla, simplemente arrastre el icono "UnixDirs3" del cajón "Extras/UnixDirs3" a su cajón "WBStartup". Copie la guía de UnixDirs3 al lugar que le apetezca. Desactive otros parches que intenten mejorar el AmigaDOS de una forma similar. "UnixDirs3" ha demostrado funcionar bien en este sistema. ¡Especialmente, si ve que "SetVNC" se cuelga al ser cargado, podría ser por culpa de un mal parche!

o) es ALTAMENTE RECOMENDABLE instalar también el programa "TrueMultiAssigns". Este programa corrige varias deficiencias del AmigaDOS en relación con las asignaciones a múltiples directorios. Sin él, la expansión TAB en asignaciones múltiples podría comportarse de una forma extraña. Si está utilizando algún otro parche que también intente corregir esto, DESACTÍVELO. Yo he probado varios, pero ninguno de ellos funcionó con toda la fiabilidad que sería de desear. Este parche ha sido probado con éxito con ViNCed y el resto del sistema.

Para la instalación, copie el fichero "Extras/TrueMultiAssigns" a un lugar donde el Shell pueda encontrarlo siempre, es decir, a la senda de comandos. A continuación añada la siguiente línea a su Startup-sequence:

```
TrueMultiAssigns
```

o) si desea utilizarla: instale la "topaz6.font" que se encuentra en el archivo. Este tipo de letra sustituye al tipo de letra "xen" que, al contrario de lo que podría pensar, es un tipo de letra de anchura proporcional, y por tanto no funciona con ViNCed. Para ello, vaya al directorio donde ha extraído este archivo e introduzca el siguiente comando:

```
copy Fonts/topaz6#? to FONTS: all
```

o) reinicie su sistema. Eso es todo.

1.10 El teclado - ¿cómo teclear?

¿Cómo teclear, entonces? Suena como una pregunta tonta, supongo... Sin embargo, hay algo más que decir que pulsar la tecla "a" hará que aparezca la tecla "a" en la pantalla, puesto que en una ventana ViNCed, el teclado es configurable. Esto significa mucho más que la simple selección de un mapa de teclado como en el editor "Locale" de las Preferencias. Significa que:

- puede asociar funciones a determinadas teclas.

La razón por la cual la tecla "a" inserta una "a" es en realidad porque los ajustes por omisión estándar de ViNCed NO asocian una **función** a la tecla "a", lo que significa que la tecla "a" invoca la función por omisión que le fue conferida por el Sistema

Operativo: imprimir una letra "a". Por lo que respecta a ViNCed, usted puede fácilmente **asociar** esta tecla a la **función Cursor arriba**, si le apetece.

Aquí quedan a la vista por primera vez las funciones que invoca el teclado siempre que las teclas NO ESTÉN ASOCIADAS a una función de forma explícita. Raramente verá estas funciones, puesto que incluso los "Ajustes de teclado por omisión" que están fijados por debajo en ViNCed asocian sólo unas pocas teclas. Sin embargo, dado que esta "asociación" se hace al nivel de ViNCed, puede cambiar esta configuración de "asociaciones por omisión".

- la asociación de teclas por omisión es algo diferente de las teclas no asociadas.

Aquí está la lista de funciones invocadas por las teclas no asociadas: (véase también: **Notaciones del teclado**)

Todas las teclas de color blanco del teclado principal, los caracteres, números y las teclas del teclado numérico:

El carácter que ha sido asociado a esta tecla por el mapa de teclado de la ventana. Suele ser la letra impresa sobre la tecla.

Las teclas del cursor:

Mueven el cursor por la ventana en la dirección de la flecha.

Las teclas de función:

Invocan las **macros de botón** del título de la ventana.

La tecla Tab:

Inserta o salta a la siguiente parada del tabulador.

La combinación Mayúsculas Tab:

Borra caracteres hacia arriba o salta a la parada anterior del tabulador.

La tecla Help:

Lanza la **macro** de ayuda.

La tecla Intro:

Recoge la entrada de la línea en la que está situado el cursor y la envía como la entrada para el programa que está a la escucha; inserta una nueva línea debajo de la actual. Esto es tan sólo la función estándar que usted esperarías de la consola.

La tecla Retroceso:

Borra el siguiente carácter a la izquierda del cursor, si este carácter ha sido tecleado por usted. Se detendrá al encontrar caracteres impresos.

La tecla Del:

Esta tecla borra el carácter situado bajo el cursor y acerca una casilla los caracteres situados a la derecha. No borrará caracteres impresos, sino únicamente caracteres introducidos.

La combinación Mayúsculas Cursor:

Mueve el cursor media ventana hacia la izquierda, derecha, arriba o abajo.

La combinación Ctrl a:

Mueve el cursor al comienzo de la entrada del usuario, hasta el límite izquierdo.

La combinación Ctrl c:

Envía la **señal de interrupción** (señal 12) al proceso actual y a los procesos en segundo plano. Esto debería interrumpir la ejecución del programa.

La combinación Ctrl d:

Envía la **señal de parada** (señal 13) al proceso actual y a los procesos en segundo plano. Esto debería interrumpir la ejecución de un script de Shell.

La combinación Ctrl e:

Envía la **señal 14** al proceso actual y a los procesos en segundo plano.

La combinación Ctrl f:

Envía la **señal 15** al proceso actual y a los procesos en segundo plano.

La combinación Ctrl h:

Idéntica en resultado a la tecla Retroceso.

La combinación Ctrl i:

Idéntica en resultado a la tecla Tab.

La combinación Ctrl j:

Inserta una nueva línea debajo de la línea actual, pero no envía entrada alguna.

La combinación Ctrl k:

Corta la entrada del usuario a partir de la posición del cursor, y la inserta en el **buffer de edición**.

La combinación Ctrl l:

Borra el contenido visible de la ventana, así como las líneas situadas debajo de ella. A ésta se la llama la ventana de "salto de línea".

La combinación Ctrl q:

Continúa con una salida de información interrumpida por Ctrl s. A esto se le conoce también como la función "XON".

La combinación Ctrl m:

Idéntica en resultado a la tecla Intro.

La combinación Ctrl r:

Busca por el **historial de comandos** el texto situado delante de la posición del cursor.

La combinación Ctrl s:

Detiene la salida de información. A esto se le conoce como la función "XOFF".

La combinación Ctrl u:

Corta toda la entrada del usuario situada a la izquierda de la posición del cursor, y la inserta en el **buffer de edición**.

La combinación Ctrl w:

Borra la **palabra** situada a la izquierda del cursor y la coloca en el **buffer de edición**.

La combinación Ctrl x:

Corta toda la entrada del usuario de la línea actual, y la inserta en el **buffer de edición**.

La combinación Ctrl y:

Inserta el contenido del **buffer de edición**.

La combinación Ctrl z:

Lanza un nuevo Shell en la ventana actual. **Aquí** encontrará más información sobre la combinación Ctrl-Z.

La combinación Ctrl \:

Invoca una **macro** o bien envía una señal "Fin de fichero" al Shell actual o al programa que corre en la ventana. El resultado exacto depende de una **bandera de preferencias**.

Las siguientes teclas **no están disponibles** en un teclado estándar de Amiga. Sin embargo, un nuevo teclado con una definición de mapa de teclado convenientemente configurada sí podría ofrecerle estas teclas. Al menos, ViNCed es capaz de manejarlas correctamente. Aunque estas teclas no estén disponibles para usted, aún cuenta con la posibilidad de **asociar** otras teclas a las **funciones de teclado** que generan.

Insertar:

Pasa del modo sobreescritura al modo inserción, y viceversa.

Mayúsculas Insertar:

Lo mismo; elige entre modo sobreescritura e inserción.

Página arriba:

Mueve el cursor hacia arriba media ventana.

Mayúsculas Página arriba:

Desliza la ventana hacia arriba la mitad de su altura, procurando no mover el cursor si es posible.

Página abajo:

Mueve el cursor hacia abajo media ventana.

Mayúsculas Página abajo:

Desliza la ventana hacia abajo la mitad de su altura.

Pausa/Break:

Produce una pausa en la salida. Si se pulsa la tecla de nuevo, la salida prosigue.

Mayúsculas Pausa/Break:

Reactiva siempre la salida, de forma similar a Ctrl q.

Home:

Mueve el cursor al comienzo del buffer, a la esquina superior izquierda.

Fin:

Mueve el cursor al final del buffer, a la posición situada más abajo y a la derecha.

De nuevo, tal como se mencionó anteriormente, esto sólo es una lista de las funciones de teclado para las teclas "no asociadas". Incluso la configuración "por omisión" **asocia** algunas teclas para su comodidad. Sin embargo, esta **configuración del teclado** queda completamente a su libre albedrío y puede ser modificada con la herramienta **SetVNC**.

A continuación viene una lista de las asociaciones de teclado empleadas en la configuración por omisión. El significado de las funciones del teclado, en caso de no ser obvia, puede encontrarse **aquí**, o bien siguiendo los enlaces. La presencia de la modificadora "NumL" significa que esta función del teclado sólo está disponible en caso de que esté activo NumLock. Esto NO necesariamente tiene que ver con el teclado numérico, a pesar de que en la configuración por omisión sólo las teclas del teclado numérico hacen uso de esta modificadora. Las teclas del propio teclado numérico están identificadas por un "Num" delante, como por ejemplo Num3, que hace referencia a la tecla "3" de este teclado. La secuencia NumL Num3 significa por tanto que la tecla "3" del teclado numérico está asociada a la correspondiente función SÓLO si NumLock (el bloqueo del teclado numérico) está activo.

Cursor izquierda: **Cursor izquierda**

Cursor derecha: **Cursor derecha**

Cursor arriba: **Cursor arriba**

Cursor abajo: **Cursor abajo**

La asociación de estas teclas podría evitarse, ya que las teclas sin asociar ya ofrecen la misma función.

Alt Cursor arriba: **Historial arriba**

Alt Cursor abajo: **Historial abajo**

Ctrl r: **Búsqueda parcial arriba**

Mayúsculas Alt Cursor arriba: **Buscar historial arriba**

Mayúsculas Alt Cursor abajo: **Buscar historial abajo**

Las siguientes cuatro asociaciones de teclado son, de nuevo, superfluas:

Mayúsculas Cursor izquierda: **Media pantalla izquierda**

Mayúsculas Cursor derecha: **Media pantalla derecha**

Mayúsculas Cursor arriba: **Media pantalla arriba**

Mayúsculas Cursor abajo: **Media pantalla abajo**

Ctrl Cursor izquierda: **Al límite izquierdo**

Ctrl Cursor derecha: **Al límite derecho**

Ctrl Cursor arriba: **Arriba de la pantalla**

Ctrl Cursor abajo: **Abajo de la pantalla**

Ctrl Cursor izquierda: **Palabra anterior**

Ctrl Cursor derecha: **Palabra siguiente**

Ctrl Alt Cursor izquierda: **Componente anterior**

Ctrl Alt Cursor abajo: **Componente siguiente**

Ctrl Alt Cursor arriba: **Deslizar hacia arriba**

Ctrl Alt Cursor abajo: **Deslizar hacia abajo**

Ctrl Mayúsculas Alt Cursor arriba: **Subir media pantalla**

Ctrl Mayúsculas Alt Cursor abajo: **Bajar media pantalla**

NumL Num4: **Cursor izquierda**

NumL Num6: **Cursor derecha**

NumL Num8: **Cursor arriba**

NumL Num2: **Cursor abajo**

NumL Num9: **Media pantalla arriba**

NumL Num3: **Media pantalla abajo**

NumL Home3: **Inicio**

NumL End: **Final**

Intro: **Enviar entradas**

Alt Intro: **Partir línea**

Mayúsculas Alt Intro: **Insertar ^J**

Ctrl Intro: **Enviar línea completa**

Mayúsculas Intro: **Salto de línea**

Las siguientes dos asociaciones son de nuevo superfluas, puesto que las teclas no asociadas ya ofrecen la misma función:

Tab: **TAB hacia adelante**

Mayúsculas Tab: **TAB hacia atrás**

Ctrl Tab: **Expandir senda**

Ctrl Mayúsculas Tab: **Expandir hacia atrás**

Ctrl Alt izquierda Tab: **Expansión corta**

Ctrl Alt derecha Tab: **Expandir unidades**

Ctrl Mayúsculas Alt derecha Tab: **Expandir unidades, Atrás**

Ctrl Mayúsculas C: **Enviar ^C**

Ctrl Mayúsculas D: **Enviar ^D**

Ctrl Mayúsculas E: **Enviar ^E**

Ctrl Mayúsculas F: **Enviar ^F**

Las siguientes seis asociaciones son, de nuevo, innecesarias. Si necesita espacio en su definición de teclado, puede por ejemplo dejar las siguientes cuatro teclas sin definir, sin perder por ello ninguna función.

Ctrl c: **Enviar ^C a todos**

Ctrl d: **Enviar ^D a todos**

Ctrl e: **Enviar ^E a todos**

Ctrl f: **Enviar ^F a todos**

Del: **Borrar hacia adelante**

Retroceso: **Borrar hacia atrás**

Mayúsculas Del: **Borrar la línea entera**

Alt Del: **Borrar entradas**

Alt Retroceso: **Borrar palabra hacia atrás**

Ctrl Alt Del: **Borrar componente, adelante**

Ctrl Alt Retroceso: **Borrar componente, atrás**

Mayúsculas Alt Del: **Borrar hasta fin de línea**

Mayúsculas Alt Retroceso: **Borrar línea desde inicio**

La siguiente asociación tampoco es necesaria, puesto que la función asociada a la tecla es idéntica a la función que tiene la tecla sin asociar:

Ctrl l: **Salto de página**

Las siguientes nueve funciones están siempre disponibles en los **menús**. Sin embargo, están asociadas aquí porque deberían funcionar aún en el caso de que no hubiera ningún menú ligado a una ventana de ViNCed.

Amiga derecha e: **Limpiar el área tras el cursor**

Amiga derecha l: **Limpiar pantalla**

Amiga derecha x: **Cortar**

Amiga derecha c: **Copiar**

Amiga derecha v: **Pegar**

Amiga derecha h: **Ocultar**

Amiga derecha a: **Seleccionar todo**

Amiga derecha r: **Reiniciar**

Amiga derecha Mayúsculas R: **Reiniciar completo**

Las siguientes siete funciones asociadas son de nuevo idénticas a la función que cumplen las teclas sin asociación:

Esc: **Conmutar ESC**

Ctrl s: **Suspender**

Ctrl q: **Proseguir**

Ctrl y: **Insertar buffer de edición**

Ctrl \: **Generar EOF**

Ctrl z: **Lanzar nuevo Shell**

Help: **Ayuda**

Alt Num[: **Conmutar NumLock**

Alt Num0: **Conmutar sobreescritura**

Alt Esc: **Insertar CSI**

Mayúsculas Esc: **Insertar ESC**

Esto es tan sólo la configuración de teclado utilizada por omisión; hay muchas más **funciones de teclado** de las que se han nombrado aquí, infórmese leyendo la documentación de las **páginas de teclado** del programa **SetVNC**.

1.11 Teclas no estándar

Esta tecla no suele encontrarse en el teclado del Amiga. Sin embargo, un mapa de teclado no estándar podría crear la secuencia de control ANSI estándar que comprende ViNCed para invocar la función mencionada.

1.12 El buffer de edición

El "buffer de edición" es un buffer de caracteres interno de ViNCed con capacidad para una línea. Es empleado por varios comandos "Cortar" y siempre puede insertarse por medio de la **función Insertar buffer de edición**. La configuración por omisión **asocia** esta función a la combinación de teclas Ctrl Y.

El contenido de este buffer nunca se coloca en el portapapeles; siempre es un buffer interno propio de ViNCed.

1.13 La notación de las secuencias de teclado en este manual

Todas las palabras impresas en vídeo inverso representan determinadas teclas o combinaciones de teclas. Una tecla individual está representada por un único carácter, o una sola palabra - el mismo texto impreso sobre esta tecla en su teclado. Ejemplos:

Ctrl:

La tecla "Control".

a:

La tecla "a".

Las combinaciones de teclas consisten en una lista de "teclas modificadoras" tales como Mayúsculas, Alt, Amiga ó Ctrl, y una tecla ordinaria. Todas estas teclas deberán pulsarse AL MISMO TIEMPO. Por ejemplo:

Ctrl y:

La tecla "Control", pulsada al mismo tiempo que la tecla "y".

Algunas combinaciones más complejas:

Ctrl Mayúsculas Alt Tab:

Las teclas "Control", "Mayúsculas", "Alternativa" y "Tab", pulsadas al mismo tiempo.

Una modificadora especial es NumL. Al contrario de lo que pudiese pensar, esto NO TIENE NADA QUE VER con las teclas del teclado numérico. Tan sólo quiere decir que esta función sólo está disponible cuando el "NumLock" (bloqueo del teclado numérico) está activado. Por desgracia, el teclado no dispone de un indicador luminoso que muestre a las claras la activación de este modo, pero de todas formas ViNCed lo tiene en cuenta. La función de teclado **Conmutar NumLock** está ahí para permitir cambiar el estado de la modificadora NumL.

Las teclas del teclado numérico, sin embargo, se identifican con un "Num" delante de su nombre, como por ejemplo Num5 para el dígito "5" situado en el centro del teclado, o Num[para la apertura de corchete situada en la esquina superior izquierda.

El resto de modificadoras son más fáciles de entender:

Shift: La tecla Mayúsculas izquierda o derecha.

LShift: Sólo la tecla Mayúsculas izquierda.

RShift: Sólo la tecla Mayúsculas derecha.

Alt: La tecla Alt izquierda o derecha.

LAlt: Sólo la tecla Alt izquierda.

RAlt: Sólo la tecla Alt derecha.

LAmiga: La tecla Amiga izquierda. En algunos teclados es la tecla Commodore.

RAmiga: La tecla Amiga derecha.

Ctrl: La tecla Control.

1.14 ¿Qué es una 'palabra'?

Una "palabra" es tan sólo una secuencia de caracteres separados por espacios en blanco. No se interpretan comillas ni otros caracteres especiales; en este sentido, un argumento en el Shell puede consistir en varias palabras.

1.15 ¿Qué es un componente?

Un componente es cualquier secuencia de caracteres separada por espacios en blanco, por barras "/" o por el signo de dos puntos ":". Por tanto, un componente es casi lo mismo que la parte de senda de un nombre de fichero del AmigaDOS, exceptuando el caso de un nombre de fichero que contenga espacios en blanco.

Por favor, recuerde que todas las **funciones de teclado** referentes a los componentes sólo están disponibles en el **modo Shell**. Si se desactiva el modo Shell, un componente viene a ser lo mismo que una **palabra**.

1.16 Las funciones de interrupción de ViNCed

Existen ciertas diferencias filosóficas en cuanto a qué programas deberían ser "interrumpidos" y cuáles no. ViNCed soporta ambas filosofías, tanto la "estándar de Amiga" como el método de la "interrupción forzada".

El método "estándar de Amiga" consiste en enviar las señales de interrupción solamente a "procesos en primer plano", es decir, a programas que han sido lanzados directamente desde el Shell. Los programas que hayan sido lanzados con el comando "Run" no recibirán estas señales, y por tanto no podrán ser interrumpidos desde un Shell estándar de Amiga. Personalmente considero esto como un poco peligroso, ya que no podré interrumpir un proceso en una situación de emergencia. Por tanto, la configuración del teclado empleada por omisión, así como las teclas de interrupción **no asociadas** utilizarán el método de "interrupción forzada" de ViNCed, que envía los bits de señal a ambos procesos, tanto los que corren en primer plano como los que corren en segundo plano.

Sin embargo, usted no tiene por qué opinar como yo, y puede asociar las teclas de interrupción a funciones del "estándar de Amiga", que trabajan de una forma ligeramente más restrictiva.

1.17 ¿Qué es una función de teclado?

Una función de teclado es una "operación" que ViNCed puede realizar en su ventana y que se invoca tan pronto como se pulsa una determinada tecla. El ejemplo más simple de una función de teclado es la función **Cursor derecha**: siempre que es invocada, el cursor se mueve un lugar a la derecha.

Sin embargo, hay funciones bastante más complejas que ésta. Pongamos como ejemplo la **expansión Tab**: esta función hace bastante más que simplemente mover el cursor - busca por los árboles de directorios, ordena los nombres de los ficheros encontrados e inserta una expansión de vuelta en la ventana.

Las funciones de teclado pueden **asociarse** a determinadas teclas del teclado; para éso es para lo que se utilizan. Sin embargo, incluso las teclas que no están asociadas a ninguna función también harán algo, por supuesto, a veces incluso funciones que puede asociar a otras teclas de forma explícita. No podrá teclear nada en la ventana si no lo hacen; las teclas alfanuméricas estándar realizan simplemente una inserción de texto.

También encontrará una **lista de las funciones de teclado disponibles** en esta misma guía.

1.18 ¿Asociación de una función de teclado?

"Asociación" significa decirle a ViNCed que cierta tecla debería invocar una determinada **función de teclado**. Esta "asociación" se realiza mediante el editor de preferencias que viene con ViNCed, conocido como **SetVNC**, y más concretamente en las **Páginas de teclado** de este programa.

Todos los detalles sobre cómo configurar un teclado personalizado pueden encontrarse ahí; hallará más información sobre el teclado en general en la **sección de teclado**.

1.19 Botones de la ventana

Una ventana estándar de ViNCed viene con cinco juegos de "botones", es decir, áreas sensibles a la pulsación que se encuentran en el borde de la ventana. En el primer grupo están los botones estándar utilizados para mover y recolocar la ventana, para cambiarla de tamaño, para situarla delante o detrás de otras ventanas, y para cerrarla. Supongo que no necesito decirle cómo funcionan, pero sí debería decir que puede indicar con total precisión qué botones del sistema deberían añadirse en el momento en que se abre una ventana de ViNCed. Esto se hace mediante las opciones ofrecidas en la [senda de ventana](#), y es algo que se comenta en profundidad en otra sección. Incluso puede indicar los valores por omisión a través del editor de preferencias, [SetVNC](#).

Un botón no estándar es el botón de iconificación situado en el borde superior de la ventana, a la izquierda de los botones de colocación delante/detrás. Al ser pulsado, convertirá la ventana en un "icono" que aparece en el Workbench, lo cual a veces resulta útil si desea que ViNCed "se quite de en medio". Todas las salidas de información pueden continuar aunque la ventana esté "iconificada". Este botón puede asimismo activarse o desactivarse desde la configuración, de nuevo empleando el editor de preferencias [SetVNC](#).

Sin embargo, hay algo que debe decirse sobre la iconificación. Ciertos programas ponen la ventana en un estado en el que no puede iconificarse. No hay mucho que yo pueda hacer al respecto, salvo proporcionar "medias soluciones". El problema más habitual es el programa "More"; un [script](#) que se proporciona en el archivo de ViNCed y que corrige esto ha sido instalado en su directorio S: como parte del proceso de instalación, y debería utilizarse como sustituto. Para más información, por favor, lea la sección sobre [compatibilidad](#).

Si no puede realizarse la iconificación, ViNCed hará la ventana lo más pequeña posible y la situará detrás de todas las demás ventanas.

A la izquierda del botón de iconificación se encuentran los [botones](#), o al menos puede colocar algunos aquí en caso de que no vea ninguno. Lo que hacen estos botones es invocar una [macro](#) tan pronto como son pulsados, es decir, actúan como unos prácticos atajos de teclado. De esta forma, puede por ejemplo [configurar los botones](#) para "teclear" el comando "list" por usted, para ver así el contenido del directorio con sólo pulsar un botón.

En la parte derecha e inferior de la ventana verá sendos "deslizadores", acompañados de un par de "botones de flecha". Figúrese: sirven para deslizar el contenido de la ventana a derecha e izquierda, así como para arriba o para abajo. Al igual que los demás botones, pueden ser activados de forma individual, ya sea con la [senda de ventana](#), o bien indicando un valor por omisión en el programa [SetVNC](#), más concretamente en la [tercera página de ventana](#).

En caso de que no le guste la apariencia de los botones empleados por omisión en ViNCed, existe un [interfaz bien definido](#) para sustituir estos botones con imágenes personalizadas, que es empleado por ejemplo por el programa "VisualPrefs".

1.20 Los buffers de ventana

Un buffer de ventana es simplemente la parte de ViNCed que guarda el texto. Esto es, texto que ha tecleado y texto que puede ver en la pantalla. Al contrario de lo que podría pensar, existen en realidad cuatro buffers que vale la pena mencionar, y no sólo uno.

Los dos primeros son los más fáciles de comprender, se trata de los buffers de visualización "superior" e "inferior". Ambos retienen el texto impreso y tecleado en la ventana. Mientras que el buffer inferior es responsable del texto a partir del borde inferior de la ventana, el buffer superior almacena todas las líneas que "desaparecieron" por la parte superior de la ventana. Este tipo de buffer es también conocido como "buffer de revisión", puesto que le permite "revisar" lo que ocurrió hace algún tiempo y simplemente desapareció por la parte de arriba de la ventana. Ambos buffers tienen un tamaño limitado y sólo pueden retener una cantidad finita de líneas. Tan pronto como se llenen, la línea situada más arriba o más abajo -dependiendo del buffer del que se trate- se eliminará para hacer sitio para más líneas.

Es decir, si el buffer superior o de revisión se llena y la ventana se desliza hacia arriba, la línea más alta del buffer inferior de visualización pasa al buffer de revisión, y la línea más alta (más antigua) del buffer de revisión se pierde. Lo mismo ocurrirá si la ventana se desliza hacia abajo y el buffer de visualización no puede retener más líneas.

El tamaño de ambos buffers puede ser configurado tanto desde el menú [Ajustes](#), como desde el programa [SetVNC](#), en su [primera página de ventana](#) para ser exactos.

Ambos buffers contienen algo más que sólo texto: además del texto propiamente dicho, también retienen ciertos "atributos", que incluyen no sólo el color y el estilo del texto -esto es, si los caracteres son blancos o azules, si están impresos en cursiva o en negritas, etc.- sino también un atributo que dice a ViNCed si el texto fue tecleado por usted o si por el contrario fue impreso por un programa. El primer tipo de texto puede ser reintroducido de nuevo simplemente situando el cursor en la línea donde se encuentra el citado texto y pulsando la tecla <Intro>. El segundo tipo es "normalmente" ignorado por esa tecla.

¿Y esto por qué? Pues porque simplemente usted no querrá introducir el "prompt" del Shell como un comando, ¿verdad?

El buffer de visualización puede ser también cargado y guardado en disco, algo que puede hacer desde el menú **Proyecto** o bien con el programa **SetVNC** empleando los argumentos **GET** y **PUT**.

El texto que se encuentra en los buffers de visualización puede marcarse "arrastrando" con el ratón, es decir, colocando el puntero del ratón al principio del área que se desea marcar, pulsando entonces el botón izquierdo del ratón, y trazando una región de texto moviendo el ratón mientras mantiene pulsado el botón. El texto englobado en la región marcada aparecerá en un color inverso, y puede copiarse o cortarse al portapapeles para un uso posterior. Encontrará más información a este respecto en la sección del **menú Editar** y en la sección de **bloques**.

El tercer buffer se llama el **historial**. Este buffer también guarda la información que usted ha introducido, pero de una forma diferente. El texto en los buffers de visualización mezcla información de entrada con información de salida, junto con toda la información de formato y estilo necesaria, en tanto que el historial guarda simplemente sus entradas, sin información alguna de estilo o de formato. No puede "deslizarse" en la ventana ni hacerse visible como los dos buffers de visualización anteriormente comentados, pero no por ello deja de ser útil: existen **funciones de teclado** especiales que reimprimen una línea del historial y le permiten editarla de nuevo, o que buscan una línea determinada en el historial. Encontrará mucha más información en la sección que comenta el **historial**.

Al igual que los buffers de visualización, el historial tiene también un tamaño limitado, que puede configurarse desde el menú **Ajustes** o bien en la **primera página de ventana** del programa **SetVNC**. También puede guardarse o cargarse desde un fichero, de nuevo con el menú **Proyecto** o empleando **SetVNC**, utilizando los **argumentos de Shell GET** o **PUT**. También hay un **script** disponible que volcará a la pantalla el contenido del historial.

El cuarto buffer es el "caché de directorios" de ViNCed. Este buffer almacena el contenido de los directorios buscados por la **expansión TAB**. Dispone también de un tamaño limitado, contado según el número de directorio a cachear, pero que puede configurarse en la **segunda página de Shell** del editor de preferencias **SetVNC**.

1.21 Los menús de ViNCed

A menos que haya indicado ciertas opciones en la **senda de ventana** para la ventana de ViNCed, o bien otro programa haya instalado un menú personalizado, las ventanas de ViNCed llevan de serie tres menús asociados:

El menú **Proyecto**

El menú **Editar**

El menú **Macros**

El menú **Ajustes**

1.22 El menú Proyecto

El menú Proyecto se utiliza para abrir una nueva ventana ViNCed, para cargar y guardar los diferentes **buffers** de ViNCed, para lanzar el editor de preferencias, el sistema de ayuda en línea, y para hacer una serie de ajustes en la ventana.

Nueva ventana

Invoca la **macro** "Nueva ventana" para abrir una nueva ventana ViNCed. Esta macro puede configurarse en la **tercera página de sistema** del editor de preferencias **SetVNC**.

Abrir...

Carga el **buffer de visualización** de un fichero.

Abrir historial...

Carga el **historial de comandos** de un fichero.

Guardar como...

Guarda el **buffer de visualización** en un fichero. El fichero será un fichero de texto normal, con ciertas secuencias CSI ANSI incluidas que codifican la información de formateo necesaria.

Guardar historial...

Guarda el **historial de comandos** en un fichero de texto ASCII.

Agrandar ventana

Redimensiona y recoloca la ventana de forma que aparezca como la ventana situada en la posición más adelantada y con el máximo tamaño posible, quizás ocultando tras de sí la barra de arrastre de la pantalla.

Encoger ventana

Reduce la ventana al mínimo tamaño posible y la coloca detrás de todas las demás ventanas.

Pantalla siguiente a primer plano

Idéntico al atajo de teclado estándar Amiga izquierda M, este menú situará en primer plano la siguiente pantalla disponible.

Iconificar

Idéntico al **botón** de "iconificación" de la ventana, sirve para iconificarla.

Saltar a siguiente pantalla

Reabre la ventana en la siguiente pantalla pública disponible.

Ayuda...

Invoca la **macro** "Recibir ayuda" para presentar el manual en línea, es decir, esta guía. Dicha macro puede configurarse en la **tercera página de sistema** de **SetVNC**.

Ajustes...

Invoca la **macro** "Editar ajustes" para lanzar el programa **SetVNC**. La macro puede configurarse en la **cuarta página de sistema**.

Acerca de...

Presenta la información de versión y del autor de la traducción.

Cerrar ventana

Invoca la **macro** "Salir de Shell" o "Salir de programa", según convenga, o envía un "Fin de fichero" si la macro solicitada está vacía. Ambas macros pueden configurarse en la **tercera página de sistema**. Esta opción de menú es idéntica en resultado a la **función de teclado Generar EOF**.

1.23 El menú Editar

El menú Editar proporciona opciones para cortar, copiar y pegar **bloques** de texto en y desde el portapapeles, para buscar en el **historial de comandos** y para limpiar o reiniciar la ventana.

Cortar

Elimina una **región marcada** de la ventana y la coloca en el portapapeles.

Copiar

Copia la **región marcada** al portapapeles y anula la marca puesta sobre ese bloque de texto.

Puede hacerse que ViNCed realice esta operación automáticamente -sin ocultar esa región- tan pronto como se suelte el botón del ratón después de marcar un bloque. Esto es algo un poco especial en el Amiga, pero bastante común en sistemas UNIX (X11).

Esta bandera de "copiado automático tras el marcado del texto" puede encontrarse en la **segunda página del editor** del programa **SetVNC**.

Existe una segunda bandera que cambia la forma de trabajar de las operaciones "Copiar" y "Cortar", y que decide qué parte del texto exactamente se copia al portapapeles: sólo la entrada del usuario, o bien todo el texto, incluyendo las salidas. (Para más información sobre la diferencia, véase la sección que comenta los **buffers**).

Esta bandera se llama "Cortar sin usar portapapeles" y puede encontrarse en **la misma página**.

Ocultar

Elimina la **marca de bloque**, es decir, hace que el texto deje de aparecer en color inverso.

Pegar

Inserta el contenido del portapapeles, como si fuera sido tecleado por usted. Esto puede ser un poco peligroso, ya que todo lo que haya en el portapapeles será interpretado como una serie de comandos por el Shell y cualquier otro programa que reciba la entrada de la ventana de ViNCed. ¡Un "delete #? FORCE ALL" en el portapapeles podría ser absolutamente desastroso!

Una operación similar puede hacerse también sin el menú: si dispone de un ratón de tres botones, puede insertar el contenido del portapapeles empleando el botón central del ratón. Esto situará primero el cursor en la posición a la que apunta el ratón, y entonces realizará la misma operación que la de "Pegar" comentada arriba.

Utilizar el botón central del ratón como un sustituto para "Pegar" no es tampoco algo muy común en Amiga; esta característica ha sido adoptada también del mundo UNIX.

Si no desea emplear el botón central del ratón para esta operación de pegado, puede desactivarla en la **segunda página del editor del editor de preferencias**.

Si no dispone de un ratón de tres botones, existe una secuencia alternativa: mantenga pulsada la tecla Ctrl y entonces pulse el botón izquierdo del ratón. Esto funciona aún en el caso de que el uso del botón central del ratón para hacer la misma operación hubiera sido inhabilitado.

Limpiar ventana

Borra el **buffer inferior de visualización** y reinstaura un nuevo prompt de Shell en la primera línea de la ventana. Esto es idéntico a la **función** de teclado **Limpiar pantalla**.

Borrar hasta final de ventana

Borra todo el texto situado detrás y por debajo de la posición del cursor. Es la misma operación que realiza la **función** de teclado **Borrar buffer inferior**.

Reiniciar terminal

Reinicia las terminales. El **buffer inferior de visualización** se borrará, las banderas de estilo y los colores de la ventana serán retomados de los ajustes activos globalmente y los estilos de texto serán reiniciados.

Si mantiene pulsada la tecla Mayúsculas mientras elige esta opción, el reinicio será completo: además de las operaciones mencionadas, el **historial de comandos** y el buffer de visualización superior también se borrarán.

La variante que no usa dicha tecla es idéntica en resultado a la **función de teclado Reinicio**, mientras que la que sí la usa es equivalente a la función **Reinicio completo**.

Buscar hacia adelante

Busca por el **historial** tirando "para arriba". Es lo mismo que hace la **función** de teclado **Buscar historial hacia arriba**.

Buscar hacia atrás

Buscar por el **historial** tirando "para abajo". Es lo mismo que hace la **función** de teclado **Buscar historial hacia abajo**.

1.24 El menú Macros

El menú Macros ofrece opciones para invocar **macros**, así como para definir las y situarlas en este menú. Una macro, para abreviar, viene a ser un atajo para una secuencia de teclado más larga. Por ejemplo, una macro podría introducir las letras

l i s t Intro

para mostrar el contenido del directorio actual con sólo pulsar un botón.

Encontrará más información sobre las macros en la [sección de macros](#).

El menú Macros consiste, para empezar, en las macros en sí, junto con sus equivalencias de teclado desde Amiga derecha 0 hasta Amiga derecha 9. Elegir cualquiera de estas opciones simplemente ejecutará la macro que aparece en el menú. En el caso de una macro que es demasiado larga para caber en el menú, tan sólo se mostrarán los primeros caracteres, seguidos por una elipsis "...".

La primera opción, sin embargo, le permite definir macros. Primero, teclee el contenido de la macro en cualquier parte de la pantalla, donde más le plazca. Para el ejemplo de arriba, escribiría "list".

A continuación utilice el puntero del ratón y marque el texto de la macro para formar un **bloque**. Si desea incluir también un carácter Intro final, marque el final de la línea junto con el texto de la macro, es decir, arrastre el ratón sobre el final de la línea; ViNCed mostrará entonces una pequeña línea vertical de puntos al final de la línea, indicando que el fin de la línea forma parte del bloque.

Tan pronto como capture la macro en un **bloque**, elija la macro que desea sustituir EN EL PRIMER submenú "Cortar Macro". ViNCed borrará entonces de la pantalla el texto de la macro y lo insertará en el menú en la posición deseada. Por cierto: este submenú no es accesible a menos que haya marcado un bloque, por supuesto...

El final de la línea marcada aparecerá allí como una "\r", que es la forma que tiene ViNCed de decir que se pulsa la tecla Intro. Encontrará más información acerca de estas "secuencias de control de macros" en la [sección de macros](#).

1.25 El menú Ajustes

Como quizás ya haya adivinado, este menú cubre algunos ajustes de ViNCed empleados con frecuencia. Hay demasiados ajustes como para ponerlos todos en este menú, y todos ellos están a su disposición en el programa **SetVNC**; así que tuve que tomar una decisión y poner en este menú sólo los empleados más a menudo.

Las primeras tres opciones de este menú se usan para elegir el tamaño de los diferentes **buffers** que proporciona ViNCed, concretamente el tamaño en líneas del **historial de comandos**, el tamaño del **buffer inferior de visualización**, de nuevo en líneas, y el tamaño del **buffer superior de revisión**, también indicado en líneas. Para elegir cualquiera de estos tamaños, teclee el tamaño de buffer deseado, en el lugar que prefiera, capture esa información en un **bloque** y elija la opción de menú apropiada.

Las siguientes opciones sirven para conmutar varias banderas que ofrece ViNCed. Por favor, siga los enlaces:

[Cursor en modo DOS](#)

[Modo sobreescritura](#)

[Buffer circular](#)

[Cierre inteligente](#)

[Cierre seguro](#)

[Cortar sin usar portapapeles](#)

[Permitir refresco retardado](#)

[Copiado automático](#)

[Teclado numérico como cursor](#)

1.26 Modo sobreescritura

Si está marcada esta opción de menú, estará activado el modo sobreescritura. Esto significa que si el texto que teclea sobreescribe el texto que ya está en la ventana, no se insertará de la forma habitual. La **función** de teclado **TAB hacia adelante** también se comporta de una forma ligeramente diferente: en lugar de insertar tantos espacios como es necesario para colocar el cursor en la siguiente parada del tabulador, simplemente mueve el cursor. Lo mismo ocurre a su vez con la función **TAB hacia atrás**.

También existe una **función de teclado** que conmuta el estado de esta bandera; se llama -agárrese a la silla- "**Conmutar sobreescritura**" y está **asociada** en la configuración por omisión a Alt Num0.

1.27 Teclado numérico como cursor

Si está activada la opción de menú "Teclado numérico como cursor", ViNCed activará la modificadora "NumLock". Esta modificadora altera el comportamiento de ciertas teclas del teclado, de forma muy similar a la tecla Caps Lock, exceptuando el hecho de que desgraciadamente no hay una luz que indique su estado.

En la configuración de **teclado** por omisión, esta bandera activará los números del teclado numérico para convertirlos en equivalentes de teclas del cursor, es decir, podrán utilizarse para mover el cursor.

Esta opción de menú es idéntica en funcionamiento a la **función** de teclado **Conmutar NumLock**, y está **asociada** a la combinación de teclas Alt Num[en la configuración de teclado por omisión.

1.28 Operaciones con bloques

Un "bloque" es, en términos de ViNCed, un área "marcada" o "destacada" de texto. Con la ayuda del menú **Editar**, puede realizar ciertas operaciones con el texto que forma el bloque. Puede copiarse al portapapeles y así ponerlo a disposición de otros programas, puede cortarse, y el contenido del portapapeles puede reinsertarse de nuevo en la ventana.

El texto que forma el "bloque" se imprime en color inverso, pero el bloque puede contener algo más, no tan "obvio" en primera instancia, como es el "fin de línea marcado". Éste se mostrará como una caja con puntos al final de una línea, de aproximadamente la mitad de anchura del cursor. El fin de línea marcado es un carácter especial que no puede ver excepto por su función y sólo cuando está marcado. Mantiene las líneas "separadas" y marca el final de una línea en la ventana. Viene a ser el equivalente impreso de la tecla Intro del teclado: no es una letra, pero no por ello deja de ser importante. Si el bloque de texto es posteriormente reinsertado desde el portapapeles, esta fin de línea marcado será sustituido por una pulsación de la tecla Intro.

Para marcar un bloque, primero lleve el puntero del ratón al comienzo del bloque deseado, quizás empleando los **deslizadores** para hacer visible la parte deseada de los **buffers de visualización**, y entonces pulse el botón izquierdo del ratón. Mientras lo mantiene pulsado, mueva el ratón hasta el final del bloque deseado, y entonces suéltelo. A esto se le llama "arrastre". Si el bloque es demasiado grande para caber en una ventana, mueva el puntero del ratón hasta los bordes de la ventana para hacer que ViNCed deslice el contenido.

Si está marcando más de una línea, los "finales" de las líneas intermedias se marcarán automáticamente. Sin embargo, si el fin de una línea intermedia ha de marcarse expresamente, el puntero del ratón deberá moverse hasta detrás de la línea de forma explícita, hasta que aparezca la caja de puntos.

Para más información sobre las funciones relacionadas con el portapapeles, vea la sección que comenta el **menú Editar**.

Como último comentario: ViNCed NO necesita para nada el programa ConClip. Si trabaja exclusivamente con ViNCed, puede quitar la invocación de este programa de su fichero Startup-sequence.

1.29 Macros y botones

Las macros y los botones vienen a utilizarse para lo mismo: sustituir secuencias muy largas que normalmente habría que escribir manualmente con el teclado. La única diferencia entre ellos está en cómo se definen y cómo se "invocan". "Invocar" significa en este contexto que el "contenido" de la macro y del botón -que es un simple texto ASCII- se pone en el buffer de entrada del teclado, como si fuera usted quien lo hubiera tecleado. Puesto que no todas las teclas se pueden representar con un carácter ASCII imprimible, existen una serie de "secuencias de control" que se expanden con estas teclas. Mire más abajo para más información.

Las macros se definen mediante el **menú Macros** cortándolas directamente del texto, o bien mediante el editor de preferencias **SetVNC**, más concretamente desde las páginas de las **Macros**. Las macros están disponibles desde el **menú Macros** y por medio de los atajos de teclado de Amiga derecha 0 a Amiga derecha 9.

A diferencia de las macros, que únicamente consisten en su "cuerpo de macro", los botones contienen una cadena adicional, el "título del botón". Este título aparecerá en el título de la ventana de ViNCed y debería ser lo más corto posible, para dejar espacio para otros botones. Los botones se invocan **pulsando sobre ellos** en el título de la ventana, y sólo pueden definirse a través del programa **SetVNC**, en la **tercera página de macros**. Al igual que las macros, los botones tienen atajos de teclado equivalentes: las teclas de función del teclado. La tecla F1 invoca el botón situado más a la izquierda, la tecla F2 invoca el botón situado inmediatamente a su derecha, etcétera.

Y ahora vamos con los caracteres especiales en el cuerpo de la macro. Esta cadena es "casi" una cadena en C con la sintaxis de C estándar para los caracteres especiales de control.

Un carácter ASCII se representa por tanto a sí mismo, mientras que los caracteres especiales se "escapan" por medio de una barra inclinada inversa "\" y un carácter ordinario - esta secuencia se expande para formar entonces un carácter de control. La barra invertida debe ser, por tanto, "escapada" con otra barra. Aquí está la lista:

\t El carácter TAB, ASCII 09 \b El carácter de Retroceso, ASCII 08 \r El carácter CR (retorno del carro), ASCII 0D. Se trata del código enviado por la tecla Intro. Esta secuencia DEBE utilizarse para incluir una pulsación de Intro en el cuerpo de la macro. \n El carácter LF (salto de línea), ASCII 0A. No lo confunda con \r. \a El carácter BEL, ASCII 07 \f El carácter FF (salto de página), ASCII 0C \\ La propia barra inclinada inversa. \" Comillas \' Apóstrofe o comilla simple \[Apertura de corchete \] Cierre de corchete

Además, hay una forma de insertar un carácter por medio de su valor ASCII: Teclee la barra \ seguida por el carácter ASCII y un punto ("."). El valor ASCII puede indicarse con un número decimal o, si va precedido de una "\$" o un indicador "0x", con un número hexadecimal, o bien "\$" para preceder un octal o "%" para un binario. El símbolo "#" marca el número explícitamente como de formato decimal. A continuación se ponen varios ejemplos:

\155. El carácter CSI 9B en decimal \0x9b. lo mismo en hexadecimal \\$9b. otra vez en hexadecimal, pero con una notación diferente \\$233. y en octal

Por favor, fíjese en el "." al final del número. Esto supone una diferencia, como por ejemplo

\\$9B. el carácter CSI, y \\$9.B el TAB indicado en ASCII, seguido por el carácter B

es ligeramente diferente. Utilizando CSI, todas las secuencias de teclado CSI que ViNCed entiende pueden insertarse en la macro, por ejemplo:

\\$9B.A mueve el cursor una línea hacia arriba

La lista completa de **secuencias de teclado CSI** es sencillamente demasiado larga para presentarla aquí, pero se describe con detalle en **otra sección**.

Las comillas normales o abreviadas deben utilizarse para incluir espacios al principio o al final, que en su ausencia serían ignorados:

" " el espacio en sí

Los corchetes rectos tienen un significado especial: siempre que aparecen, la cadena entre los corchetes "[" y "]" es considerada como un patrón de nombre de fichero AmigaDOS, así que se abre un requester de ficheros. Entonces puede elegir el nombre del fichero que se insertará en el lugar de los corchetes. Por ejemplo, considere la siguiente macro:

MultiView [#?.jpg]\r ¡Mostrar mis fotos favoritas!

Cada vez que se invoque esta macro, se abrirá un requester de ficheros, permitiéndole elegir una imagen, o para ser más exactos, un fichero cuyo nombre termina en ".jpg". Esta imagen será entonces mostrada por "MultiView". ¿A que es genial?

1.30 La senda de ventana

La "senda de ventana" es a ViNCed lo que el nombre de un fichero es para un disco ordinario. Esta senda se utiliza, por ejemplo, con el tipo de herramienta "WINDOW" del icono de Shell de su Workbench, e indica no sólo que la salida del Shell debería ir a la ventana de la consola, sino también un montón de parámetros para la ventana.

Respecto a esto, ViNCed conoce un buen número de parámetros, incluyendo los argumentos estándar de CON: y todos los parámetros de ConMan. Aquí está la lista:

VNC: [W **ventana_de_usuario/**

[S **pantalla_de_usuario/**] [B **superbitmap/**

borde_izquierdo/ **borde_superior/**

anchura/ **altura/**

título [/COLS **columnas]**


```

[/ROWS filas] [/WAIT]
[/AUTO] [/CLOSE]
[/NOCLOSE] [/SMART]
[/SIMPLE] [/INACTIVE]
[/BACKDROP] [/BACK]
[/NOBORDER] [/SIZE]
[/NOSIZE] [/DRAG]
[/NODRAG] [/DEPTH]
[/NODEPTH] [/NOMENU]
[/MENU] [/NOPROPX]
[/NOPROPY] [/PROPX]
[/PROPY] [/FALLBACK]
[/NOFALLBACK] [/OLDLOOK]
[/CHUNKY] [/PLANAR]
[/SHELL] [/NOSHELL]
[/BUTTONS] [/NOBUTTONS]
[/ICONIFY] [/NOICONIFY]
[/ICONIFIED] [/ANSI]
[/NOANSI] [/WINDOW ventana]
[/FONT nombre.tamaño] [/KEEP]
[/SCREEN nombre] [/ALT borde_izquierdo/borde_superior/anchura/altura]
[/STITLE título] [/SDEPTH número_de_bits_de_color]
[/SFONT nombre.tamaño] [/TITLEBAR]
[/NOTITLEBAR] [/MONITORID id]
[/MONITOR nombre] [/PLAIN]
[/PREFS senda] [/opciones_de_conman]

```

Todas las opciones entre corchetes son, erm, opcionales. Muchas cosas entre las que elegir, ¿no le parece? Si bien, algunos de los argumentos son opcionales, como los argumentos de posición "borde_izquierdo", "borde_superior", "anchura" y "altura", que pueden dejarse en blanco, en cuyo caso ViNCed escogerá unos valores por omisión razonables. La única cosa que NO DEBE omitirse es el **nombre del manejador**, VNC: en la línea indicada arriba. Si éste es el único argumento indicado, y sólo en este caso, ViNCed tomará su senda de una ubicación diferente, concretamente de la "senda por omisión" que puede especificarse con el programa **SetVNC** en la **cuarta página de sistema**. Se utiliza la misma sintaxis, con la salvedad de que la indicación "VNC:" -el nombre del manejador- NO DEBE indicarse en las preferencias.

Y para terminar, otra nota sobre el "escape" correcto:

Si necesita poner en alguna parte de esta cadena una barra inclinada literal que deba considerarse como un carácter y no como un separador de argumentos, entonces debe "escaparla" con una barra inclinada invertida, -es decir, poniendo una V delante-, o bien indicar el parámetro al completo del argumento entre comillas, como por ejemplo

```
.../SCREEN"Mí/Pantalla"... idéntico a .../SCREENMíVPantalla...
```

para poner la ventana en una pantalla pública a la que se ha dado el (estúpido) nombre "Mí/Pantalla". Para insertar una comilla literal o una barra inclinada invertida literal, simplemente "escápela" con una barra inclinada inversa. Es decir,

\\ es la barra inclinada inversa, literalmente

V es la barra inclinada normal, pero sólo cuando no se usan comillas

\ " son las comillas normales

Finalmente, si quiere poner todo esto en una línea de comando de Shell, todas las comillas de una cadena ya de por sí entrecomillada deben escaparse a su vez con un asterisco, ya que el Shell también interpreta esta cadena. Es decir, necesitará escribir *" para obtener un signo de comillas dentro de una cadena entrecomillada en un argumento de Shell. ¿Una estupidez? Supongo que sí... Un ejemplo incluso más tonto se discute en la sección que comenta el [título de la ventana](#).

1.31 El nombre del manejador de ViNCed

El nombre del manejador de ventana de ViNCed elegido por el script de instalación es "VNC:", o "CON:" si ha decidido sustituir el manejador de consola empleado por omisión por ViNCed; esta sustitución se hace mediante el programa [SetVNC](#), que se invoca en el fichero User-startup durante el arranque.

Otro nombre posible es, por compatibilidad hacia abajo, "NEWCON:".

Por favor, NO monte ViNCed bajo un nombre diferente, los nombres fijos son necesarios debido al complejo algoritmo interno de montaje; el problema reside aquí en que ViNCed es tanto una librería como un manejador. A diferencia de otros manejadores, puede quitarse de la memoria cuando ya no es necesario.

Un tercer nombre que puede emplearse es "VNR:". Este nombre es reservado por el script de instalación para la versión [pura](#) de ViNCed.

1.32 El argumento W de ConMan

Este argumento compatible con ConMan se utiliza para instalar un manejador de ViNCed en una ventana de Intuición ya existente. La dirección de la estructura de la ventana de Intuición debe indicarse como un número hexadecimal a continuación de la 'W', opcionalmente con un símbolo '\$' o '0x' delante. La ventana de Intuición se cerrará cuando ViNCed haya terminado, a menos que se haya dado el parámetro [KEEP](#).

Este parámetro está reservado exclusivamente para los expertos. Por favor, no juegue con él.

1.33 El argumento S de ConMan

Este argumento compatible con ConMan elige una pantalla Intuición ya existente en la que ViNCed abrirá su ventana. Se supone que se trata de una pantalla privada, y debe permanecer abierta hasta que ViNCed cierre su ventana. La dirección de la pantalla debe ser indicada como un número hexadecimal a continuación de la 'S', opcionalmente con un signo '\$' o '0x' delante.

Este parámetro está reservado exclusivamente para los expertos. Si desea abrir ViNCed en su propia pantalla, utilice uno de los parámetros [SDEPTH](#), [SFONT](#), [MONITORID](#), [MONITOR](#), [TITLEBAR](#) o [NOTITLEBAR](#).

1.34 El argumento B de ConMan

Este argumento compatible con ConMan convertirá la ventana de ViNCed en una ventana SuperBitmap, con un mapa de bits reservado por el programa invocante. La dirección del mapa de bits debe indicarse como un número hexadecimal a continuación de la 'B', opcionalmente con un signo '\$' o '0x' delante. La estructura del mapa de bits NO SERÁ liberada cuando se cierre la ventana.

Este parámetro está aquí sólo por compatibilidad hacia abajo, no se recomienda utilizarlo. Las ventanas SuperBitmap suelen ser mucho más lentas que las ventanas estándar de refresco "simple" o "inteligente" que utiliza ViNCed. Deje que sólo los profesionales jueguen con este argumento...

1.35 El argumento LEFTEDGE

El espacio en pixels que se dejará desde el borde izquierdo de la pantalla hasta el borde izquierdo de la ventana abierta por ViNCed. ViNCed podría intentar mover o escalar la ventana para hacerla caber en la pantalla, por lo cual podría aparecer en una posición ligeramente diferente.

Puede omitir este argumento si lo desea, en cuyo caso ViNCed utilizará un valor por omisión razonable.

1.36 El argumento TOPEDGE

El espacio en pixels que se dejará desde el borde superior de la pantalla hasta el borde superior de la ventana abierta por ViNCed. ViNCed podría ajustar este valor para conseguir que la ventana quepa en la pantalla.

Si elige un borde superior de "-1", ViNCed alineará el borde superior de la ventana con el borde inferior de la barra de arrastre de la pantalla.

Si omite este argumento, ViNCed utilizará un valor por omisión razonable.

1.37 El argumento WIDTH

La anchura de la ventana que abrirá ViNCed, en pixels. ViNCed podría ajustar este valor para conseguir que la ventana quepa en la pantalla.

Si el argumento de anchura es "-1", la ventana se hará todo lo ancha que sea posible.

Si omite este argumento, ViNCed utilizará un valor por omisión razonable.

Por favor, recuerde que también existe un argumento **COLS** que elige el tamaño de la ventana según un número de caracteres del tipo de letra seleccionado para la ventana, en lugar de hacerlo según un número de pixels.

1.38 El argumento HEIGHT

La altura con la que se abrirá la ventana de ViNCed, en pixels. ViNCed podría ajustar este valor para hacer que la ventana quepa en la pantalla.

Si el argumento de altura es "-1", la ventana tendrá la máxima altura posible.

Si se omite este argumento, ViNCed utilizará un valor por omisión razonable.

Si desea indicar la altura según el número de caracteres de texto del tipo de letra empleado, en lugar de hacerlo según un número de pixels, use el argumento **ROWS**.

1.39 El argumento COLS

Indica la anchura de la ventana de ViNCed según el número de columnas de texto del tipo de letra empleado que deberían caber en la ventana. El número debe seguir inmediatamente al argumento COLS y puede indicarse en decimal, o bien en hexadecimal si va precedido del signo '\$' o '0x'.

ViNCed podría ajustar este valor para hacer que la ventana quepa en la pantalla.

1.40 El argumento ROWS

Indica la altura de la ventana de ViNCed según el número de filas de texto del tipo de letra empleado que deberían caber en la ventana. El número debe seguir inmediatamente a la palabra ROWS y puede indicarse en decimal, o bien en hexadecimal si va precedido del signo '\$' or '0x'.

ViNCed podría ajustar este valor para hacer que la ventana quepa en la pantalla.

1.41 El argumento WAIT

En caso de ser utilizado, ViNCed mantendrá su ventana abierta aún después de que el último programa que utilice esta ventana cierre su canal de información hacia ViNCed. La ventana deberá entonces ser cerrada por el usuario de forma manual, ya sea pulsando el botón de cierre o bien empleando la **función** de teclado **Generar EOF**, que normalmente está **asociada** a Ctrl \.

1.42 El argumento AUTO

En caso de ser utilizado, hará que ViNCed cierre la ventana temporalmente si el usuario pulsa el botón de cierre o si no hay ningún programa esperando la interacción del usuario. La ventana se abrirá de nuevo por sí sola tan pronto como algún programa corriendo en esta ventana solicite la entrada de información o envíe información a la ventana.

El comportamiento de ViNCed si hay más de un programa utilizando esta ventana puede ser configurado empleando la bandera **No enviar EOF hasta estar todo a la espera**.

1.43 El argumento CLOSE

En caso de ser utilizado, ViNCed añadirá un botón de cierre a la ventana. Éste es, sin embargo, el comportamiento por omisión de ViNCed desde su nacimiento, siempre hubo un botón de cierre...

Sea como fuere, si no desea que se utilice este botón, puede desactivarlo en la **tercera página de ventana** de **SetVNC**.

1.44 El argumento NOCLOSE

En caso de ser utilizado, ViNCed no añadirá un botón de cierre a la ventana, posiblemente saltándose el valor por omisión de añadir uno.

El comportamiento por omisión puede configurarse como se desee en la **tercera página de ventana** de **SetVNC**.

1.45 El argumento SMART

En caso de ser utilizado, ViNCed empleará una ventana de "refresco inteligente". Esto significa que el refresco de la ventana quedará a cargo del Sistema Operativo, y no del propio ViNCed. La ventana resultante podría refrescarse así un poquito más rápido, pero también consumirá más memoria gráfica para el buffer. La ventaja más importante de las ventanas de "refresco inteligente" es, sin embargo, que el deslizamiento será un poco más suave.

El valor por omisión es **SIMPLE**.

1.46 El argumento SIMPLE

Ordena a ViNCed utilizar una ventana de "refresco simple". Esto significa que ViNCed es responsable de reimprimir el contenido de la ventana en caso de que parte de ella quede cubierto por otras ventanas. Puesto que ViNCed es bastante rápido imprimiendo y esta opción consume menos memoria que la opción **SMART**, es la que se utiliza por omisión.

1.47 El argumento INACTIVE

En caso de ser utilizado, ViNCed no activará su ventana automáticamente al abrirla, es decir, la ventana que estaba antes activa seguirá estándolo.

1.48 El argumento BACKDROP

Este argumento convertirá la ventana en una ventana de fondo que se coloca siempre detrás de todas las demás ventanas y que no puede llevarse a primer plano. La principal utilidad de este argumento es hacer que ViNCed aparezca en su propia pantalla, sin ningún borde o "ventana visible".

Para que esto funcione, indique también las opciones **NOBORDER**, **NOSIZE**, **NOPROPX**, **NOPROPY**, **NODRAG**, **NODEPTH** y **NOBUTTONS**, elija una cadena vacía como título y ajuste la posición y el tamaño de la ventana según convenga. Estas opciones se olvidan fácilmente, así que se incluyen en la "metaopción" **BACK**. Con todo esto seleccionado, utilice la opción **SDEPTH** para abrir una pantalla propia para ViNCed.

El resultado será un ViNCed "a pantalla completa" que tiene el aspecto de una terminal.

1.49 El argumento BACK

Este argumento convertirá la ventana en una ventana de fondo que se coloca siempre detrás de todas las demás ventanas y que no puede llevarse a primer plano; también carecerá de borde y de cualquier tipo de botón o deslizador, como los botones de cierre, de arrastre, los deslizadores horizontal y vertical, y mucho más. La principal utilidad de este argumento es hacer que ViNCed aparezca en su propia pantalla, sin ningún borde o "ventana visible".

Si indica también la opción **SDEPTH**, ViNCed abrirá una pantalla propia como una "pantalla Shell", es decir, casi como una terminal.

1.50 El argumento NOBORDER

En caso de ser utilizado, ViNCed dirá al Sistema Operativo que no dibuje un contorno alrededor del borde. El resultado normalmente será bastante antiestético, ya que los demás **botones** del sistema se dibujarán a menos que los desactive de forma explícita. La principal utilidad de esta opción es hacer que ViNCed aparezca en su propia pantalla, sin emplear ningún borde de ventana. Examine la finalidad de las opciones **BACKDROP** y **BACK** para más información sobre este pequeño truco.

1.51 El argumento SIZE

Si está presente, ViNCed añadirá a la ventana un botón de cambio de tamaño. Puesto que este botón ya se utiliza por omisión, este argumento no hace mucho, realmente, y sólo está soportado para hacer el sistema más completo.

1.52 El argumento NOSIZE

Si está presente, ViNCed no añadirá a la ventana un botón de cambio de tamaño.

1.53 El argumento DRAG

Si está presente, ViNCed añadirá a la ventana una barra de arrastre, es decir, la ventana podrá moverse de posición. Esta opción ya se emplea por omisión, así que utilizarla expresamente no supondrá un cambio importante; está soportada para hacer el sistema más completo.

1.54 El argumento NODRAG

Si está presente, ViNCed no añadirá a la ventana una barra de arrastre, es decir, la ventana no podrá cambiarse de posición. Esto raramente resulta útil, salvo para crear ventanas sin borde alguno. Para más información, vea la documentación de la opción **BACKDROP**.

1.55 El argumento DEPTH

Si está presente, ViNCed instalará en su ventana un botón de cambio de posición adelante/atrás, es decir, podrá colocar fácilmente la ventana delante y detrás de todas las demás ventanas. Puesto que esto ya se usa por omisión, este argumento no hace nada realmente útil, y tan sólo se ofrece para hacer el sistema más completo.

1.56 El argumento NODEPTH

Si está presente, ViNCed no instalará en su ventana un botón de cambio de posición adelante/atrás. Esto raramente resulta útil, salvo quizás para crear una ventana sin ningún contorno a la vista. Para más información, vea la documentación del argumento **BACKDROP**.

1.57 El argumento NOMENU

Si está presente, ViNCed no añadirá sus propios **menús** a la pantalla. Sin embargo, la mayoría de funciones de **bloqueo**, tales como "Cortar", "Copiar" y "Pegar", seguirán estando disponibles por medio de sus atajos de teclado, suponiendo que haya usted **asociado** estos atajos a las teclas apropiadas.

Por omisión se añade una barra de menús para las ventanas que corren en **modo Shell**, mientras que no se añade al resto de ventanas.

1.58 El argumento MENU

Si está presente, ViNCed añadirá su propia barra de **menús** a la ventana.

El menú estará ahí de todas formas suponiendo que la ventana se abra en **modo Shell**, pero deberá solicitarse de forma explícita en el caso de otro tipo de ventanas.

1.59 El argumento NOPROPX

Si se indica este argumento, ViNCed no añadirá el deslizador horizontal en la parte inferior de la ventana.

Este deslizador puede también desactivarse por omisión; consulte la **tercera página de ventana** del programa **SetVNC**.

1.60 El argumento NOPROPY

Si se indica este argumento, ViNCed no añadirá el deslizador vertical al lado derecho de la ventana.

Este deslizador puede también desactivarse por omisión; consulte la **tercera página de ventana** del programa **SetVNC**.

1.61 El argumento PROPX

Si se indica este argumento, ViNCed añadirá un deslizador horizontal al borde inferior de la ventana, aunque este deslizador hubiera sido en principio desactivado en la **tercera página de ventana** del programa **SetVNC**.

1.62 El argumento PROPY

Si se indica este argumento, ViNCed añadirá un deslizador vertical al borde derecho de la ventana, aunque este deslizador hubiera sido en principio desactivado en la **tercera página de ventana** del programa **SetVNC**.

1.63 El argumento FALLBACK

Si se indica este argumento, y se pide a ViNCed que abra su ventana en una pantalla pública que no existe, ViNCed recurrirá a la pantalla pública por omisión.

Esto ya es también el valor empleado por omisión.

1.64 El argumento NOFALLBACK

Si se indica este argumento, y se pide a ViNCed que abra su ventana en una pantalla pública que no existe, rehusará abrir su ventana en lugar alguno.

1.65 El argumento OLDLOOK

Si se indica este argumento, ViNCed coloreará los menús al viejo estilo anterior al S.O. 3.0, sea lo que sea por lo que necesitase esto.

1.66 El argumento CHUNKY

Le dice a ViNCed de forma explícita que no intente optimizar el deslizamiento para tipos de pantalla nativos del Amiga. Este esfuerzo de optimización terminará enlenteciendo considerablemente la salida de información en tarjetas gráficas.

Sin embargo, ViNCed será normalmente lo suficientemente inteligente como para distinguir por sí solo si se está empleando un tipo de pantalla nativo o no nativo, así que este argumento no es estrictamente necesario.

El modo "chunky" puede también activarse por omisión: lo encontrará en la [primera página de sistema](#) de SetVNC.

1.67 El argumento PLANAR

Le dice a ViNCed que la ventana aparecerá en un tipo de pantalla nativo de Amiga, y que debería intentar optimizar la velocidad de deslizamiento. Sin embargo, puesto que la opción PLANAR está desactivada por omisión siempre que se detecta una pantalla "chunky" no nativa, esta opción no tiene gran utilidad en la implantación actual.

El modo "chunky" puede también activarse por omisión: lo encontrará en la [primera página de sistema](#) de SetVNC.

1.68 El argumento SHELL

Si está presente, la ventana se abrirá en [modo Shell](#). Esto tiene un buen número de consecuencias, como la activación de la barra de menús, la [expansión TAB](#) y otras cosas la mar de interesantes. Encontrará más información en un [capítulo aparte](#).

El modo Shell puede dejarse también activado por omisión: encontrará la bandera responsable en la [primera página de Shell](#).

1.69 El argumento NOSHELL

Si está presente, la ventana no se abrirá en [modo Shell](#), sino en modo estándar. Esto tiene un buen número de consecuencias, como la desactivación de la barra de menús a menos que la active de forma explícita con [MENU](#), la desactivación de la [expansión TAB](#) y otras cosas interesantes.

El estado por omisión del [modo Shell](#) puede controlarse también desde SetVNC: encontrará la opción responsable en la [primera página de Shell](#).

1.70 El argumento BUTTONS

Si se indica este argumento, ViNCed añadirá los **botones estándar** al título de la ventana, y por tanto tendrá la posibilidad de utilizarlos.

Esto es también el modo por omisión para las ventanas que funcionan en **modo Shell**.

1.71 El argumento NOBUTTONS

Si se indica este argumento, ViNCed suprimirá los **botones estándar** del título de la ventana.

Esto es también el valor por omisión para las ventanas **no-Shell**.

1.72 El argumento ICONIFY

Si se indica este argumento, ViNCed añadirá a la ventana un **botón** de iconificación: al pulsar este botón, ViNCed convertirá la ventana en un icono en la pantalla del Workbench, si ello es posible. La salida de información proseguirá de la forma normal, excepto que no se imprimirá, sino que se mantendrá de forma interna.

Sin embargo, hay un pequeño problema con este botón. Ciertos programas hacen imposible iconificar la ventana - la ventana no puede cerrarse de forma segura tan pronto como esos programas están en marcha, y de ellos el ejemplo más conocido es el comando "More". No hay mucho que yo pueda hacer al respecto, salvo ofrecer una solución provisional: el procedimiento de instalación debería haber instalado un pequeño **script** en su directorio "S:" que viene a sustituir al "More" estándar y que debería usar en su lugar. Si es posible, configure su senda de comandos de forma que "S:More" se utilice en lugar del comando More estándar. Si no le es posible, entonces ejecute el comando **SetVNC FREEPOINTER** en el Shell; esto le permitirá hacer uso de la iconificación la mayoría de las veces. Para más información sobre este problema, vea el capítulo de **compatibilidad**.

El botón de iconificación se añadirá por omisión, pero si no le gusta la apariencia de este botón, puede desactivarlo desde la **tercera página de ventana** de **SetVNC**.

1.73 La opción NOICONIFY

Si está presente esta bandera en la senda de ventana, ViNCed no añadirá a la ventana un botón de iconificación. También puede hacer que esto sea el comportamiento por omisión modificando la bandera correspondiente en la **tercera página de ventana** del **editor de preferencias**, para así desactivar el botón de iconificación a menos que usted lo solicite de nuevo de forma explícita.

Para más información sobre este botón, lea las notas sobre el argumento **ICONIFY** y la sección que comenta los **botones**.

1.74 La opción ICONIFIED

Si se indica este argumento, ViNCed abrirá la nueva ventana en estado iconificado, es decir, como un icono en el Workbench. Toda la impresión de información irá a los buffers internos hasta que se pulse dos veces el icono y por tanto se abra la ventana.

Hay un pequeño problema con este icono, y es que ViNCed no podrá ajustar el tamaño de la "ventana virtual" al tamaño real de la pantalla, simplemente porque no hay una ventana real, con lo cual intentará "adivinar" cómo de grande debería ser la ventana. Un programa que pregunte por el tamaño de la ventana (esto puede hacerse enviando **secuencias CSI**) recibirá el tamaño de la ventana que ViNCed supone que tendrá cuando se abra. Normalmente es una suposición bastante acertada, y no se trata de un verdadero problema.

1.75 El argumento ANSI

Si está presente este argumento, ViNCed utilizará los colores ANSI estándar para las plumas de texto de la ventana, en lugar de simplemente mapear los colores del texto directamente por el número de plumas. Encontrará una descripción detallada de los colores ANSI en una [sección aparte](#).

También puede decidir emplear por omisión los colores ANSI. Vea la [tercera página del editor](#) en [SetVNC](#).

1.76 El argumento NOANSI

Si está presente este argumento en la senda de ventana, ViNCed asignará los colores del texto directamente a los números de las plumas, como siempre se ha hecho para las ventanas CON:. Para más información sobre los números de las plumas, vea la sección de esta guía que comenta los [colores ANSI](#).

Una opción del programa [SetVNC](#) en la [tercera página del editor](#) controla el estado por omisión de esta bandera, es decir, si el comportamiento por omisión es el argumento [ANSI](#) o NOANSI.

1.77 El argumento WINDOW

Este argumento es similar al argumento [W de ConMan](#) y permite asociar un manejador de ViNCed a una ventana de Intuición ya existente. El argumento lleva un parámetro adicional, que es la dirección de la estructura de la ventana Intuición en forma de número hexadecimal, opcionalmente con un signo '\$' o '0x' delante. Los números decimales con un signo '#' delante para indicar la base también se aceptan. La ventana se cerrará tan pronto como se cierre ViNCed. Si desea que la ventana permanezca abierta, use también el argumento [KEEP](#). En este caso, ViNCed será "más amistoso" con esta ventana invitada.

¡OJO! Esta opción es definitivamente para el "usuario profesional", y no debería jugar con ella a menos que sepa lo que hace.

1.78 El argumento FONT

Este argumento lleva un parámetro adicional, que es el nombre y el tamaño del tipo de letra que deberá usar ViNCed para presentar el texto en la ventana. El argumento es el nombre base del tipo de letra, un punto, NINGÚN sufijo ".font", y el tamaño del tipo de letra a emplear, en forma de número decimal.

Por ejemplo, para usar la "topaz.font" de 9 puntos, utilice un argumento como éste:

FONTtopaz.9

De forma similar, FONTcourier.13 hará que se use la "courier.font" de 13 puntos.

NOTA: Esto SÓLO elegirá el tipo de letra para el texto presentado en la ventana. ViNCed utilizará el tipo de letra por omisión de la pantalla donde se abre para presentar sus menús y la barra de título. Si abre ViNCed en su propia pantalla, utilice [SFONT](#) para elegir este tipo de letra adicional.

Otra NOTA: NO utilice tipos de letra de anchura proporcional. Estos tipos de letra producirán problemas gráficos en la ventana.

Una tercera nota: Por un lamentable error, el muy conocido tipo de letra XEN de 8 puntos es un tipo de letra PROPORCIONAL. Por favor, utilice en su lugar el tipo de letra "XEN" que incluye este archivo.

1.79 El argumento KEEP

Este argumento sólo es relevante si se ha instalado un manejador de ViNCed en una ventana ya existente mediante el argumento [WINDOW](#) o el argumento [W de ConMan](#). Por tanto, esto es recomendable sólo para el usuario profesional.

Si está presente KEEP, ViNCed será ligeramente más "amable" con la ventana del usuario. No intentará cerrar la ventana -será el programa del usuario el que tenga que hacer eso-, ni tampoco intentará cambiar su tamaño. Esto es útil principalmente si desea correr ViNCed en una ventana que su aplicación ha creado.

1.80 El argumento SCREEN

Este argumento le dice a ViNCed que abra su ventana en una determinada pantalla pública; el nombre de esa pantalla pública -¡no su título!- deberá seguir inmediatamente como parámetro al argumento SCREEN. Por ejemplo, para abrir una ventana en la pantalla pública llamada "GOLDED.1", utilice el argumento

```
SCREENGOLDED.1
```

Si el nombre de la pantalla contiene alguna barra "/", ésta deberá "escaparse" por medio de una barra invertida \, o bien la cadena al completo deberá indicarse entre comillas; si hay espacios en blanco en el nombre de la pantalla pública, también tendrá que entrecomillar toda la cadena, como por ejemplo

```
SCREEN"Mi Pantalla/Preciosa"
```

Puesto que el Shell estándar del Amiga también interpreta esta cadena, las comillas deberán asimismo "escaparse" como parte de un comando de Shell. El resultado puede ser bastante feo, como demuestra este ejemplo:

```
1.SYS:> newshell WINDOW="VNC:////Mi ventana/SCREEN*"Mi Pantalla/Preciosa*"
```

Utiliza el asterisco "*" como un carácter de escape (BCPL) para la primera cadena. Ugh.

