

PROGED.MANUAL

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> PROGED.MANUAL	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	PROGED.MANUAL	1
1.1	ProgED V2.0 ©1995-96 Giovanni Lambiase	1
1.2	Triton	2
1.3	Ringraziamenti	2
1.4	Autore	3
1.5	Bugs noti	3
1.6	Supporto SAS/C	4
1.7	Collaborazione	4
1.8	Distribuzione	4
1.9	Requisiti minimi	5
1.10	Introduzione	6
1.11	Caratteristiche	6
1.12	Colori parole chiavi e commenti programmabili	7
1.13	Indentazione al volo	7
1.14	Completamento automatico di frasi	7
1.15	Modifica automatica case frasi	8
1.16	Fold di blocchi	8
1.17	Tastiera e menù interamente programmabili	8
1.18	Supporto integrato per il SAS/C 6.0 e superiori	8
1.19	Ricerca punti del testo programmabile	8
1.20	Template per la creazione di strutture	8
1.21	Gestione progetto	9
1.22	Ricerca riferimenti statici tra file	9
1.23	Ricerca riferimenti dinamici tra i file del progetto	9
1.24	Ricerca file	9
1.25	API integrata (APplication Interface)	9
1.26	Autosave & Backup	9
1.27	Lettura di file compattati tramite PowerPacker	10
1.28	Supporto librerie XPK	10
1.29	Modo veloce per processori lenti	10

1.30	Creazione macro in linea	10
1.31	Chiusura/Apertura di finestre	10
1.32	Iconificazione	10
1.33	Possibilità di marcare blocchi colonnari	11
1.34	Indentazione e raggruppamento blocchi	11
1.35	Undo/Redo multilivello	11
1.36	Stampa testi su due colonne	11
1.37	Handler per la lettura dei file in memoria	11
1.38	Handler per la lettura dei file nel progetto	12
1.39	Split delle finestre	12
1.40	Help in linea	12
1.41	Gestione tipi di file	12
1.42	Gestione marker statici	13
1.43	Template/Tooltypes	13
1.44	FILE/M,	13
1.45	CX_POPKEY/K,	14
1.46	CX_PRIORITY/K,	14
1.47	CX_POPUP/K,	14
1.48	HANDLERPED/K,	14
1.49	HANDLERPRJ/K,	14
1.50	CONFIG/K,	14
1.51	SCREEN/K	15
1.52	Settings iniziali	15
1.53	Menù: Progetto	19
1.54	Menù: Progetto/Nuovo	20
1.55	Menù: Progetto/Apri	20
1.56	Menù: Progetto/Carica	20
1.57	Menù: Progetto/Salva	20
1.58	Menù: Progetto/Salva come...	20
1.59	Menù: Progetto/Salva come... (XPK)	20
1.60	Menù: Progetto/Salva cambiamenti	21
1.61	Menù: Progetto/Salva & chiudi	21
1.62	Menù: Progetto/Chiudi	21
1.63	Menù: Progetto/-----	21
1.64	Menù: Progetto/Ricarica	21
1.65	Menù: Progetto/Pulisci	21
1.66	Menù: Progetto/Inserisci	21
1.67	Menù: Progetto/Appendi	22
1.68	Menù: Progetto/Nuovo nome	22

1.69	Menù: Progetto/-----	22
1.70	Menù: Progetto/Dir corrente	22
1.71	Menù: Progetto/-----	22
1.72	Menù: Progetto/Stampa	22
1.73	Menù: Progetto/-----	22
1.74	Menù: Progetto/About	22
1.75	Menù: Progetto/-----	23
1.76	Menù: Progetto/Salva tutto ed esci	23
1.77	Menù: Progetto/Esci	23
1.78	Menù: Modifica	23
1.79	Menù: Modifica/Marca	23
1.80	Menù: Modifica/Marca colonnare	23
1.81	Menù: Modifica/Marca linee	23
1.82	Menù: Modifica/Seleziona tutto	23
1.83	Menù: Modifica/-----	24
1.84	Menù: Modifica/Taglia	24
1.85	Menù: Modifica/Taglia/Nella std clip	24
1.86	Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 1	24
1.87	Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 2	24
1.88	Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 3	24
1.89	Menù: Modifica/Copia	24
1.90	Menù: Modifica/Copia/Nella std clip	25
1.91	Menù: Modifica/Copia/Nella clip 1	25
1.92	Menù: Modifica/Copia/Nella clip 2	25
1.93	Menù: Modifica/Copia/Nella clip 3	25
1.94	Menù: Modifica/Inserisci	25
1.95	Menù: Modifica/Inserisci/Dalla std clip	25
1.96	Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 1	26
1.97	Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 2	26
1.98	Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 3	26
1.99	Menù: Modifica/Cancella	26
1.100	Menù: Modifica/-----	26
1.101	Menù: Modifica/Taglia linea	26
1.102	Menù: Modifica/Inserisci linea	26
1.103	Menù: Modifica/Scambia linee	27
1.104	Menù: Modifica/Ricopia linea	27
1.105	Menù: Modifica/Cancella EOL	27
1.106	Menù: Modifica/-----	27
1.107	Menù: Modifica/Undo	27

1.108Menù: Modifica/Redo	27
1.109Menù: Modifica/-----	27
1.110Menù: Modifica/Raggruppa blocco	27
1.111Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Sinistra	28
1.112Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Destra	28
1.113Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Centro	28
1.114Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Pieno	28
1.115Menù: Modifica/Muovi blocco	28
1.116Menù: Modifica/Muovi blocco/Sinistra	29
1.117Menù: Modifica/Muovi blocco/Destra	29
1.118Menù: Modifica/Muovi blocco/Centro	29
1.119Menù: Modifica/Sposta blocco	29
1.120Menù: Modifica/Salva blocco come...	29
1.121Menù: Ricerca	29
1.122Menù: Ricerca/Salta linea	30
1.123Menù: Ricerca/Unfold	30
1.124Menù: Ricerca/-----	30
1.125Menù: Ricerca/Salta byte	30
1.126Menù: Ricerca/Unfold	30
1.127Menù: Ricerca/-----	30
1.128Menù: Ricerca/Setta marker	30
1.129Menù: Ricerca/Setta marker/1	31
1.130Menù: Ricerca/Setta marker/2	31
1.131Menù: Ricerca/Setta marker/3	31
1.132Menù: Ricerca/Setta marker/4	31
1.133Menù: Ricerca/Setta marker/5	31
1.134Menù: Ricerca/Setta marker/6	31
1.135Menù: Ricerca/Setta marker/7	31
1.136Menù: Ricerca/Setta marker/8	32
1.137Menù: Ricerca/Setta marker/9	32
1.138Menù: Ricerca/Setta marker/10	32
1.139Menù: Ricerca/Vai a marker	32
1.140Menù: Ricerca/Vai a marker/1	32
1.141Menù: Ricerca/Vai a marker/2	32
1.142Menù: Ricerca/Vai a marker/3	33
1.143Menù: Ricerca/Vai a marker/4	33
1.144Menù: Ricerca/Vai a marker/5	33
1.145Menù: Ricerca/Vai a marker/6	33
1.146Menù: Ricerca/Vai a marker/7	33

1.147Menù: Ricerca/Vai a marker/8	33
1.148Menù: Ricerca/Vai a marker/9	34
1.149Menù: Ricerca/Vai a marker/10	34
1.150Menù: Ricerca/Setta pos. cor.	34
1.151Menù: Ricerca/Salta	34
1.152Menù: Ricerca/Unfold	34
1.153Menù: Ricerca/-----	35
1.154Menù: Ricerca/Ricerca	35
1.155Menù: Ricerca/Ripeti ricerca av.	35
1.156Menù: Ricerca/Ripeti ricerca in.	35
1.157Menù: Ricerca/-----	36
1.158Menù: Ricerca/Rimpiazza	36
1.159Menù: Ricerca/Ripeti rimpiazza	36
1.160Menù: Ricerca/-----	36
1.161Menù: Ricerca/Corrispondente ()	36
1.162Menù: Ricerca/Controlla ()	37
1.163Menù: Speciale	37
1.164Menù: Speciale/Fold	37
1.165Menù: Speciale/Unfold	37
1.166Menù: Speciale/Fold tutto	37
1.167Menù: Speciale/Unfold tutto	37
1.168Menù: Speciale/-----	38
1.169Menù: Speciale/Finestre	38
1.170Menù: Speciale/Finestre/Arrangia ver	38
1.171Menù: Speciale/Finestre/Arrangia oriz	38
1.172Menù: Speciale/Finestre/Zip	38
1.173Menù: Speciale/Finestre/Allarga	38
1.174Menù: Speciale/Finestre/Centra	38
1.175Menù: Speciale/Estendi fin. attiva	39
1.176Menù: Speciale/-----	39
1.177Menù: Speciale/Lettera	39
1.178Menù: Speciale/Lettera/Maiuscola	39
1.179Menù: Speciale/Lettera/Minuscola	39
1.180Menù: Speciale/Lettera/Scambia	39
1.181Menù: Speciale/Blocco	39
1.182Menù: Speciale/Blocco/Maiuscola	40
1.183Menù: Speciale/Blocco/Minuscola	40
1.184Menù: Speciale/Blocco/Scambia	40
1.185Menù: Speciale/-----	40

1.186Menù: Speciale/ASCII	40
1.187Menù: Speciale/ASCII/Mostra	40
1.188Menù: Speciale/ASCII/Inserisci	40
1.189Menù: Speciale/ASCII/Tavola	40
1.190Menù: Speciale/-----	41
1.191Menù: Speciale/Finestra	41
1.192Menù: Speciale/Finestra/Chiudi	41
1.193Menù: Speciale/Finestra/Apri	41
1.194Menù: Speciale/Finestra/Scambia	41
1.195Menù: Speciale/-----	41
1.196Menù: Speciale/Prossima finestra	41
1.197Menù: Speciale/Finestra precedente	41
1.198Menù: Speciale/-----	42
1.199Menù: Speciale/Iconifica	42
1.200Menù: Speciale/-----	42
1.201Menù: Speciale/Dividi	42
1.202Menù: Speciale/-----	42
1.203Menù: Speciale/Cambia tipo file	42
1.204Menù: Miscellaneo	42
1.205Menù: Miscellaneo/DOS	42
1.206Menù: Miscellaneo/DOS/Cancella file	42
1.207Menù: Miscellaneo/DOS/Rinomina	43
1.208Menù: Miscellaneo/DOS/-----	43
1.209Menù: Miscellaneo/DOS/Crea nuova dir	43
1.210Menù: Miscellaneo/-----	43
1.211Menù: Miscellaneo/Shell	43
1.212Menù: Miscellaneo/Calcolatrice	43
1.213Menù: Miscellaneo/-----	43
1.214Menù: Miscellaneo/Inserisci	43
1.215Menù: Miscellaneo/Inserisci/Path	43
1.216Menù: Miscellaneo/Inserisci/Data	44
1.217Menù: Miscellaneo/Inserisci/Ora	44
1.218Menù: Miscellaneo/-----	44
1.219Menù: Miscellaneo/Scan	44
1.220Menù: Miscellaneo/Unfold	44
1.221Menù: Miscellaneo/-----	44
1.222Menù: Miscellaneo/Template	44
1.223Menù: Miscellaneo/-----	45
1.224Menù: Miscellaneo/Trova riferimento	45

1.225	Menù: Miscellaneo/Chiedi riferimento	45
1.226	Menù: Miscellaneo/-----	46
1.227	Menù: Miscellaneo/Trova rif. progetto	46
1.228	Menù: Miscellaneo/Chiedi rif. progetto	46
1.229	Menù: Miscellaneo/-----	47
1.230	Menù: Miscellaneo/Ricerca file	47
1.231	Menù: Miscellaneo/Chiedi ricerca file	47
1.232	Menù: Miscellaneo/-----	47
1.233	Menù: Miscellaneo/Completa	47
1.234	Menù: Miscellaneo/Autocase	47
1.235	Menù: Miscellaneo/-----	48
1.236	Menù: Miscellaneo/File progetto	48
1.237	Menù: Miscellaneo/Ricerca nel progetto	48
1.238	Menù: Macro	48
1.239	Menù: Macro/Edita macro	48
1.240	Menù: Macro/Salva ed esegui macro	48
1.241	Menù: Macro/-----	49
1.242	Menù: Macro/Inizia registrazione	49
1.243	Menù: Macro/Ferma registrazione	49
1.244	Menù: Macro/Continua registrazione	49
1.245	Menù: Macro/-----	49
1.246	Menù: Macro/Ripeti macro	49
1.247	Menù: Macro/Ripeti macro più volte	49
1.248	Menù: Macro/-----	50
1.249	Menù: Macro/Salva macro	50
1.250	Menù: SAS/C	50
1.251	Menù: SAS/C/Opzioni SAS/C	51
1.252	Menù: SAS/C/Argomenti	51
1.253	Menù: SAS/C/Crea SMakeFile	51
1.254	Menù: SAS/C/-----	51
1.255	Menù: SAS/C/Ricostruisci tutto	51
1.256	Menù: SAS/C/Ricostruisci	51
1.257	Menù: SAS/C/Ricostruisci eseg.	51
1.258	Menù: SAS/C/-----	52
1.259	Menù: SAS/C/Esegui WB	52
1.260	Menù: SAS/C/Esegui CLI	52
1.261	Menù: SAS/C/-----	52
1.262	Menù: SAS/C/Primo errore	52
1.263	Menù: SAS/C/Prossimo errore	52

1.264	Menù: SAS/C/Ultimo errore	52
1.265	Menù: SAS/C/-----	52
1.266	Menù: SAS/C/Compila file	52
1.267	Menù: Preferenze	53
1.268	Menù: Preferenze/Schermo	53
1.269	Menù: Preferenze/Schermo/Modo	53
1.270	Menù: Preferenze/Schermo/Colori	53
1.271	Menù: Preferenze/Schermo/Font	54
1.272	Menù: Preferenze/Schermo/DrawInfo	54
1.273	Menù: Preferenze/Menù	55
1.274	Menù: Preferenze/Tastiera	55
1.275	Menù: Preferenze/Mouse	56
1.276	Menù: Preferenze/Riferimenti	56
1.277	Menù: Preferenze/Scanner	56
1.278	Menù: Preferenze/Ricerca file	56
1.279	Menù: Preferenze/Clienti API	57
1.280	Menù: Preferenze/Macro REXX iniziali	57
1.281	Menù: Preferenze/Miscellanee (glb)	57
1.282	Menù: Preferenze/-----	62
1.283	Menu: Preferenze/Filetype	62
1.284	Menù: Preferenze/-----	62
1.285	Menù: Preferenze/Colori parole	62
1.286	Menù: Preferenze/Colori commenti	63
1.287	Menù: Preferenze/Indentazione	63
1.288	Menù: Preferenze/Template	64
1.289	Menù:Preferenze/Dizionario	64
1.290	Menù: Preferenze/Funzione fold	65
1.291	Menù: Preferenze/Parentesi	65
1.292	Menù: Preferenze/Bits file salvati	65
1.293	Menù: Preferenze/Miscellanee (ft)	66
1.294	Menù: Preferenze/-----	68
1.295	Menù: Preferenze/I/O	68
1.296	Menù: Preferenze/I/O/Carica da...	68
1.297	Menù: Preferenze/I/O/Salva come...	68
1.298	Menù: Preferenze/I/O-----	68
1.299	Menù: Preferenze/I/O/Carica default	68
1.300	Menù: Preferenze/I/O/Salva default	69
1.301	Menù: Preferenze/I/O-----	69
1.302	Menù: Preferenze/I/O/Usa	69

1.303	Adattamento ProgED	69
1.304	Registrazione	70
1.305	Update dalla 1.x	70
1.306	Comandi ARexx	71
1.307	Info: ADDPROJECTFILES	73
1.308	Info: ALTSTEP	74
1.309	Info: AUTOARRANGEHOR	74
1.310	Info: AUTOARRANGEVER	74
1.311	Info: AUTORELOADPRJ	74
1.312	Info: BLANKBORDERS	74
1.313	Info: BOTTOBORDER	75
1.314	Info: BOTTOMEXTRASPACE	75
1.315	Info: CLIPBOARD	75
1.316	Info: EXTENDACTIVEWIN	75
1.317	Info: FASTLOAD	75
1.318	Info: FASTMODE	75
1.319	Info: FILE	76
1.320	Info: FILETYPELABEL	76
1.321	Info: FILETYPEPATTERN	76
1.322	Info: LEFTBORDER	76
1.323	Info: LEFTEXTRASPACE	76
1.324	Info: MAXCOL	77
1.325	Info: MOUSEBLANKER	77
1.326	Info: NUMFILES	77
1.327	Info: NUMFILETYPES	77
1.328	Info: NUMPROJECTFILES	77
1.329	Info: NUMWINDOWS	78
1.330	Info: PROJECTFILES	78
1.331	Info: PUBSCREENNAME	78
1.332	Info: RIGHTBORDER	78
1.333	Info: RIGHTEXTRASPACE	78
1.334	Info: SETDEFPUBSCREEN	78
1.335	Info: SAFESAVE	79
1.336	Info: SAVEMARKERS	79
1.337	Info: SAVEREFS	79
1.338	Info: SCREENADDRESS	79
1.339	Info: SEPARATEITEMS	79
1.340	Info: SHOWCURSORPOS	79
1.341	Info: SHOWPATHNAME	80

1.342Info: TOPBORDER	80
1.343Info: TOPEXTRASPACE	80
1.344Info: UNFOLDONGOTOBYTE	80
1.345Info: UNFOLDONGOTOLINE	80
1.346Info: UNFOLDONGOTOMARKER	80
1.347Info: UNFOLDONGOTOSCAN	81
1.348Info: USEAPPICON	81
1.349Info: USEAPPITEM	81
1.350Info: USEBOTTOMGADGET	81
1.351Info: USECLOCK	81
1.352Info: USERIGHTGADGET	81
1.353Info: USERTFILEREQ	82
1.354Info: USERTFONTREQ	82
1.355Info: USERTSCREENREQ	82
1.356Info: USERTSYSREQ	82
1.357Info: XPKLIB	82
1.358Info: XPKMODE	82
1.359Info: XPKPASSWORD	82
1.360Info: AUTOFOLD	83
1.361Info: AUTORELOAD	83
1.362Info: BACKUP	83
1.363Info: BACKUPDIR	83
1.364Info: CHECKBRACKETS	83
1.365Info: CREATEICONS	83
1.366Info: ERASERIGHT	84
1.367Info: INDENTJUMP	84
1.368Info: LEFTMARGIN	84
1.369Info: MARKERSDIR	84
1.370Info: MINAUTOSAVE	84
1.371Info: REFSDIR	84
1.372Info: RIGHTMARGIN	85
1.373Info: RIGHTWW	85
1.374Info: SEPARATORSSTRING	85
1.375Info: TAB	85
1.376Info: TABEQSPACES	85
1.377Info: USEAUTOCASE	85
1.378Info: USEAUTOSAVE	85
1.379Info: USECOMMENT1COLORS	86
1.380Info: USECOMMENT2COLORS	86

