

ExpName-D

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ExpName-D		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ExpName-D	1
1.1	ExpName-D.Guide	1
1.2	ExpName-D.Guide/Introduction	1
1.3	ExpName-D.Guide/Copyright	2
1.4	ExpName-D.Guide/Address	3
1.5	ExpName-D.Guide/Usage	4
1.6	ExpName-D.Guide/ListExp	5
1.7	ExpName-D.Guide/BoardsLib	5
1.8	ExpName-D.Guide/Autodoc	6
1.9	ExpName-D.Guide/Bugs	8
1.10	ExpName-D.Guide/History	9
1.11	ExpName-D.Guide/Credits	10
1.12	ExpName-D.Guide/Concept Index	11

Chapter 1

ExpName-D

1.1 ExpName-D.Guide

```

  _  _  .  .  .  .  _
 |  \ / |  \ / |  \ / |  \ / |
 |  \ / |  \ / |  \ / |  \ / |
  _  _  .  .  .  .  _

```

V2.2

1. Einleitung	Über expname.library
2. Copyright	Bitte lesen!
3. Adresse	Meine Adresse
4. Verwendung	Wie man expname.library benutzt
5. ListExp	Wie man ListExp benutzt
6. boards.library	Warnung! Bitte lesen.
A. Autodoc	Die Autodocs
B. Bugs	Bekannte Bugs
C. History	Über die letzten Releases
D. Credits	Grüße
Konzept-Index	

1.2 ExpName-D.Guide/Introduction

Einleitung

Diese System-Library dekodiert die Hersteller- und Produkt-ID von Erweiterungskarten. Wenn der Name bekannt ist, wird sein Name zurückgeliefert; ansonsten wird ein String mit der dezimalen Nummer der ID und einem # davor erzeugt.

Obwohl schon einige Namen bekannt sind, brauche ich immer noch Ihre Hilfe. Bitten senden Sie mir Hersteller-Namen und -IDs, sowie die Produkt-Namen und -IDs von so vielen Karten wie möglich zu! :-)

Übrigens: Manche glauben anscheinend, ListExp ist das eigentliche Programm, um das sich alles dreht. Das war nicht meine Absicht. ListExp ist nur ein kleines Demonstrationsbeispiel. Der eigentliche

Kern ist die expname.library. Natürlich können Sie trotzdem ListExp verwenden, wenn Sie möchten! :-)

1.3 ExpName-D.Guide/Copyright

Copyright

HINWEIS

Hiermit untersage ich Torsten Bach, weiterhin meine Dokumentationen und Includedateien (in der alten sowie dieser Version) zu verwenden!

COPYRIGHT

Diese Software ist urheberrechtlich geschützt. Der Urheber ist Richard Körber.

Das bedeutet, daß es NICHT ERLAUBT ist, das Programm oder die Dokumentation irgendwie zu verändern. Insbesondere dürfen keine Dokumentations-, Include- oder Anleitungsdateien entfernt werden.

Es ist NICHT erlaubt, diese Software oder einen Teil davon für einen anderen als dem in dieser Dokumentation geschilderten Zweck zu verwenden. Dies schließt auch alle Fonts, Bilder oder Samples ein. Es ist NICHT erlaubt, irgendeinen Teil des Pakets zu dekompileieren.

FREWARE

Diese Software ist FREWARE. Es ist erlaubt, sie ohne eine Registrationsgebühr zu verwenden. Beachten Sie, daß Sie nur das Recht haben, die Software zu benutzen, aber keine Rechte an der Software an sich.

