

xlist_rules

Reez

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> xlist_rules		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Reez	July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	xlist_rules	1
1.1	xList.guide	1
1.2	Distribution	1
1.3	xList v1.06	2
1.4	Systeme requis	2
1.5	Features	2
1.6	Formats	3
1.7	xList usage	4
1.8	script Csh	6
1.9	Bugs connus	6
1.10	xList-GUI	6
1.11	Requis pour xList-GUI:	7
1.12	Caracteristiques de xList-GUI	7
1.13	Usage xList-GUI	7
1.14	Remerciements	8
1.15	Ceux qui m'ont le plus aidé	8
1.16	L'Auteur	8
1.17	Historique	9
1.18	cachee	10
1.19	Futur	10

Chapter 1

xlist_rules

1.1 xList.guide

xList et xList-GUI, par Reez/Osmose

v1.06 (23.02.96) (v1.06 = Special Gryzor's CDs Release :-)

FreeWare

xList a été conçu pour faire des listes de modules, mais il peut servir en d'autres occasions, sur les fichiers compressés.

[Distribution](#)

[xList](#)

[xList-GUI](#)

[Remerciements](#)

[Greetings](#)

[==> Historique](#)

[Auteur](#)

"Souvent les bugs ne sont pas des bugs, mais des caractéristiques non documentées."

(Glossaire du M.I.T.)

1.2 Distribution

xList est FREEWARE. Il n'y a PAS de restriction concernant sa distribution.

Vous pouvez (et meme vous devriez!) modifier le script csh.

Vous pouvez désassembler/réassembler les progs (mais je vous conseille de me demander les sources, c'est gratuit)

Vous pouvez meme modifier l'archive!

Mais vous ne pouvez pas me blamer pour un dommage causé par ce prog :)

Pas de garantie !

Vous devriez [me contacter](#) si vous utilisez ce soft.

Oui, toi qui me lit, n'aie pas peur, contacte moi si tu ne l'as pas encore fait !

L' archive originale contient les fichiers suivant:

xList -----> à mettre dans C: ou dans le meme repertoire que la GUI

xList-GUI

xList-GUI.info

xList_eng.guide

xList_eng.guide.info

xList_fra.guide

xList_fra.guide.info

xListing.sh -----> Devrait etre dans S: ou CSH:

FILE_ID.DIZ

1.3 xList v1.06

xList (reference à xDir pour les infos de compression et à List pour les commentaires)

est un petit utilitaire pour lister le contenu de tiroirs, specialement pour les listes de modules

faites par des scripts csh (cependant csh n'est pas requis). C'était au moins attendu par 2 personnes:

The Cyborg/NGC et... moi. Donc je vous donne la chance d'être la troisieme :-)

xList ne scanne pas recursivement les repertoires !

Il faut utiliser la GUI pour cela.

Systeme requis

Caracteristiques

Usage

Script csh

Bugs

1.4 Systeme requis

- Au moins le Kickstart 2.04 (OS v37) mais seulement testé sur v39...

- La commande 'C:Sort' (désolé, le tri n'est pas interne)

- Les assigns ENV: et T:

Donc ça devrait marcher sur la plupart des Amigas (?).

(je possede un A1200 + 68030/68882/50 + 16 Mo Fast, KS3.0)

1.5 Features

- Supporte **quelques formats** de compression...

- Vérifie l'integrité des fichiers compressés. Insere un "!" dans le type de compression (PP20->!PP2, xpk sublib->!XPK,...) en cas d'erreur.

- Pour la premiere fois (?), un utilitaire fournissant des infos de compression ET les commentaires du fichier (sur la meme ligne).