1.381Info: USEKEYWORDCOLORS	86
1.382Info: USEKEYWORDINDENT	86
1.383Info: USETEMPLATE	86
1.384Info: WORDWRAPPING	86
1.385Info: ABSCURSORLINE	87
1.386Info: ABSNUMLINES	87
1.387Info: CHANGES	87
1.388Info: CURSORCOL	87
1.389Info: CURSORLINE	87
1.390Info: FILENAME	87
1.391Info: FROZEN	88
1.392Info: LINE	88
1.393Info: LINECHARS	88
1.394Info: MARKCOL	88
1.395Info: MARKING	88
1.396Info: MARKLINE	88
1.397Info: MEMCURSORCOL	89
1.398Info: MEMLINECHARS	89
1.399Info: NUMLINES	89
1.400Info: SIZE	89
1.401Info: TYPEMODE	89
1.402Info: WINDOWPO SX	89
1.403Info: WINDOWPO SY	90
1.404Comandi Interni	90
1.405Comando interno: ABOUT	92
1.406Comando interno: APICLIENTSPREFS	92
1.407Comando interno: APPEND	92
1.408Comando interno: ARRANGE	92
1.409Comando interno: ASCII	93
1.410Comando interno: BACK	93
1.411Comando interno: BLOCKCASE	93
1.412Comando interno: BRACKET	93
1.413Comando interno: CENTER	94
1.414Comando interno: CHARCASE	94
1.415Comando interno: CLEAR	94
1.416Comando interno: CLEARTEXT	94
1.417Comando interno: CLOSE	94
1.418Comando interno: COMMENTSCOLORSPREFS	95
1.419Comando interno: COMPLETE	95

1.420	Comando interno: COPY	95
1.421	Comando interno: CR	95
1.422	Comando interno: CUT	96
1.423	Comando interno: DEL	96
1.424	Comando interno: DELFILE	96
1.425	Comando interno: DICTIONARYPREFS	96
1.426	Comando interno: DOWN	97
1.427	Comando interno: DRAWINFOPREFS	97
1.428	Comando interno: ENLARGE	97
1.429	Comando interno: FILETYPEPREFS	97
1.430	Comando interno: FILETYPE	97
1.431	Comando interno: FOLD	98
1.432	Comando interno: FOLDPREFS	98
1.433	Comando interno: FONTSPREFS	98
1.434	Comando interno: FREEZE	98
1.435	Comando interno: GOTO	99
1.436	Comando interno: GUI	99
1.437	Comando interno: HUNTER	99
1.438	Comando interno: HUNTERPREFS	100
1.439	Comando interno: ICONIFY	100
1.440	Comando interno: INDENTBLOCK	100
1.441	Comando interno: INDENTPREFS	100
1.442	Comando interno: INS	101
1.443	Comando interno: INSERT	101
1.444	Comando interno: JUMPTOBYTE	101
1.445	Comando interno: JUMPTOLINE	101
1.446	Comando interno: KEYBOARDPREFS	102
1.447	Comando interno: KWCOLORSPREFS	102
1.448	Comando interno: LAYOUTBLOCK	102
1.449	Comando interno: LEFT	103
1.450	Comando interno: LINE	103
1.451	Comando interno: LOAD	103
1.452	Comando interno: MACRO	103
1.453	Comando interno: MAKEDIR	104
1.454	Comando interno: MARK	104
1.455	Comando interno: MENU	105
1.456	Comando interno: MENUPREFS	105
1.457	Comando interno: MISC1PREFS	105
1.458	Comando interno: MISC2PREFS	105

1.459	Comando interno: MOUSE	105
1.460	Comando interno: MOUSEPREFS	106
1.461	Comando interno: MOVECURSOR	106
1.462	Comando interno: NEW	106
1.463	Comando interno: NEWCURDIR	106
1.464	Comando interno: NEWNAME	106
1.465	Comando interno: OPEN	107
1.466	Comando interno: PASTE	107
1.467	Comando interno: PREFS	107
1.468	Comando interno: PRJREFERENCEFIND	108
1.469	Comando interno: PROJECT	108
1.470	Comando interno: PROJECTSEARCH	108
1.471	Comando interno: QUIT	109
1.472	Comando interno: REDO	109
1.473	Comando interno: REFERENCEFIND	109
1.474	Comando interno: REFERENCEPREFS	110
1.475	Comando interno: RENAME	110
1.476	Comando interno: REPLACE	110
1.477	Comando interno: REVERT	111
1.478	Comando interno: REQUEST	111
1.479	Comando interno: RIGHT	111
1.480	Comando interno: SAVE	111
1.481	Comando interno: SAVEAS	112
1.482	Comando interno: SAVEBLOCKAS	112
1.483	Comando interno: SAVEDFILEPREFS	112
1.484	Comando interno: SCAN	112
1.485	Comando interno: SCANPREFS	113
1.486	Comando interno: SCREENCOLORSPREFS	113
1.487	Comando interno: SCREENMODEPREFS	113
1.488	Comando interno: SEARCH	113
1.489	Comando interno: SPLIT	114
1.490	Comando interno: STARTUPMACROPREFS	114
1.491	Comando interno: STORE	114
1.492	Comando interno: SWAP	114
1.493	Comando interno: TEMPLATEPREFS	115
1.494	Comando interno: TYPE	115
1.495	Comando interno: UNDO	115
1.496	Comando interno: UNFOLD	115
1.497	Comando interno: UNFREEZE	116

1.498	Comando interno: UNICONIFY	116
1.499	Comando interno: UP	116
1.500	Comando interno: WINDOW	116
1.501	Comando interno: WSELECT	117
1.502	Comando interno: ZIP	117
1.503	Pannello di programmazione	117

Chapter 1

PROGED.MANUAL

1.1 ProgED V2.0 ©1995-96 Giovanni Lambiase

```

#####                               #####      ##
##      ##                               ##      ##
##      ## #####      #####      #####      #####      #####
##### ##      ## ##      ## ##      ## ## ##      ##      ##      ##
##      ##      ##      ## ##      ##      ##      ##      ##
##      ##      #####      #####      #####      #####
                                     ##
                                     ##      ##
                                     #####

```

ProgED V2.0 - Programmers' Editor

Copyright ©1995-96 Giovanni Lambiase, March 1996

Reqttools.library - Copyright Nico François
 Powerpacker.library - Copyright Nico François
 XpkMaster.library - Copyright Urban Dominik Müller & Bryan Ford
 Triton.library - Copyright Stefan Zeiger

* * S H A R E W A R E * *

Distribuzione
 Requisiti
 Introduzione
 Caratteristiche
 Template/Tooltypes
 Setting iniziali
 Comandi ARexx
 Comandi interni
 Adattamento ProgED
 Collaborazione
 Registrazione
 Update dalla 1.x
 Supporto SAS/C
 Bugs noti
 Triton
 Autore

Ringraziamenti

1.2 Triton

La Triton e' una libreria scritta da Stefan Zeiger. ProgED 2.0 la richiede e cosi', secondo le disposizione di Stefan, ho incluso un piccolo script per l'installazione di una versione generale di questa libreria, per tutti i sistemi dal 2.0 in poi. Comunque la Triton ha un editor di preferenze e una versione ottimizzata per sistemi 3.0 e superiori. Cerca l'archivio "TRI14USR.LHA" sul BBS locale o su Aminet per ottenere la versione completa. Triton.library e' shareware ma e' pienamente funzionante anche in versione non registrata.

Per aiutarti ho implementato in ProgED uno snapshot "interno" delle finestre Triton (disponibile solo nella versione registrata della Triton). Appena salvati le preferenze ProgED memorizza la posizione e le dimensioni di tutte le finestre Triton. Questo ti permette di posizionare e ridimensionare le finestre e di riottenerle, poi, nella stessa posizione/dimensione.

1.3 Ringraziamenti

Un enorme grazie alle seguenti persone:

```
Enrico Altavilla      \  
Bruno Barbera         | Beta testers  
Mario Bianchi         /  
  
Alberto Longo         - Per i suoi utilissimi consigli  
  
Mario Mure'           - Per tutto il tempo che ha perso per me!  
  
Felice Murolo         - Il boss!  
  
Tutti gli utenti registrati - (:-)  
  
Bruno Barbera        \  
Mario Bianchi        |  
Enrico Altavilla     |  
Luca Forlizzi        |  
Paolo Menichetti     |  
Celestino Amoroso    |  
Costa Tsaousis       | Per i suggerimenti dati  
Daniel Stenberg      |  
Tim Stack             |  
Matthias Moeller     |  
Timo Westen          |  
Johan Sandgren       |  
Stefan Ruppert       |
```

Marcel Offermans /

Stefan Zeiger - Per la sua Triton GUI

La Commodore - Per aver creato Amiga

La Escom - Per la rinascita di Amiga

Claudio Baglioni - Per la sua musica, che mi aiutato nelle lunghe sessioni "programmatorie"

1.4 Autore

Giovanni Lambiase
Via Capo Di Piazza , 6
84010 Minori (SA) - Italy

PER UTENTI FIDONET: (Giovanni Lambiase) 2:335/206.35@fidonet

PER UTENTI AMIGANET: (Giovanni Lambiase) 39:102/5.35@amiganet

PER UTENTI INTERNET: Giovanni.Lambiase@p35.f206.n335.z2.fidonet.org

Dal 1 maggio '96 puoi anche provare i seguenti indirizzi:

PER UTENTI FIDONET: (Giovanni Lambiase) 2:335/253.1@fidonet

PER UTENTI INTERNET: Giovanni.Lambiase@p1.f253.n335.z2.fidonet.org

Questi ultimi due indirizzi fanno capo alla BBS di cui sono CoSysop, la "3D On Line". Abbiamo ricevuto pochi giorni fa' il nostro indirizzo fidonet ma, almeno per ora, non siamo ancora completamente operativi. Da maggio tutto dovrebbe andare a posto e, pian piano, spostero' il mio point dall'attuale boss (2:335/206) al nuovo (2:335/253). Sulla stessa 3D On Line e' possibile f'requestare l'ultima versione del ProGED utilizzando il magic name "PROGED" (ovviamente).

Se vuoi registrare la tua copia di ProGED, per favore manda anche i tuoi indirizzi di posta elettronica.

1.5 Bugs noti

Non conosco, al momento, alcun bug. Nel caso ne trovi qualcuno mandami un messaggio riportando l'esatta situazione che lo causa. Per i miei indirizzi vedi Autore . E' preferibile l'uso della posta elettronica.

1.6 Supporto SAS/C

I settaggi standard prevedono la chiusura dell'utility SCMSG in caso non siano presenti errori nella compilazione. Per mantenere sempre aperta tale utility commentate il comando HIDE nello script "ProgED:SASC_Support/FirstError.script" e scegliete come macro REXX iniziale e post-iconificazione la "OpenSCMSG.rexx" e come macro REXX pre-iconificazione "CloseSCMSG.rexx". E' anche utile riservare nello schermo un po' di posto per la finestra di SCMSG. A tale scopo utilizza i gadget appositi nella finestra di preferenze "Miscellanee (1)".

Infine, per posizionare la finestra di SCMSG nello schermo, editate il file "ProgED:SASC_Support/SCMSG.options". Tale file contiene le opzioni che SCMSG utilizzerà durante l'uso con ProgED.

1.7 Collaborazione

Nel caso qualcuno creasse un nuovo menù d'interfaccia tra ProgED e altri compilatori (DICE, GNU, ...) o assembleri (DEVPAC, ASM-ONE, ...) e volesse contribuire allo sviluppo di ProgED, può spedirmi il suo file di preferenze (ENV:PED/PED.prefs) e tutte le macro necessarie. Sono ben accetti anche cataloghi per altre lingue (nel cassetto sources sono presenti i file "PED.cd" e "PED_ita.ct" da utilizzare tramite catcomp), preferibilmente nella forma di file con estensione ".ct" prodotti da CatComp.

Infine, poichè nessuno è perfetto, gradirei ricevere anche i vostri suggerimenti e bugs-reports. In questo caso è preferibile utilizzare la posta elettronica.

Per i miei indirizzi vedi Autore .

1.8 Distribuzione

LICENZA

Questa licenza si applica al prodotto chiamato 'ProgED', un programma per computer Amiga, pubblicato da Giovanni Lambiase seguendo la filosofia SHAREWARE, e la documentazione che lo accompagna, i file d'esempio e ogni altro file presente nella distribuzione originale. I termini 'programma' e 'ProgED' seguenti, si riferiscono a questo prodotto. La licenza è diretta a 'te'.

- o Puoi copiare e distribuire copie integrali del codice eseguibile del programma e della documentazione così come l'hai ricevuta, con ogni mezzo, a condizione che tu evidentemente e appropriatamente pubblichi solo il programma originale, non modificato, con tutte le notifiche di Copyright e il disconoscimento di garanzia intatto e includendo tutta la documentazione, i file d'esempio e ogni altra cosa venga con l'originale.

- o Non puoi copiare e/o distribuire questo programma senza la relativa documentazione e ogni file aggiuntivo dato con l'originale. Non puoi copiare e/o distribuire versioni modificate di questo programma.
- o Non puoi copiare, modificare, cedere la licenza, distribuire o trasferire il programma eccetto come previsto in questa licenza. Ogni tentativo contrario di copiare, modificare, cedere la licenza, distribuire o trasferire il programma è nullo, e terminerà automaticamente ogni tuo diritto di utilizzare il programma sotto questa licenza. Comunque, la parte che riceverà le copie da te, o i diritti di utilizzare le copie, da te sotto questa licenza non avrà la sua licenza terminata finchè rimane in piena adesione.
- o Copiando, distribuendo e/o utilizzando il programma indichi la accettazione di questa licenza, in tutti i suoi termini e condizioni.
- o Ogni volta che ridistribuischi il programma, il ricevente automaticamente riceve una licenza dal licenziatario originale per copiare, distribuire e/o utilizzare il programma soggetto a questi termini e condizioni. Non puoi imporre una qualunque restrizione al ricevente sui diritti qui garantiti.
- o Non puoi disassemblare, decompilare, o riottenere il sorgente del programma con ogni altro metodo.
- o Puoi utilizzare il programma per un periodo massimo di 2 settimane per valutarlo. Dopo di chè, devi registrarti o cessare l'utilizzo del programma.
- o Accetti di cessare la distribuzione del programma e dei dati relativi se richiestoti dall'autore.
- o Puoi aggiungere un onorario per compensare i costi della distribuzione. L'onorario per la distribuzione dei dischetti non può essere più alto del costo per ottenere un dischetto di pubblico dominio da Fred Fish.
- o Tutte le condizioni sopracitate NON VALGONO per il file 'keyfile' ottenuto tramite registrazione. Non puoi ridistribuire tale file.

GARANZIE

NON C'E' NESSUNA GARANZIA PER I PROGRAMMI, SIA ESPLICITA CHE IMPLICITA. L'AUTORE NON E' RESPONSABILE PER UN QUALUNQUE DANNEGGIAMENTO RICEVUTO DAL PROGRAMMA.

USALO A TUO RISCHIO E PERICOLO!

1.9 Requisiti minimi

REQUISITI MINIMI

ProgED necessita del sistema operativo 2.1, della libreria reqtools.library versione 38 (Copyright Nico François), di un processore 68020 e di un minimo di 1Mb. Nonostante ciò è vivamente consigliato l'uso di un processore veloce (68030-40-60), 2-4-6 Mb di memoria e di OS 3.0 e superiori. Una distribuzione minimale della Triton.library e' inclusa in questo archivio. Per altre informazioni riguardanti la registrazione alla Triton.library leggi l'apposito documento.

E' opzionale la libreria powerpacker.library (Copyright Nico François) e le librerie XPK.

1.10 Introduzione

INTRODUZIONE

ProgED è un nuovo editor per programmatori ispirato a due grandi editor: CygnusEd e GoldED. In questo nuovo editor ho inserito tutte ciò che ho trovato utile per un programmatore senza aggiungere inutili fronzoli. Coloro che hanno già utilizzato uno dei due editor noteranno molte caratteristiche comuni al proprio editor. Ho fatto questa scelta per ottenere un editor sufficientemente flessibile (come GoldED) e semplice e veloce come il CygnusEd.

A partire dalla versione 2.0 ho introdotto un nuovo sistema di preferenze che permette la definizione di "tipi di file". Tale innovativo sistema permette di definire diverse preferenze per ogni tipo di file gestito.

1.11 Caratteristiche

CARATTERISTICHE

- o Colori parole chiavi e commenti programmabili
 - o Indentazione al volo
 - o Completamento automatico di frasi
 - o Modifica automatica case frasi
 - o Fold di blocchi
 - o Tastiera e menù interamente programmabili
 - o Supporto integrato per il SAS/C 6.0 e superiori
 - o Ricerca punti del testo programmabile
 - o Template per la creazione di strutture
 - o Gestione progetto
 - o Ricerca riferimenti statici tra file
 - o Ricerca riferimenti dinamici tra i file del progetto
 - o Ricerca file
 - o API integrata (Application Interface)
-

- o Autosave & Backup
- o Lettura di file compattati tramite PowerPacker
- o Supporto librerie XPK
- o Modo veloce per processori lenti
- o Creazione macro in linea
- o Chiusura/Apertura di finestre
- o Iconificazione
- o Possibilità di marcare blocchi colonnari
- o Indentazione e raggruppamento blocchi
- o Undo/Redo multilivello
- o Stampa testi su due colonne
- o Handler per la lettura dei file in memoria
- o Handler per la lettura dei file nel progetto
- o Split delle finestre
- o Help in linea
- o Gestione tipi di file
- o Gestione marker statici

1.12 Colori parole chiavi e commenti programmabili

ProgED permette la programmazione, da parte dell'utente, delle parole chiavi del linguaggio utilizzato e del relativo colore con il quale le stesse devono essere mostrate nel testo. Tale caratteristica è, probabilmente, la causa per la quale ho scritto ProgED. Infatti non sopportavo il fatto che nessun editor per Amiga (eccetto GoldED 3, ma piuttosto limitatamente) la implementasse, mentre TUTTI gli editor per PC e compatibili lo fanno.

A partire dalla 2.0 il sistema di colorazione delle parole e' stato notevolmente migliorato. Ora e' possibile anche utilizzare due parole "prefisse" (due parole sono "prefisse" se la prima e' prefissa della seconda). Inoltre e' possibile inserire costrutti contenenti spazi, come il "PTR TO LONG" tipico del linguaggio E (grazie Enrico!).

1.13 Indentazione al volo

Alla pressione del tasto RETURN ProgED analizza la linea del testo attuale e, a seconda del contenuto, la sposta ad un livello inferiore, superiore o uguale. Il cursore, una volta passato alla linea successiva, viene anch'esso portato ad un livello inferiore, superiore od uguale a quello della linea precedente.

1.14 Completamento automatico di frasi

ProgED mantiene un dizionario programmabile di frasi. Tramite un apposito comando ProgED permette di completare la frase a sinistra del cursore ed espanderla. Lo stesso dizionario consente al ProgED di aggiustare le lettere minuscole e maiuscole delle parole scritte dall'utente.