VERTEILUNG

Dieses Paket ist frei verteilbar. Das bedeutet, daß es erlaubt ist, das Paket weiterzukopieren, solange diese Punkte erfüllt sind:

- * Jede Weiterverteilung muß alle Dateien dieses Archivs in unverändertem Zustand enthalten. Es ist NICHT erlaubt, Dateien an das Archiv anzufügen. Ausnahme: wenn nur die expname.library verwendet wird, brauchen nicht alle zugehörigen Dateien verteilt werden, solange in der Dokumentation des Programms ein kurzer Hinweis darauf gegeben ist.
 - * Dieses Paket darf frei über Mailboxen, Internet/UseNet, Software-Archive wie Fred Fish oder AmiNet CD-ROM, und andere, ähnliche Medien verteilt werden.
 - * Disk-Magazine und Service-Anbieter, die für Dateiübertragungen Geld verlangen, dürfen das Paket nicht ohne schriftliche Einverständniserklärung des Entwicklers vertreiben.
-

- * Es ist erlaubt, expname.library in kommerziellen Produkten einzusetzen, ohne das eine schriftliche Erlaubnis eingeholt werden muß. Bitte vermerken Sie in der Anleitung Ihres Programms, daß die expname.library von Richard Körber verwendet wird.

Einverständniserklärung

Wenn Sie dieses Produkt benutzen, erklären Sie sich für VOLL verantwortlich für alle Schäden oder Verluste, die durch die Verwendung oder Fehlbenutzung auftreten. Der Entwickler der Software kann NICHT verantwortlich dafür gemacht werden.

Inhalt des Pakets

Das ExpName-Paket ist nur vollständig, wenn diese Dateien vorhanden sind:

- ExpName/expname.doc
- ExpName/ExpName-D.dvi
- ExpName/ExpName-D.guide
- ExpName/ExpName-E.dvi
- ExpName/ExpName-E.guide
- ExpName/ListExp
- ExpName/include/expname_lib.i
- ExpName/include/fd/expname_lib.fd
- ExpName/include/inline/expname.h
- ExpName/include/libraries/expname.h
- ExpName/include/libraries/expname.i
- ExpName/include/pragmas/expname_pragmas.h
- ExpName/include/proto/expname_protos.h
- ExpName/libs/boards.library
- ExpName/libs/expname.library
- ExpName.info
- FILE_ID.DIZ

MARKENZEICHEN

Die Copyright und Markenzeichen aller Hersteller und Produkte werden von ihren Eigentümern gehalten.

Wenn Sie mit diesen Copyright-Bestimmungen nicht einverstanden sind, müssen Sie das ExpName-Paket und alle dazugehörigen Dateien sofort löschen!

1.4 ExpName-D.Guide/Address

Meine Adresse

E-MAIL

Bitte senden Sie Fehlerbeschreibungen, Kartenbeschreibungen, fehlende Graphikkartensysteme, Keyfiles, Flames und so weiter an eine der folgenden E-Mail-Adressen:

- rkoerber@tfh.dssd.sub.org
- shred@eratosth.dssd.sub.org

a2h4ko@bg.bib.de (nur bis September 1996)

Sie können auch meine Homepage besuchen (bis September 1996):

<http://www.bg.bib.de/~a2h4ko>

SCHNECKENPOST

Sie können mir auch einen gewöhnlichen Brief schreiben. Meine Adresse lautet:

Richard Körber
Hornstraße 20
51465 Bergisch Gladbach
Germany

Bitte legen Sie eine 1 DM-Briefmarke als Rückporto bei, wenn Sie eine Antwort möchten.

SUPPORT-MAILBOX

Die aktuelle Version können Sie stets aus meiner Support-Mailbox beziehen:

A FUNHOUSE COMMUNICATIONS DIVISON			
Port 01: +49 (0)2204 - 61630	19.200	Port 02: +49 (0)2204 / 61499	↩
Port 03: +49 (0)2204 - 23856	28.800	Port 04: +49 (0)2204 / 61032	↩
Port 05: +49 (0)2204 - 61033	28.800	Port 06: +49 (0)2204 / 61034	↩
Port 07: +49 (0)2204 - 61035	16.800	Port 08: +49 (0)2204 / POINT	↩
Port 09: +49 (0)2204 - 962121	64.000	Port 10: +49 (0)2204 / 962122	↩

1.5 ExpName-D.Guide/Usage

Verwendung

* * * * *

Es ist sehr einfach, die `expname.library` zu verwenden.

