

XBase

Rafał Kaczmarczyk

Copyright © CopyrightÂ©1997-2000 Rafał Kaczmarczyk

COLLABORATORS

	TITLE : XBase		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Rafał Kaczmarczyk	August 25, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	XBase	1
1.1	Dokumentacja do programu XBase 6.4	1
1.2	Prawa autorskie i rozpowszechnianie	2
1.3	Wprowadzenie	2
1.4	Wymagania	3
1.5	Instalacja na twardym dysku	3
1.6	Uruchamianie programu	3
1.7	Tooltypey i argumenty programu	4
1.8	Klawiszologia	4
1.9	Tworzenie nowego projektu	5
1.10	Rodzaj	7
1.11	Edycja...	7
1.12	Gadûety dla pola tekstowego i numerycznego	8
1.13	Gadûety dla pola cyklicznego	9
1.14	Gadûety dla pola logicznego	9
1.15	Gadûety dla pola typu Przycisk	10
1.16	Gadûety dla pola typu Tekst	10
1.17	Zmienna	10
1.18	Edycja widoku	11
1.19	Drukowanie projektu	12
1.20	Przeszukiwanie rekordów	13
1.21	Sortowanie rekordów	15
1.22	Przeglądanie rekordów	15
1.23	Filtr	16
1.24	Ustawienia	16
1.25	Obsługa pól wielolinijkowych	17
1.26	Port ARexxa	18
1.27	Indeks rozkazów ARexxa	19
1.28	GETFIELD	21
1.29	TOGGLEMARKS	21

1.30 TRUEGETFIELD	22
1.31 GETFIELDTYPE	22
1.32 SEARCHONLYMARKED:	22
1.33 SETFIELD	22
1.34 SETSEARCHOPERATOR	22
1.35 SETSEARCHSTRING	23
1.36 CURRENTFIELD	23
1.37 FINDNEXTREORD	23
1.38 FINDPREVREORD	23
1.39 FINDRECORD	23
1.40 FIRSTFIELD	23
1.41 LASTFIELD	24
1.42 NEXTFIELD	24
1.43 PREVFIELD	24
1.44 RETRYINPUT	24
1.45 ACTIVATEFIELD	24
1.46 CURRENTRECORD	24
1.47 FIRSTRECORD	25
1.48 LASTRECORD	25
1.49 NEXTRECORD	25
1.50 PREVRECORD	25
1.51 DEL	25
1.52 CLRSEARCHCRT	25
1.53 CLRSORTCRT	25
1.54 COPY	25
1.55 PASTE	26
1.56 CUT	26
1.57 DELALL	26
1.58 DELMARKED	26
1.59 HIDE	26
1.60 ISBLANK	26
1.61 ISHIDDEN	26
1.62 ISMARKED	27
1.63 OPEN	27
1.64 OPENVIEW	27
1.65 DEFAULTVIEW	27
1.66 GETPROGRAMDIRNAME	27
1.67 GETPROGRAMNAME	27
1.68 GETPROJECTAUTHOR	27

1.69	GETPROJECTDIRNAME	27
1.70	GETPROJECTINFO	28
1.71	GETPROJECTVERSION	28
1.72	GETPUBSCRNAME	28
1.73	GETNROFRECORDS	28
1.74	GETNROFFIELDS	28
1.75	GETNROFVISFIELDS	28
1.76	GETNROFMARKEDRECORDS	28
1.77	GETFILENAME	28
1.78	GETSEARCHOPERATOR	29
1.79	GETSEARCHSTRING	29
1.80	GETVIEWFILENAME	29
1.81	GETPRJCREATIONDATE	29
1.82	GETPRJMODIFICATIONDATE	29
1.83	GETRECCREATIONDATE	29
1.84	GETRECMODIFICATIONDATE	29
1.85	MARK	29
1.86	UNMARK	30
1.87	MARKALL	30
1.88	UNMARKALL	30
1.89	GETLANGUAGEName	30
1.90	LOCKGUI	30
1.91	QUIT	30
1.92	UNLOCKGUI	30
1.93	DISPLAYBEEP	31
1.94	GETPORTNAME	31
1.95	ACTIVATEWINDOW	31
1.96	WINDOWTOFRONT	31
1.97	SREENTOFRONT	31
1.98	REVEAL	31
1.99	SAVE	31
1.100	MERGE	31
1.101	REQUESTSTRING	32
1.102	REQUESTFIELD	32
1.103	REQUESTFILE	32
1.104	REQUESTDIR	32
1.105	REQUESTCHOICE	32
1.106	Historia programu	32
1.107	Kontakt z autorem	39

1.108Podziękowania	40
1.109Co to jest BlaBla?	40
1.110HIGHLABEL	41
1.111Opis menu	41
1.112Menu Projekt	41
1.113Menu Edycja	42
1.114Menu Widok	42
1.115Menu Rekord	42
1.116Menu ARexx	43
1.117Menu Ustawienia	43

Chapter 1

XBase

1.1 Dokumentacja do programu XBase 6.4

XBase 6.4 (21.05.2000)

Copyright © 1995-2000 Rafał Kaczmarczyk (Rav/BlaBla)

All rights reserved.

Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Wprowadzenie

Wymagania

Instalacja na twardym dysku

Historia programu

Kontakt z autorem

Podziękowania

Co to jest BlaBla?

Uruchamianie programu

Tooltipey i argumenty programu

Klawiszologia

Tworzenie nowego projektu

Edycja widoku

Drukowanie projektu

Przeszukiwanie rekordów

Sortowanie rekordów

Przeglądanie rekordów

Ustawienia programu

Obsługa pól wielolinijkowych

Rodzaje pól

Port ARexxa

Indeks rozkazów ARexxa

Opis menu

Format zapisu danych

1.2 Prawa autorskie i rozpowszechnianie

Prawa autorskie i rozpowszechnianie

~~~~~

XBase is Copyright © 1995-2000 Rafał Kaczmarczyk. All rights reserved.

textfield.gadget is Copyright © 1995 Mark Thomas.

popupmenu.library is Copyright © 2000 Henrik Isaksson

e-mail: henrik@boing.nu

openurl.library written by Troels Walsted Hansen

e-mail: troels@thule.no

Ten program podlega "Standard Amiga FD-Software Copyright Note".

Ten program jest CARDWARE, jak zostało to określone w punkcie 4c.

Jeśli szukasz więcej szczegółów, proszę przeczytać AFD-COPYRIGHT

(wersję 1 lub nowszą).

## 1.3 Wprowadzenie

Wprowadzenie

~~~~~

XBase jest elastyczną bazą danych z bardzo prostym w użyciu edytorem pól i widoku (można skasować, dodać, przestawić pole w każdej chwili). Program korzysta z dynamicznego rezerwowania pamięci, to znaczy, że ilość rekordów i pól zależy od ilości wolnej pamięci.

CECHY:

- przyjazny w użytkowaniu GUI (font sensitivity, tooltypes, template, appwindow, appicon, ikonifikacja, lokalizacja, newlook menus, scaled checkbox, iconify size-only)
- funkcja filtru
- nielimitowana ilość pól i rekordów
- program potrafi zapisywać/odczytać pliki w formacie ASCII
- opcja sortowania korzysta z locale.library
- opcja wyszukiwania wykorzystuje filtry AmigaDOSu
- konfigurowalne pola
- elastyczne opcje wyszukiwania i sortowania
- edytor widoku z drag&drop
- możliwość wydruku
- port ARexxa
- różne rodzaje pól

...

1.4 Wymagania

Wymagania

~~~~~

Wymagane:

- Kickstart 3.0
- 1 MB RAM
- asl.library (biblioteka systemowa)

Zalecane:

- textfield.gadget (dołączone do archiwum)
- openurl.gadget (dołączone do archiwum)
- popupmenu.gadget (dołączone do archiwum)
- locale.library (biblioteka systemowa)
- icon.library (biblioteka systemowa)
- diskfont.library (biblioteka systemowa)
- iffparse.library (biblioteka systemowa)
- reqtools.library (biblioteka systemowa)
- rexsyslib.library (biblioteka systemowa)

## 1.5 Instalacja na twardym dysku

Instalacja na twardym dysku

~~~~~

Aby zainstalować program na twardym dysku należy przenieść szufladę programu do docelowego katalogu.

Aby skorzystać z możliwości popupmenu należy zainstalować bibliotekę popupmenu.library. Instalator znajduje się w katalogu "PopupMenuUser", plik "Install".

Aby skorzystać z możliwości wywoływania przeglądarki z poziomu programu, należy zainstalować bibliotekę openurl.library. Instalator znajduje się w katalogu "OpenURL", plik "Install OpenURL".

1.6 Uruchamianie programu

Uruchamianie programu

~~~~~

XBasea można uruchomić z workbench'a i z shell'a.

Przy uruchamianiu można podać **argumenty (SHELL i tooltypey)**.

Program można uruchomić także poprzez kliknięcie na ikonie projektu XBase'a.

## 1.7 Tooltypey i argumenty programu

Tooltypey i argumenty programu

~~~~~

FILE - Nazwa pliku, który będzie automatycznie wczytany zaraz po uruchomieniu XBasea (tylko SHELL).

PUBSCREEN - Nazwa ekranu publicznego na którym XBase otworzy swoje okno.

Jeśli program ekranu nie znajdzie okno zostanie otwarte na ekranie Workbench.

FONT - Czcionka jaką będzie używał program, składnia:

<nazwa czcionki/rozmiar czcionki>

NOICONS - Wyłącza zapisywanie ikon dla każdego projektu.

LOCALESORT - Przy włączonej tej opcji, ciągi znaków będą porównywane poprzez funkcję zawartą w bibliotece locale.library.

W przypadku sortowania baz danych w języku polskim nie ma potrzeby włączać tej opcji.

NOHIGHLABEL - Wyłącza tryb HIGHLABEL dla wszystkich pól.

NOBORDER - Pole będzie bez ramek.