1.15 Modifica automatica case frasi

Tramite il dizionario di frasi che ne permette il completamento automatico, ProgED permette anche la modifica delle lettere maiuscole e minuscole delle parole immesse. Tale modifica è attuata ogni qualvolta il cursore lascia una linea.

1.16 Fold di blocchi

Tramite una funzione esterna il ProgED permette il riconoscimento ed il FOLD di blocchi di testo. Le funzioni esterne permettono all'utente di aggiungere nuovi tipi di folder. I sorgenti delle funzioni fornite ne permettono l'adattamento secondo i propri gusti.

1.17 Tastiera e menù interamente programmabili

ProgED consente la modifica TOTALE dei menù e della tastiera. L'utente può modificare la configurazione fornita per adattarla alle proprie esigenze e/o abitudini.

1.18 Supporto integrato per il SAS/C 6.0 e superiori

Le preferenze standard del ProgED prevedono la creazione di un apposito menù atto a gestire la compilazione del progetto corrente tramite il compilatore della SAS (versione 6.0 e superiore). Lo stesso menù permette di modificare le opzioni di compilazione e consente l'esecuzione del progetto.

1.19 Ricerca punti del testo programmabile

ProgED permette la ricerca di punti nel testo (nodi AmigaGuide, funzioni C, ecc.) e il salto a quello desiderato tramite un solo click del mouse. Questo tipo di ricerca viene effettuata tramite funzioni esterne. L'utente, quindi, potrà riscriverne di proprie o, tramite i sorgenti forniti, modificare quelli dati.

1.20 Template per la creazione di strutture

La gestione dei template permette di ottenere strutture di programmazione pronte, battendo una stringa scelta dall'utente. Ad esempio, tramite le preferenze standard, battendo 'while{' viene espanso il corpo del ciclo while e il cursore viene portato in posizione tale da permettere la scrittura della condizione del ciclo.

1.21 Gestione progetto

ProgED permette all'utente di mantenere e gestire un progetto specificando i file che lo compongono. Eventuali programmi esterni (eseguibili o Arexx) possono leggere questa lista allo scopo di compilare il progetto utilizzando il compilatore/assemblatore preferito.

1.22 Ricerca riferimenti statici tra file

I riferimenti statici permettono la ricerca tra alcuni file (specificabili dall'utente) di tutti i punti del testo ottenuti tramite le stesse funzioni per la ricerca di punti del testo. Questi riferimenti sono detti 'statici' perchè la creazione della mappa dei riferimenti avviene una volta sola per poi essere salvata in un apposito file. Per i riferimenti tra file del progetto (che non sono statici) ProgED fornisce un altro tipo di gestione.

1.23 Ricerca riferimenti dinamici tra i file del progetto

Poichè i riferimenti tra i file del progetto non sono gestibili tramite i riferimenti statici, ProgED permette di salvare un file, contenente tutti i riferimenti, associato ad ogni sorgente del progetto. Questi file, quindi, vengono aggiornati ad ogni salvataggio dei sorgenti mantenendo valida la mappa dei riferimenti tra i file del progetto.

1.24 Ricerca file

Tramite un apposito comando ProgED permette l'apertura di una nuova finestra caricando il file il cui path è sotto il cursore. Questo tipo di ricerca è utile per aprire immediatamente i file 'include'.

1.25 API integrata (APplication Interface)

ProgED può comunicare con eseguibili esterni (detti clienti) tramite una porta API (APplication Interface). I clienti hanno la possibilità di aprire finestre sullo schermo del ProgED e, in generale, di aggiungere nuove potenzialità.

1.26 Autosave & Backup

Ad intervalli regolari il ProgED può salvare, in un file temporaneo, il contenuto delle finestre in memoria. Questo permette, in caso di blocco o di guru, di recuperare il lavoro fatto. Inoltre, ad ogni salvataggio è possibile creare un file di backup contenente la precedente versione del file.

1.27 Lettura di file compattati tramite PowerPacker

Se la libreria `powerpacker.library` (Copyright Nico François) e la libreria `XpkMaster.library` (Copyright Urban Dominik Müller & Bryan Ford) sono presenti, ProgED permette di scompattare automaticamente i file letti da disco che sono stati compressi con il PowerPacker.

1.28 Supporto librerie XPK

ProgED consente di salvare i file utilizzando le librerie XPK per la compressione e/o la codifica dei dati. In lettura il riconoscimento di file compressi è automatico. Per utilizzare questa caratteristica è necessario possedere la `XpkMaster.library` (Copyright Urban Dominik Müller & Bryan Ford) e alcune librerie XPK (Io utilizzo la `xpkNUKE.library`).

1.29 Modo veloce per processori lenti

La gestione dei colori per le parole chiavi del linguaggio utilizzato rallenta l'uso dell'editor. Per macchine lente e per quelli che non desiderano tale caratteristica è possibile utilizzare un particolare modo veloce che aumenta la velocità di gestione del testo ma disabilita l'uso dei colori.

1.30 Creazione macro in linea

ProgED, nella sua configurazione iniziale, crea un menù dedicato alla gestione delle macro. Una macro ARexx può essere creata semplicemente effettuando le operazioni da inserire nella macro. Al termine della creazione la macro può essere salvata in un file ASCII per successive modifiche ed utilizzazioni.

1.31 Chiusura/Apertura di finestre

ProgED può, eventualmente, chiudere una finestra lasciando il testo in memoria. Tramite appositi comandi può mostrare una lista di finestre 'chiusure' permettendo l'apertura di quella desiderata. Un particolare modo di funzionamento permette di avere in memoria più file e di avere, ad ogni momento, una sola finestra aperta. Questa caratteristica è utile quando lo schermo utilizzato è piccolo (utile per utenti che non possiedono un monitor multiscan).

1.32 Iconificazione

Tramite l'uso di una particolare hotkey (ralt rshift return, di default) è possibile chiudere lo schermo del ProgED che si mostrerà, a seconda dei parametri settati, come AppIcon, AppItem od entrambi. Tramite uno di questi (o la stessa hotkey) ProgED può riaprire il suo schermo.

1.33 Possibilità di marcare blocchi colonnari

Oltre ai blocchi di testo classici, è possibile marcare un blocco 'colonnare'. L'uso di tali blocchi è utile in particolari casi.

1.34 Indentazione e raggruppamento blocchi

Allo scopo di permettere la scrittura di particolari testi (documentazione, ecc.) ProgED consente di formattare un blocco giustificandolo a sinistra, a destra, al centro ed utilizzando tutta la riga (full). Inoltre è possibile 'muovere' blocchi di testi verso sinistra o verso destra per aggiustare eventuali indentazioni errate.

1.35 Undo/Redo multilivello

Ogni editor che si rispetti necessita di questa caratteristica. Tramite l'undo/redo è possibile ritornare sui propri passi più volte.

1.36 Stampa testi su due colonne

Tramite un programma esterno ('PED_Print') ProgED consente la stampa dei sorgenti su una o due colonne su qualunque stampante. Quest'ultimo modo consente un risparmio di carta non indifferente.

1.37 Handler per la lettura dei file in memoria

ProgED si interfaccia con due particolari handler. Uno di questi permette di leggere tramite un nuovo device (PED:) tutti i file presenti in memoria in quell'istante. Qualora l'uso di questa caratteristica non interessi l'utente è sufficiente smontare tale device (spostando l'icona PED da Devs/DosDrivers a Storage/DosDrivers).

Se stai utilizzando la versione demo di ProgED e' possibile leggere SOLO i primi 8192 bytes dei testi in memoria.

NOTA: Durante la lettura di un file da parte di un programma esterno la finestra relativa è bloccata (nel titolo appare la parola: "LOCKED"). Ciò è necessario per impedire che l'utente modifichi "al volo" i dati.

Quando una finestra è bloccata, è impossibile selezionare menù se essa è attiva. Per farlo clicca su una finestra non bloccata o sul fondo dello schermo. La finestra viene sbloccata quando il file viene chiuso dal processo che lo stava leggendo.

1.38 Handler per la lettura dei file nel progetto

Il secondo handler fornito con il ProgED permette al mondo esterno di leggere i file contenuti nel progetto attuale. Questo handler è tale da permettere la lettura del file in memoria, se un dato file è attualmente in una finestra, o la lettura del file da disco se non è attualmente in memoria. Tramite questo handler è possibile compilare progetti temporanei modificando particolari file (senza salvarli) e compilando il progetto. Il file modificato verrà letto dalla memoria (e non dal disco). Se la modifica è soddisfacente l'utente potrà, successivamente, salvare il file. Come per l'altro handler nel caso non interessi questa caratteristica è sufficiente spostare l'icona PRJ da Devs/DosDrivers a Storage/DosDrivers.

Se stai utilizzando la versione demo di ProgED e' possibile leggere SOLO i primi 8192 bytes dei testi in memoria.

NOTA: Durante la lettura di un file in memoria da parte di un programma esterno la finestra relativa è bloccata (nel titolo appare la parola: "LOCKED"). Ciò è necessario per impedire che l'utente modifichi "al volo" i dati. Quando una finestra è bloccata, è impossibile selezionare menù se essa è attiva. Per farlo clicca su una finestra non bloccata o sul fondo dello schermo. La finestra viene sbloccata quando il file viene chiuso dal processo che lo stava leggendo

1.39 Split delle finestre

ProgED ti permette di "splittare" una finestra, create una nuova finestra contenente lo stesso testo. Così facendo potrai editare lo stesso testo in entrambe le finestre. Questa caratteristica, inoltre, ti permette di editare la linea n. 2367 del testo guardando (sull'altra finestra) le prime linee del testo.

1.40 Help in linea

Spostando il puntatore del mouse su uno dei menù e battendo il tasto HELP, ProgED mostrerà un breve aiuto riguardante il menù selezionato. Questa caratteristica è utilizzabile solo con Kickstart 3.0 e superiori.

1.41 Gestione tipi di file

ProgED 2.0 ha una nuova caratteristica: la maggior parte delle preferenze, ora, dipendono dal tipo di file caricato. Le altre preferenze rimangono "globali" e sono, quindi, uguali per tutti i testi. L'utente puo' creare i tipi di file che desidera specificando il pattern AmigaDOS che li contraddistingue. Per ogni tipo di file e' possibile cambiare le relative preferenze. Al caricamento di un file ProgED ricerca il primo tipo-file della lista il cui pattern AmigaDOS e' soddisfatto dal nome del file e lo associa al testo in memoria. Ogni qualvolta l'utente attiva una nuova finestra ProgED "cambia" preferenze utilizzando quelle particolari del tipo di file associato alla finestra in cui si scrive. Cosi', scrivendo in un sorgente C, ProgED utilizzerà un tipo di preferenze, mentre scrivendo un testo semplice ne utilizzerà altre.

Questa e' la piu' grande innovazione apportata al ProgED dal passaggio dalla 1.1 alla 2.0. Spero che questa nuova possibilita' sia gradita a tutti gli utenti.

1.42 Gestione marker statici

Dalla 2.0 e' possibile utilizzare i marker "statici". Alla esecuzione del comando interno "STORE CURRENT" ProgED memorizza in una apposita lista la posizione corrente. Tramite il comando "GOTO STORED" e', poi, possibile saltare ad una delle posizione precedentemente marcate in un qualsiasi file. La caratteristica principale dei marker statici e', pero', la possibilita' di salvarli insieme al file. Cio' consente, anche dopo un reset, o uno spegnimento della macchina di riavere i marker settati il giorno prima.

1.43 Template/Tooltypes

Il template del ProgED è il seguente:

```
FILE/M,  
CX_POPKEY/K,  
CX_PRIORITY/N,  
CX_POPUP/K,  
HANDLERPED/K,  
HANDLERPRJ/K,  
CONFIG/K,  
SCREEN/K
```

Le stesse stringhe possono essere utilizzate come tooltypes quando il ProgED parte da WB.

1.44 FILE/M,

Specifica il file (o i file) da caricare all'esecuzione del ProgED. Nel caso il ProgED sia già in memoria il nuovo task manda un messaggio

a quest'ultimo per aprire i file scelti.

NOTA: Può esistere un solo task del ProgED in memoria.

1.45 CX_POPKEY/K,

Specifica l'hotkey da utilizzare per iconificare e riaprire lo schermo del PED. Il default è "rshift ralt return".

1.46 CX_PRIORITY/K,

Specifica la priorità del ProgED come commodity. ProgED, infatti, può essere utilizzato anche come una commodity. Ad esempio è possibile inserirlo nel cassetto WBStartUp per farlo partire ad ogni reset. In questo ultimo caso è utile il ToolType CX_POPUP che permette di eseguire il ProgED senza aprire il suo schermo, come una commodity.

1.47 CX_POPUP/K,

Specifica se ProgED deve aprire o no il suo schermo alla apertura. Per riaprire lo schermo utilizza la relativa hotkey (vedi CX_POPKEY).

1.48 HANDLERPED/K,

Permette di specificare il nome del device che permette di leggere i file contenuti nelle finestre del ProgED. Normalmente non è necessario usare questa opzione. Utilizzala solo in caso di conflitti col nome di altri device. Default "PED:".

Vedi anche Handler per la lettura dei file in memoria .

1.49 HANDLERPRJ/K,

Permette di specificare il nome del device che permette di leggere i file contenuti nel progetto corrente del ProgED. Normalmente non è necessario usare questa opzione. Utilizzala solo in caso di conflitti col nome di altri device. Default "PRJ:".

Vedi anche Handler per la lettura dei file nel progetto .

1.50 CONFIG/K,

Permette di specificare il file dal quale caricare le preferenze iniziali. Normalmente viene utilizzato il file ENV:PED/PED.prefs". Per particolari applicazioni è necessario utilizzare configurazioni diverse da quella di default.

1.51 SCREEN/K

Permette di specificare il nome dello schermo pubblico che il ProgED apre. Default "PED_SCREEN".

1.52 Settings iniziali

Poichè ProgED è completamente configurabile le preferenze installate inizialmente sono solo una delle possibile configurazioni. L'utente può modificare i menù e la tastiera per adattarli ai propri gusti. In questo documento, quindi, descriverò solo i settaggi iniziali. Nel caso tu li abbia modificati troverai, ovviamente, delle incongruenze.

Menù:

```
Progetto
  Nuovo
  Apri
  Carica
  Salva
  Salva come...
  Salva come... (XPK)
  Salva cambiamenti
  Salva & chiudi
  Chiudi
  -----
  Ricarica
  Pulisci
  Inserisci
  Appendi
  Nuovo nome
  -----
  Dir corrente
  -----
  Stampa
  -----
  About
  -----
  Salva tutto & esci
  Esci

Modifica
  Marca
  Marca colonnare
  Marca linee
  Seleziona tutto
  -----
  Taglia
    Nella std clip
    Nella clip 1
    Nella clip 2
    Nella clip 3
  Copia
    Nella std clip
```

```

        Nella clip 1
        Nella clip 2
        Nella clip 3
Inserisci
        Dalla std clip
        Dalla clip 1
        Dalla clip 2
        Dalla clip 3
Cancella
-----
Taglia linea
Inserisci linea
Scambia linee
Ricopia linea
Cancella EOL
-----
Undo
Redo
-----
Raggruppa blocco
        Sinistra
        Destra
        Centro
        Pieno
Muovi blocco
        Sinistra
        Destra
        Centro
Sposta blocco
Salva blocco come...

Ricerca
        Salta linea
        Unfold
-----
        Salta byte
        Unfold
-----
Setta marker
        1
        2
        3
        4
        5
        6
        7
        8
        9
        10
Vai a marker
        1
        2
        3
        4
        5
        6
        7
```

8
9
10

Setta pos. cor.

Salta

Unfold

Ricerca

Ripeti ricerca av.

Ripeti ricerca in.

Rimpiazza

Ripeti rimpiazza

Corrispondente ()

Controlla ()

Speciale

Fold

Unfold

Fold tutto

Unfold tutto

Finestre

Arrangia ver

Arrangia oriz

Zip

Allarga

Centra

Estendi fin. attiva

Lettera

Maiuscola

Minuscola

Scambia

Blocco

Maiuscola

Minuscola

Scambia

ASCII

Mostra

Inserisci

Tavola

Finestra

Chiudi

Apri

Scambia

Prossima finestra

Finestra precedente

Iconifica

Dividi

Cambia tipo file

Miscellaneo

DOS

Cancella file
Rinomina file

Crea nuova dir

Shell

Calcolatrice

Inserisci

Path
Data
Ora

Scan

Unfold

Template

Trova riferimento
Chiedi riferimento

Trova rif. progetto
Chiedi rif. progetto

Ricerca file
Chiedi ricerca file

Completa
Autocase

File progetto
Ricerca nel progetto

Macro

Edita macro
Salva ed esegui macro

Inizia registrazione
Ferma registrazione
Continua registrazione

Ripeti macro
Ripeti macro più volte

Salva macro

SAS/C

Opzioni SAS/C
Argomenti
Crea SMakeFile

Ricostruisci tutto
Ricostruisci

```

Ricostruisci eseg.
-----
Esegui WB
Esegui CLI
-----
Primo errore
Prossimo errore
Ultimo errore
-----
Compila file

Preferenze
  Schermo
        Modo
        Colori
        Font
        Drawinfo

  Menù
  Tastiera
  Mouse
  Riferimenti
  Scanner
  Ricerca file
  Clienti API
  Macro REXX iniziali
  Miscellanee (glb)
-----
  Filetypes
-----
  Colori parole
  Colori commenti
  Indentazione
  Template
  Dizionario
  Funzione fold
  Parentesi
  Bits file salvati
  Miscellanee (ft)
-----
  I/O
        Carica da...
        Salva come...
        -----
        Carica default
        Salva default
        -----
        Usa

```

1.53 Menù: Progetto

In questo menù sono presenti tutte le operazioni classiche possibili sui testi: apertura nuova finestra, caricamento, salvataggio, chiusura finestra, ripristino file da disco, inserimento di un file, stampa. Si aggiungono, infine, i classici 'About' ed il comando 'Esci' per terminare

il programma.

1.54 Menù: Progetto/Nuovo

Questo comando apre una nuova finestra contenente un testo inizialmente vuoto. E' utile per iniziare un nuovo lavoro.

1.55 Menù: Progetto/Apri

Mostra un file-requester tramite il quale è possibile scegliere uno o più file (tramite multiselezione col tasto shift) da aprire. Per ogni file scelto ProgED apre una nuova finestra contenente il relativo testo.

1.56 Menù: Progetto/Carica

Mostra un file-requester tramite il quale è possibile scegliere un nuovo file che sostituirà quello contenuto nella finestra attiva.

1.57 Menù: Progetto/Salva

Salva il testo contenuto nella finestra correntemente attiva su disco. Il nome utilizzato è lo stesso con il quale è stato caricato da disco.

1.58 Menù: Progetto/Salva come...

Salva il testo contenuto nella finestra correntemente attiva su disco. Il nome da utilizzare può essere specificato tramite l'apposito file-requester che appare appena selezionato questo menù. Dopo l'operazione il nuovo nome fornito è utilizzato come nome di default del file.