Ojo al dato: el nombre de la pantalla en este ejemplo es

```
Mi Pantalla/Preciosa
```

Si la pantalla a la que hace referencia el nombre dado no existe, o si no es una pantalla pública, el resultado dependerá de la presencia de una posible opción **NOFALLBACK**. Si se indica esta opción, ViNCed producirá un fallo y rehusará abrir cualquier ventana. Si NO se utiliza esta opción, o si está presente la opción **FALLBACK**, ViNCed abrirá la ventana en la pantalla pública por omisión.

El argumento SCREEN también cumple otro propósito en caso de que opciones como **MONITORID** o **SDEPTH** indiquen que ViNCed deba abrir su ventana en su propia pantalla. Si es éste el caso, ViNCed intentará primero abrir su ventana en una pantalla pública que responda al nombre dado, y en caso de no poder hacerlo, abrirá su propia pantalla pública con ese nombre, con las opciones dadas, y abrirá su ventana en esta pantalla.

Así pues, esto hará que ViNCed abra su propia pantalla pública en caso de que su nombre no entre en conflicto con otra pantalla ya existente.

1.81 El argumento ALT

El argumento ALT lleva como parámetros cuatro números, separados por barras "/". Estos números indican la posición "alternativa" de la ventana, que se empleará cuando pulse el botón de "zoom" de la ventana.

Los argumentos son, por este orden, el "borde izquierdo" y "borde superior" de la ventana, entendidos como distancia en pixels a dejar hasta el borde izquierdo y superior de la pantalla en la que aparece la ventana, y la "anchura" y "altura" de la ventana, en pixels.

1.82 El argumento STITLE

El argumento STITLE lleva un parámetro, una cadena. Esta cadena se mostrará en el título de la pantalla siempre que la ventana de ViNCed sea la ventana activa. Aparte de eso, la sintaxis es la misma que con el argumento de **título de ventana** estándar.

1.83 El argumento SDEPTH

Si está presente este argumento, ocurrirán dos cosas.

Primero, se le dirá a ViNCed que abra su ventana en su propia pantalla. Segundo, el número de bits de color de la pantalla será el indicado como parámetro de este argumento. Es decir,

SDEPTH4

abrirá ViNCed en una pantalla propia con $2^4 = 16$ colores disponibles.

NOTA: Para hacer que esta pantalla sea una pantalla pública, utilice el argumento **SCREEN** para indicar un nombre para la pantalla pública.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SFONT**, **MONITOR**, **MONITORID**, **TITLEBAR** y **NOTITLEBAR**.

1.84 El argumento SFONT

Si está presente este argumento, ocurrirán dos cosas.

Primero, se le dirá a ViNCed que abra su ventana en su propia pantalla. Segundo, el tipo de letra para los menús, así como para la barra de título de la ventana y de la pantalla, será el tipo de letra indicado como parámetro de este argumento.

El tipo de letra debe indicarse sólo con su nombre base, un punto, NINGÚN sufijo ".font", y el tamaño del tipo de letra mediante un número decimal; por ejemplo,

FONTtopaz.11/SFONTruby.15

hará que ViNCed abra su propia pantalla empleando "topaz.font" de 11 puntos para el texto de la ventana y "ruby.font" de 15 puntos para los menús y las barras de título.

Si NO se indica ningún argumento **FONT** adicional, se utilizará **SFONT** también para el contenido de la ventana, pero en este caso sólo deberá emplearse un tipo de letra de anchura fija, pues de lo contrario el texto en ViNCed aparecerá corrupto. Si se indica también un argumento **FONT**, cualquier tipo de letra será válido para **SFONT**, incluyendo tipos de letra de anchura proporcional.

Si quiere que esta pantalla propia sea una pantalla pública, indique un nombre para esta pantalla pública con el argumento **SCREEN**.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SDEPTH**, **MONITOR**, **MONITORID**, **TITLEBAR** y **NOTITLEBAR**.

1.85 El argumento NOTITLEBAR

Si está presente este argumento, ocurrirán dos cosas.

Primero, ViNCed abrirá su ventana en su propia pantalla. Segundo, la barra de título de esta pantalla se mostrará detrás de cualquier ventana de fondo. Puesto que ViNCed NO suele utilizar de por sí una ventana de fondo, esto no supondrá novedad alguna, y sólo tiene sentido cuando se combina con el argumento **BACKDROP**.

Para hacer que esta pantalla sea una pantalla pública, indique el nombre de esa pantalla pública como parámetro del argumento **SCREEN**.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SFONT**, **SDEPTH**, **MONITOR**, **MONITORID** y **TITLEBAR**.

1.86 El argumento TITLEBAR

Si está presente este argumento, ocurrirán dos cosas.

Primero, ViNCed abrirá su ventana en su propia pantalla. Segundo, la barra de título de esta pantalla se mostrará delante de cualquier ventana de fondo. Puesto que ViNCed NO suele utilizar de por sí una ventana de fondo, esto no cambiará nada, salvo que pondrá ViNCed en su propia pantalla. Este argumento se incluye tan sólo para hacer el software más completo.

Encontrará más información sobre lo que es una ventana de fondo en la sección que comenta la opción **BACKDROP**.

Para hacer que esta pantalla sea una pantalla pública, indique el nombre de esa pantalla pública como parámetro del argumento **SCREEN**.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SFONT**, **SDEPTH**, **MONITOR**, **MONITORID** y **NOTITLEBAR**.

1.87 El argumento MONITORID

Si está presente este argumento, ViNCed abrirá su propia pantalla empleando el tipo de pantalla al que hace referencia el número hexadecimal que sigue inmediatamente al argumento. Se permite emplear un signo '\$' o '0x' delante para indicar de forma explícita la notación hexadecimal.

Por tanto, el argumento

MONITORID0x19000

hará que se utilice una pantalla NTSC de alta resolución.

Encontrará la lista de IDs de monitor en la documentación del sistema. Los IDs que puede usar dependerán del hardware del que disponga.

El ID de monitor empleado por omisión puede indicarse mediante el editor de preferencias **SetVNC**, en la **primera página de ventana**.

Para hacer que esta pantalla sea una pantalla pública, indique el nombre de esa pantalla pública como parámetro del argumento **SCREEN**.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SFONT**, **SDEPTH**, **MONITOR**, **TITLEBAR** y **NOTITLEBAR**.

1.88 El argumento MONITOR

Si está presente este argumento, ViNCed abrirá su propia pantalla empleando el tipo de pantalla al que hace referencia el nombre de monitor que sigue inmediatamente al argumento.

Por tanto, el argumento

MONITORNTSC:Alta resolución

hará que se utilice una pantalla NTSC de alta resolución, al menos cuando se emplea un sistema donde el idioma seleccionado es el español.

Encontrará los tipos de pantalla entre los que puede elegir navegando por ejemplo por la base de datos sobre tipos de monitor que emplea el editor de preferencias "ScreenMode".

NOTA: Excepto para el uso privado, NO RECOMIENDO UTILIZAR este argumento. El problema está en que los nombres de tipo de pantalla, a diferencia de los IDs de monitor, varían de un sistema local a otro. Un programa escrito para utilizar la localización inglesa fallará a la hora de definir su tipo de pantalla al trabajar en un sistema alemán, y viceversa. Tenga cuidado y utilice la opción **MONITORID** siempre que sea posible.

El ID de monitor por omisión puede indicarse con el editor de preferencias **SetVNC**, en la **primera página de ventana**.

Para hacer que esta pantalla sea una pantalla pública, indique el nombre de esa pantalla pública como parámetro del argumento **SCREEN**.

Otras opciones que hacen que ViNCed abra su propia pantalla son **SFONT**, **SDEPTH**, **MONITORID**, **TITLEBAR** y **NOTITLEBAR**.

1.89 El argumento PLAIN

Este argumento "degrada" una ventana de ViNCed para convertirla en una simple ventana de consola. Todas las extensiones específicas de ViNCed presentes en los bordes de la ventana se desactivarán, esto es, los deslizadores, las flechas, y los botones, incluyendo el de iconificación. El **modo Shell** también quedará anulado.

Esto, sin embargo, no desactiva el botón de cierre o sus preferencias.

1.90 El argumento PREFS

Este argumento proporciona un origen diferente para las preferencias de la ventana, distinto de la base de datos con las preferencias globales. Si se emplea este argumento, ViNCED leerá su fichero de preferencias -escrito con el programa **SetVNC** y su opción "SAVE"- del fichero indicado como parámetro de esta opción.

Puesto que la senda completa de este fichero podría contener barras inclinadas -que son interpretadas como separador de argumentos-, estas barras deberán ser "escapadas" mediante una barra inclinada inversa situada inmediatamente delante. Por ejemplo, para leer las preferencias del fichero "SYS:Devpac/ViNCed.macros", use el siguiente argumento:

PREFSSYS:DevpacVViNCed.macros

Las cosas pueden complicarse aún más si esto se utiliza como un argumento para un comando de Shell, por ejemplo para el comando "NewShell". En este caso puede ser necesario un nivel adicional de escape, conduciendo posiblemente a construcciones sintácticas bastante absurdas. ¡Tenga cuidado!

1.91 Opciones al estilo ConMan de un único carácter

Las siguientes opciones son opciones de un único carácter que se ofrecen principalmente por compatibilidad hacia atrás con el manejador de consola "ConMan". Estas opciones deberían indicarse en el último lugar de la senda de ventana (pero, desgraciadamente, pueden ir en cualquier parte de la senda, a pesar de que a mí no me gusta esto...). Cosa interesante, algunos comandos ARexx oficiales las utilizan. Todos estos argumentos actúan como "interruptores", lo que significa que indicarlos dos veces produce el mismo resultado que no utilizarlos en absoluto. Todos estos caracteres pueden combinarse en una sola cadena, siempre que esta cadena no entre en conflicto con otra opción dada al mismo tiempo.

Sin embargo, yo aún no recomendaría utilizar estas opciones. Se ofrecen principalmente por compatibilidad con ARexx y ConMan.

Z Utilizar una ventana de tipo "DameCeroCero". El origen de las coordenadas para dibujar en la ventana se encuentra realmente en el borde superior izquierdo del contenido de la ventana, y no en el borde superior izquierdo de la ventana propiamente dicha. Sin embargo, a ViNCed no le importan estas diferencias. Esto sólo tiene sentido si piensa dibujar en esta ventana.

Puesto que esto enlentece la reorganización de la ventana, debería procurarse no utilizar esta opción.

B Utilizar una ventana de fondo. Véase la utilidad de la opción **BACKDROP** para más detalles.

N Utilizar una ventana sin borde. De nuevo, encontrará más información al respecto en la sección que comenta el argumento **NOBORDER**.

R Pasar de una ventana de refresco **simple** a una ventana de refresco **inteligente**, y viceversa. El valor por omisión es **SIMPLE**. Siga los enlaces para más información.

D Habilitar o inhabilitar el **botón delante/detrás**. De nuevo, encontrará más información en la sección que comenta la opción **NODEPTH**.

M Habilitar o inhabilitar la barra de arrastre de la ventana. Para más información, véase la explicación del recomendado argumento **NODRAG**.

S Habilitar o inhabilitar el **botón de cambio de tamaño**. Para más información, vea la sección que explica el argumento **NOSIZE**.

C Habilitar o inhabilitar el **botón de cierre**. Véase la explicación de los argumentos **CLOSE** y **NOCLOSE**.

A Decide si la ventana debería activarse al abrirse. Por omisión, la ventana se activa automáticamente. Se recomienda utilizar el nuevo argumento **INACTIVE** en lugar de esta opción.

L Un resto especial de ViNCed desde la versiones 1.xx. Activa o desactiva el "conmutador de lujo". Por omisión, está activado. Si se desactiva, la ventana estará desprovista de menús y de botones especiales, y se activará el "modo de cursor DOS". Es una opción altamente obsoleta y que probablemente se eliminará en un futuro.

O Habilitar o inhabilitar los menús. Por omisión se utiliza una barra de menús en las ventanas que emplean el **modo Shell**, pero en caso contrario permanece desactivado. Se recomienda emplear las opciones **MENU** y **NOMENU** en su lugar.

X Habilitar o inhabilitar el deslizador horizontal. Equivale a las opciones **NOPROPX** y **PROPX**.

Y Habilitar o inhabilitar el deslizador vertical. Equivale a las opciones **NOPROPY** y **PROPY**.

G Habilitar o inhabilitar los **botones** de la barra de título. Equivale a las opciones **BUTTONS** y **NOBUTTONS**.

1.92 El título de la ventana

El argumento del título de la ventana que forma parte de la **senda de ventana** de ViNCeD, y que está íntimamente relacionado con el argumento **STITLE**, hacen uso, por supuesto, de cadenas estándar. Sin embargo, esta cadena puede contener secuencias de control especiales que se expanden como parte de la cadena. Puede, por ejemplo, mostrar el tamaño de la ventana, el nombre del directorio actual o el número de proceso Shell en el título de la ventana o de la pantalla. La siguiente lista muestra todos los caracteres que tienen un significado especial en esta cadena:

" Las comillas deberían emplearse para "escapar" los espacios en blanco insertados al principio o al final de la cadena. Si bien esto no es estrictamente necesario, es algo altamente recomendable. Las comillas también "encierran" todas las barras inclinadas normales que se encuentran entre las comillas, es decir, hacen que no se vean como separadores de los argumentos que conforman la **senda de ventana**. Sin embargo, lea más abajo algunos inconvenientes que se producen cuando el título tiene que darse como argumento en el AmigaShell.

\ La barra inclinada inversa "escapa" caracteres especiales y hace que se interpreten de forma literal.

\ " Las comillas literales, es decir, las comillas como un carácter, no como una función.

V La barra inclinada literal. En caso de que este carácter deba aparecer en el título de la ventana, DEBERÁ escaparse para que no sea interpretado como separador de argumentos dentro de la **senda de ventana**.

% El introductor de secuencia de comando. Este carácter lleva como argumento un único carácter. Si se detecta esta secuencia, el signo porcentual y el carácter situado inmediatamente a continuación son sustituidos por otra cosa; vea la lista mostrada más abajo.

%% El signo porcentual literal.

Y ahora, la lista de sustituciones de cadena disponibles cuando se emplea el signo porcentual. Existen dos tipos de cadenas de sustitución. El primer tipo funciona siempre, con todas las ventanas de ViNCeD. El segundo tipo requiere un Shell corriendo en esta ventana, y por tanto requerirá el **modo Shell**. Además, estas cadenas sólo se expanden cuando el Shell está presentando su prompt y está esperando información por parte del usuario. Sencillamente sería demasiado peligroso leer las cadenas internas del Shell en otro momento, pues podrían cambiar precisamente en el momento en que ViNCeD está intentando leerlas, lo cual podría tener efectos adversos.

Aquí está la primera lista de secuencias "inofensivas":

%X o %x La anchura de la ventana, en caracteres.

%Y o %y La altura de la ventana, en caracteres.

%P El nombre de la pantalla pública en la que se abrió esta ventana, o el título de la pantalla en caso de que ésta no sea pública.

%p El nombre de la pantalla pública en caso de que sea una pantalla pública, o bien la cadena "Pantalla pública por omisión" en el caso de la pantalla pública por omisión, o en último caso "Pantalla privada" en el caso de una pantalla privada propia.

%T El título por omisión de la pantalla.

%t El título de pantalla de la pantalla.

%L o %l El estado actual de la modificadora "NumLock". Si está activada, se imprime "NumL"; en caso contrario, se imprimen cuatro espacios.

%O o %o El estado de la bandera "Sobreescritura". Si está activada, se inserta "Ovwr".

%V o %v El identificador de versión actual de ViNCeD.

%W El título completo de la ventana. Ésta es una función útil sólo para el título de la pantalla, ya que copia el título de la ventana al título de la pantalla.

%w El título de ventana que ViNCeD escogió para usted. Esto difiere de %W en caso de que otro programa haya manipulado por su cuenta el título de la ventana, en cuyo caso %W devolvería el título definido por ese programa, mientras que %w sería el título que ViNCeD hubiera elegido.

En casi todos los casos, %T es idéntico a %t. Al menos, no he visto todavía un caso donde esto no se cumpla.

Las siguientes cadenas se expanden sólo en el **modo Shell**, y únicamente si el Shell está mostrando su prompt en la línea de comando y a la espera de información por parte del usuario.

%N o %n El número de CLI del Shell que corre en la ventana.

%S o %s El directorio actual del Shell activo.

%R o %r El código de resultado del último comando.

%E o %e El código de resultado secundario (el código de error) del último comando utilizado.

%F Una versión textual del código de resultado secundario correspondiente al último comando. Si el último comando finalizó con éxito y el código de error es cero, %F se expandirá para devolver "todo va bien".

%f Similar a %F, con la diferencia de que se expande para devolver una cadena vacía en caso de que el último comando no devolviese un error.

Por último, un comentario sobre estas secuencias del Shell. AmigaShell interpreta de nuevo estas cadenas, en un primer paso. La cadena interpretada es entonces enviada a ViNCed, que la interpreta una segunda vez. Esto, para usted, significa que tiene que "escapar" ciertas secuencias de control dos veces: una para el Shell, y de nuevo a un segundo nivel para ViNCed. El resultado podría tener un aspecto bastante complicado y parecer más una línea mal construida que algo realmente útil. Por ejemplo, el siguiente comando:

```
1.SYS:> NEWSHELL "VNC:////*"Esto es / una \*"prueba\*" \\.****"
```

produce una ventana con el título

Esto es / una "prueba" \

Esto es debido a que tiene que escapar todas las comillas con el carácter de escape BCPL, esto es, el asterisco "*", de nuevo para el Shell. Todas las comillas que deban formar parte del título deberán indicarse a su vez entre comillas, que de nuevo se escapan en el caso del Shell con un asterisco. Es decir, las comillas en la cadena permanecen de por sí. Las comillas que rodean a la palabra "prueba" deben escaparse dos veces, porque, para empezar, el Shell debería considerarlas como caracteres literales -que es de nuevo lo que hace el asterisco-, y ViNCed debería leerlas a su vez también como comillas literales. Para éso se utiliza la barra inclinada inversa.

¿Confundido? Apuesto a que sí...

Y para terminar, yo tuve que teclear esto en un documento AmigaGuide, lo que significa que la cadena se interpreta TRES VECES en realidad, así que en la redacción de este manual tuve que escapar todas las barras inclinadas inversas con otra barra... es decir, lo que aparece realmente en este manual es

```
1.SYS:> NEWSHELL "VNC:////*"Esto es / una \*"prueba\*" \\\.****"
```

donde ahora mismo he tenido que poner caracteres de retroceso extra para hacer esto visible para usted, y...

***Interrumpido

```
1.Python, Monty:> ¡PARA! ESTO SE ESTÁ HACIENDO ESTÚPIDO.
```

Y, oops, si ve demasiadas barras aquí, seguramente está utilizando una vieja versión de AmigaGuide en lugar de MultiView, o bien es hora de ir a visitar a su oftalmólogo... (-;

***Interrumpido

```
1.Python, Monty:> ¡FUERA! ¡TODOS VOSOTROS! ¡FUERA! ¡SE ACABÓ, LARGO DE AQUÍ!
```

1.93 El modo Shell

La potencia de ViNCed está en el "modo Shell": sin él, ViNCed se comportará "igual que un manejador de consola con un buffer de pantalla completa". Sin embargo, en caso de estar activado, ViNCed le proporcionará una serie de funciones adicionales, especialmente útiles para un Shell que corre en una ventana de ViNCed, como son la **expansión TAB**, el poder **arrastrar y soltar iconos** sobre la ventana, la función **Ctrl-Z**, y otras. Todas ellas constituyen útiles extensiones de las que desgraciadamente carece el "AmigaShell" ordinario, y por tanto no han sido implantadas tampoco en el manejador de consola. Extraño...

Para activar estas funciones, debe decirle a ViNCed de forma explícita que hay un Shell corriendo en su ventana, para permitirle extraer la información que necesita para estas funciones. Para ello, debe indicar el argumento **SHELL** en la **senda de ventana**.

Si está utilizando ViNCed explícitamente como manejador de consola para el Shell, puede activar esta bandera por omisión, y con ello hacer superfluo este argumento. Esto se hace mediante el **editor de preferencias**, en la **primera página de Shell**.

Sin embargo, debe tener en cuenta que existe un peligro potencial de usar el modo Shell en una ventana donde no hay un Shell corriendo. Nada malo debería ocurrir puesto que he implantado ciertas medidas de seguridad, pero ¿quién sabe? Esta bandera debería activarse sólo si puede asegurar que ViNCed no se utilizará para nada más que para el Shell.

Para más información sobre el modo Shell, vea estas secciones:

[Arrastrar y soltar iconos en el modo Shell](#)

[Expansión TAB en el modo Shell](#)

[Todos los ajustes de expansión TAB de un golpe](#)

[La mágica combinación Ctrl Z en el modo Shell](#)

1.94 Arrastrar y soltar iconos en el modo Shell

Si está activado el **modo Shell**, podrá arrastrar y soltar iconos de la pantalla del Workbench sobre la ventana de ViNCed, en cuyo caso ViNCed insertará el nombre del fichero o directorio junto con su senda completa. Esto resulta útil principalmente si necesita localizar un fichero que se encuentra muy anidado en el árbol de directorios, pero que tiene a la vista en el Workbench. ViNCed tecleará el nombre del fichero por usted, incluyéndolo incluso entre comillas en caso de que el nombre del fichero en cuestión contenga espacios.

Si quiere que ViNCed inserte algo diferente al nombre del fichero, mantenga pulsadas las teclas especiales en el teclado mientras arrastra el icono; las "modificadoras" empleadas por omisión son las siguientes:

sin modificadora : insertar la senda completa del icono

Cualquier tecla Alt : insertar sólo el nombre del fichero del icono

Cualquier tecla Mayúsculas : insertar sólo el directorio del icono

Sin embargo, puede definir otras "modificadoras" en caso de que las utilizadas por omisión no le gusten. Esto se hace, una vez más, con el editor de preferencias **SetVNC**, en la **sexta página de Shell**.

1.95 Expansión TAB en el modo Shell

La expansión TAB es una función que ofrecen la mayoría de Shells de Unix. Se trata de una función muy práctica que evita tener que teclear largos y complicados nombres de fichero; tan sólo necesita indicar una **plantilla** del nombre de fichero, y pedir a ViNCed que busque posibles "candidatos", o "expansiones" tal como se las denominará de aquí en adelante. Puesto que esta función resulta particularmente útil para el Shell, la expansión TAB sólo está disponible en el **modo Shell**.

Las siguientes líneas le ofrecen un pequeño "tutorial" que debería leer en caso de que no esté familiarizado con las funciones especiales de ViNCed. (¡Y lo digo en serio!)

En caso de que sólo le interese ver el juego completo de funciones que puede configurar, las encontrará **aquí**.

ViNCed ofrece seis **funciones de teclado** configurables para la expansión TAB, cada una de ellas con una función de movimiento "hacia adelante" y "hacia atrás"; en un minuto sabrá qué significa esto. Cada una de estas funciones puede estar **asociada** a una combinación de teclas que usted elija, y puede configurarse igualmente de forma individual.

La configuración utilizada por omisión -que es la que va a exponerse aquí a modo de ejemplo- utiliza la combinación Ctrl TAB para la expansión "hacia adelante", y la combinación Mayúsculas Ctrl TAB para la expansión "hacia atrás". Existen asociaciones de teclado adicionales para las demás funciones, pero funcionan de una forma similar. En caso de que las asociaciones de teclado por omisión no le agraden, no tiene más que visitar las **páginas de teclado de SetVNC** y ajustarlas como prefiera.

¿Qué ocurre si pulsa la combinación Ctrl TAB?

De forma resumida, ViNCed lee el argumento de Shell situado bajo el cursor, lo trata como un nombre de fichero incompleto y busca posibles expansiones, en lugares fijados por **su configuración** de forma explícita; estos lugares incluyen el directorio actual, los directorios presentes en la "senda de comandos" del Shell, la asignación "C:", la lista de unidades, y la lista de comandos residentes.

En cuál de estas fuentes se busca, es algo que depende de un juego de prioridades que usted les ha **asignado**, así como de "pistas" que ViNCed toma del argumento a expandir. A modo de ejemplo, si el argumento termina en un signo de dos puntos ":", sólo se buscará en la lista de unidades, independientemente de las prioridades empleadas.

Las coincidencias encontradas se ordenan de acuerdo a la prioridad que usted asignó a los distintos tipos de ficheros. Las expansiones encontradas se insertan entonces de nuevo en el argumento, posiblemente mostrando un requester de ficheros. Una vez que la expansión se ha completado, puede utilizar la tecla de expansión TAB una vez más para moverse por la lista de coincidencias encontradas. La función "hacia adelante" le permite moverse por la lista una posición hacia adelante, mientras que la función "hacia atrás" hace el movimiento en dirección contraria, mostrando las coincidencias una tras otra.

Dado que hay muchos ajustes que pueden hacerse en relación con la expansión TAB y dar la **lista completa de ajustes** podría resultar más confuso que útil, me gustaría presentar esto en forma de pequeño tutorial. En cuanto necesite más detalles, siga los enlaces. Este tutorial asume que está trabajando con los ajustes por omisión, en una ventana ViNCed con el **modo Shell** activado.

Vaya al directorio raíz de su disco duro e introduzca la siguiente línea en el Shell (sin el prompt, obviamente...)

```
1.SYS:> rex
```

La caja coloreada de esta línea representa el cursor. Pulse ahora la combinación de de teclas de expansión TAB Ctrl TAB.

La línea de arriba le dice a ViNCed que busque **comandos** que **empiecen por 'rex'**. Por tanto, ViNCed buscará en el directorio actual, en la asignación C: y en toda la senda de Shell, esto es, los directorios que indica el comando "Path". Esto puede **cambiarse**, por supuesto.

En mi sistema, esta **plantilla** hará referencia al **directorío** "Rexx" situado en la raíz de mi disco duro, al programa "RexxMast" de la carpeta "System" que se encuentra en la **senda de búsqueda de comandos**, a la **asignación** "REXX:" y al **icono** "rex.xinfo".

Podrá encontrar más información sobre cómo elegir qué debería coincidir y qué no siguiendo los enlaces de arriba, que le orientarán sobre cómo excluir ciertas coincidencias.

Para continuar con el ejemplo, ViNCed contestará con la siguiente línea:

```
1.SYS:> Rexx
```

La **plantilla** ha sido **refinada** para "Rexx", pero el cursor se coloca directamente detrás de la "x", sin un espacio en blanco adicional, permitiéndole seguir tecleando. Esto significa lo siguiente:

- ViNCed ha encontrado algunas coincidencias; si no hubiera sido así, hubiera hecho parpadear la pantalla.
- Todas las coincidencias comienzan por las letras "Rexx"; por éso ViNCed fue capaz de presentarle un **refinamiento**. Si en este caso no le interesa un refinamiento, puede **desactivar esta función** y pedirle a ViNCed que se limite a insertar la primera coincidencia que encuentre.
- Sin embargo, ViNCed no pudo encontrar una única extensión, es decir, hay más de un fichero que responde a la **plantilla** dada. Esto se indica situando el cursor inmediatamente detrás de la "x". Si la única coincidencia hubiese sido un "Rexx" literal, se hubiera insertado un espacio en blanco. * Además, puede **pedirle a ViNCed que muestre un requester** en caso de que haya más de una coincidencia, es decir, cuando no haya una solamente.

Ahora espere un segundo o dos, y pulse de nuevo la combinación Ctrl TAB. ViNCed presentará ahora la primera coincidencia en su forma completa, es decir, el directorio Rexx:

```
1.SYS:> Rexx/
```

Puesto que se trata de un directorio, se inserta detrás del nombre una barra "/" en lugar de un espacio en blanco.

Acaba de ver otro de los propósitos de las funciones de expansión TAB: tan pronto como se construye una lista con todas las coincidencias, estas funciones se utilizan para mostrar la lista "elemento por elemento". Al igual que en el caso del **historial de comandos**, puede moverse por esta lista en dos direcciones, y por éso todas las funciones de expansión son de dos tipos. Ambos utilizan los mismos ajustes, pero tan pronto como se construye la lista de coincidencias, una función le permite moverse "hacia adelante", mientras que la otra le permite moverse en dirección contraria. Con los ajustes empleados por omisión, la función de movimiento hacia adelante está **asociada** a la combinación Ctrl TAB que acaba de utilizar, mientras que su contrapartida para moverse en dirección contraria es Ctrl Mayúsculas TAB.

Los elementos de esta lista se ordenan siguiendo una "prioridad" que usted asigna a cada uno de los posibles candidatos. Éste es el propósito del programa **SetVNC**, que le permite configurar estas prioridades; las encontrará en la **quinta página de Shell**, donde verá un juego de prioridades para cada pareja de las seis funciones de expansión TAB asignables.

Si pulsa ahora de nuevo Ctrl TAB, verá la siguiente coincidencia:

1.SYS:> REXX.info

Esta vez se trata del icono "Rexx.info". Puesto que no deja de ser un fichero, se inserta un espacio a continuación del mismo, tal como se muestra arriba.

Si no quiere ver estos ficheros, puede **excluirlos explícitamente**, o bien puede disminuir su prioridad; de este modo, aparecerán más tarde, detrás de otros ficheros más importantes.

Para la siguiente coincidencia, pulse de nuevo Ctrl TAB y verá:

1.SYS:> REXXMast

... que es el programa REXXMast. Este programa no suele estar en el directorio raíz del disco del sistema, sino en el directorio "System". La razón de que fuese encontrado igualmente estriba en que usted expandió el primer argumento de la línea de Shell - ViNCed se dio cuenta, y consideró que quizás estuviese usted buscando un comando. Puesto que el Shell busca comandos en el directorio actual, en la asignación C: y en la "senda de comandos", lo mismo hace ViNCed. El directorio "System" es en la mayor parte de los sistemas parte de la "senda".

Si no desea que ViNCed busque por toda la senda al completo, puede simplemente ajustar algunas prioridades de la **configuración**.

Veamos la siguiente coincidencia. Pulse Ctrl TAB otra vez:

1.SYS:> REXX:

Esta vez se trata de la asignación REXX:. Si no quiere ver las asignaciones, nada más simple: la solución está de nuevo en **ajustar las prioridades**.

Por cierto. ¿No se ha preguntado por qué no se encontró "RexxMast.info"? ViNCed se dio cuenta de que este fichero NO puede ser un comando, y que seguramente usted no busca otra cosa en la senda de búsqueda de comandos que no sean comandos propiamente dichos. La razón por la que "Rexx.info" SÍ se encontró, pero "RexxMast.info" no, es que el fichero está en el directorio actual -y podría ser de interés-, mientras que el segundo no. Siguiendo la misma idea, los iconos nunca se tienen en cuenta como coincidencias fuera del directorio actual, como tampoco lo hacen los directorios.

Ahoras sigamos adelante: pulse de nuevo Ctrl TAB.

1.SYS:> REXX:

... y sólo recibe un parpadeo de la pantalla. Ha llegado al final de la lista, no se han encontrado más coincidencias. Eso sí, las cosas funcionarán de forma ligeramente distinta si se ha activado la opción **Buffer circular** en el menú Ajustes: en este caso, ViNCed insertará una línea en blanco para indicar que se ha alcanzado el final del buffer. La siguiente pulsación de Ctrl TAB insertará de nuevo la primera coincidencia de la lista.

Ahora podemos volver atrás desde el final de la lista hasta el comienzo con la función pareja "hacia atrás", que en la configuración por omisión está asociada a la combinación Ctrl Mayúsculas TAB. De esta forma verá

1.SYS:> REXXMast

que es de nuevo el programa "RexxMast".

Utilice ahora la tecla Retroceso para borrar la expansión, hasta el "Rex" con el que comenzamos. Esto también interrumpirá la expansión, tal como lo hará cualquier otra tecla excepto la combinación correspondiente a las **funciones** de expansión TAB. Pulse ahora de nuevo Ctrl TAB para re-ejecutar la expansión. Tan pronto como aparezca la plantilla **refinada**, pulse Ctrl TAB otra vez. Esto mostrará ahora un requester con todas las coincidencias encontradas, y hasta incluyendo las asignaciones y comandos no presentes en el directorio actual. Esto se debe a cierta "magia de ViNCed" que puede si lo desea **desactivar de forma explícita**. Sin embargo, dependiendo del tipo de requester que esté empleando -ASL ó ReqTools-, podría o no ver los iconos -esto es, los ficheros ".info"- debido a la posibilidad de que hubieran sido **filtrados**.

Si ahora elige un objeto de este requester y lo confirma pulsando "OK", este objeto se insertará para usted en la ventana de ViNCed. Utilizando este requester, puede incluso entrar en las asignaciones o directorios encontrados y elegir un fichero desde ellos.

Sin embargo, si no le gusta este "requester para doble TAB" o su forma de "meterse en medio", es por supuesto libre de **desactivarlo**.

Por cierto: el retardo que ViNCed permite que se produzca entre las dos señales TAB está definido en la [página de tiempos](#) de SetVNC.

Además, también puede pedir a ViNCed que utilice siempre este requester después del segundo TAB, con independencia del tiempo transcurrido entre el primer TAB y el segundo. Esto se hace en SetVNC, poniendo a cero el [intervalo de doble TAB](#).

Tan sólo un último apunte: puesto que existen realmente SEIS funciones de expansión de TAB, cada una de ellas de dos tipos -hacia adelante y hacia atrás- y también cada una de ellas pudiendo [asociarse](#) a una combinación de teclas a su libre elección, espero que las posibilidades satisfagan a todo el mundo con una expansión TAB para cada situación...

También encontrará en esta guía un [vistazo completo](#) a todos los ajustes de expansión TAB.

1.96 Todos los ajustes de expansión TAB de un golpe

La mayor parte de los ajustes de expansión TAB están bajo el control de la [tercera](#), [cuarta](#) y [quinta](#) páginas de Shell del programa SetVNC. Sin embargo, las teclas [asociadas](#) a cada una de la seis [funciones de teclado](#) que invocan una expansión TAB forman parte de una configuración del teclado, que puede modificarse en SetVNC acudiendo a la [primera y segunda páginas de teclado](#). Algunas opciones menores están bajo control de otras banderas.

Aquí está la lista de funciones de expansión TAB disponibles en la [segunda página de teclado](#). Como puede comprobar, cada función se ofrece en dos modalidades; ambas utilizan los mismos ajustes, pero se mueven en direcciones contrarias dentro de la lista de coincidencias encontradas.

[Expandir senda](#) Primera función, hacia adelante [Expandir hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás [Expansión corta](#) Segunda función, hacia adelante [Expansión corta hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás [Expandir unidades](#) Tercera función, hacia adelante [Expandir unidades hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás [Expandir directorios](#) Cuarta función, hacia adelante [Expandir directorios hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás [Expandir iconos](#) Quinta función, hacia adelante [Expandir iconos hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás [Expansión alternativa](#) Sexta función, hacia adelante [Expansión alternativa hacia atrás](#) lo mismo, pero hacia atrás

Los nombres de las funciones son completamente arbitrarios; puede configurarlos como guste.

A cada par de funciones corresponde un conjunto de opciones y prioridades, que encontrará en las [páginas de Shell](#). El nombre del par que se está editando en estas páginas se muestra inmediatamente debajo del encabezamiento, y puede seleccionarse con los botones "« Anterior" y "Siguiente »" que se encuentran junto al nombre de la función.

Aquí está la lista de opciones disponibles en la [tercera página de Shell](#):

[Requester para doble TAB](#)

[Primer TAB expande completamente](#) [Expansión ambigua abre requester](#)

[Mostrar coincidencias VNC, no directorios](#)

Encontrará más opciones sobre la expansión TAB en la [cuarta página de Shell](#):

[No buscar caracteres tras el cursor](#)

[Listar expansiones en la consola](#)

Además, el intervalo de tiempo del doble TAB -es decir, el tiempo máximo permitido entre dos pulsaciones de la tecla TAB para que se abra el requester- puede encontrarse en la [página de tiempos](#) de SetVNC. Como caso especial, si este intervalo de tiempo se pone a cero, siempre se abrirá el requester después del segundo TAB.

ViNCed asigna una prioridad a cada coincidencia de la expansión TAB, y ordena la lista de coincidencias encontradas según su prioridad. Los elementos de mayor prioridad se muestran antes, en la parte superior de la lista, con lo cual necesita menos pulsaciones en el teclado para llegar hasta ellos. Los elementos con una prioridad de -128 o menos ni siquiera se añaden a la lista, lo que significa que puede anular completamente cierto tipo de elementos, asignándoles una prioridad de -128.

Los ajustes de prioridad están en la [quinta página de Shell](#). También hay seis juegos de prioridades, uno por cada función de expansión TAB.

[Ficheros Directorios Iconos Unidades Asignaciones Volúmenes Senda Directorio C: Residentes Scripts Ejecutables](#)

Las prioridades que usted indique se "ajustarán" un poco en caso de que busque de forma explícita un directorio o unidad; es decir, cuando la [plantilla](#) termine con una barra "/" o un signo de dos puntos ":". En este caso, todos los tipos de ficheros, excepto

los directorios y unidades/asignaciones/volúmenes se ignoran, y la prioridad del tipo de fichero buscado se eleva de -128 a -127. Esto significa sobre todo que aunque haya desactivado los directorios explícitamente, la búsqueda de un elemento que termina en "/" tendrá el resultado que usted razonablemente estaba esperando.

Existe también otra bandera que influye en la **expansión TAB**, y se trata de la opción "Buffer circular" que encontrará en la **segunda página de Shell**. Si esta opción está activada, la expansión TAB "dará la vuelta", también: tan pronto como se llegue a un extremo de la lista, ViNCed insertará una línea en blanco. Si ahora se invoca una de las funciones de expansión TAB, el buffer "dará la vuelta" y ViNCed empezará por mostrar el primer elemento del otro extremo del buffer.

Por último, **en la misma página** encontrará el número de directorios que se mantienen a la vez en el caché de expansión TAB.

1.97 ¿Por qué esto coincide con los comandos?

ViNCed sabe que está buscando un comando porque usted está expandiendo el primer argumento de una línea, y este argumento no es un directorio ni una unidad, es decir, su nombre no termina en ":" ni en "/". En consecuencia, se examinan todos los lugares donde **pueden encontrarse comandos**, que vienen a ser el directorio actual, la (multi-)asignación "C:", todos los directorios de la "senda" del Shell, y la lista de comandos residentes.

Esto puede **cambiarse**, por supuesto.

1.98 ¿Por qué esto coincide con los comandos que empiezan por 'rex'?

ViNCed extrae el comando en el que se encuentra situado el cursor y trata esto como la conocida por **plantilla**. Las reglas para estas plantillas son las siguientes:

Todas las cadenas de caracteres que coinciden con la plantilla deben comenzar por los mismos caracteres que hay delante del cursor, igual que en la plantilla, y deben terminar también por los mismos caracteres que se encuentran debajo o detrás del cursor. Es decir, cualquier posible coincidencia debe "insertar" caracteres en la posición del cursor; recuerde que si tecleaste caracteres desde el teclado, éstos también irían a parar a esa posición.

Puesto que la **plantilla** de ejemplo empieza por "rex", y el cursor está situado detrás de la "x", todas las posibles coincidencias deberán comenzar por "rex". Dado que no hay caracteres debajo o detrás del cursor, el final de la coincidencia no importa.

Otro ejemplo sería

```
1.SYS:> lt
```

que coincidiría con todos los **comandos** que comiencen por "l" y terminen por "t".

Por decirlo de otra forma para los más entendidos, el patrón de búsqueda del AmigaDOS se construye con la plantilla insertando un "#?" justo en la posición del cursor.

1.99 ¿Cómo cambiar el directorio de búsqueda de comandos?

Los directorios considerados como válidos para la búsqueda de comandos forman parte de la configuración de la **función de teclado** correspondiente a la expansión TAB. En nuestro ejemplo, la primera función de teclado disponible es relevante, puesto que ésta es la función **asociada** a la combinación Ctrl TAB.

Para cambiar estos ajustes, abra el programa **SetVNC** y vaya a la **quinta página de Shell**. La página mostrará los actuales ajustes para la primera función de expansión; el resto pueden configurarse pulsando los botones "« Anterior" y "Siguiente »" de esta página. En total, dispone de seis **funciones de teclado** orientadas a la expansión.

Esta página muestra ahora una lista de las prioridades con las que se "pesarán" todas las posibles coincidencias. Tan pronto como una prioridad desciende por debajo de -127, esa coincidencia ya no es tomada en cuenta.

Volviendo a nuestro ejemplo, los botones "Residentes", "Directorio C:" y "Senda" son de gran importancia:

El primer botón define la prioridad absoluta para las coincidencias halladas en la lista de comandos residentes. Póngala a "-128" para ignorar los comandos residentes.

El segundo botón es una prioridad relativa que se añade para las coincidencias halladas en el directorio "C:". Si se pone a "-128", este directorio se ignorará completamente, con independencia de hasta dónde pueda crecer la prioridad conjunta.

El tercer botón define de nuevo una prioridad relativa, empleada para las coincidencias halladas en la senda del Shell, es decir, en todos los directorios a los que apunta el comando "Path", exceptuando el directorio actual y la asignación C:. De nuevo, si la pone a "-128", la senda será ignorada.

Encontrará más información sobre el uso de las prioridades en [esta sección](#).

1.100 ¿Cómo excluir directorios?

Por supuesto, puede indicar qué directorios deberían incluirse en esta situación. Forma parte de la configuración de la **función** de teclado dedicada a la expansión TAB la selección de directorios que deberían tenerse en cuenta.

En nuestro ejemplo, se ha utilizado la primera expansión TAB disponible, que está **asociada** a la combinación Ctrl TAB.

Para cambiar estos ajustes, abra el **editor de preferencias**, el programa SetVNC, y acuda a la **quinta página de Shell**. El texto impreso con tinta blanca bajo el encabezamiento mostrará ahora la función de expansión TAB que se va a ajustar, y que se elige con los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados a la derecha. Los campos numéricos situados en la parte inferior controlan las prioridades asignadas a ciertos elementos. Aquí puede cambiar el valor del campo "Directorios:" que aparece en la primera fila por un valor inferior, o puede que incluso -128; los elementos con una prioridad conjunta inferior a -127 no se considerarán como una coincidencia válida, con lo cual esto excluiría los directorios completamente.

Para más información sobre el uso de las prioridades, mire [aquí](#).

1.101 ¿Cómo excluir las asignaciones?

Las fuentes que se examinan en busca de una coincidencia para una determinada **plantilla** también se indican en la configuración de ViNCed, para ser más precisos en una de las seis **funciones de teclado** que se utilizan para la expansión TAB. En nuestro ejemplo, la primera función de teclado disponible es relevante, puesto que ésta es la función **asociada** a la combinación Ctrl TAB empleada en el **tutorial**.

Para cambiar estos ajustes, abra el programa **SetVNC** y vaya a la **quinta página de Shell**. La página mostrará los actuales ajustes para la primera función de expansión; el resto pueden configurarse pulsando los botones "« Anterior" y "Siguiente »" de esta página. En total, dispone de seis **funciones de teclado** orientadas a la expansión.

Esta página muestra ahora una lista de las prioridades con las que se "pesarán" todas las posibles coincidencias. Tan pronto como una prioridad desciende por debajo de -127, esa coincidencia ya no es tenida en cuenta.

La prioridad que nos interesa para las asignaciones es, obviamente, el número situado junto al indicador "Asignaciones". Póngalo en -128 para excluir las asignaciones. De forma similar, los nombres de las unidades y los volúmenes pueden también excluirse, poniendo su prioridad también a -128.

[Aquí](#) encontrará más información sobre el uso de las prioridades.

1.102 ¿Cómo excluir los iconos?

Los tipos de ficheros que responden a una expansión TAB forman parte de la configuración de ViNCed, o para ser más precisos, de la configuración de una de las seis funciones de expansión TAB disponibles. En nuestro ejemplo, ésta es la primera función de teclado disponible, ya que ésta es la función **asociada** a la combinación Ctrl TAB.

Para cambiar estos ajustes, abra el programa **SetVNC** y vaya a la **quinta página de Shell**. La página mostrará las actuales prioridades para la primera función de expansión TAB.

Para excluir los iconos, introduzca el valor "-128" en la caja "Iconos:" situada en la parte superior derecha del grupo de prioridades. La expansión TAB ignorará todos los objetos que dispongan de una prioridad inferior a -127.

[Aquí](#) encontrará más información sobre el uso de las prioridades.

1.103 Nota al margen sobre la inserción de espacios

Como excepción, ViNCed NO insertará espacios después de dar con éxito una expansión única, en caso de que la coincidencia fuese un directorio o una asignación: el último carácter será una barra inclinada "/" o bien un signo de dos puntos ":". Esto es principalmente para su comodidad en el trabajo cotidiano.

1.104 ¿Cómo evitar el refinamiento?

En caso de que no le interese que ViNCed inserte una **plantilla refinada** al encontrarse más de una posible coincidencia, tan sólo tiene que ajustar la configuración de la **función de teclado** de expansión TAB utilizada. En este caso, sería la primera función comentada en nuestro **tutorial**, que está **asociada** por omisión a la combinación Ctrl TAB.

Para modificar los ajustes, abra el programa **SetVNC** y vaya a la **tercera página de Shell**. Esta página mostrará las banderas actuales de la primera función de expansión de TAB; encontrará las otras empleando los botones "« Anterior" y "Siguiente »". En esa página, active el botón "Primer TAB expande completamente".

Encontrará más información sobre el ajustes de estas banderas en la **tercera** y en la **cuarta** páginas de Shell.

1.105 ¿Y qué tal un requester para varias coincidencias?

Si desea ver un requester en caso de que se haya encontrado más de una posible coincidencia según su **plantilla**, deberá modificar la configuración de la **función de teclado** empleada como expansión TAB. Ésta es la primera función disponible que hemos comentado en nuestro **tutorial**, y está **asociada** por omisión a la combinación Ctrl TAB.

Para modificar los ajustes, cargue el programa **SetVNC** y diríjase a la **tercera página de Shell**. En ella verá las banderas de la primera función de expansión TAB, mientras que las otras están disponibles en otras subpáginas, que puede visitar con los botones "« Anterior" y "Siguiente »". Active en esta página el botón "Expansión ambigua abre requester".

Para más información sobre los ajustes de las banderas, vea las descripciones de la **tercera** y **cuarta** páginas de Shell.

1.106 Sobre los iconos y los requesters

Hay dos (o tres, para ser exactos) sistemas de requesters disponibles que gozan de gran popularidad: éstos son el sistema "asl" estándar que incluye el Workbench, y el sustitutorio "reqtools" que debería ser parcheado en el sistema por medio de "Reqchange" (personalmente no recomiendo utilizar RTPatch). La librería "asl" muestra por omisión los ficheros ".info", mientras que el parche de Reqtools no lo hace; sin embargo, debería haber un pequeño botón ".info" en cada requester de Reqtools que le permita ver también estos ficheros. El problema aquí es que todas las coincidencias encontradas por ViNCed serán de nuevo filtradas por el requester, algo a veces útil, pero a veces también un efecto colateral no deseado.

1.107 ¿Cómo usar requesters estándar?

ViNCed utiliza un montón de trucos para permitirle elegir TODAS las coincidencias encontradas por una **expansión TAB** en un requester, e incluso indicar de esta forma los directorios y las asignaciones encontradas. Si un fichero se ha encontrado dos veces -porque casualmente se encuentra en dos directorios en los que ViNCed buscó-, entonces también aparecerá dos veces en este requester. Si bien esto puede resultar extraño, también es algo pensado como señal de aviso para usted de que no está claro qué versión es utilizada por el Shell.

Si no le interesa toda esta magia, puede hacer que se utilice un requester de ficheros simple. Este requester, sin embargo, SÓLO mostrará los ficheros al nivel del directorio actual, es decir, NI asignaciones, ni unidades, ni nada de nada.

La bandera correspondiente para activar o desactivar esta función se encuentra en la **tercera página de Shell** del programa **SetVNC** - concretamente, dispone de una bandera para cada una de las seis funciones de expansión TAB. Para elegir la función a modificar, use los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados arriba a la derecha de la página.

1.108 ¿Cómo desactivar el requester para doble TAB?

El requester para doble TAB es invocado por ViNCed tan pronto como se utiliza otra **función de teclado** de expansión TAB dentro del período de comprobación de doble pulsación, una vez que la **expansión TAB** se ha completado. Si este requester "se le pone en medio" porque personalmente prefiere trabajar desde el teclado en lugar de utilizar un interfaz gráfico (yo al menos soy más rápido tecleando que pulsando...), puede desactivar esta función de apertura de requester.

Para ello, abra el editor de preferencias **SetVNC**, diríjase a la **tercera página de Shell** y elija con los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados en la parte superior de la página la función TAB que desea modificar. La primera bandera de esta página, "Requester para doble TAB", deberá ser desactivada para anular el requester.

1.109 ¿Qué es un 'refinamiento'?

Un "refinamiento" de una **plantilla** es una plantilla que alude de forma concreta a los mismos objetos que la plantilla original, pero que contiene más caracteres. Por tanto, se trata de la "expansión parcial" más grande posible de la **plantilla** dada al principio.

ViNCed situará el cursor en el "refinamiento" de tal forma que se construya de nuevo una **plantilla** válida. Para eliminar la ambigüedad de esta plantilla, o al menos excluir algunas de las coincidencias, deberán insertarse caracteres justo en la posición del cursor.

1.110 ¿Qué es una plantilla?

Una "plantilla" es una secuencia de caracteres, con el cursor situado en algún lugar de la misma, que se utiliza como "comodín" para buscar un objeto, ya sea en el **historial de comandos** de ViNCed o en los directorios examinados por una **expansión TAB**. Cada objeto -ya sea un elemento del **historial** o un candidato para una **expansión TAB**- se compara con la plantilla y o bien se considera como coincidencia, o se ignora completamente.

Las reglas para establecer una coincidencia son muy sencillas: el nombre de un candidato debe empezar con los caracteres de la plantilla hasta el carácter situado delante de la posición del cursor, y debe terminar por los caracteres situados en y detrás de la posición del cursor. Por tanto, una plantilla como

```
1.SYS:> Ist
```

tomaría como candidatos aquéllos cuyos nombres empezasen por "I" y terminasen por "st".

Por dar una "regla de oro" para las plantillas: al nombre de un posible candidato sólo se le permite insertar caracteres en la posición del cursor; no se le permite cambiar ningún otro carácter ya indicado en la plantilla. Esto significa, especialmente, que usted siempre puede refinar la plantilla tecleando más caracteres en la posición del cursor.

1.111 La mágica combinación Ctrl-Z en el modo Shell

Ésta es una característica única de ViNCed, que es ampliamente conocida en el mundo Unix y que sólo está disponible cuando está activado el **modo Shell**, además de requerir el AmigaOS 3.0 o superior para funcionar, o bien el "NamedConsoleHandler". Este manejador debería haber sido instalado por el script de instalación, y debería ser montado desde el fichero Startup-sequence. No es necesario cuando se dispone del AmigaOS 3.0 o posterior.

Bueno, ¿y para qué sirve esto? Pues bien, a mí me ha ocurrido más de una vez el estar corriendo un programa en el Shell y entonces decidir que necesito correr otro. Sin embargo, como olvidé utilizar "RUN" para ejecutar el primer programa, el Shell de la ventana no está a mi alcance, puesto que ha quedado ya "bloqueado" por el primer programa. Lo que tenía que hacer en esta situación era ir al Workbench y abrir otro Shell. Unix, sin embargo, ofrece una combinación especial precisamente para estos casos: pulsando la combinación Ctrl z, el programa que está corriendo queda suspendido, y el Shell está de nuevo disponible.

ViNCed ofrece "casi" la misma función en el Amiga: si un programa está bloqueando el Shell, pulse Ctrl z para simplemente lanzar otro Shell en la misma ventana. La salida de información del primer programa que va a la ventana mientras el segundo Shell está funcionando quedará "suspendida". ViNCed no "mezclará" ambas salidas para evitar confundirle; sólo a uno de los

Shells en ejecución se le permitirá enviar información a la ventana. Los **scripts** "fg" y "bg" implantan comandos de "control de trabajos" que son "casi Unix". Utilizando estos comandos, tiene la posibilidad de controlar qué programa está "en primer plano" y cuál no. Sólo a los comandos en primer plano se les permite enviar información a la pantalla; si un programa en segundo plano intenta hacerlo, quedará "suspendido", es decir, detenido hasta que usted lo ponga "en primer plano" de forma explícita.

¿Qué tal si ponemos un ejemplo? Abra una ventana Shell - procure que esté utilizando el **modo Shell** o esta magia no funcionará. A continuación teclee el comando

```
1.SYS:> listIntro
```

y mientras se está emitiendo la información, pulse Ctrl z. Lo que ve ahora será aproximadamente lo siguiente:

```
Disk&Debug Dir ---arwed 14-Jun-98 19:19:03 Disk&Debug.info 628 ---arw-d 10-Ene-97 22:00:27 Disk.info 376 ---arw-d 10-Sep-96 22:16:38
```

```
Nuevo proceso Shell 2 2.SYS:> "list" detenido. [Salida de ViNCed] 2.SYS:>
```

En el momento en que pulsó Ctrl z, ViNCed lanzó un nuevo Shell para usted, indicado aquí con el texto "Nuevo proceso Shell 2". El prompt de este nuevo Shell ya se imprime en la línea siguiente. Sin embargo, el comando "list" estaba todavía corriendo e intentando mostrar información. Puesto que el nuevo Shell está ahora "en primer plano", el comando "list" ha sido puesto en segundo plano. Tan pronto como intente mostrar algo, será detenido y ViNCed mostrará un mensaje para usted en la siguiente línea avisándole del hecho:

```
"list" detenido. [Salida de ViNCed]
```

El prompt del nuevo Shell es entonces solicitado de nuevo. Cuando desee ver la salida de "list", tendrá que ponerlo de nuevo "en primer plano". Para ello, necesita saber el "número de CLI" de la salida de "list"; teclee "status" para ver qué comandos están corriendo en este momento:

```
1.SYS:> status Process 1: Loaded as command: list Process 2: Loaded as command: status 10.SYS:>
```

En nuestro pequeño ejemplo, el "número 1 de CLI" es utilizado por el comando "list", y el Shell número 2 está corriendo el comando "status" que ha introducido. Para poner el "CLI 1" en primer plano, teclee

```
2.SYS:> fg 1 Expansion Dir ---arwed 30-Apr-98 23:46:36 Expansion.info 632 ---arw-d 04-Sep-96 23:34:48
```

y el comando "list" podrá seguir con su trabajo. Examinando el prompt unas líneas por debajo vemos que está usted de vuelta en el "CLI 1", y que el CLI 2 está ahora en segundo plano. Sin embargo, puesto que este Shell no imprime nada y está sólo ahí esperando su interacción, no será suspendido. Por supuesto, aún así puede, si lo desea, ponerlo en primer plano con "fg 2":

```
1.SYS:> fg 2 2.SYS:>
```

Aquí encontrará más información sobre el control de trabajos, en este caso dirigida al usuario más avanzado.

1.112 El historial de comandos

El historial de comandos es otro **buffer** de ViNCed. A diferencia de los "buffers de revisión", no es directamente visible en pantalla, pero es útil a pesar de ello (puede hacerlo visible con el script **history**).

Tan pronto como introduce un comando y pulsa Intro (o para ser más exactos, cuando invoca la **función** de teclado **Enviar entradas**, que normalmente está **asociada** a esta tecla), la información que introduce de esta forma entra en el historial de comandos. Con las funciones de historial de ViNCed, esta entrada puede recuperarse posteriormente, lo cual ayuda a la hora de introducir líneas de comando más largas una y otra vez. La diferencia entre el historial y el buffer de revisión -que también puede utilizarse para reejecutar un comando- estriba en que el cursor no abandona en ningún momento la línea de entrada actual.

Aparte de esto, existen **funciones de teclado** para "mover" información al historial de comandos, de forma muy similar a la entrada de información en el buffer de visualización. Es más, también puede buscar comandos en este buffer.

Lo que sigue es un tutorial sobre cómo trabajar con el historial. La lista de ajustes que están relacionados con el historial puede encontrarse **aquí**.

Para mostrar un poco cómo funciona esto, introduzca los siguientes comandos en el Shell de ViNCed:

```
1.SYS:> list
```

y pulse Intro para listar el directorio actual. A continuación, ejecute

1.SYS:> dir

y, por última vez, introduzca

1.SYS:> list SYS:

La configuración utilizada por omisión **asocia** las funciones relacionadas con el historial con las combinaciones Alt Cursor arriba y Alt Cursor abajo, así que probémoslas. Pulse Alt Cursor arriba:

1.SYS:> list SYS:

Esto muestra de nuevo el último comando introducido. Pulsando de nuevo esta combinación tenemos

1.SYS:> dir

que es el comando introducido antes del anterior; lo que ha hecho es moverse "dos líneas hacia arriba" en el historial. Pulsando una tercera vez la combinación Alt Cursor arriba le mostrará por supuesto

1.SYS:> list

y pulsándola una cuarta vez le mostrará simplemente una línea en blanco

1.SYS:>

puesto que ha llegado al final del historial. Pulsando de nuevo la combinación Alt Cursor arriba no se revelará nada nuevo, simplemente otra vez la línea en blanco. Puede pedirle a ViNCed que "dé la vuelta" al historial en este caso; es decir, que vuelva a cogerlo por el extremo contrario tan pronto como pase del final, en lugar de sólo detenerse en ese punto. Esto se controla mediante la bandera **Buffer circular** de la segunda página de Shell del editor de preferencias **SetVNC**, o bien mediante la opción homónima del menú **Ajustes**.

Pruebe ahora las funciones de movimiento hacia atrás: Alt Cursor abajo. Como era de esperar:

1.SYS:> list

Borre ahora este comando, e introduzca uno nuevo:

1.SYS:> dir SYS:

Esto muestra otra vez el directorio, pero también "rebobinará" el historial y añadirá este comando al final del mismo. Si hubiera introducido otra vez el comando "list SYS:", ViNCed se habría dado cuenta de que ya había otro "list SYS:" al final del historial, y no guardaría otro duplicado de la orden, aún en el caso de que el historial efectivamente se rebobinase. Como siempre, hay una bandera en el programa **SetVNC** que desactiva esta función y que de esta forma permite que se guarden duplicados: la encontrará en la **segunda página de Shell**.

En cualquier caso, pulsando ahora Alt Cursor Arriba podrá ver el comando que acaba de introducir

1.SYS:> dir SYS:

otra vez, y utilizando la función de movimiento por el historial mostrará de nuevo

1.SYS:> list SYS:

que es el elemento anterior.

Ahora, borre esta línea, y pulse Intro en la línea en blanco. Esto también "rebobinará" el historial, pero en este caso la línea en blanco no se insertará en el historial. En lugar de moverse ahora "hacia arriba" por el historial, puede también empezar a mirarlo "hacia abajo", es decir, a examinarlo en orden inverso. Simplemente pulse ahora Alt Cursor abajo, y ViNCed comenzará con

1.SYS:> list

que es el primer comando introducido. De esta forma, si el historial es "rebobinado", en cierto sentido se encuentra usted tanto al principio como al final del mismo simultáneamente. El primer movimiento elige desde qué extremo buscar, lo cual puede resultarle útil tan pronto como desee buscar un comando que introdujo hace mucho tiempo.

Puesto que borrar la línea de entrada y pulsar Intro cada vez que quisiera rebobinar el historial podría ser un poco incómodo, existe un atajo para esta función. Por omisión este atajo está **asociado** a la combinación Ctrl b; esta **función de teclado** se llama obviamente **Rebobinar historial**.

Por cierto, ViNCed no guarda un número infinito de líneas en el historial; por omisión, el historial tiene 128 líneas de tamaño. Este tamaño puede cambiarse en la **primera página de ventana** de **SetVNC**, o bien utilizando el menú **Ajustes** ligado a la ventana.

Veamos otra característica útil que ofrece el historial: dispone usted de la posibilidad de buscar comandos. Para empezar, rebobine el historial con la combinación Ctrl b. A continuación, introduzca la siguiente **plantilla**:

1.SYS:> li

y pulse Amiga B, o bien, Mayúsculas Alt Cursor arriba. Ambas funciones buscan por el historial en dirección atrás o adelante una línea que coincida con la **plantilla** - en este caso, los comandos que empiezan por "li".

Las reglas sobre la construcción de plantillas de búsqueda se describen con más detalle **aquí**, pero por darle una regla intuitiva de cómo funcionan: ViNCed explora el buffer histórico y busca líneas que se formen tan sólo insertando caracteres en la posición del cursor; no se permiten otras modificaciones. Por tanto, una plantilla como

1.SYS:> lt

permitirá a ViNCed insertar caracteres entre la "l" y la "t", pero nada más. De ahí que sólo las líneas que comiencen por "l" y terminen por "t" coincidirán aquí.

Volviendo al tutorial, ViNCed encuentra la siguiente línea:

1.SYS:> list SYS:

que es el último comando disponible que comienza por "li". Para seguir buscando, pulse otra vez Mayúsculas Alt Cursor arriba o Amiga B, según prefiera. ViNCed recuerda la última plantilla y continuará explorando el historial desde la última coincidencia encontrada. Por ello podrá ver la siguiente línea en la pantalla:

1.SYS:> list

que es el primer comando que introdujo. Seguir buscando no revelará más coincidencias, tan sólo producirá un parpadeo en la pantalla, obviamente (¡pruébelo!).

Si se queda en un cierto punto del historial, puede por supuesto buscar también en la dirección contraria, dirigiéndose hacia los elementos "más recientes" o hacia "el final" del mismo. Esto funciona tanto con la combinación Amiga F como con Mayúsculas Alt Cursor abajo.

Esto pone fin a esta sesión instructiva. **Aquí** encontrará la lista de banderas que controlan el historial.

1.113 Todos los ajustes del historial de un golpe

El historial se controla principalmente por medio de dos banderas que puede encontrar en la **segunda página de Shell** de SetVNC. La primera,

Buffer circular

decide lo que ocurre cuando se alcanza el final del historial mientras se mueve por él. Si esta bandera está desactivada, las funciones de movimiento por el historial se detendrán y presentarán una línea en blanco. Si la bandera está activada, el historial "se dará la vuelta" y mostrará de nuevo la primera línea del extremo contrario del buffer. Asimismo, esta bandera controla también la lista de **expansión TAB**.

La segunda bandera,

Conservar duplicados en el historial

se utiliza para decirle a ViNCed qué hacer con los "comandos repetidos". Si se introduce de nuevo el comando situado a uno de los extremos del historial, este comando se insertará en el historial sólo si esta bandera está activada. Si la bandera no está activada, ViNCed rebobinará el historial, pero en lo que respecta al historial la línea será ignorada.

El tamaño del historial, en líneas, se controla en la **primera página de ventana**. Por omisión son 128 líneas. Si el tamaño del historial llega en algún momento a exceder este límite, la línea más vieja se borrará para hacer sitio para la más reciente.

Por último, las teclas empleadas para controlar el historial se configuran en las **páginas de teclado**. Las **funciones de teclado** siguientes son las que interesan:

Historial arriba : Le acerca a los elementos más viejos del historial **Historial abajo** : Le acerca a los elementos más recientes del historial **Búsqueda parcial arriba** : Interpreta la línea de entrada actual HASTA la posición del cursor como una **plantilla** y según esta **plantilla** por el historial, hacia los elementos más viejos. Esta función se proporciona por compatibilidad hacia abajo con el modo CON: de búsqueda del historial, que no utiliza el mecanismo de plantilla de ViNCed. **Búsqueda parcial abajo** : Algo parecido, pero hacia abajo. **Buscar historial arriba** : Interpreta la línea de entrada actual al completo a modo de **plantilla** y busca según ella por el historial dirigiéndose a los elementos más viejos, tal como se describe en el **tutorial**. **Buscar historial abajo** : Lo mismo, pero buscando hacia los elementos más recientes.

1.114 Los scripts contenidos en este paquete

Siete scripts han sido copiados por el script de instalación a su directorio S:. Tres de ellos forman parte del **control de trabajos**, mientras que el resto sustituyen herramientas estándar que normalmente se encuentran en el directorio C:.

S:fg

se utiliza para el **control de trabajos** e invoca a **SetVNC** para poner un CLI específico en **primer plano**. El argumento es el número del proceso CLI que desea ponerse en primer plano, tal como indica el comando "status".

S:bg

es también un script de **control de trabajos**, que en este caso envía el Shell actual a segundo plano utilizando el programa **SetVNC**. No requiere argumento alguno.

S:fork

lanza un nuevo Shell en la ventana Shell actual y lo pone en primer plano. Si se indica un argumento, este comando y sus argumentos se ejecutará en segundo plano. Se incluye mayormente como ejemplo de cómo utilizar las **consolas nombradas** y el **control de trabajos**.

COMENTARIO: Hay un pequeño problema con el comando "fork". Si ejecuta un programa con él, su entrada y salida quedan a cargo del nuevo propietario del proceso "en segundo plano", pero su terminal de control, que se utiliza para abrir un fichero "*", seguirá siendo el canal actual. Por tanto, ¡abrir "*" desde tal proceso *PODRÍA* terminar en una situación de bloqueo! Esto se debe a una deficiencia del comando RUN y algunos otros en la forma que tiene el AmigaDOS de ejecutar los scripts. De momento no existe forma alguna de corregir esto con sólo un script, así que tome esto como una demostración de que es posible. Un nuevo comando "Run" debería poder corregir esto.

S:SetKeyboard

sustituye al comando C:SetKeyboard y elige el mapa de teclado para las ventanas de ViNCed. El viejo comando C:SetKeyboard todavía funciona, pero es más un "truco" que una implantación estable. El script utiliza la forma recomendada por medio de secuencias de **escape** documentadas. El argumento necesario es el nombre del mapa de teclado, por ejemplo

1.SYS:> SetKeyboard eIntro

elige el teclado español.

S:SetFont

sustituye al comando C:SetFont y elige el tipo de letra empleado en la terminal. El viejo comando C:SetFont todavía funciona, pero al igual que C:SetKeyboard es más bien un truco y conceptualmente no es limpio con el sistema. El script incluido utiliza las secuencias de **escape** documentadas para hacer el mismo trabajo de una forma mucho mejor y más segura. Sin embargo, este script no comprueba si se ha indicado un tipo de letra proporcional, y los utiliza en la ventana sin previo aviso: como resultado, la ventana podría tener un aspecto muy feo y la inserción de comandos podría resultar muy confusa con estos tipos de letra, además de aparecer todo tipo de imperfecciones gráficas por todas partes. Con esta salvedad, los argumentos son idénticos a los de C:SetFont. ¿Puede que alguien desee escribir un sustituto para C:SetFont que tenga en cuenta a ViNCed? En tal caso, póngase en contacto **conmigo**.

S:More

es una mejora para la utilidad "More" de CBM. Se asume que tiene el programa More original en el cajón "SYS:Utilities". Si su "More" está en otra parte, por favor, edite el script.

El script libera el **puntero de ventana** una vez que "More" deja el sistema, a fin de restablecer la **iconificación**.

S:History

vuelca el historial a la pantalla o a un fichero, demostrando la potencia de los argumentos "PUT" y "GET" de **SetVNC**.

1.115 Detalles sobre el control de trabajos

Una nueva característica introducida por ViNCed son los denominados "controles de trabajo". Un "trabajo" es simplemente un par de comandos Shell ordinarios que comparten un significado común de "primer plano" o "segundo plano".

Sólo hay un trabajo "en primer plano" -esto es, aquél al que se le permite recibir entrada e imprimir en la pantalla-, y muchos trabajos "en segundo plano" arbitrarios. Los comandos que corren como parte de estos últimos ni reciben entrada, ni pueden imprimir nada en pantalla; en caso de que intenten hacerlo, serán simplemente "suspendidos", es decir, su ejecución se detendrá hasta que usted los traiga "a primer plano" manualmente.

Una parte importante del "control de trabajos" gestionado por ViNCed es la función **Ctrl z**. Esta combinación interrumpe el actual proceso en primer plano, lo lleva a segundo plano y a continuación lanza un nuevo Shell en primer plano. Si echa una ojeada a la sección que comenta la combinación **Ctrl z**, encontrará un tutorial sobre esta combinación de teclas.

En su directorio "S:" han sido instalados tres **scripts** para el "control de trabajos". Veamos cómo utilizarlos:

Abra un nuevo Shell si no lo ha hecho todavía. Puesto que debería poder ejecutar comandos de la forma normal en este Shell, el "trabajo" relacionado con él se encuentra en "primer plano". Ahora vamos a iniciar un segundo Shell en la misma ventana y a poner el primer Shell en segundo plano:

```
1.SYS:> forkIntro
```

Esto imprimirá algunas líneas raras en pantalla -debidas a la forma de trabajar del script- y terminará con un prompt de Shell con un número de proceso distinto:

```
3.SYS:>
```

El "CLI número uno" se encuentra ahora "en segundo plano", mientras que el "CLI tres" está en primer plano y listo para recibir órdenes. Ahora podemos de forma explícita poner el nuevo Shell en segundo plano y traer el "CLI uno" de nuevo a primer plano. Esto funciona con

```
3.SYS:> bgIntro
```

el comando "bg", que es la abreviatura de "background" ("segundo plano"). Puesto que limitarnos a mover "Shells" de un lado para otro no es de gran ayuda, probemos a hacer algo útil. Ejecute el comando "list" en el primer Shell:

```
1.SYS:> listIntro
```

y "suspéndalo" en medio de su salida de información pulsando Ctrl z. De esta forma el comando será interrumpido, puesto en segundo plano, y dejando que el siguiente Shell disponible venga al primer plano:

```
Devs Dir ---arwed 10-Jul-98 00:10:53 Devs.info 632 ---arw-d 05-Sep-96 21:22:27 3.SYS:> "list" detenido. [Salida de ViNCed]
3.SYS:>
```

Al principio aparece el Shell "CLI 3", y "list" queda en segundo plano. Sin embargo, puesto que "list" todavía intenta continuar dando información, será inmediatamente suspendido, es decir, detenido. El prompt "CLI 3" se imprime ahora de nuevo y queda listo para recibir órdenes.

Para dejar que el programa "list" continúe con su trabajo, tendrá que ponerlo de nuevo en primer plano. Esto ocurre de forma implícita al emplear el comando "bg" poniendo el Shell actual en ejecución "en segundo plano", o bien utilizando el comando "fg" y un "número de CLI" de forma expresa. Puesto que "list" corre en nuestro tutorial en el "CLI 1", probemos:

```
3.SYS:> fg 1Intro
```

y la salida de información de "list" seguirá su curso. "CLI 3" está ahora de nuevo en segundo plano.

Por cierto: la noción de ViNCed de los conceptos "primer plano" y "segundo plano" no tiene relación alguna con el concepto "procesos en segundo plano" del AmigaDOS. Un programa lanzado con "Run" es, en la terminología del AmigaDOS, un "proceso en segundo plano". Sin embargo, todavía se le permite imprimir información en la pantalla, puesto que comparte el "trabajo" con el Shell desde el que fue lanzado.

Por tanto,

```
1.SYS:> run listIntro
```

no supondrá ninguna diferencia respecto a lo que usted tiene por costumbre. Sin embargo, al utilizar este método no podrá interrumpir su salida con la combinación Ctrl z, ya que este programa ya no corre como parte del Shell actual. Una forma mejor y más uniforme con el control de trabajos de correr "verdaderos procesos en segundo plano" es utilizar el comando "fork" junto con un argumento. Por ejemplo,

```
1.SYS:> fork listIntro
```

no sólo correrá el comando "list", sino que también lo pondrá en segundo plano. Por tanto, la siguiente línea de salida será

"list" detenido. [Salida de ViNCed] [CLI 2] 1.SYS:>

para indicar que "list" ha sido suspendido porque intentaba imprimir información en la pantalla. Los comandos que no intenten imprimir, podrán por supuesto seguir corriendo de la forma normal.

Para continuar adelante, pongamos "list" de nuevo en primer plano. Para ello, necesitamos primero su "número de CLI". Este número lo imprime el comando "status":

1.SYS:> status Process 1: Loaded as command: status Process 2: Loaded as command: list Process 3: No command loaded

En este ejemplo, es el "CLI 2" el que corre "list". Así pues, para reanudar la salida, introduzca

1.SYS:> fg 2Intro

y el listado seguirá su curso. Por supuesto, usted volverá a encontrarse en el "CLI 1",

1.SYS:>

puesto que el "trabajo" que fue "lanzado" para correr "list" sale tan pronto como sale el comando. En este caso, ViNCed seleccionará por usted el siguiente Shell disponible y se lo pondrá en primer plano.

Algunas notas adicionales sobre los "scripts de control de trabajos": Todos ellos utilizan el programa **SetVNC** para hacer su función, más concretamente "SetVNC FOREGROUND" y "SetVNC BACKGROUND". ViNCed -o para ser más precisos, SetVNC- NO le permitirá a Ud. controlar trabajos que hayan sido lanzados desde una ventana de ViNCed distinta de la actual, principalmente por razones de seguridad.