IGNSAVEDWINPOS - Program będzie ignorować zapisane współrzędne okna.

DATADIR - Katalog z którego pliki zostaną umieszczone w menu "*".

Ułatwia to wczytywanie często używanych projektów.

VIEWFILE - Plik z widokiem (tylko SHELL). Musi być podany parametr FILE.

STARTICONIFIED - Program uruchomi się zikonifikowany.

PROGRESSINDICATOR - Włącza wskaźnik postępu pracy programu.

RXPORTNAME - Nazwa portu ARexxa. Bez podania nazwy program tworzy port o nazwie XBASE.

USESCREENFONTINREQS - Powoduje, że wybrana w ustawieniach czcionka będzie używana tylko w głównym oknie.

Wyżej wymienione ustawienia można zmienić też z poziomu programu, menu "Ustawienia/Edycja...".

1.8 Klawiszologia

Klawiszologia

~~~~~

Ogólna zasada:

LEWA AMIGA + KLAWISZ - skróty klawiaturowe dla gadżetów

PRAWA AMIGA + KLAWISZ - skróty klawiaturowe dla menu

Poruszanie się po rekordach:

kursor w górę/lewo - poprzedni rekord

kursor w dół/prawo - następny rekord

SHIFT + kursor w górę/lewo - pierwszy rekord

SHIFT + kursor w dół/prawo - ostatni rekord

ALT + kursor w górę/lewo - skok o dziesięć rekordów do przodu

ALT + kursor w dół/prawo - skok o dziesięć rekordów do tyłu

Inne:

CTRL + podkreślona litera - **przeglądanie** wg tego pola

ENTER/RETURN - aktywacja pierwszego pola tekstowego

SHIFT + ENTER/RETURN - aktywacja ostatniego pola tekstowego

CTRL + SHIFT + podkreślona litera - schowanie/pokazanie pola

CTRL + SHIFT + ENTER/RETURN - pokazanie wszystkich pól

Jeżeli pole jest aktywne (jest w nim kursor) to:

ENTER/RETURN/TAB - następne pole

SHIFT + ENTER/RETURN/TAB - poprzednie pole

LEWA AMIGA + Q - przywraca poprzednią zawartość pola (UNDO)

LEWA AMIGA + X - czyści zawartość pola

SHIFT + kursor w prawo - kursor skacze na koniec tekstu w polu

SHIFT + kursor w lewo - kursor skacze na początek tekstu w polu

SHIFT + BACKSPACE - kasuje wszystkie znaki od kursora do początku

SHIFT + DELETE - kasuje wszystkie znaki od kursora do końca

PRAWA AMIGA + SHIFT + B - **przeglądanie** wg tego pola

ALT + ENTER/RETURN - wstawia do pola zawartość pola z poprzedniego rekordu

CTRL + kursor w górę/dół - powoduje wstawianie do tego pola kolejnych wartości z listy wartości predefiniowanych

dwuklik w pobliżu pola - **przeglądanie** wg tego pola

SHIFT + dwuklik w pobliżu pola - **edycja pola**

ALT + dwuklik w pobliżu pola - **edycja atrybutów pola**

CTRL + dwuklik w pobliżu pola - przejście do trybu **edycji układu pól**

CTRL + SHIFT + dwuklik w pobliżu pola - schowanie pola

**Pola wielolinijkowe**

## 1.9 Tworzenie nowego projektu

Definicja projektu

~~~~~

Wybierz opcję "ProjektNowy..." w wyniku czego otworzy się okno edycji pól.

W głównym oknie programu i w trybie **projektowania widoku**, okno te można wywołać poprzez dwuklik w polu lub obok niego, wraz z przytrzymanym klawiszem SHIFT.

Następnie należy stworzyć pola i dokonać w nich odpowiednich ustawień wykorzystując do tego następujące gaduety:

Klawiszologia:

PRAWA AMIGA + DEL - Kasowanie pola

ALT + kursor w górę/dół - Przeszczanie w górę/dół o jedną pozycję

Gaduety:

Nowe:

Dodaje nowe pole do listy. Nazwa pola nie jest nazwą unikalną, to znaczy, że jest dopuszczalne istnienie dwóch pól o tych samych nazwach. Nie jest wskazane utworzenie pól o takich samych nazwach, gdyż może to skomplikować pisanie programów ARexxa.

Edycja...:

Otwiera okno edycji atrybutów pola.

Skasuj:

Kasuje zaznaczone pole.

Rodzaj:

Ustalasz rodzaj pola.

Program ARexxa...:

Tu ustawiamy program ARexxa, który będzie wywoływany po każdym użyciu pola.

Schowane:

Ustawienie tej flagi powoduje, że pole nie będzie widoczne, ale będzie można według niego sortować i wyszukiwać. Gadget jest wyliczony, gdy nie ma wybranego pola.

Pokaż etykiety:

Do pola będzie dołączona etykieta.

Highlabel:

Włącza tryb **HIGHLABEL** dla zaznaczonego pola.

Zapisywalne:

Tu ustalamy czy wartość tego pola będzie zapamiętywana w danym rekordzie.

Wyłączenie tej flagi jest przydatne przy programach ARexxa w których ważne jest, aby zawartość pola nie zmieniała się wraz ze zmianą rekordu.

Nowa linia:

Pole zostanie umiejscowione w nowej linii.

1.10 Rodzaj

Rodzaje pól:

Ciąg:

Można wpisywać ciągi alfanumeryczne.

Możliwe jest tworzenie pól wielolinijkowych, a także stworzenie listy wartości najczęściej wpisywanych do danego pola (wartości predefiniowane) w celu prostego wstawienia ich do danego pola poprzez wybór z listy wywołanej przyciskiem znajdującym się obok pola.

Pole umożliwia stosowanie wartości początkowej, która jest ustawiana w polu podczas dodania nowego rekordu oraz wartości domyślnej, która jest wstawiana do pola, gdy użytkownik pozostawi pole puste. Można stosować zmienne, umożliwia to wstawianie do pól aktualnego czasu, daty itp.

Numeryczne:

J.w. z tą różnicą, że przy sortowaniu zawartość pola będzie traktowana jako liczba.

Logiczne:

Zrealizowane za pomocą gadżetu CHECKBOX, pole przyjmuje dwa stany. Można zdefiniować osobny tekst dla stanu FAŁSZ i PRAWDA. W przypadku ich niezdefiniowania program przyjmie teksty domyślne (TRUE, FALSE).

Można ustalić wartość początkową.

Cykliczne:

Zrealizowane za pomocą gadżetu cyklicznego. Wybiera się pozycję z listy.

Można ustalić wartość początkową.

Przycisk:

Jest to zwykły przycisk (BUTTON), którym można uruchomić inny program, pokazać obrazek bądź odegrać muzykę za pomocą zewnętrznego programu.

Tekst:

Pole tylko do odczytu. Dzięki systemowi zmiennych można za pomocą tego pola pokazać czas stworzenia rekordu, projektu, czas ich zmodyfikowania oraz wiele innych rzeczy. Tekst w tym polu można zmienić tylko za pomocą ARExxa.

1.11 Edycja...

Edycja atrybutów pola

~~~~~

Okno to można również wywołać klikając dwukrotnie na nazwie pola wraz z przytrzymanym klawiszem ALT.

Gadżety dla pola typu Ciąg i Numeryczne

Gadżety dla pola logicznego

Gadżety dla pola cyklicznego

Gadżety dla pola typu Przycisk

Gadżety dla pola typu Tekst

## 1.12 Gadûety dla pola tekstowego i numerycznego

Gadûety:

Etykieta:

Edtykieta pola.

Wyrównuj:

Ustala sposób formatowania tekstu w polu.

Maksymalnie znaków:

Tu wpisujemy liczbę oznaczającą maksymalną ilość znaków jaką użytkownik będzie mógł wpisać do pola.

Rozmiar:

Liczba wpisana w tym gadûecie określa szerokość pola liczoną w znakach.

Ilość linii:

Tu wpisujemy ile nasze pole będzie miało linii.

Skrót:

Wpisujemy znak alfanumeryczny klawisza, który będzie uaktywniał dane pole.

Wartość:

Wartość ta za każdym razem jest wprowadzana do pola automatycznie przez program przy każdym dodaniu nowego rekordu. Możliwe jest stosowanie **zmiennych**.

Wartość domyślna:

Jest to wartość jaka będzie automatycznie wstawiana do pola w przypadku, gdy użytkownik pozostawi puste pole.

Możliwe jest stosowanie **zmiennych**.

Akceptowane znaki:

Tylko te znaki, będą mogły być wpisywane do pola.

Nieakceptowane znaki:

Znaki tu wpisane nie będą mogły być wpisywane do pola.

Predefiniowane wartości...:

Tu tworzymy listę wartości jakie najczęściej wprowadzamy do pola.

Listę tworzy się w ten sam sposób jak listę pól w oknie definicji projektu.

Jeśli zaznaczymy gadûet "Gadûet popup", to wpisane tutaj wartości będzie można wywołać podczas edycji gadûetem "«".

Tryb nadpisywania:

Włącza tryb nadpisywania.

Adres URL:

Zaznaczenie tego gadûetu powoduje, że do pola zostanie dodany gadûet, którego wciśnięcie spowoduje, uruchomienie przeglądarki internetowej z zawartością pola jako adresem URL.

## 1.13 Gadûety dla pola cyklicznego

Listê tworzy siê w sposób analogiczny jak listê pól w oknie definicji projektu.

Klawiszologia:

PRAWA AMIGA + DEL - Kasowanie elementu

ALT + kursor w górê/dół - Przeszczanie w górê/dół o jednâ pozycjê

Gadûety:

Etykieta:

Edtykieta pola.

Rozmiar:

Liczba wpisana w tym gadûecie okreœla szerokoœæ pola liczonâ w znakach.

Skrót:

Wpisujemy znak alfanumeryczny klawisza, który bêdzie uaktywniaâ dane pole.

Uûywaj starych wartoœci:

W przypadku utworzenia nowego rekordu pole to bêdzie miaâ ustawionâ wartoœæ jak w poprzednim rekordzie.

## 1.14 Gadûety dla pola logicznego

Gadûety:

Etykieta:

Edtykieta pola.

Prawda:

Tekst dla stanu prawda, czyli, gdy pole jest zaznaczone.

Faîsz:

Tekst dla stanu faîsz, czyli, gdy pole nie jest zaznaczone.

Skrót:

Wpisujemy znak alfanumeryczny klawisza, który bêdzie uaktywniaâ dane pole.

Wartoœæ:

Wartoœæ jakâ pole bêdzie miaâ ustawionâ w nowym rekordzie.

Uûywaj starych wartoœci:

W przypadku utworzenia nowego rekordu pole logiczne bêdzie miaâ ustawionâ wartoœæ jak w poprzednim rekordzie.

## 1.15 Gadûety dla pola typu Przycisk

Gadûety:

Etykieta:

Edtykieta pola.

Komenda:

Program jaki bdzie uruchamiany. Mona stosowa **zmienne**, co umoliwia podanie jako argument programowi warto z dowolnego pola.

Konsola:

Konsola, gdzie bd wyprawdzane wyniki dziaania programu.

Rozmiar:

Liczba wpisana w tym gadcie okrela szeroko pola liczon w znakach.

Skrt:

Wpisujemy znak alfanumeryczny klawisza, który bdzie uaktywnia dane pole.

## 1.16 Gadûety dla pola typu Tekst

Gadûety:

Etykieta:

Edtykieta pola.

Wyrwnuj:

Ustala sposb formatowania tekstu w polu.

Rozmiar:

Liczba wpisana w tym gadcie okrela szeroko pola liczon w znakach.

Tekst:

Tekst jaki bdzie wywietlany w tym polu. Moliwe jest stosowanie **zmiennych**.

Bez ramki:

Pole nie bdzie posiadao ramki.

## 1.17 Zmienna

Zmienna jest to cig znakw poprzedzony znakiem "%".

Zmienna podczas dalszego dziaania programu jest zamieniana na odpowiedni warto.

W tych gadtach tekstowych, gdzie jest moliwe stosowanie zmiennych obok gadtu tekstowego dostpny jest gadet "%", który wywouje list zawierajc wszystkie zmienne wraz z ich opisem.

## 1.18 Edycja widoku

Edycja widoku