1.59 Menù: Progetto/Salva come... (XPK)

Questo menù effettua la stessa funzione del precedente (vedi Salva come... con la differenza che il file salvato viene compattato mediante la libreria XPK e il relativo modo settati nel pannello preferenze Miscellanee (glb) .

1.60 Menù: Progetto/Salva cambiamenti

Questo menù permette il salvataggio di tutti i testi che hanno subito modifiche. Ogni file viene salvato utilizzando il relativo nome file di default.

1.61 Menù: Progetto/Salva & chiudi

Opera in modo analogo al menù Salva . L'unica differenza è che, una volta terminato il salvataggio, la finestra relativa al file viene chiusa.

1.62 Menù: Progetto/Chiudi

Consente di chiudere una finestra liberando la memoria associata al testo in essa contenuta. La stessa operazione può essere effettuata utilizzando il gadget di chiusura della stessa finestra. Qualora il testo avesse subito modifiche un requester ti chiederà di confermare questa operazione.

1.63 Menù: Progetto/-----

1.64 Menù: Progetto/Ricarica

Selezionando questo menù la finestra viene aggiornata ricaricando il file su disco. Questa opzione è utile per annullare tutte le modifiche fatte al testo e ritornare al testo originale su disco. Nel caso in cui il file avesse subito modifiche ti sarà chiesto di confermare questa operazione.

1.65 Menù: Progetto/Pulisci

Opera cancellando il testo contenuto in una finestra e, a conti fatti, restituisce una finestra contenente un testo vuoto ma lasciando lo stesso nome file precedente. Anche in questo caso in seguito ad eventuali modifiche sul file ti sarà chiesto conferma dell'operazione.

1.66 Menù: Progetto/Inserisci

Permette l'inserimento (al punto indicato dal cursore) di un secondo testo. Il nuovo testo viene specificato tramite il file-requester che appare alla selezione di questo menù.

1.67 Menù: Progetto/Appendi

Permette di appendere (al termine del testo corrente) un secondo testo. Il nuovo testo viene specificato tramite il file-requester che apparre alla selezione di questo menù.

1.68 Menù: Progetto/Nuovo nome

Modifica il nome file associato al testo corrente. Il nuovo nome viene fornito dall'utente tramite un file requester.

1.69 Menù: Progetto/-----

1.70 Menù: Progetto/Dir corrente

Permette la modifica della directory che il ProgED utilizza come directory corrente. Normalmente tale directory è quella in cui è situato il programma ('ProgED:').

1.71 Menù: Progetto/-----

1.72 Menù: Progetto/Stampa

Lancia il programma esterno di stampa 'PED_Print'. Tale programma consente la stampa su una o due colonne dei sorgenti. Per altre informazioni su tale programma consulta l'apposita documentazione.

1.73 Menù: Progetto/-----

1.74 Menù: Progetto/About

Selezionando questo menù appare un messaggio contenente la versione utilizzata del ProgED, il mio indirizzo, e i nomi utilizzati da ProgED per la porta AREXX, per lo schermo pubblico e per la porta API.

Sempre nello stesso messaggio è possibile identificare la propria copia come dimostrativa o no. Nel primo caso apparirà un messaggio tipo: 'UNREGISTERED VERSION', nel secondo apparirà il messaggio 'REGISTERED VERSION' seguito dai tuoi dati e da un numero seriale.

1.75 Menù: Progetto/-----

1.76 Menù: Progetto/Salva tutto ed esci

Selezionando questo menù vengono salvati tutti i file modificati. Alla fine dell'operazione il ProgED termina.

1.77 Menù: Progetto/Esci

Termina l'esecuzione del ProgED.

1.78 Menù: Modifica

Questo menù contiene tutte le opzioni atte a modificare il testo: marcaggio di blocchi, copia, taglia, incolla, taglia linea, ecc.

1.79 Menù: Modifica/Marca

Selezionando questo menù è possibile marcare l'inizio di un blocco classico. Tali blocchi si estendono dalla posizione marcata alla posizione del cursore comprendendo TUTTO il testo contenuto tra le due posizioni. Selezionando nuovamente questo menù il marcaggio viene eliminato.

1.80 Menù: Modifica/Marca colonnare

Selezionando questo menù è possibile marcare l'inizio di un blocco colonnare. Un blocco colonnare si estende lungo il rettangolo definito da due estremi: la posizione marcata e la posizione del cursore. Selezionando nuovamente questo menù il marcaggio viene eliminato. E' anche possibile selezionare un blocco colonnare cliccando due volte sul punto iniziale mentre si tiene abbassato uno dei tasti ALT.

1.81 Menù: Modifica/Marca linee

Selezionando questo menù è possibile marcare l'inizio di un blocco di linee. Tali blocchi comprendono tutte le linee comprese tra la linea marcata e la linea del cursore. Alcune opzioni che lavorano sui blocchi richiedono questo tipo di marcaggio.

1.82 Menù: Modifica/Seleziona tutto

Seleziona tutto il testo della finestra. E' equivalente a marcare l'inizio del testo, e saltare a fine testo.

1.83 Menù: Modifica/-----

1.84 Menù: Modifica/Taglia

Taglia il blocco selezionato del testo inserendolo in una clipboard. La clipboard dipende dal sottomenù selezionato:

```
Std clip
Clip 1
Clip 2
Clip 3
```

1.85 Menù: Modifica/Taglia/Nella std clip

Taglia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard standard. La clipboard standard è quella selezionata nelle preferenze Miscellanee (glb) . Default 0.

1.86 Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 1

Taglia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 1.

1.87 Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 2

Taglia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 2.

1.88 Menù: Modifica/Taglia/Nella clip 3

Taglia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 3.

1.89 Menù: Modifica/Copia

Copia il blocco selezionato del testo inserendolo in una clipboard. La clipboard dipende dal sottomenù selezionato:

```
Std clip
Clip 1
Clip 2
Clip 3
```

1.90 Menù: Modifica/Copia/Nella std clip

Copia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard standard. La clipboard standard è quella selezionata nelle preferenze Miscellanee (glb) . Default 0.

1.91 Menù: Modifica/Copia/Nella clip 1

Copia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 1.

1.92 Menù: Modifica/Copia/Nella clip 2

Copia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 2.

1.93 Menù: Modifica/Copia/Nella clip 3

Copia il blocco selezionato del testo inserendolo nella clipboard N. 3.

1.94 Menù: Modifica/Inserisci

Inserisce il blocco contenuto in una clipboard (scelta tramite il relativo sottomenù) nella finestra alla posizione del cursore. Le voci del sottomenù sono:

- Std clip
- Clip 1
- Clip 2
- Clip 3

1.95 Menù: Modifica/Inserisci/Dalla std clip

Inserisce il blocco di testo contenuto nella clipboard standard nella finestra alla posizione del cursore. La clipboard standard è quella selezionata nelle preferenze Miscellanee (glb) . Default 0.

NOTA: se il blocco era di tipo colonnare verrà inserito nel testo in modo colonnare, inserendo cioè, un rettangolo di testo nella finestra.

1.96 Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 1

Inserisce il blocco di testo contenuto nella clipboard 1 nella finestra alla posizione del cursore. NOTA: se il blocco era di tipo colonnare verrà inserito nel testo in modo colonnare, inserendo cioè, un rettangolo di testo nella finestra.

1.97 Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 2

Inserisce il blocco di testo contenuto nella clipboard 2 nella finestra alla posizione del cursore. NOTA: se il blocco era di tipo colonnare verrà inserito nel testo in modo colonnare, inserendo cioè, un rettangolo di testo nella finestra.

1.98 Menù: Modifica/Inserisci/Dalla clip 3

Inserisce il blocco di testo contenuto nella clipboard 3 nella finestra alla posizione del cursore. NOTA: se il blocco era di tipo colonnare verrà inserito nel testo in modo colonnare, inserendo cioè, un rettangolo di testo nella finestra.

1.99 Menù: Modifica/Cancela

Cancela il blocco selezionato dalla finestra. Il testo eliminato NON viene inserito in nessuna clipboard. Per ricopiare in una clipboard vedi il menù Taglia .

1.100 Menù: Modifica/-----

1.101 Menù: Modifica/Taglia linea

Elimina la linea ove è presente il cursore dal testo. La linea viene ricopiata in una clipboard interna tramite la quale è possibile reinserire la linea in una nuova posizione. A tale scopo vedi Inserisci linea .

1.102 Menù: Modifica/Inserisci linea

Inserisce la linea presente nella apposita clipboard interna al posto della linea del cursore. Per inserire una linea in questa speciale clipboard vedi il menù Taglia linea .

1.103 Menù: Modifica/Scambia linee

Scambia la linea del cursore e la linea successiva.

1.104 Menù: Modifica/Ricopia linea

Crea un duplicato della linea del cursore. Tale linea viene inserita come linea successiva a quella ove è presente il cursore.

1.105 Menù: Modifica/Cancela EOL

Cancela la parte di linea a destra del cursore.

1.106 Menù: Modifica/-----

1.107 Menù: Modifica/Undo

Effetta una operazione di 'undo'. In caso di errore selezionando questo menù è possibile recuperare i dati precedenti. Per ritornare alla modifiche fatte seleziona il menù Redo .

1.108 Menù: Modifica/Redo

Effetta una operazione di 'Redo'. Se avete selezionato una o più volte il menù Undo tramite questo menù potrete riottenere il testo originale.

1.109 Menù: Modifica/-----

1.110 Menù: Modifica/Raggruppa blocco

Raggruppa il blocco correntemente selezionato formattandolo per farlo rientrare nei margini specificati nelle preferenze Miscellanee (ft) . Il raggruppamento può avvenire in quattro modo diversi a seconda del sottomenù selezionato:

- Sinistra
- Destra
- Centro
- Pieno

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione Marca linee .

1.111 Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Sinistra

Raggruppa il blocco correntemente selezionato formattandolo per farlo rientrare nei margini specificati nelle preferenze `Miscellanee (ft)` . Il raggruppamento avviene spostando tutto il testo sulla sinistra.

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.112 Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Destra

Raggruppa il blocco correntemente selezionato formattandolo per farlo rientrare nei margini specificati nelle preferenze `miscellanee (ft)` . Il raggruppamento avviene spostando tutto il testo sulla destra.

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.113 Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Centro

Raggruppa il blocco correntemente selezionato formattandolo per farlo rientrare nei margini specificati nelle preferenze `Miscellanee (ft)` . Il raggruppamento avviene spostando tutte le linee del testo al centro.

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.114 Menù: Modifica/Raggruppa blocco/Pieno

Raggruppa il blocco correntemente selezionato formattandolo per farlo rientrare nei margini specificati nelle preferenze `Miscellanee (ft)` . Il raggruppamento avviene inserendo spazi aggiuntivi per riempire esattamente i margini imposti.

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.115 Menù: Modifica/Muovi blocco

Muove le linee del blocco correntemente selezionato spostandole in tre modi differenti:

- Sinistra
- Destra
- Centro

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.116 Menù: Modifica/Muovi blocco/Sinistra

Muove tutte le linee del blocco correntemente selezionato al margine sinistro. Tale margine è impostato nelle preferenze `Miscellanee (ft)` .

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.117 Menù: Modifica/Muovi blocco/Destra

Muove tutte le linee del blocco correntemente selezionato al margine destro. Tale margine è impostato nelle preferenze `Miscellanee (ft)` .

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.118 Menù: Modifica/Muovi blocco/Centro

Muove tutte le linee del blocco correntemente selezionato centrandole tra il margine sinistro e quello destro. Tali margini vengono impostati nelle preferenze `Miscellanee (ft)` .

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.119 Menù: Modifica/Sposta blocco

Muove il blocco intero a sinistra (o destra) di uno o più caratteri. La scelta dello spostamento avviene tramite una apposita finestra di dialogo.

NOTA: Il blocco deve essere marcato con l'apposita opzione `Marca linee` .

1.120 Menù: Modifica/Salva blocco come...

Salva il blocco correntemente selezionato. Un `file-requester` permette di specificare il nome con cui salvare il blocco.

1.121 Menù: Ricerca

Questo menù gestisce la ricerca di parole/punti ecc. nel testo. Permette anche di rimpiazzare stringhe con altre stringhe.

1.122 Menù: Ricerca/Salta linea

Questo menù permette di saltare alla linea desiderata specificando il numero della linea stessa. Qualora la stessa si trovasse chiusa in un fold è possibile istruire ProgED affinché apra automaticamente il fold o no. Ciò è possibile tramite il successivo menù Unfold .

1.123 Menù: Ricerca/Unfold

Se questa opzione è abilitata allora, in caso la ricerca di una linea per numero (vedi Salta linea) abbia esito in un fold, il fold stesso viene aperto per posizionare il cursore esattamente al punto desiderato. In caso contrario il fold rimane chiuso e il cursore viene posizionato sul fold.

1.124 Menù: Ricerca/-----

1.125 Menù: Ricerca/Salta byte

Questo menù permette di saltare al byte desiderato specificando il numero del byte stesso (all'interno del testo). Qualora lo stesso si trovasse chiuso in un fold è possibile istruire ProgED affinché apra automaticamente il fold o no. Ciò è possibile tramite il successivo menù Unfold .

1.126 Menù: Ricerca/Unfold

Se questa opzione è abilitata allora, in caso la ricerca di un byte per numero (vedi Salta byte) abbia esito in un fold, il fold stesso viene aperto per posizionare il cursore esattamente al punto desiderato. In caso contrario il fold rimane chiuso e il cursore viene posizionato sul fold.

1.127 Menù: Ricerca/-----

1.128 Menù: Ricerca/Setta marker

Tramite il sottomenù corrispondente è possibile memorizzare la posizione del cursore in 10 memorie. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alle posizioni memorizzate.

1.129 Menù: Ricerca/Setta marker/1

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 1. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.130 Menù: Ricerca/Setta marker/2

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 2. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.131 Menù: Ricerca/Setta marker/3

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 3. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.132 Menù: Ricerca/Setta marker/4

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 4. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.133 Menù: Ricerca/Setta marker/5

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 5. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.134 Menù: Ricerca/Setta marker/6

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 6. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.135 Menù: Ricerca/Setta marker/7

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 7. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.136 Menù: Ricerca/Setta marker/8

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 8. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.137 Menù: Ricerca/Setta marker/9

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 9. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.138 Menù: Ricerca/Setta marker/10

Memorizza la posizione del cursore nella memoria 10. Successivamente, tramite il menù Vai a marker è possibile saltare alla posizione memorizzata.

1.139 Menù: Ricerca/Vai a marker

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria corrispondente al sottomenù selezionato. Per settare una memoria vedi Setta marker .

1.140 Menù: Ricerca/Vai a marker/1

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 1. Per settare una memoria vedi Setta marker . Se il flag del menù seguente (Unfold) è settato e il punto si trova chiuso in un fold, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul fold.

1.141 Menù: Ricerca/Vai a marker/2

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 2. Per settare una memoria vedi Setta marker . Se il flag del menù seguente (Unfold) è settato e il punto si trova chiuso in un fold, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul fold.

1.142 Menù: Ricerca/Vai a marker/3

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 3. Per settare una memoria vedi `Setta marker` . Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.143 Menù: Ricerca/Vai a marker/4

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 4. Per settare una memoria vedi `Setta marker` . Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.144 Menù: Ricerca/Vai a marker/5

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 5. Per settare una memoria vedi `Setta marker` . Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.145 Menù: Ricerca/Vai a marker/6

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 6. Per settare una memoria vedi `Setta marker` . Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.146 Menù: Ricerca/Vai a marker/7

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 7. Per settare una memoria vedi `Setta marker` . Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.147 Menù: Ricerca/Vai a marker/8

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 8. Per settare una memoria vedi `Setta marker`. Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.148 Menù: Ricerca/Vai a marker/9

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 9. Per settare una memoria vedi `Setta marker`. Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.149 Menù: Ricerca/Vai a marker/10

Posiziona il cursore al punto indicato dalla memoria 10. Per settare una memoria vedi `Setta marker`. Se il flag del menù seguente (`Unfold`) è settato e il punto si trova chiuso in un `fold`, quest'ultimo viene aperto per posizionarsi esattamente. In caso contrario il cursore si posiziona sul `fold`.

1.150 Menù: Ricerca/Setta pos. cor.

Utilizzando questo menu' e' possibile inserire un marker "statico". Tale tipo di marker vengono, se desiderato, salvati insieme al file. E' possibile inserire un numero illimitato di marker statici.

1.151 Menù: Ricerca/Salta

Attivando questo menu' ProgED mostra una finestra che contiene tutti i marker statici fino ad ora definiti. Cliccando su uno di essi ProgED attiva la relativa finestra di testo e porta il cursore al punto specificato dal marker stesso.

1.152 Menù: Ricerca/Unfold

Se questa opzione è abilitata allora, in caso di posizionamento da una memoria (vedi `Vai a marker`) all'interno di un `fold`, il `fold` stesso viene aperto per posizionare il cursore esattamente al punto desiderato. In caso contrario il `fold` rimane chiuso e il cursore viene posizionato sul `fold`.

1.153 Menù: Ricerca/-----

1.154 Menù: Ricerca/Ricerca

Questo menù consente di ricercare determinate stringhe nel testo. A partire dalla versione 2.0, ProgED consente di utilizzare o meno il sistema "wildcards". Non utilizzando tale sistema ProgED cerca semplicemente la stringa data nel testo. Utilizzando il sistema "wildcards" e' possibile inserire un pattern AmigaDOS tramite il quale ricercare nel testo particolari ricorrenze. Tramite due checkbox è possibile selezionare tra ricerca 'case sensitive' e non, e una ricerca in senso inverso. La ricerca, infatti, normalmente avviene dal punto in cui si trova il cursore al fondo del testo. Selezionando il secondo checkbox è possibile partire dal cursore e ricercare verso l'inizio del testo.

La possibilità di inserire pattern AmigaDOS consente di ricercare svariati tipi di ricorrenze. Ad esempio il pattern:

```
struct#?amigaguide#?
```

consente di ricercare tutti i riferimenti a strutture come:

```
struct AmigaGuideMsg  
struct NewAmigaGuide  
struct AmigaGuideHost
```

ecc. ecc.

Utilizzando i tasti cursore sù/giù quando il gadget stringa è attivato, è possibile riottenere le ultime stringhe immesse per riutilizzarle.

1.155 Menù: Ricerca/Ripeti ricerca av.

Viene iniziata una nuova ricerca con tutti i parametri utilizzati nella ultima ricerca intrapresa tramite il menù Ricerca . E' utile per posizionare il cursore alla prossima ricorrenza senza richiamare la finestra di selezione del pattern.

1.156 Menù: Ricerca/Ripeti ricerca in.

Viene iniziata una nuova ricerca con tutti i parametri utilizzati nella ultima ricerca intrapresa tramite il menù Ricerca . E' utile per posizionare il cursore alla precedente ricorrenza senza richiamare la finestra di selezione del pattern.