- Ne montre pas ces horribles commentaires écrits par xScan (quand vous avez des fichiers venant d'une partition XFH).
- Affiche le commentaire des répertoires (utilisez-le pour y mettre des informations ! Surtout pour les repertoires de modules).
- Peut écrire des textes au début et à la fin de la liste (voir [Usage](#)).
- Capable d'afficher le nom de la zik au lieu du nom de fichier (sous certaines onditions, voir [Usage](#)).
- Cache les fichiers dont le nom commence par un point (comme .EPDir).
- Pour accélérer le tri, xList rend Sort résident, si il ne l'était pas déjà.
- Beaucoup d' arguments, essayez-les ... Voir [Usage](#).
- Quitte avec Ctrl-C.
- Le bit Pure est mis (à la fois réentrant and reexecutable). Peut etre rendu résident.

Mais n'est pas réentrant si le tri est activé (écrit des fichiers temporaires dans T:).

Ceci ne devrait pas causer de problemes, aussi longtemps que vous ne voudrez pas foutre en l'air votre disque dur en scannant 2 repertoires simultanément :-)

- Ecrit le nombre de fichiers du dernier repertoire scanné dans ENV:xltotal et le nombre total de fichiers depuis le premier repertoire scanné dans ENV:xlsumtot (obtenez ces variables globales par \$xltotal et \$xlsumtot dans vos scripts).
- Bonus: un [script Csh](#).
- C'est mon premier proggy! (-une superbe caractéristique, yeah-).

Note:

xList n'a pas de rapports avec le programme XL (autrefois XList) de MindShadow/Foundation (J.Samuelson).

Tentez d'y jeter un oeil (dans util/cli) car c'est un identificateur de fichier puissants (plusieurs centaines de types reconnus)

1.6 Formats

xList lit les 32 premiers octets d'un fichier pour y trouver son type et sa taille décompressée.

- Supporte [XPX](#), et quelques autres crunchers: Powerpacker (PP20), CrunchMania, StoneCracker (S403/S404).
- Supporte LHA:

Calcule la taille totale décompressée de tous les fichiers contenus dans une archive. Donc s'il y a juste un mod dans l'archive... (comme ce qu'on trouve sur les sites et les BBS (je suppose)). D'ailleurs ce serait marrant d'utiliser xList pour faire l'index des mods d'un BBS (ou d'un site - huhu un site ftp sur Amiga ? ;)

Si vous tombez sur une archive dont la taille décompressée est mal calculée, merci de me l'envoyer.

Actuellement xList reconnait les archives générées par Lha Amiga et HP-UX.

J'espere que les autres portages de Lha sont compatibles avec ces deux-la.

1.7 xList usage

Les options sont dans l'ordre dans lequel je les ai implémentées, pas dans l'ordre le plus logique...

Regardons le modèle d'argument:

xList DIR/M,
IT=INTROTEXT/K,
NT=NOTOTALS/S,
TR=TESTRIPP/S,
TD=TESTDURATION/S,
ET=ENDTEXT/K,
NOSORT/S,
NH=NOHEADER/S,
FO=FILESONLY/S,
FP=FULLPATH/S,
H2=HEADER2/S,
LF/N/K,
DL=DRAWLIMITS/S,
COF=COUNTONLYFILES/S,
SN=SONGNAME/S,
SU=SHOWUSIZE/S,
LA=LINEASPECT/K,
NC=NOCRUNCHINFOS/S,
SF=SHORTFILENAME/S

D'abord un mot sur la signification des mots-cles AmigaDOS:

M (Multi) permet de specifier plusieurs args

K (Key) : le nom de l'arg doit etre mis avant sa valeur. Ex: LF 4 ou LF=4

S (Switch) : L'option est activée si l'argument est spécifié

N (Numeric) : La valeur de l'argument doit etre numerique

Lorsqu'il y a un argument du type "Xy=Abcde", on peut employer soit Xy, soit Abcde pour le désigner.

Note:

Certains arguments, notamment ceux concernant le format d'affichage, ne doivent pas etre specifie ensemble. Pour vous laissez "jouer" un peu, ils ne sont pas mutuellement exclusif: vous pouvez specifiez SF et SU par exemple, pour obtenir des resultats inattendus.