~~~~~

Wybierz opcję "Widok|Edycja..." lub kliknij dwa razy w pobliżu pola trzymając równocześnie klawisz CTRL.

Klawisze kursorów słuŕą do przesuwania kursora. Klawisz ENTER/RETURN w zaleŕnoœci od miejsca w którym siê znajduje przesuwa pole do nowej linii albo wprowadza odstęŕ między dwoma liniami pól.

Klawisz TAB wprowadza tabulację między dwoma polami.

Przestawianie pola:

W celu przestawienia pola naleŕy na polu kliknąć lewym przyciskiem myszy i przesunąć wskaŕnik myszy w ŕadane miejsce, a nastęŕnie naleŕy puścić przycisk myszy. Jeŕeli podczas tej operacji będziemy trzymać klawisz SHIFT to pole zostanie umieszczone w nowej linii.

Operację przestawienia pola moŕna teŕ wykonać wykorzystując do tego celu menu. W tym celu naleŕy wskazać pole lewym przyciskiem myszy, a nastęŕnie wybrać z menu opcję "Edycja|Wytnij", potem klikamy w miejscu, gdzie chcemy umieścić pole i wybieramy opcję "Edycja|Wstaw".

Kopiowanie pola:

W celu skopiowania pola (zduplikowania go) naleŕy postępować analogicznie jak w operacji powyŕej z tą róŕnicą, ŕe zamiast opcji "Edycja|Wytnij" wybieramy opcję "Edycja|Skopiuj".

Zmiana wymiarów pola:

W celu zmiany wymiarów pola naleŕy najechać myszą nad lewą lub dolną krawędź pola i kliknąć lewym przyciskiem myszy i przytrzymując przycisk myszy naleŕy ustawić ŕadany rozmiar pola, a nastęŕnie naleŕy puścić przycisk myszy.

Menu:

Widok|Przywróć - Przywraca pierwotny wygląŕ widoku.

Widok|Wczytaj... - Wczytuje widok.

Widok|Zapisz... - Zapisuje widok.

Widok|Wydrukuj - Drukuje bazę uŕywając aktualnego widoku.

Widok|Akceptuj - Zatwierdza dokonane zmiany w widoku i powraca do trybu edycji rekordów.

Widok|Anuluj - powoduje powrót do trybu edycji rekordów oraz zostaje przywrócony pierwotny wygląŕ widoku.

Edycja|Wytnij - Kopiuje pole do buforu i je kasuje.

Edycja|Skopiuj - Kopiuje pole do buforu.

Edycja|Wstaw - Wstawia pole z buforu.

Edycja|Dodaj... - Wstawia nowe pole.

Edycja|Skasuj - Kasuje pole.

Pole|Definicja... - **Definicja pola.**

Pole|Atrybuty... - **Edycja atrybutów pola.**

Pole|ARexx... - Ustawienia programu ARexxa.

Ustawienia|Tabulator... - Ustawianie rozmiaru tabulatora.

Klawiszologia:

podkreślona litera - skok kursora do tego pola

SHIFT + podkreślona litera - **edycja pola**

CTRL + SHIFT + podkreślona litera - schowanie/pokazanie pola

dwuklik na polu - **definicja pola**

ALT + dwuklik na polu - **edycja atrybutów pola**

CTRL + SHIFT + dwuklik na polu - schowanie/pokazanie pola

CTRL + SHIFT + ENTER/RETURN - pokazanie wszystkich pól

1.19 Drukowanie projektu

Drukowanie projektu

~~~~~

Wybierz opcję "Projekt|Drukuj..." w wyniku czego otworzy się okno w którym należy ustawić parametry wydruku.

Gadûety:

Wydrukuj do:

Tu ustalamy, gdzie ma być wydrukowany projekt. Do drukarki poprzez sterownik ("PRT:"), na zîâcze równolegîe ("PAR:"), na zîâcze szeregowe ("SER:"), czy do pliku.

Nazwa pliku:

Tu wpisujemy nazwę pliku do którego będzie wydrukowany projekt. Ten gadûet jest aktywny tylko wtedy, gdy ustawiony mamy wydruk do pliku.

Format:

Tutaj ustalamy formę wydruku.

Nagîówek:

Tu wpisujemy nazwę pliku którego zawartość będzie wydrukowana przed rekordami.

Stopka:

Tu wpisujemy nazwę pliku którego zawartość będzie wydrukowana po wszystkich rekordach.

Nagîówek rekordu:

Tu wpisujemy tekst jaki będzie poprzedzał wydruk każdego rekordu. Można stosować zmienne.

Stopka rekordu:

Tu wpisujemy tekst jaki będzie wydrukowany po każdym rekordzie. stosować zmienne.

Wydrukuj:

Tu ustalamy zakres rekordów jaki będzie podlegał drukowaniu. W przypadku ustawienia "Wydrukuj: Tylko" należy w gadżetach "Od:" i "Do:" wpisać zakres rekordów jakie będą drukowane.

Od:

Tu wpisujemy dolny zakres rekordów do wydrukowania. Gadżet jest dostępny tylko przy ustawieniu "Wydrukuj: Tylko".

Do:

Tu wpisujemy górny zakres rekordów do wydrukowania. Gadżet jest dostępny tylko przy ustawieniu "Wydrukuj: Tylko".

Tylko zaznaczone rekordy:

Będzie drukowana tylko zaznaczone rekordy.

Drukuj ukryte pola:

Przy drukowaniu będą brane pod uwagę ukryte pola.

Wydrukuj:

Rozpoczyna drukowanie.

## 1.20 Przeszukiwanie rekordów

Przeszukiwanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord/Znajdź...". Dla każdego pola możesz wprowadzić wzorzec przeszukiwania. Akceptowane są wszystkie wzorce AmigaDOSu (pod warunkiem, że operator ustawiony jest na "Wzorce") np.: wzorzec (#?skil#? ska) będzie pasował do wszystkich wyrazów kończących się na litery "ski" i "ska". Źeby dowiedzieć się więcej o wzorcach zajrzyj do instrukcji AmigaDOSu. Nie trzeba wpisywać całego poszukiwanego tekstu, wystarczy kilka pierwszych liter.

W przypadku pól cyklicznych i logicznych nie trzeba wpisywać poszukiwanego tekstu, można skorzystać z gadżetu "<" po prawej stronie gadżetu tekstowego. Po wybraniu tego gadżetu należy wybrać pozycję którą chcemy odnaleźć.

Klawiszologia:

ENTER/RETURN - Rozpoczyna przeszukiwanie

SHIFT + ENTER/RETURN - Rozpoczyna przeszukiwanie. Wszystkich znalezione rekordy zostaną umieszczone w oknie **przeglądania** rekordów.

ALT + ENTER/RETURN - Rozpoczyna przeszukiwanie. Wszystkie rekordy pasujące do kryterium zostaną zaznaczone.

PRAWA AMIGA + DEL - Kasuje zaznaczony wpis

Gadûety:

Rozr  niaj wielko   liter:

W  acza rozr  nianie wielko  ci liter. Rozr  nianie wielko  ci nale  y w  aczy   lub wy  aczy   dla ka  dego pola oddzielnie.

Tylko zaznaczone:

B  d   brane pod uwag   tylko zaznaczone rekordy.

Operator:

Tu wybierasz spos  b por  wnywania ci  gu szukanego do zawarto  ci p  l.

Operator ustala si   dla ka  dego pola oddzielnie. W przypadku p  l tekstowych i operator  w <, >, =, <> itp, b  d   por  wnywane d  ugo  ci tekst  w. W przypadku p  l numerycznych b  d   por  wnywane warto  ci liczbowe.

Przeszukuj:

Tu ustalasz zakres przeszukiwa  :

Wszystkie - B  d   przeszukane wszystkie rekordy.

W g  r   - Wszystkie rekordy od bie   cego do pierwszego.

W d  l - Wszystkie rekordy od bie   cego do ostatniego.

Wszystkie:

Rozpoczyna przeszukiwanie. Wszystkich znalezione rekordy zostaną umieszczone w oknie **przegl  dania** rekord  w.

Zaznacz:

Rozpoczyna przeszukiwanie. Wszystkie rekordy pasuj  ce do kryterium zostaną zaznaczone.

Je  eli chcesz wznowi   przeszukiwanie wykorzystuj  c wcze  niej wprowadzone wzorce to wybierz opcj   "Rekord/Znajd   nast  pny" lub "Rekord/Znajd   poprzedni". W obu przypadkach przeszukiwanie rozpocznie si   od bie   cego rekordu z t   r   nic  ,   e w pierwszym przypadku program b  dzie przeszukiwa   do przodu czyli od bie   cego rekordu do ostatniego, a w drugim przypadku od bie   cego rekordu do pierwszego rekordu.

1.21 Sortowanie rekordów

Sortowanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord|Sortuj...".

Gadûety:

Pozycja:

Tym gadûetem lub klikajac na kolejnych polach okreôlasz kolejnoê porównywania pól rekordów np. jeôli projekt skôada siê z nastêpujacych pól: Imiê, Nazwisko, Adres i ustawimy takie kryterium:

Imiê A-Û 2

Nazwisko A-Û 1

Adres Û-A 3

to program posortuje rekordy wedlug pola "Nazwisko", ale jeêli trafiâ siê dwa rekordy o takich samych nazwiskach to o kolejnoêci tych dwóch rekordów zadecyduje pole "Imiê" itd.

Porzâdek:

Gadûet "Porzâdek:" sîuûy do ustalenia porzâdku sortowania, A-Û - rosnâcy

Û-A - malejâcy.

Usuû:

Wyklucza wskazane pole z kryterium sortowania.

## 1.22 Przeglâdanie rekordów

Przeglâdanie rekordów