1.157 Menù: Ricerca/-----

1.158 Menù: Ricerca/Rimpiazza

Questo menù permette di rimpiazzare un pattern AmigaDOS con una stringa. Il pattern e la stringa vengono immessi tramite una finestra simile a quella per la ricerca (vedi Ricerca). Una volta avviata la ricerca sono possibili due casi:

- 1) non esiste una ricorrenza del pattern
- 2) esiste una ricorrenza del pattern

Nel primo caso viene mostrato un messaggio indicante il fallimento dell'operazione. Nel secondo il cursore si porta all'inizio della ricorrenza e viene mostrato un requester indicante la domanda "Vuoi rimpiazzarlo ?" e le possibili risposte:

- a) Si
- b) No
- c) Tutti
- d) Ultimo
- e) Fermati

Nel caso a la ricorrenza viene rimpiazzata e la ricerca prosegue seguendo le stesse modalità fino ad ora descritte. Nel caso b la ricorrenza NON viene rimpiazzata e la ricerca continua. Nel caso c la ricorrenza viene rimpiazzata, la ricerca continua ma tutte le seguenti ricorrenze vengono rimpiazzate senza più chiedere consenso all'utente. Nel caso d la ricorrenza viene rimpiazzata e la ricerca termina. Nell'ultimo caso la ricerca termina senza rimpiazzare la ricorrenza.

1.159 Menù: Ricerca/Ripeti rimpiazza

Viene iniziata una nuova ricerca con tutti i parametri utilizzati nella ultimo rimpiazzo intrapreso tramite il menù Rimpiazza . E' utile per riprendere un rimpiazzo da una diversa posizione del cursore senza richiamare la finestra di selezione del pattern.

1.160 Menù: Ricerca/-----

1.161 Menù: Ricerca/Corrispondente ()

Questo menù deve essere selezionato solo nel caso in cui il cursore si trovi su una delle parentesi definite nella apposita finestra di preferenze Parentesi . Questo menu consente la ricerca dell'END relativo ad un BEGIN, del file commento */ relativo all'iniziale /*, e così via. Attivandolo su una delle parentesi definite il cursore salterà alla corrispondente parentesi (se esiste). E' possibile specificare più di una coppia di parentesi.

1.162 Menù: Ricerca/Controlla ()

Questo menù controlla la correttezza sintattica delle espressioni. La linea ove è presente il cursore viene esaminata per verificare la presenza dello stesso numero di parentesi aperte e chiuse. In caso affermativo non accade nulla, in caso negativo appare un messaggio indicante quali parentesi prevalgono (più parentesi aperte o più parentesi chiuse).

1.163 Menù: Speciale

Questo menù controlla alcune caratteristiche particolari: fold, gestione finestre, ed iconificazione.

1.164 Menù: Speciale/Fold

Selezionando questo menù viene attivata la funzione di fold selezionata nelle preferenze attuali. Nelle preferenze fornite di serie ciò comporta la chiusura della funzione C in cui il cursore era contenuto. Alla funzione C viene sostituita una linea con la stringa ">FOLD" seguita dal nome della funzione (o dalla stringa scelta dalla funzione di fold esterna).

Per riaprire il fold posiziona il cursore sulla riga del fold e seleziona il menù Unfold .

1.165 Menù: Speciale/Unfold

Selezionando questo menù quando il cursore è su un fold, il fold stesso viene aperto e il cursore riprende la posizione in cui si trovava quando il fold è stato chiuso.

1.166 Menù: Speciale/Fold tutto

Tramite questo menù è possibile chiudere tutte le funzioni C della finestra attiva. Vedi Fold .

1.167 Menù: Speciale/Unfold tutto

Riapre tutti i fold presenti nella finestra attiva. Vedi UnFold .

1.168 Menù: Speciale/-----

1.169 Menù: Speciale/Finestre

Questo menù controlla il dimensionamento delle finestre. Esistono cinque possibilità:

- Arrangia ver
- Arrangia oriz
- Zip
- Allarga
- Centra

1.170 Menù: Speciale/Finestre/Arrangia ver

Dispone le finestre verticalmente sullo schermo. Nel caso l'apposito flag del menù Estendi fin. attiva sia marcato, la finestra correntemente attiva viene estesa fino a riempire metà schermo. Le altre finestre divideranno l'altra metà dello schermo.

1.171 Menù: Speciale/Finestre/Arrangia oriz

Dispone le finestre orizzontalmente sullo schermo. Nel caso l'apposito flag del menù Estendi fin. attiva sia marcato la finestra correntemente attiva viene estesa fino a riempire metà schermo. Le altre finestre divideranno l'altra metà dello schermo.

1.172 Menù: Speciale/Finestre/Zip

Effettua uno zip della finestra. La stessa funzione si ottiene tramite l'apposito gadget delle finestre.

1.173 Menù: Speciale/Finestre/Allarga

Allarga la finestra attiva fino a riempire l'intero schermo.

1.174 Menù: Speciale/Finestre/Centra

Centra la finestra attiva nello schermo.

1.175 Menù: Speciale/Estendi fin. attiva

In caso di una operazione di arrangiamento delle finestre (vedi Arrangia ver e Arrangia oriz dispone la finestra attiva in modo da riempire metà schermo e non la singola porzione che dovrebbe utilizzare.

1.176 Menù: Speciale/-----

1.177 Menù: Speciale/Lettera

Questo menù consente di modificare la lettera presente sotto il cursore in tre modi:

Maiuscola
Minuscola
Scambia

1.178 Menù: Speciale/Lettera/Maiuscola

Rende la lettera sotto il cursore maiuscola. Nel caso il carattere sotto il cursore non fosse una lettera, tale menù non ha effetto.

1.179 Menù: Speciale/Lettera/Minuscola

Rende la lettera sotto il cursore minuscola. Nel caso il carattere sotto il cursore non fosse una lettera, tale menù non ha effetto.

1.180 Menù: Speciale/Lettera/Scambia

Rende la lettera sotto il cursore minuscola se è maiuscola e viceversa. Nel caso il carattere sotto il cursore non fosse una lettera, tale menù non ha effetto.

1.181 Menù: Speciale/Blocco

Questo menù consente di modificare il blocco correntemente selezionato in tre modi:

Maiuscola
Minuscola
Scambia

1.182 Menù: Speciale/Blocco/Maiuscola

Tutti i caratteri attualmente selezionati vengono resi maiuscoli.

1.183 Menù: Speciale/Blocco/Minuscola

Tutti i caratteri attualmente selezionati vengono resi minuscoli.

1.184 Menù: Speciale/Blocco/Scambia

Tutti i caratteri attualmente selezionati vengono resi maiuscoli se minuscoli, e viceversa.

1.185 Menù: Speciale/-----

1.186 Menù: Speciale/ASCII

Questo menù consente varie operazioni riguardanti il codice ASCII:

- Mostra
- Inserisci
- Tavola

1.187 Menù: Speciale/ASCII/Mostra

Mostra il codice ASCII del carattere presente sotto il cursore.

1.188 Menù: Speciale/ASCII/Inserisci

Permette di inserire nel testo un carattere dato il suo codice ASCII.

1.189 Menù: Speciale/ASCII/Tavola

Mostra una tavola in cui sono presenti tutti i caratteri ASCII. Cliccando su uno di essi ProGED inserisce quel carattere nel testo.

1.190 Menù: Speciale/-----

1.191 Menù: Speciale/Finestra

Questo menù consente di aprire e chiudere le finestre sullo schermo senza liberare il testo ad esse associate:

Chiudi
Apri
Scambia

1.192 Menù: Speciale/Finestra/Chiudi

La finestra correntemente attiva viene chiusa. Il testo ad essa associato non viene liberato. Per riaprire la finestra utilizza:
Apri o Scambia .

1.193 Menù: Speciale/Finestra/Apri

Mostra una apposita lista in cui sono presenti tutte le finestre chiuse. Selezionandone una essa viene riaperta.

1.194 Menù: Speciale/Finestra/Scambia

La finestra correntemente attiva viene chiusa (vedi Chiudi). Successivamente, tramite una apposita lista in cui sono presenti tutte le finestre chiuse, l'utente può aprirne una tra quelle chiuse. Questo menù è utile per tenere in memoria più testi tenendo solo una finestra aperta per volta. Ogni volta è possibile chiudere la finestra aperta per aprirne un'altra sulla quale si desidera lavorare.

1.195 Menù: Speciale/-----

1.196 Menù: Speciale/Prossima finestra

Cicla su tutte le finestre attive. Ad ogni selezione viene attivata la finestra successiva a quella correntemente attiva. E' utile per non lasciare la tastiera per selezionare le finestre da attivare.

1.197 Menù: Speciale/Finestra precedente

Cicla su tutte le finestre attive. Ad ogni selezione viene attivata la finestra precedente quella correntemente attiva. E' utile per non lasciare la tastiera per selezionare le finestre da attivare.

1.198 Menù: Speciale/-----

1.199 Menù: Speciale/Iconifica

Selezionando questo menù ProgED chiude tutte le sue finestre ed il suo schermo. Per riaprirlo è possibile utilizzare l'apposita hotkey (Default: rshift ralt return), l'AppIcon o l'AppItem sullo schermo del WB. Queste ultime due devono essere attivate tramite le preferenze Miscellanee (glb) .

1.200 Menù: Speciale/-----

1.201 Menù: Speciale/Dividi

Selezionando questo menù ProgED dividerà la finestra attualmente attiva in due parti. Successivamente sarà possibile editare il testo indifferentemente sia nella prima che nella seconda. E', inoltre, possibile dividere ancora una finestra per creare tre viste, quattro viste e così via.

1.202 Menù: Speciale/-----

1.203 Menù: Speciale/Cambia tipo file

Selezionando questo menù è possibile modificare il tipo-file del testo contenuto nella finestra attiva.

1.204 Menù: Miscellaneo

In questo menù sono presenti varie opzioni dedite alla gestione dei file, ricerca dei riferimenti, ecc.

1.205 Menù: Miscellaneo/DOS

Nel menù DOS sono possibili tre operazioni base del DOS:

- Cancella file
- Rinomina file
- Crea nuova dir

1.206 Menù: Miscellaneo/DOS/Cancella file

Selezionando questo menù è possibile cancellare un dato file. Un file-requester permette di scegliere il file da eliminare.

1.207 Menù: Miscellaneo/DOS/Rinomina

Selezionando questo menù è possibile rinominare un dato file. Un file-requester permette di scegliere il file da rinominare. Una finestra permette di inserire il nuovo nome da dare al file.

1.208 Menù: Miscellaneo/DOS/-----

1.209 Menù: Miscellaneo/DOS/Crea nuova dir

Selezionando questo menù è possibile creare un nuovo cassetto. Un file-requester permette di sceglierne il nome.

1.210 Menù: Miscellaneo/-----

1.211 Menù: Miscellaneo/Shell

Crea un nuovo processo Shell. La finestra viene portata sullo schermo del ProgED solo sei hai settato il flag DefPubScreen della finestra Miscellanee (glb) .

1.212 Menù: Miscellaneo/Calcolatrice

Richiama il calcolatore (fornito col WB3.0) sullo schermo del ProgED.

1.213 Menù: Miscellaneo/-----

1.214 Menù: Miscellaneo/Inserisci

Tramite questo menù è possibile inserire tre tipi di oggetti nel testo:

Path
Data
Ora

1.215 Menù: Miscellaneo/Inserisci/Path

Selezionando questo menù è possibile inserire il path di un file nel testo (alla posizione del cursore). Un file-requester permette di scegliere il file.

1.216 Menù: Miscellaneo/Inserisci/Data

Selezionando questo menù è possibile inserire la data odierna nel testo (alla posizione del cursore). La data viene scritta secondo le preferenze locali.

1.217 Menù: Miscellaneo/Inserisci/Ora

Selezionando questo menù è possibile inserire l'ora attuale nel file.

1.218 Menù: Miscellaneo/-----

1.219 Menù: Miscellaneo/Scan

La funzione accessibile tramite questo menù è una delle più importanti fornite da ProGED. Selezionando questo menù apparirà una finestra divisa in due liste. Alla destra appariranno tutti gli scanner attualmente montati (vedi `Scanner`), alla sinistra una serie di simboli. Tali simboli sono quelli riportati, sul testo attualmente attivo, dallo scanner selezionato a destra. Cambiando scanner i simboli vengono ricalcolati.

Tramite gli scanner forniti di serie è possibile cercare l'inizio di funzioni C, di strutture C (`struct`), di nodi `AmigaGuide` ecc. Selezionando un simbolo tra quelli a sinistra il ProGED posizionerà il cursore esattamente sul punto riportato dallo scanner (punto d'inizio della funzione C, del nodo `AmigaGuide`, della definizione struttura, ecc.).

Tramite il menù successivo (vedi `Unfold`) è possibile specificare se, al momento del salto, ProGED deve, o no, riaprire un `fold`.

1.220 Menù: Miscellaneo/Unfold

Questo checkmark indica al ProGED se, al momento di un salto tramite la funzione di `scan` (vedi `Scan`), deve riaprire l'eventuale `fold` che contiene il punto verso cui saltare.

1.221 Menù: Miscellaneo/-----

1.222 Menù: Miscellaneo/Template

Questo checkmark attiva la gestione dei template (vedi `Template`). Un template permette di attivare un comando interno del ProGED (vedi `Comandi Interni ProGED`) ogni volta che l'utente batte una ben definita sequenza di tasti. I template permettono di costruire cicli (`while`, `for`, `do-while`, ecc.) con il minimo sforzo! Provate a battere `"while{"` in un testo.. Il corpo del ciclo `while` sarà espanso e il cursore posizionato per scrivere la condizione del ciclo.

1.223 Menù: Miscellaneo/-----

1.224 Menù: Miscellaneo/Trova riferimento

Tramite questo menù è possibile trovare, in pochi secondi, la definizione di un riferimento statico. Per riferimento statico si intende un riferimento (definizione di simboli con #define, di strutture C, ecc.) che non dipende dal progetto attualmente in memoria. Un riferimento, quindi, è semplicemente l'occorrenza di un simbolo in file "statici" che non dipendono dal progetto e che, quindi, non variano mai. I primi candidati su cui applicare questo tipo di gestione sono i file di inclusione che, per loro stessa natura, non dipendono dal progetto ma contengono interessanti definizioni.

I simboli nei file "statici" vengono estratti tramite gli scanner (vedi Scanner). Prima di utilizzare questo menù è necessario costruire una mappa dei riferimenti (mantenuta in un file) tramite l'apposito pannello delle preferenze Riferimenti .

Quando la mappa dei riferimenti è stata costruita è possibile selezionare questo menù per cercare qualsiasi riferimento al simbolo contenuto sotto il cursore. La stringa ricercata sarà, quindi, estratta automaticamente da ProgED dal testo sotto il cursore. E' possibile specificare una stringa tramite il menù Chiedi riferimento .

Se il riferimento cercato è stato trovato, ProgED aprirà una nuova finestra contenente il testo che definisce il simbolo ricercato e posizionerà il cursore al punto esatto della definizione.

1.225 Menù: Miscellaneo/Chiedi riferimento

Tramite questo menù è possibile trovare, in pochi secondi, la definizione di un riferimento statico. Per riferimento statico si intende un riferimento (definizione di simboli con #define, di strutture C, ecc.) che non dipende dal progetto attualmente in memoria. Un riferimento, quindi, è semplicemente l'occorrenza di un simbolo in file "statici" che non dipendono dal progetto e che, quindi, non variano mai. I primi candidati su cui applicare questo tipo di gestione sono i file di inclusione che, per loro stessa natura, non dipendono dal progetto ma contengono interessanti definizioni.

I simboli nei file "statici" vengono estratti tramite gli scanner (vedi Scanner). Prima di utilizzare questo menù è necessario costruire una mappa dei riferimenti (mantenuta in un file) tramite l'apposito pannello delle preferenze Riferimenti .

Quando la mappa dei riferimenti è stata costruita è possibile selezionare questo menù per fornire a ProgED una stringa (eventualmente contenente pattern AmigaDOS) che specifica il/i simbolo/i desiderato/i.

Se il riferimento cercato è stato trovato, ProgED aprirà una nuova finestra contenente il testo che definisce il simbolo ricercato e posizionerà il cursore al punto esatto della definizione.

1.226 Menù: Miscellaneo/-----

1.227 Menù: Miscellaneo/Trova rif. progetto

Tramite questo menù è possibile trovare, in pochi secondi, la definizione di un riferimento all'interno del progetto attuale. Per riferimento si intende la definizione di simboli con #define, di strutture C, ecc. contenute in un file del progetto attualmente in memoria.

I simboli nei file vengono estratti tramite gli scanner (vedi Scanner). Per utilizzare questo menù E' NECESSARIO attivare il flag Salva riferim. rel.. Attivando questo flag i simboli relativi al file sorgente vengono scritti in un file con lo stesso nome ed estensione ".refs". Al momento della ricerca ProgED cerca il simbolo nel testo stesso, se è in memoria, o nel suddetto file, se è su disco. E' importante ricordare di NON disattivare il flag, modificare i sorgenti e riattivare il flag. Così facendo i file dei riferimenti conterranno informazioni errate! Se vuoi utilizzare questa caratteristica attiva il flag e NON disattivarlo MAI! Se questa caratteristica ti sembra inutile e fastidiosa, disattivalo pure...

Al momento della selezione del menù ProgED estrae il simbolo da ricercare dal testo contenuto sotto il cursore. Per fornire una qualunque stringa vedi Chiedi rif. progetto .

Se il riferimento cercato è stato trovato, ProgED aprirà una nuova finestra (se non è già presente) contenente il testo che definisce il simbolo ricercato e posizionerà il cursore al punto esatto della definizione.

1.228 Menù: Miscellaneo/Chiedi rif. progetto

Tramite questo menù è possibile trovare, in pochi secondi, la definizione di un riferimento all'interno del progetto attuale. Per riferimento si intende la definizione di simboli con #define, di strutture C, ecc. contenute in un file del progetto attualmente in memoria.

I simboli nei file vengono estratti tramite gli scanner (vedi Scanner). Per utilizzare questo menù E' NECESSARIO attivare il flag Salva riferim. rel.. Attivando questo flag i simboli relativi al file sorgente vengono scritti in un file con lo stesso nome ed estensione ".refs". Al momento della ricerca ProgED cerca il simbolo nel testo stesso, se è in memoria, o nel suddetto file, se è su disco. E' importante ricordare di NON disattivare il flag, modificare i sorgenti e riattivare il flag. Così facendo i file dei riferimenti conterranno informazioni errate! Se vuoi utilizzare questa caratteristica attiva il flag e NON disattivarlo MAI! Se questa caratteristica ti sembra inutile e fastidiosa, disattivalo pure...

Al momento della selezione del menù ProgED chiede il simbolo da ricercare (eventualmente è possibile specificare pattern AmigaDOS).

Se il riferimento cercato è stato trovato, ProgED aprirà una nuova finestra (se non è già presente) contenente il testo che definisce il simbolo ricercato e posizionerà il cursore al punto esatto della definizione.

1.229 Menù: Miscellaneo/-----

1.230 Menù: Miscellaneo/Ricerca file

Questa funzione permette di caricare in modo semplice ed immediato il file che desideri. Al momento della selezione ProgED estrae il nome del file desiderato dal testo presente sotto il cursore (vengono considerate < e > per C, ", ecc.). Il file viene cercato in una serie di path specificabili dall'utente (vedi Ricerca file).