Wenn der Name einer speziellen Erweiterungskarte gesucht werden soll, kann die Hersteller- und Produkt-ID direkt an `GetExpName()` übergeben

werden. Es ist in dem Fall Pflicht, den ConfigDev-Parameter auf NULL zu setzen...

Wenn der Name einer Erweiterungskarte gesucht wird, dessen ConfigDev-Struktur bekannt ist, braucht nur diese ConfigDev-Struktur übergeben werden, und fertig... :-)

Desweiteren bietet die expname.library seit V2.0 die Möglichkeit, Systemparameter wie Betriebssystemversion, Prozessor oder Speichergröße abzufragen. Hierfür wird die Funktion GetSysInfo() verwendet, der ein Pufferbereich und der ID-Code der Information (siehe Includedatei) übergeben wird.

Das war auch schon alles!

1.6 ExpName-D.Guide/ListExp

ListExp

ListExp ist ein kleines Tool (mein erstes, das ich in C geschrieben habe ;-)), welches die expname.library verwendet und damit alle angeschlossenen Erweiterungskarten sowie deren Adresse und Größe anzeigt.

Durch ListExp bekommen Sie einen Eindruck, wozu expname.library verwendet werden kann. Wenn Einträge mit einem # anstelle eines Namens beginnen, sollten Sie den Ausdruck von ListExp und die Beschreibung der fehlenden Karte so schnell wie möglich zu mir schicken... :-)

1.7 ExpName-D.Guide/BoardsLib

boards.library

Vor kurzem erschien im Aminet die boards.library von Torsten Bach.

Abgesehen von dem Programmcode, handelt es sich bei der Version 1.0 um eine simple Kopie der expname.library. Die Dokumentation und die Includedateien wurden zum großen Teil übernommen und durch ein Suchen&Ersetzen auf die neuen Namen getrimmt.

Der Programmcode wurde fehlerhaft umgesetzt. Im Gegensatz zur Autodoc liefert die Library TRUE zurück, wenn der Hersteller oder das Board unbekannt war, und FALSE, wenn beide bekannt waren.

Desweiteren ist seine Pragma-Datei unbrauchbar.

Die in diesem Paket vorhandene boards.library ist ein Ersatz der boards.library von Torsten Bach, verwendet intern jedoch die

expname.library und gewährt damit weiterhin volle Kompatibilität.

1.8 ExpName-D.Guide/Autodoc

Autodoc

NAME

GetExpName -- Den Namen einer Erweiterung ermitteln

SYNOPSIS

```
Success = GetExpName(ManufName,ProdName,ConfigDev,
    D0.1          A0.1    A1.1    A2.1
    Manufacturer,Product)
    D0.w          D1.b
```

```
ULONG GetExpName(STRPTR,STRPTR,struct ConfigDev*,UWORD,
    UBYTE);
```

FUNCTION

Erzeugt den Namen einer Erweiterungskarte und deren Hersteller.

INPUTS

ManufName

String, der mit dem Herstellernamen ausgefüllt werden soll.
Er muß mindestens 50 chars groß sein (Terminator
eingeschlossen).

ProdName

String, der mit dem Produktnamen ausgefüllt werden soll. Er
muß mindestens 50 chars groß sein (Terminator
eingeschlossen).

ConfigDev

Zeiger auf die ConfigDev-Struktur (von der expname.library)
oder NULL.

Manufacturer

ID des Kartenherstellers, wenn ConfigDev NULL ist.

Product

ID des Produktes (vom Hersteller abhängig), wenn ConfigDev
NULL ist.

RESULT

Success

TRUE wenn der Hersteller- und Produktnamen bekannt waren. FALSE
wenn mindestens einer davon unbekannt war.