~~~~~

Wybierz opcję "Rekord|Przeglâdaj...". W oknie wybierz pole wg którego chcesz przeglâdaê rekordy. Jeôli nie chcemy ûeby pojawiûo siê okno do wyboru pola, wybieramy opcję z menu przytrzymujac klawisz SHIFT.

Tryb przeglâdania moûna takûe wywoûaê klikajac w pobliûu pola albo naciskajac podkreôlonâ literê razem z klawiszem CTRL.

Gadûety:

Filtr:

Tu wpisujesz wzorzec. W oknie bêdâ bêdâ pokazane tylko rekordy pasujâce do wzorca.

Menu:

Przglâdanie|Statystyka - Pokazuje statystykê pola.

Przglâdanie|Akceptuj - Zapamiêtuje zmiany i zamyka okno.

Przglâdanie|Anuluj - Zamyka okno.

PokaŹTylko zaznaczone - ZostanŹ pokazane tylko zaznaczone rekordy.

PokaŹOstatnio znalezione - ZostanŹ pokazane rekordy, które zostaŹy odnalezione przy szukaniu z zaznaczonŹ flagŹ "Twórz listę".

PokaŹWszystkie - Pokazuje wszystkie rekordy.

WyŹacza dwie powyŹsze flagi.

PorzŹdek - Tu wybierasz w jaki sposób będnŹ posortowane rekordy w oknie przeglŹdarki.

1.23 Filtr

1.24 Ustawienia

Ustawienia

~~~~~

Aby zmieniŹ ustawienia wybierz "UstawieniaEdycja...".

Menu w gŹłównym oknie:

UstawieniaDomyŹlne - Przywraca standardowe ustawienia.

UstawieniaOstatnio zapisane - Przywraca ustawienia na ostatnio zapisane.

UstawieniaZapisz - Zapisuje ustawienia.

Ekran publiczny:

Nazwa ekranu publicznego na którym XBase otworzy swoje okno. JeŹli program ekranu nie znajdzie okno zostanie otwarte na ekranie Workbench.

Czcionka:

Czcionka jakŹ będnŹe uŹywaŹ program, skŹadnia:

<nazwa czcionki/rozmiar czcionki>.

Katalog danych:

Katalog z ktŹorego pliki zostanŹ umieszczone w menu "\*". UŹatwia to wczytywanie często uŹywanych projektŹ.

Port ARexxa:

Nazwa portu ARexxa. Bez podania nazwy program tworzy port o nazwie XBASE.

Zapisuj ikonki:

WŹacza zapisywanie ikon dla kaŹdego projektu.

Korzystaj z lokalizacji przy sortowaniu:

Przy wŹłączonej tej opcji, ciŹgi znakŹw będnŹ porŹwnywane poprzez funkcję zawartŹ w bibliotece locale.library. W przypadku sortowania baz danych w języku polskim nie ma potrzeba wŹłączenia tej opcji.

Bez Highlabel:

Wyłącza tryb HIGHLABEL dla wszystkich pól.

Bez ramki:

Pole będzie bez ramek.

Ignoruj zapisane współrzędne okien:

Program będzie ignorować zapisane współrzędne okna.

Wskaźnik postępu:

Włącza wskaźnik postępu pracy programu.

Wystartuj zikonifikowany:

Program uruchomi się zikonifikowany.

Używaj czcionki ekranowej w requesterach i innych oknach:

Powoduje, że wybrana w ustawieniach czcionka będzie używana tylko w głównym oknie.

## 1.25 Obsługa pól wielolinijkowych

Obsługa pól wielolinijkowych

~~~~~

Możesz dowolnie zaznaczać tekst w celu jego wycięcia, skopiowania lub skasowania. Przy wciśnięciu dowolnego klawisza alfanumerycznego zaznaczony tekst zostanie wymieniony na znak odpowiadający wciśniętemu klawiszowi.

Wciśnięcie klawisza kursorów spowoduje przesunięcie kursora na koniec lub początek zaznaczonego tekstu.

Jeśli chcesz zaznaczyć fragment tekstu, to ustaw kursor w miejscu, gdzie ma być początek i trzymając klawisz SHIFT kliknij myszą w miejscu, gdzie ma być koniec.

Innym sposobem zaznaczenia tekstu jest, dwuklik na słowie które chcemy zaznaczyć. Jeśli dwuklikniemy na spacjach między wyrazami to zaznaczone zostaną wszystkie spacje między tymi wyrazami.

Klawiszologia:

TAB - Aktywacja następnego pola.

SHIFT + TAB - Aktywacja poprzedniego pola.

SHIFT + kursor w górę - Przesuwa kursor na szczyt bieżącej strony, albo przesuwa kursor na szczyt poprzedniej strony
jeśli kursor jest na górze strony

SHIFT + kursor w dół - Przesuwa kursor na dół bieżącej strony, albo przesuwa kursor na dół następnej strony, jeśli kursor jest na dole bieżącej strony.

CTRL lub

SHIFT + kursor w prawo - Przesuw kursor na koniec bieżącej linii.

CTRL lub

SHIFT + kursor w lewo - Przesuwa kursor na początek bieżącej linii.

SHIFT + BACKSPACE - Kasuje cały tekst od kursora do początku linii.

SHIFT + DELETE - Kasuje cały tekst od kursora do końca bieżącej linii.

CTRL + kursor w górę - Przesuwa kursor do pierwszej linii tekstu.

CTRL + kursor w dół - Przesuwa kursor do ostatniej linii.

ALT + kursor w prawo - Przesuwa kursor na początek następnego słowa.

ALT + kursor w lewo - Przesuwa kursor na początek poprzedniego słowa.

ALT + kursor w prawo - Przesuwa kursor na początek tekstu.

ALT + kursor w dół - Przesuwa kursor na koniec tekstu.

ALT + BACKSPACE - Kasuje tekst od kursora do początku słowa.

ALT + DEL - Kasuje tekst od kursora do końca słowa.

CTRL + X - Kasuje całą linię na której znajduje się kursor.

PRAWA AMIGA + E - Kasuje cały tekst z gadżetu.

PRAWA AMIGA + V - Wstawia tekst ze schowka w bieżącej pozycji kursora.

PRAWA MIGA + A - Zaznacza cały tekst.

Kiedy tekst jest zaznaczony to:

BACKSPACE - Kasuje cały zaznaczony tekst.

DEL - Kasuje cały zaznaczony tekst.

PRAWA AMIGA + X - Wycina do schowka zaznaczony tekst.

PRAWA AMIGA + C - Kopiuje zaznaczony tekst do schowka.

PRAWA AMIGA + V - Wymienia zaznaczony tekst na tekst znajdujący się w schowku.

(dowolny znak alfanumeryczny) - Zastępuje zaznaczony tekst znakiem odpowiadającym wcisniętej literze.