Se il file desiderato viene trovato, viene caricato in memoria.

Per fornire, da tastiera, il nome del file utilizza il menù Chiedi ricerca file .

1.231 Menù: Miscellaneo/Chiedi ricerca file

Questa funzione permette di caricare in modo semplice ed immediato il file che desiderate. Al momento della selezione ProgED vi chiederà il nome del file desiderato. Il file viene cercato in una serie di path specificabili dall'utente (vedi Ricerca file).

Se il file desiderato viene trovato, viene caricato in memoria.

1.232 Menù: Miscellaneo/-----

1.233 Menù: Miscellaneo/Completa

ProgED permette di utilizzare delle abbreviazioni per le frasi più utilizzate. Inserisci nel dizionario (vedi Dizionario) le frasi che utilizzi di più. Fatto ciò scrivi la prima parte di una frase (poche lettere bastano) e seleziona questo menù. ProgED cercherà la prima frase con le stesse lettere iniziali e la completerà automaticamente.

1.234 Menù: Miscellaneo/Autocase

ProgED permette di utilizzare le frasi utilizzate nel dizionario (vedi Dizionario) per correggere automaticamente le lettere maiuscole e minuscole delle parole che scrivi (quante volte hai scritto "Openlibrary" e non "OpenLibrary" ?). Attivando questo checkmark ogni volta che il cursore lascia una linea ProgED controllerà automaticamente la presenza di frasi contenute nel dizionario e, se contengono lettere errate, le correggerà.

1.235 Menù: Miscellaneo/-----

1.236 Menù: Miscellaneo/File progetto

ProgED gestisce internamente il progetto su cui lavori. Tramite questo menù è possibile specificare i sorgenti su cui stai lavorando. E' importante utilizzare questo menù per informare ProgED di quello che stai facendo. Tramite questo menù è anche possibile aprire immediatamente uno dei file del progetto desiderato.

1.237 Menù: Miscellaneo/Ricerca nel progetto

Selezionando questo menù ti troverai di fronte ad una finestra simile a quella per la ricerca nel testo. Sebbene la gestione sia simile questa finestra consente di effettuare ricerche su TUTTI i file del progetto (quante volte avresti voluto sapere in quali file hai utilizzato la variabile "x" ?). Scelto il pattern desiderato ProgED inizia la ricerca nel progetto selezionando tutti i file in cui è presente il pattern scelto. Cliccando sul bottone "Edita" puoi aprire tutti i file selezionati e, in essi, effettuare una ricerca classica.

NOTA: Durante la ricerca ProgED leggerà i file dalla memoria, se vi risiedono. Altrimenti li leggerà da disco.

1.238 Menù: Macro

Questo menù si occupa della gestione delle macro ARexx. In particolare è possibile registrare macro "in-line" e salvarlo su disco per successive modifiche ed utilizzi.

1.239 Menù: Macro/Edita macro

Permette, semplicemente, di aprire una finestra caricando in memoria una macro ARexx presente nell'apposito cassetto "Macros".

1.240 Menù: Macro/Salva ed esegui macro

Il testo presente nella finestra correntemente attiva viene salvato (con il nome di default) e, dal disco, viene eseguita la macro stessa.

1.241 Menù: Macro/-----

1.242 Menù: Macro/Inizia registrazione

Inizia la registrazione di una nuova macro. Se in memoria è presente una macro precedentemente registrata, ProgED chiede conferma dell'operazione. Una volta iniziata la registrazione ProgED terrà traccia di tutte le operazioni fatte (selezione dei menù, della tastiera, ecc.). Per terminare la registrazione usa Ferma registrazione .

NOTA: Le operazioni che coinvolgono file-requester possono portare alla comparsa di una richiesta. Tale richiesta chiede se l'utente desidera immettere la scelta fatta nella macro o no. Supponiamo di voler caricare un file in memoria: nel primo caso potremo caricare, tramite la macro, il file col lo STESSO NOME specificato al momento della registrazione. Nel secondo caso, all'esecuzione della macro, riapparirà il file-requester.

1.243 Menù: Macro/Ferma registrazione

Durante la registrazione di una macro ProgED terrà traccia di tutte le operazioni fatte (selezione dei menù, della tastiera, ecc.). Ciò avviene fino alla selezione di questo menù. Dopo la selezione puoi salvare la macro mediante Salva macro e/o continuare ad aggiungervi comandi selezionando Continua registrazione .

1.244 Menù: Macro/Continua registrazione

Se hai già registrato una macro e vuoi continuare ad aggiungervi comandi utilizza questo menù. Dalla selezione tutte le operazioni fatte saranno appese alla macro attualmente in memoria.

1.245 Menù: Macro/-----

1.246 Menù: Macro/Ripeti macro

Esegue la macro correntemente in memoria. Tutte le operazioni fatte durante la registrazione vengono ripetute.

1.247 Menù: Macro/Ripeti macro più volte

Esegue la macro correntemente in memoria più di una volta. Prima dell'esecuzione ProgED chiede il numero di volte per cui la macro deve essere eseguita.

1.248 Menù: Macro/-----

1.249 Menù: Macro/Salva macro

Permette di salvare la macro correntemente in memoria. Tale macro potrà essere riutilizzata in seguito.

1.250 Menù: SAS/C

Questo menù fornisce una pratica interfaccia tra ProgED ed il compilatore SAS (versione 6.x). Tramite questo menù è possibile ricostruire l'eseguibile, mandarlo in esecuzione e, in caso d'errori, muovere il cursore automaticamente su di essi. Se sul tuo sistema non è installato un compilatore della SAS allora elimina questo menù.

Per permettere all'interfaccia ProgED<->SAS di funzionare correttamente è necessario:

- 1) Permettere alle finestre aperte dalle utility fornite col SAS di aprire le finestre sullo schermo del ProgED. A tale scopo è sufficiente impostare il flag "SetDefPubScr" nel pannello preferenze Miscellanee (glb) .
- 2) Tutti i file del progetto devono trovarsi nello stesso cassetto.
- 3) L'handler PRJ deve essere montato.
- 4) Fornire sempre il nome dell'eseguibile nell'apposito gadget della utility scopts.

Tutte le macro ARExx, gli script e gli eseguibili che questo menù utilizza si trovano nel cassetto "SASC_Support". In esso si trovano anche i sorgenti degli eseguibili utilizzati.

Tale menu è stato scritto in modo che se è presente uno smakefile nella directory del progetto, esso viene utilizzato. In caso contrario il menu compilerà tutti i sorgenti e li linkerà senza particolari complicazioni utilizzando le opzioni fornite con l'utility scopts.

NOTA: Mi scuso, ma se vuoi aggiungere file assembly al tuo progetto (ed assemblerli utilizzando l'utility asm della SAS), DEVI creare uno smakefile utilizzando il menu Crea SMakeFile. Purtroppo questo è dovuto alla utility asm della SAS.

Scrivi un semplice sorgente assembler nel file 'RAM:foo.a'.
Prova a compilarlo con il seguente comando:

```
SC OBJNAME T: RAM:foo.a
```

Otterrai un errore (:-0). Perché ? L'utility asm semplicemente concatena la stringa T: e la stringa RAM:foo.a per formare il nome dell'oggetto. Che bug stupido, non è vero ?
Se nel tuo sistema ciò non accade allora puoi assemblare file

senza utilizzare uno smakefile.

1.251 Menù: SAS/C/Opzioni SAS/C

Questo menù apre la finestra delle opzioni riguardanti il progetto attualmente in memoria (utility "scopts"). Le opzioni qui settate riguarderanno tutte le compilazioni fatte sui file del progetto.

1.252 Menù: SAS/C/Argomenti

Selezionando questo menù comparirà una finestra in cui l'utente può immettere gli argomenti da fornire sulla linea di comando all'atto della esecuzione del progetto. Questi argomenti valgono solo quando si esegue il progetto come processo CLI (vedi Esegui CLI).

1.253 Menù: SAS/C/Crea SMakeFile

Questo menù crea, nella directory del progetto, un file per l'utility smake. Questo file può essere utilizzato come "scheletro" per il proprio makefile. E' importante, però, fornire a ProGED i file del progetto PRIMA di selezionare questo menù.

1.254 Menù: SAS/C/-----

1.255 Menù: SAS/C/Ricostruisci tutto

Questo menù esegue l'operazione di "build all", ricostruisce, cioè, tutti gli oggetti presenti nel progetto e richiama il link per ricreare l'eseguibile. In caso d'errori il cursore si porta sul primo di essi.

1.256 Menù: SAS/C/Ricostruisci

Questo menù segue l'operazione di "build". Tutti gli oggetti, i cui sorgenti sono stati modificati dall'ultima compilazione, vengono ricreati. Alla fine di queste operazioni il link ricrea l'eseguibile.

1.257 Menù: SAS/C/Ricostruisci eseg.

Selezionando questo menù è possibile ricostruire l'eseguibile chiamando SOLO il linker.

1.258 Menù: SAS/C/-----**1.259 Menù: SAS/C/Esegui WB**

Questo menù consente di mandare in esecuzione il progetto. L'esecuzione avviene come se il programma fosse lanciato sotto WB. Gli argomenti specificati nell'apposito menù (vedi Argomenti) non sono considerati.

1.260 Menù: SAS/C/Esegui CLI

Questo menù consente di mandare in esecuzione il progetto. L'esecuzione avviene come se il programma fosse lanciato da WB. Gli argomenti specificati nell'apposito menù (vedi Argomenti) vengono aggiunti alla linea di comando.

1.261 Menù: SAS/C/-----**1.262 Menù: SAS/C/Primo errore**

Qualora fossero presenti errori (dopo una compilazione), questo menù consente di posizionare il cursore al primo errore della lista contenuta nella finestra dell'utility "scmsg".

1.263 Menù: SAS/C/Prossimo errore

Qualora fossero presenti errori (dopo una compilazione), questo menù consente di posizionare il cursore al successivo errore della lista contenuta nella finestra dell'utility "scmsg".

1.264 Menù: SAS/C/Ultimo errore

Qualora fossero presenti errori (dopo una compilazione), questo menù consente di posizionare il cursore all'ultimo errore della lista contenuta nella finestra dell'utility "scmsg".

1.265 Menù: SAS/C/-----**1.266 Menù: SAS/C/Compila file**

Questo menù è stato aggiunto per compilare piccoli programmi (senza salvarli). Selezionandolo ProgED compilerà il programma contenuto nella finestra attiva e porrà l'oggetto e l'eseguibile in "RAM:". Tramite questo menù è possibile evitare l'utilizzo dei progetti per compilare piccoli programmi che non necessitano di particolari settaggi del compilatore.

1.267 Menù: Preferenze

Il menù Preferenze consente di configurare ProgED secondo le proprie esigenze.

1.268 Menù: Preferenze/Schermo

Questo menù permette di scegliere il tipo e le caratteristiche dello schermo che il ProgED deve aprire. Utilizza quattro sottomenù:

- Modo
- Colori
- Font
- Drawinfo

1.269 Menù: Preferenze/Schermo/Modo

Selezionando questo menù è possibile scegliere il DisplayID dello schermo che il ProgED deve aprire. Se stai utilizzando la libreria ReqTools (vedi Miscellanee (glb)), allora puoi aprire lo schermo del ProgED clonando lo schermo del WB ("Same as Workbench") o aprire ProgED su un dato schermo pubblico. In quest'ultimo caso scrivi il nome dello schermo pubblico da utilizzare nel gadget stringa e, dopo, seleziona "Open on public screen". Si noti che se apri uno schermo clonando quello del WB otterrai uno schermo che utilizza la stessa larghezza, altezza e display-id. ProgED NON copierà la profondità dello schermo del WB.

NOTE: Se stai utilizzando la ReqTools.library NON PUOI utilizzare questi due particolari modi. Mi scuso, ma la ReqTools.library non può mostrare display id speciali.):-(

1.270 Menù: Preferenze/Schermo/Colori

Selezionando questo menù è possibile modificare la palette di colori dello schermo che il ProgED deve aprire.

1.271 Menù: Preferenze/Schermo/Font

Selezionando questo menù è possibile scegliere i font che il ProgED deve utilizzare per il proprio schermo. E' possibile specificare:

a) Font per lo schermo:

Utilizzato per la barra dello schermo e per tutte le finestre che Intuition aprirà sullo schermo (tranne quelle del ProgED stesso, per cui esiste un apposito font). Questo font NON sarà utilizzato if apri ProgED su uno schermo pubblico (sarà utilizzato il font dello stesso schermo pubblico).

b) Font per i menù:

Utilizzato per disegnare i menù.

c) Font per il testo:

Utilizzato per disegnare i testi nelle finestre del ProgED. Questo font DEVE essere a dimensione fissa.

d) Font gadget:

Utilizzato per tutte le altre finestre del ProgED, e i relativi gadget. Questo font dovrebbe essere di dimensione 8. ProgED, infatti, non scala le finestre per adattarle ai font. Ciò nonostante ho preferito inserire, comunque, la possibilità di modificare il font per adattare il "look" di ProgED alla proprie esigenze.

1.272 Menù: Preferenze/Schermo/DrawInfo

Selezionando questo menù è possibile scegliere le penne utilizzate dal ProgED per disegnare nello schermo. Oltre alle penne standard AmigaDOS sono presenti quattro penne supplementari:

a) Penna sfondo:

Utilizzata per disegnare lo sfondo dello schermo del ProgED.

b) Penna carta:

Utilizzata per disegnare lo sfondo delle finestre di testo.

c) Penna testo:

Utilizzata per disegnare il testo nelle finestre.

d) Penna marcaggio:

Utilizzata per evidenziare il blocco marcato.

Le penne b,c e d vengono utilizzate solo se non è attivato il modo

veloce . In caso contrario la penna b è il colore 0, la penna c il colore 1 e la penna d il colore 2.

NOTA: Nella versione 1.1 sono presenti anche due penne chiamate "Penna cursore" e "Penna cursore (marcaggio)" non ancora implementate. Il loro scopo dovrebbe essere il cambiamento di colore del cursore.

1.273 Menù: Preferenze/Menù

Tramite questo menù è possibile modificare i menù stessi. ATTENZIONE! Modificando i menù potresti perdere la possibilità di ri-modificarli! Questa opzione va, quindi, affrontata con cognizione di causa.

Nella finestra che apparirà alla selezione sono presenti tre liste. La prima contiene i titoli dei menù, la seconda gli item presenti nel menù attualmente selezionato nella prima. La terza contiene i sub-item dell'item attualmente selezionato nella seconda. Tramite i gadget presenti sotto ogni lista è possibile aggiungere un menù, eliminarlo, spostare quello attivo sù o giù nella lista o copiarlo per poi inserirlo successivamente.

Cliccando su un item (o su un sub-item) due volte si aprirà il Pannello di programmazione per programmare l'azione che sarà intrapresa ad ogni selezione del menù.

Un gadget stringa consente l'immissione del tasto che attiverà il menù stesso (ProgED consente di specificare la stessa lettera per due menù in modo tale che la lettera sia minuscola nel primo e maiuscola nel secondo). In caso la macchina ospite sia dotata di S.O. 3.0 o superiori è possibile inserire, in tale gadget, non solo un carattere ma una stringa. Ad esempio è possibile specificare la stringa "F1". In tal caso però, il S.O. non attiva il menù alla pressione del tasto F1. Per simulare il comportamento esatto è necessario modificare le preferenze della tastiera in modo tale da attivare, alla pressione di F1, lo stesso comando interno attivato dal menù. Mi dispiace per questo tipo di gestione contorto, ma è colpa del S.O. e non mia!

Il gadget ciclico "CHECK" consente di modificare il menù attualmente selezionato e farlo diventare un menù con "CheckMark". Sono disponibili vari checkmark corrispondenti a diverse preferenze. Selezionando un menù con tale checkmark vengono, a tutti gli effetti, modificate le preferenze. La selezione di un menù con checkmark comporta comunque, oltre alla modifica del flag, l'esecuzione del programma associato al menù. Per un uso normale, comunque, non è necessario eseguire altre operazioni oltre all'aggiornamento del flag. In tal caso è sufficiente non specificare alcuna istruzione nel programma associato al menù.

Il gadget "Menù separati" consente di piazzare, quando il nome del menù è una stringa nulla, una barra. In caso contrario tali menù vengono mostrati come spazi vuoti.

1.274 Menù: Preferenze/Tastiera

Tramite questo menù è possibile modificare il comportamento dei singoli tasti. Nella lista appaiono tutti i tasti definiti. Cliccando due volte su uno di questi appare il Pannello di programmazione che permette di modificare l'azione intrapresa da ogni tasto (o combinazione di tasti).

1.275 Menù: Preferenze/Mouse

Utilizzando questo menù è possibile modificare il comportamento dei bottoni del mouse. Se hai un mouse a tre tasti fammi sapere se ProgED riconosce il tasto centrale. Avendo il classico mouse a due tasti non ho potuto provare...

1.276 Menù: Preferenze/Riferimenti

Questo menù consente la creazione di un file contenente la mappa di riferimenti statici desiderata dall'utente. Una apposita lista contiene le directory (o i pattern AmigaDOS) dei file che ProgED deve leggere durante la creazione. Un gadget stringa contiene il nome della mappa dei riferimenti da creare. Cliccando sul gadget "Crea" ProgED analizza tutti i file presenti nelle directory date e rispondenti ai pattern AmigaDOS dati. Su di essi vengono applicati tutti gli scanner (possibili, poichè uno scanner viene applicato solo ai file con un pattern AmigaDOS dato), e tutti i riferimenti così trovati vengono inseriti nel file output che, alla fine del procedimento, conterrà tutti i riferimenti presenti in tali file.

NOTA: A causa dell'elevato numero d'operazione da effettuare questa operazione può prendere molto tempo (nell'ordine di 1-2 minuti).

Un'apposito gadget permette di caricare e mantenere in RAM la mappa dei riferimenti. E' consigliabile attivare questo gadget solo in presenza di molta memoria.

1.277 Menù: Preferenze/Scanner

Questo menù permette di aggiungere ed eliminare gli scanner da utilizzare nelle ricerche tra i file del progetto, nella creazione della mappa dei riferimenti statici e nella ricerca di riferimenti all'interno del testo la cui finestra è attualmente attiva. Un gadget stringa permette di specificare un pattern AmigaDOS. Tale pattern indica, per ogni scanner, a quali file è applicabile il pattern. Ad esempio un pattern per la ricerca di funzioni C è applicabile solo ai file con nome rispondente al pattern "#?.c".

1.278 Menù: Preferenze/Ricerca file

ProgED può cercare e caricare automaticamente i file. Per far questo, però, è necessario informare precedentemente ProgED delle directory in cui effettuare la ricerca. Tramite la finestra che apparirà alla selezione di questo menù è possibile fornire a ProgED tali directory. La ricerca avviene seguendo l'ordine specificato nella lista.

1.279 Menù: Preferenze/Clienti API

Tramite la finestra che apparirà alla selezione di questo menù è possibile specificare il nome dei file corrispondenti ai diversi clienti API che ProgED deve eseguire alla PARTENZA. Per attivare un nuovo cliente è, quindi, necessario inserirlo nella lista, salvare le preferenze, uscire, e ricaricare ProgED.