Sin embargo, existe una pequeña excepción: puede darse el caso de que se encuentre "bloqueado" porque la combinación Ctrl z parece haber dejado de funcionar y no puede traer un Shell a primer plano, aún en el caso de haber uno disponible en esa ventana. Esto sucede por ejemplo si ViNCed no puede interrumpir un proceso en curso de forma segura debido a que no haya disponible suficiente información sobre él. En caso de ocurrir esto, desgraciadamente no tendrá más remedio que abrir un nuevo Shell. *Puede intentar* traer a primer plano el Shell que corre en la otra ventana Shell, por medio del método de la "fuerza bruta":

Primero, averigüe su "número de CLI" utilizando el comando "status". Las líneas que muestran

Process 2: No command loaded

están en principio disponibles, a pesar de que "status" NO diga en qué ventana están lanzados estos Shells. Sea como fuere, para traer este Shell a primer plano, aunque no esté corriendo en la misma ventana desde la que se va a ejecutar SetVNC, introduzca

1.SYS:> SetVNC FOREGROUND OTHER 2

La palabra clave "other" ordenará a SetVNC que ignore que el "CLI 2" está en realidad corriendo en una ventana diferente, así que intentará traer de todas formas ese proceso a primer plano; normalmente, con éxito.

Sin embargo, ¡ATENCIÓN! Esta operación no es completamente segura. Podría producir un cuelgue de su ordenador bajo ciertas situaciones muy delicadas.

Probablemente, una última nota para los expertos: los "trabajos" de ViNCed están implantados a través de las denominadas **consolas nombradas**, que son parte del **sistema de propiedad de consola**, que a su vez es otra especialidad de ViNCed. Las consolas nombradas están soportadas solamente por las versiones 3.0 y superiores del Sistema Operativo, y es el motivo de que esto no funcione en el caso de las versiones 2.1 y anteriores del S.O.

1.116 Notas sobre compatibilidad

More

Tan sólo un par de fallos en este programa. Para empezar, este programa solicita un puntero a la ventana de Intuición sin luego devolverlo. Esto es algo común para todos los programas "CON:" y tiene como consecuencia la anulación de las funciones de iconificación y cierre de las ventanas AUTO. Como solución parcial, utilice el **script "More"** que forma parte de la distribución de ViNCed. Esto liberará el puntero de la ventana de forma posterior para usted. Infórmese también de la opción de línea de comando **FREEPOINTER** de **SetVNC**. Este fallo ha sido corregido en More 45.x y superiores.

Segundo, "more" espera eventos "cierre de ventana" sin preguntar por ellos. He añadido una solución para esto: siempre que una ventana se pasa a modo "RAW", el evento de cierre de ventana se activa. Este fallo sigue ahí. Poca cosa puede hacerse a este respecto sin romper "more" en las consolas nativas.

Una corrección para el fallo de la iconificación está ahora disponible para la versión 40.3 de "More", y puede instalarse de forma opcional. Sin embargo, yo recomendaría utilizar las variantes 45.xx de "more", que son un 100% menos chapuceras.

Ed

De nuevo, el mismo problema del puntero que en el caso anterior. Yo digo que esto es normal, pero no es mi problema. Segundo, "Ed" envía la secuencia CSI no documentada "CSI 1K", que según el estándar VT-220, debería borrar hasta el comienzo de una línea. Pero mire usted por dónde, "Ed" espera que ViNCed borre hasta el final de la línea. Tras añadir una solución parcial a esto, "CSI 1K" es ahora interpretada de la forma equivocada en el modo de compatibilidad CBM, pero funciona como debería en el modo VT-220. Tercero, "Ed" deja un paquete de lectura pendiente en el canal de ViNCed. Este paquete es ahora cancelado cada vez que un evento de cierre es enviado al propietario utilizado por "Ed", junto con todos los demás paquetes allí pendientes. No es una maravilla, pero impide caídas totales del sistema y no se me ocurre otra solución. Por último, para utilizar "Ed" en una ventana de ViNCed debería cambiar el comportamiento deslizante de algunas secuencias CSI, con "CSI >?18I" "CSI >?19I" y cambiar tal vez el control de bloque con "CSI >?25I". Infórmese sobre los **códigos de control** en la sección correspondiente.

pdcksh contra ksh

Esta implantación de Shell de Unix es otro programa que no devuelve el puntero de ventana que recibe. A diferencia de otros programas, pide el puntero de la ventana CADA VEZ que muestra un prompt -supongo que para saber si está leyendo de una consola-, haciendo de la iconificación algo completamente imposible, incluso con un "SetVNC FREEPOINTER". El motivo está en que después de liberar el puntero con este comando, pide otra vez un nuevo puntero si se muestra el prompt, ¡ARGHH! La implantación de esta función en "ixemul" debería realmente ser corregida, ya que NO existe en este momento solución alguna a este problema. La expansión TAB no funcionará en las ventanas "pdcksh". El motivo es el muy extraño mecanismo de lectura de "pdcksh", que de alguna forma emula las lecturas temporizadas/no bloqueantes de Unix: en lugar de enviar una petición de lectura a la consola, se emplea un mecanismo al estilo WaitForChar(). Sin embargo, estos paquetes no son aceptados por ViNCed de una forma estable para una expansión TAB, ya que el paquete podría ser respondido en un momento en el que no se encuentra totalmente bajo el control de ViNCed, y el CurrentDir() del proceso en espera podría entonces perderse. En este momento no hay forma alguna de corregir esto. Una expansión TAB privada como en el "bash" de Unix sería sin duda alguna la solución mejor y más limpia, así que no voy a soportar este mal estilo.

Z (¡El editor Aztec, muy viejo!)

Bien, si realmente DEBE usar este editor (igual hasta le gusta VI también... ¡argh!), éste es el cómo: envíe "CSI >?18I" "CSI >?19I" para desactivar el deslizamiento de ViNCed. Consulte también la documentación de las **secuencias de control** de ViNCed.

asm (El ensamblador de Lattice, viejas versiones 5.xx)

Este programa contiene en su título una secuencia ilegal de control. Al imprimirse, ViNCed inserta 1988 líneas en blanco. Esto podría llevar un rato, pero no es peligroso. Las nuevas versiones funcionan bien.

csh, ZShell, NewShell

Envían una secuencia CSI ilegal a ViNCed ("CSI q" en lugar de "CSI 0q"). He añadido una solución parcial para esto, pero no espere que esto funcione por mucho tiempo. Parece como que esta secuencia "CSI q" es muy popular e incluso está documentada en alguna parte. No tengo ni idea de quién tuvo la extraña idea de inventarse esta secuencia de control en lugar de tomar la que está documentada.

Por otro lado, hacen un montón de conmutaciones entre el modo RAW y el cocido, lo cual es bastante innecesario, ya que las características del editor de ViNCed son superiores a las de "csh"; le sugiero que use la bandera "-a". De nuevo, puesto que "csh" lee el puntero de la ventana y no lo devuelve, ViNCed no puede iconificar esta ventana (diferente de KingCON, que tiene la ocurrencia de permitir al usuario iconificar la ventana, en cuyo caso se cuelga el sistema). Un segundo problema es, y esto no lo he comprobado bien, que los comandos internos de "csh" no se encuentran en la lista residente del DOS (supongo). Por esta razón, no pueden ser expandidos por la tecla TAB. Le sugiero que sitúe algunos falsos comandos en la lista residente o en el directorio C:.

CenterTitles

No es un fallo real, pero el título de la ventana podría tener un aspecto bastante feo durante uno o dos segundos después de abrir una ventana de ViNCed con botones en ella. Este título de ventana corrupto desaparecerá casi inmediatamente y es inofensivo: es debido a un fallo en CenterTitles que consiste en que utiliza el modo de dibujo equivocado para refrescar el título.

ScreenShell

La salida de ViNCed con este programa puede resultar un poco diferente del aspecto habitual de las salidas de CON:. Esto se debe al hecho de que ViNCed no ignora los ajustes de las plumas de la pantalla, lo cual supone una diferencia respecto a CON:, al cual le da igual qué plumas se estén utilizando en la pantalla.

AFS ("Anti File System")

En realidad esto no es un problema de ViNCed, sino un problema con el parche en ExAll() instalado por las versiones 43.6 y posteriores de SetPatch en el caso de las ROMs V39. El código de SetPatch implanta una solución parcial a un fallo en el sistema de ficheros con caché de directorio, que normalmente entra en conflicto con AFS debido a otro fallo de AFS (¡ARGH!). ViNCed intenta resolver este problema empleando su propia rutina ExAll() para estas versiones de la ROM. Esto es, de nuevo, un fallo de AFS y NO está relacionado para nada con ViNCed.

Vim

Como todos los editores de ventana, espera que el deslizamiento esté desactivado en la ventana. Es más, para hacer que las operaciones integradas orientadas a bloque de "vim" funcionen, debería desactivarse la inserción de líneas deslizantes en el buffer de visualización inferior. Algunas versiones avanzadas de "vim" utilizan la función de destaque extendido de color, que debería activarse para hacer uso de los colores extendidos de ViNCed en lugar de imprimir estas líneas en negrita. Las secuencias CSI que deberían enviarse como parte del proceso de inicio son "CSI >?18l" y "CSI >?19l" para desactivar el deslizamiento, "CSI >?14h" para activar los colores extendidos en lugar de las negritas, y "CSI >?13l" para desactivar el deslizamiento de líneas en el buffer de visualización inferior. En realidad, estas secuencias CSI deberían formar parte de la configuración "termcap" de "vim".

El tipo de letra XEN.8

El tipo de letra XEN.8, a pesar de ser entendido como un tipo de letra de anchura fija, es en realidad un tipo de letra de anchura proporcional. El tamaño del contenedor de algunos caracteres es en realidad MÁS GRANDE que la anchura del tipo de letra: el tipo de letra está declarado como de 6 pixels de anchura, cuando el carácter "f" tiene una anchura de 7. Esto podría causar algunas imperfecciones gráficas, pero por lo demás es algo inofensivo. Sustitúyalo por el tipo de letra Topaz6.8 que encontrará en el archivo de ViNCed.

1.117 Notas sobre compatibilidad para los expertos

Algunos programas no siguen las directrices sobre compatibilidad formuladas en los [Manuales de Referencia del Kernel en ROM](#). Algunos de estos problemas han sido corregidos mediante soluciones parciales que iré quitando paulatinamente.

Líneas maestras para la compatibilidad con ViNCed

- No envíe secuencias CSI no documentadas. Si desea permanecer compatible con CON:, envíe solamente códigos documentados en los ya mencionados [Manuales de Referencia del Kernel en ROM](#).
- Si desea cerciorarse de si una ventana pertenece a ViNCed, utilice la función "FindCNWindow()" de la librería. También ofrece un puntero a la ventana de Intuición. Llame a "UnFindCNWindow()" para devolver este puntero. Si no lo hace, la ventana no podrá iconificarse posteriormente.
- No espere que el canal esté enlazado con una ventana abierta de Intuición. Podría ser cerrada en cualquier momento por una petición de iconificación. Para ASEGURARSE de la existencia de una ventana válida de Intuición, llame a "FindCNWindow()".
- No dé por sentado que su proceso se encuentra en primer plano. La impresión desde un proceso en segundo plano podría suspender su programa. Para más información, lea las secciones que explican el [control de trabajos](#) y la [propiedad de consolas](#).
- No dé por hecho que va a recibir cualquier evento RAW que no haya pedido anteriormente; prepárese, porque incluso podría pedirlos en el modo "cocido".
- No espere que el manejador vaya a cortar las líneas en determinado lugar. Utilice las [secuencias de control](#) para elegir el modo que necesite.
- No haga tonterías en la unidad de consola que ha recibido a través de ACTION_DISK_INFO. Los cambios en esta estructura son ignorados por ViNCed. En particular, no defina el tipo de letra en esta estructura ni tampoco el mapa de teclado, aunque esto PUDIERA funcionar como parte de un parche que asegurase una compatibilidad. ViNCed soporta secuencias CSI para hacer esto: lea la sección que comenta las [secuencias de control](#).
- No espere que el ID de inicio -1 vaya a funcionar. La característica menos conocida del manejador de consola 1.3 se utilizó para asignar la consola a una ventana abierta previamente, pero esto ya no está soportado, ni por los nuevos manejadores CON: ni por ViNCed. Utilice el argumento de senda de apertura de ventana [WINDOW](#), o bien el argumento [W](#) típico de ConMan.

1.118 Lista de todas las funciones de teclado

Cursor izquierda (Función de teclado)
Cursor derecha (Función de teclado) Cursor arriba (Función de teclado)
Cursor abajo (Función de teclado) Historial arriba (Función de teclado)
Historial abajo (Función de teclado) Búsqueda parcial arriba (Función de teclado)
Búsqueda parcial abajo (Función de teclado) Buscar historial arriba (Función de teclado)
Buscar historial abajo (Función de teclado) Media pantalla a izquierda (Función de teclado)
Media pantalla a derecha (Función de teclado) Media pantalla arriba (Función de teclado)
Media pantalla abajo (Función de teclado) Al límite izquierdo (Función de teclado)
Al límite derecho (Función de teclado) Arriba de la pantalla (Función de teclado)
Abajo de la pantalla (Función de teclado) Palabra anterior (Función de teclado)
Palabra siguiente (Función de teclado) Componente anterior (Función de teclado)
Componente siguiente (Función de teclado) Inicio (Función de teclado)
Final (Función de teclado) Deslizar hacia arriba (Función de teclado)
Deslizar hacia abajo (Función de teclado) Subir media pantalla (Función de teclado)
Bajar media pantalla (Función de teclado) Enviar entradas (Función de teclado)
Partir línea (Función de teclado) Insertar ^J (Función de teclado)
Enviar línea completa (Función de teclado) Salto de línea (Función de teclado)
TAB hacia adelante (Función de teclado) TAB hacia atrás (Función de teclado)
Expandir senda (Función de teclado) Expandir hacia atrás (Función de teclado)
Expansión corta (Función de teclado) Expansión corta hacia atrás (Función de teclado)
Expandir unidades (Función de teclado) Expandir unidades hacia atrás (Función de teclado)
Expandir directorios (Función de teclado) Expandir directorios hacia atrás (Función de teclado)
Expandir iconos (Función de teclado) Expandir iconos hacia atrás (Función de teclado)
Expansión alternativa (Función de teclado) Expansión alternativa hacia atrás (Función de teclado)
Enviar ^C (Función de teclado) Enviar ^D (Función de teclado)
Enviar ^E (Función de teclado) Enviar ^F (Función de teclado)
Enviar ^C a todos (Función de teclado) Enviar ^D a todos (Función de teclado)
Enviar ^E a todos (Función de teclado) Enviar ^F a Todos (Función de Teclado)
Borrar hacia adelante (Función de teclado) Borrar hacia atrás (Función de teclado)
Borrar línea entera (Función de teclado) Cortar línea entera (Función de teclado)
Borrar entradas (Función de teclado) Cortar entradas (Función de teclado)
Borrar palabra hacia adelante (Función de teclado) Cortar palabra hacia adelante (Función de teclado)
Borrar palabra hacia atrás (Función de teclado) Cortar palabra hacia atrás (Función de teclado)
Borrar componente hacia adelante (Función de teclado) Cortar componente hacia adelante (Función de teclado)
Borrar componente hacia atrás (Función de teclado) Cortar componente hacia atrás (Función de teclado)
Borrar hasta fin de línea (Función de teclado) Cortar hasta fin de línea (Función de teclado)
Borrar línea desde inicio (Función de teclado) Cortar línea desde inicio (Función de teclado)

Limpiar área tras el cursor (Función de teclado) Salto de página (Función de teclado)
Limpiar pantalla (Función de teclado) Cortar (Función de teclado)
Copiar (Función de teclado) Pegar (Función de teclado)
Ocultar (Función de teclado) Seleccionar todo (Función de teclado)
Copia silenciosa (Función de teclado) Reinicio (Función de teclado)
Reinicio completo (Función de teclado) Iconificar (Función de teclado)
Conmutar ESC (Función de teclado) Conmutar NumLock (Función de teclado)
Conmutar sobreescritura (Función de teclado) Suspender (Función de teclado)
Proseguir (Función de teclado) Interrumpir expansión (Función de teclado)
Ir al cursor (Función de teclado) Rebobinar historial (Función de teclado)
Insertar buffer de edición (Función de teclado) Generar EOF (Función de teclado)
Producir parpadeo (Función de teclado) Conmutar pausa (Función de teclado)
Ayuda (Función de teclado) Lanzar nuevo Shell (Función de teclado)
Insertar CSI (Función de teclado) Insertar ESC (Función de teclado)

1.119 Cursor izquierda (Función de teclado)

Mueve el cursor un carácter a la izquierda. Si el cursor se encuentra justo a la izquierda de la salida impresa, se detendrá en caso de que la bandera **No desplazarse por los límites** situada en la primera página del editor de **SetVNC** esté activada. Puede saltarse esta bandera si lo desea de forma temporal por medio de la opción "Cursor en modo DOS" que puede activar en el menú **Ajustes**.

1.120 Cursor derecha (Función de teclado)

Mueve el cursor un carácter a la derecha. Si el cursor se encuentra justo a la derecha de la salida impresa, se detendrá en caso de que la bandera **No desplazarse por los límites** situada en la primera página del editor de **SetVNC** esté activada. Puede saltarse esta bandera si lo desea de forma temporal por medio de la opción "Cursor en modo DOS" que puede activar en el menú **Ajustes**.

1.121 Cursor arriba (Función de teclado)

Mueve el cursor una línea hacia arriba en la pantalla. Si el cursor alcanza el límite superior del **buffer**, insertará una línea en blanco, o bien se detendrá; esto depende de la bandera **No desplazarse por los límites** situada en la primera página del editor de **SetVNC**.

1.122 Cursor abajo (Función de teclado)

Mueve el cursor una línea hacia abajo en la pantalla. Si el cursor alcanza el límite inferior del **buffer**, insertará una línea en blanco o bien se detendrá; esto depende de la bandera **No desplazarse por los límites** situada en la primera página del editor de **SetVNC**.

1.123 Historial arriba (Función de teclado)

Inserta en la posición del cursor la siguiente línea antigua disponible en el **historial de comandos**, moviendo el **puntero del historial** una línea hacia la parte más antigua del historial.

En caso de que se alcance el final del historial, ViNCed insertará o bien una línea en blanco, o bien el historial "se dará la vuelta" hasta el principio; esto depende de la bandera **Buffer circular** que se encuentra en la segunda página de Shell de **SetVNC**.

1.124 Historial abajo (Función de teclado)

Inserta en la posición del cursor la siguiente línea reciente disponible en el **historial de comandos**, moviendo el **puntero del historial** una línea hacia la parte más reciente del historial.

En caso de que se alcance el final del historial, ViNCeD insertará o bien una línea en blanco, o bien el historial "se dará la vuelta" hasta el final; esto depende de la bandera **Buffer circular** que se encuentra en la segunda página de Shell de **SetVNC**.

1.125 Búsqueda parcial hacia arriba (Función de teclado)

Toma la entrada del usuario desde la línea actual hasta la posición del cursor como **plantilla** a buscar en el **historial de comandos** a partir del actual **puntero del historial** y en dirección hacia arriba, es decir, hacia las líneas más antiguas.

1.126 Búsqueda parcial hacia abajo (Función de teclado)

Toma la entrada del usuario desde la línea actual hasta la posición del cursor como **plantilla** a buscar en el **historial de comandos** a partir del actual **puntero del historial** y en dirección hacia abajo, es decir, hacia las líneas más recientes.

1.127 Buscar historial hacia arriba (Función de teclado)

Utiliza la entrada del usuario en la posición actual del cursor como **plantilla** a buscar en el **historial de comandos** a partir del **puntero del historial** y en dirección hacia arriba, es decir, hacia las líneas más antiguas.

1.128 Buscar historial hacia abajo (Función de teclado)

Utiliza la entrada del usuario en la posición actual del cursor como **plantilla** a buscar en el **historial de comandos** a partir del **puntero del historial** y en dirección hacia abajo, es decir, hacia las líneas más recientes.

1.129 Media pantalla a la izquierda (Función de teclado)

Mueve el cursor hacia la izquierda del área visible, o bien desliza la ventana hacia la izquierda la distancia equivalente a la mitad de la anchura de la ventana en caso de que el cursor ya se encuentre en el límite izquierdo de la ventana. El cursor deja de moverse en el límite izquierdo de la salida impresa, es decir, normalmente al llegar al prompt del Shell.

1.130 Media pantalla a la derecha (Función de teclado)

Mueve el cursor hacia el límite derecho del área visible, o bien desliza la ventana hacia la derecha la distancia equivalente a la anchura de la ventana en caso de que el cursor se encuentre ya en el límite derecho de la ventana.

1.131 Media pantalla hacia arriba (Función de teclado)

Mueve el cursor hasta el límite superior de la ventana, o bien desliza el texto hacia arriba la distancia equivalente a la mitad de la altura de la ventana en caso de que el cursor ya se encuentre en el límite superior de ésta. Si el cursor alcanza el límite superior del **buffer de visualización**, ViNCeD insertará líneas en blanco o bien se detendrá ahí, en caso de que esté activada la bandera **No desplazarse por los límites** de la primera página del editor.

1.132 Media pantalla hacia abajo (Función de teclado)

Mueve el cursor hasta el límite inferior de la ventana, o bien desliza el texto hacia abajo la distancia equivalente a la mitad de la altura de la ventana en caso de que el cursor ya se encuentre en el límite inferior de ésta. Si el cursor alcanza el límite inferior del **buffer de visualización**, ViNCed insertará líneas en blanco o bien se detendrá ahí, en caso de que esté activada la bandera **No desplazarse por los límites** de la primera página del editor.

1.133 Al límite izquierdo (Función de teclado)

Mueve el cursor hacia la izquierda hasta el comienzo de la línea, o al menos hasta el comienzo de la información introducida por el usuario.

1.134 Al límite derecho (Función de teclado)

Mueve el cursor hacia la derecha hasta el final de la línea.

1.135 Arriba de la pantalla (Función de teclado)

Lleva el cursor al límite superior del **buffer de visualización**.

1.136 Abajo de la pantalla (Función de teclado)

Lleva el cursor al final del **buffer de visualización**.

1.137 Palabra anterior (Función de teclado)

Lleva el cursor al comienzo de la **palabra** actual, o bien, en caso de que el cursor ya se encuentre al comienzo de la palabra, lo traslada al comienzo de la palabra anterior.

1.138 Palabra siguiente (Función de teclado)

Lleva el cursor al comienzo de la siguiente **palabra**.

1.139 Componente anterior (Función de teclado)

Si ViNCed está trabajando en **modo Shell**, esta **función de teclado** trasladará el cursor al comienzo del **componente** actual. Si el cursor ya se encontraba ahí, entonces se trasladará al comienzo del **componente** anterior.

Si ViNCed NO está en modo Shell, el resultado será idéntico a la **función** de teclado **Palabra anterior**.

1.140 Componente siguiente (Función de teclado)

Si ViNCed está trabajando en **modo Shell**, esta **función de teclado** trasladará el cursor al comienzo del siguiente **componente**.

Si ViNCed NO está en modo Shell, el resultado será idéntico a la **función** de teclado **Palabra siguiente**.

1.141 Inicio (Función de teclado)

Lleva el cursor a la posición situada más a la izquierda de la fila superior del **buffer de visualización**.

1.142 Final (Función de teclado)

Lleva el cursor al final de la fila inferior del **buffer de visualización**.

1.143 Deslizar hacia arriba (Función de teclado)

Desliza el contenido de la ventana una línea hacia abajo, moviendo con ello el buffer una posición hacia arriba. La posición del cursor "no cambia"; esto, sin embargo, tiene un significado diferente dependiendo de si está o no activada la bandera **Cursor en modo XTerm**. Si esta bandera no está activada, el cursor mantendrá su posición física en la pantalla y el buffer se deslizará bajo el cursor; es decir, la posición del cursor en relación con el texto SÍ cambiará, a pesar de que el cursor propiamente dicho no se mueve. Si la bandera ESTÁ activada, el cursor se moverá junto con el buffer, y por tanto se trasladará físicamente; sin embargo, no cambiará su posición con respecto al buffer.

Encontrará la bandera citada en la **primera página del editor** del programa **SetVNC**.

1.144 Deslizar hacia abajo (Función de teclado)

Desliza el contenido de la ventana una línea hacia arriba, moviendo con ello el buffer una posición hacia abajo. La posición del cursor "no cambia"; esto, sin embargo, tiene un significado diferente dependiendo de si está o no activada la bandera **Cursor en modo XTerm**. Si esta bandera no está activada, el cursor mantendrá su posición física en la pantalla y el buffer se deslizará bajo el cursor; es decir, la posición del cursor en relación con el texto SÍ cambiará, a pesar de que el cursor propiamente dicho no se mueve. Si la bandera ESTÁ activada, el cursor se moverá junto con el buffer, y por tanto se trasladará físicamente; sin embargo, no cambiará su posición con respecto al buffer.

Encontrará la bandera citada en la **primera página del editor** del programa **SetVNC**.

1.145 Subir media pantalla (Función de teclado)

Desliza el contenido de la ventana hacia abajo la distancia equivalente a la mitad de la altura de la ventana, moviendo por tanto la posición del buffer hacia arriba. La posición del cursor "no cambia"; esto, sin embargo, tiene un significado diferente dependiendo de si está o no activada la bandera **Cursor en modo XTerm**. Si esta bandera no está activada, el cursor mantendrá su posición física en la pantalla y el buffer se deslizará bajo el cursor; es decir, la posición del cursor en relación con el texto SÍ cambiará, a pesar de que el cursor propiamente dicho no se mueve. Si la bandera ESTÁ activada, el cursor se moverá junto con el buffer, y por tanto se trasladará físicamente; sin embargo, no cambiará su posición con respecto al buffer.

Encontrará la bandera citada en la **primera página del editor** del programa **SetVNC**.

1.146 Bajar media pantalla (Función de teclado)

Desliza el contenido de la ventana hacia arriba la distancia equivalente a la mitad de la altura de la ventana, moviendo por tanto la posición del buffer hacia abajo. La posición del cursor "no cambia"; esto, sin embargo, tiene un significado diferente dependiendo de si está o no activada la bandera **Cursor en modo XTerm**. Si esta bandera no está activada, el cursor mantendrá su posición física en la pantalla y el buffer se deslizará bajo el cursor; es decir, la posición del cursor en relación con el texto SÍ cambiará, a pesar de que el cursor propiamente dicho no se mueve. Si la bandera ESTÁ activada, el cursor se moverá junto con el buffer, y por tanto se trasladará físicamente; sin embargo, no cambiará su posición con respecto al buffer.

Encontrará la bandera citada en la **primera página del editor** del programa **SetVNC**.

1.147 Enviar entradas (Función de teclado)

Recoge la entrada del usuario desde la línea actual del cursor y la envía al programa que desee recibirla, es decir, al que haya llamado a Read() en una canal de ViNCed. Los caracteres impresos como el prompt del Shell y otra entrada será ignorada y no será enviada. La entrada del usuario se añade entonces al **historial de comandos**, se inserta una línea en blanco bajo la línea actual, y el cursor se sitúa al comienzo de la línea insertada.

Por tanto, esto viene a implantar la función de la conocida tecla "Intro" para un Shell.

Si no está activada la **Inserción estándar de CR en inicio de línea**, esta función se comportará de una forma ligeramente diferente al comienzo de la línea: en lugar de insertar una línea bajo la línea actual, se insertará una línea en blanco **SOBRE** la línea actual. El cursor pasa entonces a la antigua línea inferior.

1.148 Partir línea (Función de teclado)

Inserta una nueva línea justo debajo de la línea actual, y parte la línea actual por la posición del cursor. Los caracteres situados detrás y bajo el cursor se introducen en la línea insertada, mientras que los caracteres situados delante del cursor permanecen en su posición original. El cursor pasa entonces al comienzo de la línea insertada. En ningún momento llega a enviarse información alguna a ningún programa, de la misma forma que el **historial de comandos** tampoco es alterado de forma alguna.

Si no está activada la **Inserción estándar de CR en inicio de línea**, esta función se comporta de una forma ligeramente diferente al comienzo de la línea: en lugar de insertar una línea bajo la línea actual, se insertará una línea en blanco **SOBRE** la línea actual. El cursor pasa entonces a la antigua línea inferior.

De esta forma, esto implanta la función de la tecla "Intro" de un editor.

1.149 Insertar ^J (Función de teclado)

Inserta un carácter Ctrl-J = (salto de línea ASCII) en la posición del cursor. Este carácter aparecerá en pantalla como una J en vídeo inverso.

Utilizando este comando, dos o más comandos AmigaDOS pueden ponerse en una línea y ser ejecutados de forma secuencial. Por ejemplo, la línea de comando

```
1.SYS:> listJdir
```

listará dos veces el directorio actual, primero con el comando "list" y una segunda vez con el comando "dir".

1.150 Enviar línea completa (Función de teclado)

Recoge toda la entrada del usuario desde la línea actual del cursor y la envía a cualquier programa que desee recibirla, es decir, que haya llamado a Read() en un canal de ViNCed. Esta función de teclado enviará todos los caracteres de la línea, incluyendo caracteres impresos, y añadirá la línea completa "tal como es" al **historial de comandos**.

A fin de no hacer de esto algo completamente inútil al enviar el prompt del Shell, esta función utiliza un "truco" especial: si el cursor se encuentra en la misma línea, detrás de la posición donde estaba la última salida, entonces sólo se enviarán los caracteres situados a partir de esa posición y hasta el final de la línea. Si el cursor se sitúa delante de esta posición, o en una línea diferente, entonces se enviarán **TODOS** los caracteres, incluyendo un posible prompt del Shell.

Este método ya fue utilizado por el sistema operativo del Atari XL y funcionaba bien en los tiempos de los 8 bits, así que se espera que esto siga siendo útil.

1.151 Salto de línea (Función de teclado)

Inserta una línea en blanco bajo la línea actual, y lleva el cursor al comienzo de la línea en blanco. No envía información alguna, tan sólo se limita a mover el cursor.

1.152 TAB hacia adelante (Función de teclado)

En el **modo sobreescritura**, esta función inserta espacios en blanco hasta la siguiente parada del tabulador, y sitúa el cursor en esta parada.

Cuando no se utiliza el **modo sobreescritura**, no se inserta espacio alguno y simplemente se realiza el movimiento del cursor.

1.153 TAB hacia atrás (Función de teclado)

En el **modo inserción**, esta función borra caracteres hacia atrás, empezando por la posición del cursor y hasta alcanzar la parada anterior del tabulador. El cursor se lleva entonces a esa posición.

Nada se borra si se está utilizando el **modo sobreescritura**, tan sólo se mueve el cursor.

1.154 Expandir senda (Función de teclado)

La primera función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.155 Expandir hacia atrás (Función de teclado)

La primera función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.156 Expansión corta (Función de teclado)

La segunda función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para invocar una expansión TAB empleando una senda de búsqueda más corta, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.157 Expansión corta hacia atrás (Función de teclado)

La segunda función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para invocar una expansión TAB empleando una senda de búsqueda más corta, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.158 Expandir unidades (Función de teclado)

La tercera función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para expandir un nombre de unidad, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.159 Expandir unidades hacia atrás (Función de teclado)

La tercera función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para expandir un nombre de unidad, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.160 Expandir directorios (Función de teclado)

La cuarta función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para expandir un nombre de directorio, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.161 Expandir directorios hacia atrás (Función de teclado)

La cuarta función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para expandir un nombre de directorio, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.162 Expandir iconos (Función de teclado)

La quinta función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para encontrar nombres de iconos, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.163 Expandir iconos hacia atrás (Función de teclado)

La quinta función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

El nombre de esta función indica que debería utilizarse para encontrar nombres de iconos, y los ajustes por omisión están configurados precisamente así. Sin embargo, puede utilizar esta función para lo que guste, simplemente modificando sus **ajustes**.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.164 Expansión alternativa (Función de teclado)

La sexta función de **expansión TAB** en dirección hacia adelante.

Esta función de expansión alternativa está reservada para lo que fuera que pudiese necesitarla; simplemente modifique los **ajustes** para adaptarlos a sus necesidades.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.165 Expansión alternativa hacia atrás (Función de teclado)

La sexta función de **expansión TAB** en dirección hacia atrás.

Esta función de expansión alternativa está reservada para lo que fuera que pudiese necesitarla; simplemente modifique los **ajustes** para adaptarlos a sus necesidades.

Lee el argumento en la posición del cursor, lo interpreta como una **plantilla** y busca posibles expansiones. Encontrará más información sobre esto **aquí**.

1.166 Enviar ^C (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 12 al proceso actualmente en ejecución. La señal NO se transmite a procesos en segundo plano, como pudiesen ser los procesos iniciados con "Run" o aquellos procesos lanzados con el **script** "fork".

La señal se utiliza principalmente para interrumpir un programa en ejecución.

1.167 Enviar ^D (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 13 al proceso actualmente en ejecución. La señal NO se transmite a procesos en segundo plano, como pudiesen ser los procesos iniciados con "Run" o aquellos procesos lanzados con el **script** "fork".

Esta señal se utiliza principalmente para interrumpir scripts de Shell.

1.168 Enviar ^E (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 14 al proceso actualmente en ejecución. La señal NO se transmite a procesos en segundo plano, como pudiesen ser los procesos iniciados con "Run" o aquellos procesos lanzados con el **script** "fork".

Esta señal no es muy popular en el AmigaDOS actual.

1.169 Enviar ^F (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 15 al proceso actualmente en ejecución. La señal NO se transmite a procesos en segundo plano, como pudiesen ser los procesos iniciados con "Run" o aquellos procesos lanzados con el **script** "fork".

Esta señal no es muy popular en el AmigaDOS actual.

1.170 Enviar ^C a todos (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 12 al proceso actualmente en ejecución, así como a todos los procesos iniciados con "Run" que comparten el mismo **propietario** que el proceso en primer plano. A éstos se les llama normalmente "procesos en segundo plano" en la terminología del AmigaDOS; sin embargo, "segundo plano" significa algo distinto en el caso del mecanismo de **control de trabajos** de ViNCed. Estos procesos en "segundo plano real" no son afectados por esta función.

Esta señal se utiliza principalmente para interrumpir un programa en ejecución.

1.171 Enviar ^D a todos (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 13 al proceso actualmente en ejecución, así como a todos los procesos iniciados con "Run" que comparten el mismo **propietario** que el proceso en primer plano. A éstos se les llama normalmente "procesos en segundo plano" en la terminología del AmigaDOS; sin embargo, "segundo plano" significa algo distinto en el caso del mecanismo de **control de trabajos** de ViNCed. Estos procesos en "segundo plano real" no son afectados por esta función.

Esta señal se utiliza principalmente para interrumpir scripts Shell.

1.172 Enviar ^E a todos (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 14 al proceso actualmente en ejecución, así como a todos los procesos iniciados con "Run" que comparten el mismo **propietario** que el proceso en primer plano. A éstos se les llama normalmente "procesos en segundo plano" en la terminología del AmigaDOS; sin embargo, "segundo plano" significa algo distinto en el caso del mecanismo de **control de trabajos** de ViNCed. Estos procesos en "segundo plano real" no son afectados por esta función.

Esta señal no es muy popular en el AmigaDOS actual.

1.173 Enviar ^F a todos (Función de teclado)

Envía la señal de interrupción 15 al proceso actualmente en ejecución, así como a todos los procesos iniciados con "Run" que comparten el mismo **propietario** que el proceso en primer plano. A éstos se les llama normalmente "procesos en segundo plano" en la terminología del AmigaDOS; sin embargo, "segundo plano" significa algo distinto en el caso del mecanismo de **control de trabajos** de ViNCed. Estos procesos en "segundo plano real" no son afectados por esta función.

Esta señal no es muy popular en el AmigaDOS actual.

1.174 Borrar hacia adelante (Función de teclado)

Borra el carácter situado en la posición del cursor y desliza el resto de los caracteres hacia la izquierda. De esta forma, esto implanta la función estándar de la tecla Del.

1.175 Borrar hacia atrás (Función de teclado)

Borra el carácter situado en la posición del cursor y desliza el resto de los caracteres hacia la izquierda. De esta forma, esto implanta la función estándar de la tecla Retroceso.

1.176 Borrar la línea entera (Función de teclado)

Borra completamente la línea donde se encuentra el cursor y desliza hacia arriba las líneas situadas debajo.

1.177 Cortar la línea entera (Función de teclado)

Borra completamente la línea donde se encuentra el cursor e inserta toda la entrada del usuario presente en esa línea en el **buffer de edición**. Las líneas situadas bajo la línea borrada se mueven hacia arriba.

1.178 Borrar entradas (Función de teclado)

Borra toda la entrada del usuario de la línea donde se encuentra en ese momento el cursor.

1.179 Cortar entradas (Función de teclado)

Borra toda la entrada del usuario de la línea donde se encuentra en ese momento el cursor y la inserta en el **buffer de edición**.

1.180 Borrar palabra hacia adelante (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada en y a la derecha de la posición del cursor en la **palabra** actual hasta llegar al final de la palabra, y acerca el resto de caracteres.

1.181 Cortar palabra hacia adelante (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada en y a la derecha de la posición del cursor hasta llegar al final de la **palabra** donde éste se encuentra. Los caracteres borrados se copian al **buffer de edición** y los caracteres restantes se deslizan hacia la izquierda.

1.182 Borrar palabra hacia atrás (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la izquierda del cursor hasta el comienzo de la **palabra** donde éste se encuentra, y desliza los caracteres restantes hacia atrás.

1.183 Cortar palabra hacia atrás (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la izquierda del cursor hasta el comienzo de la **palabra** donde éste se encuentra, copia estos caracteres al **buffer de edición** y acerca el resto de caracteres.

1.184 Borrar componente hacia adelante (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la derecha de la posición del cursor hasta llegar al final del **componente** donde éste se encuentra, y acerca el resto de caracteres.

1.185 Cortar componente hacia adelante (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la derecha de la posición del cursor hasta llegar al final del **componente** donde éste se encuentra, copia estos caracteres al **buffer de edición** y acerca el resto de la línea.

1.186 Borrar componente hacia atrás (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la izquierda de la posición del cursor hasta llegar al comienzo del **componente** donde éste se encuentra, y desliza el resto de la línea hacia la izquierda.

1.187 Cortar componente hacia atrás (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la izquierda de la posición del cursor hasta llegar al comienzo del **componente** donde éste se encuentra, copia los caracteres borrados al **buffer de edición** y desliza el resto de la línea hacia la izquierda.

1.188 Borrar hasta fin de línea (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada en y a la derecha del cursor, hasta llegar al final de la línea.

1.189 Cortar hasta fin de línea (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada en y a la derecha del cursor y copia los caracteres borrados al **buffer de edición**.

1.190 Borrar línea desde inicio (Función de teclado)

Borra toda la entrada situada a la izquierda de la posición del cursor y desliza el resto de la línea hacia atrás.

1.191 Cortar línea desde inicio (Función de teclado)

Borra la entrada situada a la izquierda del cursor y copia esos caracteres al **buffer de edición**. El resto de la línea se desliza entonces hacia atrás.

1.192 Limpiar área tras el cursor (Función de teclado)

Borra todos los caracteres situados en y a la derecha de la posición del cursor.

1.193 Salto de página (Función de teclado)

Borra el **buffer inferior de visualización** al completo y sitúa el cursor en la esquina superior izquierda de la ventana. Si la ventana está en **modo RAW**, se enviará al receptor un carácter ASCII 0C de "salto de página".

1.194 Limpiar pantalla (Función de teclado)

Borra el **buffer inferior de visualización** al completo y sitúa el cursor en la esquina superior izquierda de la ventana. Si la ventana está en **modo Shell** y hay un Shell esperando a recibir entrada en ese momento, se solicita de nuevo el prompt del Shell.

1.195 Cortar (Función de teclado)

Borra del **buffer de visualización** el **bloque** actualmente marcado y lo copia al portapapeles.

1.196 Copiar (Función de teclado)

Copia al portapapeles el **bloque** marcado actualmente.

1.197 Pegar (Función de teclado)

Inserta el contenido del portapapeles en el canal de entrada, como si usted hubiera tecleado ese contenido manualmente desde el teclado.

1.198 Ocultar (Función de teclado)

Borra la marca de bloque de todos los caracteres que forman el **bloque**, es decir, quita la marca de resaltado del bloque.

1.199 Seleccionar todo (Función de teclado)

Selecciona todo el contenido del **buffer de visualización** y lo marca como un **bloque**.

1.200 Copia silenciosa (Función de teclado)

Copia al portapapeles el **bloque** actualmente marcado, pero a diferencia de la función **Copiar**, esto no oculta el **bloque** marcado.

1.201 Reinicio (Función de teclado)

Borra el **buffer inferior de visualización** y reinicia las banderas de modo de la emulación de terminal a sus ajustes según las preferencias, restaurando los colores seleccionados en las preferencias de la ventana.

1.202 Reinicio completo (Función de teclado)

Borra todos los **buffers de visualización** al completo, borra también el **historial de comandos** y restaura las banderas de modo y los colores de la ventana según los ajustes seleccionados en las preferencias.

1.203 Iconificar (Función de teclado)

Iconifica la ventana de ViNCed de la misma forma que si se hubiese pulsado el **botón** de iconificación o se hubiese elegido la **opción de menú** "Iconificar".

1.204 Conmutar ESC (Función de teclado)

Activa o desactiva la bandera ESC. Si se encuentra una función de control en el canal de entrada con la bandera ESC activada, se insertará la secuencia CSI de esta función de control de forma literal en la línea, en lugar de ser interpretada por el intérprete del teclado. Esto resulta especialmente útil para insertar caracteres de control en el canal de entrada, como por ejemplo caracteres de control en una cadena que vaya a ser impresa por "echo".

Esta función trabaja de forma idéntica a la tecla ESC de los ordenadores Atari de 8 bits.

1.205 Conmutar NumLock (Función de teclado)

Activa o desactiva la modificadora "NumLock", el bloqueo del teclado numérico. Algunas funciones de teclado sólo son reconocidas cuando está activada "NumLock". Esto es especialmente útil para las teclas del teclado numérico: estas teclas podrían **asociarse** para funcionar como teclas del cursor en caso de que "NumLock" estuviese activada.

1.206 Conmutar sobreescritura (Función de teclado)

Activa o desactiva la bandera de sobreescritura. Si la sobreescritura está activada, los caracteres tecleados se sobreescribirán encima de los caracteres ya presentes en el **buffer de visualización**, en lugar de ser insertados.

1.207 Suspender (Función de teclado)

Suspende, o dicho en otras palabras, detiene, toda la salida. Esto también es conocido como la función "XOFF".

1.208 Proseguir (Función de teclado)

Reanuda la salida detenida. Esto también es conocido como función "XON".

1.209 Interrumpir expansión (Función de teclado)

Interrumpe una **expansión TAB** actualmente en curso. Esto es algo implícito para la mayor parte de las funciones de teclado.

1.210 Ir al cursor (Función de teclado)

En caso de que el cursor se haya desplazado a algún lugar fuera de la ventana, esta función deslizará la ventana de vuelta de forma que el cursor sea visible de nuevo. Esto es algo implícito para la mayor parte de las funciones de teclado.

1.211 Rebobinar historial (Función de teclado)

Borra toda la entrada del usuario desde la línea actual y rebobina el **historial de comandos**.

1.212 Insertar buffer de edición (Función de teclado)

Inserta el contenido del **buffer de edición** en la posición del cursor.

1.213 Generar EOF (Función de teclado)

Dependiendo del estado de la bandera **Cierre inteligente**, esto elige una de las dos **macros** de "cierre" del sistema, o bien envía una condición "Fin de fichero" al receptor. Esta función es invocada también por el **botón de cierre** de la ventana.

1.214 Producir parpadeo (Función de teclado)

Produce un parpadeo de la pantalla. Dependiendo de los ajustes del editor de preferencias "Sound" del sistema, esto puede también producir un pitido audible.

1.215 Conmutar pausa (Función de teclado)

Esto activa o desactiva la salida: al invocar la función por primera vez, la salida se detiene; al utilizarla por segunda vez, la salida se reanuda.

1.216 Ayuda (Función de teclado)

Invoca la **macro** de ayuda, o envía la **secuencia CSI** de ayuda en caso de que la ventana esté en **modo RAW**.

1.217 Lanzar nuevo Shell (Función de teclado)

Lanza un nuevo Shell en la ventana actual, enviando el **trabajo** que se está ejecutando en este momento a segundo plano. Ésta es la función de teclado responsable de la característica **Ctrl-Z** de ViNCeD.

1.218 Insertar CSI (Función de teclado)

Inserta un carácter CSI (ANSI 9B) literal en el buffer de visualización. Esto puede resultar útil como un argumento para el comando "echo" a la hora de imprimir una secuencia de control.

1.219 Insertar ESC (Función de teclado)

Inserta un carácter CSI (ASCII 1B) literal en el buffer de visualización. Esto puede resultar útil como un argumento para el comando "echo" para permitir la impresión de secuencias de control.

1.220 El interfaz gráfico de SetVNC

Si carga **SetVNC** sin argumento alguno, mediante el comando "SetVNC PREFS" o bien pulsando dos veces el icono "SetVNC" del cajón "Prefs", aparecerá un interfaz gráfico.

Dado que la pantalla es demasiado pequeña para mostrar a la vez todas las opciones necesarias para controlar ViNCed, los ajustes están repartidos a lo largo de varias **páginas**, agrupadas según su función. La mayor parte de las **páginas** están a su vez divididas en una página frontal y en una o más páginas de reserva que pueden seleccionarse pulsando los botones de flecha " « " y " » " que se encuentran en la parte superior derecha de cada página. A la izquierda de estos botones de flecha está el botón "Ayuda" que invoca el sistema de ayuda sensible al contexto referido a la página en cuestión. Si estos botones NO funcionan, compruebe si es correcta la senda de esta guía, que encontrará en la **primera página de sistema**. De no ser así, corríjala como sea conveniente en la caja de texto de esta página, o localice la guía empleando un requester pulsando el botón instantáneo situado al lado de esta caja.

Además del botón "Ayuda", cada página dispone de una fila de tres o cuatro botones en la parte inferior, empleados para aceptar o cancelar los cambios realizados. El segundo botón por la derecha, etiquetado "A ventana", no estará presente en caso de que se haya empleado el **argumento** "PREFS" para invocar SetVNC como un editor de preferencias.

Guardar

Guarda los cambios en un lugar de donde serán cargados de nuevo cada vez que el sistema se reinicie para utilizar los ajustes en todas las nuevas ventanas que se abran.

AVISO: Pulsar este botón NO cambia los ajustes de las ventanas que ya estén abiertas. Sus ajustes se encuentran bajo el control de los programas que corren en ellas, ¡no de SETVNC!

Usar

Utiliza los ajustes para todas las nuevas ventanas de ViNCed, pero no los guarda en ninguna parte. Los ajustes volverán a ser los indicados en las preferencias la próxima vez que se reinicie el sistema.

AVISO: ¡"Usar" NO cambiará los ajustes de las ventanas que ya estén abiertas! SÓLO CAMBIARÁ LOS AJUSTES POR OMISIÓN PARA LAS NUEVAS VENTANAS.

"Usar" o "Guardar" también modificarán los ajustes para la ventana actualmente activa, de la misma forma que si se hubiese pulsado "A ventana".

A ventana

Instala los ajustes en la ventana que se ha utilizado para invocar a SetVNC. Este botón sólo está presente en caso de que "SetVNC" NO haya sido invocado como editor de preferencias, es decir, cuando NO se haya empleado el argumento **PREFS**.

Esto NO cambia los ajustes de las demás ventanas abiertas, ni tampoco los de las nuevas ventanas que se abran posteriormente.

Cancelar

Sale del editor y descarta todos los cambios; también se descartan todos los **argumentos de Shell**.

Las páginas en sí se eligen mediante botones en forma de "pestaña" situados en la parte más alta de la ventana. **Aquí** encontrará el **índice de páginas**.

1.221 Las páginas de control de SetVNC

Aquí está el índice de las "páginas" del programa SetVNC. Siguiendo los enlaces podrá encontrar más información sobre cómo funciona cada una de ellas, mientras que en la sección del **interfaz gráfico** podrá ver algunos comentarios generales al respecto.

Las páginas 'Acerca de'

La primera página de macros **La segunda página de macros** **La tercera página de macros**

La primera página de teclado **La segunda página de teclado**

La primera página del editor **La segunda página del editor** **La tercera página del editor** **La cuarta página del editor**

La primera página de Shell **La segunda página de Shell** **La tercera página de Shell** **La cuarta página de Shell** **La quinta página de Shell** **La sexta página de Shell** **La séptima página de Shell**

[La primera página de ventana](#) [La segunda página de ventana](#) [La tercera página de ventana](#)

[La primera página de tiempos](#)

[La primera página de sistema](#) [La segunda página de sistema](#) [La tercera página de sistema](#) [La cuarta página de sistema](#)

1.222 Uso desde Shell y Workbench de SetVNC

El programa **SetVNC** puede invocarse tanto desde el Workbench como desde el Shell. Al **emplearse desde el Shell**, los argumentos se indican en la línea de comando, mientras que al **emplearse desde el Workbench**, se interpretan los tipos de herramienta del icono de SetVNC. La invocación de SetVNC desde el Workbench conlleva normalmente la limitación de que se configuran las preferencias globales de ViNCed, mientras que desde el Shell puede invocar a SetVNC para modificar "al vuelo" los ajustes de ViNCed correspondientes a la ventana desde el que lo ha invocado.

Además del control de preferencias y ajustes, el programa SetVNC hace aún más cosas:

Carga la librería principal de ViNCed y sustituye el manejador CON: estándar a demanda, ofrece comandos para el **control de trabajos** y para la **carga y grabación** de los diferentes **buffers** de ViNCed, como es el caso del **historial de comandos** y el **buffer de revisión**. También carga la guía, útil para el caso de que el sistema de ayuda sea solicitado pulsando la tecla Help en el Shell.

También puede utilizarse para comprobar si la ventana desde la que SetVNC fue invocado es o no una ventana de ViNCed, y resulta por tanto útil en diferentes **scripts** para activar mejoras especiales aportadas por ViNCed.

Encontrará más información siguiendo los siguientes enlaces:

[Tipos de herramienta del Workbench](#)

[Argumentos de Shell](#)

[Control de trabajos](#)

[Entrada/Salida a buffers](#)

1.223 Tipos de herramienta del Workbench soportados por SetVNC

El programa **SetVNC** puede también ser invocado desde el Workbench, empleado así mayormente como un editor de preferencias más. Reconoce los siguientes tipos de herramienta, que puede configurar de la forma habitual, es decir, con la opción de menú "Información..." del menú "Iconos" del Workbench:

WINDOW=senda

Indica la ventana en la que debería aparecer SetVNC. Este tipo de herramienta **DEBE ESTAR PRESENTE**, y **DEBE** ser una senda que especifique una ventana de ViNCed. Encontrará más detalles sobre cómo indicar esta senda en la sección de la **senda de ventana**.

ACTION=argumentos

Indica los comandos que debería ejecutar SetVNC. La cadena "argumentos" es una lista de **argumentos de Shell**. Estos argumentos se pasan a SetVNC como si éste hubiera sido invocado desde el Shell. La lista completa de argumentos de Shell está en la **sección de argumentos de Shell**.

La lista de operaciones más útil es "LOAD GLOBAL MODIFY PREFS", que invoca a SetVNC como un editor de preferencias.

HELPPATH=senda

Apunta a la senda completa de esta guía. De hecho, éste es el lugar que SetVNC examinará en principio para encontrar la guía, aparte del fichero "VNCGuide.path" del cajón ENVARC:. Este tipo de herramienta, así como la variable de entorno, son modificados automáticamente al cambiar la senda de la guía en la **primera página de sistema**. Sin embargo, no debería necesitar modificar manualmente la variable de entorno ni el tipo de herramienta; el script de instalación se ocupa de ello y esto es algo que sólo debería ser modificado exclusivamente por SetVNC.

1.224 Argumentos de Shell del programa SetVNC

La potencia del comando SetVNC reside en el interfaz de Shell. Es posible modificar la mayor parte de los parámetros de ViNCed con este pequeño programa, haciéndolo "en línea" utilizando el **interfaz gráfico** integrado, o bien invocándolo desde el Shell para modificar los parámetros en un fichero script. Además de la modificación de las preferencias, SetVNC puede gestionar asimismo ciertas características específicas de ViNCed, tales como las funciones la lectura y escritura de los **buffers de visualización** o el **control de trabajos**.

Un inciso importante que es necesario hacer en este momento:

NO redirija la salida de SetVNC a NIL:. Esto no funcionará. SetVNC necesita el canal de salida para poder identificar la ventana en la que ViNCed está trabajando. Si es necesario, utilice el argumento **QUIET**.

La lista completa de argumentos soportados puede solicitarse en cualquier momento con la línea de comando

1.SYS:> SetVNC ?Intro

como es habitual. El tipo de argumento se indica mediante una barra "/" que sigue al argumento:

/S denota un argumento que funciona como interruptor; en caso de estar presente, sirve para activar alguna característica concreta. No es necesario parámetro alguno.

/K denota un argumento en forma de palabra clave. Requiere uno o más sub-argumentos y sus correspondientes parámetros para controlar alguna función en particular. Cabe destacar aquí los argumentos en forma de palabra clave que requieren como sub-argumentos los interruptores "ON/S" ó "OFF/S", los cuales activan o desactivan ciertas funciones de ViNCed, de forma idéntica a como son controlados desde el **interfaz gráfico**.

/N identifica argumentos que requieren parámetros numéricos.

(sin barra) identifica argumentos que requieren parámetros en forma de cadena.

Aquí está la lista de todos los argumentos de Shell soportados. Pulse en los enlaces para conocer la función del argumento en particular:

QUIET/S

MOUNT/K (OVERRIDE/S AS) HELP/S

BACKGROUND/S FOREGROUND/K (OTHER/S CLI/N)

FREEPOINTER/K (ALL/S) SETCONSOLE/S

LOAD/K (PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S DEFAULT/S LAST/S FROM) PREFS/S

PUT/K (SCREEN HISTORY) GET/K (SCREEN HISTORY)

RESET/S DOSCURSOR/K (ON/S OFF/S)

CRINSERT/K (ON/S OFF/S) OVERWRITE/K (ON/S OFF/S)

WRAP/K (ON/S OFF/S) SMARTCLOSE/K (ON/S OFF/S)

SAFERCLOSE/K (ON/S OFF/S) DISABLEPROPX/K (ON/S OFF/S)

DISABLEPROPY/K (ON/S OFF/S) CLOSEREQ/K (ON/S OFF/S)

CLOSEQUEUE/K (ON/S OFF/S) CUTUSER/K (ON/S OFF/S)

REBUILDDelay/K (ON/S OFF/S) AUTOCOPY/K (ON/S OFF/S)

NUMPADMODE/K (ON/S OFF/S) SCROLLBORDERS/K (ON/S OFF/S)

TYPEAHEAD/K (ON/S OFF/S) BOLDEXTCOLORS/K (ON/S OFF/S)

FORBIDICONIFY/K (ON/S OFF/S) NCURSESFIX/K (ON/S OFF/S)

SHELLMODE/K (ON/S OFF/S) NODEFAULTCLOSE/K (ON/S OFF/S)

NOPRINTSCROLL/K (ON/S OFF/S) SMALLDISPLAY/K (ON/S OFF/S)

DOSERASE/K (ON/S OFF/S) DOSINSERT/K (ON/S OFF/S)

SHORTSCREENINSERT/K (ON/S OFF/S) AUTOPASTE/K (ON/S OFF/S)
DISABLESCROLL/K (ON/S OFF/S) DISABLEWRAP/K (ON/S OFF/S)
XTERMCURSOR/K (ON/S OFF/S) RIGIDCURSOR/K (ON/S OFF/S)
KEEPDOUBLES/K (ON/S OFF/S) SCROLLTOBOTTOM/K (ON/S OFF/S)
RAWSCROLLERS/K (ON/S OFF/S) VTMODE/K (ON/S OFF/S)
ANSIMODE/K (ON/S OFF/S) ANSIREVERSE/K (ON/S OFF/S)
ROWLOCK/K (ON/S OFF/S) UNDERLINE/K (ON/S OFF/S)
BLINKING/K (ON/S OFF/S) DISABLEMMB/K (ON/S OFF/S)
NOBSSTART/K (ON/S OFF/S) DONTPLACEREQUESTER/K (ON/S OFF/S)
BUFFERSIZE/K/N LOWERSIZE/K/N
UPPERSIZE/K/N CACHESIZE/K/N
MONITORID/K/N MONITOR/A
REBUILDTIME/K/N SCROLLTIME/K/N
BLINKSPEED/K/N PATHONLYQU/K/N
NAMEONLYQU/K/N REQ_LEFTEDGE/K/N
REQ_TOPEDGE/K/N REQ_WIDTH/K/N
REQ_HEIGHT/K/N MODIFY/S
SAVE/K (NOICONS/S PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S TO) IFVNC/S

1.225 Argumentos de SetVNC relacionados con el control de trabajos

El programa **SetVNC** es no sólo el editor de preferencias de ViNCed, sino que es también responsable del **control de trabajos**. Los siguientes **argumentos de Shell** están dedicados a esta función:

SetVNC BACKGROUND

Envía a segundo plano el trabajo que en estos momentos está siendo ejecutado en primer plano.

SetVNC FOREGROUND <cli>

Requiere un argumento adicional, el "número de CLI", y envía a primer plano el trabajo correspondiente a este número de CLI. El "número de CLI" puede obtenerse con el comando "status".

La opción "FOREGROUND" está limitada a trabajos que corren en la misma ventana ViNCed que la ventana desde la que ha invocado a SetVNC; en el resto de los casos, SetVNC mostrará un aviso.

SetVNC FOREGROUND OTHER <cli>

Requiere un argumento adicional, un "número de CLI". Al igual que el argumento anteriormente mencionado, éste también envía a primer plano el trabajo correspondiente al número de CLI dado. Sin embargo, este comando no está limitado a trabajos que corran en la misma ventana de salida que el programa SetVNC, y puede ser utilizado para enviar a primer plano trabajos que corren en otras ventanas, empleando por decirlo así un método de "fuerza bruta". Sin embargo, el uso de la palabra clave "OTHER" no es aconsejable, y debería utilizarse tan sólo en situaciones de emergencia, ya que esta operación no es un 100% segura. En condiciones muy específicas, puede llegar a producir la caída total del sistema.

Para evitar el tecleado innecesario, los comandos FOREGROUND y BACKGROUND han sido abreviados en **tres scripts**, llamados "fg", "bg" y "fork", que resultan más cómodos para el uso cotidiano. Para más información sobre ellos, vea la sección que explica los **scripts**.

Para más información sobre las funciones de **control de trabajos** y su implantación, así como sobre el **sistema de propiedad de consolas**, siga estos enlaces.

El resto de argumentos de Shell de SetVNC se comentan **aquí**.

1.226 Funciones de E/S a buffers de SetVNC

SetVNC no es sólo el editor de preferencias de ViNCed; también puede usarse para guardar los **buffers** internos de ViNCed, como es el caso del **historial de comandos** y el **buffer de revisión**. Los siguientes dos argumentos de Shell están reservados para la carga y grabación del contenido de los buffers en forma de un fichero de texto ASCII:

SetVNC PUT HISTORY <fichero>

Requiere un argumento adicional, el nombre de un fichero. Esto guarda el contenido del **historial** en un fichero de texto simple. Recuerde que si lo desea también puede imprimir este contenido en forma de texto en la ventana actual, empleando "*" como nombre de fichero.

(Nota: Para ViNCed, "*" es diferente de "CONSOLE:" - encontrará más información al respecto en **otra sección**.)

SetVNC GET HISTORY <fichero>

De nuevo, requiere como argumento adicional el nombre de un fichero, y su función es cargar un fichero de texto simple como contenido del **historial**. En este caso, el antiguo contenido del historial se perderá.

SetVNC PUT SCREEN <fichero>

Este comando guarda el contenido del **buffer de visualización** en el fichero indicado. El fichero de salida será un fichero de texto con secuencias CSI embebidas que describe los atributos de presentación del texto. Encontrará más información sobre las secuencias CSI empleadas en la revisión de las **secuencias CSI y ESC**.

SetVNC GET SCREEN <fichero>

Carga el **buffer de revisión** a partir del fichero indicado. Las secuencias CSI embebidas serán interpretadas como sea conveniente, si bien no todo el juego de secuencias de ViNCed estará disponible en el fichero de carga, principalmente por cuestiones de velocidad. El principal propósito de este comando no es mostrar un fichero en pantalla -utilice para ello el comando "Type" estándar-, sino re-cargar un buffer guardado anteriormente, creado con "SetVNC PUT SCREEN <fichero>". Sin embargo, a diferencia de "Type", este comando también recuperará todos los **atributos de texto** internos de ViNCed: por ejemplo, se diferenciará entre el texto tecleado por el usuario y el texto emitido por algún programa.

Este comando borra completamente el antiguo contenido del buffer, y lo sustituye con la información recibida del fichero indicado.

Todos los demás argumentos de Shell soportados por SetVNC se comentan en **una sección diferente**.

1.227 El formato del fichero de preferencias

Los ajustes de ViNCed se almacenan en el fichero "ViNCed.prefs" que se guarda en los cajones ENV: y ENVARC: y son leídos de ahí por la "vnc.library". Si bien se recomienda modificar este fichero exclusivamente desde el programa **SetVNC**, puede editarlo si lo desea empleando su editor de texto favorito, puesto que se trata de un fichero de texto ASCII.

El intérprete del fichero de preferencias ignora todas las líneas vacías o las líneas que comiencen con un signo de punto y coma, que son consideradas como comentarios. A su vez, ViNCed inserta también algunos comentarios para comodidad de usted; sin embargo, éstos son totalmente ignorados cuando el fichero es leído posteriormente. Un signo de punto y coma NO PUEDE ponerse en ningún lugar salvo en el comienzo de una línea, y sólo estando en esta posición hará que la línea sea reconocida como un comentario. Los espacios al comienzo y al final de las líneas también serán borrados, lo cual deberá tenerse en cuenta en el caso de ajustes que requieran como argumento una cadena, como es el caso de los ajustes de las macros. En casos donde esto sea necesario, las **macros** deberán indicarse entre comillas.

Un ajuste en sí consiste en el NOMBRE de la opción a definir, un signo de igualdad, y el valor de esta opción. El orden de las opciones es irrelevante, pero elegir un orden diferente puede enlentecer el proceso de interpretación de las preferencias, ya que el intérprete está optimizado para leer los ajustes en el mismo orden en el que las escribe. Las opciones no válidas o desconocidas serán ignoradas silenciosamente, por una cuestión de compatibilidad hacia arriba con futuras versiones.

Cada opción requiere un argumento de un cierto tipo. Los tipos de argumentos empleados son los siguientes:

Booleano

Un interruptor booleano ON/OFF. Se recomienda emplear los argumentos "ON" y "OFF" para este tipo de opciones, si bien ViNCed reconoce algunas otras posibilidades.

Entero

Un número entero, que normalmente debe encontrarse entre un margen de valores posibles. Los valores que se salgan de este margen serán ignorados. El número debería indicarse en notación decimal, si bien ViNCed reconoce número hexadecimales (precedidos de 0x ó \$), binarios (precedidos de un signo %) e incluso octales (§).

Valor hexadecimal

De nuevo un entero, normalmente entre un margen de posibles valores. El número deberá indicarse en formato hexadecimal con el prefijo 0x delante, si bien ViNCed reconoce asimismo otros formatos numéricos.

Modificadora de teclado

El valor de una modificadora del teclado. Las modificadoras legales son

Ctrl : La tecla Ctrl Shift : Cualquier tecla Mayúsculas Alt : Cualquier tecla Alt Amiga : La tecla Amiga derecha

No se admite ninguna otra modificadora. Las teclas Mayúsculas izquierda y derecha, y Alt izquierda y derecha, son consideradas igualmente.

Especificador de color

Se emplea para definir colores internos de ViNCed. Un especificador de color consiste en cinco palabras separadas por comas.

La primera palabra puede ser "LOAD" o "NOLOAD", y sirve para indicar si el valor de color dado se supone que va a ser cargado en uno de los registros de hardware, en caso de que ViNCed abra una pantalla propia.

La siguiente palabra puede ser "ANSI" o "NOANSI"; en el primer caso, este parámetro define un **color ANSI** estándar en lugar de un registro de hardware. En caso de que se indiquen conjuntamente "ANSI" y "LOAD", el color reserva un color ANSI con una prioridad más alta.

Los siguientes tres parámetros representan los componentes de rojo, verde y azul del color, expresados como valores fraccionales de dieciséis bits (tamaño palabra), en notación hexadecimal. Los números deben indicarse con un prefijo "0x" delante para identificarlos como valores hexadecimales, si bien ViNCed puede aceptar también otras bases numéricas. El número 0x0000 expresa la intensidad mínima, 0xffff la intensidad máxima, y 0x7fff la intensidad media. Los números se redondean si es necesario para adaptarse al hardware gráfico disponible.

Cadena

Una cadena ASCII. Los espacios iniciales y finales son eliminados por el intérprete de las preferencias, pero aparte de esto no se realiza ninguna interpretación sobre la cadena en sí. Un signo de punto y coma en estas cadenas es tratado como un signo de punto y coma literal y no como un introductor de comentario. Otras partes de ViNCed permiten que ciertas cadenas se indiquen entre comillas para incluir espacios, como por ejemplo el **intérprete de macros**. Sin embargo, esta interpretación no es realizada por el intérprete en sí.

Tecla

Especifica una secuencia de teclas para la definición de las **funciones de teclado**. Consiste en una o más modificadoras y la tecla en sí, que deberán separarse con espacios en blanco.

Dispone de las siguientes modificadoras:

Ctrl : la tecla Ctrl Shift : cualquier tecla Mayúsculas Alt : cualquier tecla Alt LShift : sólo la tecla Mayúsculas izquierda RShift : sólo la tecla Mayúsculas derecha LAlt : sólo la tecla Alt izquierda RAlt : sólo a tecla Alt derecha LAmiga : la tecla Amiga izquierda. En algunos teclados, es la tecla "Commodore". RAmiga : la tecla Amiga derecha

Como regla especial, "LShift RShift" significa "Mayúsculas izquierda o derecha", es decir, equivale a "Shift" a secas; lo mismo se aplica a las teclas "Alt". En el caso "Amiga", las cosas son más simples: presentar ambas variantes a la vez supondrá que deberá pulsar ambas teclas para obtener la función.

Otra modificadora especial es

NumL : la función sólo está disponible con la bandera NumLock activa.

Vale la pena hacer hincapié en un detalle, y es que esto NO SIGNIFICA que la tecla correspondiente del teclado sea una tecla del teclado numérico. TAN SÓLO significa que la correspondiente **función de teclado** sólo estará disponible en tanto y en cuanto "NumLock" esté activa.

"NumLock" es una modificadora del teclado similar a la modificadora "Caps Lock", con la diferencia de que no hay luz alguna en el teclado que indique su estado actual; sin embargo, se la trata exactamente igual. La **función de teclado** que conmuta esta modificadora se llama, obviamente, **Conmutar NumLock**, y está normalmente **asociada** a Alt Num[.

La parte final de una definición de tecla es la tecla en sí misma. Esta tecla puede indicarse de tres formas diferentes:

- como un número hexadecimal -con el prefijo "0x" delante- definiendo el código "puro" de la tecla a emplear. Los códigos puros ("raw") de las teclas pueden encontrarse en la **literatura**.

- como una cadena que define una de las teclas especiales del teclado. Se reconocen las siguientes cadenas:

Esc : la tecla Esc F1 - F10 : las teclas de función Backspace : la tecla Retroceso Del : la tecla Del Help : la tecla Help Tab : la tecla TAB Return : la tecla Intro del teclado principal Space : la barra espaciadora Enter : la tecla Enter del teclado numérico Up : la tecla Cursor arriba Down : la tecla Cursor abajo Left : la tecla Cursor izquierda Right : la tecla Cursor derecha

Las siguientes "palabras clave" identifican teclas del teclado numérico. No confunda esto con la modificadora "NumL", que tiene un significado distinto. Tenga en cuenta también que no hay espacio alguno entre "Num" y el nombre de la tecla.

Num[Num] Num/ Num* Num7 Num8 Num9 Num- Num4 Num5 Num6 Num+ Num1 Num2 Num3 Num0 Num.

- y, como tercer método, está simplemente el carácter impreso sobre todas las teclas del teclado "ordinario", como puede ser "a" para identificar la tecla "a". Si una tecla se define de esta forma, las modificadoras "Shift" se ignoran: en lugar de emplear una definición de modificadora explícita para "Mayúsculas", la modificadora "Shift" se define de forma implícita con el carácter ASCII que compone la definición. Por ejemplo, "a" hará referencia a la tecla "a" sin uso de modificadora alguna, mientras que "A" alude a la tecla "a" junto con la modificadora Shift. Por el mismo motivo, "1" es la tecla "1" sin modificadora alguna, mientras que "¡" es la tecla "1" junto con la modificadora Shift (en el caso del teclado español estándar). Esta regla especial se aplica sólo en el caso de la modificadora Shift, y no para Alt o cualquier otra modificadora. Por tanto, para identificar la tecla "a" junto con Shift y Alt, deberá teclear

Alt A

y no

Æ ó Shift Alt a

Existe una importante diferencia entre los dos primeros y el último método de definir una función de teclado. Mientras que los dos primeros métodos identifican una tecla por su código de tecla "puro" -es decir, aluden directamente a la posición de la tecla en la matriz del teclado-, el último tipo de definición identifica una tecla mediante su valor ASCII. Este valor ASCII podría, sin embargo, depender del mapa de teclado local. Por poner un ejemplo: la tecla con el código puro 0x15 es la tecla "y" en un teclado americano, al tiempo que es la tecla "z" en el teclado alemán. Por tanto, cuando defina una tecla mediante su valor puro en base hexadecimal, esto identificará la misma tecla física en todos los teclados, pero esta tecla podría tener diferentes funciones. En cambio, si define una tecla empleando el tercer método, aludiendo a su valor ASCII, esta definición podría aludir a una tecla distinta en teclados diferentes, pero queda garantizado que esta tecla siempre presenta la misma etiqueta, aunque se encuentre en una posición diferente en el teclado. Por lo tanto, es recomendable emplear la tercera "coincidencia ASCII" para definir teclas, excepto cuando se trate de emplear teclas especiales que no dependan de definiciones de teclado locales.