1.26 Port ARexxa

Port ARexxa

~~~~~

Port ARexxa ma nazwę wg schematu XBASE.[NR], gdzie [NR] to nr kolejnej uruchomionej kopii XBasea, przy czym pierwsza uruchomiona kopia XBasea ma nazwę XBASE. Nazwę portu można zmienić, zmieniając tooltype RXPORNAME, albo można zmienić w ustawieniach projektu z tym, że ta nazwa portu będzie obowiązywała tylko dla tego projektu.

Uruchamianie

Programy ARexxa uruchamia się wybierając opcję menu "ARexx/Wykonaj program...", w oknie które się ukaże wpisuje się nazwę programu.

Program ARexx można też uruchomić wybierając nazwę programu ARexxa z menu jeżeli wcześniej został on tam zainstalowany.

Instalowanie programów ARexxa w menu:

Do menu "ARexx" można przypisać 10 programów ARexxa, robi się to poprzez opcję menu "Projekt/Ustawienia...", gdzie jest "Przypisz program ARexxa do menu..."

Najpierw trzeba wybrać numer klawisza funkcyjnego jakiemu będzie przypisany program ARexxa. Później podajemy nazwę programu ARexxa.

Jest możliwość przypisania na stałe różnych programów ARexxa różnym polom.

Należy to zrobić w "Projekt/Definicja" gdzie jest "Program ARexxa..."

W opcji "Projekt/Ustawienia..." w gadziecie "Auto program:" podaje się program, który będzie automatycznie uruchamiany przy kasowaniu rekordów, dodaniu rekordu oraz przy zmianie rekordu.

**Indeks rozkazów ARexxa**

## 1.27 Indeks rozkazów ARexxa

Indeks rozkazów ARexxa

~~~~~

ACTIVATEFIELD

ACTIVATEWINDOW

CLRSEARCHCRT

CLRSORTCRT

COPY

CURRENTFIELD

CURRENTRECORD

CUT

DEFAULTVIEW

DEL

DELALL

DELMARKED

DISPLAYBEEP

FINDNEXTREORD

FINDPREVREORD

FINDRECORD

FIRSTFIELD

FIRSTRECORD

GETFIELD

GETFIELDTYPE
GETFILENAME
GETLANGUAGENAME
GETNROFFIELDS
GETNROFMARKEDRECORDS
GETNROFRECORDS
GETNROFVISFIELDS
GETPORTNAME
GETPRJCREATIONDATE
GETPRJMODIFICATIONDATE
GETPROGRAMDIRNAME
GETPROGRAMNAME
GETPROJECTAUTHOR
GETPROJECTDIRNAME
GETPROJECTINFO
GETPROJECTVERSION
GETPUBSCRNAME
GETRECCREATIONDATE
GETRECMODIFICATIONDATE
GETSEARCHOPERATOR
GETSEARCHSTRING
GETVIEWFILENAME
HIDE
ISBLANK
ISHIDDEN
ISMARKED
LASTFIELD
LASTRECORD
LOCKGUI
MARK
MARKALL
MERGE
NEXTFIELD
NEXTRECORD
OPEN
OPENVIEW
PASTE
PREVFIELD
PREVRECORD

REQUESTCHOICE
REQUESTDIR
REQUESTFILE
REQUESTFIELD
REQUESTSTRING
RETRYINPUT
REVEAL
SAVE
SEARCHONLYMARKED
SETFIELD
SETSEARCHOPERATOR
SETSEARCHSTRING
SREENTOFRONT
TOGGLMARKS
TRUEGETFIELD
QUIT
UNLOCKGUI
UNMARK
UNMARKALL
WINDOWTOFRONT

1.28 GETFIELD

GETFIELD <nazwa pola>

Pobiera zawartość pola. W przypadku pól logicznych i cyklicznych rezultatem jest ciąg tekstowy, a nie wartość liczbową odpowiadającą pozycji w cyklicie, bądź wartość 1 lub 0 dla pola logicznego.

W przypadku nie podania nazwy pola (rozróżniane są wielkości liter) zwracana jest wartość z pola aktywnego.

Zwraca rc równe -1, gdy pola o podanej nazwie nie ma.

1.29 TOGGLMARKS

TOGGLMARKS

Zamienia znaczniki rekordów. Jeżeli rekord był nie zaznaczony to będzie zaznaczony i odwrotnie.

1.30 TRUEGETFIELD

TRUEGETFIELD <nazwa pola>

Tak jak w **GETFIELD** z tą różnicą, że w przypadku pola cyklicznego zwracana jest liczba odpowiadająca pozycji w cykliczności. W przypadku pola logicznego zwracane jest 1 bądź 0.

Zwraca rc równe -1, gdy pola o podanej nazwie nie ma.

1.31 GETFIELDTYPE

GETFIELDTYPE <nazwa pola>

Zwraca tekst opisujący typ pola ["String", "Amount", "Boolean", "Cycle", "Button", "Text"].

1.32 SEARCHONLYMARKED:

SEARCHONLYMARKED <wartość>

Przy podaniu wartości 1 program przy przeszukiwaniu będzie uwzględniał tylko zaznaczone rekordy. Podanie 0 spowoduje, że będą przeszukiwane wszystkie rekordy. Jeżeli nie podana zostanie żadna wartość program zwróci aktualny stan tego przełącznika.

1.33 SETFIELD

SETFIELD <wartość>

Wstawia podaną wartość do aktualnego pola. W przypadku pól logicznych akceptowane są tylko wartości numeryczne (0 - Fałsz, wartości różne od 0 - prawda). W przypadku pola cyklicznego należy podać numer pozycji cyklisty.

1.34 SETSEARCHOPERATOR

SETSEARCHOPERATOR <wartość>

Ustawia operator porównywania ciągu szukanego do zawartości pól.

Operator ustawiany jest dla aktualnego pola.

Podawana wartość odpowiada operatorowi w gadziecie cyklicznym w oknie wyszukiwania rekordów.

Jeżeli nie podana zostanie żadna wartość program zwróci nr aktualnego operatora dla bieżącego pola.

1.35 SETSEARCHSTRING

SETSERACHSTRING <wzorzec przeszukiwania>

Ustawia dla bieżącego pola wzorzec przeszukiwania.

1.36 CURRENTFIELD

CURRENTFIELD <nazwa pola>

Uaktywnia pole o podanej nazwie (rozróżniane są wielkości liter).

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

Jeśli nie podany zostanie argument to program zwróci nazwę aktywnego pola.

Zwraca rc równe -1, gdy pola o podanej nazwie nie ma.

1.37 FINDNEXTREORD

FINDNEXTREORD

Program rozpoczyna przeszukiwanie od aktualnego rekordu do ostatniego i zwraca nr znalezionego rekordu. W przypadku nie odnalezienia rekordu zwraca 0. Program zwraca rc równe -1, gdy nie ma podanych wzorców przeszukiwania dla pól.

1.38 FINDPREVREORD

FINDPREVREORD

Program rozpoczyna przeszukiwanie od aktualnego rekordu do pierwszego i zwraca nr znalezionego rekordu. W przypadku nie odnalezienia rekordu zwraca 0. Program zwraca rc równe -1, gdy nie ma podanych wzorców przeszukiwania dla pól.

1.39 FINDRECORD

FINDRECORD

Program rozpoczyna przeszukiwanie od pierwszego rekordu do ostatniego i zwraca nr znalezionego rekordu. W przypadku nie odnalezienia rekordu zwraca 0. Program zwraca rc równe -1, gdy nie ma podanych wzorców przeszukiwania dla pól.

1.40 FIRSTFIELD

FIRSTFIELD

Uaktywnia pierwsze pole.

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

1.41 LASTFIELD

LASTFIELD

Uaktywnia ostatnie pole.

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

1.42 NEXTFIELD

NEXTFIELD

Uaktywnia następne pole.

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

Zwraca rc równe -1, gdy nie ma następnego pola.

1.43 PREVFIELD

PREVFIELD

Uaktywnia poprzednie pole.

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

Zwraca rc równe -1, gdy nie ma poprzedniego pola.

1.44 RETRYINPUT

RETRYINPUT

Uaktywnia gadżet pola, którego program ARexx został wywołany.

Gdy polem tym jest pole inne niż tekstowe lub numeryczne zostanie zwrócony błąd -1.

1.45 ACTIVATEFIELD

ACTIVATEFIELD <nazwa pola>

Uaktywnia gadżet pola o podanej nazwie.

Można stosować tylko do pól tekstowych i numerycznych.

Gdy nie podany zostanie argument zostanie uaktywniony gadżet pola aktywnego.

Zwraca rc równe -1, gdy pola o podanej nazwie nie ma.

1.46 CURRENTRECORD

CURRENTRECORD <numer rekordu>

Skacze do podanego rekordu.

Jeśli nie podany zostanie argument to program zwróci numer aktualnego rekordu.

Zwraca rc równe -1, gdy rekordu nie ma.

1.47 FIRSTRECORD

FIRSTRECORD

Skacze do pierwszego rekordu.

1.48 LASTRECORD

LASTRECORD

Skacze do ostatniego rekordu.

1.49 NEXTRECORD

NEXTRECORD

Skacze do następnego rekordu.

Zwraca -1, gdy rekord nie istnieje.

1.50 PREVRECORD

PREVRECORD

Skacze do poprzedniego rekordu.

Zwraca -1, gdy rekord nie istnieje.

1.51 DEL

DEL

Kasuje aktualny rekord.

Zwraca -1, gdy aktualny rekord jest jedynym rekordem w projekcie.

1.52 CLRSEARCHCRT

CLRSEARCHCRT

Czyści kryterium wyszukiwania.

1.53 CLRSORTCRT

CLRSORTCRT

Czyści kryterium sortowania.

1.54 COPY

COPY

Kopiuje aktualny rekord do bufora.

1.55 PASTE

PASTE

Wstawia rekord z buforu.

Zwraca -1, gdy bufor jest pusty.

1.56 CUT

CUT

Wycina aktualny rekord do buforu,

Zwraca -1, gdy aktualny rekord jest jedynym rekordem w projekcie.

1.57 DELALL

DELALL

Kasuje wszystkie rekordy.

Zwraca -1, gdy aktualny rekord jest jedynym rekordem w projekcie.

1.58 DELMARKED

DELMARKED

Kasuje wszystkie zaznaczone rekordy.

Zwraca -1, gdy aktualny rekord jest jedynym rekordem w projekcie.

1.59 HIDE

HIDE <nazwa pola>

Chowa pole o podanej nazwie.

Gdy nie podana zostanie nazwa pola będzie schowane aktualne pole.

1.60 ISBLANK

ISBLANK

Zwraca tekst "TRUE", gdy aktualny rekord jest pusty, w przeciwnym wypadku zwraca "FALSE".

