

ResetRun

Piotr PP/UNION Pawłow

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> ResetRun		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Piotr PP/UNION Pawłow	July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	ResetRun	1
1.1	ResetRun 1.0	1
1.2	ResetRun Copyright	1
1.3	Introduction to ResetRun	1
1.4	Requirements for ResetRun	2
1.5	Installation of ResetRun	2
1.6	How to use ResetRun	3
1.7	Using ResetRun from WB	3
1.8	Using ResetRun from CLI	3
1.9	ResetRun-Startup description	3
1.10	Technical info	4
1.11	My address...	4

Chapter 1

ResetRun

1.1 ResetRun 1.0

ResetRun v1.0

Prawa autorskie - wszystko darmo.

Wstęp - co to jest ?

Wymagania - Amiga, oczywiście :^)

Instalacja - Gdzie mogę skopiowaê to coô ?

Obsługa - Nie tak trudne jak mogłoby być.

Mój adres - przeôlij pocztówkê !

1.2 ResetRun Copyright

Prawa autorskie

ResetRun naleûy do kategorii cardware, to znaczy, ûe jeôli uÿwasz czêsto tego programu powinieneô przesłaê mi pocztówkê! Moûna rozprowadzaê go bez ûadnych ograniczei. Nie dajê na niego ûadnej gwarancji i nie jestem odpowiedzialny za szkody jakie ten program moûe, lub nie moûe zrobiê. :^)

1.3 Introduction to ResetRun

Wstęp

ResetRun uruchamia inne programy resetujâc komputer.

Dziêki temu moûna odpaliê wiele ûle napisanych, lub "pamiêcioûernych" programów w komfortowy sposób - spod Workbench'a. Moûna zapomnieê o "bawieniu siê" bootmenu lub pisaniu oddzielnych startup'ów dla swoich ulubionych gier.

Resetowanie komputera ma swoje wady i zalety:

Wady:

- * moŹliwoœæ utraty waŹnych danych z pamieci.
- * brak moŹliwoœci powrotu do Workbench'a.

Zalety:

- * wiêcej pamieci
- * lepsza zgodnoœæ komputera z istniej¹cym oprogramowaniem, gdyŹ reset usuwa rne rozszerzenia systemu (jak commodities - blankery itp.) ktre mog¹ "gryæ" siê z danym programem.
- * przeœ¹czenie wywietlania na tryb PAL, wyœ¹czenie koci AGA (s¹ nieaktywne dopki nie uruchominy SetPatch).

1.4 Requirements for ResetRun

Wymagania

ResetRun wymaga Kickstart'u 2.0 (V37) lub wyœszego.

Potrzebuje teŹ pliki wymienione poniœej:

```
c:assign
c:copy
c:execute
c:makedir
c:mount
c:remrad
devs:ramdrive.device
devs:system-configuration
```

Wszystkie te pliki s¹ czêœci¹ Amiga Workbench'a.

Doœ¹czyæ jedynie "system-configuration" gdyŹ w Workbenchu

2.0 zosta¹ on zast¹piony przez pliki "#?.prefs".

1.5 Installation of ResetRun

Instalacja

Skopiuj ResetRun do katalogu "C:" oraz "ResetRun-Startup" do "S:". Jeœli Twoja systemowa partycja nie nazywa siê "DH0:" to zmieï w pliku "ResetRun-Startup" "DH0:" na wi¹dciw¹ nazwê. Skopiuj teŹ plik "system-configuration" do "DEVS:" jeœli go nie masz.

1.6 How to use ResetRun

Obsługa

[Workbench](#)

[CLI](#)

[Plik startowy](#)

[Jak to działa ?](#)

1.7 Using ResetRun from WB

Workbench

Wystarczy umieścić ResetRun w polu "default tool" ikony. Jeżeli ikona ma typ "TOOL" należy zmienić to na "PROJECT". Jeżeli program uruchamia się ze skryptu (np. przez IconX) należy ustawić znacznik "S" (Script - w prawym górnym rogu okna information). ResetRun będzie wtedy automatycznie używał instrukcji "EXECUTE".

1.8 Using ResetRun from CLI

CLI

Format: ResetRun DIRECTORY/A, PROGRAMS/M/A

DIRECTORY - po resecie program wejdzie do tego katalogu.

PROGRAMS - nazwa(y) programu(ów) do uruchomienia z podanego wyżej katalogu.

UWAGA: Jeżeli chcesz używać cudzysłówów w nazwach musisz poprzedzić je gwiazdką ("*").

Przykład:

```
c:ResetRun DH0:Games/NEMAC_4 "C:SetPatch" "ECHO *"Uruchamiam NEMAC_4...*" "NEMAC_4"
```

1.9 ResetRun-Startup description

Plik "ResetRun-Startup"

Ten plik jest używany do zmiany/dodawania przypisań systemowych katalogów do twojego twardego dysku po resecie.

Dołączym kilka przypisań, ale możesz oczywiście dodawać własne lub zmieniać istniejące. Można dodawać co tylko się chce - monitory, sterowniki itp., ale trzeba pamiętać, że niektóre programy mogą z tym nie działać

1.10 Technical info

Jak to działa ?

To bardzo proste - program zakłada odporny na reset

RAM-dysk nazwany "RESET:" i nagrywa na niego

"startup-sequence" a następnie resetuje komputer. Po resecie system uruchamia się z RAM-dysku, wykonuje się startup który zakłada niezbędne przypisanie, usuwa RAM-dysk i uruchamia dane programy.

Używając bootmenu możesz uruchomić system z twardego i sam zobaczysz jak to działa.

1.11 My address...

Autor

Oto mój adres:

Piotr Pawłow

ul. Lewartowskiego 12 m 46

00-185 Warszawa

POLSKA

Proszę przysyłać mi wiadomości o błędach, sugestie, życzenia, pytania, pocztówki i in. (szczególnie mile widziana forsa!)