Y ahora, vamos con la lista de todas las opciones disponibles en el fichero de preferencias. Siguiendo los enlaces y pulsando el botón "Contenido" del navegador, podrá ver la página de **SetVNC** que controla esta característica en particular:

Nombre de la opción Tipo

Banderas varias:

REBUILDDELAY booleano **DOSCURLOR** booleano **CRINSERT** booleano **OVERWRITE** booleano **WRAP** booleano **SMART-CLOSE** booleano **CLOSEQUEUE** booleano **CUTUSER** booleano **NCURSESFIX** booleano **SHELLMODE** booleano **AUTOIN-DENT** booleano **NODEFAULTCLOSE** booleano **AUTOCOPY** booleano **SAFERCLOSE** booleano **FORBIDICONIFY** booleano **DISABLEMMB** booleano **CLOSEREQ** booleano **SCROLLTOBOTTOM** booleano **NOPRINTSCROLL** booleano **SMALLD-ISPLAY** booleano **DOSERASE** booleano **AUTOPASTE** booleano **DISABLESCROLL** booleano **DISABLEWRAP** booleano **DOSINSERT** booleano **VTMODE** booleano **ROWLOCK** booleano **UNDERLINE** booleano **BLINKING** booleano **XTERM-CURSOR** booleano **NOBSSTART** booleano **ANSIMODE** booleano **ANSIREVERSE** booleano **NUMPADMODE** booleano **BOLD-EXTCOLORS** booleano **SHORTSCREENINSERT** booleano **SCROLLBORDERS** booleano **TYPEAHEAD** booleano **DISABLEPROPY** booleano **DISABLEPROPY** booleano **RAWSCROLLERS** booleano **RIGIDCURSOR** booleano **KEEPDOUBLES** booleano **DONT-PLACEREQUESTER** booleano

Tamaños de buffer:

BUFFERSIZE entero entre 5 y 4096 **UPPERSIZE** entero entre 64 y 4096 **LOWERSIZE** entero entre 128 y 4096 **CACHESIZE** entero entre 1 y 256

Valores de tiempo:

DOUBLETABTIME entero entre 0 y 2000 **REBUILDTIME** entero entre 25 y 1000 **SCROLLTIME** entero entre 5 y 500
BLINKSPEED entero entre 100 y 1000

Varios:

MONITORID valor hexadecimal

PATHONLYQU modificadora de teclado **NAMEONLYQU** modificadora de teclado

Colores:

CURSORCOLOR especificador de color

hasta dieciséis veces: **COLOR** especificador de color

Ajustes de expansión TAB:

TAB_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **TAB_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **TAB_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127
TAB_PATH_PRI entero entre -128 y 127 **TAB_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **TAB_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127
TAB_INFO_PRI entero entre -128 y 127 **TAB_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **TAB_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127
TAB_VOLUME_PRI entero entre -128 y 127 **TAB_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **TAB_DOUBLEREQ** booleano
TAB_FULLEXPAND booleano **TAB_VNCREQUESTER** booleano **TAB_AMBIGREQ** booleano **TAB_PARTIALPATTERN** booleano
TAB_INTTOCONSOLE booleano

Ajustes de expansión TAB para la senda corta:

SRT_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **SRT_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **SRT_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127
SRT_PATH_PRI entero entre -128 y 127 **SRT_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **SRT_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127
SRT_INFO_PRI entero entre -128 y 127 **SRT_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **SRT_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127
SRT_VOLUME_PRI entero entre -128 y 127 **SRT_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **SRT_DOUBLEREQ** booleano
SRT_FULLEXPAND booleano **SRT_VNCREQUESTER** booleano **SRT_AMBIGREQ** booleano **SRT_PARTIALPATTERN** booleano
SRT_INTTOCONSOLE booleano

Ajustes de expansión TAB para unidades:

DEV_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **DEV_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **DEV_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127
DEV_PATH_PRI entero entre -128 y 127 **DEV_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **DEV_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127
DEV_INFO_PRI entero entre -128 y 127 **DEV_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **DEV_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127
DEV_VOLUME_PRI entero entre -128 y 127 **DEV_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **DEV_DOUBLEREQ** booleano
DEV_FULLEXPAND booleano **DEV_VNCREQUESTER** booleano **DEV_AMBIGREQ** booleano **DEV_PARTIALPATTERN** booleano
DEV_INTTOCONSOLE booleano

Ajustes de expansión TAB para directorios:

DIR_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **DIR_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **DIR_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127
DIR_PATH_PRI entero entre -128 y 127 **DIR_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **DIR_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127
DIR_INFO_PRI entero entre -128 y 127 **DIR_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **DIR_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127
DIR_VOLUME_PRI entero entre -128 y 127 **DIR_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **DIR_DOUBLEREQ** booleano
DIR_FULLEXPAND booleano **DIR_VNCREQUESTER** booleano **DIR_AMBIGREQ** booleano **DIR_PARTIALPATTERN** booleano
DIR_INTTOCONSOLE booleano

Ajustes de expansión TAB para iconos (.info):

INF_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **INF_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **INF_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127
INF_PATH_PRI entero entre -128 y 127 **INF_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **INF_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127
INF_INFO_PRI entero entre -128 y 127 **INF_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **INF_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127
INF_VOLUME_PRI entero entre -128 y 127 **INF_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **INF_DOUBLEREQ** booleano
INF_FULLEXPAND booleano **INF_VNCREQUESTER** booleano **INF_AMBIGREQ** booleano **INF_PARTIALPATTERN** booleano
INF_INTTOCONSOLE booleano

Ajustes de expansión TAB alternativa:

ALT_FILE_PRI entero entre -128 y 127 **ALT_EXEC_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_SCRIPT_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_PATH_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_COMMAND_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_RESIDENT_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_INFO_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_DEVICE_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_ASSIGN_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_VOLUME_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_DIRECTORY_PRI** entero entre -128 y 127 **ALT_DOUBLEREQ** booleano **ALT_FULLEXPAND** booleano **ALT_VNCREQUESTER** booleano **ALT_ambiguousREQ** booleano **ALT_PARTIALPATTERN** booleano **ALT_INTTOCONSOLE** booleano

Dimensiones del requester:

REQ_LEFTEDGE entero entre -2048 y 2048 **REQ_TOPEDGE** entero entre -2048 y 2048 **REQ_WIDTH** entero entre 0 y 2048 **REQ_HEIGHT** entero entre 0 y 2048

Macros: hasta diez veces:

MACRO cadena

Macros de sistema: hasta cinco veces:

SYSTEMMACRO cadena

Otras cadenas del sistema:

RUN_NEW_SHELL cadena **ICON_PATH** cadena **ICON_TITLE** cadena **QUIT_PROGRAM** cadena **DEFAULT_FONT** cadena **DEFAULT_PATH** cadena

Botones: hasta diez veces:

BUTTONMACRO cadena **BUTTONTITLE** cadena

Teclado:

CURSOR_LEFT tecla **CURSOR_RIGHT** tecla **CURSOR_UP** tecla **CURSOR_DOWN** tecla **HISTORY_UP** tecla **HISTORY_DOWN** tecla **SEARCH_PARTIAL_UPWARDS** tecla **SEARCH_PARTIAL_DOWNWARDS** tecla **SEARCH_HISTORY_UPWARDS** tecla **SEARCH_HISTORY_DOWNWARDS** tecla **HALF_SCREEN_LEFT** tecla **HALF_SCREEN_RIGHT** tecla **HALF_SCREEN_UP** tecla **HALF_SCREEN_DOWN** tecla **SCROLL_UP** tecla **SCROLL_DOWN** tecla **SCROLL_HALF_SCREEN_UP** tecla **SCROLL_HALF_SCREEN_DOWN** tecla **TO_LEFT_BORDER** tecla **TO_RIGHT_BORDER** tecla **TO_TOP_OF_SCREEN** tecla **TO_BOTTOM_OF_SCREEN** tecla **PREV_WORD** tecla **NEXT_WORD** tecla **PREV_COMPONENT** tecla **NEXT_COMPONENT** tecla **HOME** tecla **END** tecla

SEND_INPUTS tecla **SPLIT_LINE** tecla **INSERT_␣** tecla **SEND_COMPLETE_LINE** tecla **LINE_FEED** tecla

TAB_FORWARDS tecla **TAB_BACKWARDS** tecla

EXPAND_PATH tecla **EXPAND_BACKWARDS** tecla **EXPAND_SHORT** tecla **EXPAND_SHORT_BKWDS** tecla **EXPAND_DEVICE** tecla **EXPAND_DEVS_BKWDS** tecla **EXPAND_DIRS** tecla **EXPAND_DIRS_BKWDS** tecla **EXPAND_ICONS** tecla **EXPAND_ICONS_BKWDS** tecla **EXPAND_ALT** tecla **EXPAND_ALT_BKWDS** tecla

SEND_␣ tecla **SEND_␣** tecla **SEND_␣** tecla **SEND_␣** tecla **SEND_␣_TO_ALL** tecla **SEND_␣_TO_ALL** tecla **SEND_␣_TO_ALL** tecla **SEND_␣_TO_ALL** tecla

DELETE_FORWARDS tecla **DELETE_BACKWARDS** tecla **DELETE_FULL_LINE** tecla **CUT_FULL_LINE** tecla **DELETE_INPUTS** tecla **CUT_INPUTS** tecla **DELETE_WORD_FWDS** tecla **CUT_WORD_FWDS** tecla **DELETE_WORD_BKWDS** tecla **CUT_WORD_BKWDS** tecla **DELETE_COMPONENT_FWDS** tecla **CUT_COMPONENT_FWDS** tecla **DELETE_COMPONENT_BKWDS** tecla **CUT_COMPONENT_BKWDS** tecla **DELETE_END_OF_LINE** tecla **CUT_END_OF_LINE** tecla **DELETE_START_OF_LINE** tecla **CUT_START_OF_LINE** tecla **DELETE_END_OF_DISPLAY** tecla **FORM_FEED** tecla **CLEAR_SCREEN** tecla

CUT tecla **COPY** tecla **PASTE** tecla **HIDE** tecla **SELECT_ALL** tecla **COPY_QUIET** tecla **RESET** tecla **FULL_RESET** tecla **ICONIFY** tecla

TOGGLE_ESC tecla **TOGGLE_NUMLOCK** tecla **TOGGLE_OVERWRITE** tecla **SUSPEND** tecla **RESUME** tecla **ABORT_EXPANSION** tecla **SCROLL_TO_CURSOR** tecla **REWIND_HISTORY** tecla **YANK** tecla **GENERATE_EOF** tecla **DISPLAY_BEEP** tecla **TOGGLE_PAUSE** tecla **HELP** tecla **FORK_NEW_SHELL** tecla **INSERT_CSI** tecla **INSERT_ESC** tecla

1.228 Las páginas 'Acerca de'

Las páginas de créditos...

...presentan **mi** logotipo en el centro (no, ése no soy yo, yo no tengo esas orejas...)

En la parte inferior encontrará

el botón "Acerca de", que abre esta guía si está configurada correctamente. De no ser así, localícela en la correspondiente caja de texto situada en la **página frontal de sistema**.

A la derecha de este botón encontrará dos botones de flecha, "«" y "»". Ambos le llevarán a la segunda página de "Créditos", que tiene un aspecto casi idéntico a la primera, excepto por los botones de la línea central.

La siguiente línea de botones se utilizan para re-cargar en el editor preferencias guardadas con anterioridad. Normalmente son cuatro botones, a menos que **SetVNC** haya sido invocado con el argumento **PREFS**, que le dice a SetVNC que no modifique las preferencias locales de la ventana desde la que fue invocado, sino las preferencias globales empleadas para todas las ventanas que se abran posteriormente.

En la segunda página "Acerca de" encontrará más funciones de carga y grabación de preferencias.

El significado de los botones situados en la primera página, de izquierda derecha, son:

Últimos guardados

Carga las últimas preferencias guardadas, que estarán en su disco duro en el fichero ENVARC:ViNCed.prefs.

Últimos usados

Recupera los ajustes globales usados anteriormente, deshaciendo todos los cambios realizados hasta el momento. Estos ajustes son cargados automáticamente por SetVNC en caso de que se haya empleado el argumento **PREFS** en la **línea de comando**.

Ventana

Re-carga los ajustes a partir de la ventana desde la que ha sido invocado SetVNC, deshaciendo todos los cambios anteriores. Este botón sólo está disponible cuando no se indica el argumento **PREFS** en la **línea de comando de Shell**, y cargar las preferencias de la ventana es en este caso el comportamiento por omisión.

Por omisión

Carga los "ajustes de fábrica" de ViNCed.

Si está visitando la segunda página "Acerca de", esta línea contendrá sólo dos botones:

Guardar en fichero...

Presenta un requester de ficheros para permitirle elegir un fichero en el que guardar las actuales preferencias.

Cargar de fichero...

Este botón carga las preferencias desde un fichero, de nuevo abriendo un requester de ficheros.

Los botones de la última línea están presentes en ambas páginas, y se describen **en otra sección**. Estos botones se utilizan para guardar o instalar las preferencias modificadas.

1.229 Las Páginas 1 y 2 de Macros

El propósito de las "páginas de macros" es definir las **macros** de menú y de barra de título, así como los botones que ofrece ViNCed.

Las dos primeras páginas de macros definen las **macros** que aparecen en el **menú Macros** empleando los atajos de teclado Amiga 0 - Amiga 9.

La primera página define las macros 0 - 4, mientras que la segunda define las macros 5 - 9. Puede utilizar los botones de flecha "«" y "»" de la esquina superior derecha de la ventana para moverse entre las páginas.

Si desea cambiar el contenido de las macros, simplemente tecléelo en una de las cajas; el texto situado delante de ellas le dice el número de la macro, y por tanto la tecla empleada para invocarla.

Para saber más sobre las macros, estudie la **sección de macros**.

1.230 La Página 3 de Macros

De forma similar a las **dos primeras páginas de macros**, esta página se utiliza para definir los **botones** que aparecen en el título de una ventana de ViNCed. Excepto por su diferente aspecto, estos botones funcionan igual que las macros, pero requieren un "título de botón". Este título es el que aparece luego como parte del título de la ventana, en lugar del cuerpo de la macro en sí.

Las dos cajas de texto superiores se emplean para indicar el título y el cuerpo de la macro. Simplemente tecléelos aquí.

Puesto que el número de botones no es fijo, sólo se muestra un botón a la vez. Utilice los botones "< Anterior" y "Siguiente >" para editar el botón anterior o el siguiente, respectivamente. La definición del último botón disponible siempre se deja vacía por usted, para permitirle introducir un botón adicional; suponiendo, claro está, que no se haya alcanzado todavía el máximo de ocho botones.

Si desea eliminar un botón, pulse el botón "Eliminar" situado en el extremo izquierdo, o bien el botón "Insertar" que se encuentra a su lado si lo que desea es insertar un nuevo botón DELANTE del botón que está viendo en este momento, de nuevo suponiendo que no se haya alcanzado todavía el límite de ocho botones.

Sin embargo, NO ES legal dejar un botón con un título vacío. En caso de ocurrir esto, SetVNC producirá un parpadeo en la pantalla para recordarle que debe indicar un título, o bien eliminar el botón completamente.

Si desea informarse mejor sobre cómo funcionan los botones y las macros relacionadas con ellos, consulte la **sección de macros**.

1.231 La Página 1 de Teclado

Las dos páginas de teclado se utilizan para modificar la configuración de teclado de una ventana de ViNCed. Por tanto, se usan para configurar la **asociación** de teclas a sus respectivas **funciones**.

Empleando la primera página podrá elegir la tecla a definir, en tanto que en la **segunda página** puede elegir la función.
por código ASCII

Si está activado este botón, la tecla se identifica según el código ASCII que genera, y no por su código puro en el mapa de teclado. Es muy importante entender la diferencia, ya que aparte de la definición de teclado de ViNCed, también está la definición de teclado del sistema operativo que mapea las teclas a los caracteres.

Por ejemplo, las teclas "y" y "z" están intercambiadas en el teclado alemán. Si está activo el mapa de teclado inglés y usted asocia una función a la tecla "z", dependerá de este botón lo que ocurra si el teclado se cambia posteriormente al alemán. Si esta bandera está activada, la función "se transporta" junto con las teclas y estará entonces disponible mediante una tecla distinta, esto es, la anterior tecla "y", que sin embargo, sigue produciendo el mismo carácter: "z". Si este botón no está activado, entonces la función está asociada a la verdadera tecla física, y la misma tecla física generará la misma función con independencia de la definición de teclado empleada por el usuario, incluso cuando el significado de las teclas debería cambiar. Por tanto, lo primero es un tipo de "asociación por significado", mientras que esto último es "asociación por hardware".

Suele ser una buena idea asociar "teclas por significado", es decir, dejar este botón activado. Esto, sin embargo, sólo funciona si la tecla a asociar genera un único carácter alfanumérico, como es el caso habitual de las teclas "blancas" del teclado. Las teclas de función y las teclas de control como Intro o Retroceso no pueden asociarse de esta forma. Sin embargo, esto no importa, puesto que su significado es fijo y no depende de una definición de teclado local.

Tecla

Teclee aquí la tecla que desee definir. Recuerde: sólo se aceptarán teclas alfanuméricas en caso de que el botón "por código ASCII" del lado izquierdo esté activado. Este botón cambia también ligeramente la función de la definición de tecla:

Si no está activado, SetVNC ignorará todas las modificadoras en el momento que indique la tecla. Éstas tendrán que ser seleccionadas con los botones de abajo.

Casi la misma regla se aplica en el caso de que el botón "por código ASCII" esté activado, excepto con la modificadora "Shift", que sí importa y que DEBE pulsarse al mismo tiempo que se indica la tecla.

Mayúsculas izquierda

Si está activado, deberá mantenerse pulsada la tecla Mayúsculas izquierda al mismo tiempo que la tecla indicada arriba para invocar la función.

Mayúsculas derecha

Si está activado, deberá mantenerse pulsada la tecla Mayúsculas derecha al mismo tiempo que la tecla indicada arriba para invocar la función.

En caso de que ambas teclas Mayúsculas, izquierda y derecha, estén activadas, será indistinto que se utilice una u otra junto con la tecla, es decir, ambos botones se combinan con un "OR" lógico y no se constatará diferencia alguna entre ambas teclas Mayúsculas. Por contra, en caso de que sólo uno de estos botones esté activado, entonces la función de teclado sólo estará disponible cuando se pulse también la tecla Mayúsculas correspondiente.

Estos dos botones se desactivan en caso de que se active el botón "por código ASCII" de la parte de arriba. La modificadora "shift" es entonces determinada por un mecanismo diferente: deberá pulsarse junto con la tecla a definir en el momento en que pulse esta tecla para el botón "Tecla" superior.

Alt izquierda

Elige como modificadora la tecla Alt izquierda.

Alt derecha

Ídem, pero con la tecla Alt derecha.

En caso de que se seleccionen ambas teclas Alt, izquierda y derecha, ello significará que la función de teclado no deberá distinguir entre una u otra; por lo tanto, entre ambos botones se establece un operador lógico "OR". Si sólo se elige una de ellas, la función de teclado reaccionará sólo si se utiliza la tecla elegida, esto es, SÍ se distinguirá entre Alt izquierda y derecha.

Amiga izquierda

Elige como modificadora de teclado la tecla Amiga izquierda. En algunos teclados es la tecla "Commodore".

Amiga derecha

Elige como modificadora de teclado la tecla Amiga derecha. Esta modificadora suele utilizarse para las operaciones de menú: asegúrese de que la función que va a definir no colisiona con una de las teclas empleadas en los menús. Normalmente la opción de menú tendrá prioridad, a menos que no exista menú alguno asociado a la ventana de ViNCed.

En caso de que se seleccionen ambas teclas Amiga, izquierda y derecha, tendrá que pulsar AMBAS teclas para invocar la función, lo cual resulta cuando menos incómodo. Los botones se combinan con un "AND" lógico, no con un "OR".

Ctrl

Elige como modificadora de teclado la tecla Ctrl.

Sólo con NumLock

La función sólo está disponible si la modificadora "NumLock" está activada.

Esto, por mencionarlo de nuevo, NO SIGNIFICA que la tecla mencionada sea una tecla del teclado numérico. Esto SÓLO significa que esta **función de teclado** sólo estará disponible en caso de que "NumLock" esté también activada, si bien esto sólo tiene sentido en el caso de las teclas que conforman el teclado numérico.

"NumLock" es una modificadora del teclado similar a la modificadora "Caps Lock", con la diferencia de que no hay ninguna luz en el teclado que muestre su estado; sin embargo, la modificadora es tratada de la misma forma. La **función de teclado** que activa o desactiva esta modificadora se llama, obviamente, **Conmutar NumLock**, y suele estar **asociada** a Alt Num[.

Cuando haya definido completamente la tecla a la que **asociar** la **función de teclado**, vaya a la **segunda página de teclado** para elegir esta función.

1.232 La Página 2 de Teclado

Después de elegir una tecla conveniente a definir en la **primera página de teclado**, esta página se utiliza para elegir una función para la tecla, o para comprobar la actual definición de teclado.

El lado izquierdo de la página es sólo un gran "listado" desde el que elegir las funciones. La selección más alta es "indefinido", lo que significa que la tecla no debería estar asociada a ninguna función, y que debería funcionar en su forma "normal". No todas las teclas de función necesitan definirse de forma explícita, y algunas ya tienen algún significado para el sistema operativo.

Por ejemplo, no necesita definir las teclas del cursor ni la tecla Intro, suponiendo que le guste el comportamiento por omisión de esas teclas. Lo mismo se aplica a las teclas Retroceso y Del, así como a algunas otras funciones "básicas" que siempre están disponibles, incluso con teclas no asociadas; por ejemplo, las teclas de "interrupción" Ctrl C - Ctrl F son de este tipo.

Por tanto, podrá trabajar con ViNCed incluso con un fichero de preferencias mal construido o corrupto.

Existe una lista completa con [todas las funciones de teclado](#), junto con la correspondiente explicación de lo que hacen todas estas funciones de teclado y para qué pueden utilizarse.

El lado derecho de la página contiene una caja que muestra la tecla o teclas actualmente asociadas. Siempre que elija una función de la lista de la izquierda, la tecla o teclas que invocan a esa función aparecerán en la caja de la derecha. En caso de que haya más de una tecla asociada a la función en cuestión, los botones "« Anterior" y "Siguiente »" eligen una asociación tras otra. Si la función no está asociada a ninguna tecla, este campo estará vacío. Por favor, tenga en cuenta que tiene que emplear la [primera página de teclado](#) para modificar una asociación, y que no podrá indicar teclas en esta caja; es más, moverse con los botones no supone cambio alguno en las definiciones establecidas.

Aceptar

No olvide pulsar este botón para realizar la definición, o lo perderá todo. Este botón hará que la definición entre en vigor y le devolverá a la [primera página de teclado](#).

1.233 La Página 1 del Editor

La primera página del Editor se utiliza para definir varios ajustes relacionados con el control del cursor. Por favor, siga los enlaces para tener más información sobre estos ajustes.

[Movimiento del cursor sin limitaciones](#) [No desplazarse por los límites](#)

[Cursor en modo XTerm](#) [Cursor XTerm rígido](#)

[Controlar cursor con teclado numérico](#)

1.234 La Página 2 del Editor

La segunda página del editor se utiliza para configurar la forma y las propiedades del cursor, así como algunos ajustes relacionados con el portapapeles y los [bloques](#). Por favor, siga los enlaces para más información sobre estos ajustes:

[Cursor subrayado](#) [Cursor parpadeante](#)

[Cortar sin usar portapapeles](#) [Copiado automático](#)

[Inhabilitar botón central del ratón](#)

1.235 La Página 3 del Editor

La tercera página gobierna las características del [coloreado ANSI](#), así como los controles de borrado, retroceso y sobreescritura. Por favor, siga los enlaces para más información sobre los diferentes ajustes:

[Colores ANSI por omisión](#) [Colores ANSI invertidos](#)

[Inserción estándar de CR en inicio de línea](#) [Inhabilitar <Retroceso> en inicio de línea](#)

[Sobreescritura de texto](#)

1.236 La Página 4 del Editor

La cuarta página del editor controla varios ajustes, el buffer de escritura hacia adelante y el alineamiento de la ventana al cambiarla de tamaño. Por favor, siga los enlaces para más información sobre estas banderas.

[Buffer de teclado invisible](#) [Ajustar parte baja de ventana](#)

1.237 La Página 1 de Shell

La primera página de Shell controla cómo y cuándo ViNCed cierra sus ventanas, y elige el modo Shell. Por favor, siga los enlaces para más información sobre los ajustes de esta página.

[Cierre inteligente](#) [Cierre seguro](#)

[Usar requester de cierre](#) [Usar modo Shell por omisión](#)

[No enviar EOF hasta estar todo a la espera](#)

1.238 La Página 2 de Shell

La segunda página de Shell controla el buffer histórico, el caché de [expansión TAB](#) y los [deslizadores](#) en modo RAW.

[Buffer circular](#) [Conservar duplicados en el historial](#)

[Activar deslizadores en modo RAW](#)

[Directorios cacheados](#)

1.239 La Página 3 de Shell

La tercera página de Shell controla varias banderas de cada una de las seis parejas de funciones de teclado de [expansión TAB](#). El nombre de la pareja que se está editando aparece directamente debajo del encabezamiento de esta página, y puede seleccionarse con los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados a su derecha.

Aquí va la lista de opciones de esta página; por favor, siga los enlaces para más información sobre su finalidad:

[Requester para doble TAB](#) [Primer TAB expande completamente](#)

[Expansión ambigua abre requester](#) [Mostrar coincidencias VNC, no directorios](#)

Encontrará más información sobre la expansión TAB en general en forma de [tutorial](#). También podrá encontrar una lista con [todos los ajustes de expansión TAB](#). Las extensiones para los ajustes de esta parte pueden encontrarse en la [siguiente página de Shell](#).

1.240 La Página 4 de Shell

La cuarta página de Shell presenta todavía más banderas de expansión TAB para cada una de las seis funciones de expansión TAB.

De nuevo, la lista de banderas puede encontrarse en esta página:

[No buscar caracteres tras el cursor](#)

[Listar expansiones en la consola](#)

Encontrará más información sobre la expansión TAB en general en forma de [tutorial](#). También existe una lista con [todos los ajustes de expansión TAB](#). Los ajustes de expansión TAB básicos se encuentran en la [página anterior de Shell](#).

1.241 La Página 5 de Shell

La quinta página de Shell se utiliza para determinar la prioridad que ViNCed asigna a varios objetos encontrados en una búsqueda mediante expansión TAB. Los objetos de mayor prioridad se muestran antes, en la parte más alta de la lista de expansión TAB; por tanto, necesita menos trabajo al teclado para llegar hasta ellos. Los objetos con una prioridad de -128 o inferior ni siquiera

se añaden a la lista. Esto significa, específicamente, que puede desactivar ciertas clases de objetos completamente, asignándoles una prioridad de -128.

Hay seis juegos de prioridades, uno por cada pareja de una **función de teclado** para la **expansión TAB**. El nombre de la pareja que se está editando se muestra inmediatamente debajo del encabezamiento de esta página, y puede seleccionarse pulsando los botones "« Anterior" y "Siguiendo »" situados a la derecha de dicho encabezamiento.

Aquí va la lista de todas las prioridades disponibles; por favor, siga los enlaces para más información sobre los objetos que controlan:

Ficheros Directorios Iconos Unidades Asignaciones Volúmenes Senda Directorio C: Residentes Scripts Ejecutables

Sus prioridades serán ligeramente "alteradas" si busca un directorio o una unidad de forma explícita, es decir, cuando la **plantilla** termina en una barra inclinada "/" o en un signo de dos puntos ":". En este caso, todos los demás tipos de ficheros, exceptuando los directorios y las unidades/asignaciones/volúmenes son ignorados y la prioridad del tipo de fichero buscado se eleva de -128 a -127. Esto significa, especialmente, que aunque haya desactivado los directorios de forma explícita, la búsqueda de un objeto que termina en "/" aludirá a alguna cosa.

Tenga en cuenta que la mayor parte de los ficheros de una unidad de Amiga serán aludidos por la categoría "Ejecutables", NO por la categoría "Ficheros". Esto se debe a que la bandera "e" de la mayoría de los ficheros, que los identifica como ejecutables, suele estar activada.

Para más información sobre la expansión TAB, puede leer el **tutorial** o ver la lista con **todos** los ajustes de expansión TAB.

1.242 La Página 6 de Shell

La sexta página de Shell controla las modificadoras de la característica **arrastrar y soltar iconos** de ViNCed.

Si mantiene pulsada una de las teclas listadas en esta página mientras deja caer un icono desde el Workbench sobre la ventana de ViNCed, sólo la parte de senda del nombre del icono será insertada.

Los botones del lado izquierdo controlan qué teclas deberán mantenerse pulsadas para insertar sólo el nombre del icono, mientras que los del lado derecho se utilizan para indicar qué teclas harán que se inserte sólo la senda.

Por favor, recuerde que ViNCed no distingue aquí entre las teclas Mayúsculas o Alt izquierda y derecha; cualquiera de ellas valdrá.

Puede marcarse más de un botón en caso de que desee activar estas funciones con la pulsación de más de una tecla a la vez. Por favor, evite seleccionar la misma modificadora en ambos lados, o no elegir ninguna modificadora. Esto es válido para ViNCed, pero puede conllevar la desactivación de la función normal del arrastre de iconos.

1.243 La Página 7 de Shell

Esta página se utiliza para configurar la posición y tamaño del requester de **expansión TAB**.

Por favor, siga los enlaces para más información:

Margen izquierdo Margen superior

Anchura Altura

No situar requester de ficheros

Esta bandera debe permanecer desactivada, pues de lo contrario las dimensiones indicadas arriba serán ignoradas completamente. Esto es una solución parcial contra una característica del programa "ReqChange/ ReqTools" que hace que la posición del requester se interprete de una forma distinta.

1.244 La Página 1 de Ventana

La primera página de ventana se utiliza para definir el tamaño de los **buffers** de revisión e histórico, y controla el tipo de monitor y de letra empleados por omisión por ViNCeD.

Líneas del historial

Introduzca aquí el número de líneas a mantener en el **historial de comandos**, que contiene una relación de todos los comandos introducidos anteriormente. Empleando las **funciones de teclado Historial arriba** e **Historial abajo**, esta información puede hacerse visible de nuevo. Debe ser un número entre 5 y 4096.

Líneas por arriba

Indique aquí el número de líneas a mantener en el **buffer** de visualización superior. Este buffer contiene las líneas que van desapareciendo por la parte superior de la ventana. Puede mostrarlas de nuevo utilizando el **deslizador** del lado derecho de la ventana, o deslizarse al interior de este buffer empleando las **funciones de teclado** de movimiento del cursor.

Por regla general, el buffer de visualización superior debería tener la mitad de tamaño que el buffer de visualización inferior, o más. El tamaño mínimo posible es 64, mientras que el tamaño máximo es de 4096 líneas. Si el buffer de visualización llega a llenarse, algo muy posible al producir grandes listados de directorios, la línea más alta se perderá. Por tanto, si su listado no cabe, alargue este buffer.

Líneas por abajo

Como quizás ya haya adivinado, éste es el número de líneas del **buffer** de visualización inferior, que contiene las líneas que desaparecen por la parte inferior de la ventana y el texto de la ventana en sí. Este buffer debería ser AL MENOS tan grande como el número de líneas visibles en la ventana en su mayor tamaño posible. Los valores pueden estar entre 128 y 4096, y es aconsejable que este buffer tenga al menos el doble de tamaño del buffer superior, ya que muchas líneas irán a parar al buffer inferior si se desliza hacia arriba para ver la parte más alta de la ventana. Si el buffer es demasiado pequeño, las líneas más recientes se habrán perdido irremisiblemente cuando vuelva al final del texto.

Monitor

Esta caja se utiliza para definir el ID de monitor por omisión empleado cuando ViNCeD abra su propia pantalla, al emplear alguna modificadora especial de **senda de ventana**.

El botón situado a la izquierda le ofrece un requester de tipos de pantalla en caso de estar disponible - por favor, elija con él su tipo de monitor preferido para las pantallas de ViNCeD.

Deberá utilizarse la caja de texto de la derecha en caso de que no haya requester de tipo de pantalla disponible (como por ejemplo al utilizar el Workbench 1.3 ó 2.0). La notación hexadecimal empleando el prefijo "0x" ó "\$" delante es válida, pero los dieciséis bits más altos (el ID de monitor en sí) se ignoran si corre ViNCeD en un Workbench 1.3.

Letra

Elija aquí el tipo de letra por omisión a emplear en las ventanas de ViNCeD. Tenga en cuenta que éste NO es el tipo de letra utilizado para los menús, que se toma de la pantalla en la que aparecen las ventanas de ViNCeD. Se trata del tipo de letra empleada para el texto de la ventana. Pulsando el botón hará aparecer un requester de tipos de letra; por favor, elija un tipo de letra no proporcional para ViNCeD.

La caja de texto situada al lado del botón es útil para seleccionar un tipo de letra de forma manual, en caso de que no esté disponible ningún requester de tipos de letra. Introduzca aquí el nombre del tipo de letra sin ".font", seguido por un "." y el tamaño en forma de número decimal. Por ejemplo, la cadena "topaz.8" elegirá el tipo de letra Topaz de 8 puntos de altura.

Este ajuste puede saltarse con el argumento **FONT** en la **senda de ventana** indicada para un canal ViNCeD.

Si deja esta caja vacía, se empleará el tipo de letra por omisión del sistema.

Por favor, tenga en cuenta que el tipo de letra por omisión de pantalla (y por tanto el tipo de letra empleado para los menús) no puede ser seleccionado con esta caja. Esto es algo que depende totalmente de la pantalla en la que ViNCeD abra su ventana. El tipo de letra de pantalla de las pantallas personalizadas no está en estos momentos bajo el control de ViNCeD, y sólo puede ser modificado mediante el editor de preferencias Font del sistema.

Si desea saber más sobre cómo configurar los colores de las pantallas propias de ViNCeD, lea también la explicación de la **siguiente página**.

1.245 La Página 2 de Ventana

Esta página está dedicada completamente al ajuste de los colores de las pantallas propias de ViNCed y a las plumas ANSI. ViNCed se abrirá en una pantalla propia en caso de que los argumentos de la [senda de ventana](#) así lo ordenen; los colores definidos en esta página serán entonces cargados en el hardware. Los [colores ANSI](#) definen, sin embargo, qué color de presentación del texto se asigna a cada pluma de la pantalla, en caso de que se active esta característica - que es algo que se hace o bien en la [tercera página del editor](#), o bien con el argumento [ANSI](#) de la [senda de ventana](#); a diferencia de la consola estándar, las plumas de presentación del texto en ViNCed no están limitadas a las primeras ocho plumas de la paleta. Los colores ANSI pueden entonces utilizarse incluso en pantallas no propias: ViNCed intentará reservar una pluma pública que se asemeje lo más posible al color deseado. Encontrará más información sobre los colores ANSI en una [sección diferente](#).

ViNCed guarda dieciséis definiciones de color, más un color de cursor seleccionable. Para elegir el color que desea editar, utilice los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados bajo la muestra de color. El color del cursor "queda a cargo" del color número 0, y está identificado por un rótulo "Cc" bajo la muestra de color.

Para editar un color, tiene que decidir primer el uso de este color con los dos botones de revisado que se encuentran cerca de la parte inferior de la ventana:

Cargar este registro

Intenta cargar este color en el registro de hardware mostrado.

Activar mapeado ANSI

No definir un registro de hardware, sino el color por omisión para el modo ANSI. El número de color es en este caso no el número de registro del hardware, sino el número de pluma ANSI. Esta bandera funciona también para las pantallas públicas y del Workbench, pero no carga un registro de color a menos que no se encuentre ninguna otra pluma parecida.

Puesto que la configuración de colores puede ser una tarea complicada, hay una [sección aparte](#) dedicada precisamente a explicar estas dos banderas.

Los deslizadores

Marcar uno o los dos botones de revisado inferiores hace que los deslizadores del lazo izquierdo de la página sean accesibles. Estos deslizadores se utilizan para configurar el componente de rojo, verde y azul del color. Una caja de color a la derecha de la página ofrece una muestra de este color.

COMENTARIO: Podría darse el caso de que no viese una muestra del color al lado de los deslizadores, debido a que todos los colores de la pantalla han sido reservados por otros programas. En este caso, ViNCed intenta reservar un sprite de hardware para mostrar un color adicional. Esto supondrá un comportamiento bastante extraño por parte de este caja de color: por ejemplo, podría "saltar" fuera de la ventana al mover la ventana de lugar, o podría desaparecer completamente al activar una ventana diferente. ¡Esto se debe a limitaciones del hardware! Podría incluso no llegar a aparecer en absoluto, debido a la falta del sprite de hardware o a suficiente tiempo del DMA. Esto podría ocurrir con drivers de monitor manipulados, o en pantallas que hacen uso del overscan. ¡Por favor, tenga en cuenta que ya es de por sí bastante difícil mostrar un color adicional en un Workbench de cuatro u ocho colores! No deberían surgir problemas al emplear una tarjeta gráfica, ya que éstas suelen ofrecer suficientes plumas libres, que serían las utilizadas en este caso.

1.246 La Página 3 de Ventana

El propósito de esta ventana es configurar los valores por omisión sobre los [botones](#) que deberían añadirse a la ventana de ViNCed. Por favor, siga los enlaces para más información sobre estas banderas:

[Sin botón de cierre](#) [Sin botón de iconificación](#)

[Sin deslizador horizontal](#) [Sin deslizador vertical](#)

1.247 La Página 1 de Tiempos

Los tiempos empleados por ViNCed se configuran en esta página. No se trata tan sólo de la velocidad de parpadeo del cursor -en caso que haya [activado](#) esta característica-, sino también de dos velocidades de demora para el refresco y el deslizamiento.

Todos los tiempos de esta página se miden en milisegundos, es decir, en milésimas de segundo. La pantalla de un TV normal se refresca cada 20 o 17 milisegundos, dependiendo de si se utiliza el sistema PAL ó NTSC. Los valores pueden introducirse de forma numérica (medidos en milisegundos) o bien elegirse con el deslizador situado a la derecha de la caja correspondiente.

Por favor, siga los enlaces para más información sobre el significado de estos valores:

[Parpadeo del cursor](#) [Umbral de deslizamiento vertical](#)

[Refresco de ventana](#) [Intervalo de doble TAB](#)

Por último, hay un botón de revisado que activa el "deslizamiento turbo" de ViNCed: si este botón no está activado, ViNCed deslizará el contenido de la ventana igual que el manejador CON: habitual, y los valores de tiempo arriba indicados serán irrelevantes.

[Permitir refresco retardado](#)

Este botón también puede encontrarse en el [menú Ajustes](#).

1.248 La Página 1 de Sistema

La primera página de sistema controla ciertos ajustes internos de ViNCed que normalmente no debería alterar, o sea, ¡manos fuera! Editar estos ajustes, así como el resto de los que aparecen en las demás páginas de sistema, no suele ser necesario, excepto posiblemente al hacer la instalación de ViNCed.

Senda de ayuda de ViNCed

Introduzca aquí la senda completa del documento ViNCed.guide que venía con el archivo de ViNCed (y que está leyendo en este momento). El botón situado a la izquierda del nombre de la senda hará aparecer un requester de ficheros, para ayudarle a localizar la guía.

Si desea que la ayuda en línea funcione correctamente, asegúrese de que:

o) la senda de la guía está correctamente indicada en esta caja

o) la herramienta por omisión de la guía está indicada correctamente. Para modificarla, localice el icono de la guía en el Workbench, púlselo UNA VEZ con el ratón y elija "Información..." en el menú "Iconos" del Workbench. Introduzca entonces en el campo "Herramienta por omisión" de la ventana que se ha abierto la SENDA COMPLETA de su navegador favorito de documentos AmigaGuide, que debería ser "SYS:Utilities/Multiview" en el caso del Workbench 3.0 y superiores, o "SYS:Utilities/AmigaGuide" en el resto de los casos. "Multiview" acompaña a la versión 3.0 y superiores del Workbench, mientras que "AmigaGuide" puede encontrarse en Aminet, para las versiones 2.0 y 1.3 del sistema operativo. Sin embargo, esta última versión tiene algún que otro fallo importante (personalmente mi sistema se colgó mientras hacía algunas pruebas con ella), así que le recomiendo que en este caso actualice su sistema.

Nota: Si no puede abandonar esta página, asegúrese de que la senda de la guía está indicada correctamente. ViNCed no le permitirá indicar aquí una senda incorrecta.

Los siguientes cuatro botones controlan diferentes funciones de ViNCed; por favor, siga los enlaces para más información sobre su finalidad:

[Corte de palabras estilo NCurses](#) [Rotura de líneas en margen derecho](#)

[Inhibir deslizamiento horizontal en salida DOS Compatible VT-220](#)

1.249 La Página 2 de Sistema

La segunda página de sistema controla varios ajustes internos de ViNCed que normalmente no querrá modificar, sobre todo porque activar aquí una bandera puede fácilmente suponerle problemas de compatibilidad, así que déjelos estar.

Para averiguar la utilidad de estas banderas, siga los siguientes enlaces:

[y <Retroceso> destructivas](#) [Insertar salida DOS](#)

[Notificar al DOS sobre el pegado](#) [Colores extendidos en lugar de negritas](#)

[No insertar en el límite inferior](#)

1.250 La Página 3 de Sistema

Esta página se utiliza para configurar varias **macros de sistema** que ViNCed necesita para el control interno. Son ligeramente similares a las macros de usuario, con la salvedad de que no están disponibles en el **menú Macros** de una ventana de ViNCed.

Para más información sobre cómo se expanden las macros y los botones con ellas relacionados, así como sobre los patrones especiales y secuencias de control que pueden emplearse en ellos, lea la **sección de macros**.

Salir de Shell

Esta macro es expandida por ViNCed al recibir una petición de cierre de la ventana cuando un Shell está esperando en esta ventana la interacción del usuario. Esto sólo se hace en caso de que la bandera **Cierre inteligente** de la **primera página de Shell** esté activada; de lo contrario, se genera una condición "Fin de fichero". Aquí debería indicarse algo como un comando "EndCLI". El código \$02 que está presente en el valor por omisión de esta macro es la **secuencia de control de teclado** correspondiente a **Rebobinar historial**, y borra la línea completa antes de insertar la macro en sí. Un uso más sofisticado de esta macro llamaría a un script de Shell que, por ejemplo, podría borrar ficheros temporales creados por una sesión de trabajo con un compilador, y mucho más.

Si deja este campo vacío, se enviará al Shell una condición EOF.

Salir de programa

Esta macro de sistema será expandida si el usuario pulsa el botón de cierre de una ventana de ViNCed mientras un programa se está ejecutando en ella. Puede utilizarse para interrumpir el comando enviando un **Ctrl-C** o para enviar una condición EOF dejándola vacía.

Nueva ventana

Esta macro se expande al elegir la opción "Nueva ventana" del menú **Proyecto**. Debería hacer aparecer una nueva ventana Shell, así que algo como un comando "NewCLI" es la mejor opción. Si usa un Shell especial, introduzca aquí un comando equivalente.

Un segundo uso de esta macro sería invocar una nueva ventana del editor en una sesión de compilador.

Lanzar nuevo Shell

Esta macro es única porque no se expande en el buffer de teclado como las demás, sino que se envía directamente al segmento de Shell para su ejecución.

La macro, que es parte del **control de trabajos** de ViNCed, es empleada cuando se solicita un nuevo Shell mediante la pulsación de la combinación Ctrl-Z. Debería hacer aparecer un nuevo Shell en la ventana actual. Si utiliza un Shell especial, inserte aquí un comando equivalente a "NewShell WINDOW=*".

COMENTARIOS: Puesto que esta macro se ejecutará en lugar de ser insertada como pulsaciones de teclas, debe estar terminada con una secuencia de salto de línea "\n" (ASCII 0A = 10) en lugar de una pulsación de INTRO "\r" (ASCII 0D = 13).

La ejecución de esta macro suele causar una re-ejecución del script s:Shell-startup. Un problema habitual con esto es que tiene que hacer este script reentrante, es decir, estable para su reejecución. Uno de los problemas que pueden surgir es el ajuste de caracteres de tubería, concretamente los comandos

```
Set _pchar | Set _mchar ||
```

Puesto que en la segunda llamada la definición de los caracteres de tubería es interpretada como una tubería en sí misma, esto no funcionará. Cambie las líneas para evitar la interpretación de los caracteres "|" y "||" por parte del Shell:

```
Set _pchar "|" Set _mchar "||"
```

¡Ojo con las comillas!

Recibir ayuda

Es invocada cuando el usuario pulsa la tecla <Help> (o, para ser más exactos, la tecla que genera la **función de teclado Ayuda**) o bien elige la opción "Ayuda" del **menú Proyecto**. Esta macro debería hacer aparecer ayuda relacionada con el trabajo actual. Por omisión, el programa **SetVNC** es invocado para mostrar las páginas de ayuda de ViNCed, es decir, esta guía. Vea también **los argumentos de línea de comando** de SetVNC para más información sobre los argumentos a utilizar.

Un buen uso de esta macro sería hacer aparecer las páginas de ayuda de un compilador.

1.251 La Página 4 de Sistema

El propósito de esta página es configurar varias macros de sistema, parecidas a las habituales **macros de usuario**, que son necesarias para el funcionamiento interno de ViNCed pero que no aparecen en el **menú Macros**. También se utiliza para definir otros recursos de cadena de ViNCed. Normalmente no es necesario modificar estos ajustes, excepto tal vez en el momento de la instalación.

Editar ajustes

Una macro de sistema que se expande si el usuario elige la opción **Ajustes** del menú Proyecto. Por omisión, esto hace aparecer el editor de las **preferencias de SetVNC** para permitirle modificar los ajustes de la ventana, pero podría ser bastante útil para hacer aparecer el editor de ajustes de un compilador, por ejemplo.

Senda de icono

Introduzca aquí la senda completa de un icono (es decir, de un fichero ".info") que debería aparecer al iconificar una ventana de ViNCed. La posición del icono también es relevante, así que posiblemente será una buena idea "descongelarlo" antes de usarlo con ViNCed.

NO DEBE indicarse el sufijo ".info", ya que esto lo hace ViNCed automáticamente.

Si este campo se deja en blanco, ViNCed empleará su icono por omisión, que es la representación de una ventana Shell a cuatro colores.

Título de icono

Esta cadena identifica el título por omisión a emplear con el icono, es decir, el nombre que aparece junto con el icono en la pantalla del Workbench. Si este campo se deja en blanco, aparecerá el título de ventana por omisión. Sin embargo, un programa podría utilizar su propio título mediante la **secuencia ESC** "ESC] 1; title BEL", que tiene prioridad sobre este ajuste. Las mismas secuencias de control disponibles en el **título de ventana** están disponibles asimismo para esta cadena, pero puesto que el título del icono no puede ser modificado fácilmente una vez que ViNCed ha sido iconificado, sólo se expandirá una vez, esto es, cuando la ventana se iconifica.

Senda de ventanas

Si ViNCed ha sido invocado sólo por el nombre del manejador y no se ha empleado una **senda de ventana**, es decir, si simplemente se ha indicado "VNC:" como indicador de unidad sin más argumentos, se empleará esta senda. Debe consistir en una **senda de ventana** como cadena, si bien no debe indicarse delante de ella el especificador de unidad, es decir, nada de "VNC:" ni "CON:".

Nota: Debido a una "particularidad" del comando Mount del Workbench 1.3, esto está desactivado para las viejas versiones del sistema operativo: en este caso en particular, la apertura de una ventana sólo con el nombre del manejador no funcionará.

1.252 QUIET/S (Argumento de SetVNC)

Suprime la salida detallada, haciendo que se impriman solamente los mensajes de error. ¡NO REDIRIJA LA SALIDA DE SETVNC A NIL.; PUESTO QUE EL CANAL DE SALIDA ES NECESARIO PARA ENCONTRAR LA VENTANA DE CONTROL DE VINCED!

1.253 MOUNT/K (OVERRIDE/S AS) (Argumento de SetVNC)

Un argumento que incluye sub-argumentos adicionales. Su utilidad general es montar de forma explícita el manejador de ViNCed, más que nada para sustituir a un manejador distinto, como CON: o RAW: por VNC:. Todo lo demás debería hacerse con un icono de montaje estándar en "Devs:DOSDrivers".

Una línea como

SetVNC MOUNT OVERRIDE AS CON

en su Startup-sequence sustituirá por ejemplo el manejador CON: estándar con ViNCed. De forma similar,

SetVNC MOUNT OVERRIDE AS RAW

sustituirá también el manejador RAW: por la versión **RAW** ("pura") de ViNCed, si lo desea.

"MOUNT" requiere al menos un sub-argumento adicional, concretamente el nombre del manejador que debería ser sustituido por ViNCed, indicándolo como argumento de la palabra clave "AS", que a su vez puede omitirse. Sin embargo, al utilizar sólo estos argumentos, SetVNC no intentará sustituir un manejador ya cargado.

Puesto que tanto el manejador CON: como RAW: están ya cargados cuando el sistema está arrancando, SetVNC debe ser invocado con el parámetro OVERRIDE para descargar los manejadores ya cargados y sustituirlos con sus homónimos de ViNCed. Por tanto, OVERRIDE viene a ser obligatorio casi siempre.

1.254 HELP/S (Argumento de SetVNC)

Al emplear este argumento, SetVNC invoca la ayuda en línea, es decir, esta guía.

Para hacerlo, SetVNC necesita primero conocer la senda de este documento, que lee de la variable ENV:VNCGuide.path, y a continuación comprueba la "herramienta por omisión" de la guía, ejecutando entonces esta herramienta para mostrar la guía.

Todos estos detalles son normalmente configurados como parte del proceso de instalación, y no debería modificarlos manualmente.

Sin embargo, en caso de que traslade esta guía a un lugar distinto, debería informar de ello a SetVNC y corregir la información interna empleando la **primera página de sistema**.

En caso de que prefiera utilizar un navegador diferente para mostrar la guía, simplemente utilice la opción de menú "Información" del Workbench sobre el icono de la guía y modifique su "herramienta por omisión". SetVNC respetará este ajuste a la hora de mostrar la guía.

1.255 BACKGROUND/S (Argumento de SetVNC)

Este argumento es uno de los **argumentos de control de trabajos** de ViNCed, y pone el **trabajo en primer plano** actual en segundo plano, situando en primer plano el siguiente trabajo disponible.

Aquí encontrará más información sobre los argumentos de control de trabajos.

1.256 FOREGROUND/K (OTHER/S CLI/N)

Este argumento es uno de los **argumentos de control de trabajos** de ViNCed, y sirve para poner en **primer plano** el trabajo asociado con el número de CLI indicado con este argumento, poniendo el trabajo actual en segundo plano.

Esto sólo funciona con trabajos que corran en la ventana de ViNCed desde la que ha sido invocado SetVNC, a menos que indique también el parámetro "OTHER" de este argumento. "OTHER" debería utilizarse sólo en situaciones de emergencia, ya que no es completamente seguro.

Aquí encontrará más información sobre los argumentos de control de trabajos.

1.257 FREEPOINTER/S (Argumento de SetVNC)

Este argumento es una solución parcial para un problema de diseño del AmigaDOS.

Llamar a

SetVNC FREEPOINTER

permitirá de nuevo la iconificación y cierre de ventanas del estilo **AUTO**, funciones que podrían haber sido desactivadas por varios programas, sobre todo antiguas versiones de "More". El proceso de instalación de ViNCed instala un **script** que soluciona esto empleando este comando después de ejecutar "More".

Sin embargo, el comando "SetVNC FREEPOINTER" deshará el efecto de sólo un comando "More" (o, para ser más exactos, el efecto de un ACTION_DISK_INFO). Si ejecuta "More" más de una vez, podría interesarle emplear la forma más estricta:

SetVNC FREEPOINTER ALL

que eliminará de un plumazo los efectos colaterales de TODOS los comandos "More".

Existe un método documentado para obtener información sobre la "ventana Intuición" asociada a una ventana Shell. Sin embargo, no todas los canales de ViNCed tienen por qué estar ligados a una ventana: por ejemplo, una ventana del estilo **AUTO** que no haya sido abierta todavía, o una ventana de ViNCed iconificada, carecen de esta estructura. Esto significa que, tan pronto como es solicitada esta información, ha de abrirse una ventana.

Y esto no sería por sí mismo un problema, pero el caso es que NO hay una forma documentada de devolver esta información, lo que significa que NO está claro si esta estructura sigue siendo necesaria o no. Puesto que resulta bastante peligroso liberar un recurso que algún programa todavía podría necesitar, mientras que por otra parte no existe una forma estándar de liberar este recurso, un canal de ViNCed desde el que haya sido solicitada esta información no podrá ser iconificado ni cerrado de ninguna forma, excepto cerrando el canal completamente.

ViNCed, sin embargo, presenta una forma de devolver este recurso. Consulte la sección que comenta los **paquetes del DOS** en caso de que sea usted un programador y vaya a implantar algo como esto.

Este argumento utiliza la forma documentada de devolver un recurso, pero no asegura por ello que el recurso ya no es necesario. Desgraciadamente, esto queda bajo su responsabilidad. ¡Utilícelo sabiamente! Llamar a "SetVNC FREEPOINTER", o aún peor, a "SetVNC FREEPOINTER ALL" en un momento en el que esta estructura de ventana Intuición ES todavía necesaria, y posteriormente iconificar la ventana, supondrá con toda seguridad la caída completa del sistema. No existe, desgraciadamente, una forma estándar de averiguar si "FREEPOINTER" es seguro o no.

1.258 SETCONSOLE/S

Este argumento se utiliza raramente, y debería ser evitado a toda costa. Definitivamente, es "sólo para expertos". Lo que hace al ser invocado es ajustar el puntero "Tarea de consola" del Shell llamante a la consola que controla el canal de salida del programa SetVNC.

Efectivamente, esto cambia el **propietario** de la tarea de utiliza este puntero de consola. Sin embargo, esto raramente es necesario.

1.259 LOAD/K (PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S DEFAULT/S LAST/S FROM) (Argumento de SetVNC)

Esto carga las preferencias de ViNCed de una determinada posición, normalmente para editarlas con el **interfaz gráfico** de SetVNC o instalarlas en la ventana desde la que ha sido llamado SetVNC. Están disponibles los siguientes parámetros:

PREFS/S:

Carga las preferencias activas globales.

GLOBAL/S:

Idéntico a la palabra clave "PREFS".

WINDOW/S:

Carga las preferencias utilizadas en la ventana desde la que fue invocado SetVNC. De aquí será también de donde se tomen por omisión las preferencias en caso de ser necesario -por ejemplo, para el interfaz gráfico- si no se ha indicado ninguna otra opción con LOAD.

DEFAULT/S:

Carga los "ajustes de fábrica" de SetVNC.

LAST/S:

Carga las "últimas preferencias guardadas", es decir, las que se grabaron en disco. Esto no es necesariamente lo mismo que "GLOBAL", que representa los ajustes que se han activado con el botón "Usar" del **interfaz gráfico** de SetVNC de forma independiente.

FROM:

Un parámetro que requiere un argumento adicional, concretamente el nombre del fichero de preferencias previamente guardado por SetVNC. La información de preferencias es entonces cargada del fichero indicado. El argumento "FROM" en sí puede omitirse al indicar el nombre de un fichero.

1.260 PREFS/S (Argumento de SetVNC)

Este interruptor desactiva el botón "A ventana" del **interfaz gráfico de SetVNC** y cambia el comportamiento por omisión de las palabras clave LOAD y SAVE para cargar o guardar las preferencias de ventana local, en lugar de aludir a las preferencias globales. Por tanto, convierte a SetVNC en un editor de preferencias para los ajustes globales de ViNCed en lugar de editar los ajustes locales. Normalmente no es necesario a menos que de verdad desee modificar las preferencias globales.

Por ejemplo, esta bandera es utilizada por el icono "SetVNC" del cajón "Prefs" de su sistema.

1.261 PUT/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC)

Esta palabra clave guarda en un fichero de texto el contenido del **buffer de revisión** o del **historial de comandos**.

PUT SCREEN

Requiere un parámetro adicional, concretamente el nombre de un fichero en el que guardar el contenido de la pantalla. El fichero resultante será un fichero de texto con algunas **secuencias CSI** embebidas que describen el estilo y el tipo del texto presente en los **buffers de visualización**, como por ejemplo qué texto se tecleó y qué texto fue la salida impresa de un comando. Este fichero puede ser posteriormente cargado de nuevo con el argumento **GET**, en cuyo caso será colocado de nuevo en el buffer de visualización. Por ejemplo, podría copiarlo a la consola empleando los comandos "type" o "copy", pero el estilo de SetVNC es no sólo más rápido, sino que además recupera la entrada del usuario como tal, algo que una simple operación de copia no puede hacer.

PUT HISTORY

Requiere un parámetro adicional, esto es, el nombre del fichero en el que guardar el contenido del **historial**. El fichero resultante será un simple fichero de texto ASCII. Puede ser recuperado posteriormente con el argumento **GET**.

Por ejemplo, este argumento es utilizado por el script de Shell **history** para mostrar en pantalla el contenido del historial.

1.262 GET/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC)

Esta palabra clave carga el **buffer de revisión** o el **historial de comandos** desde un fichero de texto.

GET SCREEN

Requiere como parámetro adicional el nombre del fichero del cual se cargará el contenido del **buffer de revisión**. El fichero podría incluir un subconjunto de **secuencias de control** conocidas que describen el estilo y el tipo de texto, es decir, se distingue entre el texto impreso y lo que introdujo el usuario manualmente. Tenga en cuenta que este atributo no puede recuperarse "type"ando o "copy"ando el fichero de texto a la pantalla, y que por otra parte sólo un pequeño subconjunto de las **secuencias CSI** normalmente conocidas son válidas aquí, principalmente por cuestiones de velocidad.

GET HISTORY

Carga el **historial de comandos** desde el fichero de texto indicado y sustituye completamente el contenido del historial actualmente activo.

1.263 RESET/S (Argumento de SetVNC)

En caso de estar presente este interruptor, SetVNC reiniciará la emulación de terminal al salir, empleando la **secuencia de escape** "Esc c".

1.264 MONITOR/A (Argumento de SetVNC)

Este argumento es similar al argumento **MONITORID**, en el sentido de que define el tipo de monitor por omisión que ViNCed debería utilizar al abrir su propia pantalla. La diferencia estriba en que el argumento de "MONITOR" debe ser el nombre del monitor tal como aparece en la base de datos de tipos de monitor, y no el ID del tipo de monitor.

La base de datos de tipos de monitor puede explorarse, por ejemplo, empleando el editor de preferencias "ScreenMode".

AVISO: Los nombres de tipo de monitor dependen de la localización empleada en el sistema, de ahí que no deba utilizar este argumento en scripts que deban correr en Amigas localizados a un idioma distinto.

Ejemplo:

```
SetVNC MONITOR "NTSC:Alta resolución"
```

hace que el tipo de monitor por omisión empleado por ViNCed en sus pantallas sea una pantalla NTSC de alta resolución. Fíjese en la necesidad de usar comillas para incluir el espacio en blanco presente en el argumento.

1.265 MODIFY/S (Argumento de SetVNC)

Debe indicarse este argumento para ejecutar el **editor de preferencias** de SetVNC. Este argumento "MODIFY" es implícito cuando no se da argumento alguno, pero es necesario para lanzar el editor en el resto de los casos.

Por ejemplo, la siguiente línea cargaría las preferencias desde un fichero llamado "foo", y las mostraría en el editor SetVNC:

```
SetVNC LOAD foo MODIFY
```

1.266 SAVE/K (NOICONS/S PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S TO) (Argumento de SetVNC)

Este argumento se utiliza junto con sus respectivos parámetros para guardar o instalar las preferencias en diferentes destinos. Las preferencias que se guardarán son o bien las preferencias de la ventana desde la que fue invocado SetVNC, o bien las de cualquier otra fuente indicada con el argumento **LOAD**, posiblemente modificada con el **editor de preferencias** en caso de que se haya utilizado el interruptor **MODIFY**.

NOICONS

Es simplemente un parámetro para que "SAVE" le diga a SetVNC que no guarde un icono junto con el fichero de preferencias.

PREFS

Guarda las preferencias en su lugar por omisión en ENV:ViNCed.prefs y ENVARC:ViNCed.prefs, y las activa de forma que se utilicen en todas las ventanas que se abran posteriormente. Esto no cambia la configuración de las ventanas abiertas en ese momento, y resulta idéntico a lo que hace el botón "Guardar" del **editor de preferencias**, con la excepción de que no modifica la configuración de la ventana desde la que fue invocado SetVNC.

GLOBAL

Hace que las preferencias hagan efecto a todo el sistema y las guarda en ENV:ViNCed.prefs, pero no las guarda permanentemente en disco. Este comando no modifica la configuración de las ventanas ya abiertas, y resulta idéntico en comportamiento al botón "Usar" del **editor de preferencias**, con la salvedad de que no modifica la configuración de la ventana activa.

WINDOW

Instala las preferencias en la ventana desde la que fue invocado SetVNC. No cambia la configuración del resto de ventanas, ni tampoco la configuración actualmente vigente o la que está guardada en disco.

TO

Este parámetro requiere un sub-argumento adicional, concretamente el nombre del fichero en el que guardar las preferencias. Los ajustes guardados en este fichero pueden recuperarse posteriormente con el argumento **LOAD**. Este parámetro no instala las preferencias en ninguna ventana, como tampoco las preferencias afectan a otras ventanas. Si se indica el nombre de un fichero, la palabra clave "TO" puede omitirse completamente.

1.267 IFVNC/S (Argumento de SetVNC)

Este argumento comprueba si SetVNC ha sido ejecutado o no desde un Shell de ViNCed. Se devuelve un código de retorno 5 si no es así, o bien un 0 en caso afirmativo. Este código de retorno puede ser utilizado en scripts, empleando una instrucción "if" para comprobar si el script fue ejecutado desde un Shell de ViNCed.

Para dar un ejemplo de cómo debería utilizarse esto:

```
SetVNC IFVNC if WARN echo "Se está utilizando la vieja consola" else echo "Sip, ViNCed está en marcha" endif
```

1.268 Permitir refresco retardado/REBUILDDDELAY (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, se permitirá a ViNCed que retrase el refresco de la ventana para acelerar la impresión. El deslizamiento de la salida impresa podría dar pequeños saltos si ViNCed considera que el deslizamiento estándar es demasiado lento.

Las medidas de tiempo para el deslizamiento pueden encontrarse en la [página de tiempos](#) del programa **SetVNC**.

Umbral de deslizamiento vertical determina la demora mínima permitida al deslizamiento. Si el deslizamiento es más lento que este valor, ViNCed permitirá realizar un salto en el deslizamiento.

Refresco de ventana determina el intervalo entre saltos en el deslizamiento. Tras detectar una salida lenta, ViNCed retrasará la salida posterior a lo largo de este tiempo, tomando toda la información entrante e imprimiéndola toda de una vez una vez transcurrido este tiempo.

1.269 Movimiento del cursor sin limitaciones/DOSCOURSOR (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, todas las **funciones** de movimiento del cursor por parte del usuario ignorarán la diferencia entre entrada del usuario y salida impresa, y actuarán como si todo fuese entrada del usuario. La única **función de teclado** que todavía es consciente de esta diferencia es la función de teclado **Enviar entradas**.

1.270 Inserción estándar de CR en inicio de línea/CRINSERT (Bandera de Preferencias)

Si se invoca la función de teclado **Enviar entradas** o una función con ella relacionada mientras el cursor está situado en el comienzo de una línea, se insertará una línea en blanco sobre la línea actual; el comportamiento estándar que se utiliza en el resto de los casos consiste en insertar una línea bajo la línea actual.

Si esta bandera está activada, sólo se empleará el método estándar, con independencia del lugar donde se encuentre el cursor.

1.271 Sobreescritura de texto/OVERWRITE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, se empleará por omisión el modo sobreescritura: su entrada sobrecribirá lo que haya impreso ya en la ventana, en lugar de simplemente ser insertada.

Este modo puede activarse o desactivarse a voluntad con la función de teclado **Conmutar sobreescritura**; no cambia el comportamiento de la salida impresa, tan sólo la entrada del usuario se ve afectada.

1.272 Buffer circular/WRAP (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, el **historial de comandos** se "dará la vuelta" en caso de llegar a uno de sus extremos empleando las funciones de teclado **Historial arriba** e **Historial abajo**.

Además, la lista de **expansión TAB** también se dará la vuelta.

1.273 Cierre inteligente/SMARTCLOSE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada y la ventana se encuentra en **modo Shell**, ViNCed invocará una macro para cerrar la ventana actual, que por ejemplo podría ser el comando "EndCLI". En el resto de los casos se generará una condición "Fin de fichero".

Qué macro se ejecuta depende del programa que ViNCed detectase en su ventana. Si se trata de un Shell estándar, se empleará la macro **Salir de Shell**; en el resto de los casos se empleará la macro **Salir de programa**. Si la macro correspondiente se ha dejado en blanco, ViNCed también generará una condición EOF.

1.274 No enviar EOF hasta estar todo a la espera/CLOSEQUEUE (Bandera de Preferencias)

Ésta es una bandera muy técnica y normalmente no vale la pena jugar con ella. Cambia el comportamiento de ViNCed en caso de que haya más de un proceso corriendo en una ventana para la cual ha sido activado el argumento **AUTO** en su **senda de ventana**.

Si esta bandera está desactivada, y uno de los procesos espera la interacción del usuario, ViNCed generará una condición EOF o invocará una macro para hacer terminar el proceso.

Si esta bandera está activada, ViNCed simplemente cerrará la ventana para esperar a los otros procesos y sólo generará el EOF cuando todos los procesos estén a la espera.

Normalmente no tiene mucho sentido activar esta bandera; déjela como está.

1.275 Cortar sin usar portapapeles/CUTUSER (Bandera de Preferencias)

Al marcar un **bloque** con el ratón y luego copiarlo al portapapeles, probablemente empleando el **menú Editar**, todos los caracteres suelen ir a parar al portapapeles, sin distinguir entre texto de salida y texto tecleado por el usuario.

Si esta bandera está activada, sólo se guardará la entrada del usuario; los caracteres impresos serán ignorados. Esto tiene la ventaja de que, cuando el contenido del portapapeles es de nuevo insertado, la salida impresa no puede ser malinterpretada como una serie de comandos.

1.276 Corte de palabras al estilo NCurses/NCURSESFIX (Bandera de Preferencias)

Esta bandera altera la implantación de la característica de "corte de palabras" de ViNCed, y podría ser necesaria para hacer que cierto software funcione correctamente. Su misión es cambiar ligeramente la forma en que ViNCed maneja las cadenas muy largas que no caben en una línea de la ventana.

Si está desactivada, que es el valor por omisión, ViNCed emulará el estilo de corte de palabras de VT-xxx. Es decir, si la cadena es exactamente igual de larga que la línea visual, el cursor no pasará a la siguiente línea, sino que se quedará detrás de la línea actual, en una columna que ya no es visible en la pantalla; sin embargo, el siguiente carácter sí pasará a la siguiente línea inmediatamente, situando el cursor en la segunda columna de la siguiente línea. Si bien este modo parece desde luego un tanto raro, ya que la posición X del cursor puede superar la anchura de una línea, no es más que la implantación correcta VT-xxx tal como es utilizada igualmente por la terminal "XTerm" de Unix.

Si está activada, el cursor pasará inmediatamente a la siguiente línea y se colocará en su segunda columna. Esto es incorrecto, pero podría ser lo esperado por algunos programas. El "winterm" de IRIX utiliza este método para el corte de palabras. Tenga en cuenta que esta característica hace imposible el imprimir hasta la posición inferior situada más a la derecha de la ventana sin producir un deslizamiento.

1.277 Usar modo Shell por omisión/SHELLMODE (Bandera de Preferencias)

Decide si ViNCed debería recurrir por omisión al **modo Shell** a pesar de que no se haya indicado un argumento **SHELL** en la **senda de ventana**. Si esta bandera está activada, el modo Shell deberá desactivarse explícitamente con **NOSHELL**.

1.278 Modo autojustificación/AUTOINDENT (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, la **función de teclado Enviar entradas** y demás funciones con ella relacionadas no situarán el cursor en la primera columna de una nueva línea, sino que insertarán todos los espacios que sean necesarios para alinear la entrada con los caracteres de la línea superior.

Este modo es incompatible con el uso del Shell, no lo active a menos que sepa bien lo que está haciendo.

1.279 Sin botón de cierre/NODEFAULTCLOSE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed no insertará un **botón de cierre** por omisión, requiriendo para ello la presencia del argumento **CLOSE** en la **senda de ventana**.

Si esta bandera no está activada, se añadirá por omisión un botón de cierre a todas las ventanas de ViNCed a menos que lo desactive con el argumento **NOCLOSE**.

1.280 Copiado automático/AUTOCOPY (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed copiará el **bloque marcado** de forma inmediata en cuanto suelte el botón del ratón, sin esperar a que se utilice la función **Copiar**. Esto hace a ViNCed más o menos compatible con el programa "XTerm" de Unix.

1.281 Cierre seguro/SAFERCLOSE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed correrá en el **modo Shell** y cuando de un proceso utilice la ventana que se intenta cerrar, ViNCed desactivará el **botón de cierre**, que sólo pondrá fin a los procesos de esta ventana uno por uno.

Además, puede habilitarse un **requester de cierre**.

1.282 Sin botón de iconificación/FORBIDICONIFY (Bandera de Preferencias)

Si está activada, ViNCed no añadirá un **botón de iconificación** a la ventana a menos que se solicite expresamente empleando el argumento **ICONIFY** en la **senda de ventana**.

Si esta bandera no está activada, ViNCed ofrecerá normalmente un botón de iconificación; en este caso, tendrá que emplear de forma explícita la opción **NOICONIFY** para desactivarlo.

1.283 Inhabilitar botón central del ratón/DISABLEMMB (Bandera de Preferencias)

Si está activada, ViNCed desactivará la función del botón central del ratón consistente en insertar el texto del portapapeles en el lugar al que apunta el ratón, quedando de nuevo disponible para otras aplicaciones.

Sin embargo, incluso con el botón central desactivado, la secuencia sustitutoria Ctrl Botón izquierdo seguirá operativa.

1.284 Usar requester de cierre/CLOSEREQ (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada y la bandera **Cierre seguro** también lo está, ViNCed abrirá un requester de seguridad tan pronto como intente cerrar una ventana donde está corriendo más de un proceso.

Esto podría impedir sorpresas inesperadas al cerrar el Shell en una ventana que todavía es necesaria para otros procesos.

1.285 Ajustar parte baja de ventana/SCROLLTOBOTTOM (Bandera de Preferencias)

Si se agranda una ventana, ViNCed normalmente insertará espacios en blanco en la parte inferior para evitar mover el cursor. Sin embargo, si esta bandera está activada, el texto se deslizará hacia abajo para alinearse con el borde inferior.

1.286 Inhibir deslizamiento horizontal en salida DOS/NOPRINTSCROLL (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed no deslizará la ventana horizontalmente en caso de que el cursor se pierda de vista mientras imprime caracteres. La ventana será deslizada "in situ" tan pronto como usted empiece a teclear.

Este modo podría resultar muy confuso, ya que el cursor podría resultar invisible de vez en cuando. Sin embargo, evita un parpadeo innecesario al imprimir líneas muy largas.

Esta bandera es también controlable por medio de las **secuencias CSI** CSI >?18l y CSI >?18h.

1.287 Rotura de líneas en margen derecho/SMALLDISPLAY (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, la salida impresa se partirá en el borde derecho de la ventana, en lugar de hacerlo en el borde derecho de la línea lógica de ViNCed (que tiene aproximadamente 240 caracteres de largo).

Esta partición es permanente, ViNCed no reformatea los párrafos aunque se cambie el tamaño de la ventana, como tampoco reformatea la salida de forma alguna. Este comportamiento es también compatible con lo que hace XTerm.

Esta bandera está también disponible en forma de **secuencias CSI**, concretamente CSI >?19l y CSI >?19h.

1.288 y <RETROCESO> destructivas/DOSERASE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, los caracteres de control DEL 0x7f (Del) y BS 0x08 (Retroceso) estarán activados y serán destructivos, es decir, borrarán caracteres de la pantalla.

Si la bandera está desactivada, la secuencia BS moverá el cursor hacia atrás, pero no borrará caracteres, mientras que la secuencia DEL imprimirá un carácter irregular y no será considerada como una secuencia de control. La mayoría de programas no esperarán esto al imprimir una secuencia de control de retroceso, así que le aconsejo que no active esta opción.

Las **secuencias CSI** CSI >?24h y CSI >?24l pueden utilizarse para activar esta bandera "en vivo".

Si esta bandera está activada, también debería activar la bandera **Insertar salida DOS**.

Aviso: Esta bandera es incompatible para el uso del Shell. No la utilice a menos que sepa bien lo que hace.

1.289 Notificar al DOS sobre el pegado/AUTOPASTE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, la opción de menú **Pegar** no insertará el contenido del portapapeles, sino que enviará la **secuencia CSI** CSI 0 v. Queda entonces a cargo del programa a la escucha manejar por su cuenta la inserción del portapapeles. Sin embargo, y con independencia de esta bandera, las opciones "Cortar", "Copiar" y todas las demás operaciones de bloque funcionarán de la forma normal, pero el **botón central del ratón** también se verá afectado, puesto que también inserta el contenido del portapapeles.

Esta bandera es incompatible para el uso del Shell, no la active a menos que sepa bien lo que hace.

Sin embargo, un programa podría decidir desactivar temporalmente el pegado automático por parte de ViNCed. Esto se hace mediante la **secuencia CSI** "CSI >?25l". Utilice "CSI >?25h" para activar esto.

COMENTARIOS: El comportamiento del pegado de ViNCed NO cambia si una ventana está en modo **RAW** en lugar de en modo **cocido**, como puede ser el caso del manejador de consola estándar.

Hay una segunda bandera relacionada con la aquí mencionada, y que no puede ser activada por omisión ya que es todavía más restrictiva. Si envía la **secuencia CSI** "CSI >?27h" a ViNCed, todas las operaciones de bloque, incluyendo la copia, el pegado y la selección de bloques, deberán ser hechas manualmente por usted. Se enviarán **secuencias CSI** especiales para indicar una petición Copiar o Pegar, y el marcado de bloques queda totalmente por cuenta de usted, es decir, tendrá que poner atención al movimiento del teclado y a las teclas. Envíe una secuencia "CSI >?27l" para recuperar el funcionamiento normal.

La **opción de línea de comando** "AUTOPASTE" es la misma bandera, pero al revés. El parámetro "OFF" hace ue ViNCed NO inserte automáticamente el contenido del portapapeles.

Tan sólo un pequeño comentario: ViNCed no necesita para nada el programa "ConClip". Si utiliza ViNCed para sustituir CON: completamente, puede eliminar la invocación a "ConClip" de su fichero Startup-sequence.

1.290 DISABLESCROLL (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera se pone a "ON", ViNCed desactivará el deslizamiento de su ventana al alcanzar el borde inferior. Esta bandera de preferencias funciona de forma idéntica a las **secuencias de control** CSI >1l y CSI >1h.

Esta bandera es incompatible con el uso del Shell. No la active a menos que sepa bien lo que hace.