1.61 ISHIDDEN

ISHIDDEN <nazwa pola>

Zwraca tekst "TRUE", gdy pole o podanej nazwie jest schowane, w przeciwnym wypadku zwraca "FALSE".

Gdy nie podana zostanie nazwa pola będzie sprawdzane aktualne pole.

1.62 ISMARKED

ISMARKED

Zwraca tekst "TRUE", gdy aktualny rekord jest zaznaczony, w przeciwnym wypadku zwraca "FALSE".

1.63 OPEN

OPEN <nazwa projektu>

Wczytuje projekt o podanej nazwie.

Zwraca -1, gdy plik nie istnieje.

1.64 OPENVIEW

OPENVIEW <nazwa widoku>

Wczytuje widok o podanej nazwie.

Zwraca -1, gdy plik nie istnieje.

1.65 DEFAULTVIEW

DEFAULTVIEW

Przywraca podstawowy widok projektu

1.66 GETPROGRAMDIRNAME

GETPROGRAMDIRNAME

Zwraca nazwę katalogu w którym znajduje się program.

1.67 GETPROGRAMNAME

GETPROGRAMNAME

Zwraca pełną nazwę programu.

1.68 GETPROJECTAUTHOR

GETPROJECTAUTHOR

Podaje autora projektu.

1.69 GETPROJECTDIRNAME

GETPROJECTDIRNAME

Zwraca nazwę katalogu w którym znajduje się projekt.

1.70 GETPROJECTINFO

GETPROJECTINFO

Zwraca informację o projekcie.

1.71 GETPROJECTVERSION

GETPROJECTVERSION

Zwraca wersję projektu.

1.72 GETPUBSCRNAME

GETPUBSCRNAME

Zwraca nazwę ekranu publicznego.

1.73 GETNROFRECORDS

GETNROFRECORDS

Zwraca liczbę odpowiadającą ilości rekordów w projekcie.

1.74 GETNROFFIELDS

GETNROFFIELDS

Zwraca liczbę odpowiadającą ilości pól w projekcie.

1.75 GETNROFVISFIELDS

GETNROFVISFIELDS

Zwraca liczbę odpowiadającą ilości widocznych pól w projekcie.

1.76 GETNROFMARKEDRECORDS

GETNROFMARKEDRECORDS

Zwraca liczbę odpowiadającą ilości zaznaczonych rekordów w projekcie.

1.77 GETFILENAME

GETFILENAME

Zwraca pełną nazwę projektu.

1.78 GETSEARCHOPERATOR

GETSEARCHOPERATOR

Zwraca nr aktualnego operatora dla bieżącego pola.

1.79 GETSEARCHSTRING

GETSEARCHSTRING

Zwraca wzorzec przeszukiwania bieżącego pola.

1.80 GETVIEWFILENAME

GETVIEWFILENAME

Zwraca nazwę aktualnego widoku.

1.81 GETPRJCREATIONDATE

GETPRJCREATIONDATE

Zwraca datę utworzenia projektu.

1.82 GETPRJMODIFICATIONDATE

GETPRJMODIFICATIONDATE

Zwraca datę modyfikacji projektu.

1.83 GETRECCREATIONDATE

GETRECCREATIONDATE

Zwraca datę utworzenia rekordu.

1.84 GETRECMODIFICATIONDATE

GETRECMODIFICATIONDATE

Zwraca datę modyfikacji rekordu.

1.85 MARK

MARK

Zaznacza bieżący rekord.

1.86 UNMARK

UNMARK

Kasuje zaznaczenie bieżącego rekordu.

1.87 MARKALL

MARKALL

Zaznacza wszystkie rekordy.

1.88 UNMARKALL

UNMARKALL

Kasuje zaznaczenia we wszystkich rekordach.

1.89 GETLANGUAGE

GETLANGUAGE

Zwraca nazwę użytego języka.

1.90 LOCKGUI

LOCKGUI [NOBUSYPOINTER]

Blokuje interfejs graficzny użytkownika. Zmiany w polach nie będą widoczne.

GUI zostanie odwołane dopiero przy odblokowaniu GUI (UNLOCKGUI} LINK UNLOCKGUI}).

NOBUSYPOINTER - powoduje, że nie zostanie ustawiony wskaźnik myszy w stan "zajęty".

1.91 QUIT

QUIT

Kończy działanie programu.

1.92 UNLOCKGUI

UNLOCKGUI

Odblokowuje interfejs graficzny użytkownika.

1.93 DISPLAYBEEP

DISPLAYBEEP

Błyska ekranem.

1.94 GETPORTNAME

GETPORTNAME

Zwraca nazwę portu ARexxa.

1.95 ACTIVATEWINDOW

ACTIVATEWINDOW

Uaktywnia główne okno XBasea.

1.96 WINDOWTOFRONT

WINDOWTOFRONT

Przenosi na wierzch główne okno XBasea.

1.97 SREENTOFRONT

SREENTOFRONT

Przenosi ekran publiczny na którym został uruchomiony XBase na wierzch.

1.98 REVEAL

REVEAL <nazwa pola>

Pokazuje schowane pole o podanej nazwie.

1.99 SAVE

SAVE

Zapisuje projekt.

1.100 MERGE

MERGE <nazwa projektu>

Dołącza plik o podanej nazwie do aktualnego projektu.

Zwraca -1, gdy plik nie istnieje.

1.101 REQUESTSTRING

REQUESTSTRING "<tytuł okna>" "<tekst>"

Pokazuje requester do wpisywania tekstu.

Zwraca tekst "RESULT", gdy użytkownik zrezygnuje z wpisywania.

1.102 REQUESTFIELD

REQUESTFIELD

Pokazuje requester do wybierania pola.

Zwraca tekst "RESULT", gdy użytkownik zrezygnuje.

1.103 REQUESTFILE

REQUESTFILE "<tytuł okna>" "<plik>"

Pokazuje requester do wybierania plików.

Zwraca tekst "RESULT", gdy użytkownik zrezygnuje.

1.104 REQUESTDIR

REQUESTDIR "<tytuł okna>" "<katalog>"

Pokazuje requester do wybierania katalogów.

Zwraca tekst "RESULT", gdy użytkownik zrezygnuje.

1.105 REQUESTCHOICE

REQUESTCHOICE "<tekst komunikatu>" "<nazwy gaduêtów porozdzielane znakiem |>"

Pokazuje zwykły requester.

Zwraca nr wybranego gaduêtu. Gaduêt najbardziej po prawej stronie ma nr 0.