(en fait la gestion des arguments serait à réécrire proprement)

DIR (Multi)

Repertoires à scanner. Le repertoire courant si rien n'est spécifié.

Les jokers ne sont PAS gérés par xList, actuellement seulement quelques Shells (comme Csh) rendent les jokers possibles.

IT (INTROTEXT) (Key)

Suivi par un nom de fichier, l'écrit avant le scanning.

NT (NOTOTALS) (Switch)

Si spécifié, les totaux ne sont pas écrits.

TR (TESTRIPP) (Switch)

Si spécifié, affiche seulement les modules AVEC "Ripp" dans le commentaire (hi Gry!)

Donc vous pouvez y écrire des infos sur les modules au lieu de "Ripped by ..."

TD (TESTDURATION) (Switch)

Si spécifié, affiche seulement les modules SANS la durée ([xx:xx]) dans le commentaire. Un "[" doit être son 1er ou 3eme ("[" caractère.

ET (ENDTEXT) (Key)

Pareil que IT, mais écrit le texte donné à la fin.

NOSORT (Switch)

Si spécifié, le listing de chaque dir NE SERA PAS classé par nom.

Le tri ralentit la sortie. Donc ce sera plus rapide. Et xList sera de nouveau complètement reentrant.

NH (NOHEADER) (Switch)

Si spécifié, le nom de repertoire et son possible commentaire ne sont pas affichés. Il n'y aura aucune en-tete.

FO (FILESONLY) (Switch)

Cache les repertoires.

FP (FULLPATH) (Switch)

Ecrit dans l'en-tete le chemin complet de ce repertoire. (en fait, ça consiste à ne pas enlever le chemin spécifié dans l'argument donné. Donc ce n'est pas vraiment le chemin complet, pour l'instant)

H2 (HEADER2) (Switch)

Une autre en-tete. Affecte seulement l'en-tete. Affiche le nom de repertoire et son commentaire.

LF (Numeric,Key)

LF=n place n sauts de ligne à la fin de la liste. Utile dans les scripts.

DL (DRAWLIMITS) (Switch)

Place une ligne de caracteres avant l'en-tete, et une autre juste apres.

Si elle fait moins de 80 caracteres, elle sera centrée.

COF (COUNTONLYFILES) (Switch)

Si spécifié, les repertoires ne seront pas comptés dans les totaux.

SN (SONGNAME) (Switch)

Remplace le nom de fichier par le nom de la zik (disponible seulement sur le mods packés en XPK , et dont le format le permet).

Ce nom est limité au 16 premiers caracteres, qui sont dans l'en-tete XPK, ainsi pas besoin de decompresser.

Si le nom est trop court (4 lettres) ou qu'il contient des valeurs non-ASCII (>\$7F) alors le nom de fichier sera mis.

SU (SHOWUSIZE) (Switch)

Affiche la taille décompressée. Donc par défaut elle ne l'est pas (le

ratio permettant de l'obtenir par $ulen=(clen*100)/ratio$ ce qui laisse plus

de place au nom de fichier et au commentaire. Option "inventée" par Gryzor.

LA (LINEASPECT) (Key)

On peut specifier ici la ligne utilisée comme délimiteur avec l'option DL.

(bah quoi Vodka et Gryzor ça vous plaisaient pas les barbelés ? ;)

NC (NOCRUNCHINFOS) (Switch)

N'affiche plus la taille compressée, le ratio, et le type de fichier.

Met xList au rang des listeurs classiques :-(

Option ajoutée à la demande de Gryzor pour ses CD de mods décompressés.

SF (SHORTFILENAMES) (Switch)

Pareil que l'option NC (voir ci-dessus), sauf que l'espace réservé pour le nom du fichier passe à 18 caractères seulement (avec tous ces filesystems bizarres qui n'utilisent que 8+3 lettres...)