1.291 DISABLEWRAP (Bandera de preferencias)

Si esta bandera se pone a "ON", ViNCed desactivará la rotura automática de líneas al alcanzar el borde derecho. Esto viene a ser el borde derecho de la ventana en caso de que se active la bandera **SMALLDISPLAY**, o bien el final de la línea lógica, que está aproximadamente en los 240 caracteres. Esta bandera funciona de forma idéntica a las **secuencias CSI** CSI ?7l y CSI ?7h.

Esta bandera es incompatible con el uso del Shell. No la active a menos que sepa bien lo que hace.

1.292 Insertar salida DOS/DOSINSERT (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, los caracteres impresos serán insertados en la salida ya existente, en lugar de sobreescribirla. Esta bandera NO cambia la inserción de teclado o el modo sobreescritura, que es controlado por una **bandera diferente**.

La mayor parte del software no se espera el modo inserción, así que deje esta bandera desactivada a menos que tenga una buena razón para no hacerlo.

Las **secuencias CSI** CSI 4l y CSI 4h liberarán y activarán esta bandera "en vivo".

Si esta bandera está activada, debería activar también la bandera **** y **<Retroceso>** destructivas.

Esta bandera es incompatible con el uso del Shell. No la active a menos que sepa bien lo que hace.

1.293 Compatible VT-220/VTMODE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed empleará una emulación de terminal VT-220 en lugar de la emulación CON: habitual, con lo cual cambiará el significado de algunas **secuencias de control**.

Esta bandera es incompatible con el uso del Shell; no la active a menos que sepa bien lo que hace.

La **secuencia CSI** CSI >?2h también activará esta emulación, mientras que CSI >?2l la desactiva.

1.294 ROWLOCK (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed no permitirá al usuario abandonar de ningún modo la línea de entrada actual. Ni siquiera Intro dejará la línea de entrada actual, a la vez que las **funciones** de movimiento vertical del cursor quedan desactivadas por completo y algunas otras funciones son severamente limitadas. La principal utilidad de esta bandera es ofrecer un mecanismo para usar ViNCed como una terminal para una "inserción de máscara", de forma tal que el usuario no pueda sobrescribir la máscara.

Esta bandera también está disponible en forma de la **secuencia CSI** CSI >?3h, en tanto que CSI >?3l la desactiva de nuevo.

Definitivamente esta bandera NO ES para el uso en el Shell. No la toque si no tiene la completa seguridad de saber lo que hace.

1.295 Cursor subrayado/UNDERLINE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed utilizará un cursor subrayado en lugar del cursor estándar en forma de bloque.

Esta bandera también está disponible con la **secuencia CSI** CSI >?4h. CSI >?4l recuperará la forma estándar del cursor.

1.296 Cursor parpadeante/BLINKING (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed hará parpadear el cursor. La velocidad de parpadeo puede definirse en la **página de tiempos** de **SetVNC**.

Esta bandera puede activarse también con la **secuencia CSI** CSI >?6h.

1.297 Cursor en modo XTerm/XTERMCURSOR (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed no moverá el cursor en caso de que el contenido de la ventana se deslice mediante los correspondientes **deslizadores**; el cursor desaparecerá de la ventana. La ventana "recuperará su posición" tan pronto como pulse otra tecla.

Esta bandera puede activarse también con la **secuencia CSI** CSI >?30h.

1.298 Inhabilitar <Retroceso> en inicio de línea/NOBSSTART (Bandera de Preferencias)

Activando esta bandera, hará que se desactive la función de teclado **Retroceso** -o, para ser más exactos, la función "Borrar hacia atrás"- al comienzo de las líneas, es decir, donde normalmente se borraría la línea actual para terminar uniéndola con la línea anterior.

1.299 Colores ANSI por omisión/ANSIMODE (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed utilizará por omisión la **paleta de colores ANSI**, de la misma forma que si se hubiese indicado la opción **ANSI** en la senda de ventana; para utilizar de nuevo el coloreado CON: estándar, deberá emplearse el argumento **NOANSI** en la **senda de ventana**.

1.300 Colores ANSI invertidos/ANSIREVERSE (Bandera de Preferencias)

Esta bandera intercambiará los **colores ANSI** 0 y 7, es decir, el negro y el blanco. Por tanto, el coloreado ANSI por omisión será texto negro sobre un fondo blanco, en lugar de texto blanco sobre un fondo negro.

Si el **modo ANSI** no está activado, esta bandera no tendrá efecto alguno.

1.301 Controlar cursor con teclado numérico/NUMPADMODE (Bandera de Preferencias)

Esta bandera activa por omisión la modificadora de teclado "NumLock" y por tanto hace que estén disponibles ciertas **funciones de teclado**, normalmente funciones de movimiento del cursor mediante el teclado numérico.

La modificadora "NumLock" es una modificadora de teclado muy similar a "CapsLock", con la salvedad de que no hay ninguna luz en el teclado que indique su estado. También puede activarse o desactivarse "a mano", **asociando la función de teclado Conmutar NumLock** a una tecla apropiada, que en la configuración servida por omisión es Alt Num[.

1.302 Colores extendidos en lugar de negritas/BOLDEXTCOLORS (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed interpretará el estilo de texto "negritas" de una forma diferente: en lugar de imprimir en negritas los caracteres impresos con este estilo, ViNCed saltará al mapa de colores extendidos y utilizará para el texto los colores 8-15 en lugar de los colores 0-7. De forma similar, el atributo "parpadeo" saltará en 8 unidades los colores empleados para imprimir el texto para utilizar el juego de colores extendidos, en lugar de simplemente ignorarlos. Eso sí, la versión actual de ViNCed todavía no soporta los caracteres "parpadeantes", aunque sí mantiene el atributo "parpadeante".

1.303 No insertar en el límite inferior/SHORTSCREENINSERT (Bandera de Preferencias)

Si está activada, esta bandera cambiará la forma de trabajar de las **secuencias de control** CSI L y CSI M: en lugar de insertar y borrar líneas del **buffer de visualización inferior** completo, estas secuencias ignorarán completamente las líneas que se encuentren más allá del borde inferior de la ventana, dejándolas como están.

Esta bandera es principalmente un parche de **compatibilidad** para los programas que no pueden manejar el buffer de revisión al completo de ViNCed, como es por ejemplo el caso de "vim".

1.304 No desplazarse por los límites/SCROLLBORDERS (Bandera de Preferencias)

En caso de que esta bandera esté activada, no podrá extender el **buffer de revisión** deslizándose a las áreas todavía no ocupadas: el cursor se detendrá en la límite superior o inferior del **buffer de revisión**.

Esta bandera afecta asimismo al movimiento horizontal del cursor: en caso de estar activada, el cursor ya no podrá moverse por la salida impresa de texto con el movimiento a izquierda o derecha, sino que se detendrá delante de él. En consecuencia, si el

cursor va a parar en medio del texto impreso, no podrá moverlo. Para eliminar esta bandera, debería elegir temporalmente la opción **Cursor en modo DOS** en el **menú Ajustes** pulsando Amiga D.

Esta bandera no afectará a la salida; tan sólo se ven limitados los movimientos del cursor.

1.305 Buffer de teclado invisible/TYPEAHEAD (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada y no hay en este momento ningún programa esperando recibir la interacción del usuario, las entradas se mantendrán invisibles en un buffer interno y serán impresas tan pronto como sean solicitadas.

Nota: No todos los caracteres se mantienen en este tipo de buffer invisible; por contra, algunos son "inmediatos", como por ejemplo las **funciones de teclado Suspende** y **Enviar ^C**, que tienen que funcionar todo el tiempo por razones obvias.

1.306 Sin deslizador horizontal/DISABLEPROPX (Bandera de Preferencias)

Esta bandera desactiva el añadido del **deslizador horizontal** a las ventanas de ViNCeD, a menos que utilice el argumento **PROPX** para activarlo de nuevo desde la **senda de ventana**.

1.307 Sin deslizador vertical/DISABLEPROPY (Bandera de Preferencias)

Esta bandera desactiva el añadido del **deslizador vertical** a las ventanas de ViNCeD; para disponer otra vez de uno, deberá ser solicitado explícitamente con el argumento **PROPY** en la **senda de ventana**.

1.308 Activar deslizadores en modo RAW/RAWSCROLLERS (Bandera de Preferencias)

Si la ventana se pasa a **modo de consola RAW** (también llamado modo "no procesado" o "no canónico", y que desactiva las funciones del editor de ViNCeD), todo el deslizamiento suele quedar prohibido, incluyendo el hecho de que los **deslizadores** horizontal y vertical dejan de estar disponibles. Otro efecto colateral es que no podrá deslizar el contenido de la ventana de forma implícita marcando un **bloque** y moviendo el puntero del ratón hasta el borde de la ventana.

Si esta bandera está activada, los deslizadores seguirán estando disponibles en todos los modos de consola; el marcado de bloques seguirá funcionando también de la forma acostumbrada, incluyendo si es necesario el deslizamiento del contenido de la ventana.

1.309 Cursor XTerm rígido/RIGIDCURSOR (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, no podrá situar el cursor de texto "pulsando" en una nueva posición con el puntero del ratón. Esta bandera limita por lo tanto el **modo XTerm** todavía más, e imposibilita todo movimiento del cursor, excepto empleando el teclado.

Si desea incluso que no se pueda mover el cursor con el teclado, entonces modifique la **definición de teclado** para cambiar las **funciones de teclado asociadas** a las teclas del cursor.

1.310 Conservar duplicados en el historial/KEEPDOUBLES (Bandera de Preferencias)

Si introduce un comando, ViNCeD rebobinará el **historial de comandos** y añadirá su línea de comando al final del mismo, exceptuando el caso de que esta línea de comando ya se encuentre presente en él. De esta forma, ViNCeD no almacenará líneas duplicadas -es decir, comandos repetidos- en su historial.

Sin embargo, aún activando esta bandera, puede ordenársele a ViNCeD que guarde también estas líneas, independientemente de que se trate o no de un comando repetido.

1.311 No situar requester de ficheros/DONTPLACEREQUESTER (Bandera de Preferencias)

Si esta bandera está activada, ViNCed no intentará situar el requester de ficheros correspondiente a la **expansión TAB** utilizando la información posicional presente en la **séptima página de Shell** del programa **SetVNC**; la ubicación del requester quedará a cargo de la librería que lo genera.

Esto es principalmente una forma de compatibilidad para el paquete "ReqChange", que interpreta las coordenadas del requester a partir de las marcas ASL como una posición relativa a la ventana padre, en lugar de usar coordenadas absolutas.

1.312 Líneas del historial/BUFFERSIZE (Ajuste de Preferencias)

Es el tamaño del **historial de comandos** en líneas, y debe ser un valor entero entre 5 y 4096.

1.313 Líneas por arriba/UPPERSIZE (Ajuste de Preferencias)

El número de líneas que se dedican al **buffer de visualización** superior, y que pueden desaparecer por la parte de arriba de la ventana. Si desaparecen por la parte superior de la ventana más líneas, la línea más antigua se borrará.

El contenido de este buffer no es visible, pero almacena líneas que pueden deslizarse de nuevo a la ventana, por ejemplo empleando los **deslizadores**.

Este buffer debe tener entre 64 y 4096 líneas de largo.

1.314 Líneas por abajo/LOWERSIZE (Ajuste de Preferencias)

El número de líneas que se mantienen en el **buffer de visualización** inferior. Esto incluye las líneas que se mantienen en la ventana en sí, así como las líneas que pueden desaparecer por la parte inferior de la ventana. Esto ocurre por ejemplo si el contenido de la ventana se desliza hacia atrás para hacer visible el **buffer de visualización** superior.

Si se deslizan más líneas por la parte baja de la ventana, la línea más reciente de este buffer se borrará.

El tamaño de este buffer debe ser de entre 128 y 4096 líneas, y debería ser al menos tan grande como el tamaño máximo posible de la ventana, en líneas, además del tamaño del **buffer de visualización superior**.

1.315 Directorios cacheados/CACHESIZE (Ajuste de Preferencias)

Es el tamaño del caché de expansión TAB, en número de directorios. Si el buffer llega a rebosar este tamaño durante una expansión, el último directorio visitado durante una expansión se "olvidará".

El caché de expansión TAB debe tener un tamaño de entre 1 y 256 directorios.

1.316 Umbral de deslizamiento vertical/SCROLLTIME (Ajuste de Preferencias)

Este ajuste controla la función de **refresco retardado de ventana** de ViNCed, en caso de estar activado. Si por ejemplo durante el deslizamiento la salida gráfica es demasiado lenta, ViNCed no intentará imprimir el texto inmediatamente, sino que se lo guardará en un buffer interno.

Este ajuste determina qué es lo que debe considerarse exactamente como "salida gráfica muy lenta". Si el texto no puede imprimirse a una velocidad superior a la indicada aquí en milisegundos (milésimas de segundo), ésta será retrasada y posteriormente impresa cuando haya tiempo suficiente o al menos después del **tiempo de refresco de ventana**.

Los valores aceptados van de 5 (tenemos un apuro realmente importante, ¡VENGA!) a 500 (tomémoslo con tranquilidad). Si tiene un procesador lento (por ejemplo, un MC68000) o unos gráficos lentos (muchos colores), sea un poco más tolerante y aumente este valor.

RECUERDE: ¡"Lento" para un MC68060 no es lo mismo que para un MC68000!

1.317 Parpadeo del cursor/BLINKSPEED (Ajuste de Preferencias)

Esto elige la velocidad de parpadeo del cursor, en caso de que **esta característica** esté activada.

Los valores se expresan en milisegundos (milésimas de segundo) y pueden ir de 100 (parpadeo bastante molesto) a 1000 (aburrimiento total).

1.318 Refresco de ventana/REBUILDTIME (Ajuste de Preferencias)

Una vez que la salida de texto ha sido demorada por una bandera **REBUILDDELAY** activada, ya sea porque es más lenta que la velocidad indicada en el **umbral de deslizamiento vertical** o porque es necesario un deslizamiento horizontal, éste es el tiempo en milisegundos (milésimas de segundo) durante el que ViNCed acogerá en un buffer interno todo el texto entrante, suprimiendo entretanto la salida. El texto al completo se imprime posteriormente, una vez transcurrido el tiempo indicado en este campo. La temporización de los **deslizadores** de los bordes de la ventana está controlada también por este valor, ya que el refresco de los deslizadores es relativamente lento.

Utilice valores de entre 25 (sin demora notable) y 1000 (pasará mucho tiempo hasta el refresco), pero recuerde que si indica aquí un valor muy grande, podría imprimirse un montón de texto, e incluso desaparecer por la parte superior de la ventana antes de llegar a poder ser visto.

Además, le aconsejo que indique AL MENOS el doble del valor especificado como **umbral de deslizamiento vertical**, pues de lo contrario la temporización podría ser un verdadero lío: demorar la salida empleando estos ajustes no acelerará nada considerablemente.

1.319 Intervalo de doble TAB/DOUBLETABTIME (Ajuste de Preferencias)

El propósito de este ajuste es afinar el intervalo transcurrido entre dos TABs consecutivos (o más bien, entre pulsaciones de la **función de teclado** Expandir) para hacer aparecer el requester de doble TAB. Si transcurre más tiempo que la cantidad indicada de microsegundos desde un TAB a otro, ViNCed pasará por la lista de expansión TAB manualmente; sin embargo, si la demora entre las dos pulsaciones es menor, el requester de ficheros aparecerá **si esta característica está activada**.

El valor cero tiene aquí un significado especial: si el intervalo de espera se pone a cero, ViNCed siempre abrirá el requester, y nunca permitirá la navegación por la lista de expansión TAB.

1.320 Monitor/MONITORID (Ajuste de Preferencias)

Elige el ID de monitor por omisión empleado por ViNCed al abrir su propia pantalla, controlado por otros campos de la **senda de ventana**; es decir, los detalles de hardware de la pantalla en la que debería aparecer la ventana.

El programa **SetVNC** ofrece además un requester de tipos de pantalla para su comodidad a la hora de elegir este valor en la **primera página de ventana**. Sin embargo, para poder utilizar el requester se requiere la versión 2.1 o superior del S.O.

La notación hexadecimal es también válida aquí al utilizar el prefijo "0x" ó "\$", e incluso se recomienda utilizarla, si bien los dieciséis bits superiores (el "ID de monitor" en sí) se ignoran en caso de que utilice ViNCed en el Workbench 1.3.

1.321 Modificadora de sendas/PATHONLYQU (Ajuste de Preferencias)

Esto es para configurar la modificadora de teclado de "sólo senda" empleada por la función **arrastrar y soltar iconos** de ViNCed. Si mantiene pulsadas las modificadoras indicadas aquí, ViNCed sólo insertará la parte de senda del objeto que se deje caer sobre su ventana.

Nota: La función de arrastre y suelta de iconos no distinguirá entre las variantes izquierda y derecha de una modificadora, es decir, Mayúsculas izquierda y derecha se considerarán igualmente. Esto también requiere la activación del **modo Shell**.

1.322 Modificadora de nombres/NAMEONLYQU (Ajuste de Preferencias)

Esto es para configurar la modificadora de teclado de "sólo nombre" empleada por la función **arrastrar y soltar iconos** de ViNCed. Si mantiene pulsadas las modificadoras indicadas aquí, ViNCed sólo insertará el nombre del objeto que se deje caer sobre su ventana, no insertando la senda completa del icono.

Nota: La función de arrastre y suelta de iconos no distinguirá entre las variantes izquierda y derecha de una modificadora, es decir, Mayúsculas izquierda y derecha se considerarán igualmente. Esto también requiere la activación del **modo Shell**.

1.323 Configuración de color del cursor/CURSORCOLOR (Ajuste de Preferencias)

Puede ordenarse a ViNCed que utilice un cursor de un color específico en lugar de sólo invertir el color en la pantalla. Para ello, cargue el programa **SetVNC** y diríjase a la **segunda página de ventana**. Los botones "« Anterior" y "Siguiente »" situados en la parte inferior derecha de la ventana eligen el registro de color a ajustar, siendo el color del cursor el color "anterior" al registro del color 0, es decir, pulse de nuevo el botón "« Anterior" cuando el texto de arriba diga que se está mostrando el color 0.

Para activar el cursor coloreado, active la marca "Cargar este registro" y elija su color favorito con los deslizadores superiores.

El botón "Activar mapeado ANSI" situado abajo tiene un significado extraño para el color del cursor, puesto que no existe actualmente una regla ANSI que dicte cuál debería ser el color del cursor. Si activa también este botón, ViNCed reservará el color para el cursor con una prioridad más alta, algo especialmente útil en el caso de pantallas que ofrecen pocas plumas libres.

En el **fichero de preferencias**, el color del cursor se especifica con la palabra clave "CURSORCOLOR"; esta palabra clave requiere cinco argumentos separados por comas, que indican el estado de los botones "Cargar este registro" y "Activar mapeado ANSI", así como los estados de los deslizadores que definen este color.

El primer argumento puede ser LOAD ó NOLOAD, el segundo ANSI ó NOANSI. Hay tres estados posibles para los botones de revisado. Los tres argumentos restantes indican los componentes de rojo, verde y azul del color del cursor respectivamente, en forma de fracciones de dieciséis bits y en notación hexadecimal; es decir, por ejemplo 0x0000 es la intensidad mínima, 0xffff es la intensidad máxima y 0x7fff sería la intensidad media.

1.324 Configuración del color/COLOR (Ajuste de Preferencias)

Esto define uno de los dieciséis colores de ViNCed. El color a definir puede elegirse con los botones "« Anterior" y "Siguiente »" de la **segunda página de ventana** de **SetVNC**, que avanzan hacia atrás o hacia adelante por la gama de colores que se muestra en la parte superior. El color "anterior" al color 0 es, por cierto, el **color del cursor**.

Un registro de color puede o bien especificar un registro de hardware que deba ser cargado por ViNCed con un color específico en caso de que ViNCed abra su propia pantalla, o bien definir el color de uno de los **registros ANSI** si se utiliza esa característica.

Para cargar un registro de hardware, marque el botón "Cargar este registro" de la parte izquierda de la página; esto, por otra parte, sólo tiene sentido en caso de que ViNCed abra su propia pantalla, ya que ViNCed no cargará ningún registro de hardware sólo para una ventana.

Recuerde, sin embargo, que las primeras cuatro plumas suelen estar reservadas por el sistema para dibujar los botones y la ventana, con lo cual cargar estos registros podría conllevar ciertas irregularidades y probablemente la pérdida del "estilo 3D"; para compensarlo, elija un color oscuro para el registro #1, y un color claro para el registro #2.

Nota: ViNCed utilizará incluso colores no reservados; simplemente no se cargará el registro de hardware en el inicio. SIN EMBARGO, los colores que aparezcan en el **modo de color no ANSI** dependerán entonces del sistema, y de los valores por omisión en el editor "Palette" para todo el sistema. Puede incluso cargar los registros de hardware de forma explícita "en vivo" con la **secuencia de control** "CSI V", pero los registros definidos por las preferencias de ViNCed serán cargados de nuevo al utilizar una **secuencia de reinicio** Esc c.

Para hacer que un color ANSI tenga preferencia sobre los **colores ANSI por omisión**, marque el segundo botón, "Activar mapeado ANSI"; de esta forma, ViNCed intentará reservar una pluma compartida para presentar los caracteres del valor de pluma ANSI definida. Esto funcionará incluso con ventanas abiertas en una pantalla pública, pero obviamente sólo tiene sentido en caso de que la paleta "ANSI" esté activada, ya sea **habiendo activado esto por omisión**, o bien indicando el argumento "ANSI" como parte de la **senda de ventana**.

Sin embargo, si sólo se dispone de unas pocas plumas libres en esa pantalla, ViNCed podría no ser capaz de reservar todas las plumas necesarias, y los colores podrían o no parecerse a los que usted esperaba.

Tiene sentido activar ambas banderas: en este caso, ViNCed intenta primero arbitrar el registro de hardware seleccionado para cargar el color deseado para la pluma ANSI de la misma posición. Si este registro no está disponible, ViNCed intentará reservar una pluma compartida para el color, pero con una precisión más alta que con sólo la bandera ANSI activada.

La secuencia **CSI V** sí reserva, por ejemplo, los colores ANSI activando ambas banderas.

El **fichero de preferencias** define los dieciséis registros de color empleando la palabra clave "COLOR". El registro cargado es implícito siguiendo el orden en el que aparecen estas palabras clave: la primera palabra clave "COLOR" carga el registro #0, la siguiente el registro #1, etcétera. Cada palabra clave requiere cinco argumentos separados por comas. Los dos primeros argumentos reflejan el estado de los dos botones de revisado antes mencionados, y sus argumentos pueden ser LOAD ó NOLOAD, o bien ANSI ó NOANSI, respectivamente. Los tres argumentos restantes indican los componentes de rojo, verde y azul del color a cargar, en forma de fracciones de dieciséis bits y en notación hexadecimal; es decir, por ejemplo 0x0000 es la intensidad mínima, 0xffff es la intensidad máxima y 0x7ffff sería la intensidad media.

1.325 TAB_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

Es la **prioridad de expansión** para los ficheros ordinarios de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.326 TAB_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

Es la **prioridad de expansión** para los ejecutables de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.327 TAB_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

Es la **prioridad de expansión** para los scripts de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.328 TAB_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

Es la **prioridad de expansión** relativa para los ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.329 TAB_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

Es la **prioridad de expansión** relativa para los ficheros del directorio C: de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.330 TAB_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros en la lista de residentes de Shell de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.331 TAB_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para iconos (ficheros.info) en la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.332 TAB_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.333 TAB_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.334 TAB_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los volúmenes en la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.335 TAB_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los directorios en la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.336 TAB_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.337 TAB_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.338 TAB_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.339 TAB_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.340 TAB_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.341 TAB_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **primera expansión TAB**.

1.342 SRT_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros ordinarios de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.343 SRT_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los ejecutables en la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.344 SRT_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los scripts en la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.345 SRT_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para los ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.346 SRT_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para los ficheros del directorio C: de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.347 SRT_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los ficheros en la lista de residentes de Shell de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.348 SRT_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para los iconos (ficheros .info) de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.349 SRT_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.350 SRT_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.351 SRT_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para volúmenes de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.352 SRT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para directorios de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.353 SRT_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.354 SRT_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.355 SRT_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.356 SRT_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.357 SRT_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.358 SRT_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **segunda expansión TAB**.

1.359 DEV_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros ordinarios de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.360 DEV_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ejecutables de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.361 DEV_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para scripts de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.362 DEV_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.363 DEV_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en el directorio C: de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.364 DEV_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros en la lista de residentes de Shell de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.365 DEV_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para iconos (ficheros .info) de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.366 DEV_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.367 DEV_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones en la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.368 DEV_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para volúmenes en la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.369 DEV_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para directorios de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.370 DEV_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.371 DEV_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.372 DEV_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.373 DEV_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.374 DEV_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.375 DEV_INTTOCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **tercera expansión TAB**.

1.376 DIR_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros ordinarios en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.377 DIR_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ejecutables en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.378 DIR_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para scripts en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.379 DIR_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.380 DIR_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en el directorio C: de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.381 DIR_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros en la lista de residentes de Shell en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.382 DIR_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para iconos (ficheros .info) en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.383 DIR_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.384 DIR_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.385 DIR_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para volúmenes en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.386 DIR_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para directorios en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.387 DIR_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.388 DIR_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** en la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.389 DIR_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.390 DIR_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.391 DIR_PARTIALPAT (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.392 DIR_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **cuarta expansión TAB**.

1.393 INF_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros ordinarios de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.394 INF_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ejecutables de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.395 INF_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para scripts de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.396 INF_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.397 INF_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en el directorio C: de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.398 INF_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros en la lista de residentes de Shell de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.399 INF_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para iconos (ficheros .info) de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.400 INF_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades en la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.401 INF_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones en la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.402 INF_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para volúmenes en la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.403 INF_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para directorios en la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.404 INF_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.405 INF_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.406 INF_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.407 INF_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.408 INF_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.409 INF_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **quinta expansión TAB**.

1.410 ALT_FILE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros ordinarios en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.411 ALT_EXEC_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ejecutables en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.412 ALT_SCRIPT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para scripts en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.413 ALT_PATH_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en la senda de comandos de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.414 ALT_COMMAND_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** relativa para ficheros en el directorio C: de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.415 ALT_RESIDENT_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para ficheros en la lista de residentes de Shell de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.416 ALT_INFO_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para iconos (ficheros .info) en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.417 ALT_DEVICE_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para unidades en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.418 ALT_ASSIGN_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para asignaciones en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.419 ALT_VOLUME_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para volúmenes en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.420 ALT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de Preferencias)

La **prioridad de expansión** para directorios en la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.421 ALT_DOUBLEREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Requester para doble TAB** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.422 ALT_FULLEXPAND (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Primer TAB expande completamente** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.423 ALT_VNCREQUESTER (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Mostrar coincidencias VNC, no directorios** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.424 ALT_AMBIGREQ (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Expansión ambigua abre requester** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.425 ALT_PARTIALPATTERN (Ajuste de Preferencias)

La bandera **No buscar caracteres tras el cursor** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.426 ALT_INTCONSOLE (Ajuste de Preferencias)

La bandera **Listar expansiones en la consola** de la **función de teclado** de la **sexta expansión TAB**.

1.427 Margen izquierdo/REQ_LEFTEDGE (Ajuste de Preferencias)

Define la posición del "borde izquierdo" del **requester de expansión TAB** en relación con el borde izquierdo de la ventana. Debe ser un entero entre -2048 y 2048 (esperemos que la tecnología de vídeo no evolucione demasiado rápido...).

Este ajuste sólo se utiliza en caso de que el botón **No situar requester de ficheros** NO esté activado; el único motivo por el que esto puede desactivarse es para circunventar una interpretación bastante extraña de las coordenadas del requester por parte de la reqtools.library.

1.428 Margen superior/REQ_TOPEDGE (Ajuste de Preferencias)

Define la posición del "borde superior" del **requester de expansión TAB** en relación con el borde superior de la ventana de ViNCed.

Este ajuste sólo se utiliza en caso de que el botón **No situar requester de ficheros** NO esté activado; el único motivo por el que esto puede desactivarse es para circunventar una interpretación bastante extraña de las coordenadas del requester por parte de la reqtools.library.

1.429 Anchura/REQ_WIDTH (Ajuste de Preferencias)

Define la anchura del **requester de expansión TAB**, en pixels. Debe ser un entero entre 0 y 2048.

Si la anchura es cero, o "demasiado pequeña", ViNCed recurrirá a los valores por omisión.

1.430 Altura/REQ_HEIGHT (Ajuste de Preferencias)

Define la altura del **requester de expansión TAB**, en pixels. Debe ser un entero entre 0 y 2048.

Si la altura es cero, o "demasiado pequeña", ViNCed recurrirá a los valores por omisión.

1.431 MACRO (Ajuste de Preferencias)

Esta palabra clave define el texto que da cuerpo a una macro. Las **macros** se asignan por orden, esto es, la primera palabra clave MACRO define la primera macro, etcétera. Se aceptan un máximo de diez definiciones de macros.

El cuerpo de la macro, y por tanto el argumento de esta palabra clave, es simplemente una cadena de texto, que puede incluir **secuencias especiales de control** a ser insertadas por la macro.

Tenga en cuenta especialmente que el signo de punto y coma ";" no puede ser utilizado como introductor de comentario en estas líneas, y que en caso de ser utilizado, será empleado como parte del cuerpo de la macro. Recuerde también que los espacios al comienzo y al final del cuerpo de la macro serán también eliminados; para evitarlo, tendrá que incluir el cuerpo de la macro entre comillas.

Para más información, mire la **sección de macros**.

1.432 SYSTEMMACRO (Ajuste de Preferencias)

Estas macros definen las cinco macros internas de sistema que utiliza ViNCed.

El cuerpo de la macro, y por tanto el argumento de esta palabra clave, es simplemente una cadena de texto, que puede incluir **secuencias especiales de control** a ser insertadas por la macro.

Tenga en cuenta especialmente que el signo de punto y coma ";" no puede ser utilizado como introductor de comentario en estas líneas, y que en caso de ser utilizado, será empleado como parte del cuerpo de la macro. Recuerde también que los espacios al comienzo y al final del cuerpo de la macro serán también eliminados; para evitarlo, tendrá que incluir el cuerpo de la macro entre comillas.

Para más información, mire la **sección de macros**.

El significado de las macros de sistema y los momentos de invocación son:

Primera macro de sistema: Salir de Shell

Define el comando que se utiliza para cerrar una ventana Shell, si se usa uno. Debe estar activado con la bandera **Cierre inteligente**; si esta bandera está desactivada, se generará una condición "Fin de fichero". Debería llamarse a "EndCLI" o a otro script que se encargase de cerrar el Shell.

Esta macro no se utiliza si un programa está corriendo en la ventana; en este caso, ViNCed utiliza la macro **Salir de programa**.

Segunda macro de sistema: Nueva ventana

Es la macro invocada cuando se elige la opción "Nueva ventana" del **menú Proyecto**. Esta macro debería abrir otra ventana de ViNCed.

Tercera macro de sistema: Recibir ayuda

Esta macro se invoca cuando se elige la opción "Ayuda..." del **menú Proyecto**. Por omisión, ejecuta el programa SetVNC para cargar y mostrar esta guía.

Cuarta macro de sistema: Editar ajustes

Se invoca al elegir la opción "Ajustes..." del **menú Proyecto**. Esta macro carga **SetVNC**, pero sin argumento alguno.

Quinta macro de sistema: Lanzar editor

Esta macro no se utiliza todavía. Está reservada para convertir la ventana de ViNCed en un editor, y debería ser invocada en caso de elegir una opción "Editar..." en el menú Proyecto. Sin embargo, esto no está todavía implantado.

1.433 Lanzar nuevo Shell/RUN_NEW_SHELL (Ajuste de Preferencias)

Estrictamente hablando esto no es una macro, o al menos se utiliza de una forma ligeramente diferente. El contenido de esta macro no se inserta en el buffer de teclado; el cuerpo de la macro se ejecuta directamente como un comando.

Este comando se ejecuta siempre que se utiliza la **función de teclado Ctrl-Z** para lanzar un nuevo Shell en la ventana actual, y no hay un Shell libre. Debería lanzar un nuevo Shell empleando el comando "NewShell" en la misma ventana.

Puesto que esta macro se utiliza de una forma diferente, la interpretación de las secuencias de control también varía, aunque éstas pasen por el mismo intérprete que se encarga de las **macros**.

Para las macros ordinarias, "\r" es la pulsación de la tecla Intro, pero puesto que esta cadena se pasa directamente al sistema operativo para su ejecución, debe utilizarse una "\n" para marcar el final de este comando e iniciar la ejecución.

Por un buen número de motivos debería dársele el valor "NewCLI WINDOW=*\n", exceptuando cuando debe lanzarse un Shell especial.

En caso de que por algún motivo se deseen insertar espacios al principio o al final, se necesitará usar comillas para evitar que éstos sean eliminados; en el resto de los casos, no son necesarias las comillas.

1.434 Senda de icono/ICON_PATH (Ajuste de Preferencias)

Es una cadena que contiene la senda completa de un icono (un fichero ".info") que deba utilizarse como "iconificación" para una ventana de ViNCed. Si esta senda se deja en blanco, ViNCed presentará su icono por omisión.

NO DEBE indicarse el sufijo ".info"; de esto se encarga ViNCed automáticamente.

Nota (para los picajosos): Debido a la forma que tiene ViNCed de interpretar el fichero de preferencias, no se aceptan espacios al principio ni al final de este nombre de fichero. De todas formas, ¿quién querría hacer eso? (-;

1.435 Título de icono/ICON_TITLE (Ajuste de Preferencias)

Esta cadena se utiliza como etiqueta del icono presentado para una ventana iconificada de ViNCed. Si esta cadena está vacía, se empleará el título de la ventana.

Al igual que el título de la ventana, esta cadena podría contener **caracteres de control** empleando el signo porcentual "%" y que son expandidos por ViNCed en el momento de iconificar la ventana.

Sin embargo, a diferencia del título de la ventana, de momento el sistema operativo no permite adaptar el título del icono en caso de que el contenido de los caracteres de control cambie.

Este ajuste puede ser saltado por un programa que envíe la **secuencia de escape** "ESC] 1;título BEL".

1.436 Salir de programa/QUIT_PROGRAM (Ajuste de Preferencias)

Define una **macro** de sistema que es invocada siempre que deba cerrarse una ventana de ViNCed habiendo en ella un programa activo y en ejecución. En este caso, esta macro sustituye a la macro **Salir de Shell**.

Sin embargo, debe indicarse a ViNCed que utilice macros para cerrar la ventana, lo cual se hace con la bandera **Cierre inteligente**. Si esta bandera no está activada, ViNCed ignorará esta macro y simplemente enviará una condición "Fin de fichero". Lo mismo ocurrirá si esta macro se deja en blanco.

1.437 Letra/DEFAULT_FONT (Ajuste de Preferencias)

Aquí puede definir el tipo de letra que se empleará por omisión en las ventanas de ViNCed - eso sí, sólo en el contenido de las ventanas, no para presentar el título de la pantalla y de los menús. Este tipo de letra se utiliza solamente si no se ha indicado un tipo de letra concreto en la [senda de ventana](#).

La especificación de tipo de letra debe estar formado por el nombre del tipo de letra en sí sin sufijo ".font" (es decir, por ejemplo "topaz"), un punto, y el tamaño deseado. Por tanto, para utilizar el tipo de letra Topaz de 9 puntos como tipo de letra por omisión, indique

topaz.9

aquí.

Este tipo de letra DEBE ser de anchura fija (no proporcional), pues de lo contrario la salida gráfica será un lío.

Podría resultarle más sencillo utilizar el requester de tipos de letra del programa [SetVNC](#) que podrá abrir desde la [primera página de ventana](#), simplemente pulsando el botón "Letra" que encontrará en ella.

Nota: El tipo de letra XEN NO es un tipo de letra de anchura fija. Utilice en su lugar la "topaz6.8" que se incluye en la distribución de ViNCed.

1.438 Senda de ventanas/DEFAULT_PATH (Ajuste de Preferencias)

Esta cadena se utiliza como [senda de ventana](#) cuando no se indica una senda al abrir una ventana ViNCed, es decir, cuando sólo se emplea por ejemplo el nombre del manejador "VNC:", sin más. El nombre del manejador en sí NO DEBE indicarse en esta cadena.

Aparte de este detalle, esta cadena se interpreta y se maneja de la misma forma que si se hubiese indicado una [senda](#) de la forma tradicional.

Nota: Debido a una "particularidad" del comando Mount servido con el Workbench 1.3, esta función está desactivada en las versiones antiguas del sistema operativo. En estos casos, no se podrá abrir una ventana si sólo se indica el nombre del manejador.

1.439 BUTTONMACRO (Ajuste de Preferencias)

Esta palabra clave define el cuerpo de las [macros](#) empleadas en forma de botones en el título de las ventanas de ViNCed. Cada definición de botón debe consistir en un par formado por una BUTTONMACRO y la correspondiente palabra clave [BUTTON-TITLE](#) subsiguiente. Pueden definirse hasta diez botones, que serán colocados en la barra de título de la ventana, de izquierda a derecha, aprovechando todo el espacio que haya disponible.

1.440 BUTTONTITLE (Ajuste de Preferencias)

Esta palabra clave define el título de un [botón](#) de ViNCed que aparecerá en la barra de título de la ventana. Esta definición DEBE seguir a una palabra clave [BUTTONMACRO](#) que ya haya definido el cuerpo de la macro en cuestión. Puede definir un máximo de diez botones.

Los botones se colocarán en el título de la ventana en su orden de definición, de izquierda a derecha, y aprovechando todo el espacio disponible.

1.441 Prioridad de ficheros (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad asignada a los "ficheros ordinarios". Se trata de los ficheros que carecen de bandera "e" o "s" activada, es decir, que al menos aparentan no ser scripts ni ejecutables. Puesto que en Amiga la bandera "e" es activada por omisión, muy pocos ficheros caerán bajo esta categoría.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.442 Prioridad de ejecutables (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad asignada a los ficheros que tengan la bandera "e" (ejecutable) activada. Tenga en cuenta que en Amiga la mayor parte de los ficheros caen bajo esta categoría y no en la de **Ficheros**, ya que esta bandera es activada por omisión por parte del AmigaOS.

En caso de que tanto la bandera "s" como la bandera "e" estén activadas, el fichero se considerará como un **script**, y no como un ejecutable.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.443 Prioridad de scripts (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad asignada a los ficheros que tengan activada la bandera "s" (script), esto es, los scripts AmigaDOS y la mayor parte de los ficheros dedicados al intérprete de ARexx. En caso de que ambas banderas "s" y "e" estén activadas, el fichero se considerará un script y no un **ejecutable**.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.444 Prioridad de sendas, relativa (Ajuste de expansión TAB)

Se trata de una prioridad relativa, añadida a la prioridad asignada a todos los ficheros encontrados en la senda de búsqueda de comandos del Shell, excepto para el directorio actual y la asignación C:. ViNCeD buscará en la senda solamente si está usted expandiendo el primer argumento de una línea de Shell, o sea, el comando. Ni los directorios ni los iconos encontrados en la senda se tendrán en cuenta. Si esta prioridad se pone a -128, la senda de búsqueda de comandos no será explorada, y si la prioridad global de un fichero cae por debajo de -128, no será añadido a la lista de expansión.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.445 Prioridad de comandos (C:) relativa (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad relativa de los ficheros encontrados en la asignación C:. Esta prioridad se añade como una modificadora de la prioridad de los objetos encontrados en el directorio C: en caso de que se esté expandiendo el primer argumento de una línea de comando; si se está expandiendo un argumento diferente, el directorio C: queda excluido automáticamente. Además, ni los iconos ni los directorios en C: coincidirán con nada, sino que serán simplemente ignorados. Si no desea que ViNCeD busque en C:, ni siquiera por el primer argumento, entonces ponga esta prioridad a -128. Si la prioridad global de un fichero cae por debajo de -128, no será añadido a la lista de expansión.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.446 Prioridad de residentes (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad de los comandos que se encuentren en la lista interna de comandos residentes de Shell. Esta lista sólo es explorada en caso de que se esté expandiendo el primer argumento de una línea de comando, y es ignorada en caso contrario. Si esta prioridad se pone a -128, nunca se explorará la lista de comandos residentes.

[Tutorial sobre la expansión TAB](#) [Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.447 Prioridad de iconos (ficheros '.info') (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad de los ficheros ".info" que contienen los iconos del Workbench. Para deshacerse de ellos completamente, asígneles una prioridad de -128.

Recuerde también que los iconos no se encontrarán en ningún otro directorio salvo en el directorio actual, aún en el caso de que se esté expandiendo el primer argumento, y aún en el caso de que se incluyan el directorio C: y la senda en la senda de búsqueda.

[Tutorial sobre la expansión TAB](#) [Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.448 Prioridad de unidades (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad de las unidades del DOS, tales como "df0:", "SER:" o "VNC:". Si no desea ver unidades en su lista de expansión, ponga esta prioridad a -128.

Recuerde que esto NO incluye **asignaciones** ni **volúmenes**.

[Tutorial sobre la expansión TAB](#) [Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.449 Prioridad de asignaciones (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad de las asignaciones, como pueden ser "DEVS:" o "LIBS:". Si no desea ver asignaciones en su lista de expansión, ponga esta prioridad a -128.

Recuerde que esto NO incluye **unidades** ni **volúmenes**.

[Tutorial sobre la expansión TAB](#) [Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.450 Prioridad de volúmenes (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad de los nombres de volumen, como pueden ser "Work:" o "Vacío:", es decir, nombres de discos, pero no los nombres de las unidades. Si no desea ver nombres de volúmenes en su lista de expansión, ponga esta prioridad a -128.

Recuerde que esto NO incluye **asignaciones** ni **unidades**.

[Tutorial sobre la expansión TAB](#) [Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.451 Prioridad de directorios (Ajuste de expansión TAB)

La prioridad asignada a los directorios ordinarios. Si no desea ver directorios en su expansión TAB, ponga esta prioridad a -128. Sin embargo, los directorios todavía coincidirán si el patrón de búsqueda termina explícitamente en una barra "/", independientemente de esta prioridad.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.452 Requester para doble TAB (Ajuste de expansión TAB)

Si esta opción está activada, queda habilitado el requester para doble TAB. Este requester se presenta siempre que se pulsa la tecla TAB una segunda vez después de haberse completado la búsqueda de un directorio, dentro de un margen de tiempo a su elección. Este intervalo de tiempo está bajo control de la [primera página de tiempos](#). Como caso especial, si este intervalo de tiempo se pone a cero, el requester aparecerá siempre después del segundo TAB.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.453 Primer TAB expande completamente (Ajuste de expansión TAB)

Si está activada esta bandera, ViNCed no intentará presentar un [refinamiento](#) en caso de que se haya encontrado más de un fichero coincidente con una expansión TAB, sino que insertará inmediatamente la primera coincidencia encontrada.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.454 Mostrar coincidencias VNC, no directorios (Ajuste de expansión TAB)

Si está desactivada, se empleará un requester de ficheros estándar mostrando el directorio actual. En caso de estar activada, sólo los ficheros que coincidan se mostrarán en este requester, pero INCLUYENDO las coincidencias halladas en la lista de residentes, en la lista de unidades e incluso en otros directorios, llegado el caso.

Este requester podría tener a veces un aspecto un tanto extraño, ya que puede contener elementos duplicados. Sin embargo, esto es normal cuando, por ejemplo, un fichero se ha encontrado dos veces en dos directorios diferentes, o si se ha encontrado en el historial de comandos y en la lista de comandos residentes. Debería tomar buena nota si ello llegase a ocurrir, ya que no está claro qué copia del fichero será ejecutada por el Shell.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.455 Expansión ambigua abre requester (Ajuste de expansión TAB)

Si esta bandera está activada, ViNCed abrirá su requester de ficheros en caso de que se haya encontrado más de una posible coincidencia para su [plantilla](#) de expansión TAB.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.456 No buscar caracteres tras el cursor (Ajuste de expansión TAB)

Controla la forma en que ViNCed deberá construir su patrón de coincidencias vía TAB. Si esta bandera está desactivada, que es el valor por omisión, ViNCed buscará posibles expansiones que comiencen con los caracteres situados delante de la posición del cursor y que terminen con los caracteres situados en y detrás de la posición del cursor. Por tanto, pueden generarse posibles expansiones "tecleando en la posición del cursor".

Si esta bandera está activada, ViNCed utiliza un mecanismo diferente: el patrón de búsqueda queda truncado en la posición del cursor, con lo cual los caracteres situados en y detrás del cursor no contribuyen a limitar más la búsqueda. Si se encuentra una coincidencia, estos caracteres adicionales se convierten en un argumento de la búsqueda separándolos con un espacio en blanco del anterior patrón de búsqueda, o bien se concatenan a la coincidencia en caso de que ésta sea un directorio o una unidad.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.457 Listar expansiones en la consola (Ajuste de expansión TAB)

Esta bandera desactivará cualquier tipo de requester y hará que se impriman en la consola las posibles coincidencias de una expansión TAB, en forma de listado. En cuanto al requester, esta lista se ordena según la **prioridad** de las coincidencias encontradas. Los elementos con mayor prioridad se listan primero.

[Tutorial sobre la expansión TAB Vistazo a los ajustes de expansión TAB](#)

[¿Dónde ajustar esta prioridad?](#)

1.458 05 ENQ

05 :(C) ENQ ("enquire", consulta)

Devuelve al receptor el tipo de terminal. Siempre es "ViNCed".

1.459 07 BEL

07 :(C) BEL ("bell", campana)

Produce un parpadeo de la pantalla.

1.460 08 BS

08 :(C) BS ("backspace", retroceso)

Mueve el cursor hacia atrás. Normalmente no es destructivo, pero esto puede modificarse con **CSI >?24h**.

1.461 09 HT

09 :(C) HT (tabulador horizontal)

Lleva el cursor a la siguiente parada del tabulador. Puede hacerse que en lugar de esto inserte espacios hasta llegar hasta ese punto, con **CSI 4h**.

1.462 0A LF

0A :(C) LF (salto de línea)

Lleva el cursor a la línea siguiente. Puede desactivarse el deslizamiento con **CSI >1h**.

1.463 0B VT

0B :(C) VT (tabulador vertical)

Mueve el cursor una línea hacia arriba.

1.464 0C FF

0C :(C) FF (salto de página)

Limpia la pantalla y sitúa el cursor en el lugar de origen. Si se está trabajando en el **modo Commodore** y el cursor no está en el borde, sólo se limpia la zona de deslizamiento.

1.465 0D CR

0D :(C) CR (retorno del carro)

Mueve el cursor hasta el comienzo de la línea actual.

1.466 0E SI

0E :(C) SI (salto adentro)

Activa implícitamente el bit 7 de todos los caracteres impresos.

1.467 0F SO

0F :(C) SO (salto afuera)

Revertir el efecto de **SI** y dejar sin tocar el bit 7 de los caracteres impresos.

1.468 1B ESC

1B :(C) ESC (escape)

Introducción de secuencia de escape; véase la **lista de secuencias ESC**.

1.469 7F DEL

7F :(C)(V) DEL (delete)

Una caja a cuadros (carácter de cursor borroso), pero puede convertirse en el carácter de control de borrado hacia adelante con **CSI >?24h**.

1.470 84 IND

84 :(C) IND (índice)

Funciona igual que **LF**, pero no coloca el cursor al comienzo de la línea.

1.471 85 NL

85 :(C) NL (nueva línea)

Equivalente a **LF** seguido de **CR**.

1.472 88 HST

88 :(C) HST (tabulador horizontal activado)

Crear una parada del tabulador en la posición actual del cursor.

1.473 8D RI

8D :(C) RI (índice inverso)

Mover el cursor una línea hacia arriba, al igual que **VT**.

1.474 8E SS2

8E :(2) SS2 (salto a la secuencia 2)

Pasar a la tabla G2 de caracteres internacionales. No está soportado

El estándar LATIN-1-ANSI sólo tiene los juegos de caracteres G0 y G1, y ViNCed sólo soporta los caracteres de 8 bits de G0 y G1.

1.475 8F SS3

8F :(2) SS3 (salto a la secuencia 3)

Pasar a la tabla G3 de caracteres internacionales. No está soportado

El estándar LATIN-1-ANSI sólo tiene los juegos de caracteres G0 y G1, y ViNCed sólo soporta los caracteres de 8 bits de G0 y G1.

1.476 90 DCS

90 :(2) DCS (descargar juego de caracteres)

Iniciar la descarga de un juego de caracteres. No está soportado

ViNCed sólo soporta la matriz de caracteres fijos de las terminales VT-xxx, y sobre todo nada de juegos de caracteres descargables.

La secuencia de control se reconoce, pero su contenido se ignora. DCS es terminado por **ST**.

1.477 96 SPA

96 :(2) SPA (iniciar área guardada)

Marcar el comienzo de un área guardada. No está soportado

1.478 97 EPA

97 :(2) EPA (finalizar área guardada)

Marcar el final de un área guardada. No está soportado

1.479 98 SOS

98 :(2) SOS (inicio de cadena)

Terminado por **ST**, de otro modo no está soportado.

1.480 9A DECID

9A :(D) DECID (ID de terminal DEC)

Es el equivalente en 8 bits de **ESC Z**, que a su vez es una forma obsoleta de **CSI c**, petición de estado VT-52. Es respondido por "CSI ?60c" ("esto es una terminal VT-220")

1.481 9B CSI

9B :(C) CSI (introducción de secuencia de control)

Se utiliza a menudo en esta guía al documentar secuencias más complejas, véase la [lista de secuencias CSI](#).

Esta secuencia tiene el equivalente en 7 bits **ESC [**.

1.482 9C ST

9C :(C) ST (terminador de cadena)

Equivalente a **ESC **, sirve para terminar una secuencia **OSC**.

1.483 9D OSC

9D :(C) OSC (controles del sistema operativo)

Otro tipo de secuencia de control que toma como argumento cadenas completas. Véase la [lista de secuencias OSC](#). Terminado por **ST** (VT-xxx), **BEL** (XTerm) ó **LF** (ViNCEd). ViNCEd acepta los tres estándares.

Esta secuencia tiene el equivalente en 7 bits **ESC]**.

1.484 9E PM

9E :(2) PM

No está soportado

Mensaje privado. La secuencia de control es reconocida, pero su contenido se ignora. PM es terminada por **ST**.

1.485 9F APC

9F :(2) APC (comando de programa de aplicación)

No está soportado

La secuencia de control es reconocida, pero su contenido se ignora. APC es terminado por **ST**.

1.486 ESC 7

ESC 7 :(D)

Cursor, colores y estilo base.

1.487 ESC 8

ESC 8 :(D)

Restaurar colores, estilo y posición del cursor.

1.488 ESC 9

ESC 9 :(V)

Restaurar colores, estilo, cursor y color de fondo.

1.489 ESC D

ESC D :(C)

El equivalente en 7 bits de **IND**, mueve el cursor una línea hacia abajo.

1.490 ESC E

ESC E :(C)

El equivalente en 7 bits de **NL**, equivalente a un salto de línea **LF** y **CR** a la vez.

1.491 ESC F

ESC F :(D)

Cursor a la esquina inferior izquierda de la pantalla. Está pensado principalmente como un recurso para algunas terminales HP y por tanto no está soportado.

1.492 ESC H

ESC H :(C)

El equivalente en 7 bits de **HST**, define una parada del tabulador en la posición actual del cursor.

1.493 ESC M

ESC M :(C)

El equivalente en 7 bits de **RI**, mueve el cursor una línea hacia arriba.

1.494 ESC N

ESC N :(2)

El equivalente en 7 bits de **SS2**. No está soportado

1.495 ESC O

ESC O :(2)

El equivalente en 7 bits de **SS3**. No está soportado

1.496 ESC P

ESC P :(2)

El equivalente en 7 bits de **DCS**, el introductor de juego de caracteres descargable. Terminado por **ST**. No está soportado

1.497 ESC V

ESC V :(2)

Equivalente en 7 bits de **SPA**. No soportado

1.498 ESC W

ESC W :(2)

Equivalente en 7 bits de **SPA**. No soportado

1.499 ESC X

ESC X :(2)

Equivalente en 7 bits de **SOS**. No soportado

1.500 ESC Z

ESC Z :(D)

Forma obsoleta de **CSI c**, petición de estado VT-52. Respondido por "CSI ?60c" ("esto es una terminal VT-220")

1.501 ESC c

ESC c :(C)

Reinicio global, limpiar pantalla (inferior). Reiniciar colores y estilos de presentación a los valores por omisión, reiniciar paradas del tabulador, elegir tabla de caracteres G0 y mucho más.

1.502 ESC I

ESC I :(2)

Bloqueo de memoria. Bloquear todas las líneas situadas por encima del cursor. No implantado, y por tanto no soportado.

1.503 ESC m

ESC m :(2)

Desbloqueo de memoria. Revierte el efecto de **ESC I**. No implantado, y por tanto no soportado.

1.504 ESC _

ESC _ :(2)

El equivalente en 7 bits de **APC**, el carácter de comando de programa de aplicación. Terminado por **ST**. No soportado

1.505 ESC ^

ESC ^ :(2)

El equivalente en 7 bits de **PM**, el introductor de mensaje privado. Terminado por **ST**. No soportado

1.506 ESC [

ESC [:(C)

El equivalente en 7 bits de **CSI**, el introductor de secuencia de control.

1.507 ESC \

ESC \ :(2)

El equivalente en 7 bits de **ST**, el terminador de cadena para **secuencias OSC**.

1.508 ESC]

ESC] :(2)

El equivalente en 7 bits de **OSC**, el carácter de controles del sistema operativo. Se utiliza para introducir las secuencias "XTerm" y es terminado por **BEL**, **LF** ó **ST**.

1.509 ESC # 8

ESC # 8 :(D)

Prueba de alineamiento de pantalla DEC, llena la ventana de E's. Se utiliza para pruebas, por lo demás no resulta especialmente útil.

1.510 ESC SPC F

ESC SPC F :(2)

Pasar a modo de 7 bits. ViNCed imprimirá a partir de ese momento secuencias de control de 7 bits e ignorará el bit más significativo.

1.511 ESC SPC G

ESC SPC G :(2)

Volver al modo de 8 bits. ViNCed enviará caracteres de control de 8 bits. Es el valor por omisión.

1.512 ESC SPC L

ESC SPC L :(2)

Activar nivel 1 de conformidad ANSI (vt100, controles de 7 bits). De momento esto es ignorado por ViNCed salvo por el hecho de que pasa a modo de compatibilidad de 7 bits.

1.513 ESC SPC M

ESC SPC M :(2)

Activar nivel 2 de conformidad ASI (vt200). De momento esto es ignorado por ViNCed salvo por el hecho de pasar a modo de 8 bits.

1.514 ESC SPC N

ESC SPC N :(2)

Activar nivel 3 de conformidad ANSI (vt300). De momento esto es ignorado por ViNCed salvo por el hecho de pasar a modo de 8 bits.

1.515 ESC @

ESC @ :(2)

Insertar directamente el siguiente carácter de control. Esta secuencia no es comprendida por el emulador de terminal de ViNCed, siéndolo tan sólo por el intérprete CSI del **módulo de E/S a buffers de SetVNC**. No envíe esto a ViNCed.

1.516 ESC # 3

ESC # 3 :(D)

Mitad superior de los caracteres de doble altura y doble anchura. El tipo de letra queda a cargo del sistema y no es escalable, por lo cual no está soportado.

1.517 ESC # 4

ESC # 4 :(D)

Mitad inferior de los caracteres de doble altura y doble anchura. El tipo de letra queda a cargo del sistema y no es escalable, por lo cual no está soportado.

1.518 ESC # 6

ESC # 6 :(D)

Caracteres de doble anchura en la línea actual. El tipo de letra queda a cargo del sistema y no es escalable, por lo cual no está soportado.

1.519 ESC (

ESC (:(2)

Elegir el juego de caracteres G0 con el siguiente carácter. Por lo que respecta a ViNCed, el juego G0 está fijado a ASCII puro y es parte de la localización y el tipo de letra, por lo cual NO ESTÁ SOPORTADO.

1.520 ESC)

ESC) :(2)

Elegir el juego de caracteres G1 con el siguiente carácter. Por lo que respecta a ViNCed, el juego G1 está fijado a ECMA 94 Latin 1 y es parte de la localización y el tipo de letra, por lo cual no está soportado.

1.521 ESC *

ESC * :(2)

Elegir el juego de caracteres G2 con el siguiente carácter. Puesto que ni ViNCed ni el Amiga soportan el juego de caracteres G2, esto no está soportado.

1.522 ESC +

ESC + :(2)

Elegir el juego de caracteres G3 con el siguiente carácter. Puesto que ni ViNCed ni el Amiga soportan el juego de caracteres G3, esto no está soportado.

1.523 ESC |

ESC | :(2)

Elegir el juego G3 como GR (LS3R). No soportado.

1.524 ESC }

ESC } :(2)

Elegir el juego G2 como GR (LS2R). No soportado.

1.525 ESC ~

ESC ~ :(2)

Elegir el juego G1 como GR (LS1R). No soportado.

1.526 ESC n

ESC n :(2)

Cambio permanente al juego de caracteres G2. No existe un juego de caracteres G2 en el Amiga, por lo cual esto no está soportado.

1.527 ESC o

ESC o :(2)

Cambio permanente al juego de caracteres G3. No existe un juego de caracteres G3 en el Amiga, por lo cual esto no está soportado.

1.528 ESC <

ESC < :(2)

Pasar al modo de emulación VT-52. ViNCed no implanta una emulación VT-52, por lo cual esto no está soportado.

1.529 ESC =

ESC = :(2)

Activar modo de teclado numérico. ViNCed no implanta este modo, que es lo mismo que decir que esto no está soportado.

1.530 ESC] 0;cadena ST

ESC] 0;cadena ST :(X)

Ajustar el nombre del icono y el título de la ventana de acuerdo a la cadena dada.

1.531 ESC] 1;cadena ST

ESC] 1;cadena ST :(X)

Ajustar el nombre del icono según la cadena dada.

1.532 ESC] 2;cadena ST

ESC] 2;cadena ST :(X)

Ajustar el título de la ventana según la cadena dada.

Nota: Si el título del icono se indica como una cadena vacía, ViNCed utilizará el título de la ventana también como título del icono.

1.533 ESC] 3;cadena ST

ESC] 3;cadena ST :(V)

Ajustar el título de la pantalla. Para hacer que esto funcione, la ventana deberá haber sido abierta con un título de pantalla, es decir, con una opción **STITLE**. Esta secuencia sólo define el título de la ventana de acuerdo a la cadena dada.

Esta secuencia es incompatible con XTerm, que espera aquí una propiedad X en la ventana de nivel más alto, algo que podría compararse con la pantalla del Amiga.

1.534 ESC] 4;cadena ST

ESC] 4;cadena ST :(V)

Para ViNCed, esto es idéntico a **ESC] 0;cadena ST**.

Esta secuencia es incompatible con XTerm, que espera aquí poder ajustar un color según un color nombrado.

1.535 ESC] 10;cadena ST

ESC] 10;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color de la tinta empleado para el texto, y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.536 ESC] 11;cadena ST

ESC] 11;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color del papel empleado para el texto, y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.537 ESC] 12;cadena ST

ESC] 12;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el cursor de texto y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.538 ESC] 13;cadena ST

ESC] 13;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color de tinta del ratón y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.539 ESC] 14;cadena ST

ESC] 14;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color de papel del ratón y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.540 ESC] 15;cadena ST

ESC] 15;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color de tinta de Tektronix y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.541 ESC] 16;cadena ST

ESC] 16;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color de papel de Tektronix y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.542 ESC] 17;cadena ST

ESC] 17;cadena ST :(X)

Cambiar los nombres de los colores empezando por el color del resaltado y hasta el color "cadena", expresados como una lista de uno o más nombres de color o especificaciones RGB, separados por un signo de punto y coma, y hasta ocho.

No soportado, pero algo similar está disponible por medio de **CSI V**.

1.543 ESC] 41;cadena ST

ESC] 41;cadena ST :(V)

Definir las entradas del usuario. Este comando inserta su argumento de cadena en el buffer de teclado como si hubiese sido tecleado por el usuario. Debería ser utilizado con mucho cuidado, ya que esto podría inducir fácilmente a confusión. Podría no estar activado en todos los modos de consola para evitar agujeros en la seguridad.

1.544 ESC] 42;cadena ST

ESC] 42;cadena ST :(V)

Elegir mapa de teclado. ViNCed toma del keymap.resource o de "DEV:Keymaps" el mapa de teclado deseado. Por tanto, el comando

```
echo "*E]42;d"
```

elige el teclado alemán.

1.545 ESC] 46;cadena ST

ESC] 46;cadena ST :(X)

Pasar a usar "cadena" como fichero de registro.

No soportado, debido a que por limitaciones impuestas por la dos.library, ViNCed no puede soportar de momento los ficheros de registro. Además, tampoco me gusta el Gran Hermano.

1.546 ESC] 50;cadena ST

ESC] 50;cadena ST :(V)

Cambiar el tipo de letra de la ventana. El argumento debe expresarse en el formato "nombre.tamaño", omitiendo el sufijo ".font". Por ejemplo,

```
echo "E*]50;topaz.8"
```

elige el tipo de letra Topaz de 8 puntos.

Esto no es precisamente compatible con XTerm, que espera tipos de letra en diferentes formatos, no apropiados para el Amiga.

1.547 CSI n @

CSI n @ :(2)

Insertar n espacios en la posición del cursor.

1.548 CSI n A

CSI n A :(C)

Mover el cursor n líneas hacia arriba. En el **modo VT-220** puede utilizar este comando para abandonar la zona de deslizamiento, mientras que en el modo Commodore esto supone un deslizamiento si el cursor alcanza el borde de la zona de deslizamiento.

1.549 CSI n B

CSI n B :(C)

Mover el cursor n líneas hacia abajo. En el **modo VT-220** puede utilizar este comando para abandonar la zona de deslizamiento, mientras que en el **modo Commodore** esto supone un deslizamiento si el cursor alcanza el borde de la zona de deslizamiento.

1.550 CSI n C

CSI n C :(C)

Mover el cursor n caracteres hacia adelante. A diferencia de lo formulado en el estándar VT-220, "n" puede ser cero o incluso un valor negativo, en cuyo caso el cursor se mueve en sentido contrario o no se mueve en absoluto. Esta característica no está disponible en el **modo VT-220**.

1.551 CSI n D

CSI n D :(C)

Mover el cursor n caracteres hacia atrás. A diferencia de lo formulado en el estándar VT-220, "n" puede ser cero o incluso un valor negativo, en cuyo caso el cursor se mueve en sentido contrario o no se mueve en absoluto. Esta característica no está disponible en el **modo VT-220**.

1.552 CSI n E

CSI n E :(C)

Mover el cursor n líneas hacia abajo, poniéndolo en la posición situada más a la izquierda. "n" puede ser cero o negativo en el **modo Commodore**.

1.553 CSI n F

CSI n F :(2)

Mover el cursor n líneas hacia arriba, poniéndolo en la posición situada más a la izquierda. "n" puede ser cero o negativo en el **modo Commodore**.

1.554 CSI n G

CSI n G :(2)(V)

Situar el cursor en la columna n (posición X). Si n es un valor negativo, indica una diferencia respecto al borde derecho de la ventana. Tenga en cuenta que las columnas se cuentan desde 1 hacia adelante. Esta secuencia es idéntica a **CSI n `**.

1.555 CSI n;n H

CSI n;n H : (C)(V)

Lleva el cursor a la fila y columna indicadas. "n" cuenta desde 1 (feo, pero cierto). En el **modo Commodore**, el cursor no puede ser colocado fuera de la zona de deslizamiento, y la posición es relativa a ésta.

Como extensión, cada argumento numérico puede ir precedido de >?, en cuyo caso el cursor se mueve a una posición absoluta, ignorando la zona de deslizamiento.

La función de las versiones modificada y no modificada de esta secuencia se intercambia en el modo VT-220: la versión no modificada mueve el cursor a una posición absoluta, mientras que la versión modificada lo lleva a una posición relativa a la zona de deslizamiento. Este comportamiento por omisión puede saltarse e invertirse por medio de la secuencia **CSI ?6h**, que elige el "modo origen" VT-220.

Como una extensión al estándar VT-220, los valores negativos también se aceptan, y en su caso indican posiciones relativas al borde inferior o derecho.

1.556 CSI n I

CSI n I : (C)(2)

Moverse a la siguiente n parada del tabulador. Si se omite, el valor por omisión es 1. El argumento n es una extensión, y se acepta un valor negativo para conseguir un movimiento hacia atrás.

1.557 CSI n J

CSI n J : (C)(2)

Hace un borrado en pantalla; "n" especifica la operación en detalle.

n=0 : (C) (valor por omisión)

Borrar a partir de la posición del cursor y hasta el final de la ventana.

n=1 : (2)

En el modo de compatibilidad CBM, es idéntico a n=0. En el modo VT-220, se borra desde el inicio de la ventana hasta la posición del cursor, pero SIN tocar las líneas del **buffer de visualización superior**. Esto es una solución parcial a un fallo en el editor "Ed". (¿Qué tío de CBM no leyó la documentación?)

n=2 : (2)

Borra todas las líneas del **buffer inferior**, pero no mueve el cursor.

n=3 : (V)

Lo mismo que n=1, pero funciona incluso en modo CBM igual que el código de control VT-220.

En el **modo Commodore**, la región que se borra depende de si el cursor está en la zona de deslizamiento o en el borde; en este último caso, se borra todo, mientras que en el primero sólo la zona de deslizamiento se ve afectada.

1.558 CSI n K

CSI n K : (C)(2)

Borrar en la línea; de nuevo, "n" especifica la operación en concreto.

n=0 : (C) (valor por omisión)

Borrar todo lo que esté debajo y detrás de la posición del cursor, hasta el final de la línea.

n=1 :(2)

En el **modo de compatibilidad Commodore**, es idéntico a n=0. Esto es una solución parcial a un fallo en el editor "Ed" del sistema. En el modo VT-220, borra todos los caracteres desde el comienzo de la línea hasta la posición del cursor.

n=2 :(2)

Borrar toda la línea, pero no mover el cursor.

n=3 :(V)

Borra todos los caracteres desde el comienzo de la línea hasta la posición del cursor, al igual que n=1, pero en este caso funciona incluso en modo Commodore.

1.559 CSI n L

CSI n L :(C)

Insertar n líneas. Esto normalmente empuja líneas al **buffer inferior**, a menos que se haya activado la bandera de control **CSI >?14h**.

1.560 CSI n M

CSI n M :(C)

Borrar n líneas. Empuja líneas al **buffer inferior** a menos que se haya activado CSI >?14h - en este caso, inserta líneas en blanco en la parte inferior de la ventana.

1.561 CSI n P

CSI n P :(C)

Borrar n caracteres.

1.562 CSI n S

CSI n S :(C)

Correr hacia arriba n líneas. En el **modo Commodore**, esto sólo desliza la zona de deslizamiento en caso de que el cursor no se encuentre en el borde. Si se ha activado la bandera CSI >?14h, se moverán líneas en blanco y el buffer no se verá afectado.

1.563 CSI n T

CSI n T :(C)

Correr hacia abajo n líneas. En el **modo Commodore**, esto sólo desliza la zona de deslizamiento en caso de que el cursor no se encuentre en el borde. Si se ha activado la bandera CSI >?14h, se moverán líneas en blanco y el buffer no se verá afectado.

1.564 CSI registro;r;v;a V

CSI registro;r;v;a V : (V) Secuencia de definición de color de ViNCed

CSI ?registro;r;v;a V: (V) Secuencia de definición de color del cursor de ViNCed

Estas secuencias cambiarán los colores de pantalla de ViNCed. Sólo funcionan si la ventana de ViNCed ha sido abierta en su propia pantalla, siguiendo los parámetros dados en la [senda de ventana](#).

Estos colores de pantalla pueden también indicarse como valor por omisión, empleando la [segunda página de ventana](#) de SetVNC.

A su vez, los colores definidos por omisión pueden reiniciarse, es decir, la secuencia CSI V puede "deshacerse" con la secuencia de control de reinicio **ESC c**.

registro es el índice del registro de color que desea modificar. De momento, ViNCed soporta solamente 16 registros diferentes de color.

r;v;a

Los componentes de rojo, verde y azul del color a cargar en el "registro". Los valores se expresan como enteros de 16 bits, es decir, el máximo es 65535.

Si el registro está entre 16 y 31, se verá afectado el registro registro-16; por tanto, tanto registro=16 como registro=0 definen el color del fondo. Sin embargo, los componentes de rojo, verde y azul se expresan ahora como enteros de 4 bits, es decir, el máximo es 15. Esto da una gama de posibilidades más limitada, pero los números son un poco más legibles.

Si registro está entre 32 y 47, esta secuencia elige el color para la [pluma ANSI](#) registro-32, saltándose con ello los valores por omisión de ViNCed; esto funciona incluso cuando no se ha abierto una pantalla propia para esta ventana.

El color en sí se expresa como valores de 16 bits en r;v;a.

Para indicar colores ANSI de cuatro bits, utilice valores para registro de entre 48 y 63, indicando así de nuevo el color de la [pluma ANSI](#) registro-48.

Un valor entre 64 y 95 libera la pluma ANSI registro-64. Esto, sin embargo, NO significa que algunos colores se carguen con los valores por omisión del sistema, puesto que es sólo la pluma la que es liberada; cualquier programa que corra en la misma pantalla tendrá la posibilidad de cargarla y modificarla.

Y ahora vamos con la secuencia de ViNCed que define el color del cursor. Fíjese en el signo de interrogación delante del número de registro:

registro = ?1 :

Utilizar un cursor de color, empleando definiciones de color de 16 bits; es decir, 65535 es el más claro.

registro = ?17 :

Utilizar un cursor de color, empleando valores de cuatro bits; es decir, 15 es la intensidad de color más alta.

registro = ?33 :

Utilizar un cursor de color, empleando valores de 16 bits pero cargando el color con una precisión más alta, es decir, dando una prioridad más alta al color del cursor. Esto es útil si desea cargar el registro de color del cursor con un valor concreto aunque esté trabajando en una pantalla con muy pocas plumas disponibles.

registro = ?49 :

Utilizar un cursor de color, indicando el color como un valor de cuatro bits, y empleando una mayor precisión.

registro = ?65 :

Emplear el cursor al estilo "COMPLEMENTO", liberando el color del cursor. Esto NO significa que los registros de color se carguen con los valores por omisión de pantalla empleados antes de colorear el cursor; TAN SÓLO significa que ViNCed devuelve al sistema operativo el control sobre el registro de color, empleando a partir de ese momento el cursor al viejo estilo.

1.565 CSI n W

CSI n W : (C)

Control del tabulador desde el cursor; el argumento n especifica los detalles.

n=0 : (C) Poner una parada del tabulador en la posición del cursor (valor por omisión)

n=2 : (C) Eliminar la parada del tabulador instalada en la posición del cursor

n=5 : (C) Eliminar todas las paradas del tabulador

1.566 CSI n X

CSI n X : (2)

Sobreescribir los siguientes x caracteres con espacios en blanco.

1.567 CSI n Y

CSI n Y : (V)(S)

Control del gestor de ventana de ViNCed. Los detalles los indica n.

Esto es un sustituto para una secuencia de control similar del WinTerm de SGI que no obedece a las normas ANSI y que no ha sido implantada en ViNCed precisamente por este motivo. Esta secuencia de control realiza algunas operaciones relacionadas con Intuición:

n = 0 : Activa esta ventana.

n = 1 : Sitúa la ventana en primer plano.

n = 2 : Sitúa la ventana en segundo plano.

n = 3 : Sitúa en primer plano la pantalla donde está esta ventana.

n = 4 : Sitúa la pantalla en segundo plano.

n = 5 : Muestra el título de la pantalla.

n = 6 : Oculta el título de la pantalla.

Los valores n=5 y n=6 sólo funcionan si la **senda de ventana** ha obligado a ViNCed a abrir su propia pantalla, y sólo tienen sentido con las ventanas de tipo **BACKDROP**, puesto que su función es situar la barra de arrastre de la pantalla detrás o delante de las ventanas **BACKDROP**. Por tanto, esta operación normalmente no puede verse.

1.568 CSI n Z

CSI n Z : (C)

El cursor se desplaza n posiciones del tabulador hacia atrás. "n" puede ser negativo, para conseguir el movimiento en sentido contrario.

1.569 CSI n `

CSI n ` : (2)(V)

Define la columna en la que situar el cursor (coordenada X). Si n es negativo, indica una separación respecto al borde derecho de la ventana. Tenga en cuenta que las columnas empiezan a contar desde 1 en adelante. Esta secuencia es idéntica a **CSI n G**.

1.570 CSI c

CSI c :(2)

Petición de estado VT-52. Envía el ID de terminal, de forma idéntica a **ESC Z**. Es respondida por CSI ?60c ("esto es una terminal VT-220").

CSI >c :(2)

Enviar atributos de unidad. Respondida por CSI 1 ;vers;rev c ("esto es una terminal VT-220."). vers es el número de versión de ViNCed, y rev la revisión.