1.106 Historia programu

Historia programu

~~~~~

6.4 (21.05.2000 godz. 15:32:17)

- Pliki do menu "\*" moûna przyporzâdkowywaê rêcznie wybierajâc pozycjê  
"..." z tego menu.

- Wîoski katalog (autor: Virginio Savani)

6.3 (15.05.2000 godz. 17:20:48)

- Poprawiona dokumentacja.

---

- Poprawiona opcja drukowania.
- Usunięte błędy.
- Poprawki w GUI.
- SHIFT + RETURN/ENTER w oknie wyszukiwania rekordów działa jak opcja "Wszystkie...".
- Zmiany w menu.
- Nowa opcja ustawień programu, która powoduje, że w wybrana w ustawieniach czcionka będzie używana tylko w głównym oknie.
- Pop-up menu dla pól (kliknij prawym przyciskiem myszy nad polem w głównym oknie lub oknie edycji widoku).
- Nowa opcja dla pola typu "Ciąg" i "Numeryczne", umożliwiającą wywołanie przeglądarki internetowej z zawartością pola jako adresem URL.
- Zaktualizowany hiszpański katalog (autor: Dámaso D. Estévez).

6.2 (28.04.2000 godz. 17:33:00)

- Poprawiona dokumentacja.
- Poprawione błędy.
- Drobne zmiany w komunikatach.
- Zmiany w GUI.
- Poprawiony progress indicator.
- Nowa opcja w menu ("ProjektNowy...").
- Możliwość nadawania etykiet polom.
- Zmiany w typie pola Tekst.

6.1 (09.02.2000)

- Poprawiona dokumentacja.
- Drobne zmiany w komunikatach programu.
- Poprawione drobne błędy.
- Zmiany nazwy pola w definicji projektu oraz zmiany nazwy pozycji gadżetu cyklicznego i listy wartości predefiniowanych nie trzeba potwierdzać enterem.
- Dla pola typu Ciąg i Numeryczne można ustalić znaki, które będą akceptowane lub znaki, które nie będą akceptowane.
- W edytorze widoku ilość linii dla pola typu Ciąg i Numeryczne można teraz ustalać myszą tak samo jak rozmiar pola.
- Drobne zmiany w menu edytora widoku.
- Nowe opcje menu w edytorze widoku: "Wytnij", "Skopiuj", "Wstaw".
- Drobne zmiany.

6.0 (24.11.1999 godz. 15:54:06)

- Port ARexxa.
  - Zaktualizowana dokumentacja.
  - Nowa aplikacja.
-

- Jeŕli kursor jest w polu tekstowym, ktŕre ma zdefiniowane wartoŕci predefiniowane to CTRL + kursor w gŕrŕ/dŕŕ powoduje wstawianie do tego pola kolejnych wartoŕci z listy wartoŕci predefiniowanych.
- CTRL + SHIFT + skrŕt klawiaturowy pola = schowanie/pokazanie pola
- CTRL + SHIFT + dwuklik w pobliŕu pola = schowanie pola
- CTRL + SHIFT + RETURN = pokazanie wszystkich pŕl
- Nowa flaga dla pola. "Zapisywalne", standardowo jest zaznaczona. Nie zaznaczenie tej flagi powoduje, ŕe zawartoŕŕ pola nie bŕdzie zapisywana, to znaczy, ŕe zawartoŕŕ pola nie bŕdzie siŕ zmieniaŕa przy zmianie rekordŕw. Przydaje siŕ to przy programach ARexxa.
- Zmiany w menu edytora widoku.
- Teraz moŕna zapisaŕ i wczytaŕ widok z poziomy edytora widoku.
- Definiowalne menu z widokami projektu.
- Okno "About" zostaŕo podzielone na dwa okna.
- Podczas wczytywania widoku odczytywane sŕ tylko informacje dotyczŕce pŕl.
- Dodany zostaŕ wskaŕnik postŕpu (moŕna go wyŕŕczyŕ w tooltypeach i ustawieniach programu).
- Dodany zostaŕ tooltype STARTICONIFIED, powoduje on, ŕe XBase uruchamia siŕ zikonifikowany.
- Drobnie zmiany w oknie statystyki.
- Szybsze liczenie statystyki.
- Drobnie zmiany w polskim katalogu jŕzykowym oraz w angielskich tekstach.
- Usuniŕte znane bŕŕdy.
- Drobnie zmiany.

5.6 (11.12.1998 godz. 14:15:31)

- Flaga "Bez Ramki" dla pŕl typu "Ciŕg" i "Numeryczne" zostaŕa usuniŕta.
  - Moŕliwoŕŕ klonowania pŕl w edytorze widoku edycji.
  - Projekt moŕna doŕŕczyŕ lub wczytaŕ jako widok wprost z menu "\*", wystarczy przytrzymaŕ ALT przy wybieraniu plik z menu dla wczytywania widoku lub trzymaŕ wciŕniŕty CTRL dla pliku, ktŕry ma byŕ doŕŕczony do aktualnego projektu.
  - Drobnie zmiany kosmetyczne.
  - Usuniŕte drobne niedociŕgniŕcia.
- 5.5 (23.11.1998 godz. 15:10:36)
- Szybsze wczytywanie.
  - Projekt moŕna zakodowaŕ hasŕem.
  - Zostaŕy wprowadzone zmienne do wartoŕci poczŕtkowych pola.
  - Nowy rodzaj pola - pole "Tekst", jest to pole tylko do odczytu.
-

- Nowy rodzaj pola - "Przycisk", umoŹliwia ono uruchamianie programów, przeglądanie obrazków itp.
- Dla pola typu "Ciąg" zostaŹa wprowadzona wartoŹ domyŹlna, którą pole jest wypeŹniane, gdy uŹytkownik nic nie wpisze w polu i nacisnie RETURN. MoŹna stosowaŹ zmienne takie jak w wartoŹci początkowej pola.
- Opcja statystyki jest dostępną z głównego menu.
- Drobną zmiany.
- Usunięte zostaŹy wszystkie znane błędy.

4.5 (14.10.1998 godz. 14:13:28)

- Opcja Eksportu projektu zostaŹa przeniesiona z menu do okna drukowania projektu.
- Drobną zmiany w opcjach "Projekt/WyczyŹ" i "Edycja/Skasuj..."
- ZostaŹo dodane menu z którego moŹna wybraŹ projekt do wczytania.
- Zmiany w oknie wyszukiwania rekordów.
- Opcja statystyki w oknie przeglądania rekordów.
- Program zapamiętuje datę utworzenia i zaktualizowania projektu i rekordów.

4.0 (06.09.1998 godz. 14:46:55)

Dodane zostaŹy:

- łączenie projektów
- zapisywanie i wczytywanie widoków
- moŹliwoŹ skasowania projektu
- moŹliwoŹ zmiany nazwy projektu
- ALT + RETURN wstawia do pola zawartoŹ pola z poprzedniego rekordu
- opcja ponownego wczytania projektu
- MaŹe zmiany w menu.

3.2 (12.07.1998 godz. 15:08:26)

- Do pola tekstowego/numerycznego moŹna doŹaczyć popup gaduŹ z którego moŹna wybraŹ wczeŹniej zdefiniowaną wartoŹ.
- MoŹna definiowaŹ wartoŹi początkowe, które będa ustawiane w polach po dodaniu nowego rekordu. W polach tych mogą zostaŹ teŹ ustawione wartoŹi z poprzedniego rekordu.
- Poprawione błędy.
- Lekko zmodyfikowany format zapisu. Program potrafi odczytaŹ pliki z poprzednich wersji programu.
- Zaktualizowany hiszpaŹski katalog.

3.1 (03.07.1998 godz. 17:35:14)

- Drobną poprawki.
  - Konfigurowalna opcja wydruku.
-

- W trybie projektowania przestawiając pole wraz z przytrzymanym shiftem po puszczeniu klawisza myszy pole zostanie umiejscowione w nowej linii.

3.0a (26.06.1998 godz. 10:52:17)

- Usunięty drobny błąd.
- Dodany hiszpański katalog językowy zrobiony przez Dámaso D. Estévez.

3.0 (25.06.1998 godz. 15:12:52)

- Możliwość ustalenia pożądanego etykiety została usunięta.
- Na Amigach z system 3.0 nie działały locale, gdy program otwierał bibliotekę locale.library w wersji 39, a do Workbench 3.0 dołączona jest biblioteka w wersji 38. Błąd wykrył Krashan/BlaBla.
- Drobne zmiany zasugerowane przez Krashana.
- Wprowadziłem obsługę znaczników, w związku z tym jest kilka nowych pozycji w menu Rekord. Zaznaczone rekordy można wyeksportować lub skasować.
- Nowa flaga w oknie wyszukiwania. Umożliwia ona automatyczne zaznaczanie znalezionych rekordów.
- Zmiany w oknie przeglądania. Gadżet "Porządek" został zlikwidowany. Do okna zostało dodane menu. W menu można wybrać sposób sortowania. Można włączyć pokazywanie tylko tych rekordów, które są zaznaczone. Można włączyć opcję, która pokaże rekordy, które zostały odnalezione przy szukaniu z zaznaczoną flagą "Twórz listę".
- W trybie edycji widoku, pola można rozmieszczać mychą (drag&drop). Także rozmiar pól można zmieniać mychą.
- Tabulator w trybie edycji widoku zmienia się teraz w oddzielnym okienku.
- Nowe rodzaje pól: logiczne i cykliczne, zrealizowane są one za pomocą gadżetów CHECKBOX i CYCLE.
- Ustawienia XBasea można teraz zmienić z poziomu programu. Ustawienia zapisywane są do ikonki.
- Został dodany katalog francuski zrobiony przez Jerome Chesnot.
- Funkcja undo, przywraca rekord do pierwotnej postaci.
- Wielolinijkowe pola tekstowe.

2.05 (28.02.1998 godz. 14:15:49)

- Okna zostały wypełnione wzorkiem.
- Nowa pozycja w gadżecie cyklicznym "Porządek" w oknie przeglądania - "Wsteczny" - rekordy w oknie zostaną uporządkowane w porządku odwrotnym w stosunku do pierwotnego ustawienia rekordów.
- Drobne poprawki.

2.0 (07.02.1998 godz. 22:45:10)

- Program jest teraz CARDWARE. Jeśli go używasz to wyślij do mnie
-

pocztówkę ze swoim miastem.

- Można teraz ustawić położenie nazwy pola.
- Można wyłączyć pokazywanie nazwy pola.
- Można wyłączyć ramkę pola.
- Nowy rodzaj pola - pole "Numeryczne". Różni się tym od tekstowego, że podczas sortowania zawartość pola jest traktowana jako liczba.
- Zmiany w oknie wyszukiwania. Dwa gaduety cykliczne do określania kierunku i zakresu wyszukiwania zostały zastąpione jednym gaduetem cyklicznym spełniającym tę samą funkcję.
- Drobne zmiany kosmetyczne.
- Usunięcie drobnych błędów.
- Nowy tooltip - NOHIGHLABEL, który wyłącza globalnie tryb **HIGHLABEL** dla pól.
- Nowa opcja w menu "Operacje/Pokaż wszystkie", powoduje pokazanie wszystkich pól.
- Tryb przeglądania można teraz włączyć poprzez naciśnięcie podkreślonej litery, klawisza AMIGA i SHIFT.
- Gadget Reset w oknie definiowania pól.
- Nowa flaga "Twórz listę" w oknie przeszukiwania rekordów, która powoduje, umieszczenie wszystkich znalezionych rekordów w oknie identycznym jak w trybie przeglądania.
- Edytor widoku, który umożliwia dowolne rozmieszczenie pól.
- Nowy tooltip - NOBORDER, który wyłącza globalnie ramki pól.
- Nowa flaga dla pola - "Bez highlabel" - wyłącza tryb **HIGHLABEL** dla pola.
- Program zapisuje pozycję okna (sugestia Krashana/BlaBla).
- Nowy tooltip - IGNSAVEDWINPOS, który powoduje, że zapisana pozycja okna nie będzie brana pod uwagę.

- Można teraz wybrać operator porównywania przy wyszukiwaniu.

1.4 (28.11.1997 godz. 18:11:26)

- Zmiany w edytorze pól.
  - Zmiany w polskim katalogu językowym i angielskich komunikatach.
  - Zmiany w formacie zapisu.
  - Można teraz wybrać separator (TAB lub przecinek) przy exportowaniu w formacie ASCII.
  - Program teraz potrafi importować ASCII z przecinkiem jako separatorem.
  - Tryb przeglądania (sugestia Tomasha/BlaBla). Można teraz zobaczyć wszystkie rekordy jednego pola na raz. Aby włączyć tryb przeglądania wystarczy uaktywnić pole i wybrać "Operacje/Przeglądanie..." lub dwukrotnie kliknąć na polu. Rekordy w oknie przeglądania można dowolnie
-

filtrować i sortować.

- Można teraz szybko wywołać edytor pól z zaznaczonym polem poprzez dwuklik na polu wraz z trzymanym SHIFTEM, a okno edycji atrybutów pola poprzez dwuklik na polu wraz z trzymanym ALTEM.

- Brak limitu 15 pól w rekordzie.

- Można teraz wybrać czcionkę, tooltype

FONT=<nazwa czcionki/rozmiar czcionki>

- Drobne zmiany i poprawki.

1.3 (20.10.1997 godz. 10:34:38)

- Teraz kursorami można poruszać się w LISTVIEW gaduście.

- SHIFT + RETURN aktywuje ostatnie pole.

- HELP informacje o polu.

- Drobne poprawki.

- Flaga "Powtarzaj dane" została przeniesiona do okna "Opcje" i nazywa się teraz "Powtarzalne wprowadzanie danych".

- Opcje "Dołącz..." i "Skocz do..." zostały wyrzucone.

- Appicon

- Ikonifikacja (sugestia Tomasha/BlaBla).

- Shortcuty dla menu można już lokalizować.

- Nowy format zapisu, dużo, dużo szybszy. Teraz program standardowo nie zapisuje danych jako ASCII, lecz w nowym formacie. Możliwość odczytu/zapisu plików ASCII pozostała.

- Program nie używa już reqtools.library (sugestia Tomasha/BlaBla), lecz jeśli chcesz mieć reqtoolsowe wybieraczki to użyj reqtoolspatch lub MCP.

Program korzysta teraz z ASL.library

- Edytor pól jest teraz jeszcze bardziej wygodny w obsłudze.

1.2 (21.09.1997 godz. 20:21:24)

- Teraz program wymaga AmigaOS 3.0.

- Dodałem opcję rozróżniania wielkości liter przy przeszukiwaniu.

- Można teraz określić zakres przeszukiwanych rekordów oraz kierunek przeszukiwania (postępowy czy wsteczny).

- Shortcuty dla wszystkich gaduśtów w oknach.

- Definiowalne shortcuty dla pól.

- Możliwość wstawiania odstępów po polu (flaga "Dodaj odstęp").

- Nowa flaga "Powtarzaj dane", ustawienie tej flagi powoduje, że gdy

w pustym polu naciśniesz RETURN to do pola zostanie wstawiona zawartość pola z poprzedniego rekordu.

- Można teraz chować pola.

- Drobne zmiany w GUI edytora pól.

---

- Teraz gdy posortujesz projekt już posortowany projekt nie zmieni stanu na zmieniony.
- Oddzielne requestery dla potwierdzenia wczytywania, wychodzenia, czyszczenia.
- Zmiany w formacie zapisu XBF.
- Program zapamiętuje pozycję okien.
- Program został poddany globalnemu odplukiwaniu przy wydanej pomocy Mungwalla i Enforcera.

0.7 (16.08.1997 godz. 19:10:43)

- Można teraz sortować rekordy zgodnie z polskim alfabetem nie mając zainstalowanych polskich locali (TOOLTYPE LOCALESORT musi być wyłączony). Przydatne gdy nie ma się zainstalowanych polskich locali.
- Nieco szybsze sortowanie.

0.6 (15.08.1997 godz. 13:01:12)

- Teraz jeśli dodasz nowe pola i je skasujesz nie wychodzisz z okna definiowania pól program nie zmieni stanu projektu na zmieniony.
- Zmieniłem shortcut dla opcji "ProjektWyczyśćProjekt..." z "R" na "L".
- Zmieniłem format przedstawiania aktualnego rekordu.
- Małe zmiany w kodzie programu.

0.43 (17.07.1997 godz. 23:27:38)

- Zastąpiłem opcję "ProjektNowy..." przez "ProjektWyczyśćProjekt..." i "ProjektWyczyśćDane...".
- Zlikwidowałem tooltype SIZEGADGET.
- Zlikwidowałem niewykorzystywane gadżety w oknie definiowania pól.
- W oknie definiowania pól dodałem gadżet do określania rozmiaru pola.
- Zastąpiłem suwak do określania rozmiaru pola gadżetem typu INTEGER.
- Dodałem opcję dołączania projektów.
- Zrobiłem ikonki dla programu oraz dla projektów.

0.42 (01.07.1997)

- Pierwsze publiczne wydanie

## 1.107 Kontakt z autorem

Kontakt z autorem