Rajoutée dans la foulée de l'option NC ("quand y en a pour une, y en a pour deux". A méditer :-))

1.8 script Csh

- A propos du script: pas grand-chose à dire... Si vous n'utilisez pas Csh pour l'instant, essayez-le au moins.

Ecrivez "xListing" au prompt (avec zero -affiche une requete de repertoire - ou un repertoire comme argument) et un joli listing sera écrit en RAM:

Le repertoire sera scanné récursivement (merci à csh!)

Experimentez vous-meme avec le script !

La meilleure chose est de faire un script adapté à sa propre arborescence.

Bah, je ne vous en voudrais pas si vous n'utilisez pas ce script, moi je n'utilise que la GUI maintenant.

1.9 Bugs connus

Quand le tri est activé (défaut), vous ne pouvez pas lancer plusieurs xLists simultanément, à moins de risquer quelques troubles (à cause de fichier temporaires fixes dans T: pour le tri)

Comme vous pouvez l'avoir deviné, meme si c'est programmé en ASM, j'ai utilisé le Shell avec la commande Sort. Mais ça marche quand meme...

Bien entendu, si quelqu'un peut m'aider pour ameliorer certains points de xList... Notamment une option ALL comme celle de List.

1.10 xList-GUI

Une alternative pour ceux qui n'utilisent pas de scripts...

A notez que cette 'GUI' s'utilise sans probleme du CLI.

Systeme requis

Caracteristiques

Usage

1.11 Requis pour xList-GUI:

- Meme **choses** que pour xList
- Les commandes 'C:List' et 'C:Type'
- La **reqtools.library**

1.12 Caracteristiques de xList-GUI

- Permet le scanning recursif
- Usage du CLI ou du WB (rien à taper au clavier dans ce cas).

La GUI apparaitra du CLI, seulement si aucun argument n'est donné.

- Les totaux de la session passée sont gardés en RAM:
- Pas de requetes si c'est lancé du CLI.
- Choix de textes d'intro/fin.

1.13 Usage xList-GUI

WB: Double-cliquez sur l'icone, suivez les requetes.

CLI: Invoquez-le sans argument puis suivez les requetes de la GUI.

Vous pouvez aussi specifier quelques repertoires à scanner comme argument.

modèle:

xList-GUI DIR(S)/M, IT=INTROTEXT/K, ET=ENDTEXT/K, APPEND/S, NOROOT/S

DIR(S)

Si aucun repertoire n'est donné, la GUI apparait.

Sinon les repertoires spécifiés seront "discretement" scannés, en fonction des autres arguments.

IT=INTROTEXT

Voir **Usage xList**

ET=ENDTEXT

Voir **Usage xList**

APPEND

Si spécifié, chaque liste sera ajouté à RAM:xList_out

Sinon le fichier RAM:xList_out existant sera renommé à chaque fois qu'il y aura une liste à écrire en RAM:xList_out. Pas de données écrasées.

NOROOT

Si spécifié, le contenu du "root" (désigne ici le repertoire donné en argument, pas le repertoire racine du disque) ne sera pas listé. Seuls les sous-repertoires seront scannés.

1.14 Remerciements

- U. D. Mueller, pour XPK, xDir, xDir.c, Aminet et Csh v5...
- Nico Francois et Magnus Holmgren, pour la reqtools.library
- Joe Siebenmann, pour l'ingenieux EZAsm
- Stefan Becker, pour l'indispensable ToolManager
- Peter Stuer, pour DOSTrace
- AlienDesign pour MCP (et sa fonction "Pas de Guru")

1.15 Ceux qui m'ont le plus aidé

Ceux-ci resteront gravés à jamais sur un CD de modules, en plus de l'Aminet :)

- The Cyborg/NGC pour l'idée, la motivation, ChipSaver et beaucoup d'autres choses ! (marrant l'email via minitel!)
 - Gryzor pour ProWizard. Et pour les suggestions noooooombreuses...et les idées que je lui ai prises dans ses listes. Et pour son ensemble de CDs!
 - Vodka/Saturne&Osmose pour son enthousiasme. Et pour ses suggestions/bugreports, que j'oublie trop facilement (faudrait que je note)...
 - les sympathiques membres de Osmose ! Je ne les cite pas pour ne pas en oublier un (hehe). Spreadez bien xList !
 - Muadib, parce que depuis le temps, il le merite bien :)
- See you à la Saturne 96 !