1.571 CSI n d

CSI n d :(2)(V)

Define la fila en la que situar el cursor (coordenada Y). Si n es negativo, indica una separación respecto al borde inferior de la ventana, o a la parte inferior de la zona de deslizamiento. Recuerde que las filas se cuentan desde 1 en adelante.

En el **modo Commodore**, el cursor no puede colocarse fuera de la zona de deslizamiento, y la posición es relativa a ésta.

Como extensión, el argumento puede ir precedido de >?, que traslada el cursor a una posición absoluta, ignorando al zona de deslizamiento.

La función de las versiones modificada y no modificada de esta secuencia se intercambia en el modo VT-220: mientras que la versión no modificada traslada el cursor a una posición absoluta, la versión modificada lo hace a una posición relativa a la zona de deslizamiento. De nuevo, este valor por omisión puede saltarse e invertirse por medio de la secuencia **CSI ?6h**, que elige el "modo origen" VT-220.

1.572 CSI n;n f

CSI n;n f :(C)(V)

Lleva el cursor a la fila y columna indicadas. "n" cuenta desde 1 en adelante (feo, pero así es). Viene a ser parecido a **CSI n;n H**, pero de nuevo los detalles son un poco complejos.

En el **modo Commodore**, CSI n;n f puede utilizarse para situar el cursor fuera de la zona de deslizamiento, algo imposible con la primera secuencia mencionada.

En el **modo VT-220**, la posición guarda relación con la zona de deslizamiento a menos que esté activo el modo origen CSI ?6h.

1.573 CSI n g

CSI n g :(2)

Control del tabulador, n da los detalles:

n=0 :(2) Elimina la parada del tabulador bajo el cursor (valor por omisión).

n=3 :(2) Elimina todas las paradas del tabulador.

n=100 :(S) Reinicia las paradas del tabulador a los valores por omisión.

1.574 CSI n h

CSI n h : (C)(2)(V)(D)

Definir bandera o banderas de control de modo. De forma similar a [CSI n l](#), [CSI n v](#), y [CSI n w](#), se permite indicar más de una bandera al mismo tiempo, separándolas con un signo de punto y coma ";".

Aquí va la lista de valores (conocidos) legales. El valor por omisión se indica entre corchetes, y puede modificarlo empleando el programa [SetVNC](#). Siga los enlaces para informarse mejor sobre cómo se invoca la bandera en cuestión y utilice el botón "Contenido" de su navegador AmigaGuide para ver la ayuda en línea referente a la [pagina de SetVNC](#) desde la que puede configurar esa bandera.

>?30 : [I](V) [Cursor en modo XTerm](#).

Si está activado este modo, el cursor no se moverá al marcar bloques o cuando utilice los deslizadores del borde de la ventana: en lugar de esto, la ventana simplemente recuperará su posición original en cuanto teclee algo o se imprima alguna cosa. Así es cómo se comporta XTerm: el cursor todavía puede moverse de forma explícita.

>?29 : [I](V) Desactivación de interpretación de teclas especiales

Si está activado, algunas funciones de teclado de ViNCed quedarán inhabilitadas: Historial, Interrumpir (Ctrl-C - Ctrl-F), Parar (Ctrl-S), y todas las funciones de expansión TAB. Las teclas de función, Salir y "Enviar entradas" permanecen intactas. Esto es útil para escribir un editor, donde podría incluso desear enviar también CSI >?28h.

>?28 : [I](V) Desactivación de envíos

Si está activado, incluso la función "Enviar entradas" queda inhabilitada, junto con "Salir". El botón de cierre, sin embargo, permanece operativo. ¡No envíe esto a un Shell o estará perdido!

>?27 : [I](V) Control de bloque de usuario

Las operaciones de bloques no se ejecutan, sino que se envían como secuencias CSI al canal de entrada; deberán ser manejadas por el programa servidor llamando por su cuenta a la vnc.library. Vea [aquí](#) los códigos especiales que puede recibir.

>?26 : [h](V) Control puro ("raw"). Las combinaciones de interrupción Ctrl-C - Ctrl-F y la combinación de control de trabajos Ctrl-Z, así como el "Xon" Ctrl-Q y el "Xoff" Ctrl-S quedan desactivados en modo puro; su código ASCII es simplemente enviado al canal de entrada.

Si esta bandera se pone a "I", las funciones son "ejecutadas" por ViNCed; si se pone a "h", las funciones son pasadas a la salida de consola = el canal de entrada del programa. Esta bandera se ignora en el [modo cocido](#).

Debido a una extraña "particularidad" del manejador RAW:, ^C - ^F son siempre ejecutados Y enviados, incluso cuando esta bandera es "h". Ignoro para qué se supone que es bueno esto, pero VNC emula este comportamiento en el modo de compatibilidad CBM. Esta característica puede desactivarse con CSI >?23I o bien activando la emulación VT-220.

(también sustituye de alguna forma la llamada ioctl() que falta en Unix)

>?25 : [h](V) [Notificar al DOS sobre el pegado](#)

Si está activado, ViNCed carga automáticamente un bloque del portapapeles si el usuario desea pegar texto en la ventana. Si está desactivado, se envía una [petición](#) al canal de entrada.

Sin embargo, el marcado y copiado de texto funciona de la forma habitual.

>?24 : [I](V) [y <Retroceso> destructivas](#)

Si está activado, el código de control BS=08 borrará caracteres en lugar de simplemente mover el cursor. Además, el código de control DEL=7F (127 decimal) funciona como la tecla : borra hacia adelante y deja de ser interpretado como un carácter imprimible.

>?23 : [h](V) "Emulación de fallo en interrupciones RAW"

Si está activado, las funciones de interrupción ^C - ^F serán ejecutadas siempre, con independencia del estado de la bandera CSI >?26. En el peor de los casos (que es precisamente el contemplado por los valores por omisión de la bandera), las combinaciones de interrupción envían un valor ASCII Y generan una señal de interrupción. Esta pequeña triquiñuela puede inhabilitarse activando la emulación VT-220, o bien poniendo esta bandera a "I".

>?21 : [I](V) [Ajustar parte baja de ventana](#)

Si está activado, la última línea de la ventana permanecerá siempre en el fondo de misma, aunque se cambie de tamaño la ventana. Éste es el comportamiento típico de las viejas ventanas CON:. Si se desactiva, ViNCed empleará su estilo por omisión, que es insertar líneas en blanco o líneas que formaban parte del buffer de visualización inferior.

>?19 :[h](V) **Rotura de líneas en margen derecho**

No cortar palabras en el borde derecho de la ventana, sino producir un deslizamiento. ViNCed no reformatea el texto en caso de que la ventana se cambie de tamaño.

>?18 :[h](V) **Inhibir deslizamiento horizontal en salida DOS**

Seguir al cursor durante la impresión, deslizando la ventana para que permanezca visible en todo momento.

>?16 :[l](V) Autojustificación

Después de una **función** "Enviar entradas" o "Partir línea", colocar el cursor bajo el primer carácter de la línea superior que no es un espacio. Útil para editores, inútil para el Shell; no lo active.

>?15 :[l](V) Informes de 7 bits

Si está activado, ViNCed reportará todas las secuencias de teclado y responderá como si se hubiese habilitado el modo de 7 bits. Esto podría ayudar a algunas terminales VT-xxx a manejar correctamente las teclas del cursor. Para ser más exactos, esto es un recurso contra un fallo en ciertas librerías "termcap", ya que ESC [y CSI deberían ser considerados idénticos; desgraciadamente, no lo son.

>?14 :[l](V) **Colores extendidos en lugar de negritas**

Si está activado, ViNCed empleará las plumas extendidas 8-15 para los caracteres que normalmente aparecerían en negrita. La pluma 0 se mapea a la pluma 8, etcétera. El atributo de negritas controla el mapeo del color de tinta, y el atributo de parpadeo el del color del papel.

>?13 :[h](V) **No insertar en el límite inferior**

Si está desactivado, ViNCed no deslizará líneas al **buffer de visualización** inferior en caso de que se inserten líneas en blanco en la ventana. Si se borran líneas, sólo se insertarán líneas en blanco en la ventana en caso de que esta bandera esté desactivada, y las líneas situadas por debajo del borde de la ventana permanecerán intactas.

>?12 :[l](V) **Usar modo Shell por omisión**

Si está activado, estarán habilitados la **expansión TAB** y el **control de trabajos** (Ctrl-Z), así como algunas otras **virguerías del Shell**.

>?11 :[l](V) Modo Emacs

Esta bandera sólo se utiliza en los modos **PURO o INGLÉS**. En caso de estar activada, las teclas Alt y Ctrl funcionarán de una forma ligeramente distinta. Si se pulsa una tecla alfanumérica junto con Alt, ViNCed transmitirá un carácter ESC, ASCII 27 = 0x1b junto con la tecla. Es decir, Alt a se convierte en la secuencia de dos caracteres "ESC a". Esta secuencia es interpretada por el editor "Emacs" de Un*x como una secuencia de comando "Meta a". Es más, Ctrl y una tecla alfanumérica son convertidos al código ASCII de la tecla modulo 32, ignorando lo que fuese que el teclado hubiese definido para esta secuencia. Esto activará secuencias tales como Ctrl Space, que no pueden invocarse con un mapa de teclado estándar.

>?10 :[l](V) Buffer de edición

Si está activado, el tamaño del **buffer de revisión** es ilimitado (excepto por la memoria disponible).

>?8 :[l](V) **Colores ANSI por omisión**

Si está activado, la secuencia de "presentación" CSI m es interpretada de forma estricta, y ViNCed intentará elegir colores que encajen lo mejor posible con el estándar ANSI. Consulte **esta sección** para más información sobre cómo cambiar estos colores y lo que puede hacerse con este modo.

La modificación de esta bandera conlleva también un reinicio de los colores de presentación.

>?6 :[l](V) **Cursor parpadeante**

Activa el parpadeo del cursor.

>?4 :[l](V) **Cursor subrayado**

Utilizar un cursor subrayado en lugar del cursor normal en forma de bloque.

>?3 :[I](V) Modo fila única

Si se activa, el cursor no podrá abandonar la línea actual, quedando ViNCed convertido en un puro y muy estricto editor de líneas. NI SIQUIERA la función "Enviar" le permitirá salir de la línea actual, a diferencia de lo que usted y el Shell esperarían normalmente. Este modo está reservado para rellenar "formularios" y no es útil para el Shell; ¡ojo!

>?2 :[I](V) Modo VT-220.

Si se activa, ViNCed interpretará las secuencias de control de acuerdo al estándar VT-220, no compatible con la consola original. Esto afecta mayormente al manejo de la zona de deslizamiento y a la interpretación de las secuencias de posicionamiento del cursor CSI H, CSI f, CSI S, CSI T, además de suponer algunas otras pequeñas diferencias de interpretación.

?1002 :[I](X)(V) XTerm 2 Mouse Tracking

?1000 :[I](X) Seguimiento del ratón XTerm

?47 :[I](2) Usar buffer de pantalla alternativo

Si se activa, esta secuencia intercambia el contenido del buffer de visualización actual por el contenido de un segundo buffer en segundo plano. El buffer en segundo plano depende de un propietario; por lo tanto, cada propietario puede construir su propia "pantalla". Esta secuencia no define opciones de presentación, ni tampoco la posición del cursor.

?46 :[I](2)(D) Activar registro

Si se activa, ViNCed registrará toda la salida a través del puerto serie. Toda la información impresa se envía al puerto serie empleando 9600 baudios, 8 bits de datos y 1 bit de paridad. Alternativamente, esta información puede registrarse empleando una herramienta de depuración como "Sashimi" o "Sushi". Eso sí, la información entrante procedente del usuario no se, ya que puede enlentecer mucho el trabajo de ViNCed, especialmente si no se utiliza Sashimi.

?25 :[h](2)(D) Mostrar el cursor

Si se desactiva, el cursor es invisible.

?9 :[I](X) Seguimiento del ratón X10

?7 :[h](C)(D) Corte de palabras

Si se desactiva, el texto no se corta al llegar a un punto determinado, sino que los caracteres adicionales se pierden.

?6 :[I](2) Modo origen

Si se activa, la secuencia CSI H situará el cursor en relación con la zona de deslizamiento, al emplear la emulación VT-220. Se ignora en modo CBM.

?5 :[h](2)(D) Colores ANSI invertidos

Sólo funciona cuando los colores ANSI están también activados. El vídeo inverso intercambiará los colores blanco y negro ANSI, de forma que el valor por omisión es texto negro sobre fondo blanco. El significado de las plumas de color ANSI 0 y 7 se intercambia, pero el resto de colores permanecen igual.

?1 :[I](2)(D) Controlar cursor con teclado numérico

Utilizar el teclado numérico para las funciones de control del cursor.

20 :[h](C) Retorno de carro (CR) automático

Si está activado, el código de control de salto de línea 0A (=10 decimal) incluye la ejecución implícita de un CT, es decir, también mueve el cursor a la izquierda.

4 :[I](2) Insertar salida DOS.

Si está activado, la impresión inserta en lugar de sobrescribir. No modifica el manejo de la entrada del usuario.

2 :[I](2) Bloqueo del teclado

Si se activa, el teclado queda bloqueado y no se acepta entrada alguna. ¡No envíe esto al Shell o estará perdido!

>1 :[h](C) Bloqueo del deslizamiento

Si se modifica, el deslizamiento queda prohibido.

Las secuencias "CSI h" / "CSI l" relacionadas con el seguimiento del ratón se listan en el capítulo de secuencias que devuelven resultados.

1.575 CSI n l

CSI n l : (C)(2)(V)(D)

Libera la bandera o banderas de control. De forma similar a **CSI n h**, **CSI n v** y **CSI n w**, se permite indicar más de una bandera a la vez, separándolas con un signo de punto y coma ";".

La lista completa de todos los modos disponibles está en la documentación de la secuencia **CSI h**.

1.576 CSI n m

CSI n m : (C)(V)

Control de presentación. Puede darse más de una opción, separándolas con un signo de punto y coma ";". El conocido límite de los argumentos ">" para el console.device no se aplica a ViNCed: los argumentos al estilo ">n" pueden indicarse en cualquier parte.

n=0 : (C) Texto simple, color por omisión

n=1 : (C) Activar negritas

n=2 : (C) Atenuar (color secundario, normalmente blanco)

n=4 : (C) Activar el subrayado

n=5 : (2) Activar el parpadeo

Esta versión de ViNCed no soporta el texto parpadeante; simplemente activa el texto en negritas, igual que XTerm. Este atributo supone una diferencia en caso de que esté activado el modo "negritas extendidas" seleccionado con **CSI >?14h**, y elige los colores extendidos para la caja que contiene el carácter.

n=7 : (C) Invertido (intercambiar colores de carácter y celda)

n=8 : (C) Texto oculto

Se trata de texto invisible, para la inserción de contraseñas, etc. Sin embargo, el texto será todavía visible en los ficheros que se guarden con el **menú Proyecto**; por tanto, este modo no es 100% seguro.

n=20 : (V) Texto simple, color por omisión

n=21 : (S) Desactivar negritas

n=22 : (C) Color de papel por omisión, desactivar negritas

n=23 : (C) Desactivar cursiva

n=24 : (C) Desactivar subrayado

n=25 : (2) Desactivar parpadeo

n=27 : (C) Desactivar vídeo inverso

n=28 : (C) Desactivar la ocultación del texto

n=30..37 : (C) Definir el color de la tinta en 0...7

Esto puede ser o bien un valor absoluto de pluma, o bien puede aludir a un **color ANSI**, dependiendo de si está activa la paleta de colores ANSI. Lo mismo se aplica para todas las secuencias de selección de color nombradas más abajo.

n=38 : (V) Definir el color de la tinta en 8

n=39 : (C) Reiniciar color de la tinta

Reiniciar color de la tinta a su valor por omisión, o bien al valor guardado con **CSI SPC s**.

n=51 : (V) Elegir entrada del usuario

Especial en el sentido de que es ignorado por el propio ViNCed, pero empleado por SetVNC para la salida a buffers escrita con el argumento **PUT**. Esta secuencia elige el texto de entrada del usuario.

n=59..65:(V) Definir el color de la tinta en 9..15

La versión actual de ViNCed puede manejar hasta 16 colores, pero no más. Los colores 8-15 son colores "extendidos". Puede darse un número absoluto de pluma o bien un índice de color ANSI.

n=40..47:(C) Definir el color del papel en 0..7

n=38 :(V) Definir el color del papel en 8

n=39 :(C) Reiniciar color del papel

Reinicia el color del papel a su valor por omisión, o bien al valor guardado con CSI SPC s.

n=71 :(V) Elegir salida DOS

De nuevo una secuencia privada de SetVNC. Elige texto impreso en buffers guardados.

n=79..85:(V) Definir el color del papel en 9..15

n=90..97:(X) Definir el color de la tinta en 8..15

n=100..107:(X) Definir el color del papel en 8..15

COMENTARIO: Si ha activado la **paleta de colores ANSI** con la secuencia CSI >?8h, los argumentos de CSI m no indican un número de pluma (como ocurre con CON:), sino un color ANSI predefinido.

Más opciones de presentación:

>n :(C) Especificar color de llenado

Elige la pluma (llenado) del papel como n, donde n=0..15. A diferencia del viejo console.device, en este caso el argumento puede indicarse en cualquier parte de la cadena de control.

?n :(V) Definir presentación de entrada

Todos los valores de n presentados arriba son válidos, pero sólo modifican la apariencia de la entrada del usuario; el estilo de los caracteres impresos permanece igual.

COMENTARIO: Como truco especial, si no se indica ningún argumento en absoluto, los atributos de presentación del texto se reinician a sus valores por omisión. NO DÉ POR SENTADO QUE ESTO FUNCIONARÁ SIEMPRE, sólo es un truco en favor de la compatibilidad.

1.577 CSI n n

CSI n n :(C)(V)

Solicitar parámetros. La segunda n es una "n" literal, no un número.

CSI 6 n :(C)

Enviar posición del cursor, en relación a la zona de deslizamiento en modo Commodore, o de forma absoluta en el modo VT-220.

CSI >?0 n :(V)

Enviar posición del cursor, pero, a diferencia de CSI 6n, en este caso se envía como una cadena que puede enviarse de vuelta a ViNCed para restaurar más tarde la antigua posición. Es relativa a la zona de deslizamiento en el modo Commodore, o bien absoluta en el modo VT-220 si está desactivado el "modo origen".

CSI >?1 n :(V)

Enviar posición absoluta del cursor. Supone **CSI n;n f** en modo Commodore, y **CSI n;n H** en modo VT-220.

CSI >?2 n :(V)

Enviar posición relativa del cursor (en relación con la zona de deslizamiento). Supone **CSI n;n H** en modo Commodore, y **CSI n;n f** en modo VT-220.

CSI >?3 n :(V)

Enviar cadena de versión de ViNCed. Supone CSI versión;revisión V

CSI >?4 n :(V)

Enviar banderas de modo. Envía "ESC [" como una secuencia de banderas de modo (xxx h, xxx l) que describe sus ajustes actuales.

Las siguientes secuencias son secuencias sustitutas para la secuencia CSI t de XTerm que entra en conflicto con la secuencia similar de CBM.

CSI >?12 n :(V) o lo que es lo mismo,

CSI >?14 n :(V) o incluso

CSI >?16 n :(V)

Enviar título de ventana como **secuencia OSC** "ESC] l Título ESC\".

CSI >?13 n :(V)

Enviar título de icono como **secuencia OSC** "ESC] L Título ESC\". La cadena resultante estará vacía en caso de que el título del icono corresponda al título de la ventana.

CSI >?15 n :(V)

Enviar título de pantalla como **secuencia OSC** "ESC] S Título ESC\". Recuerde que puede obtener y redefinir el título de la pantalla, pero la ventana deberá haber sido abierta con un título de pantalla para hacerla aparecer.

CSI >?62 n :(V)

Enviar tipo de letra de ventana como **secuencia OSC** "ESC] F Letra.Tamaño ESC\". Esta secuencia de consulta sustituirá el sufijo ".font" con la altura del tipo de letra, en forma de número codificado en decimal.

De momento no puede preguntarse por el mapa de teclado de la consola, ya que el nombre del mapa de teclado por omisión no está disponible en el sistema de teclado del AmigaDOS. Los mapas de teclado sólo pueden seleccionarse.

CSI 5n :(2)

Consulta de estado de la terminal. Respondida por CSI " 0 n ("la terminal está bien").

CSI ?15n :(2)(D)

Consulta de estado de la impresora. Respondida por CSI ?11 n ("la impresora no está lista").

CSI ?25n :(2)(D)

Informe de estado del teclado. Respondido por CSI ?21 n ("Las teclas definibles por el usuario están bloqueadas").

CSI ?26n :(2)(D)

Consulta de estado del mapa de teclado. Respondida por CSI ?27 ; 0 n ("Idioma de teclado desconocido").

1.578 CSI n p

CSI n p :(C)(2)

Ajustar parámetros. La operación en concreto depende de "n":

CSI "n;m p :(2) Ajustar nivel de conformidad ANSI

n elige el nivel de conformidad.

n = 61 VT100

n = 62 VT200

n = 63 VT300

De momento, ViNCeD ignora el nivel de conformidad ANSI.

m elige la anchura en bits. Si m no está presente, se asume el valor por omisión 1 y se utiliza el modo de siete bits.

n = 0 : modo de 8 bits

m = 1 : modo de 7 bits (octavo bit puesto a cero) (valor por omisión)

n = 2 : modo de 8 bits

Otras variantes de esta secuencia de control:

CSI !p : (2) Reinicio completo, igual que **ESC c**.

CSI n p : (C) Control del cursor; n ordena qué hacer.

n=0 : Desactivar cursor

Todo lo demás, incluyendo la omisión del argumento: Activar cursor.

1.579 CSI n q

CSI n q : (C)(2)

Consultar parámetros. "n" indica qué hacer:

CSI 0 SPC q : (C)

Enviar bordes de ventana, de forma compatible con CON: (SPC es el espacio en blanco 0x20 = 32).

CSI SPC q : (C)

Lo mismo que CSI 0 q, pero a modo de pequeño truco para hacer que csh funcione. NO BASE SU TRABAJO EN ESTA SECUENCIA, en algún momento desaparecerá.

CSI >?0 q : (V)

Enviar bordes de la ventana junto con la zona de deslizamiento.

CSI >?1 q : (V)

Enviar dominio imprimible máximo.

CSI >?2 q : (V)

Enviar dominio de ventana.

CSI >?3 q : (V)

Enviar dominio de ventana, sin bordes deslizantes.

1.580 CSI n;n r

CSI n;n r : (2)

Definir zona de deslizamiento.

Esto define el tamaño de la zona de deslizamiento. Todas las líneas situadas por encima y por debajo de esta zona no se deslizarán, es decir, quedarán donde están. El primer argumento es la primera línea de la zona de deslizamiento, siendo "1" la línea más alta. El segundo argumento es la última línea de la zona de deslizamiento. Si está activado el modo VT-220, el cursor se pone en el límite superior izquierdo de la ventana, o bien en la primera línea de la zona de deslizamiento si está activo el "modo origen" **CSI ?6h**.

1.581 CSI SPC s

CSI SPC s : (C)

Definir presentación por omisión (SPC es el espacio en blanco, ASCII 32 = 0x20).

El envío de esta secuencia hace que se consideren las plumas actualmente activas y estilo de dibujo como valores por omisión para los colores y el tipo de presentación. Estos valores podrán recuperarse posteriormente por medio de las secuencias **CSI 0 m**, **CSI 29 m** o **CSI 39 m**. Sin embargo, los valores por omisión así definidos se pierden al hacer un reinicio completo con **ESC c** y son luego releídos de la estructura DrawInfo de la pantalla en la que ViNCed muestra su ventana. Si ha activado la **paleta de colores ANSI**, el valor por omisión es texto blanco sobre fondo negro, tal como define el estándar ANSI, a menos que se haya activado el modo de vídeo inverso con **CSI ?5h**.

1.582 CSI n t

CSI n t : (C)

Ajustar la longitud de página a n líneas.

Puede utilizar la parte restante de la ventana para dibujar gráficos, puesto que no es tocada para nada por ViNCed, hasta el punto de que tampoco es refrescada al cambiar el tamaño de la ventana; esto queda a cargo del programa que dibuja en el borde.

Si se omite el parámetro, ViNCed restaura el comportamiento por omisión y utiliza toda la altura para la presentación.

Por desgracia, esta secuencia colisiona con una secuencia similar de XTerm.

1.583 CSI n u

CSI n u : (C)

Ajustar la longitud de las líneas a n caracteres.

El resto de la ventana no será tocado para nada por ViNCed, pudiendo utilizarse para mostrar gráficos.

Si se omite el parámetro, ViNCed restaura el comportamiento por omisión y utiliza toda la anchura para la presentación.

1.584 CSI n v

CSI n v : (V)

Guardar modos. Esto guarda una o más de las banderas de control de modo que pueden activarse con **CSI n h** y liberarse con **CSI n l**.

Para informarse de los valores permitidos de n, siga el enlace.

Esto es un tipo de secuencia de control DEC que colisiona con otra secuencia, y por tanto está aquí.

1.585 CSI n w

CSI n w : (V)

Restaurar modos. Restaura una o más banderas de control de modo normalmente activadas por **CSI n h** o **CSI n l**. Siga los enlaces para más información.

Desgraciadamente, esta secuencia entra en conflicto con la secuencia "Activar rectángulo de filtro" de DEC.

1.586 CSI n x

CSI n x : (C)

Definir margen izquierdo, en pixels.

El área situada a la izquierda de este límite no es tocada por ViNCed, y puede utilizarse para dibujar gráficos.

Si se omite el parámetro, ViNCed restaura el comportamiento por omisión y ajusta el borde izquierdo al borde de la ventana.

1.587 CSI n y

CSI n y :(C)

Definir margen superior, en pixels.

El área situada por encima de este límite no es tocada por ViNCed, y puede utilizarse para dibujar gráficos.

Si se omite el parámetro, ViNCed restaura el comportamiento por omisión y ajusta el borde superior al borde de la ventana.

1.588 CSI n {

CSI n { :(C)

Ajustar eventos puros.

"n" es una lista de eventos de entrada separados por signos de punto y coma ";" que debería enviarse al canal de entrada.

A diferencia de CON:, esto funciona en todos los **modos de consola**, incluso en modo "cocido", si bien en el modo puro todos los eventos seleccionados quedarán desactivados al volver al modo cocido. De nuevo, esto es un recurso en pos de la compatibilidad, para conseguir que funcionen programas muy viejos. Como segundo recurso, el evento de entrada de cierre de ventana estará siempre activo al pasar a modo puro, aunque usted no lo haya solicitado. Esto se hizo para que funcione el programa "More" (sigh). Si no desea recibir el evento de cierre de ventana en modo puro, deberá desactivarlo de forma explícita.

Un tercer evento especial es el evento de temporización: si bien este evento nunca funcionó en las ventanas CON: (¡compruébelo!), sí funciona en ViNCed. Puesto que en caso contrario su canal de entrada sería corrompido con un montón de eventos de temporización, este evento se desactiva tan pronto como usted recibe un evento de temporización. Tendrá que reactivarlo de nuevo cada vez. Se soportan los siguientes eventos:

n = 2 : Entrada pura del ratón

n = 3 : Evento de consola privada (no lo utilice)

n = 4 : Evento de posición del puntero

n = 6 : Evento de temporizador (funciona, ver arriba)

n = 7 : Botón abajo

n = 8 : Botón arriba

n = 9 : Actividad de requester

n = 10 : Selección de menú

n = 11 : Cierre de ventana

n = 12 : Redimensionamiento de la ventana

n = 13 : La ventana necesita ser refrescada

n = 14 : Cambio de preferencias

n = 15 : Expulsión de disco

n = 16 : Inserción de disco

n = 17 : Activación de ventana

n = 18 : Desactivación de ventana

n = 19 : Nueva posición del puntero (v36)

n = 20 : Ayuda de menú (v36)

n = 21 : Cambio en caja de ventana (v36)

Para más información sobre los eventos de entrada, consulte el libro **RKRM-Devices** y examine la lista de **secuencias de respuesta** para ver qué tipo de entradas recibe.

1.589 CSI n }

CSI n } :(C)

Reiniciar eventos de entrada.

n es una lista de eventos de entrada separados por signos de punto y coma ";" que deberían desactivarse de nuevo y que han sido activados con **CSI n {**.

1.590 CSI n T

CSI n T :(X)

Control de seguimiento del ratón. Colisiona con el comando de deslizamiento Commodore.

No soportado

1.591 CSI n b

CSI n b :(2)

Repite n veces el carácter gráfico precedente.

No soportado

1.592 CSI n h

CSI n h :(2)

Varias banderas de modo no soportadas para **CSI h**:

n=6 :(S) Bloquear buffer de deslizamiento

n=9 :(S) Pitido Controlada por el editor de preferencias "Sound" del sistema.

n=12 :(S) Modo superposición o control de Duplex

n=?2 :(D) Caracteres estadounidenses para el juego G0-G3, o VT-52

n=?3 :(D) Modo 132 columnas Depende del tamaño de la ventana, no está bajo el control de ViNCed.

n=?4 :(D) Deslizamiento suave

n=?8 :(D) Autorrepetición Bajo control de las preferencias.

n=?18 :(D) Enviar salto de página tras la impresión

n=?19 :(D) Imprimir pantalla completa/zona de deslizamiento

n=?38 :(D) Modo Tektronix. No soportado por ViNCed

n=?40 :(D) Permitir la conmutación entre 80/132 columnas

n=?41 :(D) Parche para Curses Esto es Amiga, no Unix. Debería ser parte de ixemul, no de ViNCed.

n=?42 :(D) Activar juego nacional de caracteres No está bajo el control de ViNCed.

n=?44 :(D) Emitir pitido al alcanzar el borde de la ventana

n=?45 :(D) Corte inverso

n=?66 :(D) Teclado numérico de aplicación

n=?67 :(D) Retroceso = Delete

n=?1001:(X) Seguimiento de destaque con el ratón
n=?1003:(X) Usar seguimiento del ratón a movimiento completo
n=?1010:(X) Deslizarse al final en la salida TTY De momento no bajo control de la aplicación.
n=?1011:(X) Deslizar al final en caso de pulsación de tecla De momento no bajo control de la aplicación
n=?1035:(X) Activar modificadoras especiales para las teclas Alt y NumLock
n=?1036:(X) Enviar ESC cuando Meta modifica una tecla
n=?1037:(X) Enviar DEL desde la edición con la tecla Del del teclado numérico
n=?1047:(X) Usar buffer de pantalla alternativo Idéntico a n=?47.
n=?1048:(X) Guardar cursor igual que con **ESC 7**
n=?1049:(X) Guardar cursor igual que con **ESC 7** y utilizar buffer de pantalla alternativo, liberándolo primero.
n=?1051:(X) Activar modo de teclas de función Sun
n=?1052:(X) Activar modo de teclas de función HP
n=?1060:(X) Activar emulación de teclado clásica
n=?1061:(X) Activar la emulación de teclado Sun/PC de VT-220

1.593 CSI n i

CSI n i :(2)(D)

Copiar entorno. n determina la operación en concreto:

n=0 :(2) Imprimir pantalla (valor por omisión)
n=4 :(2) Desactivar modo de controlador de impresora
n=5 :(2) Activar modo de controlador de impresora
n=?1 :(D) Imprimir la línea donde está el cursor
n=?4 :(D) Desactivar modo de autoimpresión
n=?5 :(D) Activar modo de autoimpresión
n=?10 :(D) Imprimir pantalla compuesta
n=?11 :(D) Imprimir todas las páginas

Ninguna de ellas está soportada.

1.594 CSI n m

CSI n m :(2)

Ninguna de las siguientes banderas especiales de modo para secuencias de ajuste de presentación está soportada:

n = 100 : Devolver los colores de tinta y papel a sus valores por omisión

CSI 38; 5; n m : Usar n como color de papel

CSI 48; 5; n m : Usar n como color de tinta

1.595 CSI n n

CSI n n :(2)

La segunda n es una "n" minúscula literal, siendo la primera n=100..107. Esta secuencia envía códigos de color RGB de las plumas 0-7 de la paleta. Ha sido superada por algo más inteligente - vea la explicación de la secuencia **CSI V**.

No soportada.

1.596 CSI n q

CSI n q :(2)

Control del LED. Esto deberían hacerlo los programas de sonido, no ViNCeD.

No soportada

1.597 CSI n r

CSI n r :(D)

Parámetros de restauración DEC. Colisiona con la secuencia "Ajustar zona de deslizamiento" de ViNCeD / VT-220, pero sustituida funcionalmente por **CSI w**.

No soportada

1.598 CSI n;n s

CSI n;n s :(D)(V)(C)

Definir zona de deslizamiento horizontal. El número elegido de columnas a izquierda y derecha estarán exentas de deslizamiento. Esto debería funcionar algún día como una contrapartida horizontal de **CSI n;n r**, pero es bastante difícil de implantar.

También:

Parametros de grabación DEC. Colisiona con la secuencia correspondiente a **Definir zona de deslizamiento**, pero ha sido sustituida funcionalmente por **CSI v**.

No soportada

1.599 CSI n;n;n t

CSI n;n;n t :(2)

Varias banderas de manipulación de la ventana. Colisiona con el comando de ajuste de longitud de página de CBM.

No soportado

1.600 CSI n x

CSI n x :(2)

Solicitar parámetros de terminal. Colisiona con la secuencia "Definir margen izquierdo" de Commodore.

No soportado

1.601 CSI n |

CSI n | :(D)

Solicitar posición de localizador.

No soportado

1.602 Secuencias CSI y ESC

ViNCed reconoce un buen lote de secuencias de control, que en su mayoría van precedidas de un carácter CSI (0x9b = 155) o ESC (0x1b = 27). Estas secuencias no sólo modifican los ajustes internos de ViNCed, sino que también mueven el cursor, deslizan la ventana, cambian el color y el tipo de letra del texto, y alteran la configuración del teclado.

Todas las secuencias de control del manejador de consola original están soportadas. La mayor parte de las secuencias VT-220 y algunas del "XTerm" de Unix han sido añadidas para completar el juego, e incluso están presentes también algunas secuencias del WinTerm de SGI.

A continuación vamos a aclarar algunos conceptos empleados en la descripción de las secuencias.

Modo Commodore

Se trata del modo operativo habitual de ViNCed, dado que ofrece la mayor compatibilidad posible con el manejador de consola original. ViNCed interpreta todas las secuencias de control de la misma forma que el manejador original, aún en el caso de que contradigan los estándares VT-xxx. Es el modo en el que debería trabajar ViNCed cuando se utiliza como manejador de ventana para el Shell, para evitar así problemas de compatibilidad con los programas existentes. Pero también en este modo puede hacer uso de las extensiones ofrecidas por ViNCed.

Modo VT-220

Éste es el modo extendido de ViNCed, que interpreta las secuencias de control de una forma compatible con el estándar VT-220. Se trata de una emulación VT-220 bastante buena, pero no completa. ViNCed no implanta secuencias VT-220 que entren en conflicto con los estándares del sistema operativo; por ejemplo, ViNCed no implanta juegos de caracteres descargables, como tampoco acepta mapas de teclado definibles por el usuario excepto por medio del programa **SetVNC**, ni incluye una emulación VT-52, que personalmente considero como bastante inútil. Sin embargo, sí ofrece algunas extensiones útiles al estándar VT-220 que puede encontrarse normalmente en los programas XTerm de Unix y en el "WinTerm" de SGI, como son los títulos definibles de ventana, tipos de letra seleccionables y colores redefinibles - todo ello mediante secuencias de control documentadas.

Zona de deslizamiento

Si bien normalmente ViNCed desliza el contenido de toda la ventana al completo, es posible separar varias líneas en la parte superior e inferior de la ventana que no se deseen mover de sitio: podría interesarle poner ahí alguna información global, como la posición del cursor, la fecha, etcétera, si está escribiendo en un editor. De nuevo, la forma en que estas líneas interactúan con los códigos de control está controlada por banderas de modo.

El modo Commodore hace que estas líneas resulten "invisibles" para los códigos de control normales; sin embargo, esto no es compatible con la definición VT-220 de algunas secuencias de control, y el resultado final cambia en este modo.

Modo origen

En el modo Commodore, las instrucciones de movimiento del cursor son relativas a la zona de deslizamiento; es decir, se considera como origen de la pantalla la posición superior izquierda de la zona de deslizamiento. Éste, sin embargo, no es normalmente el caso en la emulación VT-220, excepto cuando el Modo origen está activado, que no es más que una bandera VT-220 estándar.

Modo de 7 bits - 8 bits

Normalmente, el Amiga utiliza caracteres de 8 bits de anchura. Sin embargo, para determinados usos de la terminal, el octavo bit es usado como bit de paridad y por esta razón debería ser ignorado. Para disponer de todos los códigos ASCII, utilice en el modo de 7 bits los códigos de control Salto adentro y Salto afuera (0x0E, 0x0F) y cambie el introductor de secuencia de control CSI 0x9B (155 decimal) por la secuencia ESC [. Además, esta sustitución también la hace ViNCed: todos los códigos de secuencias de respuesta que normalmente vienen con CSI son ahora enviados con ESC [. El código del intérprete que utilice debería ser lo suficientemente inteligente como para manejar también esta sustitución.

Origen de las secuencias de control

El origen de las secuencias de control viene indicado por un carácter entre paréntesis a continuación de la descripción:

(C)=Commodore o TTY estándar (2)=Mejoras VT-220 añadidas a ViNCed (X)=XTerm de Unix (S)=WinTerm de SGI (V)=ViNCed (D)=Digital

Y ahora, una lista de las secuencias de control:

Lista de secuencias de control

Caracteres de control estándar TTY en la franja 0x00..0x1F, incluyendo los atajos VT-220 en la franja 0x80..0x9f.

Lista de caracteres de control no soportados

Caracteres de control no soportados por ViNCed.

Lista de secuencias ESC

Secuencias de control introducidas por ESC 0x1B, incluyendo secuencias XTerm.

Lista de secuencias ESC no soportadas

Secuencias ESC no soportadas por ViNCed.

Lista de secuencias OSC

Secuencias de control introducidas por OSC 0x9D ó ESC]

Lista de secuencias OSC no soportadas

Secuencias OSC no soportadas por ViNCed.

Lista de secuencias CSI

Secuencias de control introducidas por CSI 0x9B ó ESC [

Lista de secuencias CSI que devuelven resultados

Secuencias CSI que responden con otra secuencia.

Lista de secuencias CSI no soportadas

Secuencias CSI no soportadas por ViNCed.

Lista de secuencias que podría recibir

La lista de secuencias de respuesta que puede encontrar en el canal de entrada.

Secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe

Secuencias CSI que son enviadas por las [funciones de teclado](#).

Información de seguimiento del ratón

Secuencias ESC y detalles sobre la función de seguimiento del ratón de ViNCed.

1.603 Lista de caracteres de control

Aquí va la lista de códigos de control, todos ellos expresados en notación hexadecimal:

Primero los caracteres de control C0:

05 ENQ 07 BEL

08 BS 09 HT

0A LF 0B VT

0C FF 0D CR

0E SI 0F SO

1B ESC 7F DEL

Los caracteres de control C1 en la franja 0x80..0x9f resultan unos cómodos atajos para acceder a secuencias más complejas:

84 IND

85 NL 88 HST

8D RI 9A DECID

9B CSI 9C ST

9D OSC

1.604 Caracteres de control no soportados

Los siguientes caracteres no imprimibles son conocidos por ViNCed, pero de momento son ignorados:

8E SS2

8F SS3 90 DCS

96 SPA 97 EPA

98 SOS 9E PM

9F APC

1.605 Lista de secuencias ESC

Y ahora la lista de secuencias de control ESC. Algunas de las secuencias son formas largas de los caracteres de control de 8 bits en el juego C1.

ESC es el carácter ASCII 0x1B (27 decimal), mientras que SPC es el espacio en blanco 0x20 (32 decimal); "n" es un número decimal.

ESC 7

ESC 8 ESC 9

ESC D ESC E

ESC H ESC M

ESC Z ESC c

ESC [ESC \

ESC]

ESC # 8

ESC SPC F ESC SPC G

ESC SPC L ESC SPC M

ESC SPC N

La siguiente secuencia ESC sólo es comprendida por el intérprete CSI del módulo de E/S a buffers de SetVNC, no envíe esto al propio ViNCed:

ESC @

1.606 Secuencias ESC no soportadas

De nuevo, existen algunas secuencias ESC que se ignoran o son desconocidas. El primer grupo lo constituyen las variantes de 7 bits no soportadas de secuencias de 8 bits, a su vez no soportadas:

ESC P

ESC _ ESC ^

ESC N ESC O

ESC V ESC W

ESC X

A continuación algunas secuencias DEC no soportadas:

ESC # 3

ESC # 4 ESC # 6

Varias secuencias no soportadas:

ESC F

ESC I ESC m

Las siguientes secuencias son parte del soporte a los caracteres internacionales. Esto debería estar a cargo de la `locale.library` junto con el correspondiente tipo de letra, y no de ViNCeD. Todas son ignoradas.

ESC (s

ESC) s ESC * s

ESC + s

donde "s" es un carácter de la siguiente tabla:

s = 0 Juego DEC de caracteres especiales y dibujo de líneas s = A Reino Unido (UK) s = B Estados Unidos (USASCII) s = 4 Holandés s = C ó 5 Finlandés s = R Francés s = Q Franco canadiense s = K Alemán C = Y Italiano C = E ó 6 Noruego/Danés C = Z Español C = H ó 7 Sueco C = = Suizo

ESC I ESC }

ESC ~ ESC n

ESC o ESC <

ESC =

1.607 Lista de secuencias OSC

Las secuencias OSC se introducen con "ESC]" o su equivalente de 8 bits, **OSC**. Anteriores guías de ViNCeD las denominaban como "secuencias XTerm" y las emplazaban como parte de la lista de secuencias ESC.

Las secuencias OSC se terminan con **ST (ASCII 0x9C)** o su equivalente de 7 bits **ESC **, pero el programa XTerm de Unix emplea **BEL (ASCII 0x07)** por razones de tradición.

Para su comodidad, ViNCeD admite **LF** como tercer (o cuarto) posible terminador.

Por tanto, una secuencia OSC tiene el formato

ESC] n;cadena ST

donde "ESC]" puede cambiarse por "OSC", y "ST" puede ser "BEL", "LF" o su equivalente de 7 bits "ESC \".

"n" es un parámetro numérico que describe la función deseada:

ESC] 0;cadena ST

ESC] 1;cadena ST ESC] 2;cadena ST
ESC] 3;cadena ST ESC] 4;cadena ST
ESC] 41;cadena ST ESC] 42;cadena ST
ESC] 50;cadena ST

1.608 Secuencias OSC no soportadas

No todas las secuencias OSC de XTerm están soportadas, principalmente porque estas secuencias están diseñadas para el sistema gráfico "X11" de Unix y no para el interfaz Intuición de Amiga.

ESC] 10;cadena ST ESC] 11;cadena ST
ESC] 12;cadena ST ESC] 13;cadena ST
ESC] 14;cadena ST ESC] 15;cadena ST
ESC] 16;cadena ST ESC] 17;cadena ST
ESC] 46;cadena ST

1.609 Lista de secuencias CSI

A continuación, el juego completo de secuencias CSI. Todas se introducen con el código CSI 0x9B (=155 decimal), que puede sustituirse con ESC [. A menos que se indique lo contrario, "n" es un número que puede omitirse, en cuyo caso valdrá 1.

El código de carácter de ESC es 0x1B (27 decimal), mientras que SPC es el espacio en blanco 0x20 (32 decimal).

CSI n @
CSI n A CSI n B
CSI n C CSI n D
CSI n E CSI n F
CSI n G CSI n;n H
CSI n I CSI n J
CSI n K CSI n L
CSI n M CSI n P
CSI n S CSI n T
CSI registro;r;v;a V CSI n W
CSI n X CSI n Y
CSI n Z CSI n `
CSI c y CSI >c CSI n d
CSI n;n f CSI n g
CSI n h CSI n l
CSI n m CSI n n (varios)
CSI n p (varios) CSI n q (varios)
CSI n;n r CSI SPC s
CSI n t CSI n u
CSI n v CSI n w
CSI n x CSI n y
CSI n { CSI n }

1.610 Secuencias que devuelven resultados

Algunas secuencias CSI no sólo ajustan determinados parámetros, sino que también devuelven algún tipo de secuencia CSI para informar al usuario del resultado. Por ejemplo, puede pedir a ViNCed que le indique las actuales dimensiones de la ventana, y mucho más.

La lista de mensajes de respuesta puede encontrarse en [otra sección](#).

05 ENQ 9A DECID

ESC Z

CSI c y CSI >c

CSI n h CSI n n (varios)

CSI n q (varios) CSI n {

1.611 Secuencias CSI no soportadas

Secuencias CSI no soportadas, en parte porque colisionan con las secuencias Commodore, y en parte porque dependen de caracteres de 16 bits y otras cosas que no quiero implantar, al menos totalmente:

CSI n T

CSI n b CSI n h

CSI n i CSI n n

CSI n m CSI n q

CSI n r CSI n;n s (varios)

CSI n;n;n t CSI n x

CSI n l

Ninguna secuencia Tektronix (no listadas aquí) está tampoco soportada.

1.612 Secuencias que puede recibir

Secuencias que puede recibir a través de su canal de entrada aparte de las [funciones de teclado](#) que se envíen en el [modo inglés](#).

Por favor, recuerde que en el [modo de 7 bits](#), CSI es sustituido por ESC [.

CSI n;n V :(V) Reportar versión. Consisten, por este orden, en versión y revisión.

CSI n;n R :(C) Posición del cursor. Respuesta a CSI 6n.

CSI n;n H :(V) Posición del cursor. Respuesta a CSI >?0n y otros.

CSI n;n f :(V) Posición del cursor. Respuesta a CSI >?0n y otros.

CSI n;n;n;n r :(C) Reportar límites de la ventana. Respuesta a CSI 0q y otros. Los números corresponden a la posición del borde superior izquierdo y a la altura y anchura del área solicitada.

CSI n SPC v :(C)(V) (SPC es el espacio en blanco 20, 32 en decimal) Reportar copia/pegado. Recibido si la bandera "Notificar al DOS sobre el pegado" CSI >?25 está desactivada o si el control de bloque se encuentra completamente bajo el control del usuario por medio de la bandera de modo "Control de bloque por usuario", CSI >? 27.

n=0 :(C) Pegar n=1 :(V) Copiar n=2 :(V) Cortar n=3 :(V) Ocultar n=4 :(V) Seleccionar todo n=5 :(V) Copia silenciosa (copia, pero no oculta)

CSI n;n;n;n;n;n;n l :(C) Reporte de evento puro. Solicitada por CSI {. Funciona también en modo cocido. Los parámetros son la clase, subclase, el código, la modificadora, la posiciones X e Y y los segundos y microsegundos del evento. Para más información, consulte los manuales [RKRM](#)s.

Las siguientes sólo pueden ser escuchadas en **modo puro**:

CSI n ~ : (C) Teclas de función y otras teclas especiales

n=0..9 : (C) Teclas de función F1 - F10 n=10..19: (C) Mayúsculas + teclas de función F1 - F10. n=20 : (2) Tecla de función F11 (no disponible normalmente) n=21 : (2) Tecla de función F12 (no disponible normalmente) n=30 : (2) Mayúsculas + F11 n=31 : (2) Mayúsculas + F12

Las que siguen tienen un aspecto inusual, pero son enviadas por ViNCed dependiendo del mapa de teclado, incluso en un teclado estándar:

n=40 : (2) Insertar n=41 : (2) Página arriba n=42 : (2) Página abajo n=43 : (2) Pausa/Interrumpir n=44 : (2) Inicio (Home) n=45 : (2) Final

n=50 : (2) Mayúsculas + Insertar n=51 : (2) Mayúsculas + Página arriba n=52 : (2) Mayúsculas + Página abajo n=53 : (2) Mayúsculas + Pausa/Interrumpir n=54 : (2) Mayúsculas + Inicio (Home) n=55 : (2) Mayúsculas + Final

CSI A : (C) Cursor arriba CSI B : (C) Cursor abajo CSI C : (C) Cursor derecha CSI D : (C) Cursor izquierda CSI T : (C) Mayúsculas + Cursor arriba

CSI S : (C) Mayúsculas + Cursor abajo CSI SPC @ : (C) Mayúsculas + Cursor derecha (SPC = espacio en blanco) CSI SPC A : (C) Mayúsculas + Cursor izquierda

CSI Z : (C) Mayúsculas + TAB

CSI ? ~ : (C) Ayuda (Help)

Las siguientes secuencias pueden ser recibidas sólo en **modo medio**; identifican características especiales de ViNCed y se envían en caso de que un Shell externo deba correr una expansión TAB y otras cosas.

CSI id;lon;crs U: (V) Reportar modo medio. Su función es enviar esta secuencia CSI y la línea de entrada actual como ASCII puro, tomando la longitud relativa "lon", con la posición relativa "crs" del cursor dentro de esta línea. Si "crs" es 1, indica que el cursor está en el primer carácter de la línea, etcétera. "id" indica qué hacer con esta línea, es decir, normalmente invoca una característica implantada por ViNCed que deba hacer ahora el Shell del usuario:

12 : primera expansión TAB 13 : primera expansión TAB, atrás 22 : segunda expansión TAB 23 : segunda expansión TAB, atrás 32 : tercera expansión TAB 33 : tercera expansión TAB, atrás 42 : cuarta expansión TAB 43 : cuarta expansión TAB, atrás 52 : quinta expansión TAB 53 : quinta expansión TAB, atrás

2 : historial arriba 3 : historial abajo 4 : buscar historial arriba 5 : buscar historial abajo 6 : búsqueda parcial arriba 7 : búsqueda parcial abajo 10 : rebobinar historial

Exceptuando estos códigos de control, ViNCed también enviará el código 1A en caso de que se utilice la función **Ctrl-Z** en el **modo medio**, en lugar de ejecutarlo.

Otra secuencia que también puede "escuchar" en los modos inglés y medio es el carácter de salto de línea 0A. Se envía siempre que un nuevo prompt debe ser mostrado y la bandera de modo >?29 está alta.

Las siguientes secuencias son secuencias de respuesta de una terminal VT-220 que también pueden ser recibidas por ViNCed, siempre que se le envíen los **convenientes códigos de control**.

CSI ?60 : "Esto es una terminal VT-220" Respuesta de CSI c y ESC Z CSI " 0n : "La terminal está bien". Respuesta de CSI 5n CSI ?11n : "La impresora no está lista". Respuesta de CSI ?15n CSI ?21n : "Las teclas definidas por el usuario están bloqueadas". Respuesta de CSI ?21 n CSI ?27;0n : "Idioma de teclado desconocido". Respuesta de CSI ?26 n CSI >1;vers;revc : Respuesta de **CSI >c**

1.613 Lista de secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe

Ésta es la lista de secuencias CSI que el intérprete de teclado conoce. No debería imprimir estas secuencias, ya que no funcionan si son encontradas en el canal de salida. Estas secuencias de control sólo son útiles en dos situaciones:

o) En caso de que haya elegido el **modo de consola inglés**, estas secuencias serán enviadas a su canal de entrada y codificarán las **funciones de teclado** mejoradas de ViNCed.

o) Usted envía una cadena directamente al intérprete de teclado. Esto puede hacerse con la **secuencia de escape** ESC] 41;, con la función DoAsciiData() de vnc.library, o bien, empleando el **paquete DOS ACTION_SETLINE**. Esta cadena será interpretada como si hubiera sido tecleada por el usuario. Estas funciones se utilizan por ejemplo en la expansión TAB.

En la tabla inferior se utilizan las siguientes definiciones:

n un número decimal, representado como una cadena ASCII CSI introductor de secuencia de control CSI, 9B en hexadecimal (155 en decimal); puede ser sustituido por ESC [ESC carácter de escape, 1B en hexadecimal (27 en decimal) SPC espacio en blanco ASCII, 20 en hexadecimal (32 en decimal)

El carácter entre paréntesis a continuación de la secuencia indica el origen de esta secuencia:

(C) Commodore, VT-xxx (2) Estándar VT-220 (V) Extensión de ViNCed

Los caracteres entre corchetes indican propiedades especiales de esta función de teclado:

T no interrumpe la expansión TAB S no ajusta la posición de la ventana al cursor I ejecutada inmediatamente en modo de escritura hacia adelante H no borra el buffer de búsqueda del historial

... Y ahora, la lista de secuencias de teclado. Algunas de ellas tienen secuencias sustitutorias, que en tal caso se indican en la línea situada inmediatamente debajo de la definición. Los valores numéricos, como los valores ASCII de las secuencias de control, se expresan en hexadecimal.

CSI n D : (C) **Cursor izquierda**. Si bien tiene la apariencia de la secuencia de salida VT-220, funciona de una forma ligeramente diferente. No mueve el cursor por las líneas. "n" es el número de posiciones a mover, que puede también ser cero o un valor negativo.

CSI n C : (C) **Cursor derecha**. Ídem.

CSI n A : (C) **Cursor arriba** 8D

CSI n B : (C) **Cursor abajo** 84

CSI 1 E : (V)[H] **Historial arriba**

CSI 2 E : (V)[H] **Historial abajo** 12

CSI 1 F : (V)[H] **Búsqueda parcial arriba**

CSI 2 F : (V)[H] **Búsqueda parcial abajo**

CSI 3 E : (V)[H] **Buscar historial arriba**

CSI 3 F : (V)[H] **Buscar historial abajo**

CSI SPC n @ : (C) **Media pantalla a izquierda** El parámetro "n" repite este comando n veces.

CSI SPC n A : (C) **Media pantalla a derecha**. Ídem.

CSI n T : (C) **Media pantalla arriba**. El parámetro "n" repite este comando n veces.

CSI 41~ : (2) **Media pantalla arriba**. Idéntica al caso anterior, pero "n" es siempre 1.

CSI n S : (C) **Media pantalla abajo** CSI 42~ : (2) **Media pantalla abajo**

CSI 6 E : (V) **Al límite izquierdo** 01

CSI 6 F : (V) **Al límite derecho** 1A

CSI 54~ : (2) **Arriba de la pantalla**

CSI 55~ : (2) **Abajo de la pantalla**

CSI 4 E : (V) **Palabra anterior**

CSI 4 F : (V) **Palabra siguiente**

CSI 5 E : (V) **Componente anterior**

CSI 5 F : (V) **Componente siguiente**

CSI 44~ : (2) **Inicio**

CSI 45~ : (2) **Final**

CSI 7 E : (V)[S] **Deslizar hacia arriba** CSI 51~ : (2)[S]

CSI 7 F : (V)[S] **Deslizar hacia abajo** CSI 52~ : (2)[S]

CSI 8 E : (V) **Subir media pantalla**

CSI 8 F : (V) **Bajar media pantalla**

CSI 10 J : (V) **Enviar entradas 0D**

CSI 11 J : (V) **Partir línea 85**

CSI 12 J : (V) **Insertar ^J**

CSI 13 J : (V) **Salto de línea 0A**

CSI 20 J : (V) **Enviar línea completa**

CSI n I : (V) **TAB hacia adelante**. 09 n es de nuevo el número de TABs a mover; puede ser cero o negativo.

CSI n Z : (2) **TAB hacia atrás**. De nuevo, n puede ser cero o negativo.

CSI 12 W : (V)[T] **Expandir senda**

CSI 13 W : (V)[T] **Expandir hacia atrás**

CSI 22 W : (V)[T] **Expansión corta**

CSI 23 W : (V)[T] **Expansión corta hacia atrás**

CSI 32 W : (V)[T] **Expandir unidades**

CSI 33 W : (V)[T] **Expandir unidades hacia atrás**

CSI 42 W : (V)[T] **Expandir directorios**

CSI 43 W : (V)[T] **Expandir directorios hacia atrás**

CSI 52 W : (V)[T] **Expandir iconos**

CSI 53 W : (V)[T] **Expandir iconos hacia atrás**

CSI 62 W : (V)[T] **Expansión alternativa**

CSI 63 W : (V)[T] **Expansión alternativa hacia atrás**

03 : (C)[TSI] **Enviar ^C**

04 : (C)[TSI] **Enviar ^D**

05 : (C)[TSI] **Enviar ^E**

06 : (C)[TSI] **Enviar ^F**

CSI 13 Y : (V)[TSI] **Enviar ^C a todos**

CSI 14 Y : (V)[TSI] **Enviar ^D a todos**

CSI 15 Y : (V)[TSI] **Enviar ^E a todos**

CSI 16 Y : (V)[TSI] **Enviar ^F a todos**

7F : (C) **Borrar hacia adelante**

08 : (C) **Borrar hacia atrás**

CSI 2 K : (V) **Borrar la línea entera**

CSI 12 K : (V) **Cortar la línea entera**

CSI 3 K : (V) **Borrar entradas**

CSI 13 K : (V) **Cortar entradas**

CSI 5 K : (V) **Borrar palabra hacia adelante**

CSI 15 K : (V) Cortar palabra hacia adelante
CSI 6 K : (V) Borrar palabra hacia atrás 17
CSI 16 K : (V) Cortar palabra hacia atrás
CSI 7 K : (V) Borrar componente hacia adelante
CSI 17 K : (V) Cortar componente hacia adelante
CSI 8 K : (V) Borrar componente hacia atrás
CSI 18 K : (V) Cortar componente hacia atrás
CSI 0 K : (2) Borrar hasta fin de línea
CSI 10 K : (V) Cortar hasta fin de línea 0B : (C) Cortar hasta fin de línea
CSI 1 K : (2) Borrar línea desde inicio
CSI 11 K : (V) Cortar línea desde inicio 15 : (C) Cortar línea desde inicio
CSI 9K : (V) Limpiar área tras el cursor
0C : (C) Salto de página
CSI 20 K : (V) Limpiar pantalla
CSI 2 v : (V) Cortar
CSI 1 v : (V)[TS] Copiar
CSI 0 v : (C) Pegar
CSI 3 v : (V)[TS] Ocultar
CSI 4 v : (V)[TS] Seleccionar todo
CSI 5 v : (V)[TS] Copia silenciosa
CSI 18 W : (V) Reinicio
CSI 28 W : (V) Reinicio completo
CSI 19 W : (V) Iconificar
CSI 30 W : (V)[TS] Conmutar ESC
CSI 20 W : (V)[TS] Conmutar NumLock
CSI 40~ : (2) Conmutar sobreescritura
13 : (C)[TSI] Suspendir
11 : (C)[TSI] Proseguir
CSI 14 W : (V)[S] Interrumpir expansión
CSI 0 E : (V)[T] Ir al cursor
02 : (C) Rebobinar historial
19 : (C) Insertar buffer de edición
1C : (C) Generar EOF
CSI n~ : (C) Tecla de función "n", o bien esa tecla combinada con Mayúsculas. Vea la [lista de secuencias CSI recibidas](#) para más información.
07 : (C) Producir parpadeo
CSI 43~ : (V)[TSI] Conmutar pausa
CSI ?~ : (C) Ayuda
CSI 17 Y : (V) Lanzar nuevo Shell
CSI 21 W : (V) Insertar CSI
CSI 31 W : (V) Insertar ESC

1.614 Colores ANSI

Utilizando la **secuencia CSI** de ajuste de presentación, tiene la posibilidad de indicar colores, o más exactamente, plumas ANSI a utilizar para presentar el texto. Sin embargo, la forma de utilización de los argumentos de la secuencia CSI depende de si la "paleta ANSI" está o no activada.

En el modo por omisión, que es compatible con el viejo manejador de consola, los números de color se refieren simplemente a la pluma de hardware a utilizar para presentar el texto, empleando el color que se haya cargado en el registro de hardware.

Sin embargo, si elige la "paleta ANSI", estos argumentos indican uno de los dieciséis valores de color predefinibles, y no están relacionados con el registro de hardware empleado para mostrar este color en la pantalla. Una posibilidad para elegir estos colores, que es también el comportamiento por omisión, es utilizar los "colores ANSI" estándar predefinidos. Además, la presentación de color estándar se elige para coincidir con las especificaciones ANSI, concretamente para hacer que el texto se dibuje con la pluma 7 (blanco) sobre un fondo dibujado con la pluma 0, negro.

La paleta ANSI puede activarse **por omisión**, como una opción en la **senda de ventana** o bien seleccionarse por medio de una **secuencia CSI**, en vivo.

La siguiente tabla ofrece un vistazo general a las definiciones de color ANSI y cómo se activan. Los primeros ocho colores son compatibles con el estándar ANSI; sin embargo, si lo desea puede definirlos personalmente. Consulte para ello la **segunda página de ventana** de SetVNC. Los colores 8-15 son extensiones de ViNCed al estándar.

ANSI Color Activado por para la tinta para el papel para el relleno _____

0 negro CSI 30 m CSI 40 m CSI >0 m CSI ?30 m CSI ?40 m
 1 rojo CSI 31 m CSI 41 m CSI >1 m CSI ?31 m CSI ?41 m
 2 verde CSI 32 m CSI 42 m CSI >2 m CSI ?32 m CSI ?42 m
 3 amarillo CSI 33 m CSI 43 m CSI >3 m CSI ?33 m CSI ?43 m
 4 azul CSI 34 m CSI 44 m CSI >4 m CSI ?34 m CSI ?44 m
 5 magenta CSI 35 m CSI 45 m CSI >5 m CSI ?35 m CSI ?45 m
 6 turquesa CSI 36 m CSI 46 m CSI >6 m CSI ?36 m CSI ?46 m
 7 blanco CSI 37 m CSI 47 m CSI >7 m CSI ?37 m CSI ?47 m

Los argumentos en la franja 30..37 definen el color de la tinta, mientras que los de la franja 40..47 son responsables del color del papel. Las secuencias del tipo "CSI > _ m" seleccionan el color de relleno de la ventana. Las secuencias de control similares con el signo de interrogación adicional, "CSI ?_ m" definen solamente el color para la entrada del usuario.

Las siguientes plumas son definidas para ViNCed, y NO son un estándar ANSI, ni tampoco compatibles con CON: SÓLO funcionan en las ventanas de ViNCed:

ViNCed Color Activado por para la tinta para el papel para el relleno _____

8 gris CSI 38 m CSI 48 m CSI >8 m CSI ?38 m CSI ?48 m
 9 rosa CSI 59 m CSI 79 m CSI >9 m CSI ?59 m CSI ?79 m
 10 verde primavera CSI 60 m CSI 80 m CSI >10 m CSI ?60 m CSI ?80 m
 11 naranja CSI 61 m CSI 81 m CSI >11 m CSI ?61 m CSI ?81 m
 12 azul celeste CSI 62 m CSI 82 m CSI >12 m CSI ?62 m CSI ?82 m
 13 violeta CSI 63 m CSI 83 m CSI >13 m CSI ?63 m CSI ?83 m
 14 verde neón CSI 64 m CSI 84 m CSI >14 m CSI ?64 m CSI ?84 m
 15 gris claro CSI 65 m CSI 85 m CSI >15 m CSI ?65 m CSI ?85 m

La paleta ANSI funciona SÓLO en el Kickstart 3.0 (39.xx) y superiores, ya que las funciones necesarias del sistema no están disponibles en versiones anteriores.

COMENTARIO: Puede alterar la presentación de colores ANSI, es decir, los colores que ViNCed elige para las plumas ANSI. Esto funciona con la **secuencia CSI** privada "CSI V", o bien empleando el editor de preferencias **SetVNC**, concretamente la segunda página de ventana.

RECUERDE: ViNCed hace LO QUE PUEDE por encontrar los colores que más se acerquen a las definiciones dadas, pero esto no siempre es posible. No espere milagros, en una pantalla de cuatro colores sólo verá cuatro diferentes, ¡no más! Si no hay un color rojo, pues no hay nada que hacer.

Los colores ANSI se mapean a las plumas de pantalla más parecidas, con independencia de si su aspecto es "similar" o no. El "rojo" ANSI podría mapearse al gris si no puede encontrarse nada que "se parezca más" al rojo.

ViNCed utiliza plumas compartidas para el coloreado ANSI, pero intenta reservar más plumas si no puede encontrarse un color que coincida. Recuerde que esto podría ser una tarea imposible si la pantalla tiene un número muy reducido de colores o si hay otros programas corriendo en la misma pantalla y que a su vez han reservado plumas.

Si quiere disponer de todos los colores ANSI, o del mayor número posible de ellos, abra ViNCed en una pantalla propia o pública, lea la sección que explica la [senda de ventana](#) para informarse de cómo hacerlo. A continuación defina los colores a utilizar por ViNCed en esta pantalla, empleando el editor de preferencias, de nuevo en la [segunda página de ventana](#).

ViNCed podría decidir no reservar plumas adicionales para los colores ANSI en caso de encontrar "suficientes" coincidencias. Esto depende no sólo de si hay más plumas disponibles, sino también del número de colores de la pantalla. ¡ViNCed es más tolerante en una pantalla con pocos colores! Por ejemplo, ViNCed normalmente no reserva NINGÚN color ANSI en pantallas de 8 plumas o menos, dejando las plumas adicionales para otros propósitos. Si desea utilizar TODAS las plumas como plumas ANSI, TENDRÁ QUE DEFINIR LOS COLORES DE FORMA EXPLÍCITA, de nuevo con [SetVNC](#).

Le sugeriría dejar los primeros cuatro colores intactos, y utilizar los colores restantes para conseguir una perfecta combinación ANSI. Si por ejemplo desea trabajar con la presentación estándar del Workbench de CBM, ya dispone de los colores azul, blanco, gris y negro. Defina los colores 4 en adelante como los colores que faltan, es decir, rojo, amarillo, verde, magenta y turquesa para un perfecto juego ANSI, y adicionalmente el azul claro, rosa, verde neón, verde primavera, naranja, verde oscuro y violeta para tener un completo juego de colores en ViNCed.

1.615 Seguimiento del ratón

ViNCed 3.70 soporta las así llamadas secuencias CSI de "seguimiento del ratón". Con estas secuencias de control puede pedirle a ViNCed que le informe -a usted o a otro programa- de si el usuario mueve el ratón, o pulsa en un carácter de la ventana. Estas funciones son especialmente útiles para implantar "operaciones de bloque" en un editor, o para conducir un interfaz de usuario interactivo y basado en caracteres.

ViNCed soporta el seguimiento del ratón según los estándares X10, XTerm y XTerm2, además de otros pequeños añadidos, exceptuando el "seguimiento del resaltado del ratón", que no encaja muy bien en las normas de interfaz de usuario de Intuición.

El seguimiento del ratón al estilo X10 se activa con CSI?9h y se desactiva con CSI?9l. Al activarse, ViNCed envía la siguiente secuencia de control de seis caracteres cuando se pulsa uno de los botones del ratón:

ESC [M bxy (6 caracteres)

b codifica el botón del ratón que se ha pulsado, y consiste en SPC (espacio en blanco, ASCII 32 = 0x20) para el botón izquierdo. Otros valores posibles son "!" (cierre de exclamación) para el botón central y " (comillas) para el botón derecho. Puesto que el botón derecho del ratón es seguido por Intuición y el botón central se utiliza para la inserción y otros propósitos internos de ViNCed, sólo se presta atención al botón izquierdo; no se informa del resto de pulsaciones del ratón.

x es la coordenada X del carácter sobre el que se encontraba el puntero del ratón al pulsar el botón. Como siempre cuando se trata del interfaz de la terminal, cuenta a partir de 1 desde el carácter situado más a la izquierda y hasta la "anchura" que representa el carácter situado más a la derecha. Tenga en cuenta que esto es realmente una posición de carácter, ¡no de pixel! La posición no es codificada como una cadena con un número ASCII decimal legible, sino como un único carácter ASCII añadiendo la posición absoluta a 32 = 0x20 (espacio en blanco ASCII, "SPC") y codificando el resultado como carácter ASCII, es decir, "!" = 0x21, que significa 1, "#" es tres, etcétera.

y es la coordenada Y del carácter sobre el que se encontraba el puntero del ratón al pulsar el botón.

No se informa de los eventos de ratón X10 en caso de que el botón del ratón haya sido pulsado estando el puntero fuera del área imprimible de la ventana, y si el botón ha sido soltado o el ratón se ha movido. Además, la posición del ratón no incluye el deslizamiento horizontal, sino que tan sólo codifica la diferencia "gráfica" entre la posición en cuestión y el borde izquierdo de la ventana.

El seguimiento normal XTerm se activa con CSI?1000h y se desactiva con CSI?1000l. A diferencia de los informes X10, las pulsaciones y liberaciones del botón del ratón se envían, pero no así los movimientos del ratón; en caso de producirse tal evento, se generará la siguiente secuencia de 6 caracteres:

ESC [M bxy (6 caracteres)

x y y codifican, de nuevo, la posición del ratón con un carácter. Los códigos ASCII se aplican de la misma forma explicada arriba, con la única diferencia de que x incluye ahora la diferencia de deslizamiento horizontal, con lo cual esto es ahora una verdadera posición de carácter, como la que puede manejar por ejemplo la secuencia CSI H.

b es la variable de botón y modificadora. Los dos bits bajos de b codifican información del botón:

Bits 0 y 1: Codifican la pulsación y liberación del ratón. Se ponen a 0 si se ha pulsado el botón izquierdo, 1 si se ha pulsado el botón central, 2 si se ha pulsado el botón derecho, 3 si se ha soltado cualquier botón.

Puesto que ViNCed e Intuición filtran los botones derecho y central antes de que el seguimiento del ratón pueda capturarlos, los valores 1 y 2 nunca aparecen.

Bit 2: Se activa si se estaba pulsando alguna tecla Mayúsculas Bit 3: Se activa si se estaba pulsando alguna tecla Alt. En las máquinas Un*x, esto codifica la tecla "Meta". Bit 4: Se activa si se estaba pulsando la tecla Ctrl.

De forma similar al seguimiento del ratón X10, sólo se reconocen las pulsaciones de los botones cuando éstas tienen lugar estando el puntero del ratón dentro de la región de texto de la ventana. Si el botón se ha soltado mientras el puntero estaba fuera de la ventana o del área de texto, ViNCed truncará las coordenadas del ratón según las dimensiones interiores de la ventana, enviando a continuación en todos los casos el informe sobre el botón del ratón. Esto se ha hecho principalmente para poder conducir una "máquina de estado" de forma tal que cada pulsación de botón del ratón vaya emparejada con una liberación de botón. Los informes sobre el movimiento del ratón no se envían.

El seguimiento del resaltado XTerm CSI?1001h no está soportado, puesto que requiere un tipo de interacción por parte del programa cliente con la consola que no encaja en los mecanismos de entrada de Intuición, y porque en el peor de los casos podría llegar a colgar el sistema. Además, no veo una aplicación útil para esto.

El seguimiento del ratón XTerm-2 se activa con CSI?1002h y se desactiva con CSI?1002l. Es similar al seguimiento del ratón XTerm, con la salvedad de que ViNCed envía también informes sobre el movimiento del ratón en caso de que se mantenga pulsado el botón mientras se "arrastra" el ratón. Esto hace que este tipo de seguimiento resulte idóneo para editores con soporte para operaciones de corte y copia al portapapeles y para el marcado de bloques.

Al realizar un "arrastre", se envía al cliente la siguiente secuencia de seis caracteres:

ESC [M bxy (6 caracteres)

x, y y b son lo mismo que antes, con la diferencia de que también se activa el bit 5 de la modificadora de botón, b, para indicar un "arrastre" activo. Es más, esta secuencia sólo se envía en caso de que el puntero del ratón se haya movido realmente en relación con la última posición, para evitar trabajo innecesario y un mal uso del buffer de entrada del cliente.

Las posiciones x e y se truncan de acuerdo a los límites de área de texto en el **modo VT-220**, ya que así es también como reaccionaría XTerm-2. Desgraciadamente, esto no es nada conveniente en caso de que deba soportarse el "deslizamiento por arrastre", es decir, si el contenido de la ventana debe deslizarse cuando el puntero del ratón abandona el área imprimible de la ventana. Por tanto, ViNCed reacciona de una forma ligeramente distinta si el **modo VT-220** está desactivado: en lugar de truncar según las dimensiones interiores de la ventana, las posiciones del ratón se truncan de acuerdo a una región agrandada que es un carácter más ancho en los bordes izquierdo, derecho, superior e inferior. Esto significa que se envía una posición x de "0" codificada como ASCII SPC (espacio en blanco) en caso de que el puntero del ratón vaya más allá del borde izquierdo, o bien "anchura+1" en caso de que supere el borde derecho. Lo mismo se aplica a la coordenada y. Un editor podría utilizar esta información para deslizar el contenido de la ventana en la dirección deseada.

1.616 Modos de consola

En pocas palabras, ViNCed tiene cuatro cuando la terminal estándar tiene sólo dos.

Pero supongo que primero debería dar una explicación de lo que significa todo esto:

El AmigaOS estándar ofrece dos "variantes" de manejadores de consola, que son el manejador "CON:" y el manejador "RAW:". En realidad, ambos son controlados por el mismo programa y usted puede por tanto convertir una ventana "CON:" en una ventana "RAW:", y viceversa. La diferencia entre los dos reside en cómo manejan la entrada.