NOTA: Poichè, a tutti gli effetti, un cliente API viene eseguito come un programma CLI, è possibile anche utilizzare questa caratteristica per far partire, ogni qualvolta ProgED viene caricato, un qualsiasi programma CLI.

1.280 Menù: Preferenze/Macro REXX iniziali

Tramite questo menù è possibile specificare le macro REXX che ProgED deve eseguire in tre momenti diversi:

- a) Alla partenza,
- b) Prima di chiudere lo schermo, in seguito ad una iconificazione,
- c) Dopo aver riaperto lo schermo, dopo una iconificazione.

1.281 Menù: Preferenze/Miscellanea (glb)

Questo menù permette di modificare moltissime caratteristiche del ProgED:

- 1) Numero clipboard

Specifica il numero della clipboard standard da utilizzare qualora, nei comandi interni CUT,COPY e PASTE, non venga specificato.

- 2) Max caratteri per linea

Specifica il numero massimo che una linea può contenere. E' importante fornire valori elevati ma non troppo (300-400 è sufficiente per quasi tutte le applicazioni).

- 3) Passo Alt

Specifica il numero di righe per le quali ProgED scrolla utilizzando la combinazione ALT+SU' o ALT+GIU' corrispondenti ai comandi interni "UP STEP" e "DOWN STEP".

4) Bordo scroll sinistro

Specifica a quale distanza dal bordo sinistro della finestra ProgED inizia a scrollare il testo verso destra.

5) Bordo scroll destro

Specifica a quale distanza dal bordo destro della finestra ProgED inizia a scrollare il testo verso sinistra.

6) Bordo scroll inferiore

Specifica a quale distanza dal bordo inferiore della finestra ProgED inizia a scrollare il testo verso l'alto.

7) Bordo scroll superiore

Specifica a quale distanza dal bordo superiore della finestra ProgED inizia a scrollare il testo verso il basso.

8) Extra sinistra

Specifica il numero di pixel da lasciare liberi a sinistra durante l'arrangiamento delle finestre sullo schermo.

9) Extra destra

Come sopra per il lato destro.

10) Extra alto

Come sopra per il lato superiore.

11) Extra basso

Come sopra per il lato inferiore.

12) Livelli UNDO

Specifica il numero di livelli di UNDO massimo che ProgED deve gestire.

13) Car. EOL

Specifica il codice ascii che ProgED deve utilizzare per disegnare il carattere EOL a fine linea. Generalmente basta utilizzare il valore 1 per ottenere un semplice rettangolo. Altri font, come il XCourier/13, permettono di dare 13 per ottenere un piccolo "CR". In ogni caso tutto dipende dal font. Per non visualizzare il carattere di EOL basta porre 0 in questo gadget.

14) % Arr. finestre

Specifica la percentuale di schermo che ProgED deve utilizzare in un arrange per la finestra attiva.

15) Usa AppIcon

Informa ProgED di utilizzare l'icona presente in "ProgED:Icons/def_iconify.info" come AppIcon sullo schermo del WB quando è iconificato. Cliccando su tale icona lo schermo del ProgED si riaprirà.

16) Usa AppItem

Informa ProgED di creare, al momento dell'iconificazione, un menù sullo schermo del WB. Tale menù consente di riaprire lo schermo.

17) Req. set. filetype

All'atto della creazione di una nuova finestra (NEW/OPEN) ProgED associa, automaticamente, alla nuova finestra il filetype il cui pattern coincide con il nome del file. Se vuoi cambiare la scelta fatta da ProgED puoi farlo attivando questo checkbox. Al momento della creazione della nuova finestra ProgED ti chiederà se la scelta fatta è corretta o se vuoi modificarla.

18) Req. change filetype

Quando si cambia il nome di un file è probabile che cambi anche il tipo-file associato. ProgED effettua il cambio del tipo-file automaticamente ma, per avere più controllo, puoi attivare questo checkbox. Al momento del cambio del nome ProgED ti chiederà se la scelta che ha fatto è corretta o se vuoi specificare il tipo-file da utilizzare.

19) ReqTools system-reqs

Attiva i requester di sistema della ReqTools.library.

20) ReqTools file-reqs

Attiva i file-requester della ReqTools.library.

21) ReqTools font-reqs

Attiva i font-requester della ReqTools.library.

22) ReqTools screen-reqs

Attiva i screenmode-requester della ReqTools.library.

23) Autoarrangia (VER)

Arrangia, se attivata, le finestre sullo schermo ad ogni operazione, in modo tale che le stesse dividano lo schermo in fasce orizzontali.

24) Autoarrangia (HOR)

Arrangia, se attivata, le finestre sullo schermo ad ogni operazione, in modo tale che le stesse dividano lo schermo in fasce verticali.

25) Estendi finestra attiva

Attivando questa opzione ProgED riserva mezzo schermo alla finestra attualmente attiva ogni qualvolta ridispone le finestre sullo schermo. Tale opzione ha senso, quindi, solo se è attiva una delle due precedenti.

26) Mostra posizione cursore

Se attivata mostra, nella barra del titolo di ogni finestra, la posizione del cursore nel testo (colonna e linea). Il numero di linea viene presentato nella forma a/b dove a è il numero di linea del cursore non considerando le linee chiuse nei fold, e b quello effettivo, considerando, quindi, anche le linee chiuse nei fold. NOTA: Attivare questa opzione può rallentare il rinfresco delle finestre.

27) Mostra path

Mostra, se attivata, il path completo del file nella barra del titolo delle finestre. In caso contrario ProgED mostrerà solo il nome del file.

28) Caricamento veloce

ProgED, normalmente, legge i file con un piccolo buffer I/O. Questo, però, comporta letture lente. Attivando questa opzione ProgED allocherà un unico blocco di I/O grande quanto il file da caricare. Utilizzate questa opzione se avete sufficiente memoria. NOTA: In caso ProgED non riesca ad allocare il blocco di memoria necessario al caricamento, riproverà comunque a caricare il file in modo "lento".

29) Salvataggio sicuro

Per evitare che blocchi del sistema (guru) o qualsiasi altro evento possano far perdere dati ProgED, attivando questa opzione, salva ogni testo in un file di nome diverso dal precedente. Se il salvataggio va a buon fine il vecchio file viene cancellato ed il nuovo viene rinominato. In caso contrario ProgED recupera il file su disco precedente e avverte l'utente che l'operazione non è andata a buon fine, ma che i dati su disco sono salvi.

30) Gadget a destra

Crea il gadget di scorrimento verticale a destra delle finestre.

31) Gadget in basso

Crea il gadget di scorrimento orizzontale nella parte bassa delle finestre.

32) Auto ricarica

Attivando questa opzione ProgED, alla terminazione, salva in un file chiamato "ProgED:OldFiles" tutte le finestre aperte sullo schermo ed il nome dell'ultimo progetto caricato. Alla successiva partenza ProgED leggerà questo file per riaprire le stesse finestre aperte alla fine della sessione e ricaricare il progetto a cui si

stava lavorando.

33) Attiva orologio

Crea un orologio sulla barra dello schermo.

34) Unfold (scan)

Attiva o disattiva l'unfold al momento della ricerca tramite uno scanner.

35) Unfold (marker)

Attiva o disattiva l'unfold al momento del salto ad un marker.

36) Unfold (linea)

Attiva o disattiva l'unfold al momento del salto ad una linea dato il suo numero.

37) Unfold (byte)

Attiva o disattiva l'unfold al momento del salto ad un byte dato il suo numero.

38) Bordo nero

Consente di eliminare i bordi degli schermi, rendendoli neri.

39) Mouse blanker

Questa opzione attiva il mouse blanker. Esso permette di eliminare il puntatore del mouse (la freccia) dallo schermo non appena l'utente inizia la scrittura. Al primo movimento del mouse, poi, la freccia riapparirà.

40) DefPubScreen

Attivando tale opzione lo schermo aperto dal ProGED diventerà il nuovo schermo pubblico di default.

41) Veloce!

Attiva il modo di rinfresco VELOCE dello schermo. Attivando questa opzione ProGED disattiva tutta la gestione riguardanti i colori di parole, commenti, ecc., velocizzando il rinfresco dello schermo.

42) Compattatori XPK

Consente la scelta di una delle librerie XPK presenti attualmente nel sistema, per i salvataggi tramite XpkMaster.library.

43) Modo XPK

Consente la scelta del modo di compattamento XPK (0-100).

44) Parola chiave XPK

Consente di specificare la parola chiave da utilizzare in fase di codifica o decodifica per particolari librerie XPK.

1.282 Menù: Preferenze/-----

1.283 Menu: Preferenze/Filetype

Usando la finestra aperta da questo menù puoi modificare, creare, cancellare o duplicare un tipo-file. La maggior parte dei flags delle preferenze di ProgED, a partire dalla versione 2.0, dipendono dal tipo del file attualmente caricato nella finestra. Un tipo-file è identificato usando il pattern AmigaDOS specificato nel tipo-file. La lista dei tipi-file viene letta dall'alto verso il basso. Il primo pattern che corrisponde al nome del file viene associato al testo. Se nessuno dei pattern corrisponde al nome del file ProgED usa un tipo-file interno che è principalmente utile per i testi puri. Se vuoi bypassare tale tipo-file interno creane uno proprietario IN FONDO ALLA LISTA che abbia come pattern "#?". Così facendo tutti i testi che non appartengono agli altri tipi-file utilizzeranno il nuovo tipo-file che hai aggiunto.

Tutti gli item del menù delle preferenze SOTTO questo item dipendono dal tipo-file a cui appartiene il testo contenuto nella finestra attiva. Ogni volta che attivi un item sotto di questo otterrai le preferenze contenute nel tipo-file relativo alla finestra attiva. Se vuoi modificare un altro tipo-file clicca sullo sfondo dello schermo e poi attiva il menù. Si aprirà una finestra che ti permetterà la scelta del tipo-file da modificare.

NOTA: L'etichetta del tipo-file utilizzato dal testo nelle finestre viene mostrato nel titolo della finestra, prima del nome del file.

1.284 Menù: Preferenze/-----

1.285 Menù: Preferenze/Colori parole

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Tramite questo menù è possibile modificare i colori con cui ProgED mostra alcune parole. Nella lista ProgED mostra tutte le parole presenti in memoria attualmente. Ad ogni parola viene associato un colore tra quelli possibili nello schermo attualmente aperto. Due gadget stringa consentono di inserire più caratteri per l'abilitazione e la disabilitazione della gestione dei colori. Un gadget intero permette di specificare, per ogni parola in memoria, il numero di seguenti parole che dovranno avere lo stesso colore. Ad esempio la parola "struct" presenta 1 in tale gadget in modo tale che la stringa "struct Library" sia tutta del colore scelto per "struct".

NOTA: Puoi selezionare SOLO colori tra 1 e 127. NON SELEZIONARE IL COLORE 0 E QUELLI MAGGIORI DI 127 ! E' ILLEGALE !

1.286 Menù: Preferenze/Colori commenti

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Tramite questo menù è possibile modificare i colori con cui ProgED mostra i commenti. ProgED gestisce due tipi di commenti:

- a) Da una sequenza di caratteri a fine riga (tipo "//" del C++)
- b) Da una sequenza di caratteri ad un'altra, anche su più righe (tipo "/*" e "*/" del C).

Nella finestra, aperta selezionando questo menù, è possibile specificare le stringhe relative ai commenti e i relativi colori. Un gadget intero permette di specificare il numero massimo di righe per le quali si può estendere un commento su più righe. Specificando 0 non esiste limite. Nonostante sia possibile non dare un limite, è consigliabile fornire un limite ragionevole. In caso contrario, infatti, ProgED sarà costretto ad inutili ricerche per commenti che forse non esistono. In poche parole: più il limite è alto, più ProgED rallenta la visualizzazione del testo (specialmente per testi lunghi). Un particolare flag, aggiunto a partire dalla 2.0, permette di colorare l'intera linea in caso di un commento stile C++ "//". Specificando ">" come stringa-commento e attivando tale flag è possibile colorare i quote di un messaggio fidonet o internet.

1.287 Menù: Preferenze/Indentazione

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Attivando l'indentazione, ad ogni pressione del tasto return, ProgED analizza la linea appena introdotta. Se questa termina per una delle stringhe introdotte nella lista delle indentazioni viene intrapresa l'azione simboleggiata dal gadget MX. Le varie azioni possibili sono:

- a) ->

Il cursore, sulla nuova linea, viene portato ad un livello di indentazione superiore.

- b) <-

Il cursore, sulla nuova linea, viene portato ad un livello di indentazione inferiore.

- c) >>>

La linea su cui era presente il cursore viene portata ad un livello di indentazione superiore.

d) <<<

La linea su cui era presente il cursore viene portata ad un livello di indentazione inferiore.

e) >>> ->

Combina gli effetti di c ed a.

f) <<< ->

Combina gli effetti di d ed a.

g) >>> <-

Combina gli effetti di c e b.

h) <<< <-

Combina gli effetti di d e b.

Il numero di spazi corrispondenti ad un livello di indentazione può essere specificato tramite il pannello di preferenze *Miscellanee (ft)*. Si noti che ProgED, automaticamente, sostituisce eventuali spazi con dei TAB, ove possibile.

1.288 Menù: Preferenze/Template

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi *Filetype*.

La finestra aperta da questo menù consente di specificare una serie di template. Per "template" si intende l'esecuzione di una azione quando l'utente batte una determinata sequenza di caratteri. Nella lista l'utente può introdurre tali sequenze. Cliccando (due volte) su di esse appare un normale Pannello di programmazione che permette di modificare l'azione associata alla sequenza di caratteri. I template tornano utili per particolari compiti come l'espansione di cicli.

1.289 Menù:Preferenze/Dizionario

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi *Filetype*.

Tramite la finestra aperta da questo menù è possibile inserire una serie di parole. Tali parole vengono utilizzate per due caratteristiche del ProgED: Autocase e completamento. Nel primo caso, se tale caratteristica è attivata, ogni qualvolta il cursore lascia una linea ProgED controlla se, sulla linea

lasciata, esiste una occorrenza di una parola presente nel dizionario. In caso affermativo ProgED modifica le lettere da minuscole a maiuscole o viceversa per adattarla a quella presente nel dizionario. Nel secondo caso (completamento) quando l'utente dà un apposito comando, ProgED completa la parola scritta a sinistra del cursore consultando questo dizionario. La parola completata, automaticamente, sarà identica a quella presente nel dizionario (vengono, quindi, modificate eventuali lettere già scritte da maiuscole a minuscole o viceversa). A partire dalla 2.0 sono presenti due gadget stringa che consentono di inserire più caratteri per la abilitazione/disabilitazione dell'autocase.

1.290 Menù: Preferenze/Funzione fold

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Questo menù consente di scegliere la funzione esterna da utilizzare per ricercare i fold. I due string gadget, aggiunti dalla 2.0, permettono di specificare la stringa iniziale e finale del blocco da chiudere. Tali stringhe sono a disposizione del folder. E' compito del folder utilizzarle! Se il folder non è predisposto a farlo non le userà.

1.291 Menù: Preferenze/Parentesi

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Nella lista che apparirà alla selezione di questo menù è possibile inserire tutte le coppie di "parentesi" che desideriamo ricercare utilizzando il menù Corrispondente () . A tale scopo è necessario inserire nella lista una stringa siffatta:

<parentesi iniziale>,<parentesi finale>

inserendo, cioè, una virgola come separatore tra la parentesi iniziale e quella finale. Se non inserirai parentesi ProgED non utilizzerà la stringa fornita.

1.292 Menù: Preferenze/Bits file salvati

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Questo menù consente di modificare lo stato dei bit che saranno dati ai file al momento del salvataggio. E' anche possibile specificare il commento da dare al file. Un apposito gadget permette di specificare se ProgED deve, o no, salvare una icona insieme ai file. L'icona da utilizzare deve trovarsi nel cassetto "ProgED:Icons" ed avere nome "def_Icon.info".

1.293 Menù: Preferenze/Miscellanee (ft)

ATTENZIONE: Le preferenze modificabili in questa finestra sono relative al tipo-file della finestra attiva! Vedi Filetype .

Questo menù permette di modificare altre caratteristiche del ProgED riguardanti il tipo-file relativo alla finestra attualmente attiva:

1) Margine sinistro

Specifica il margine sinistro al quale allineare i blocchi durante le operazioni di "raggruppa blocco", ecc.

2) Margine destro

Come sopra per il margine destro.

3) Dimensione TAB

Specifica la dimensione di un TAB in spazi (normalmente 8).

4) Salto indentazione

Specifica il numero di spazi corrispondenti ad un livello di indentazione. Sebbene sia possibile specificare qualunque valore è consigliabile porre questo valore uguale al numero di spazi di un TAB. Così facendo un livello di indentazione corrisponderà ad un TAB.

5) Cancella a destra

Ad ogni pressione del tasto return cancella eventuali spazi e tab dimenticati alla fine della linea. Questa opzione può disturbare la scrittura di testi diversi da programmi. Disattivatela, se necessario.

6) Controlla ()

Attivando questa opzione ProgED controllerà, ogni qualvolta il cursore lascia una linea, la correttezza sintattica della stessa controllando che il numero di parentesi aperte corrisponda a quelle chiuse.

7) Fold al caricamento

Appena terminato il caricamento di un testo, se questa opzione è attiva, ProgED esegue una operazione di "fold all", chiudendo tutti i fold possibili.

8) Modo INS

Tramite questo checkbox è possibile scegliere la modalità di scrittura che ProgED deve assegnare ad una finestra al momento della sua creazione. Attivandolo si ottiene la modalità INS, altrimenti la OVW.

9) Tab=Spazi

Attivando questo checkbox ogni pressione del tasto TAB causerà l'inserimento di spazi (e non più di un tab). Ciò consente di evitare l'uso del carattere TAB nella scrittura, ad esempio, dei messaggi fidonet in cui è illegale.

10) Backup file

Se attivata questa opzione crea, ad ogni salvataggio, un file di backup. Tale file (con estensione ".bak") conterrà il testo precedente quello appena salvato.

11) Backup dir

Se questo string gadget viene lasciato vuoto ProgED salverà i backup dei file insieme ai file stessi, cioè nella stessa directory. Per forzare ProgED a scrivere i backup in una data directory basta inserirne il path in questo gadget.

12) Salva riferimenti relativi

Al fine di mantenere una mappa aggiornata dei file del progetto ProgED deve salvare, insieme ad ogni file, un file contenente tutti i riferimenti trovati nello stesso. Questa opzione consente di attivare il salvataggio di questi file (con estensione ".refs"). Se utilizzate la ricerca di riferimenti tra file del progetto attivate questa opzione e NON disattivatela! In caso contrario è possibile disattivarla per evitare la creazione su disco di file indesiderati.

13) Refs dir

Come per il gadget "Backup dir" ma riferito ai file .refs

14) Salva markers

A partire dalla versione 2.0 ProgED permette di salvare i marker "statici" insieme ai file. Questo checkbox attiva la suddetta modalità.