1.16 L'Auteur

Contactez moi si vous avez des suggestions/bugreports, ou n'importe quoi d'autre. N'hésitez pas, réponse assurée.

Adresse:

David Le Corfec

57 rue C.J. Romain

94170 Le Perreux

- France -

Email:

< lecorfec@diva.univ-mlv.fr >

WWW: <http://diva.univ-mlv.fr/~lecorfec>

(n'en n'attendez pas grand chose)

IRC: Reez, principalement sur #amigafr

1.17 Historique

v1.06 (23.02.95) :

Cette version est retardée quelques semaines, jusqu'à ce que ma nouvelle adresse email (@diva) soit effective. Je la garderai au moins jusqu'en février 97.

Comme je l'avais prévu dans la v1.05, j'ai pas fait grand chose sur xList pendant les derniers mois. Moi, je ne peux coder en ASM que pendant des vacances ! :-) Cette version n'a pas grand chose de nouveau, mais elle est prête pour Gryzor au moins.

Enlevé tous les Enforcer-Hits (merci ma nouvelle Blizzard avec MMU!)

Nettoyage de quelques bugs...

Rajouté les args SF et NC

Réécrit en ezasm (moins optimisé qu'avant -houla oui- mais plus lisible et plus facilement modifiable - dernière étape avant la traduction en C)

A faire: La même chose que pour la v1.05 :-(...plus:

Un algo de tri à l'intérieur de xList au lieu de recourir à Sort ?

Un format de sortie customisable, comme l'option LFORMAT de List

-X-

v1.05 (23.10.95) :

-Update mineure, car je n'ai plus assez de temps malheureusement.

Donc si je ne sors pas la v1.05 maintenant, elle risque d'attendre longtemps!

(sortirai-je la v1.06 avant The Party V ? ;)

Re-modifié LF en une Gryzor-friendly way (les sauts ne sont plus seulement rajoutés à la fin, mais entre chaque dir)

Enlevé un bug quand xList est stoppé par ctrl-c.

(trouvé par Gryzor, le jour où j'allais mettre la v1.05 sur Aminet :)

Enlevé un guru (oublié un (sp)+ :) quand un texte (IT,ET) est introuvable.

(bug remarqué par Papagayo/Darkness, en essayant tous les args à la fois :)

Rajouté les args SU et LA

Modifié l'arg LF (de LF/S en LF/K/N)

Quelques changements cosmétiques et diverses optimisations.

A faire: stockage des tailles dans des variables (comme le nombre de fichiers)

récurtivité pour xList

Pour Vodka: différents delimiters suivant le niveau du dir dans

l'arborescence - j'avais presque oublié.

-X-

v1.04 (26.09.95) :

Changé numéro de version de 1.x à 1.0x

Ajouté support Lha

Bugs fixés (merci à tous mes betatesters...Specialement Gryzor, encore)

Ajouté les arguments LF,DL,COF,SN.

Affichage du nom de zik (Hi Stranger/ILS ! Finally I've did it. Happy?)

Ajouté S403,CrM!,Crm!,CrM2

Doc AmigaGuide

Traduction française

Premiere sortie de xList-GUI

Premiere sortie officielle de xList

-X-

1.18 cachee

hey, utilise un viewer amigaguide, c'est bien mieux pour lire cette doc ! :)

1.19 Futur

Je vais réécrire xList en C, au moins dans un but "éducatif".

La GUI aura droit à une vraie interface (GadTools).

J'essaierai d'implementer quelques unes des chose prevues, et apres je passerai à autre chose.