En el modo "RAW", o "puro", cada pulsación de tecla es enviada inmediatamente al canal de entrada de un programa que espera, y ninguna de estas pulsaciones es mostrada en la pantalla; queda a cargo del programa en cuestión hacer esto. El modo "RAW" tiene muy poco que ofrecer, todo tiene que ser hecho por el programa externo que utiliza la consola, como es leer pulsación por pulsación y decidir qué hacer con ellas. Este modo es, sin embargo, muy propio para correr un editor en la consola, puesto que ofrece un control total sobre lo que se imprime en la pantalla, cuándo y dónde.

El modo "CON" es diferente. Normalmente no se envía entrada alguna al canal de entrada de un programa, sino que la consola le permite editar una línea al completo, incluyendo todas las ventajas en la edición que ofrece ViNCed, como el borrado y la inserción de caracteres, el volver atrás en el historial y mucho más. A continuación, si pulsa Intro, la entrada recogida en una línea es enviada de vuelta al programa como una línea entera. El Shell utiliza este modo, ya que es más cómodo dejar todas esas problemáticas funciones de edición a la consola, y preocuparse solamente de interpretar las líneas completas del Shell. Este modo también recibe el nombre de "modo canónico", o "modo cocido", ya que "no es puro". La denominación de ViNCed para este modo es "el modo bien hecho", por una razón que pronto comprenderá.

ViNCed tiene más que ofrecer que sólo los modos "puro" y "cocido". Hay algo entremedias.

El modo puro

Funciona tal como se ha comentado arriba. Todas las pulsaciones de teclas se envían directamente al canal de entrada, sin utilizar buffer alguno. Sin embargo, para ser compatible con la consola estándar, no se envía de vuelta ningún **código de tecla extendido de ViNCed**, sino que sólo están disponibles las funciones estándar. Sus definiciones de teclado de ViNCed no serán utilizadas en este modo. Todo esto, como he dicho, es por compatibilidad, ya que un programa podría no esperar ciertas secuencias CSI inusuales.

El modo inglés

Esto es "casi puro"; funciona como el modo puro ya comentado, con la diferencia de que las **secuencias CSI extendidas de teclado de ViNCed** también se envían. Un editor extendido podría beneficiarse mucho de esto, ya que podrá recibir secuencias como "moverse a la posición de inicio", "conmutar modo sobreescritura", "moverse a la siguiente palabra", etcétera. Un editor que utilice estas funciones no necesita ofrecer un editor de teclado aparte, puesto que esto ya está configurado y controlado por parte de ViNCed.

El modo medio

Este modo es "casi cocido"; funciona como el modo "cocido" = "bien hecho" que se explica más abajo, pero con la diferencia de que ViNCed no ofrece la **expansión TAB**, el **historial** y el **control de trabajos**. Personalmente no me gusta la forma en que estas funciones están implantadas en este momento, ya que se trata de características que debería ofrecer el Shell, y no el editor. En caso de que se utilice alguna de estas funciones, ViNCed no las ejecutará, sino que enviará una **secuencia CSI** para decirle al Shell que lo haga; esta secuencia incluirá la línea completa que ha introducido hasta el momento, quedando completamente a cargo del Shell extraer la información correcta. Salvo por esta excepción, este modo funciona igual que el modo "bien hecho" que se explica a continuación.

Un futuro "VinShell" ("Vinchy") podría hacer uso de este modo, ofreciendo la flexibilidad del "modo puro" y la comodidad del modo "bien hecho".

El modo bien hecho

Esto es lo que normalmente se llama "modo cocido" (sin embargo, usted no "cuece" filetes, sino que los "pasa" o los "hace bien", en caso de que no se haya dado cuenta todavía del origen de los nombres de modo ;-). Toda la entrada del usuario pasa por un buffer, la consola proporciona funciones adicionales tales como la **expansión TAB** y el **control de trabajos**. La forma en que esto está implantado se merece el calificativo de "hack", pero es la única forma de hacerlo compatible con el Shell estándar de Amiga. Es totalmente compatible hacia abajo con el modo "cocido" de la consola.

Para los expertos - los modos de consola pueden seleccionarse con el **paquete DOS** "ACTION_SCREEN_MODE". Los siguientes IDs de modo han sido definidos en "vnc/packets.h":

VNC_RAW_MODE

Vale 1. Es el modo "raw" (puro) estándar. El mismo valor se aplica también al manejador CON: estándar.

VNC_WELL_DONE_MODE

Vale 0. Es el modo "cocido" o "bien hecho", y es idéntico al identificador del viejo manejador CON:.

VNC_ENGLISH_MODE

Es 3 e identifica el modo inglés.

VNC_MEDIUM_MODE

Es 2 e identifica el modo medio.

1.617 Lista de paquetes DOS comprendidos

Aquí viene la lista de paquetes que entiende ViNCed, junto con sus correspondientes parámetros. Puede encontrar más información en "vnc/packets.h".

ACTION_WRITE:

dp_Type: 0x57 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: char * al buffer dp_Arg3: número de caracteres a imprimir

dp_Res1: número de caracteres escritos, o -1 al haber error dp_Res2: código de error

Escribir caracteres a la consola de ViNCed.

ACTION_READ:

dp_Type: 0x52 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: char * al buffer dp_Arg3: tamaño del buffer

dp_Res1: número de caracteres leídos, podría ser menos que Arg3; es cero si se detecta un "Fin de fichero", o -1 si se ha detectado un error dp_Res2: código de error

Leer caracteres o líneas completas de la consola de ViNCed.

ACTION_WAIT_CHAR:

dp_Type: 0x14 dp_Arg1: período de espera, en microsegundos

dp_Res1: código de éxito; DOSFALSE si no hay caracteres presentes, o DOSTRUE si sí los hay dp_Res2: código de error si dp_Res1 = DOSFALSE número de líneas de entrada en cola si dp_Res2 = DOSTRUE Esto es una fea solución para que funcione la función Lines() de ARexx. No se base en esto.

Esperar durante un tiempo determinado a que haya caracteres disponibles en el buffer de salida de ViNCed. Devuelve DOSFALSE si el buffer de salida (y por tanto el buffer de entrada de usted) permanece vacío, o bien DOSTRUE si hay caracteres disponibles. El número de líneas disponibles en el buffer de salida se devolverá en dp_Res2. Sin embargo, esto es sólo un recurso para tener a ARexx contento, y no debería usted basarse en esto de cara a futuras versiones. El buffer de salida de ViNCed está orientado a caracteres, no a líneas.

ACTION_DISK_INFO:

dp_Type: 0x19 dp_Arg1: BPTR struct InfoData. Esta estructura se llena de la forma siguiente:

id_DiskType puede ser CON\0 ó RAW\0 dependiendo del modo de consola id_VolumeNode el puntero a la ventana Intuición empleada por ViNCed id_InUse el puntero a una estructura IOREquest abierta para el console.device

El resto de los campos valen cero.

dp_Res1: código de éxito, puede ser DOSTRUE o DOSFALSE. ¡PRESTE atención a DOSFALSE! ViNCed podría ser incapaz de abrir una ventana si el sistema está muy escaso de memoria. dp_Res2: un código de error

GRAN, GRAN AVISO:

ESTE PAQUETE ES UN FOLLÓN. NO LO UTILICE A MENOS QUE LLAME TAMBIÉN A ACTION_UNDISK_INFO.

Este paquete abrirá la ventana en caso de que ésta haya sido cerrada o iconificada, puesto que ciertos programas dependen de un puntero correctamente configurado en la estructura nombrada. No utilice la estructura IOREquest. Enviar peticiones de lectura o escritura en ViNCed no le reportará bien alguno. Las ventanas de ViNCed no son manejadas por el console.device. El id_DiskType se pone a CON\0 (cuatro caracteres dispuestos en una palabra larga) para el **modo medio** o el **modo bien hecho**; en el resto de los casos se pone a RAW\0.

Este paquete es un tremendo follón. Si DEBE utilizarlo, llame a ACTION_UNDISK_INFO a continuación. Si desea ajustar el teclado o el tipo de letra, NO JUEGUE con este paquete. Utilice los **códigos ESC** documentados para modificar estas propiedades.

ACTION_UNDISK_INFO

dp_Type: 0x201

dp_Res1: DOSTRUE ó DOSFALSE dp_Res2: código de error

Este paquete deshace los efectos colaterales de ACTION_DISK_INFO. Se permitirá que la ventana se cierre o se iconifique, una vez que este paquete haya sido recibido. Cada ACTION_DISK_INFO debe ir emparejado con su correspondiente (y único) ACTION_UNDISK_INFO.

ACTION_TIMER

dp_Type: 0x1e

Sólo de uso interno; no envíe este tipo de paquete. Se ha dejado adrede sin documentación.

ACTION_SCREEN_MODE

dp_Type: 0x3e2 dp_Arg1: el tipo de pantalla a elegir

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error en caso de fallo

Este paquete selecciona un **modo de consola** distinto para el canal asociado a este paquete. Dispone de los siguientes modos:

VNC_RAW_MODE=1 modo puro, sin buffer, de un sólo carácter, sólo se envían las secuencias de control de CBM VNC_ENGLISH_MODE=3 modo inglés, sin buffer, de un sólo carácter, también se envían los ajustes extendidos de ViNCed VNC_MEDIUM_MODE=2 modo medio, con buffer de líneas. Expansión TAB, historial, control de trabajos y otras funciones ya no son ejecutadas por ViNCed, sino que se dejan a cargo del Shell enviando **secuencias CSI**. VNC_WELL_DONE_MODE=0 el modo bien hecho, también conocido como "modo cocido"

ACTION_FINDUPDATE ACTION_FINDINPUT ACTION_FINDOUTPUT

dp_Type: 0x3ec,0x3ed,0x3ee dp_Arg1: BPTR to struct FileHandle dp_Arg2: poner esto a NULL dp_Arg3: BPTR a una cadena BCPL que contiene la **senda de ventana**.

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Esto abre una ventana de ViNCed. A diferencia del manejador CON: original, la senda de ventana debe indicarse; la ventana no se abrirá con sólo llamar a DeviceProc(), lo cual supone una diferencia respecto al manejador original. El tipo especificado para el canal no importará, los tres códigos funcionan de la misma forma. Dispone de los siguientes nombres especiales:

"*" Abre un canal al **propietario** del mismo propietario que envía este paquete "CONSOLE:" Abre un canal al propietario NULL "CONSOLE:nombre" Abre un canal al propietario nombrado

Ninguno de los dos últimos nombres envía el canal indicado a primer plano, así que ¡jojo! Necesitará enviar ACTION_SET_OWNER para conseguir esto.

ACTION_SEEK (V)

dp_Type: 0x3f0 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: diferencia dp_Arg3: modo de búsqueda

dp_Res1: posición absoluta en el fichero antes de que la operación tuviese lugar, o -1 si ha habido error dp_Res2: código de error

No, no es un error de imprenta. ViNCed permite buscar en su canal de salida. Si busca hacia el final, la información por "encima" de la cual se pasó no será leída y por decirlo así "puesta de nuevo en su sitio" para un uso posterior. No sé si esto es útil o no, pero usando esta operación Seek() es posible determinar el número de caracteres que hay en el buffer de entrada de ViNCed. Al menos, este paquete está implantado desde VNC 1.00.

ACTION_CHANGE_SIGNAL

dp_Type: 0x3e3 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: struct MessagePort * dp_Arg3: poner esto a NULL

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: struct MsgPort * al puerto empleado antes si dp_Res1 es DOSTRUE, o el código de error si es DOSFALSE

dp_Arg2 puede ponerse a NULL para leer el puerto actual.

Este comando elige un puerto -y por tanto una tarea- al que enviar Ctrl-C y las otras señales de interrupción. Este puede ser un puerto de tipo ACTION_SIGNAL.

Este comando es "una buena idea" pero no mucho más: no puede ser implantado de forma estricta. ViNCed también tiene que enviar la señal de interrupción al último programa que ha imprimido algo en la pantalla de ViNCed. Esto es un feo parche

también implantado en el manejador CON: original para los programas pre-AmigaOS 2.0. Para evitar posibles líos, ViNCed comprueba el puerto al que señalar la interrupción cuidadosamente con cada señal "Interrumpir" para asegurarse la validez, pero aún así, en caso de que haya elegido un puerto de interrupción con este paquete y el puerto esté a punto de desaparecer, reinicie el puerto de interrupción con este paquete a algún valor útil.

ACTION_NIL

dp_Type: 0x0

Se trata de un paquete interno que se ha dejado sin documentar adrede.

ACTION_SETLINE (también conocido como ACTION_FORCE)

dp_Type: 0x7d1 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: char * a un buffer dp_Arg3: número de caracteres

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Este paquete envía caracteres al buffer de teclado interno de ViNCed tal como si hubieran sido tecleados. Todas las **secuencias CSI** de teclado de ViNCed pueden indicarse aquí. El carácter de "salto de línea" LF será sustituido por "CR", la tecla Intro.

Este paquete ES multihilo, pero sólo hay un hilo por cada ventana de ViNCed.

Si desea tener un hilo por cada propietario, utilice la **secuencia ESC "ESC] 41"**, que es el método recomendado.

ACTION_PUSHLINE (también conocido como ACTION_STACK)

dp_Type: 0x7d2 dp_Arg1: filehandle -> fh_Type dp_Arg2: char * a un buffer dp_Arg3: número de caracteres

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Empuja la información del buffer al final del buffer de salida (o sea, su entrada) de ViNCed, en el orden LIFO. Esto resulta útil para el comando "PUSH" de ARexx. Sin embargo, puesto que la rutina DoPkt de ARexx tiene algún que otro fallo, esto sólo trabaja de una forma fiable si se ha aplicado la corrección para ARexx que se incluye en el archivo de ViNCed. Este fallo NO está relacionado con ViNCed; también se produce utilizando el manejador CON: original.

ACTION_QUEUELINE (también conocido como ACTION_QUEUE)

dp_Type: 0x7d3 dp_Arg1: filehandle -> fh_Type dp_Arg2: char * a un buffer dp_Arg3: número de caracteres

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Pone en una cola la información del buffer situada al principio del buffer de salida de ViNCed (y por tanto, la entrada de usted), en orden FIFO. Esto se utiliza pensando en el comando "QUEUE" de ARexx. Sin embargo, puesto que la rutina DoPkt de ARexx tiene algunos fallos, esto sólo es fiable cuando se ha aplicado el parche para ARexx que se incluye en el archivo de ViNCed. Este fallo NO tiene que ver con ViNCed; también se produce con el manejador CON: original.

ACTION_EXPANDLINE

dp_Type: 0x7db dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1 dp_Arg2: char * a un buffer dp_Arg3: número de caracteres

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Este paquete envía caracteres al buffer de teclado interno de ViNCed, tal como si hubieran sido tecleados. Todas las **secuencias CSI** de teclado de ViNCed pueden indicarse aquí. El carácter de "salto de línea" LF será sustituido por "CR", la tecla Intro.

Este paquete es idéntico a ACTION_SETLINE con la única diferencia de que la expansión TAB no se interrumpe, aunque se haga "algún trabajo en el teclado".

Este paquete ES multihilo, pero sólo hay un hilo por cada ventana de ViNCed.

Si desea utilizar un hilo por cada propietario, utilice la **secuencia ESC "ESC] 41"**.

Esta función debería ser utilizada exclusivamente por una expansión TAB externa alternativa parcheada en vnc.library.

ACTION_CLEARLINE

dp_Type: 0x7dc dp_Arg1: filehandle -> fh_Type

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Elimina toda la entrada contenida en la entrada del usuario, rebobinando a continuación el historial.

Esta función utiliza el mismo hilo que ACTION_SETLINE y ACTION_EXPANDLINE, así que ¡ojo! También interrumpe la expansión TAB.

Nota: Este paquete tiene poca utilidad, ya que más o menos lo mismo puede hacerse insertando en el buffer de teclado ASCII 02, la función de teclado que rebobina el historial, por medio de ACTION_SETLINE. Lea la [lista de secuencias CSI](#) para más información.

ACTION_SENDID

dp_Type: 0x1f8

dp_Res1: Un puntero a la estructura cn_Window, la principal estructura de ViNCed. Véase "vnc/window.h". dp_Res2: El tamaño de esta estructura.

Solicita un puntero a la estructura principal de ViNCed que maneja la ventana actual. Esta estructura se documenta en "vnc/window.h".

No modifique o lea campos de esta estructura a menos que haya llamado a la función LockWindow() de vnc.lib para arbitrar el acceso. Ésta es la estructura que debe pasarse en el registro a5 para la mayoría de funciones de vnc.library. Los programadores de C quizás prefieran emplear la función SetCNWindow() de la librería de enlace.

ACTION_CURRENT_VOLUME

dp_Type: 0x7 dp_Arg1: filehandle -> fh_Arg1

dp_Res1: Un BPTR a la estructura DeviceList, la entrada de manejador de ViNCed. dp_Res2: se pone a NULL

El envío de este paquete no tiene demasiado sentido. Se trata de un paquete de sistema de ficheros que sólo está implantado por aquéllo de ser completos.

ACTION_DIE

dp_Type: 0x5

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Quita ViNCed completamente del sistema, si es posible.

Este paquete intenta cancelar esta tarea de manejador en curso. Sin embargo, esto sólo tiene éxito si no hay canales abiertos, y cuenta con una serie de peculiaridades. Devuelve DOSTRUE si "piensa" que el manejador ha podido quitarse, pero incluso en este caso, esto no está garantizado. Si en el momento de enviar este paquete existe todavía otro paquete en la cola de entrada, la petición de salida será cancelada, cosa que también puede ocurrir al darse otras circunstancias externas.

ACTION_FLUSH

dp_Type: 0x1b

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Refresca la ventana de ViNCed. Resulta útil si el deslizamiento va con retraso y hay que mostrar algo importante inmediatamente.

Este paquete devuelve siempre DOSTRUE.

ACTION_ABORT

dp_Type: 0x200

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Interumpe todos los paquetes pendientes del propietario desde el que fue enviado este paquete. Esto sólo tiene sentido si los paquetes fueron enviados de forma asíncrona; ver más abajo.

ACTION_SET_OWNER

dp_Type: 0x40c dp_Arg1: modo, ver más abajo dp_Arg2: char * nombre

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

En realidad, este paquete es un paquete de sistema de ficheros, del que aquí se "abusa" para definir el [propietario](#) del ViNCed en primer plano.

El parámetro "modo" debe ser cero, mientras que el argumento "nombre" apunta a una cadena al estilo C (¡nada de BSTR ni BPTR!) del nombre del propietario a poner en primer plano. Esto puede ser NULL o bien un puntero a una cadena vacía para seleccionar el propietario NULL.

Este paquete es utilizado por las llamadas Foreground() y Background() de vnc.library para las funciones de **control de trabajos**.

ACTION_LIST_TO_LOCK

dp_Type: 0x202

Este paquete es sólo de uso interno. No lo envíe.

ACTION_EXAMINE_OBJECT

dp_Type: 0x17

Este paquete es sólo de uso interno, y se ha dejado adrede sin documentar.

ACTION_EXAMINE_NEXT

dp_Type: 0x18

Este paquete es sólo de uso interno, y se ha dejado adrede sin documentar.

ACTION_FREE_LOCK

dp_Type: 0xf

Sólo de uso interno.

ACTION_COPY_DIR

dp_Type: 0x13

Sólo de uso interno.

ACTION_LOCATE_OBJECT

dp_Type: 0x8

Sólo de uso interno.

ACTION_IS_FILESYSTEM

dp_Type: 0x403

dp_Res1: DOSFALSE dp_Res2: código de error, se pone a cero

Comprueba si ViNCed es un sistema de ficheros. La respuesta es "no".

ACTION_SET_COMMENT

dp_Type: 0x1c dp_Arg1: se pone a NULL dp_Arg2: se pone a NULL dp_Arg3: se pone a NULL dp_Arg4: BPTR a BSTR

dp_Res1: código de éxito, DOSTRUE o DOSFALSE dp_Res2: código de error

Este paquete define el título de la ventana según la cadena dada. Esta cadena puede contener todos los caracteres de control que pueden encontrarse en el **título de la ventana**.

NOTA: Este paquete es un resto del manejador "ConMan". Sería mejor que utilizase la **secuencia ESC** "ESC] 2;" documentada para definir el título de la ventana.

ACTION_TABHOOK_RETURN

dp_Type: 0x802

Sólo de uso interno. No lo envíe.

ACTION_SEND_CHARLINE

dp_Type: 0x803

Sólo de uso interno. No lo envíe.

ACTION_GET_DISK_FSSM

dp_Type: 0x1069

dp_Res1: NULL dp_Res2: ERROR_OBJECT_WRONG_TYPE

Este paquete se utiliza con los sistemas de ficheros, y debería devolver el mensaje de inicio del sistema de ficheros. Puesto que ViNCed no es ningún sistema de ficheros, este paquete falla.

Otras virguerías:

ViNCed soporta los así llamados "paquetes asíncronos". Se trata de paquetes no entregados por la función DoPkt(), sino contruidos por la vnc.library y puestos en la cola de entrada de ViNCed, que retornan inmediatamente y de los que puede olvidarse por completo. La operación que realizan es retardada y son ejecutados cuando ViNCed tiene tiempo. Estos paquetes son enviados por la función SendAsyncPacket() de la vnc.library. Consulte los AutoDocs para más información; no intente manejar estos paquetes por su cuenta.

Sólo para ser completos:

Estos paquetes se identifican poniendo el bit 31 de dp_Type a 1.

Identificación de propietario:

ViNCed identifica el propietario desde el que un paquete ha sido enviado por medio del puerto de respuesta dp_Port de la estructura DosPacket. ViNCed no proporciona un puerto único del que son tomados los paquetes, sino un puerto por cada propietario. Esto significa, especialmente, que usted no recibe las direcciones de la tarea de manejador si sustrae 0x5c de la dirección del puerto, como se menciona en el libro "Guru Book" de Ralph Babel. Ésta es desde luego una de sus ideas menos brillantes...

El método preferido sería comprobar si mp_Flags es PA_SIGNAL, y entonces leer el campo "mp_SigTask" del puerto, que siempre apuntará al manejador que gestiona el puerto.

1.618 ¿Qué es un 'propietario' de ViNCed, por favor?

¿Qué son los propietarios?

Los propietarios son grupos de procesos que comparten el concepto de "primer plano" y "segundo plano". Un juego de procesos, entendidos como un propietario, pueden ponerse en segundo plano, es decir, puede hacerse que no reciban la entrada del usuario e impedir que impriman información alguna en la consola, mientras un segundo propietario se pone en primer plano para prestar atención a los comandos del usuario. Siempre está presente al menos un propietario, NULL, configurado una vez que se abre un canal de ViNCed.

Los propietarios no sólo comparten la propiedad de primer/segundo plano, sino también un mismo "hilo" en el intérprete multihilo de secuencias ESC/CSI. ViNCed no puede ser confundido con secuencias ESC extrañas que proceden de más de un proceso. (¡Sí, al igual que un verdadero sistema de ficheros, esta parte de ViNCed es multihilo!)

¿Como se identifican los "propietarios"?

De esto se encarga otra característica nueva, las "CONSOLAs nombradas". Si un programa abre una nueva manija ("handle") a la ventana de consola actual, de esto se encarga el nombre de fichero "*", o "CONSOLE:" en el AmigaDOS 2.0 y superiores. El nombre "*" abrirá un canal al propietario del que ya forma parte el proceso que se abre. "CONSOLE:", sin embargo, identificará el propietario NULL.

Para crear un nuevo propietario que pueda distinguirse del propietario por omisión, utilice las consolas nombradas. Abra una senda como

CONSOLE:nombre

donde "nombre" es un nombre único empleado para identificar su proceso o grupo de procesos. Si no estaba ya creado, ViNCed construirá un nuevo propietario, y el proceso será añadido a este propietario. Por omisión, este nuevo propietario no se pone en primer plano; para ello, utilice las funciones Foreground() y Background() de vnc.library. Estas funciones reciben como argumento el canal que desemboca en la llamada de apertura.

¿Qué propietario obtengo cuando abro una consola no nombrada?

Esto depende de:

1) si abre su canal con "*" o con "CONSOLE:"

2) el contenido del campo "pr_ConsoleTask" de sus procesos

Si elige el nombre "CONSOLE:", siempre recibe el propietario NULL que se crea cada vez que se abre una nueva ventana de ViNCed, y que normalmente se encuentra bajo el control del Shell.

Si elige el nombre "*", se utiliza el propietario que pertenece a la consola que tiene el control de su tarea. Al abrirse un nuevo propietario, el contenido de la manija de fichero del campo "fh_Type" deberá colocarse en "pr_ConsoleTask", y cada canal abierto con "*" pertenecerá al nuevo propietario.

El siguiente código abre un nuevo fichero, crea un nuevo propietario, lo pone en primer plano y asocia la terminal de control con el nuevo propietario:

```
BPTR canal; struct Process *miproc; struct MsgPort *propietario;
```

```
canal=Open("CONSOLE:mipropietario",MODE_OLDFILE); if (canal) { miproc=(struct Process *) (FindTask(NULL)); propietario=((struct FileHandle *) (BADDR(canal)))->fh_Type; miproc->pr_ConsoleTask=propietario; Foreground(canal); }
```

Por si se le ha pasado por alto: la creación de un nuevo propietario no pone este propietario en primer plano, y la impresión de ese propietario, sin más, suspenderá, o sea, detendrá su proceso. Tiene que traerlo a primer plano PRIMERO. Como efecto colateral, todos los demás propietarios quedan entonces en segundo plano, así que ni siquiera el Shell manipulará las salidas de usted.

Otro comentario. El puntero de mensaje llamado "propietario" que aparece en el código de arriba no es realmente la estructura de propietario de ViNCed, pero si envía sus paquetes a ese puerto, serán identificados con el propietario correcto de ViNCed.

¿Qué es lo que ocurre exactamente cuando pulso Ctrl-Z?

Pues ocurre que se crea un nuevo propietario, con un nombre único, abriendo una consola nombrada tal como se explicó arriba, se pone en primer plano, y se lanza un nuevo proceso Shell con el proceso de la terminal asociado al nuevo canal.

Un segundo comentario: este control de trabajos se encuentra todavía en, digamos, "fase experimental". ViNCed intenta hacer esto de la forma más segura posible, y por esta razón no es posible interrumpir un programa con Ctrl-Z si éste se encuentra en una "fase inestable" de trabajo. El control de trabajos nunca ha causado una caída de mi sistema, pero sigue siendo un poco picajoso con la "estabilidad" de los procesos interrumpidos. Si tiene usted alguna idea mejor de cómo hacer esto, eche un vistazo a vnc.library, especialmente el punto de entrada CtrlZSuspend(). ¡Escriba mejor código y parchee la librería, si puede!

1.619 Lista de 'gurús' mostrados por ViNCed

Como cualquier librería compartida, ViNCed puede ofrecer como última muestra de ayuda fallos de software (también llamados "meditaciones de Gurú"). Todos comienzan a contar desde el ID

0x1e000000

en adelante. Esto podría ser un poco inusual para tratarse de una librería si se informa de cómo deberían construirse estos códigos de fallo, pero lo cierto es que he considerado convertir ViNCed en un driver, como sustituto del console.device.

Aquí está la lista:

0x1e000005 ViNCed no ha podido encontrar un propietario que ha sido eliminado en su lista cruzada. 0x1e000008 El semáforo se apertura de vnc.library está dañado.

0x1e01000e La cola de mensajes se ha quedado sin memoria. 0x1e010001 No queda memoria para las estructuras de E/S. 0x1e01000f ViNCed no ha podido crear VNCclip.supervisor. 0x1e018005 Alguien ha intentado liberar memoria que no está bajo el control del gestor de memoria de ViNCed. 0x1e038002 ViNCed no ha podido abrir graphics.library. 0x1e038003 ViNCed no ha podido abrir layers.library. 0x1e038004 ViNCed no ha podido abrir intuition.library. 0x1e038007 ViNCed no ha podido abrir dos.library. 0x1e138007 El procedimiento PostRemove() no ha podido abrir dos.library. 0x1e038009 ViNCed no ha podido abrir icon.library. 0x1e03800c ViNCed no ha podido abrir utility.library. 0x1e038014 ViNCed no ha podido abrir gadtools.library. 0x1e038019 ViNCed no ha podido abrir workbench.library. 0x1e03801e La parte de manejador de ViNCed no ha podido abrir vnc.library. 0x1e038204 No ha podido crearse ButtonTextClass. 0x1e048035 ViNCed no ha podido abrir input.device. 0x1e048011 ViNCed no ha podido abrir console.device. 0x1e060001 ViNCed no ha podido instalar sus manejadores de entrada. 0x1e060002 ViNCed no ha podido quitar sus manejadores de entrada. 0x1e060003 Fallo de Qpkt: ViNCed envió una petición al timer device pero recibió otra distinta. 0x1e060004 VNCFile.supervisor ha recibido un comando de una ventana

que no está bajo su control. 0x1e060006 VNCFile.supervisor ha recibido un comando ilegal. 0x1e060016 VNCFile.supervisor ha recibido un mensaje no válido. 0x1e060013 Fallo de Qpkt: FindCNWindow no ha recibido su propio mensaje. 0x1e060023 Fallo de Qpkt: DoAsciiData no ha recibido su propio mensaje. 0x1e060026 No estuvo disponible un paquete TABHook necesario. 0x1e060033 ViNCed ha recibido un paquete ACTION_TabHookReturn no válido. 0x1e070000 VNCCLIP.supervisor no ha podido reservar un bit de señal. 0x1e070017 VNCSaver ha recibido un comando ilegal. 0x1e071000 El código de arranque de VNCFile ha fallado. 0x1e071003 El mensaje de arranque para VNCFile.supervisor fue ilegal. 0x1e080002 ViNCed ha encontrado un botón extraño en la lista de botones de la ventana, y lo ha quitado accidentalmente. 0x1e08000f ViNCed ha encontrado un FreeMem() ilegal de un nodo dinámico. 0x9e098204 ButtonTextClass no ha podido cerrarse.

1.620 Virguerías de ViNCed

ViNCed está escrito como un librería compartida, la vnc.library, que está abierta a todos los usuarios. Se incluyen un fichero ".fd" y las librerías de enlace necesarias. Esta librería contiene funciones para definir y leer las preferencias de ViNCed, así como para controlar varias interioridades de ViNCed, como es el **control de trabajos**. Otras funciones son "puntos de enganche parcheables" - futuras mejoras podrían entrar por aquí, como por ejemplo una expansión TAB a medida, o un intérprete de teclado a medida.

Es bastante complicado escribir un manejador que no resida en L:, pero desde luego es una librería compartida, y como tal, puede quitarse de la memoria. vnc.library se monta automáticamente a sí misma como NEWCON:, VNR: o VNC: al ser cargada, y quita automáticamente el manejador de la lista de drivers del DOS cuando la librería se quita de la memoria. Por tanto, ViNCed es uno de los pocos manejadores que es expulsado automáticamente cuando se produce una situación de escasez de memoria.

Junto con cada ventana se tiene no sólo un proceso manejador nombrado por el nombre del driver, sino, en caso de ser necesario, un proceso que controla la expansión TAB y el control de trabajos, junto con el resto de operaciones necesarias para interactuar con el DOS. De por sí, un manejador corriente no puede realizar E/S al DOS. vnc.library inicia un segundo proceso supervisor; VNCCLIP.supervisor se encarga del portapapeles y es un sustituto más inteligente para el ConClip habitual, que ya no es necesario cuando se trabaja con ViNCed de forma cotidiana. Como segundo trabajo, también es responsable de re-cargar las preferencias e instalarlas en la ventana.

Puesto que ViNCed hace toda la gestión de la ventana por sí mismo, todas las ventanas son por omisión ventanas de refresco simple. Esto enlentece el deslizamiento si una ventana de ViNCed está parcialmente cubierta por otra; si esto le molesta particularmente, puede elegir la opción **SMART** en la **senda de ventana**.

ViNCed conoce muchos más **paquetes DOS** que el viejo manejador CON: - puede buscar ("SEEK") y hacer liberaciones ("FLUSH") dentro de ellos, y los paquetes (no oficiales) de AREXX, QUEUE y PUSH también están soportados. También dispone de la mayoría de extensiones de "ConMan", exceptuando el soporte de PIPE, que realmente debería ser implantado por medio del manejador PIPE:.

ViNCed soporta **consolas nombradas**, que son una parte de su mecanismo único de **control de trabajos**. Todos los denominados "propietarios" son prácticamente independientes entre sí, y pueden recibir diferentes **eventos de entrada**, incluso en "modo cocido". Los eventos de temporizador también son operativos, a diferencia de lo que ocurre con el manejador CON:.

Las ventanas de ViNCed pueden abrirse en sus propias pantallas dando los argumentos correspondientes en la **senda de ventana**, haciendo así redundantes herramientas como "ScreenShell". Los colores, así como el tipo de letra y de monitor de estas pantallas pueden elegirse en el **editor de preferencias**.

ViNCed soporta caracteres de control especiales en el título de la ventana y de la pantalla, para mostrar los códigos de resultado y alguna información más sobre los Shells que corren en las ventanas de ViNCed. Consulte la sección de **la cadena de título** para una información más detallada.

El botón de iconificación de ViNCed es ahora sustituido por un objeto de una clase pública de botón, llamada "tbiclass", en caso de que esté disponible una clase pública con este nombre. Esto debería hacer más fácil a programas que parchean el interfaz gráfico, como SysIHack o MCP, la tarea de sustituir este botón con uno personalizado. "VisualPrefs" es el primer programa que soporta esta clase BOOPSI y que personaliza los botones de ViNCed: para más información, examine el cajón "includes" que forma parte de esta distribución. Además, ViNCed soporta ahora la clase "toolbutton.image" externa, y la carga en el inicio.

Personalmente considero esto como la solución "más limpia", que funciona sin parchear ninguna función del sistema, así que por favor utilícela (y olvídense de KingKong...).

ViNCed utiliza funciones internas de gestión de memoria para evitar en lo posible la fragmentación de la memoria de su sistema. El gestor de memoria de ViNCed es "dinámico", en el sentido de que no sólo utiliza piscinas de memoria, sino que también

relocaliza bloques de memoria dentro de estas piscinas en caso necesario; por tanto, los bloques de memoria serán "movidos" por la memoria para reducir la fragmentación. Que yo sepa, esto nunca se ha hecho antes, y funciona de forma estable desde la versión 1.06 de ViNCed.

1.621 Virguerías del programa SetVNC

Toda la configuración y soporte de ViNCed se hacen mediante un único programa, **SetVNC**. No hay necesidad de abarrotar su directorio C: con docenas de ficheros diminutos, uno es suficiente.

SetVNC contiene también el **interfaz gráfico** para el editor de preferencias. Este interfaz no utiliza ninguna librería externa de interfaz, como MUI u otros horrores (¿un interfaz de 200K para un programa de 64K?). Es totalmente sensible a los tipos de letra del sistema; ni siquiera necesita "GadTools", que es demasiado inflexible para lo que se necesita. El interfaz gráfico soporta asimismo ayuda en línea sensible al contexto: siempre puede pedir instrucciones si se queda bloqueado en un punto dado.

Puesto que la mayor parte de las funciones de SetVNC no son necesarias todo el tiempo, el programa está contruido de forma "superpuesta" ("overlaid"), es decir, sólo la parte necesaria está cargada en memoria. Esto ayuda a conservar memoria y evita trabajo innecesario al disco, especialmente en máquinas de escasos recursos.

SetVNC ofrece opciones para guardar los buffers de pantalla y de historial de ViNCed de una forma totalmente amistosa, sin necesidad de ningún tipo de parche extraño.

1.622 Dudas más frecuentes

Esta sección contiene las respuestas a las dudas planteadas más a menudo respecto a ViNCed. En caso de presentársele algún problema, por favor, lea este capítulo primero, pues me resulta bastante molesto responder a estas preguntas una y otra vez. Prepárese a recibir una "respuesta poco amistosa" si se le ocurre plantear de nuevo alguna de estas cuestiones...

ViNCed parece colgarse a veces

¿Cómo evitar mover el cursor con las teclas del cursor? ¿Cómo invocar la expansión TAB con la tecla del tabulador?

¿Cómo evitar el movimiento del cursor al producirse un deslizamiento? No quiero poder mover el cursor con el ratón

No quiero poder colocar el cursor dentro del prompt ViNCed se mete en medio de mi salida

¡La expansión TAB no funciona! SetVNC no guarda las preferencias

¿Cómo configurar ViNCed como una terminal VT-220? ¿Es posible correr un SSH en ViNCed?

No me gusta el aspecto del botón de iconificación Para el uso de la terminal, ^C no se envía por el canal

¿Cómo quitar el deslizador horizontal de la ventana? ¿Cómo evitar que ViNCed imprima texto en el borde derecho de la ventana?

¡No puedo invocar la ayuda en línea! No quiero tener el icono de la ayuda en línea

La personalización del botón de iconificación no funciona La expansión TAB no encuentra ningún fichero

La iconificación ha dejado de funcionar

1.623 ViNCed parece colgarse a veces

ViNCed parece "colgarse" a veces si pulso Intro.

ViNCed no se "cuelga", éso seguro. Lo que seguramente ha ocurrido es que ha tecleado usted bastante rápido y no ha soltado todavía la tecla "Mayúsculas" al pulsar Intro. La combinación de teclas Mayúsculas Intro está **asociada** a la **función de teclado** "Salto de línea". Esta función inserta solamente un salto de línea pero nada más: no envía ninguna información al Shell para su ejecución.

Solución:

Para evitar esto, debería simplemente eliminar esta asociación de teclado con SetVNC, empleando la **página de teclado** del editor de preferencias.

1.624 ¿Cómo evitar mover el cursor con las teclas del cursor?

¿Cómo evitar mover el cursor con las teclas del cursor?

ViNCed es un editor a pantalla completa, lo que significa que es usted libre de llevar el cursor al lugar que le apetezca. ¿Por qué espera entonces que un Shell funcione de forma diferente a su editor, que utiliza la misma disposición del teclado? Yo considero esto una mejora y no un inconveniente, pero en fin:

Solución:

Reconfigure el teclado empleando la [página de teclado](#) del editor de preferencias [SETVNC](#). [Asocie](#) las teclas del cursor "Arriba" y "Abajo" a las [funciones de teclado](#) "Historial arriba" e "Historial abajo", y guarde los cambios.

1.625 ¿Cómo invocar la expansión TAB con la tecla del tabulador?

¿Cómo invocar la expansión TAB con la tecla del tabulador?

Las preferencias por omisión [asocian](#) las funciones de expansión TAB a Ctrl TAB, más que nada por una cuestión de compatibilidad hacia abajo con CON:, que no conoce ningún tipo de [expansión TAB](#); es más, para habilitar la expansión TAB, la ventana debe estar en [modo Shell](#), pues de lo contrario no estará disponible ninguna extensión específica del Shell. Este modo puede seleccionarse mediante las preferencias del sistema, en la [primera página de Shell](#), o bien con el argumento [SHELL](#) en la [senda de ventana](#).

Solución:

Reconfigure el teclado empleando la [página de teclado](#) del editor de preferencias [SetVNC](#). [Asocie](#) la tecla TAB a las [funciones de teclado](#) "Expandir senda". Dispone de más de una expansión TAB, así que podría asociar también otras combinaciones a las diferentes funciones de expansión TAB.

1.626 ¿Cómo evitar el movimiento del cursor al producirse un deslizamiento?

¿Cómo evitar que el cursor cambie de posición cuando deslizo la ventana?

Uno de los conceptos básicos de ViNCed es el mantener el cursor siempre visible en la pantalla, puesto que usted debería saber en todo momento dónde está escribiendo. Pero en fin...

Solución:

Active la bandera "Cursor en modo XTerm" en la [primera página del editor](#) del editor de preferencias [SetVNC](#), y guarde a continuación los cambios.

1.627 No quiero poder mover el cursor con el ratón

No quiero poder cambiar la posición del cursor con los botones del ratón.

Hay quien quiere cosas verdaderamente raras, ¿no? (-: Resulta que NO QUIEREN poder hacer algo... En fin, qué le vamos a hacer:

Solución:

Active las banderas "Cursor en modo XTerm" y "Cursor XTerm rígido" que encontrará en la [primera página del editor](#) del editor de preferencias [SetVNC](#), y guarde los cambios.

1.628 No quiero poder colocar el cursor dentro del prompt

No quiero poder colocar el cursor dentro del prompt.

Bien, mi comentario para esto sería el mismo que en el caso mencionado en la [sección anterior...](#) No lo pillo. Pero bueno, como me han dado tanto la paliza con esto:

Solución:

Active la bandera [No desplazarse por los límites](#) que encontrará en la [primera página del editor](#) del editor de preferencias **SetVNC**, y guarde los cambios.

1.629 ViNCed se mete en medio de mi salida

ViNCed se mete en medio de mi salida, como por ejemplo la salida impresa del programa "lha" y otros.

Solución:

Algunas de las banderas de preferencias NO SON compatibles con el uso del Shell, por lo cual están marcadas como tales a lo largo de esta guía. No juegue con cosas que no entiende, lea esta guía primero. En particular, entre las banderas que no debería activar están las siguientes:

"Compatible VT-220" " y <Retroceso> destructivas" "Insertar salida DOS" "Notificar al DOS sobre el pegado"

Todas ellas pueden encontrarse en la [segunda página de sistema](#), no juegue con ellas si no sabe lo que hace.

1.630 ¡La expansión TAB no funciona!

¡La expansión TAB no funciona!

Solución:

¡Humpf! ¡Sí que lo hace! Puede que funcione un poco distinto de lo que usted espera, eso sí. Pero esto es más o menos cuestión de utilizar la configuración correcta. ¿Ha leído ya el [tutorial sobre la expansión TAB](#)?

1.631 SetVNC no guarda las preferencias

SetVNC no guarda las preferencias.

Solución:

Sí que lo hace. Sin embargo, no cambia las preferencias de las ventanas que ya están abiertas. No es posible -ni deseable- cambiar los ajustes de ventanas que ya están abiertas, puesto que estos ajustes están ahora bajo el control de los programas que corren en ellas. Sin embargo, los nuevos ajustes se utilizarán en todas las ventanas que se abran una vez que se hayan guardado las preferencias en disco.

1.632 ¿Cómo configurar ViNCed como una terminal VT-220?

¿Cómo configurar ViNCed como una terminal VT-220?

Solución:

La bandera VT-220 del editor de preferencias, por sí sola, no es suficiente. Normalmente es necesario modificar algunas banderas más. Aquí va mi selección:

CSI >?26h para enviar las teclas ^C - ^F en lugar de ejecutarlas

CSI >?19l para cortar las líneas por el lado derecho de la ventana

CSI >?15h para activar los mensajes de respuesta de 7 bits, necesarios por parte de la mayoría de ajustes termcap

CSI >?13l para desactivar el deslizamiento en el buffer de visualización

CSI >?2h para activar la interpretación VT-220 de las secuencias CSI, así como la emulación de algunas particularidades VT-xxx

Éso es todo. Para activarlas todas a la vez, podría utilizarse el siguiente comando:

```
echo "*E[>?26;>?15;>?2h*E[>?19;>?13l"
```

Para más información sobre lo que hace todo esto, léase la [lista de secuencias CSI](#).

1.633 ¿Es posible correr un SSH en ViNCed?

¿Es posible correr un "SSH" (Shell seguro) en ViNCed?

Solución:

Sí, lo es. Necesitará algún tipo de software TCP/IP en su Amiga, como Genesis o Miami, la versión 47.3 o superior del archivo "ixemul" -incluyendo la "ixemul.library" y la "ixnet.library"-, y el archivo "SSH", por supuesto. Asegúrese de tener todo correctamente instalado, y compruebe si el programa "IxPrefs" ha activado el soporte para "ixnet". Además, "SSH" debe estar en alguna parte de su senda de búsqueda de comandos. Entonces, instale el siguiente script en "S:runssh" para que se encargue de las operaciones necesarias:

```
setenv TERM vt220 stack 204800 echo "*E[>?26;>?15;>?2;>?11h*E[>?19;>?13l" ssh -l <su nombre de usuario> -x <nombre del sistema remoto>
```

Una conexión remota es ahora tan simple como ejecutar este script desde el Shell.

El comando "echo" de arriba pasa ViNCed al modo VT-220 estricto, activando de paso el modo de edición "Emacs", que siempre puede venir bien.

1.634 No me gusta el aspecto del botón de iconificación

No me gusta el aspecto del botón de iconificación.

Solución:

Existe una [forma documentada](#) de sustituirlo. Por ejemplo, pruebe el programa "VisualPrefs", que le permitirá elegir uno a su gusto. El estilo de ViNCed es una adaptación del estilo del gestor de ventanas "Mwm" de Unix con el que yo trabajo todo el día, de ahí el motivo. La distribución de ViNCed contiene también la imagen del botón, la clase para los botones de iconificación y demás que se emplean en el título de la ventana. Probablemente debería instalar el fichero "Extras/toolbutton.image" en "SYS:Classes/Images/".

1.635 Para el uso de la terminal, ^C no se envía por el canal

Al utilizar ViNCed como un driver de terminal, Control C nunca se transmite a la terminal situada al otro lado.

Solución:

El problema reside en qué hacer con una señal ^C. El estándar de Amiga es interrumpir los programas, aún cuando esos programas hayan puesto la consola en el modo "RAW" (puro), y no transmitir la señal ^C. El mismo problema aparece en el caso de Unix, pero en este caso hay una llamada del sistema que controla la entrega de estas combinaciones especiales, más exactamente ioctl(). El AmigaOS no soporta esta técnica, pero ViNCed sí: la siguiente secuencia de control desactivará el uso de señales y entregará todas las secuencias de control de forma literal:

CSI >?26h (véase la [lista de secuencias CSI](#))

El siguiente comando en el Shell hará esto por usted:

```
echo "*E[>?26h"
```

1.636 ¿Cómo quitar el deslizador horizontal de la ventana?

¿Cómo quitar el deslizador horizontal de la ventana?

Solución:

Vea la [tercera página de ventana](#) del editor de preferencias **SetVNC**.

1.637 ¿Cómo evitar que ViNCed imprima texto en el borde derecho de la ventana?

¿Cómo evitar que ViNCed imprima texto en el borde derecho de la ventana?

Solución:

Puede ordenarle a ViNCed que corte las líneas al llegar al borde derecho de la ventana; vea la [primera página de sistema](#) del editor de preferencias. Recuerde, sin embargo, que ViNCed NO reformateará la salida impresa en caso de que la ventana se cambie de tamaño posteriormente. Esto obedece a varios motivos.

Para empezar, ViNCed está orientado a líneas, no a párrafos. Romper una línea por el borde derecho la rompe ahí, en cuyo caso se forman dos líneas donde antes había sólo una.

En segundo lugar, este algoritmo de reformateo sería tremendamente complicado. Existe una importante diferencia entre un puro editor de líneas como CON: y un editor a pantalla completa como es ViNCed. En mi caso, tengo que considerar muchos más casos que CON:, que en esta situación no tiene más que reimprimir su buffer. En el caso de ViNCed, no es tan sencillo.

Existen ciertas opciones y secuencias CSI que definen una zona de deslizamiento y que manejan posiciones absolutas de caracteres en la pantalla. Estas secuencias CSI serían inútiles y sus ajustes quedarían invalidados en caso de que la ventana cambiase de tamaño. Después de todo, dudo que exista una forma de reformatear la entrada de la ventana Y ser compatibles con el estándar VT-220. He dedicado bastante tiempo a este problema, pero de momento la respuesta es "No". La versión actual de ViNCed se comporta de forma muy similar al XTerm de Unix, y por buenas razones.

1.638 ¡No puedo invocar la ayuda en línea!

¡No puedo invocar la ayuda en línea!

Solución:

No ha utilizado el script de instalación que se encarga de configurar correctamente todas las variables, o bien ha modificado la configuración o borrado el icono de la guía. Debería comprobar que:

- La macro de sistema "Recibir ayuda" de la [tercera página de sistema](#) está configurada correctamente. Debería decir:

"SetVNC Help|r"

- La posición del documento de ayuda está indicada correctamente. Puede corregirla con el programa **SetVNC** en la [primera página de sistema](#), o editando la variable de entorno

ENV:VNCGuide.Path

manualmente empleando su editor preferido. Esta variable contiene la senda completa de la guía.

- El icono (fichero ".info") de ViNCed.guide existe, es decir, que hay un fichero llamado "ViNCed.guide.info".

- La herramienta por omisión de este icono está correctamente indicada. Compruebe esto eligiendo el icono con el ratón y utilizando la opción de menú "Iconos/Información..." del Workbench. El campo "herramienta por omisión" debería contener la senda completa de un programa capaz de mostrar documentos AmigaGuide, como puede ser Multiview.

Cuando le es solicitado, SetVNC carga este programa y lo ejecuta para mostrar la ayuda en línea.

1.639 No quiero tener el icono de la ayuda en línea

No quiero tener el icono de la ayuda en línea.

Solución:

Si borra el icono de ViNCed.guide, SetVNC ya no podrá detectar la herramienta por omisión que debería emplear para mostrar la guía, en cuyo caso SetVNC no podrá ser utilizado para invocar la guía. Sin embargo, la ayuda en sí puede ser solicitada por la macro de sistema "Recibir ayuda" que encontrará en la **tercera página de sistema** de **SetVNC**, así que quizá le interese configurar esta macro para cargar directamente el navegador de la guía. Por ejemplo, podría introducir aquí un comando como

```
"Run >NIL: <NIL: SYS:Utilities/Multiview HELP:ViNCed.guide >NIL: <NIL:"
```

para lanzar Multiview en segundo plano.

1.640 La personalización del botón de iconificación no funciona

El icono que he indicado como botón de iconificación del Shell no funciona.

Solución:

La senda de icono dada en la **cuarta página de sistema** debe ser la senda completa y absoluta del icono. Por ejemplo, para utilizar el icono estándar del Shell, indique:

```
SYS:System/Shell
```

1.641 La expansión TAB no encuentra ningún fichero

La expansión TAB no encuentra ningún fichero cuando la prioridad de "Ejecutables" se pone a -128.

Solución:

ViNCed considera un fichero como "Ejecutable" cuando su bandera de protección "e" está activada. Sin embargo, esta bandera suele estar "tradicionalmente" activada para la mayoría de los ficheros en el sistema de ficheros del Amiga, con lo cual la mayoría de los "ficheros" caerán en la categoría "Ejecutables" y no en la de "Ficheros".

1.642 La iconificación ha dejado de funcionar

La iconificación ha dejado de funcionar. ¿Qué es lo que falla?

Solución:

Ha ejecutado un programa que ha solicitado la posición de la "ventana Intuición" a la que ViNCed envía el texto, y este programa no ha devuelto la información como es debido. Esto significa que, puesto que ViNCed no sabe si esta entidad es o no necesaria todavía, no puede cerrar la ventana para iconificarla sin correr el riesgo de que el programa que quizás la está usando aún produzca una caída del sistema.

Por cierto, el manejador CON: estándar tiene el mismo problema: una ventana abierta con el argumento **AUTO** en la **senda de ventana** pierde esta capacidad tan pronto como la ventana es solicitada desde el exterior.

Para poder iconificar otra vez la ventana, tendrá usted que liberar manualmente el puntero de la ventana ejecutando el comando **SetVNC FREEPOINTER**.

Este comando deshace el efecto de exactamente UNA reserva de la ventana.

Por ejemplo, cada invocación del programa "More" debe ir acompañada de una -y sólo una- llamada a "SetVNC FREEPOINTER". El **script** "More" que incluye el paquete de ViNCed se encarga de esto automáticamente, y debería utilizarse en lugar de ejecutar "More" directamente.

La "ixemul.library" y todos los programas que la utilizan son todavía peores en este aspecto, puesto que no sólo solicitan el puntero de la ventana una vez por sesión, sino una vez por cada línea leída o impresa en la ventana, lo que significa que se acumulan un enorme número de reservas. Una sola llamada a "SetVNC FREEPOINTER" no es ni de lejos suficiente para cancelarlas todas, pero un **SetVNC FREEPOINTER ALL** podría servir.

Los grandes PEROS:

- Para empezar, el comando "SetVNC FREEPOINTER" no es completamente seguro, en el sentido de que no hay garantía de que ningún programa esté utilizando todavía el puntero de la ventana en el momento de invocar este comando. La ejecución de este comando en el momento equivocado puede producir la caída total del sistema.
- En segundo lugar, ni siquiera "SetVNC FREEPOINTER ALL" ayudará en el caso del "pdksh" basado en ixemul, puesto que este Shell imprimirá su prompt después de ser ejecutado el comando, y por lo tanto solicitará otro puntero de ventana inmediatamente después de haberlo liberado usted. Urgh.

1.643 ¡Gracias, muchachos! - Página de créditos

Mi especial agradecimiento para HiSoft por DevPac 2.0 y a la Software Distillery por su linkador BLink.

Gracias a Ernst Besser por las continuas pruebas de este programa a lo largo de varios años, y a Oliver Spaniol por montones de comentarios útiles.

Gracias a Goran Mitrovic por informar de fallos en la versión 3.17 y por algunos comentarios útiles. No todos se han materializado todavía en ViNCed, pero estoy en ello.

Gracias a Rodja Adolph por sus útiles comentarios sobre los requesters de ViNCed. Aquí están, Rodja. Espero que te gusten...

Gracias a Albert Bertilsson por la genial idea de hacer que ViNCed cree sus propias pantallas. ¡Esto ha sido añadido a la versión 3.20, Albert! Gracias a Christopher Naas por informar de un fallo en SetVNC, que ha sido corregido en la versión 3.09, y de nuevo por encontrar un impacto de Enforcer en la 3.20, que también ha sido corregido. Una pena que no tenga una MMU. Suerte de tener ahí a Christopher para informar de estos impactos... (-;

Especial agradecimiento a Nick "NLS" Sardelianos. La mayor parte de las ideas que vieron la luz en la versión 3.30 se deben a él, y la vida será seguramente mucho más difícil mientras Nick está ocupado haciendo su servicio militar. ¡Muchísimas gracias, Nick! Me has sugerido tal número de cosas que he sido incapaz de completar la versión 3.30 a tiempo, e incluso ahora algunas todavía están por hacerse realidad, aunque la versión 3.60 está ya muy cerca...

Gracias a Aristotelis Grammatikakis, otro tío con un montón de ideas útiles.

Gracias a Georgia Pisto por enviarme DW e informarme de un problema con él - además de algunos comentarios útiles.

Gracias a Steve Clark y a Miles Willmek por las ideas adicionales del nuevo ViNCed 3.40.

¡Gracias a todos los probadores que me ayudaron a encontrar fallos! ¡Ha llevado su tiempo completar la versión 3.30, pero hubiera llevado más sin vuestro trabajo!

Gracias a Christopher Perver, Jochen Koob, Eric "Parsec" Spåre y Bernardo Innocenti por las ideas adicionales para la versión 3.41 y los informes de fallos.

Gracias otra vez a Bernardo Innocenti por "molestarme" continuamente con los deslizadores hasta que por fin actualicé el manejador de entrada. Gracias a Stefan Sommerfeld por algunos consejos útiles, especialmente por el refresco de botón. Ahora puedes quitar las sendas de la búsqueda... Aquí está tu voluntad, aunque a mí no me guste. ¿Por qué la gente no acepta nuevas ideas y sigue queriendo todavía este comportamiento del viejo KingKong? Quizás por la misma razón por la que no compran PCs... :)

Gracias a Kevin A. Brown por las ideas adicionales que incorporé en la versión 3.50, y a Martin Gierich por sus comentarios, su apoyo y su bonita herramienta de depuración "PatchWork" que utilicé para hacer pruebas. Gracias a Frederic Steinfelds por la idea del cursor coloreado, que finalmente pude implantar.

Gracias a Holger Jakob por avisar de un montón de pequeños fallos en la versión 3.50 que ahora han sido corregidos. Especial agradecimiento para Timo Kaikumaa por permitir la distribución de su programa UnixDirs en el archivo de ViNCed.

Gracias de nuevo a Bernie (Bernardo) por darme la pista sobre el fallo en el marcado de bloques al estilo XTerm.

Gracias a Marcus Ekelund por informarme de un fallo importante en la V39 y por el duro trabajo traduciendo ViNCed al sueco. ¡Estupendo trabajo, Marcus!

Gracias a Massimo Tantignone por soportar botones de ViNCed personalizados por parte de su programa "VisualPrefs", y por una conversación muy útil. Si desea conocer más detalles sobre esta personalización o desea usar estos botones en su software, mire el fichero "Boopsis_Readme" que encontrará en el cajón "Include".

Gracias de nuevo a Holger Jakob por informar del problema con AFS. Espero que lo que he hecho en ViNCed para esquivar este fallo en AFS funcione ahora.

Gracias otra vez a Frederic Jacquet y a Adam 'DC1' Polkosnik por informar (los dos) del problema de compatibilidad con "FALLBACK". Esto ha sido corregido ahora en la versión 3.55.

Gracias a Peter Mattsson por la idea de abrir la ventana en estado iconificado (para no abrir la ventana, vaya... :-)

He cambiado el límite del buffer de revisión de 1024 a 4096 líneas, tan sólo para hacer feliz a Marc Espie y sus necesidades particulares.

Gracias a Arto Huusko por las ideas y mejoras para las funciones "Agrandar" y "Encoger" de la ventana, que pueden invocarse con Amiga+ y Amiga-. Estas funciones han sido bastante reprogramadas.

Gracias a Wez Furlong por probar ViNCed con el editor "VIM"; bastantes correcciones en el intérprete CSI y en el gestor de líneas de ViNCed se deben a sus pruebas. También la posibilidad de usar colores extendidos en lugar de negritas y uno de los modos de deslizamiento se deben a él.

Un tremendo "gracias" a Walter Doerwald por probar las versiones beta de ViNCed durante bastante tiempo y por detectar montones de fallos en las primeras. Hubiera sido bastante más difícil sin tu ayuda.

Gracias de nuevo a Massimo Tantignone por proporcionar la clase independiente toolbutton.image, y por permitirme distribuirla junto con ViNCed.

Gracias a Andreas Mixich por la idea del argumento "PLAIN" en la senda de ventana. ¡Implantada! Gracias también por detectar un fallo en la rutina de expansión TAB.

Gracias a Rüdiger Kuhlmann por informar de varios fallos en las primeras versiones 3.6x, muchas incompatibilidades VT-xxx que desconocía y otras cosas.

Gracias a Frédéric Delacroix por su traducción al francés y a Damir Arh por su traducción al finlandés, así como a la ATO, y a Magnus Holmgren por la coordinación.

Gracias a Grant McDorman por informar de algunos fallos adicionales en la emulación VT-220 que ahora han sido corregidos.

La traducción al italiano fue escrita por Francesco Leoni y corregida por Francesco Mancuso. ¡Gracias por vuestro soporte, muchachos!

Gracias a Constantinos Nicolakakis por informar de un problema en la versión 3.68, que ha sido ahora corregido.

Gracias de nuevo a Rüdiger Kuhlmann por informar de varios fallos, y por actualizar la ixemul.library para soportar correctamente la iconificación de la ventana.

Gracias a Tomasz Wiskowski por convertir los ficheros de cabecera en estilo C a ficheros Include de AmigaE, y por proporcionar la traducción al polaco de ViNCed.

Muchísimas gracias a los equipos de ATO dedicados a la traducción del AmigaOS 3.9. Este proyecto hubiera sido imposible sin vuestro trabajo:

El equipo italiano:

Stefano Guidetti, Marco De Vitis, Maurizio Lotauro y Andrea Monni.

así como la traducción original, que fue realizada por

Francesco Mancuso y Francesco Celli.

La traducción al español fue realizada por:

Alfredo Soro (traducción) y Ezequiel Partida (corrección)

y revisada por David Rey.

La traducción al holandés es obra de:

Dirk Harlaar

El equipo de traducción al danés:

Niels Bache, Ole Friis y Jacob Laursen.

Por último, gracias a todos los probadores por su tiempo y por informar de fallos (y correrme a gorrazos para que los corrigiese...).

Mis disculpas para todos los amigos que hayan informado de fallos y cuyo nombre haya olvidado mencionar. Todavía andáis por mi correo atrasado, pero estoy hablando de 50MB de correo que he tenido que revisar. ¡Urgh! Erm, poneos en contacto conmigo para que pueda citaros aquí.

NO quiero dar las gracias a Commodore por mi @#%&!!! ordenador. (Éste es ya mi tercer ordenador, mi noveno ratón, mi tercer ventilador, mi segunda controladora SCSI, mi tercera disquetera, varios problemas de memoria me volvieron loco, el puerto de expansión está mal diseñado... ¿Qué idiota diseño esta basura? Cuando supe que Commodore se había ido a la quiebra, de verdad que ME ALEGRE.)

Thomas

1.644 Información de versiones

Bueno, esto es un buen lote. ViNCed es un viejo programa, ¡casi tan viejo como ConMan y mucho más viejo que KingKong!

1.06 Primera versión operativa. Nombrado VNC como "VeryNewCon" ("Con Muy Nuevo"). No todas las secuencias de control son interpretadas, implantado código para esquivar ciertas deficiencias del console.device. Terminado en 1990.

1.12 e inferiores: muchos problemas con el posicionamiento del cursor y las ventanas de refresco inteligente.

1.18 Compresor de líneas totalmente reescrito.

1.24 Ha salido el Workbench 2.04. Problemas con el deslizamiento en el 2.0, todavía no hay operaciones de bloques.

1.25 Primera versión operativa en el 2.04, funciona de forma muy segura y permanece sin cambios durante mucho tiempo.

1.28 Última versión 1.xx.

2.00 Se ha reescrito casi todo. VNC tiene ahora una librería en lugar de un recurso.

2.01 Eliminados algunos problemas enormes con las operaciones de bloque "Cortar", "Copiar" y "Pegar".

2.02 Primera versión 2.0 operativa. Aún en fase más o menos beta ("beta than nothing", que diría un inglés).

2.04 Problemas con "Ed" y las operaciones de bloque. Punto de enganche interno.

2.05 La conversión de macros a opciones de menú no funcionaba.

2.07 El marcado del fin de línea era muy feo.

2.08 Eliminados un montón de residuos de las versiones 1.xx.

2.09 Implantado código para esquivar un fallo en el console.device. Tecla <Help> mágica, salto de línea corregido.

2.10 Mejorado el procedimiento LibInit con alertas útiles (-:

2.11 Eliminado el fallo en ScreenToFront, SetVNC nuevecito con redimensionamiento automático.

2.12 OpenCount en ConClip, montaje inteligente, fallo en NOICONS eliminado.

2.13 Los menús usan el tipo de letra correcto, SetVNC presta atención a la barra de título, eliminado de nuevo código residual de las versiones 1.xx.

2.14 Añadida FindCNWindow(), ahora utilizada en SetVNC.

2.15 Corregida la prioridad de los semáforos, tamaño de menú adaptado para tipos de letra pequeños.

2.16 Añadidas las combinaciones Ctrl+cursor.

2.17 Las funciones de menú ahora usan BOOL en lugar de void.

2.18 Los comandos DOS ahora envían a través del propietario en lugar de por el puerto global. Han sido necesarias montones de actualizaciones, y se han eliminado varios fallos (¡sigh!). El manejo de interrupción y de propietario es ahora más dinámico, código de esquite para "More" (se esperaba el evento de cierre sin petición previa).

2.19 De nuevo se ha actualizado el manejo del botón de cierre en modo puro.

2.20 Eliminado un fallo en el borrado de líneas completas y en los procedimientos del botón de corredera.

2.21 El deslizador se desactiva; añadido más código para solventar problemas: si el DOS mueve el cursor, la entrada del usuario es válida a partir de esta posición del cursor. Esto simplifica la introducción de tablas, y funciona de forma similar al editor de pantalla del Atari 800XL.

2.22 La desactivación del deslizador funciona ahora mucho mejor; de nuevo corregido el manejo de propietarios.

2.23 Montones de problemas con los propietarios, gofer no funciona (WaitDosPacket está hecho una pena). Reescrito el sistema de propietarios, existe una lista cruzada privada de propietarios. Varios días de trabajo. Descubierto un fallo en rexxsyslib (WaitDosPacket).

2.24 Y nuevamente más problemas con los propietarios con programas que no abren sus propios canales. Sigh. Corregida la lectura y escritura. ¿Funcionará esto ahora?

2.25 Lo sabía... corregido el manejo de propietarios una vez más. No debería volver a causar problemas, pero ¿quién sabe? De nuevo eliminados algunos procedimientos obsoletos residuales de las pruebas beta de las versiones 1.xx.

2.26 Añadido FilterInput, actualizado HandleKeys y el procedimiento de enganche. Modificado HandleKeys para TABHook. Añadido OwnerSemaphore.

2.27 Añadido VNCclip.supervisor para los clips IFF. ConClip queda ahora obsoleto. He tenido un montón de problemas con la librería, he encontrado algunos fallos, especialmente con problemas de memoria. Modificada de nuevo vnc.library, eliminado otro (¿viejo?) fallo en la Copia/Pegado internos. Agrandada la pila de TABHook, VNC necesita al menos 4000 bytes, especialmente si se ejecuta con un depurador.

2.28 Problemas con ActivateWindow bajo Kickstart 1.2/1.3. No parece funcionar mejor debido a un fallo en las librerías 1.x. De nuevo actualizado TABHook para hacerlo funcionar con un bloqueo NULL (ahora en su versión 1.01). Olvidé eliminar la opción del Makefile, que conducía a un linkado de hunks ilegal.

2.30 Soporte para locale.library. Las preferencias son ahora cargadas por el supervisor, añadida la bandera OldOS. Eliminado un fallo en KillSuper, y segmentos BSS innecesarios. Eliminado un fallo en BuildMenuStructs que sólo podía verse con "MagicMenu". De nuevo problemas con los pu****ros propietarios, eliminado un fallo en AClose. ¿Cuando mi**** funcionará esto?

2.31 Cambios mínimos en la librería, nuevo punto de enganche para AppWindow. El tamaño de la ventana depende ahora del overscan de texto. SetVNC reescrito completamente (2.11). Ayuda prestada por AmigaGuide, localización propia, el programa TABHook queda ahora obsoleto e integrado en SetVNC. Novedad: VNC es ahora una ventana de aplicación (los iconos son bienvenidos).

2.32 Añadida la opción de apertura ALT, eliminados fallos en la interpretación de las comillas (¿residuo de las versiones 1.xx?). Estructura VNCNewWindow propia. LibInit y LibRemove permanecen ahora en estado prohibido, todos los procesos asíncronos son realizados por el supervisor. No se cerraba el timer.device. Esta versión funciona ahora bastante bien.

2.33 Eliminado un pequeño fallo en FindCNWindow. Podía devolver TRUE si no se trataba de una ventana VNC. Producía una caída de SetVNC si se llamaba a través de una ventana AUX:. El cálculo de la posición del cursor estaba mal debido a los errores de redondeo en las divisiones.

2.34 Actualizado el manejo del modo oculto. UserType/UserPenPair ya no pueden ser controlados desde el DOS; tendrá usted que utilizar esta estructura, como es debido. El TABHook de SetVNC entiende ahora las comillas y las sendas con espacios. Añadido soporte para las asignaciones a directorios.

2.34/2 No se trata de una nueva versión de VNC, sino que tan sólo he añadido el requester para doble TAB al código TABHook de SetVNC, que va ahora por la versión 2.15.

2.35 Añadido soporte para los "NewLook Menus" del Workbench 3.0, y eliminados dos pequeños fallos. El código de compatibilidad con el console.device tenía un puntero ilegal, y otro en el código principal que sólo ocurría cuando el Blitter era demasiado lento. Añadido soporte para valores negativos de anchura y altura en la senda de apertura de ventana. Las banderas de ventana pueden indicarse ahora en cualquier parte, para hacer que funcione el ARExx. Es un poco estúpido poner banderas aquí, pero quiero ser compatible, así que esto no es realmente mi problema. Reescrita la rutina para arrancar AmigaGuide, tenía problemas con MultiView (necesitaba PROGDIR:). Odio este programa, es muy inclinado a colgarse, especialmente con animaciones. Eliminado otro fallo en el módulo DOS: las ventanas WAIT/AUTO que nunca se abrían tampoco llegaban a cerrarse.

2.36 El deslizamiento es más rápido, empleando sólo planos de bits como hace CON: en el AmigaOS 3.1. Afortunadamente no me dio demasiados problemas. De nuevo eliminado un problema con la activación de la ventana bajo AmigaOS 1.2/1.3.

2.37 El patrón del cursor inactivo es ahora estático y ya no se encuentra en el TmpRas. Esto evita algunas malas impresiones al deslizar las partes ocultas de la ventana. Actualizado el parche del buffer de edición para la introducción de tablas, la posición a interpretar se actualiza si uno borra o añade caracteres.

2.38 Y de nuevo, problemas con los propietarios. Action_SetPort rehusaba aceptar un puerto para el que no podía encontrar un propietario. A partir de esta versión, el propietario oficial que ha abierto la ventana define este puerto. No es bonito, pero ¿qué le voy a hacer? El problema está en que usted puede compartir canales en el AmigaOS.

2.39 Beta interna.

2.40 Añadido el retardo del refresco.

2.41 Problemas con el retardo del refresco y "More", añadido el retardo. Última versión 2.xx.

3.00 Por fin he comenzado a trabajar en la 3.xx. Reescritas partes completas de código, especialmente en el manejo de propietarios. Esto estaba demasiado liado. Añadido un VERDADERO control de trabajos para sustituir todo este barullo. El TABHook forma ahora una parte integral de la librería, llamado a través de un vector. Añadidos botones y unas bonitas flechas a los deslizadores. Añadido VNCFile.supervisor, que muestra un requester. Eliminado el soporte para asignaciones a múltiples directorios; esto debería ser parte del DOS y no de cada programa. Escribiré un parche más adelante. El control de trabajos por medio de Ctrl-Z tiene toda la pinta de un mal parche, pero funciona de una forma sorprendentemente estable.

3.01 Añadidas un montón de secuencias CSI que encontré en XTerm, XWinShell, VT-220 y más. Todavía hay un fallo en la expansión TAB, que no encuentra el argumento correcto en la línea de comando. La verdad es que creía haber probado esto... Añadido código para esquivar un fallo en csh, que envía una secuencia CSI ilegal y espera la respuesta correcta...

3.02 Añadido soporte para bordes. Hay que hacer un montón de pruebas, y es necesario reescribir todos los procedimientos de deslizamiento.

3.03 Descubierto un fallo en las rutinas de inserción de líneas. Creo que es la tercera, cuarta, o quinta vez que corrijo esto, y aún no funciona. Qué feo.

3.10 Se me ocurrió que un botón de iconificación sería una bonita idea, así que lo he añadido. ¡Trabajo a punta pala! Descubierto un fallo en el procedimiento de salida del sistema del VNCFile. ¡Sigh! He reescrito SetVNC completamente, el viejo código era un lío después de cinco años de arreglar cosas por todos lados.

3.12 De nuevo algunos fallos en la iconificación. Añadido el control de trabajos a SetVNC, de verdad, olvidé que tenía que hacerlo.

3.13 La opción de menú Ayuda no funcionaba, y SetVNC no guardaba la senda de la guía. Creí que esto funcionaba, pero... Añadido el script "fork" y la posibilidad de detener propietarios, y eliminado un fallo en las funciones de librería Foreground() y Background(). Olvidé contar el NUL.

3.14 Actualizado el control de trabajos por parte de SetVNC, utilizando ahora "otros" para casos difíciles. Probablemente debería añadir algunas opciones más. Las funciones Foreground() y Background() de la librería disponen ahora de banderas, algo tan bueno que no he hecho esto público. Añadidos de nuevo dos parches para compatibilidad con "Ed". Envía secuencias CSI ilegales y no compatibles con VT-220 y XTerm. Eliminado el "Ed" que se colgaba, deja el puerto con una petición de lectura sin contestar, tengo que liberar esto manualmente. Creí ya tener este problema antes en una de las versiones 2.xx y eliminé el parche porque tiene mala pinta. Actualizadas las pruebas de menús externos. Me pregunto por qué Intuición no se colgaba...

3.15 Pensé que con la 3.xx el manejo de propietarios funcionaba por fin. ¡Pero de nuevo se demostró que me equivocaba! ¡ARRGHH! La corrección del problema con "Ed" añadió otro fallo. Realmente tonto, pero creo que ESTA VEZ por fin lo he hecho... (espero).

3.16 Eliminado un pequeño fallo en el procedimiento de cierre de la ventana. Pasar la ventana a modo RAW: cancelaba completamente el estado AUTO y WAIT y hacía imposible cerrar la ventana. Eliminados algunos fallos en el control de trabajos: no puedo enviar ARexx al segundo plano, se colgaba al desactivar un proceso suspendido y más cosas. Encontrado un fallo en una "corrección" de un procedimiento de movimiento del cursor. Sigh. Corregido otro fallo: la máscara gráfica se calculaba mal cuando tenía que marcarse un sólo carácter en una línea vacía.