~~~~~

Sugestie i informacje o błędach proszę kierować na mój adres:

Rafał Kaczmarczyk

ul. Rogowska 10/22

54-440 Wrocław

e-mail: bb_rav@poczta.wp.pl

Poszukuję osoby, która byłaby chętna przetłumaczyć na angielski instrukcję obsługi do tego programu.

Jeżeli stworzyłbyś fajną bazę, ikonki, tłumaczenie i chcesz się tym podzielić z innymi użytkownikami to przyślij ją na powyższy e-mail.

1.108 Podziękowania

Podziękowania

~~~~~

Podziękowania dla całego BlaBla.

Dla wszystkich którzy przysłali kartki pocztowe.

Oraz dla:

Jerome Chesnot aka l'Ours za francuski katalog językowy.

Dámaso D. Estévez za hiszpański katalog językowy.

Virginio Savani za włoski katalog językowy.

## 1.109 Co to jest BlaBla?

Co to jest BlaBla?

BlaBla jest to grupa zrzeszająca programistów piszących programy współpracujące z systemem. Gwarantuje to poprawną pracę na wielu modelach Amig, oraz zapewnia zachowanie kompatybilności "w górę". Pozwala to również na korzystanie z tak ważnej cechy, jaką posiada Amiga, jak multitasking.

Nasze programy mają zazwyczaj status PublicDomain, FreeWare lub ShareWare, co pozwala na ich darmowe rozpowszechnianie.

Grupa posiada własne konto Internetowe. Nasze najnowsze programy można również znaleźć w wydawanym przez nas pakiecie polskich programów użytkowych PolWare. Zapraszamy również do lektury redagowanego przez nas magazynu dyskowego Izvestia. Traktuje on głównie o programowaniu i zawiera opisy wielu ciekawych programów.

Zainteresowanych współpracą z naszą grupą, bądź chętnych do wymiany doświadczeń i uwag na temat programów, prosimy o kontakt z którymś z członków grupy.

Nasze programy znaleźć można na Plukwie w katalogu BlaBla oraz w Aminiecie. Rozpoznasz je po przedrostku 2b\_ w nazwie pliku.

Nasze strony w Internecie : <http://www.gliwice.pl/~thufor/>

<http://zskl.p.lodz.pl/~blabla/>

Adres kontaktowy : [blabla@zskl.p.lodz.pl](mailto:blabla@zskl.p.lodz.pl)

---

## 1.110 HIGHLABEL

HIGHLABEL - jeśli jest włączony to etykiety pól są koloru białego.

### 1.111 Opis menu

Opis menu

~~~~~

Projekt

Edycja

Widok

Rekord

ARexx

Ustawienia

1.112 Menu Projekt

Projekt|Nowy... - Tworzenie nowego projektu.

Projekt|Wyczyść... - Usuwa z pamięci projekt.

Projekt|Wczytaj... - Wczytuje wybrany projekt.

Projekt|Wczytaj ponownie... - Wczytuje ponownie projekt.

Projekt|Dołącz... - Dołączanie pliku z bazą do aktualnie edytowanego projektu.

Projekt|Definicja... - Definiowanie projektu.

Projekt|Ustawienia... - Ustawienia projektu.

Projekt|Zapisz - Zapisywanie projektu.

Projekt|Zapisz jako... - Zapisywanie pod nową nazwą projektu.

Projekt|Wydrukuj... - Drukowanie projektu.

Projekt|Skasuj... - Kasowanie aktualnie edytowanego projektu.

Projekt|Zmień nazwę... - Zmiana nazwy aktualnie edytowanego projektu.

Projekt|Ikonicuj - Ikonicacja programu.

Projekt|Skończ... - Zakończenie pracy z programem.

1.113 Menu Edycja

Edycja|Cofnij - Cofa zmiany wprowadzone w rekordzie.

Edycja|Wytnij - Wycina rekord do buforu.

Edycja|Skopiuj - Kopiuje rekord do buforu.

Edycja|Wstaw - Wstawia rekord z buforu.

Edycja|Dodaj - Dodaje nowy rekord.

Edycja|Skasuj... - Kasowanie rekordów.

1.114 Menu Widok

Widok|Domyślny - Przywraca widok na ten, który był zapisany wraz z projektem.

Widok|Wczytaj... - Wczytuje widok.

Widok|Zapisz... - Zapisuje widok.

Widok|Edycja... - **Edycja widoku.**

1.115 Menu Rekord

Rekord|Znajdź... - **Przeszukiwanie projektu.**

Rekord|Znajdź następny - Przeszukuje projekt od aktualnego rekordu do ostatniego korzystając z wcześniej wprowadzone kryterium przeszukiwania

Rekord|Znajdź poprzedni - Przeszukuje projekt od aktualnego rekordu do pierwszego korzystając z wcześniej wprowadzone kryterium przeszukiwania

Rekord|Sortuj... - **Sortowanie rekordów.**

Rekord|Przeglądaj... - **Przeglądanie rekordów.**

Rekord|Statystyka... - Statystyka.

Rekord|Znaczniki|Zaznaczony - Zaznaczenie rekordu.

Rekord|Znaczniki|Zaznacz wszystkie - Zaznacza wszystkie rekordy.

Rekord|Znaczniki|Zmierz zaznaczenia - Wymazuje wszystkie zaznaczenia.

Rekord|Znaczniki|Odwróć zaznaczenia - Odwraca zaznaczenia.

Rekord, który nie był zaznaczony zostanie zaznaczony, a rekord, który był zaznaczony będzie miał skasowaną flagę zaznaczenia.

1.116 Menu ARexx

ARexx|Wykonaj program..... - Wykonuje wpisany program ARexxa.

1.117 Menu Ustawienia

Ustawienia|Edycja... - **Edycja ustawień**

Ustawienia|Domyślne - Przywraca standardowe ustawienia.

Ustawienia|Ostatnio zapisane - Przywraca ustawienia na ostatnio zapisane.

Ustawienia|Zapisz - Zapisuje ustawienia.