

# **ResetRun**

Piotr PP/UNION Pawłow

COLLABORATORS

	TITLE : ResetRun		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Piotr PP/UNION Pawłow	July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ResetRun</b>	<b>1</b>
1.1	ResetRun 1.0 . . . . .	1
1.2	ResetRun Copyright . . . . .	1
1.3	Introduction to ResetRun . . . . .	1
1.4	Requirements for ResetRun . . . . .	2
1.5	Installation of ResetRun . . . . .	2
1.6	How to use ResetRun . . . . .	3
1.7	Using ResetRun from WB . . . . .	3
1.8	Using ResetRun from CLI . . . . .	3
1.9	ResetRun-Startup description . . . . .	3
1.10	Technical info . . . . .	4
1.11	My address... . . . .	4

# Chapter 1

## ResetRun

### 1.1 ResetRun 1.0

ResetRun v1.0

**Prawa autorskie** - wszystko darmo.

**Wstę**p - co to jest ?

**Wymagania** - Amiga, oczywiście :^)

**Instalacja** - Gdzie mogę skopiować to coś ?

**Obsługa** - Nie tak trudne jak mogłoby być.

**Mój adres** - prześlij pocztówkę !

### 1.2 ResetRun Copyright

Prawa autorskie

ResetRun należy do kategorii cardware, to znaczy, że jeżeli używasz często tego programu powinieneś przesłać mi pocztówkę! Można rozprzestrzeniać go bez żadnych ograniczeń. Nie daję na niego żadnej gwarancji i nie jestem odpowiedzialny za szkody jakie ten program może, lub nie może zrobić. :^)

### 1.3 Introduction to ResetRun

Wstę

ResetRun uruchamia inne programy resetując komputer.

Dzięki temu można odpalić wiele źle napisanych, lub

"pamięciowych" programów w komfortowy sposób - spod

Workbench'a. Można zapomnieć o "bawieniu się" bootmenu lub

pisaniu oddzielnych startup'ów dla swoich ulubionych gier.

Resetowanie komputera ma swoje wady i zalety:

---

Wady:

- \* możliwość utraty ważnych danych z pamięci.
- \* brak możliwości powrotu do Workbench'a.

Zalety:

- \* więcej pamięci
- \* lepsza zgodność komputera z istniejącym oprogramowaniem, gdy reset usuwa różne rozszerzenia systemu (jak commodities - blankery itp.) które mogą "gryźć" się z danym programem.
- \* przełączenie wyświetlania na tryb PAL, wyłączenie kości AGA (są nieaktywne dopóki nie uruchomimy SetPatch).

## 1.4 Requirements for ResetRun

Wymagania

ResetRun wymaga Kickstart'u 2.0 (V37) lub wyższego.

Potrzebuje też pliki wymienione poniżej:

c:assign  
c:copy  
c:execute  
c:makedir  
c:mount  
c:remrad  
devs:ramdrive.device  
devs:system-configuration

Wszystkie te pliki są częścią Amiga Workbench'a.

Dołączyłem jedynie "system-configuration" gdy w Workbenchu 2.0 został on zastąpiony przez pliki "#?.prefs".

## 1.5 Installation of ResetRun

Instalacja

Skopiuj ResetRun do katalogu "C:" oraz "ResetRun-Startup" do "S:". Jeśli Twoja systemowa partycja nie nazywa się "DH0:" to zmień w pliku "ResetRun-Startup" "DH0:" na właściwą nazwę. Skopiuj też plik "system-configuration" do "DEVS:" jeżeli go nie masz.

## 1.6 How to use ResetRun

Obsługa

Workbench

CLI

Plik startowy

Jak to działa ?

## 1.7 Using ResetRun from WB

Workbench

Wystarczy umieścić ResetRun w polu "default tool"

ikony. Jeżeli ikona ma typ "TOOL" należy zmienić to na "PROJECT". Jeżeli program uruchamia się ze skryptu (np. przez IconX) należy ustawić znacznik "S" (Script - w prawym górnym rogu okna information). ResetRun będzie wtedy automatycznie używał instrukcji "EXECUTE".

## 1.8 Using ResetRun from CLI

CLI

Format: ResetRun DIRECTORY/A, PROGRAMS/M/A

DIRECTORY - po resecie program wejdzie do tego katalogu.

PROGRAMS - nazwa(y) programu(ów) do uruchomienia z podanego wyżej katalogu.

UWAGA: Jeżeli chcesz używać cudzysłowów w nazwach musisz poprzedzić je gwiazdką ("\*").

Przykład:

```
c:ResetRun DH0:Games/NEMAC_4 "C:SetPatch" "ECHO *"Uruchamiam NEMAC_4..." "NEMAC_4"
```

## 1.9 ResetRun-Startup description

Plik "ResetRun-Startup"

Ten plik jest używany do zmiany/dodawania przypisań systemowych katalogów do twojego twardego dysku po resecie.

Dołączyłem kilka przypisań, ale możesz oczywiście dodawać własne lub zmieniać istniejące. Można dodawać co tylko się chce - monitory, sterowniki itp., ale trzeba pamiętać, że niektóre programy mogą z tym nie działać

## 1.10 Technical info

Jak to działa ?

To bardzo proste - program zakłada odporny na reset

RAM-dysk nazwany "RESET:" i nagrywa na niego

"startup-sequence" a następnie resetuje komputer. Po resecie system uruchamia się z RAM-dysku, wykonuje się startup który zakłada niezbędne przypisania, usuwa RAM-dysk i uruchamia dane programy.

Używając bootmenu możesz uruchomić system z twardego i sam zobaczysz jak to działa.

## 1.11 My address...

Autor

Oto mój adres:

Piotr Pawłow

ul. Lewartowskiego 12 m 46

00-185 Warszawa

POLSKA

Proszę przysyłać mi wiadomości o błędach, sugestie, życzenia, pytania, pocztówki i in. (szczególnie mile widziana forsa!)