NOTE

Wenn der Hersteller- oder Produktnamen unbekannt waren, wird der
String mit der entsprechenden Nummer ausgefüllt. Das heißt, es
ist kein echter Fehler wenn diese Funktion fehlschlägt; die
Strings können in jedem Fall ausgewertet werden...

Wenn eine ConfigDev-Struktur übergeben wird, kann expname.library in einigen Fällen einen Kartennamen finden, selbst wenn die Karte noch nicht in der Library eingetragen ist.

Dieser Aufruf verändert kein Register außer D0.

BUGS

Es sind bei weitem noch nicht alle existierenden Soundkarten eingebaut. Bitte senden Sie mir die Hersteller- und ProduktID sowie den Namen der unbekannten Karte zu. Meine E-Mail-Adresse: rkoerber@tfh.dssd.sub.org.

SEE ALSO

NAME

GetSysInfo -- Informationen über das System holen (V2)

SYNOPSIS

```
Buffer = GetSysInfo(Buffer,Type,Reserved)
D0.l          A0.l  D0.l  D1.l
```

```
STRPTR GetSysInfo(STRPTR,ULONG,ULONG);
```

FUNCTION

Holt Informationen über das momentane System. Diese Funktion ist DraCo-Kompatibel!

INPUTS

Buffer

Zeichenkette, die mit der Information ausgefüllt werden soll. Sie muß mindestens 50 Zeichen lang sein (inklusive Terminator).

Type

Informations-Typ. Diese Typen sind in V2 bekannt:

EXPTYPE_SYSTEM

Welches System wird verwendet?
("Amiga", "DraCo")

EXPTYPE_CPU

Welche CPU ist verfügbar?
(68000, 68010, 68020, ... 68060)

EXPTYPE_FPU

Welche FPU ist verfügbar?
(--, 68881, 68882, 68040, 68060)

EXPTYPE_MMU

Welche MMU ist verfügbar?
(--, 68852, 68030, 68040, 68060)

EXPTYPE_OSVER

Welche Betriebssystem-Version ist vorhanden?
(z.B. "V39.106")

EXPTYPE_EXECPVER

Welche exec-Version ist vorhanden?

(z.B. "V39.47")

EXPTYPE_WBVER

Welche Workbench-Version ist vorhanden?

(z.B. "V39.29", "--" wenn keine Workbench verfügbar ist)

EXPTYPE_ROMSIZE

Größe des Betriebssystem-ROMs.

(z.B. "512KB")

EXPTYPE_CHIPSET

Welcher Chipsatz ist vorhanden?

(z.B. "ECS", "AGA", "DraCo")

EXPTYPE_GFXSYS

Welches Graphikkarten-System ist vorhanden?

(z.B. "CyberGraphX")

EXPTYPE_CHIPRAM

Größe des kompletten Chip-RAMs

(z.B. "~2MB")

EXPTYPE_FASTRAM

Größe des kompletten Fast-RAMs

(z.B. "12MB")

EXPTYPE_RAM

Größe des kompletten RAMs

(z.B. "~14MB")

Reserved

Reserviert für zukünftige Erweiterungen. Immer 0 übergeben!

RESULT

Buffer

Zeiger auf den übergebenen Puffer, wenn kein Fehler auftrat.

Ansonsten NULL.

NOTE

Dieser Aufruf verändert kein Register außer D0.

BUGS

SEE ALSO

1.9 ExpName-D.Guide/Bugs

Bekannte bugs

ExpName wurde auf einem Amiga 4000/o3o/882/MMU, Kick 3.0, 14 MB RAM, FastLane 1GB HD, MaestroPro, Toccata, BSC MultiIO, CyberVision 4MB geschrieben.

DIESE FEHLER SIND MOMENTAN BEKANNT

Einige Hersteller haben zwei verschiedenen Boards eine ID

zugewiesen. In diesem Fall könnte expname.library einen Namen zurückliefern, der nicht der Hardware entspricht. Obwohl es nicht mein Fehler ist, werde ich versuchen, diesen Fehler zu beseitigen.