3.17 Las expansiones de TABHook se ordenan ahora por tipo: unidades antes que directorios, antes que ficheros. ¡Gracias por el consejo, Olli! La corrección fue bastante fácil y resultó ser cosa de cinco minutos.

3.18 Corregido un pequeño fallo en la rutina de corrección de las preferencias. Una macro vacía ya no pone fin a la interpretación de las macros, y es aceptada como una información válida. Encontrado un pequeño fallo en la función MatchFirst() y añadida una solución. Corregido un fallo en el programa SetVNC que podía causar una situación de bloqueo en algunas máquinas. Sustituidos los botones de flecha y deslizadores con imágenes BOOPSI, en caso de estar disponibles. ViNCed tiene ahora una pinta aceptable con el nuevo aspecto 3D. Probado con SysIHack, SysI2, MCP, Urouhack... y funciona. Sin embargo, no hay ningún botón de iconificación estándar todavía. Eliminados algunos parches de compatibilidad para el console.device, ya que no ignora correctamente las secuencias de comando desconocidas. El botón de iconificación ya no se instala si no hay suficiente espacio en la barra de título. Corregidos dos fallos adicionales en el procedimiento de corrección de preferencias, y eliminada la creación de un bloqueo a la ventana en la invocación de una macro. Añadida una comprobación adicional en SetVNC para evitar una caída del sistema cuando se recibe un mensaje GadgetUp de un botón que no pertenece a SetVNC. Las banderas de preferencias no ajustaban las propiedades de los botones correctamente durante la instalación de las preferencias. ¡Sigh!

3.19 Corregidos un montón de fallos en las operaciones de bloques con bordes activados. ¡Parece que olvidé actualizarlas en la 3.00! Corregido otro pequeño fallo en el código compresor de líneas. Dejé una nota "tengo que pensar en esto" en la 3.00, pero nunca lo hice. ¡Sigh! Añadidas dos opciones para los requesters de ficheros y un montón de material de soporte en el módulo de interfaz del DOS. Me las vi con un montón de problemas para evitar situaciones de bloqueo entre el VNCFile y el manejador del DOS, y por fin encontré algún uso del puntero pr_WaitPkt. Añadido un nuevo modo de control del cursor, modo XTerm, ya que algunos usuarios me lo pidieron. Eliminado un fallo en la rutina de ajuste del borde que podía causar un GURU inofensivo - ViNCed espera ahora a que Intuición cambie el tamaño de la ventana. Esto funciona sólo en las versiones 2.00 y superiores, empleando una demora en las 1.xx. Eliminado también un parpadeo innecesario en esta rutina. Añadidas algunas opciones al menú, y eliminadas algunas que no se utilizaban nunca. El "cierre inteligente" es incluso más seguro ahora.

3.20 Añadido soporte para pantallas privadas que pueden generarse a demanda, y corregido un fallo que hacía que SetVNC produjese la caída del sistema cuando no estaba presente la vnc.library. Corregido un fallo en la guía referente a la descripción de la senda de ventana.

3.21 - 3.23 Se trata de versiones beta. Nunca estuvieron disponibles vía Aminet. Un impacto de Enforcer durante el deslizamiento ha sido ahora corregido. La interpretación de los argumentos de apertura de ventana estaba un poco mal y producía problemas de compatibilidad con varios programas. La opción de menú "Pantalla siguiente a primer plano" producía cuelgues con cierto software adicional. La opción "L" de ConMan estaba enfermita y activaba accidentalmente el modo de siete bits. La rutina de expansión TAB tampoco iba muy fina con la expansión de una cadena vacía, y expandía de mala manera si el cursor estaba situado detrás de la cadena. El orden del argumento de senda de ventana "ICONIFY" era relevante. El requester de expansión TAB de ViNCed no permitía entrar en los directorios. Las rutinas BOOPSI estaban defectuosas y desperdiciaban tiempo de la CPU. La selección de la posición del cursor con el ratón bloqueaba la emulación de la ventana RAW... Como puede ver, se han encontrado un montón de fallos.

3.30 La nueva versión final. Varias novedades añadidas a ésta y a la anterior versión beta: códigos de control para el **título** de la ventana, nuevas **secuencias CSI**, un mejor **requester** de expansión TAB, soporte para **pantallas propias** ampliado con más argumentos en la senda, modificadoras a la hora de **arrastrar y soltar iconos**, y soporte para un tipo de pantalla y de letra por omisión. Un montón de fallos que añadí en las versiones beta han sido corregidos. Las incompatibilidades con DW, MWM y otros programas han pasado a la historia, espero que completamente. Se ha añadido una bandera para buscar sólo la parte más útil de la senda en la **expansión TAB** de nombres de fichero, y algunas otras cosas. Añadida la opción de senda "KEEP", actualizado el gestor de memoria dinámica, que ahora es más rápido y consume menos memoria. La posición de la guía se guarda ahora también en una variable de entorno.

3.31 Mejorado una vez más el requester de ViNCed. No existe ahora ninguna razón para utilizar nunca más el requester estándar. Añadido una especie de parche para permitir que VirusWorkshop analice el archivo de ViNCed sin producir problemas. La instalación manual ya no es posible, debido a la codificación de SetVNC. ¡Ojo con esto!

3.32 Los deslizadores BOOPSI no se actualizaban cuando cambiaba el número de líneas visibles. Este fallo estaba oculto a su vez por otro fallo en las versiones anteriores. Sigh.

3.33 Beta interna. Encontrado otro fallo dejado en las versiones 2.xx en el compresor de líneas. La opción de menú "Expandir con TAB" no funcionaba correctamente. Añadida la secuencia CSI privada "CSI SPC s" para la compatibilidad con CON: y los colores ANSI. Mejorado el algoritmo de dimensionamiento de la ventana para hacer posible utilizar ventanas más pequeñas. Añadido el buffer de teclado asíncrono, más banderas para controlar los botones de tubo, mejor deslizamiento, parada de deslizamiento del cursor duro, secuencias de control de teclado para la senda, más banderas para la expansión TAB, reducido el tamaño mínimo de una ventana y añadida otra comprobación para el tamaño, actualizado el deslizamiento a saltos, modificado el orden de los botones... Añadido el control del cursor mediante el teclado numérico... ¡De nuevo un montón de trabajo!

3.40 Eliminado un impacto de Enforecer de la versión 3.33beta2 y una entrada duplicada en las funciones de la librería. Eliminado otro pequeño fallo en el manejo del BOOPSI.

3.41 La secuencia de control "ESC c" reiniciaba el modo ANSI de acuerdo con los ajustes almacenados en las preferencias, en lugar de hacerlo según el modo definido en el título de la ventana; eliminado. El comando de definición de presentación para el color 9 no funcionaba. El modo de teclado numérico y el movimiento con <Alt> chocaban entre sí. Añadidas secuencias CSI y banderas a las preferencias para definir el coloreado ANSI según unos valores distintos a los empleados por omisión. El direccionamiento completo de colores ha cambiado ligeramente; como efecto colateral, los colores de pantalla definidos con CSI V REAPARECERÁN si la ventana se reabre después de una iconificación. La vieja versión 3.40 perdía estos colores (al contrario de lo que debería hacer). Corregido otro fallo relacionado con las tarjetas gráficas: el color de los bloques marcados era diferente al marcar y al reimprimir, debido a cierto comportamiento del modo de dibujo COMPLEMENT para las tarjetas gráficas. Si el tipo de pantalla se define como CHUNKY, ViNCed ya no intenta acelerar las marcas de bloques con el dibujo COMPLEMENT, sino que las reimprime. Esto podría ser un poco más lento, eso sí. Eliminado un fallo en la rutina de cálculo de máscara del raster que podía causar imperfecciones gráficas en los saltos de línea marcados y deslizados. Añadida una bandera para mantener el fondo de la ventana siempre alineado con la línea inferior del buffer de visualización. Añadida una bandera para ignorar los ficheros ".info" de icono en la expansión TAB a menos que usted los solicite de forma explícita. La política de posicionamiento del cursor en la expansión TAB ha cambiado un poco, creo que para mejor. Añadida una bandera para intercambiar Mayúsculas+ALT Del/Retroceso por ALT Del/Retroceso. ViNCed instala ahora a ser posible un punto de enganche de capa de relleno no operante, ofreciendo así un refresco más rápido y menos parpadeante. Añadidas otras páginas "Editor" y "Shell" a SetVNC para cobijar las nuevas banderas introducidas en la versión 3.41. Añadida la función de la tecla "NumL".

3.42 Eliminado un fallo en el refresco de los botones. Olvidaba manejar esto correctamente al ser actualizadas las preferencias. Insertados refrescos explícitos de botón adicionales. El manejador de entrada de ViNCed lee ahora los eventos de movimiento del ratón si hay suficiente potencia de CPU disponible, proporcionando un deslizamiento mucho más suave. Corregida una cierta particularidad de la función WaitForChar(), que no funcionaba como debería al haber pendiente una señal EOF. ¡Corregido! La guía contenía también un fallo. :) La explicación de por qué no funcionaba la expansión TAB en los kshells estaba mal. Sigh. Eliminado un problema de una de las rutinas de refresco, que no conseguía trabajar como es debido con el punto de enganche de relleno no operante introducido en la versión 3.41. Añadido el "reinicio blando más duro" con la tecla Mayúsculas pulsada.

3.43 La rutina CloseScreen() para pantallas públicas estaba malita - de vez en cuando, ViNCed era incapaz de cerrar su propia pantalla pública. Añadida la opción de menú "Saltar a siguiente pantalla" y una bandera para desactivar completamente la búsqueda en la senda C:. La interpretación de las banderas de expansión TAB estaba un poco liada; todo funcionaba, pero las banderas tenían una interpretación diferente de la expuesta en la guía. Esto ha sido ahora corregido. El cargador de tipos de letra estaba mal: llamaba al conversor cadena ASCII -> binario con un argumento erróneo. Corregido.

3.44 Esto fue una beta pública. Reescribí completamente la gestión del portapapeles, añadí el cursor coloreado y la expansión TAB. Otra novedad son las opciones relacionadas con la E/S a los buffers que figuran en el menú Proyecto.

3.45 Otra beta pública. Eliminados un montón de fallos de la 3.44, y otro par de fallos que quedaban de la 3.43: la rutina de reserva de líneas tenía un problema importante (¡urgh!), mientras que la lógica de arbitraje de colores estaba más o menos mareada.

3.50 Comprobaciones finales: añadida otra cadena al soporte local, eliminado un fallo en el dimensionamiento de los deslizadores (problemas con MCP ahora corregidos). Eliminado un fallo en el procedimiento de soporte al AmigaOS 1.3. Modificadas la carga y grabación del estilo de las preferencias, que parecían quedar poco claras para cierta gente, añadida otra bandera para desactivar la particularidad de ViNCed de bloquear la ventana al registrarse una pulsación del ratón. VNC: es ahora una senda legal, excepto en el caso de las antiguas versiones 1.2 y 1.3 del AmigaOS, debido a un fallo que solía haber en el comando Mount.

3.51 La búsqueda por el historial no distingue ahora entre mayúsculas y minúsculas, supongo que resulta más útil de esta forma. También he hecho algunos pequeños cambios en estas rutinas. Otro cambio es que ahora una vuelta completa dada a la lista de expansión TAB inserta un argumento en blanco, para informarle de lo que ha ocurrido. Corregido un fallo en el soporte al modo XTerm: los botones de flecha del borde de los deslizadores no funcionaban como deberían. La lógica de expansión TAB soporta ahora los enlaces blandos. Eliminado un fallo en la desactivación de ventana y en el procedimiento de marcado de bloques. ViNCed intenta ahora interrumpir una llamada ExAll() en marcha en la expansión TAB. Eliminado cierto revoltijo en el tratamiento de la rutina de inserción para con el fin de la línea marcada. Eliminado un fallo en la rutina de marcado de bloques que hacía que a veces se insertase una línea en la parte más alta de la pantalla. Eliminado un fallo en la rutina de arbitraje de colores que permitía usar colores idénticos para los colores de complemento. Actualizada una parte de la rutina de expansión TAB - ahora corrige el uso de letras mayúsculas/minúsculas en los nombres de unidades y directorios.

3.52 Eliminado un fallo en la expansión TAB que impedía trabajar con directorios terminados en "/" o ":". Añadida la bandera "RIGIDCURSOR". Eliminado un fallo que añadí por accidente en la versión 3.51 y otra particularidad relacionada con el refresco. El deslizamiento durante el marcado de texto era imposible antes... corregido.

3.53 Añadida la bandera para duplicados en el historial, modificada la gestión de bloqueos al arrastrar bloques. Añadidas las flechas adelante/atrás en el editor de preferencias y el argumento IFVNC para el Shell. La ventana se activa ahora cuando se deja caer un icono sobre ella. Modificada de nuevo un poquito la expansión TAB: si se encuentra una unidad o un directorio único, el requester para doble TAB irá directamente a él o ella. Retocado ligeramente el refresco de pantalla completa, espero que para mejor. Debería ser más efectivo ahora. Corregido un fallo en el soporte para la iconificación con BOOPSI -VisualPrefs funciona bien ahora- y añadido todavía más soporte para la BOOPSI-ficación. Añadido código para esquivar un fallo importante en las rutinas ExAll/ExAllEnd() V39 ¡que soporta también la ExAllEnd() bajo V37! Renombrada la "iconifyimageclass" como "tbiclass". Consulte el documento "Boopsis_Readme" del directorio "Include".

3.54 Actualizado el código de soporte al ExAll() defectuoso porque colisionaba con un fallo en AFS. El código de sustitución para el código ExAll() V39 defectuoso en ROM se tomaba en realidad de SetPatch, pero resultó que esta implantación causaba problemas con AFS: el motivo es un fallo en el manejo de Examine() y ExNext() por parte de AFS. Sigh. Gracias, Holger, por informarme. He reescrito las rutinas de comunicación entre el TABHook y el proceso manejador. La vieja implantación era una extraña mezcla de pase de mensajes síncrono y asíncrono que causaba un montón de problemas. La nueva implantación es mucho menos liosa.

3.55 ViNCed puede ahora ser montado como un manejador de consola RAW. Un comando "SetVNC MOUNT OVERRIDE AS RAW" funcionará bien ahora. Los usuarios de ficheros Mountlist podrían poner el argumento de "Startup" a "1" para conseguir una ventana RAW. Añadida la bandera de ventana "ICONIFIED". Modificado el valor por omisión "NOFALLBACK" por "FALLBACK" para evitar problemas con ciertos programas. Añadida la opción "NOFALLBACK". Eliminados dos pequeños fallos en la rutina de apertura de ventana (que es con mucho demasiado grande de todas formas, debido al lío de las "opciones opcionales"...). Añadido otro formato de cursor, que se utiliza cuando la salida ha sido bloqueada, empleado por ^S.

3.56 Añadidos los comandos de teclado ^R y ^B, corregido un fallo en el requester de "expansión TAB de ViNCed", añadido "*" como posible nombre de pantalla para aludir a la pantalla pública situada en primer término. Añadido un pedazo bastante feo de código para hacer que funcione el comando LINES() de ARExx (¡liado, liado!) Las funciones del historial funcionan ahora de una forma ligeramente distinta: ya no mueven el cursor. Podría resultar útil para ^R.

3.57 ViNCed ignoraba las asignaciones múltiples al directorio C: de comandos. ViNCed bloquea ahora la capa para averiguar las dimensiones de la ventana. El evento RAW "Cerrar ventana" ya no se incluye si abre usted una ventana de ViNCed en modo RAW:. El paquete ACTION_SET_FILE_SIZE devuelve ahora el valor de retorno correcto (-1 en lugar de 0), el campo mn_ReplyPort de los paquetes enviados a ViNCed ya no es defenestrado. De paso, mejoradas algunas partes del código de manejo de paquetes. Añadido otro lote de paquetes, por ejemplo el ACTION_DROP compatible con ARExx. ViNCed ya no utiliza fh_Arg2 para la identificación y deja este campo vacío. Ahora puede utilizarse ACTION_SET_COMMENT para definir el título de la ventana, al igual que en ConMan (pruebe 'Filenote CONSOLE: "Atiza"'). Eliminados dos fallos en la función de suspensión (^Z), uno pequeño, el otro grave... ¡Urgh!

3.58 Eliminado otro fallo en el requester de expansión TAB: olvidaba grabar un registro de vuelta. Esto podía haber causado la caída total del sistema bajo ciertas circunstancias. Modificado ligeramente el formato de la cadena de versión, para evitar problemas. ViNCed se instalará de nuevo como una ventana de aplicación en pantallas públicas, para permitir que se puedan dejar caer iconos sobre su ventana cuando se lanza desde DOpus.

3.59 Eliminado un fallo en una de las rutinas de expansión TAB, que causaba un conflicto con SnoopDos.

3.59a Una versión que nunca llegó a publicarse. Tan sólo se incrementó el tamaño de pila de la expansión TAB para evitar conflictos con ciertos parches.

3.60 Uf, esta vez anotar todos los cambios realizados haría de este capítulo un libro. Así que, para abreviar... Novedades: preferencias ASCII, teclado configurable, funciones de expansión TAB configurables (seis ó 24, dependiendo de cómo cuente), incluyendo un juego de prioridades y banderas para cada función. Más secuencias CSI, más banderas. Erm, montones de correcciones de fallos presentes en la versión 3.59, como por ejemplo errores en el gestor de líneas, la rutina de inserción de caracteres, la rutina de marcado de bloques o la malinterpretación de algunas secuencias CSI. Más opciones en la senda de ventana, añadido a las preferencias el título por omisión de la ventana, corregidos fallos en la interpretación del retroceso impreso, añadidas más secuencias de control para el título de la ventana, la ubicación del fichero de preferencias ha cambiado, fallos en la rutina de arrastrar y soltar iconos. Incluida una guía nueva y revisada (la que está leyendo), un FAQ, un nuevo índice. La mayor parte de los nodos han sido reescritos, una de las razones del retraso de más de seis meses.

3.61 Añadido más soporte para la clase toolbutton.image independiente de Massimo. ViNCed intentará ahora abrir la "titlebar.image" y utilizarla en caso de encontrarla. Esta clase de imagen personalizará los botones de las macros de ViNCed, así como el botón de iconificación de la barra de título. La clase en sí misma NO ES necesaria si está usted utilizando VisualPrefs. Para más información sobre cómo funciona esto, vea la documentación de Massimo. Añadido el argumento de senda de ventana "PLAIN", siguiendo una sugerencia de Andreas Mixich - ¡gracias!

3.62 Corregido un fallo en la rutina de expansión TAB, que utilizaba definiciones erróneas; de nuevo, gracias a Andreas Mixich. Retocada ligeramente la lógica de interrupción de Ctrl-C, que ahora mimetiza el método del CON: original, aunque personalmente no me haga feliz precisamente. Corregido un posible fallo en SetVNC, que podía caerse con todo el equipo si se quitaba la guía de en medio. Añadidos los botones "Guardar en fichero..." y "Cargar de fichero..." en la segunda ventana "Acerca de" de SetVNC.

3.63 Todas las secuencias de teclado son ahora realmente la variante ESC [de siete bits en lugar de CSI si se ha activado el modo de siete bits. "Conmutar ESC" ya no responde a la secuencia "Conmutar ESC" de ViNCed en modo puro, sino que produce un ESC 0x1B literal en el canal de salida. Sin embargo, y a fin de simplificar el intérprete de programas adicionales, el modo INGLÉS siempre enviará secuencias CSI o ESC completas, con lo cual un programa oirá directamente las secuencias de teclado "Conmutar ESC", "Insertar ESC" o "Insertar CSI" directamente en el modo INGLÉS. ViNCed mantiene una bandera aparte que lleva cuenta de si una línea se rompe o no en el borde derecho de la ventana, no insertando un salto de línea si estas líneas se copian al portapapeles. Las secuencias reportadas para ^C - ^F eran incorrectas en el modo RAW cuando estaba activada la bandera "Informar directamente"; corregido. El algoritmo de corte de líneas para VT-xxx estaba mal. CSI E y CSI F no aceptaban argumentos. El movimiento del cursor ignoraba la desactivación del bloqueo del deslizamiento y del corte de palabras. <Retroceso> se daba la vuelta en modo VT-220. La bandera ICONIFIED de la senda de ventana no funcionaba debido a una "corrección" hecha en una de las versiones beta. Añadida una nueva bandera >?15h para limitar las secuencias reportadas a los modos de 7 bits. ¡Muchas gracias por esto a Rüdiger! ¡Fantástico! Actualizado de nuevo SetVNC: esta vez, la segunda página de teclado ha sido retrabajada para poder navegar por las asociaciones de teclado realizadas hasta el momento. Para ver las asociaciones de teclado actuales, acuda a la segunda página, elija una función de la lista y utilice los botones "« Anterior" y "Siguiente »" para ver todas las secuencias de teclado asociadas a la función elegida. Incrementado el número de versión de SetVNC a V41, por consistencia con la librería principal.

3.64 Corregido tan sólo un pequeño fallo con la bandera de bloqueo del deslizamiento y la activación de botones. Gracias a Holger Jakob por encontrar esto. Salvo este tema y la inclusión de fuentes actualizadas para las traducciones, no ha sido necesario cambiar nada.

3.65 Los directorios de los sistemas de ficheros MS-DOS ya no se cachean, porque CrossDOS no actualiza correctamente la fecha del volumen. Incluido el NamedConsoleHandler, que ofrece código para esquivar una particularidad en las versiones anteriores al AmigaOS 3.0. Ctrl-Z funciona ahora también en el AmigaOS 2.x, suponiendo claro está que se haya instalado este manejador. Añadida la opción "BACK" para la senda de apertura de ventana, y reducidos los valores por omisión de los tiempos. Como parece que todo el mundo sigue sin molestarse en leer esta guía, la bandera "Control puro" CSI >? 26h está ahora activada por omisión, es decir, todos los caracteres de control se envían literalmente en modo RAW, en lugar de ejecutarse. Como detalle feo adicional, ^C - ^F se ejecutan siempre en modo de compatibilidad CBM, de forma idéntica a lo que hace RAW:. Esto *no* es cierto para el modo VT-220. Añadido código para una función de recuperación de ventana, que sin embargo no está todavía disponible en los menús; esto se hará en la 3.66. Añadida una comprobación adicional en el código de inicio para evitar posibles situaciones de bloqueo en caso de que se inicie ViNCed y ENV: no haya sido montado todavía. Las secuencias de control ^Q y ^G estaban mal y no se enviaban correctamente. ^Q enviaba erróneamente un ^S, mientras que ^G siempre emitía el pitido y nunca enviaba código alguno. ¡Argh! Corregida la documentación, la secuencia "Enviar informes de ventana" es en realidad "CSI 0 ESC q", y no "CSI 0 q". Esto no supone ninguna diferencia para ViNCed, pero el console.device reconoce sólo el primer caso. Gracias a Gunther Nikl por ponerme al tanto. Añadida la secuencia "CSI >?23I", que desactiva la emulación de un fallo en RAW:, añadida en la versión 3.65 para ser completos. ¡Dios! Incluida una traducción al finlandés, gracias a Samppa Rönkä.

3.66 Añadida la opción de menú "Restaurar ventana". Corregidas las secuencias "Insertar CSI" e "Insertar ESC" averiadas de la versión 3.65. Añadida la traducción al italiano realizada por Francesco Leoni y Francesco Mancuso, ¡gracias! Añadido soporte para las ruedas de ratón pensando en los ratones de serie, la rueda produce el deslizamiento hacia arriba y hacia abajo de la ventana.

3.67 Añadidos los comandos de título de ventana %l y %o para insertar el estado de las modificadoras NumLock y Sobreescritura. ViNCed intentará ahora ajustar sus iconos correctamente si algún otro programa ha metido en su título algo más que los iconos por omisión del sistema ("PowerWindows"). Los atajos de las ventanas de ViNCed pueden ahora ser traducidos. Corregido un fallo en el manejo de las asignaciones múltiples por parte del caché de expansión TAB. Añadido código para salvar un fallo en VIM.

3.68 ViNCed recurrirá ahora al tipo de letra por omisión del sistema en caso de que se abra en una pantalla con un tipo de letra proporcional, mimetizando así el comportamiento de CON:. ¡Gracias, Raphael! ViNCed ya no intentará cambiar de tamaño una ventana para hacer visible su contenido. Si la ventana es demasiado pequeña, no se mostrará salida alguna. Esto es de nuevo idéntico al comportamiento de CON: - sin embargo, a diferencia de CON:, las secuencias de movimiento del cursor permanecen operativas, dado que ViNCed emula una pequeña ventana de 1x1 si es necesario. El GURU 0x1e080001 queda ahora obsoleto. Corregido un fallo en la reserva de botones de herramienta: se utilizaba el tipo de letra incorrecto para estimar el tamaño restante

del título de la ventana. ¡Corregido! Añadidos los comandos %w y %W de título de pantalla. ViNCed quita ahora el cursor si se ha enviado un comando "ajustar borde". Puesto que nadie parece leer esta guía, ViNCed deja caer ahora un sufijo ".info" en el nombre del icono para la iconificación. Debido a un descuido, el cursor coloreado y los colores ANSI eran incorrectos. Corregido un fallo en la rutina de sobreescritura de caracteres... ¡otra vez! Corregido un impacto producido por SetVNC al insertar más botones.

3.69 El color de los puntos en el cursor empleado por omisión podía estar mal. ¡Corregido! El cálculo de la altura de la ventana en la rutina de apertura de ventana tenía un error de 1 pixel, y por lo tanto fracasaba. Reactivado el dimensionamiento automático de la ventana, ya que esto tiene sentido. ¡Gracias, Constantinos! Las funciones "Cargar de fichero" y "Guardar en fichero" de SetVNC no funcionaban como era de esperar, y no mostraban un requester de error en caso de producirse un fallo. ¡Urgh!

3.69.1 El selector de colores de SetVNC no funcionaba en pantallas "HiColor" o "TrueColor"; corregido. SetVNC reserva un sprite de hardware en caso de no encontrar suficientes plumas disponibles. Por desgracia, la función de reserva de sprite de hardware en graphics.library V39 (y probablemente en la V40 también) parece tener problemas para reservar un sprite de hardware en caso de que el puntero de ratón de Intuición esté en modo AGA de alta resolución. El resultado es impredecible: el S.O. consigue remapear el puntero de alta a baja resolución de vez en cuando, por supuesto perdiendo precisión; pero también a veces no lo hace, dejando a SetVNC un sprite corrupto y en alta resolución, algo poco deseable. De momento no hay forma alguna de reservar un sprite en un modo dado sin causar este problema, así que, sintiéndolo mucho, no hay corrección posible. Para solventar este problema, dé más colores al Workbench.

3.70 Ufff, un montón de trabajo de mantenimiento. Eliminado todo el código obsoleto de manejo del S.O. 1.x. El código ya no intenta utilizar ARP en caso de no encontrar dos.library V37. Ahora utilizaré EasyRequester() en lugar de la obsoleta AutoRequest(). La construcción de menús utilizará ahora rutinas de GadTools. El requester de ficheros necesita ahora ASL, y no recurrirá a ARP. ViNCed requiere ahora BOOPSIs V37, y en su defecto ya no será capaz de construir sus propios botones. Gran parte del código de utilización de recursos básicos V33 ha sido eliminado. Por fin. Como resultado de todo este trabajo, la librería ha disminuido de tamaño, a pesar de haber incorporado novedades. Reescrito completamente el código de inicio. Las versiones anteriores a la 3.70 del código estaba más adaptado al mecanismo de ramlib V33, e intentaba soslayar ciertas particularidades de ramlib que ya no son un problema; debido a esto, podía entrar en ciertas condiciones de carrera que han sido eliminadas del nuevo código. Como efecto colateral, el campo "GlobVec" del fichero de montaje debería ponerse a -2. (Para los expertos: sí, ViNCed sabe cómo manejar las condiciones de carrera causadas por esto; no se preocupen...). Añadido manejo de "pantallas" múltiples, que es algo específico de cada propietario. Por tanto, una ventana de ViNCed es ahora capaz de contener más de "un buffer" El contenido de las "pantallas" de ViNCed puede intercambiarse con una simple secuencia CSI, igual que en XTerm. Útil para las terminales (y algo típicamente usado por programas como "elm" o "emacs"). Añadido soporte para el seguimiento del ratón, principalmente para "VIM". ViNCed es ahora capaz de soportar mensajes de botones de ratón X10, así como comandos de seguimiento del ratón XTerm y XTerm2. El seguimiento "interactivo" de ratón Xterm no está soportado, debido a ciertas limitaciones impuestas por el mundo Intuición. La documentación no cubre todavía totalmente esta característica, lo siento. Añadida una función de teclado para iconificar la ventana. El viejo SetVNC debería poder ya manejar esto, puesto que es lo suficientemente flexible. Corregido un pequeño fallo en el manejo de las preferencias: la ubicación por omisión de las preferencias solía ser la antigua en lugar de la nueva. Corregido un fallo en ESCc, el manejo del reinicio. ESCc no reiniciaba la presentación del cursor CSI0p. Eliminada la bandera de preferencias "CHUNKYPIXEL", ahora obsoleta. ViNCed era y sigue siendo lo suficientemente inteligente como para detectar por sí mismo las pantallas chunky; de hecho, esta bandera nunca fue necesaria. Añadida la bandera "NCURSESFIX" a SetVNC y a la estructura de las preferencias. Esta bandera controla algunos detalles complejos de la función de corte de palabras, y es ahora pre-seleccionable por parte de la función de las preferencias. Actualizada la guía de ViNCed para incluir las modificaciones. Actualizada la traducción al alemán de SetVNC para incluir las nuevas banderas.

3.71 La expansión TAB no manejaba correctamente las secuencias de escape BCPL: no llegaba a insertar e interpretar los nombres de fichero y de patrón que contenían espacios en blanco y comillas, puesto que olvidaba "escapar" las comillas en los nombres de fichero. Eliminado el valor de tiempo "retardo de Intuición" tanto de SetVNC como de vnc.library. Este valor de tiempo ya no es necesario y tampoco será escrito en las preferencias.

3.72 Corregido un fallo pequeñito en una de las rutinas de marcado de bloques, que causaba un refresco menos que óptimo y por tanto más parpadeo del absolutamente necesario. Debe de haber estado ahí durante años, pero no hacía nada malo. CSI H (ajustar cursor) no truncaba correctamente la posición del cursor; corregido. El intérprete de secuencias CSI no manejaba como es debido los caracteres de control embebidos. Sigue sin hacerlo, pero al menos los caracteres ESC, CAN y SUB embebidos se respetan. El BS embebido no funciona, como tampoco lo hace en la consola nativa de Amiga; puede llamarlo una cuestión de compatibilidad o la vagancia de quien suscribe. La expansión TAB citará ahora correctamente los nombres de fichero que incluyen signos de punto y coma y de mayor/menor que. El tamaño mínimo de ventana para "CSI t" se calculaba de forma incorrecta, posiblemente produciendo problemas si la ventana se dimensionaba posteriormente a algo superior a su tamaño mínimo.

3.73 La lista de expansiones TAB se ordena ahora alfabéticamente en lugar de hacerlo por directorio. Se ha corregido un fallo en la función "SetVNC HELP", que podía haber corrompido la memoria por culpa de un puntero perdido. A petición popular, se han añadido cinco nuevas secuencias CSI de consulta a la familia CSI n. CSI S y CSI T no respetaban la bandera "No desplazarse por los límites", o más exactamente la bandera "CSI >?13l". Corregido. El carácter de control "ENQ" (ASCII 05) está ahora soportado. El manejo de las secuencias "OSC" ha sido depurado y hecho más conforme a ANSI. Las secuencias ESC "ESC SPN L", "ESC SPN M" y "ESC SPN N" están ahora soportadas. "CSI G" y "CSI \" (posición absoluta de carácter) están ahora soportadas. "CSI >c" devuelve ahora correctamente los números de versión y revisión de VNC. "CSI d" está ahora soportada. "CSI m" (definir presentación gráfica) soporta ahora los modos 90 y superiores para el soporte extendido de 16 colores. CSI "62;np" está ahora soportada correctamente. "CSI >?62n" supone una novedad y sirve para consultar el tipo de letra activo. "CSI >?64n" informa del título de la pantalla, "CSI >?65n" la posición de la ventana, y "CSI >?66n" devuelve el tamaño de la ventana. La documentación de las secuencias CSI ha sido re trabajada y menciona ahora más secuencias CSI/ESC/OSC no soportadas. Las secuencias OSC estaban citadas por error bajo las secuencias "ESC". CSI ?47h estaba documentada por error como "CSI ?47n", pero funcionaba ya correctamente. Como me han dado tanto la paliza, la bandera "No desplazarse por los límites" inhibe ahora también el movimiento del cursor por el prompt y otra salida impresa. Lo cual no tiene mucho sentido, en mi humilde opinión.

3.74 Olvidé un punto de ruptura residual en la versión 3.73 que producía una caída total si no había un depurador instalado. ¡Ostras! Incluida una nueva versión de StringSnip, que ordena los elementos alfabéticamente. El cambio del título del icono mientras la ventana se encontraba iconificada no funcionaba; corregido. La rutina que computa el título de la ventana es ahora menos quisquillosa con el estado del Shell al convertir %N, %S y otros argumentos similares. Esto debería evitar retrasos innecesarios en el refresco del título de la ventana. ¡Gracias a Tomasz Wiskowski por proporcionar los Includes de AmigaE y por la traducción al polaco! Añadido el modo "Emacs", que es activado por la secuencia CSI "CSI >?11h". Esto resulta bastante útil si uno utiliza un SSH (Shell seguro) en una ventana ViNCed. "Moralmente hablando", esto convertirá la tecla <Alt> en la tecla "Meta" de Emacs. Poner a cero el borde de presentación izquierdo o superior por medio de "CSI 0x" o "CSI 0y" no funcionaba; corregido. ViNCed no respetaba los colores extendidos en caso de que la bandera "CSI >?14h" estuviese activada. Los colores extendidos se reservaban entonces para las negritas. La versión 3.74 pasará ahora del modo normal al extendido y viceversa para presentar los caracteres en negrita. SetVNC todavía utilizaba la vieja AutoRequest(), que ha sido ahora definitivamente sustituida por EasyRequestArgs(). Fíjese en que esto necesita la versión V37 o superior del S.O. Por lo visto el movimiento del cursor en vertical en el modo VT-220 estaba ligeramente enfermo. El modo origen producía un deslizamiento con CSI A y CSI B, lo cual está mal, mientras que CSI E, CSI F y el índice inverso nunca lo producían, aunque deberían. Corregido.

3.75 Ahora utilizo OpenWindowTagList() en lugar de OpenWindow(). Quizás MCP sea lo suficientemente listo como para no meter las narices en mis estructuras de ventana. ViNCed ya no inserta el botón falso en el borde de la ventana a menos que tenga un motivo para ello. Esto podría ayudar a soslayar la mala manipulación del borde de la ventana por parte de MCP. Esto no significa que este problema no entrafie ciertas secuelas. Hay, de hecho, ciertas situaciones en las que este botón es necesario, como por ejemplo si se utiliza el argumento "NOSIZE". En tal caso no puedo hacer nada contra MCP salvo echarle la culpa como un hatajo de parches destructivos. Si esta historia continúa, escribiré código de borrado automático de MCP. (-; ¡JA! He sustituido la imagen de iconificación por omisión por algo que se asemeja más a lo que parece gustar a los usuarios. Ésta es ahora también una clase BOOPSI pura, y tiene una apariencia similar a la clase BOOPSI de Massimo. Espero que se agradezca el trabajo. Mejorado de nuevo el manejo del doble TAB (oh no, más novedades no). Primero, el tiempo de retardo para el doble TAB es ahora seleccionable y está bajo el control de la página de tiempos. Segundo, si este tiempo se pone a cero, el requester de TAB siempre aparecerá después del segundo TAB. ViNCed todavía reserva dos imágenes BOOPSI por flecha. El motivo es que el BOOPSI sysiclass viene con una marca específica para seleccionar el estado elevado/hundido. Yo interpreto esto como un indicador de que no todas las implantaciones de sysiclass pueden manejar automáticamente los estados elevado/hundido. Eso sí, la sysiclass V40 debería hacerlo. Puesto que no supone ningún inconveniente adicional, lo mantendré así. SetVNC: si la guía no cuenta con un icono, se utiliza ahora por omisión Multiview como navegador. SetVNC ya no intenta reservar un sprite para mostrar un color adicional si se abre en una pantalla no nativa; sólo causaba problemas, y en realidad no hay un sprite de hardware. SetVNC imprime ahora los valores RGB como un índice entre 0 y 255, de forma similar al editor de preferencias "Palette". SetVNC permite ahora ajustar el tiempo de retardo para el doble TAB con el valor especial de cero. Corregido un impacto de Enforcer en el intérprete de argumentos.

3.76 ^J (Insertar CSI) no funcionaba demasiado bien con la expansión TAB, debido a dos fallos o descuidos en el código. Debería estar ahora corregido, si bien la solución ha sido un tanto ruda. La primitiva "KeyCursorNRright" no funciona como era de esperar en caso de que se activara la rotura de líneas en el margen derecho de la ventana de forma simultánea con la bandera "No desplazarse por los límites". Esto fue un nuevo fallo introducido en la versión 42.74. El código de apertura de ventana es ahora aproximadamente un 100% más rápido, simplemente al no enviar un reinicio "ESCc" al console.device. Cambiada la opción de menú "Ocultar" por "Anular selección". De nuevo más novedades, la primera de las cuales es que ahora puede hacerse que la expansión TAB ignore la información situada detrás del cursor, en el sentido de que esta información no contribuirá a formar un patrón. Esto mejora la utilidad de la expansión TAB en aprox. un 1%, requiriendo una bandera de expansión TAB adicional y una página de control TAB suplementaria en SetVNC (ahora hay siete páginas de Shell), disminuyendo la utilidad de

la configuración en un 20%. También significa que tengo que reorganizar la guía y crear un nuevo catálogo de traducción para las nuevas cadenas. Añadida otra novedad: a petición popular, la expansión TAB puede ahora mostrar su resultado en la consola en lugar de hacerlo empleando el requester ASL. Este ajuste puede encontrarse en la cuarta página de Shell en forma de una nueva bandera. ¡Atención! Implantar esto resultó una pesadilla y ciertamente viola varias normas de buen estilo. Para empezar, rompe la máscara de entrada de los programas, lo cual no es deseable. En segundo lugar, manipula las estructuras de datos de la tarea principal, algo que no debería tocar. También requirió la introducción de un paquete DOS adicional y largas pruebas. El problema de esta característica es que resulta de una naturaleza bastante compleja, sin contar los posibles efectos colaterales que puede tener. SetVNC: la selección de color se incrementa ahora en pasos de 1 unidad en lugar de 16. Incluida la bandera "Ajuste fácil", que puede encontrar en la segunda página "Acerca de".

42.77: El cálculo del borde estaba mal en parte, puesto que no tenía en cuenta la zona de protección del borde, lo que conducía a una corrupción parcial del borde con CSI x. La expansión de las macros de botón no llevaba cuenta del bloqueo del teclado correctamente, y por tanto podía bloquear la salida en situaciones donde no debería. SetVNC 41.45: la primera página de sistema prohíbe al usuario salir mientras la senda de la guía no sea correcta. Nótese que esto se ha hecho adrede, pero aún así he cambiado el comportamiento.

42.78: La reorganización del contenido de la ventana al producirse un cambio de tamaño estaba parcialmente mal al trabajar en ciertas configuraciones. Esto se debía a la corrupción de un registro en una de las rutinas de bajo nivel. *Oops* En caso de que esté prohibida la iconificación, la segunda pulsación del botón de iconificación restaurará la posición y tamaño originales de la ventana.

42.79: El cálculo del tamaño de la imagen iconificada no era siempre óptimo. Ahora se asemeja más al mismo estilo y tamaño que el código de Intuición. SetVNC 41.46: debido a un descuido (un registro corrupto), "SetVNC HELP" podía producir la caída del sistema en caso de que la guía no tuviese ligado un fichero ".info".

42.80: Las preferencias servidas por omisión todavía listaban Amiga-H en lugar de Amiga-U para "Anular selección". De forma similar, el nombre de la función de teclado seguía estando mal. Corregida la errónea presentación del borde izquierdo de la imagen iconificada integrada. La selección de color para la primera línea por la izquierda de la imagen "seleccionada" estaba mal. Mejorada la presentación de los botones para los mapas de bits cuando sólo hay 2 plumas disponibles. Eliminada completamente la imagen iconificada al viejo estilo Mwm. Esto significa que no puede construirse un botón de iconificación si no se puede reservar el nuevo BOOPSI. Novedad: la doble pulsación de una palabra captura la palabra completa como un bloque. Requiere más pruebas. Añadida una nueva secuencia CSI: CSI ?46h activa el registro - toda la información impresa se enviará al puerto serie a 9600 baudios, con 8 bits de datos y uno de parada. Alternativamente, puede capturar si lo desea esta información con Sashimi. SetVNC 41.47: curiosamente, el impacto de Enforcer producido por el intérprete de argumentos volvió a aparecer en la versión 41.45. Corregido de nuevo.

42.81: Corregida una caída del módulo de E/S a los buffers que se debía a la corrupción de un registro en las rutinas de soporte a la E/S. La rutina de presentación del requester de VNC elimina ahora un LF final en el cuerpo de requester, para hacer que los requesters tengan un aspecto un poco más agradable.

Lea también la sección de **créditos** de esta guía para saber quién es responsable de informar de los fallos. (-;

1.645 Planes para el futuro de ViNCed

No, la historia no acaba aquí. Aquí va una colección ideas para el futuro de ViNCed y otros:

Planes para la versión 3.80:

- ¿Menús configurables?
- ¿Deslizamiento suave?

Planes para la versión 4.00:

- Reescritura completa en C, conversión a la arquitectura PPC.
- Retrabajar el concepto de ViNCed. Comenzar con un "widget" (BOOPSI) VT220 para el intérprete CSI y las características del editor. Sobre esto estaría un "vined.device", sobre esto un "ViNCed-handler", y encima de todo ello "Vinchy", el Shell de ViNCed.

1.646 Fallos conocidos, informes de fallos, cómo contactar con el autor

Pero cómo, ¿se esperaba usted que ViNCed no tuviese fallo alguno? Jaja. Bueno, para darle una idea de lo grande que es este invento:

La fuente en ensamblador (!) de ViNCed y SetVNC mide unos 2.4 MB, sin contar los Includes, esta guía, los ficheros de construcción, la agenda, los AutoDocs, los ficheros FD, el script de instalación y los "extras". ¿Cree que estaría tan loco como para escribir esto en ensamblador? Pues sí, tiene usted razón...

¿Cómo informarme en caso de encontrar un fallo?

Por favor, incluya la siguiente información:

- o) Su nombre y una dirección donde ponerme en contacto con usted. Preferiblemente de correo electrónico.
- o) La versión de ViNCed que está utilizando.
- o) La versión del Kickstart y del Workbench que está utilizando.
- o) Otros parches activos en el momento de producirse el fallo.
- o) Cómo reproducirlo.
- o) Si es posible, use Enforcer. Configúrelo de tal forma que se imprima también información sobre la pila del procedimiento que produce el problema. Cuantas más líneas, mejor. Este volcado de la pila suele ayudar mucho.
- o) Use SegTracker, MungWall y PatchWork, y entonces intente reproducir el fallo. Envíeme la información que dan todos estos programas al producirse el fallo o caída del sistema.
- o) Incluya una copia de las preferencias de ViNCed empleadas en el momento de producirse el problema. Normalmente pueden encontrarse en ENV:ViNCed.prefs. Se trata de un simple fichero ASCII.
- o) En caso de que el problema tenga que ver con otro programa y este programa -o una demostración del mismo- sean de libre distribución, incluya información sobre dónde conseguirlo.

Envíeme toda esta información a [mi dirección](#).

¡Gracias por su ayuda!

Vamos pues con algunas particularidades de ViNCed que no he podido reproducir en mi sistema y que por esta razón no han sido corregidas. En caso de que tenga alguna información relevante al respecto, hágamelos saber:

El soporte para arrastrar y soltar iconos parece dar problemas a alguna gente. Si abre una ventana ViNCed antes de abrir el Workbench, ViNCed no podrá instalar su función de arrastre de iconos en esa ventana. Sin embargo, todas las ventanas abiertas DESPUÉS de la apertura del Workbench sí *deberían* ofrecer esta funcionalidad. Esto funciona bien en mi sistema, y no he podido reproducir el problema. Puede reactivar este soporte reiniciando el "TABHook" con las secuencias CSI >?12l y CSI >?12h.

Parece haber un problema con el programa matemático MudPad. Este programa ya no está disponible, así que no he podido reproducir este fallo. Sin embargo, este problema podría estar relacionado con las preferencias de ViNCed que se están usando. Le aconsejo que no active la bandera **Inhibir deslizamiento horizontal** al utilizar programas en modo RAW, o que al menos active también la bandera **Rotura de líneas en margen derecho** si no le queda más remedio que usarla. No respetar estas normas puede hacer que el cursor se salga de la parte visible de la ventana sin producir un deslizamiento.

ViNCed parece producir la caída del sistema cuando se iconifica mientras se está imprimiendo información. Introduzca "dir dh0: ALL" e iconifique la ventana. Produce un impacto de MungWall, o bien un cuelgue o la caída total. No ocurre en mi sistema, lo he intentado en varias configuraciones, sin éxito. He analizado la parte crítica del código varias veces y no he encontrado nada sospechoso. Si alguien sabe cómo reproducir esto, por favor, que me lo diga. ¿Quizás se está usando algún parche raro? (Podría estar relacionado con algunas versiones viejas de ModePro, debería estar corregido en las más recientes.)

ViNCed parece causar un impacto de MungWall cuando la ventana se iconifica desde una pantalla no nativa. El impacto de MungWall está en la rutina DisposeObject() de Intuición (la dirección exacta depende de la versión de la ROM), que parece liberar cero bytes. He revisado detenidamente las partes de ViNCed que reservan y liberan BOOPSIs, sin encontrar nada sospechoso y sin poder reproducir este fallo. ¿Posiblemente un problema de CyberGraphX? ¿Quizás el mismo fallo de ModePro antes mencionado?

ViNCed parece interactuar de alguna forma con el programa AmIRC y sus scripts ARexx. El uso conjunto de ViNCed y AmIRC parece afectar a algunos scripts ARexx, aunque no haya abierta ninguna ventana ViNCed en ese momento. Este problema sigue siendo todavía un misterio para mí. No puedo ni reproducirlo, ni hacerme una idea del motivo. Sería interesante ver si el parche para ARexx incluido en la distribución de ViNCed, y que sirve para corregir un problema de cola de mensajes interno de ARexx, también cura este problema. También podría tratarse de un problema de temporización de varios scripts ARexx "hackeados" y críticos.

1.647 El interfaz BOOPSI de tbiclass

ViNCed utiliza los "BOOPSIs" del sistema siempre que es posible, y que pueden ser sustituidos por un programa al estilo "SysIHack", como es "VisualPrefs". Sin embargo, y puesto que no todos los botones requeridos por ViNCed están disponibles como clases públicas de botones, se ha creado un interfaz en colaboración con Massimo Tantignone, el autor de VisualPrefs, para permitir sustituir el resto de botones de ViNCed. Este interfaz funciona por medio de una clase especial de botón, llamada "tbiclass", abreviatura de "Tool button image class" (clase de imagen en forma de botón de herramienta). ViNCed intentará primero reservar BOOPSIs de esta clase, recurriendo a sus propios botones en caso de que esta clase no esté disponible.

La "clase de imagen en forma de botón de herramienta" es proporcionada por un BOOPSI independiente que fue escrito por Massimo Tantignone y que se incluye por cortesía suya en esta distribución, y que a su vez es instalada y mantenida por el programa VisualPrefs del mismo autor. Por tanto, si está usted utilizando VisualPrefs, no hay necesidad de instalar esta clase de imagen.

Si va usted a escribir software de "mejora de interfaz gráfico"...

...debería incluir una "clase BOOPSI" llamada "tbiclass". La clase debería ser una subclase de la clase "imagen" (image) ordinaria, y será reservada por ViNCed para los botones de iconificación y de barra de título. La clase de imagen debería venir en al menos dos "sabores", determinados por la marca "SYSIA_Which". Esta marca viene definida en "intuition/imageclass.h".

Detalles sobre la variedad de imagen de iconificación de la "tbiclass"

Esta subclase de imagen se utiliza para presentar el botón de iconificación en ViNCed y en otras ventanas.

Por medio de las marcas estándar recibirá usted la siguiente información:

SYSIA_Which con un valor de marca de 104, que define la "variedad de iconificación"

o) Anchura y altura de la imagen a crear. Estos valores serán las dimensiones de los botones "adelante/atrás" de la ventana. Si lo desea puede ignorar estos parámetros, siempre que las dimensiones indicadas difieran una cantidad razonable de las dimensiones devueltas. Es decir, los botones del tamaño de una pantalla no funcionarán, pero todo lo que quepa en la barra de título sí debería. ViNCed intenta ajustar su interfaz gráfico para hacer espacio para su imagen.

o) La marca DrawInfo de la pantalla en la que se ha creado la ventana. Debería utilizarla para elegir las plumas correctas para su imagen.

ViNCed reservará sólo UNA instancia de esta clase BOOPSI y la utilizará para ambas imágenes, tanto la normal como la resaltada del botón de iconificación. Asegúrese de que su clase BOOPSI es lo suficientemente inteligente como para hacer la presentación convenientemente, usted recibirá toda la información necesaria por medio del "mensaje" BOOPSI estándar.

Sin embargo, NO recibirá una bandera elevado/hundido de la imagen a crear. Como ya he dicho, se espera que su clase BOOPSI sea lo suficientemente inteligente.

Para ser compatible con una "particularidad" de Intuición, ViNCed espera que el borde izquierdo (LeftEdge) de su imagen devuelta esté a "-1", es decir, la imagen salta un pixel a la izquierda en relación con el botón. Esto suena un poco extraño, pero Intuición viene tratando las imágenes estándar del sistema de la misma forma. La razón de este desplazamiento de la imagen es mantener el borde oscuro izquierdo de la imagen fuera del área sensible del botón. Este borde oscuro aparece después como el borde derecho aparente de la barra de título.

Detalles sobre la variedad de botón de la "tbiclass"

Esta subclase de imagen se utiliza para presentar los "botones de barra de título" de las ventanas de ViNCed.

Usted recibirá las siguientes marcas:

SYSIA_Which con un valor de marca de 106, que define la "variedad de botón"

o) Anchura y altura de la imagen a crear. Si lo desea puede ignorar el parámetro de altura, siempre que se asegure de que su imagen tendrá el mismo tamaño que la barra de título de la ventana. ES IMPRESCINDIBLE obedecer al parámetro de anchura, dado que ViNCed depende del valor correcto dado en el BOOPSI devuelto.

o) La marca DrawInfo de la pantalla para información de presentación.

Tenga en cuenta que NO recibirá una bandera elevado/hundido de la imagen a crear. Como en el caso anterior, ViNCed espera que su clase de imagen sea lo suficientemente inteligente para presentarse sola, toda la información necesaria puede recibirse de Intuición.

ViNCed reservará UNA instancia de este BOOPSI por cada botón, y la utilizará para ambos formatos normal/resaltado de la imagen; el puntero va a los campos "GadgetRender" y "SelectRender" de los botones.

Dé por hecho que parte de sus imágenes serán cubiertas por texto, el contenido del botón.

Para ser compatible con una "particularidad" de Intuición, ViNCed espera que la imagen salte un pixel a la izquierda, es decir, que el borde izquierdo (LeftEdge) de la estructura de la imagen esté a "-1". Vea más arriba los detalles.

Si va a escribir su propia aplicación y necesita un botón de iconificación o de barra de título...

Primero, proporcione su propio gráfico de botón estándar. Asegúrese de que su programa funciona en un sistema básico, sin ningún software de "mejora de interfaz gráfico". Si desea que sus botones empleen imágenes estándar, pruebe lo siguiente para conseguir un botón de iconificación estándar:

Reserve un BOOPSI de la clase pública "tbiclass", dando las siguientes marcas:

SYSIA_Which con un valor de marca de 104, que define la "variante de iconificación".

o) Anchura y altura, así como la marca DrawInfo de la pantalla en la que se encuentra la ventana.

Si esta reserva falla, se recurre a su propia imagen.

Si funciona:

Compruebe la anchura y la altura de la imagen devuelta. Podrían diferir de lo que usted especificó, a fin de ofrecer una "mejor apariencia". Ajuste su interfaz gráfico según corresponda, deje algo de espacio para esta imagen. Llene el puntero que ha recibido en los campos "GadgetRender" y "SelectRender" de la estructura del botón e indique imágenes alternativas como mecanismos de presentación de botón. ¡ASEGÚRESE DE AJUSTAR EL TAMAÑO DEL BOTÓN para reflejar las dimensiones de la imagen!

Para ser compatible con cierta particularidad de Intuición, la imagen que reciba estará movida un pixel a la izquierda. ¡NO ALTERE la estructura de la imagen recibida, no es nuestra! ¡Mueva el botón si es necesario! Lea el párrafo de arriba para más información.

Si necesita un botón estándar en su barra de título:

Reserve un BOOPSI de la "tbiclass", proporcionando las siguientes marcas:

SYSIA_Which con un valor de marca de 106, que define la "variedad de botón".

o) Anchura y altura del botón que necesita. La "anchura" puede ser tan grande como desee, pero la altura debería ser la altura de la barra de título de la ventana. Si la ventana no está abierta todavía, indique un valor razonable, que será ajustado por usted. Marca DrawInfo de la pantalla donde se encuentra su ventana. ¡ESTA MARCA ES ABSOLUTAMENTE IMPRESCINDIBLE!

Recibirá NULL si la clase no está disponible. Recorra a su propia imagen o borde si recibe esto como resultado. Si no recibe NULL, entonces tiene en su poder una instancia del BOOPSI de tipo imagen. Está garantizado que su anchura sea la que usted indicó, pero la altura podría diferir para ajustar la imagen en la barra de título. Defina los campos "GadgetRender" y "SelectRender" de un botón de Intuición a este puntero e indique imágenes como apariencia normal y seleccionada del botón. ASEGÚRESE DE AJUSTAR LA ALTURA DEL BOTÓN para reflejar posibles cambios.

Para ser compatible con cierta particularidad de Intuición, la imagen que reciba estará movida un pixel a la izquierda. Esto moverá el borde de apariencia 3D fuera de la zona de activación de la imagen, y es una particularidad de Intuición. Por favor NO ajuste usted la estructura de la imagen, porque no es suya. Si es necesario, mueva el botón.

Para cualquier otra cuestión, póngase en contacto [connmigo](#).

1.648 Índice

A...

Abajo de la pantalla (Función de teclado) Acerca de, Las páginas Activar deslizadores en modo RAW/RAWSCROLLERS (Bandera de preferencias) Agradecimientos, página de créditos Ajustar parte baja de ventana/SCROLLTOBOTTOM (Bandera de preferencias) Ajustes, El menú Al límite derecho (Función de teclado) Al límite izquierdo (Función de teclado) ALT, el Argumento ALT_AMBIGREQ (Ajuste de preferencias) ALT_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) ALT_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) ALT_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_INTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) ALT_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) ALT_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) ALT_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) ALT_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) Altura/REQ_HEIGHT (Ajuste de preferencias) Anchura/REQ_WIDTH (Ajuste de preferencias) ANSI, Colores por omisión/ANSIMODE (Bandera de preferencias) ANSI, El argumento Argumentos de Shell del programa SetVNC Arrastrar iconos en el modo Shell Arriba de la pantalla (Función de teclado) Asignaciones, ¿cómo excluirlas? Asignaciones, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) ¿Asociar una función de teclado? AUTO, El argumento Autojustificación, El modo/AUTOINDENT (Bandera de preferencias) Autor, Dirección del Ayuda (Función de teclado)

B...

BACK, El argumento BACKDROP, El argumento BACKGROUND/S (Argumento de SetVNC) Bajar media pantalla (Función de teclado) Bloques, Operaciones con BOOPSI, El interfaz Borrar componente hacia atrás (Función de teclado) Borrar componente hacia adelante (Función de teclado) Borrar entradas (Función de teclado) Borrar hacia adelante (Función de teclado) Borrar hacia atrás (Función de teclado) Borrar hasta fin de línea (Función de teclado) Borrar la línea entera (Función de teclado) Borrar línea desde el inicio (Función de teclado) Borrar palabra hacia adelante (Función de teclado) Borrar palabra hacia atrás (Función de teclado) Botones de la ventana Buffer circular/WRAP (Bandera de preferencias) Buffer de edición Buffer de teclado invisible/TYPERHEAD (Bandera de preferencias) Buffers de ventana Buscar historial hacia abajo (Función de teclado) Buscar historial hacia arriba (Función de teclado) Búsqueda parcial hacia abajo (Función de teclado) Búsqueda parcial hacia arriba (Función de teclado) BUTTONMACRO (Ajuste de preferencias) BUTTONS, El argumento BUTTONTITLE (Ajuste de preferencias)

C...

Caracteres de control Caracteres de control no soportados CHUNKY, El argumento Cierre inteligente/SMARTCLOSE (Bandera de preferencias) Cierre seguro/SAFERCLOSE (Bandera de preferencias) CLOSE, El argumento Color, Configuración del/COLOR (Ajuste de preferencias) Colores ANSI Colores ANSI invertidos/ANSIREVERSE (Bandera de preferencias) Colores extendidos en lugar de negritas/BOLDEXTCOLORS (Bandera de preferencias) COLS, El argumento Comandos (C:), Prioridad relativa (Ajuste de expansión TAB) Compatibilidad, Notas para los expertos Compatibilidad, Notas sobre Compatible VT-220/VTMODE (Bandera de preferencias) Componente anterior (Función de teclado) Componente siguiente (Función de teclado) Componente, Qué es un Configuración de color del cursor/CURSORCOLOR (Ajuste de preferencias) ConMan, El argumento B ConMan, El argumento S ConMan, El argumento W ConMan, Opciones de un único carácter al estilo Conmutar ESC (Función de teclado) Conmutar pausa (Función de teclado) Conmutar sobreescritura (Función de teclado) Conmutar NumLock (Función de teclado) Conservar duplicados en el historial/KEEPDOUBLES (Bandera de preferencias) Consola, Modos de Control de trabajos, Argumentos de SetVNC relacionados con el Control de trabajos, Detalles sobre el Control, Páginas de SetVNC Controlar cursor con teclado numérico/NUMPADMODE (Bandera de preferencias) Copia silenciosa (Función de teclado) Copiado automático/AUTOCOPY (Bandera de preferencias) Copiar (Función de teclado) Cortar (Función de teclado) Cortar componente hacia adelante (Función de teclado) Cortar componente hacia atrás (Función de teclado) Cortar entradas (Función de teclado) Cortar hasta fin de línea (Función de teclado) Cortar la línea entera (Función de teclado) Cortar línea desde inicio (Función de teclado) Cortar palabra hacia adelante (Función de teclado) Cortar palabra hacia atrás (Función de teclado) Cortar sin usar portapapeles/CUTUSER (Bandera de preferencias) Corte de palabras al estilo NCurses/NCURSESFIX (Banderas de preferencias) CSI y ESC, Secuencias CSI, Secuencias Ctrl-Z, La combinación en el modo Shell Cursor abajo (Función de teclado) Cursor arriba (Función de teclado) Cursor derecha (Función de teclado) Cursor en modo XTerm/XTERMCURSOR (Bandera de preferencias) Cursor izquierda (Función de teclado) Cursor parpadeante/BLINKING (Bandera de preferencias) Cursor subrayado/UNDERLINE (Bandera de preferencias) Cursor XTerm rígido/RIGIDCURSOR (Bandera de preferencias)

D...

 y <Retroceso> destructivas/DOSERASE (Bandera de preferencias) DEPTH, El argumento Desactivar el requester para doble TAB, ¿cómo hacerlo? Deslizar hacia abajo (Función de teclado) Deslizar hacia arriba (Función de teclado) Detalles sobre el control de trabajos DEV_AMBIGREQ (Ajuste de preferencias) DEV_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias)

de preferencias) DEV_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) DEV_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) DEV_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_INTTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) DEV_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) DEV_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) DEV_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) DEV_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) Dirección del autor Directorio de búsqueda de comandos, ¿cómo cambiarlo? Directorios cacheados/CACHESIZE (Ajuste de preferencias) Directorios, ¿cómo excluirllos? Directorios, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) DIR_ambiguous (Ajuste de preferencias) DIR_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) DIR_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) DIR_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_INTTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) DIR_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) DIR_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) DIR_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) DIR_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) DISABLESCROLL (Bandera de preferencias) DISABLEWRAP (Bandera de preferencias) DRAG, El argumento Dudas más frecuentes

E...

Editar, El menú Editor, La página 1 Editor, La página 2 Editor, La página 3 Editor, La página 4 Ejecutables, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) Enviar entradas (Función de teclado) Enviar línea completa (Función de teclado) Enviar ^C (Función de teclado) Enviar ^C a todos (Función de teclado) Enviar ^D (Función de teclado) Enviar ^D a todos (Función de teclado) Enviar ^E (Función de teclado) Enviar ^E a todos (Función de teclado) Enviar ^F (Función de teclado) Enviar ^F a todos (Función de teclado) Excluir asignaciones, ¿cómo se hace? Excluir directorios, ¿cómo se hace? Excluir iconos, ¿cómo se hace? Expandir directorios (Función de teclado) Expandir directorios hacia atrás (Función de teclado) Expandir hacia atrás (Función de teclado) Expandir iconos (Función de teclado) Expandir iconos hacia atrás (Función de teclado) Expandir sendas (Función de teclado) Expandir unidades (Función de teclado) Expandir unidades hacia atrás (Función de teclado) Expansión alternativa (Función de teclado) Expansión alternativa hacia atrás (Función de teclado) Expansión ambigua abre requester (Ajuste de expansión TAB) Expansión corta (Función de teclado) Expansión corta hacia atrás (Función de teclado) Expansión TAB en el modo Shell Expansión TAB, todos los ajustes de un golpe

F...

FALLBACK, El argumento Fallos conocidos, informes de fallos, contacto con el autor Ficheros, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) Final (Función de teclado) FONT, El argumento FOREGROUND/K (OTHER/S CLI/N) Formato del fichero de preferencias FREEPOINTER/K (ALL/S) (Argumento de SetVNC) Función de teclado, ¿qué es eso? Funciones de E/S a los buffers de SetVNC Funciones de interrupción de ViNCed Funciones de teclado Futuro, Ideas para ViNCed

G...

Generar EOF (Función de teclado) GET/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC) Guía de ViNCed Guía del usuario Gurús mostrados por ViNCed

H...

HEIGHT, El argumento HELP/S (Argumento de SetVNC) Historial abajo (Función de teclado) Historial arriba (Función de teclado) Historial de comandos Historial, El buffer de Historial, todos los ajustes de un golpe

I...

Iconificar (Función de teclado) ICONIFIED, La opción ICONIFY, El argumento Iconos y requesters Iconos, ¿cómo excluirllos? Iconos, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) IFVNC/S (Argumento de SetVNC) INACTIVE, El argumento INF_ambiguous (Ajuste de preferencias) INF_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) INF_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias) INF_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) INF_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) INF_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) INF_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) INF_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) INF_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) INF_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) INF_INTTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) INF_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) INF_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) INF_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) INF_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) INF_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) INF_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) Inhabilitar botón central del ratón/DISABLEMMB (Bandera de preferencias) Inhabilitar <Retroceso> en inicio de línea/NOBSSTART (Bandera de preferencias) Inhibir deslizamiento horizontal/NOPRINTSCROLL (Bandera de preferencias) Inicio (Función de teclado) Inserción de espacios, Nota al margen sobre la Inserción estándar de CR en inicio de línea/CRINSERT (Bandera de preferencias) Insertar buffer de edición (Función de teclado) Insertar CSI (Función de teclado) Insertar ESC (Función de teclado) Insertar ^J (Función de teclado) Insertar salida DOS/DOSINSERT (Bandera de preferencias) Instalación de ViNCed Interfaz gráfico de SetVNC Interrumpir expansión (Función de teclado) Intervalo entre doble TAB Ir al cursor (Función de teclado)

K...

KEEP, El argumento

L...

Lanzar nuevo Shell (Función de teclado) Lanzar nuevo Shell/RUN_NEW_SHELL (Ajuste de preferencias) LEFTEDGE, El argumento Letra/DEFAULT_FONT (Ajuste de preferencias) Licencia Limpiar área tras el cursor (Función de teclado) Limpiar pantalla (Función de teclado) Líneas del historial/BUFFERSIZE (Ajuste de preferencias) Líneas por abajo/LOWERSIZE (Ajuste de preferencias) Líneas por arriba/UPPERSIZE (Ajuste de preferencias) Listar expansiones en la consola (Ajuste de expansión TAB) Lista de caracteres de control Lista de Gurús mostrados por ViNCed Lista de paquetes DOS comprendidos Lista de secuencias CSI Lista de secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe Lista de secuencias ESC Lista de secuencias OSC Lista de todas las funciones de teclado LOAD/K (PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S DEFAULT/S LAST/S FROM) (Argumento de SetVNC)

M...

MACRO (Ajuste de preferencias) Macros y botones Macros, El menú Macros, Las páginas 1 y 2 Macros, La página 3 Manejador de ViNCed, Nombre del Manual del programador Margen izquierdo/REQ_LEFTEDGE (Ajuste de preferencias) Margen superior/REQ_TOPEDGE (Ajuste de preferencias) Media pantalla a la derecha (Función de teclado) Media pantalla a la izquierda (Función de teclado) Media pantalla hacia abajo (Función de teclado) Media pantalla hacia arriba (Función de teclado) MENU, El argumento Menús de ViNCed Modificadora de sólo nombres/NAMEONLYQU (Ajuste de preferencias) Modificadora de sólo sendas/PATHONLYQU (Ajuste de preferencias) MODIFY/S (Argumento de SetVNC) Modo Shell MONITOR, El argumento MONITOR/A (Argumento de SetVNC) Monitor/MONITORID (Ajuste de preferencias) MONITORID, El argumento Mostrar coincidencias de ViNCed en el requester (Ajuste de expansión TAB) MOUNT/K (OVERRIDE/S AS) (Argumento de SetVNC) Movimiento del cursor sin limitaciones/DOSCURLOR (Bandera de preferencias)

N...

No buscar caracteres tras el cursor (Ajuste de expansión TAB) No desplazarse por los límites (Bandera de preferencias) No enviar EOF hasta estar todo a la espera/CLOSEQUEUE (Bandera de preferencias) No insertar en el límite inferior/SHORT-SCREENINSERT (Bandera de preferencias) No situar requester de ficheros/DONTPLACEREQUESTER (Bandera de preferencias) NOANSI, El argumento NOBORDER, El argumento NOBUTTONS, El argumento NOCLOSE, El argumento NODEPTH, El argumento NODRAG, El argumento NOFALLBACK, El argumento NOICONIFY, La opción NOMENU, El argumento NOPROX, El argumento NOPROPY, El argumento NOSHELL, El argumento NOSIZE, El argumento Notación de las secuencias de teclado en este manual Notificar al DOS sobre el pegado/AUTOPASTE (Bandera de preferencias) NOTITLEBAR, El argumento

O...

Ocultar (Función de teclado) OLDLOOK, El argumento OSC, Las secuencias

P...

Páginas de SetVNC Palabra anterior (Función de teclado) Palabra siguiente (Función de teclado) Palabra, ¿qué es eso? Paquetes del DOS, Lista de Partir línea (Función de teclado) Pegar (Función de teclado) Permitir refresco retardado/REBUILD-DELAY (Bandera de preferencias) PLAIN, El argumento PLANAR, El argumento Plantilla, ¿qué es? PREFS, El argumento PREFS/S (Argumento de SetVNC) Primer TAB expande completamente (Ajuste de expansión TAB) Producir parpadeo (Función de teclado) Propietario de ViNCed, ¿qué es eso? PROPX, El argumento PROPY, El argumento Proseguir (Función de teclado) Proyecto, El menú PUT/K (SCREEN HISTORY) (Argumento de SetVNC)

Q...

QUIET (Argumento de SetVNC)

R...

Ratón, Información de seguimiento del Rebobinar historial (Función de teclado) Refresco de ventana/REBUILDTIME (Ajuste de preferencias) Referencias bibliográficas Refinamiento, ¿cómo evitarlo? Refinamiento, ¿qué es? Reinicio (Función de teclado) Reinicio completo (Función de teclado) Requester para doble TAB, ¿cómo desactivarlo? Requester para doble TAB (Ajuste de expansión TAB) Requester para expansiones ambiguas Requesters estándar, ¿cómo utilizarlos? RESET/S (Argumento de SetVNC) Residentes, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) Rotura de líneas en margen derecho/SMALLDISPLAY (Bandera de preferencias) ROWLOCK (Bandera de preferencias) ROWS, El argumento

S...

Salir de programa/QUIT_PROGRAM (Ajuste de preferencias) Salto de línea (Función de teclado) Salto de página (Función de teclado) SAVE/K (NOICONS/S PREFS/S GLOBAL/S WINDOW/S TO) (Argumento de SetVNC) SCREEN, El argumento Scripts incluidos en este paquete Scripts, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) SDEPTH, El argumento Secuencias CSI no soportadas Secuencias de control que devuelven resultados Secuencias de control que el intérprete de teclado envía y recibe Secuencias de control que puede recibir Secuencias ESC Secuencias ESC no soportadas Secuencias ESC y CSI Secuencias OSC no soportadas Secuencias que devuelven resultados Secuencias que puede recibir Seleccionar todo (Función de teclado) Senda de icono/ICON_PATH (Ajuste de preferencias) Senda de ventana Senda por omisión/DEFAULT_PATH (Ajuste de preferencias) Sendas, Prioridad relativa de (Ajuste de expansión TAB) SETCONSOLE/S SetVNC, La herramienta SetVNC, Uso desde Shell y Workbench de SFONT, El argumento SHELL, El argumento Shell, La página 1 Shell, La página 2 Shell, La página 3 Shell, La página 4 Shell, La página 5 Shell, La página 6 Shell, La página 7 SIMPLE, El argumento Sin botón de cierre/NODEFAULTCLOSE (Bandera de preferencias) Sin botón de iconificación/FORBIDICONIFY (Bandera de preferencias) Sin deslizador horizontal/DISABLEPROPX (Bandera de preferencias) Sin deslizador vertical/DISABLEPROPY (Bandera de preferencias) Sistema, La página 1 Sistema, La página 2 Sistema, La página 3 Sistema, La página 4 SIZE, El argumento SMART, El argumento Sobre los iconos y los requesters Sobreescritura de texto/OVERWRITE (Bandera de preferencias) Sobreescritura, El modo SRT_AMBIGREQ (Ajuste de preferencias) SRT_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) SRT_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) SRT_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_INTTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) SRT_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) SRT_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) SRT_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) SRT_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) STITLE, El argumento Subir media pantalla (Función de teclado) Suspend (Función de teclado) SYSTEM-MACRO (Ajuste de preferencias)

T...

TAB hacia adelante (Función de teclado) TAB hacia atrás (Función de teclado) TAB_AMBIGREQ (Ajuste de preferencias) TAB_ASSIGN_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_COMMAND_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_DEVICE_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_DIRECTORY_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_DOUBLEREQ (Ajuste de preferencias) TAB_EXEC_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_FILE_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_FULLEXPAND (Ajuste de preferencias) TAB_INFO_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_INTTOCONSOLE (Ajuste de preferencias) TAB_PARTIALPATTERN (Ajuste de preferencias) TAB_PATH_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_RESIDENT_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_SCRIPT_PRI (Ajuste de preferencias) TAB_VNCREQUESTER (Ajuste de preferencias) TAB_VOLUME_PRI (Ajuste de preferencias) tbiclass, El interfaz BOOPSI de Teclado - ¿cómo teclear? Teclado numérico como cursor Teclado, La página 1 Teclado, La página 2 Teclas no estándar THOR, Licencia del software Tiempos, La página 1 Tipos de herramienta del Workbench para SetVNC TITLEBAR, El argumento Título de icono/ICON_TITLE (Ajuste de preferencias) Título de ventana TOPEDGE, El argumento

U...

Umbral de deslizamiento vertical/SCROLLTIME (Ajuste de preferencias) Unidades, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB) Usar modo Shell por omisión/SHELLMODE (Bandera de preferencias) Usar requester de cierre/CLOSEREQ (Bandera de preferencias)

V...

Velocidad de parpadeo del cursor/BLINKSPEED (Ajuste de preferencias) Ventana, La página 1 Ventana, La página 2 Ventana, La página 3 Versión, Información de Virguerías de SetVNC Virguerías de ViNCed Vistazo general: ¿de qué va ViNCed? ¿y por qué este extraño nombre? Volúmenes, Prioridad de (Ajuste de expansión TAB)

W...

WAIT, El argumento WIDTH, El argumento WINDOW, El argumento