DIESE ENFORCER- UND MUNGWALLHITS SIND BEKANNT
Keine :^)

1.10 ExpName-D.Guide/History

History

V 1.0

- * Erste release
- * 4 Karten eingebaut

V 1.1

- * 18 Karten eingebaut

V 1.2

- * 27 Karten eingebaut

V 1.3

- * 28 Karten eingebaut
- * Schnellerer Suchalgorithmus
- * ListExp verbessert: zeigt die Boardgröße und ob das Board defekt ist.

V 1.4

- * 47 Karten eingebaut

V 1.5

- * 76 Karten eingebaut
- * ListExp: sollte jetzt auch funktionieren, wenn expname.library nicht vorhanden ist.

V 1.6

- * 132 Karten eingebaut
 - * Algorithmus eingebaut, der den Kartennamen ermitteln kann, wenn der Produktname nicht bekannt ist.
 - * GCC inline Include-Datei eingefügt.
 - * Dokumentation überarbeitet
 - * Dokumentation in Texinfo übersetzt
 - * Deutsche Version geschrieben
-

V 2.0

- * 157 Karten eingebaut
- * Neue Funktion GetSysInfo(): Liefert Infostrings über das System zurück.
- * ListExp start erweitert.
- * GCC inline war fehlerhaft!

V 2.1

- * 160 Karten eingebaut
- * Bugfix: ShowConfig stürzte nach dem Start der V2.0 ab.
- * GetSysInfo() liefert jetzt auch Informationen über Speicherplatz.
- * boards.library-Replacement geschrieben

V 2.2

- * 161 Karten eingebaut
- * Bugfix: expname stürzte bei unbekannten Boardnamen ab.

1.11 ExpName-D.Guide/Credits

Credits

Ich möchte mich besonders bei folgenden Leuten bedanken:

Sven Arke

dafür, daß er mich mit seiner Mailbox unterstützt.

Kössli

für seine viiielen Karten, seiner Hilfestellung bei TexInfo-Problemen und seinem Debugger-Talent.

Thomas Kessler

für ShowConfigEnh und seine Ideen.

Amiga Technologies

für das Amiga-Revival. Ihr macht eure Arbeit gut!

...und für ihre Beiträge (in Reihenfolge des Auftritts):

Norbert Dimpfl, Markus Pietz, Kai Rode, Martin Wietfeld, Thomas Andersson, Jörn Asmussen, Lutz Legero, Mika Lundell, Jürgen Ofner, Thomas Schürger, 'ALV', Gunther Mannigel, Heiko Polig, Chris Painter, Patrick Thato, Rask Lambertsen, Jan Rembser, Michael Hartmann, Petter Lindquist, Johan Sundstrom, Ralph Wermke, Alexander Fichtner, Matthias Bethke, Fred Hamilton, Andre Schenk, Daniel Adolfsson, Geert

Uytterhoeven, Colin Thompson, Bernd Kösling, Milco Veljanoski, Patrick Hess, Beno Zidaric, Ramiro Garcia

Die boards.library stammt von Torsten Bach.

```
//  
\\ // -- Amiga - The Computer for Creative Mind --  
\\X/
```

1.12 ExpName-D.Guide/Concept Index

Konzept-Index

Adresse	Address
Autodoc	Autodoc
boards.library	BoardsLib
boards.library: Hinweis	Copyright
Bugs	Bugs
Copyright	Copyright
Copyright	Copyright
Credits	Credits
E-Mail	Address
Einleitung	Introduction
Einverständniserklärung	Copyright
FreeWare	Copyright
History	History
Inhalt des Pakets	Copyright
Kommerzielle Produkte	Copyright
ListExp	ListExp
Markenzeichen	Copyright
Schneckenpost	Address
Support-Mailbox	Address
Unbekannte Karten	ListExp
Verteilung	Copyright
Verteilung über elektronische Medien	Copyright
Verwendung	Usage