15) Marker dir

Come per il gadget "Backup dir" ma riferito ai file .mark

16) Attiva autosave

Attiva l'autosave dei testi. I testi autosalvati hanno per estensione ".auts".

17) Autosave ogni (min.)

Specifica ogni quanti minuti autosalvare i file.

18) Word wrapping

Attiva la modalità word-wrapping.

19) Margine WW

Specifica il margine destro oltre il quale il motore del word wrapping spezza le linee.

20) Separatori

Permette di specificare tutti i separatori tra parole. Tali separatori sono utilizzati in comandi quali "LEFT WORD" che permettono di muoversi parola per parola.

E' possibile specificare codici ascii separati da virgole, come: "0,8,13". E' anche possibile creare un intervallo utilizzando il carattere - , come: "0-32,128-255". Infine, col carattere " , è possibile specificare direttamente i vari caratteri separatori, come: " () . : , - " .

1.294 Menù: Preferenze/-----**1.295 Menù: Preferenze/I/O**

Questo menù controlla il caricamento e il salvataggio delle preferenze tramite i sottomenù:

```
Carica da...
Salva come...
-----
Carica default
Salva default
-----
Usa
```

1.296 Menù: Preferenze/I/O/Carica da...

Consente di caricare le preferenze specificando il nome del file che le contiene. La scelta è effettuata tramite un file-requester.

1.297 Menù: Preferenze/I/O/Salva come...

Consente di salvare le preferenze specificando il nome del file che le conterrà. La scelta è effettuata tramite un file-requester.

1.298 Menù: Preferenze/I/O/-----**1.299 Menù: Preferenze/I/O/Carica default**

Consente di caricare le preferenze di default contenute nel file "ENV:PED/PED.prefs".

1.300 Menù: Preferenze/I/O/Salva default

Consente di salvare le preferenze attuali come quelle di default nei due file: "ENV:PED/PED.prefs" e "ENVARC:PED/PED.prefs".

1.301 Menù: Preferenze/I/O-----

1.302 Menù: Preferenze/I/O/Usa

Consente di salvare le preferenze attuali come quelle di default per la sessione di lavoro corrente. Le preferenze, quindi, vengono salvate nel solo file "ENV:PED/PED.prefs" e NON in "ENVARC:PED/PED.prefs".

1.303 Adattamento ProgED

Adattamento ProgED

La filosofia alla base del ProgED, come per il GoldED, permette all'utente di modificare completamente i menù utilizzati e la gestione della tastiera. In ProgED ho cercato di fornire la stessa interfaccia del CygnusEd (prima di GoldED, il MIGLIOR editor per Amiga!). Molti utenti di tale editor, quindi, ritroveranno gli stessi shortcuts per i menù e gestioni simili. Se volete, quindi, cambiare look al ProgED dovrete solo cimentarvi nella riscrittura di nuovi menù e tastiere!

Nel cassetto 'icons' è possibile salvare alcune icone utilizzate da ProgED per particolari situazioni. Eccone i nomi:

- o def_Arexx: Icona per le macro Arexx create tramite ProgED.
- o def_Icon: Icona per i file testi salvati dal ProgED.
- o def_Iconify: AppIcon mostrata sul WB quando il ProgED è iconificato.
- o def_Project: Icona per i file contenenti i progetti.

Oltre a queste icone, utilizzate automaticamente da ProgED nei vari casi, sono presenti altre tre icone:

- o def_Client
- o def_FuncFolder
- o def_Scanner

Queste tre icone NON sono utilizzate dal ProgED ma vengono fornite

all'utente che, una volta creato un proprio cliente folder o scanner, voglia dargli la stessa icona data a quelli già forniti.

ProgED permette, infine, la localizzazione. Per ora è fornito con il catalogo inglese interno ed uno esterno per utenti italiani. Qualora qualcuno voglia scrivere un nuovo catalogo nella propria lingua può guardare nel cassetto 'sources'. In esso è presente il file 'PED.cd' utilizzato per la creazione dei cataloghi. Una volta scritto l'apposito file di traduzione 'PED.ct' fatemelo pervenire per essere immesso nelle successive versioni del ProgED.

1.304 Registrazione

Questa versione del ProgED è una versione DIMOSTRATIVA. In questa versione NON E' POSSIBILE SALVARE FILE. Tramite questa versione puoi valutare la bontà del prodotto e in caso tu voglia puoi registrarti. A partire da questa versione ProgED limita la possibilità di leggere il contenuto delle finestre tramite gli handler forniti. Più precisamente è possibile leggere fino ad un massimo di 8192 bytes.

Per registrarti spedisce 33000 lire a mezzo posta registrata specificando che desideri registrarti e fornendo il tuo nome cognome ed indirizzo. Riceverai l'ultima versione disponibile del ProgED e l'apposito file 'keyfile' che abilita il salvataggio dei file. In tale file sarà presente il tuo nome codificato. NON DISTRIBUIRE QUESTO FILE.

Solo per l'Italia è ammesso l'uso di vaglia postali. Non sono ammessi bonifici bancari ecc. (non ho conti in banca!). In ogni caso specificate sempre, nella causale, il vostro nome cognome ed indirizzo, ed eventuali indirizzi internet/fidonet.

Una volta ottenuto il keyfile otterrai automaticamente gli upgrades semplicemente utilizzando le versioni DEMO che, in futuro, appariranno sulle reti telematiche. Per gli utenti fidonet è possibile ottenere l'ultima versione immediatamente dopo il suo rilascio collegandosi a "Max BBS" (tel. 089/756281, nodo 2:335/206).

Per i miei indirizzi vedi Autore .

```
***** !!! NOTA PER GLI HACKER !!! *****
*
*          NELL'ESEGUIBILE E' TOTALMENTE ASSENTE OGNI ROUTINE DI
*          SALVATAGGIO ... REGOLATEVI DI CONSEGUENZA ...
*
*****
```

1.305 Update dalla 1.x

Se sei un utente registrato delle versioni 1.0/1.1 non c'è bisogno di registrarti nuovamente. Guarda nella directory ProgED: , troverai il comando UpdateKeyFile che può essere usato per ottenere il keyfile necessario per la 2.0 a partire dal tuo keyfile 1.x. Segui i seguenti passi:

- o CREA UN BACKUP DEL TUO VECCHIO 1.x KEYFILE! #;-)
- o Esegui il comando: UpdateKeyFile <vecchio keyfile> <nuovo keyfile>
Ad esempio:

UpdateKeyFile Keyfile Keyfile20
- o Copia il nuovo keyfile (Keyfile20) nella directory ProgED:
- o Rinominalo come "Keyfile"

E' tutto. Se hai problemi nell'aggiornare il tuo keyfile fammelo sapere (vedi Autore l'uso. Comunque non dovresti avere problemi.

1.306 Comandi ARexx

ProgED gestisce una porta AREXX chiamata "PED_AREXX". I comandi che ProgED riconosce tramite questa porta sono gli stessi comandi interni .

Prima di spedire comandi al ProgED, però, è necessario bloccare l'input da tastiera e mouse. Ciò è necessario per evitare che l'utente possa modificare il comportamento della macro. A tale scopo basta inserire all'inizio della macro il comando:

```
GUI LOCK
```

e alla fine il comando:

```
GUI UNLOCK
```

E' importante utilizzare il secondo, qualora la macro utilizzi il primo. In caso contrario, infatti, l'utente non potrà più effettuare alcuna operazione.

Oltre ai comandi interni, ProgED può riconoscere un comando aggiuntivo esclusivamente via ARexx. Questo comando è "QUERY". Esso consente di ottenere varie informazioni riguardo lo stato del ProgED e sulla finestra correntemente attiva.

La forma con cui utilizzare il comando QUERY è la seguente:

```
QUERY <info>
```

dove <info> è una delle seguenti stringhe. Ogni stringa indica il tipo di informazioni che il comando restituirà nella variabile standard ARexx "result". Esistono tre tipi di informazioni: globali, dipendenti dal tipo-file e dipendenti dalla finestra. Le prime riguardano lo stato

globale del ProGED. Le seconde lo stato del tipo-file associato al testo della finestra attualmente attive. Le ultime riguardano la finestra correntemente attiva.

Informazioni globali:

ADDPROJECTFILES
ALTSTEP
AUTOARRANGEHOR
AUTOARRANGEVER
AUTORELOADPRJ
BLANKBORDERS
BOTTOMBORDER
BOTTOMEXTRASPACE
CLIPBOARD
EXTENDACTIVIEWINDOW
FASTLOAD
FASTMODE
FILE
FILETYPELABEL
FILETYPEPATTERN
LEFTBORDER
LEFTEXTRASPACE
MAXCOL
MOUSEBLANKER
NUMFILES
NUMFILETYPES
NUMPROJECTFILES
NUMWINDOWS
PROJECTFILES
PUBSCREENNAME
RIGHTBORDER
RIGHTEXTRASPACE
SETDEFPUBSCREEN
SAFESAVE
SCREENADDRESS
SEPARATEITEMS
SHOWCURSORPOS
SHOWPATHNAME
TOPBORDER
TOPEXTRASPACE
UNFOLDONGOTOBYTE
UNFOLDONGOTOLINE
UNFOLDONGOTOMARKER
UNFOLDONGOTOSCAN
USEAPPICON
USEAPPITEM
USEBOTTOMGADGET
USECLOCK
USERIGHTGADGET
USERTFILEREQ
USERTFONTREQ
USERTSCREENREQ
USERTSYSREQ
XPCLIB
XPKMODE
XPKPASSWORD

Informazioni relative al tipo-file:

AUTOFOLD
AUTORELOAD
BACKUP
BACKUPDIR
CHECKBRACKETS
CREATEICONS
ERASERIGHT
INDENTJUMP
LEFTMARGIN
MARKERSDIR
MINAUTOSAVE
REFSDIR
RIGHTMARGIN
RIGHTWW
SAVEMARKERS
SAVEREFS
SEPARATORSSTRING
TAB
TABEQSPACES
USEAUTOCASE
USEAUTOSAVE
USECOMMENT1COLORS
USECOMMENT2COLORS
USEKEYWORDCOLORS
USEKEYWORDINDENT
USETEMPLATE
WORDWRAPPING

Informazioni relative alla finestra correntemente attiva:

ABSCURSORLINE
ABSNUMLINES
CHANGES
CURSORCOL
CURSORLINE
FILENAME
FROZEN
LINE
LINECHARS
MARKCOL
MARKING
MARKLINE
MEMCURSORCOL
MEMLINECHARS
NUMLINES
SIZE
TYPEMODE
WINDOWPOSX
WINDOWPOSY

1.307 Info: ADDPROJECTFILES

Indica l'indirizzo di un vettore di "char *". Ogni puntatore punta al nome di un file del progetto. Questo comando è utile per eventuali programmi C esterni che intendono leggere il progetto attualmente in memoria. Ricordati di utilizzare la query `NUMPROJECTFILES` per ottenere il numero di file presenti attualmente nel progetto.

Tipo di risultato: intero

1.308 Info: ALTSTEP

Restituisce il numero di righe di cui scrollare ogni volta che si utilizzano i tasti cursore insieme al tasto alt.

Tipo di risultato: intero

1.309 Info: AUTOARRANGEHOR

Indica se è attiva la modalità di riordino orizzontale delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.310 Info: AUTOARRANGEVER

Indica se è attiva la modalità di riordino verticale delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.311 Info: AUTORELOADPRJ

Indica se ProGED ricarica, ad ogni lancio, il progetto aperto nella sessione precedente.

Tipo di risultato: YES/NO

1.312 Info: BLANKBORDERS

Indica se è attiva la modalità che consente di rendere nero il bordo dello schermo del ProGED.

Tipo di risultato: YES/NO

1.313 Info: BOTTOMBORDER

Restituisce il bordo inferiore oltre il quale un movimento del cursore provoca uno scroll.

Tipo di risultato: intero

1.314 Info: BOTTOMEXTRASPACE

Indica lo spazio aggiuntivo inferiore che ProgED lascia durante un riordino automatico delle finestre.

Tipo di risultato: intero

1.315 Info: CLIPBOARD

Indica il numero della clipboard standard.

Tipo di risultato: intero

1.316 Info: EXTENDACTIVEWIN

Indica se è attiva la modalità di estensione della finestra attiva durante il riordino delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.317 Info: FASTLOAD

Indica se è attiva la modalità di caricamento veloce dei file.

Tipo di risultato: YES/NO

1.318 Info: FASTMODE

Indica se è attiva la modalità di gestione del testo veloce.

Tipo di risultato: YES/NO

1.319 Info: FILE

Implementa un semplice modo per chiedere un file all'utente. E' utile negli script arexx. La sintassi da utilizzare e' la seguente:

```
QUERY FILE <titolo req.> <path> <file> <pattern>
```

Se <pattern> e' una stringa nulla il requester non avra' l'apposito gadget per introdurre i pattern.

Ad esempio:

```
QUERY FILE "Scegli un file" "ProgED:" "" "#?.c"
```

consente di scegliere un file, tra quelli che corrispondono al pattern #?.c, nella directory ProgED:. Per non mostrare il gadget dei pattern basta specificare "" (stringa nulla) al posto di "#?.c".

Tipo di risultato: Il path COMPLETO del file scelto. Una stringa vuota se l'utente ha selezionato "annulla".

1.320 Info: FILETYPELABEL

Restituisce la label associata al tipo-file del testo contenuto nella finestra attualmente attiva.

Tipo di risultato: stringa

1.321 Info: FILETYPEPATTERN

Restituisce il pattern AmigaDOS associato al tipo-file del testo contenuto nella finestra attualmente attiva.

Tipo di risultato: stringa

1.322 Info: LEFTBORDER

Restituisce il bordo sinistro oltre il quale un movimento del cursore provoca uno scroll.

Tipo di risultato: intero

1.323 Info: LEFTEXTRASPACE

Indica lo spazio aggiuntivo sinistro che ProgED lascia durante un riordino automatico delle finestre.

Tipo di risultato: intero

1.324 Info: MAXCOL

Restituisce il numero massimo di colonne gestibili.

Tipo di risultato: intero

1.325 Info: MOUSEBLANKER

Indica se è attiva la modalità di blank automatico del puntatore del mouse.

Tipo di risultato: YES/NO

1.326 Info: NUMFILES

Ritorna il numero di file attualmente caricati. Si noti che questa query non include le finestre gemelle. Se c'è una sola finestra e la si divide, creando una gemella, otterrai "1" utilizzando questa query. Per ricevere il numero totale di finestre aperte vedi NUMWINDOWS .

Tipo di risultato: intero

1.327 Info: NUMFILETYPES

Ritorna il numero di tipi-file attualmente presenti nelle preferenze.

Tipo di risultato: intero

1.328 Info: NUMPROJECTFILES

Indica il numero di file attualmente presenti nel progetto.

Tipo di risultato: intero

1.329 Info: NUMWINDOWS

Ritorna il numero di finestre attualmente aperte sullo schermo del ProgED.

Tipo di risultato: intero

1.330 Info: PROJECTFILES

La forma completa del comando è la seguente: QUERY PROJECTFILES <i>

Restituisce il nome dell' <i>-esimo file nel progetto attuale. Se <i> è maggiore del numero di file nel progetto restituisce una stringa nulla.

Tipo di risultato: stringa

1.331 Info: PUBSCREENNAME

Ritorna il nome dello schermo del ProgED. Se ProgED si è aperto su uno schermo pubblico ritorna il nome dello schermo pubblico utilizzato. Se ProgED è attualmente iconificato ritorna una stringa vuota.

Tipo di risultato: stringa

1.332 Info: RIGHTBORDER

Restituisce il bordo destro oltre il quale un movimento del cursore provoca uno scroll.

Tipo di risultato: intero

1.333 Info: RIGHTEXTRASPACE

Indica lo spazio aggiuntivo destro che ProgED lascia durante un riordino automatico delle finestre.

Tipo di risultato: intero

1.334 Info: SETDEFPUBSCREEN

Indica se il ProgED deve attivare il suo schermo come schermo pubblico di default.

Tipo di risultato: YES/NO

1.335 Info: SAFESAVE

Indica se è attiva la modalità di salvataggio "sicuro".

Tipo di risultato: YES/NO

1.336 Info: SAVEMARKERS

Indica se ProgED salva i marker statici insieme ai testi.

Tipo di risultato: YES/NO

1.337 Info: SAVEREFS

Indica se ProgED salva i file .refs insieme ai testi.

Tipo di risultato: YES/NO

1.338 Info: SCREENADDRESS

Ritorna l'indirizzo dello schermo del ProgED. Se ProgED si è aperto su uno schermo pubblico ritorna l'indirizzo dello schermo pubblico utilizzato. Se ProgED è attualmente iconificato ritorna 0.

Tipo di risultato: intero

1.339 Info: SEPARATEITEMS

Indica se i menù del ProgED sono separati da una barra o no.

Tipo di risultato: YES/NO

1.340 Info: SHOWCURSORPOS

Indica se ProgED visualizza la posizione del cursore nella barra delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.341 Info: SHOWPATHNAME

Indica se ProgED visualizza il cammino del file (e non solo il nome del file) nella barra delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.342 Info: TOPBORDER

Restituisce il bordo superiore oltre il quale un movimento del cursore provoca uno scroll.

Tipo di risultato: intero

1.343 Info: TOPEXTRASPACE

Indica lo spazio aggiuntivo superiore che ProgED lascia durante un riordino automatico delle finestre.

Tipo di risultato: intero

1.344 Info: UNFOLDONGOTOBYTE

Indica se ProgED apre un eventuale fold quando salta ad un byte.

Tipo di risultato: YES/NO

1.345 Info: UNFOLDONGOTOLINE

Indica se ProgED apre un eventuale fold quando salta ad una linea.

Tipo di risultato: YES/NO

1.346 Info: UNFOLDONGOTOMARKER

Indica se ProgED apre un eventuale fold quando salta ad un marker.

Tipo di risultato: YES/NO

1.347 Info: UNFOLDONGOTOSCAN

Indica se ProgED apre un eventuale fold quando salta tramite la funzione di scan.

Tipo di risultato: YES/NO

1.348 Info: USEAPPICON

Indica se ProgED deve mostrare una AppIcon quando iconificato.

Tipo di risultato: YES/NO

1.349 Info: USEAPPITEM

Indica se ProgED deve mostrare un item nel menù "strumenti" del WB quando iconificato.

Tipo di risultato: YES/NO

1.350 Info: USEBOTTOMGADGET

Indica se è il ProgED crea un gadget di scroll orizzontale posto nella parte inferiore delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.351 Info: USECLOCK

Indica se è attiva la modalità di visualizzazione dell'orologio nello schermo del ProgED.

Tipo di risultato: YES/NO

1.352 Info: USERIGHTGADGET

Indica se è il ProgED crea un gadget di scroll verticale alla destra delle finestre.

Tipo di risultato: YES/NO

1.353 Info: USERTFILEREQ

Indica se ProgED utilizza i requester reqtools per i file-requester.

Tipo di risultato: YES/NO

1.354 Info: USERTFONTREQ

Indica se ProgED utilizza i requester reqtools per i font-requester.

Tipo di risultato: YES/NO

1.355 Info: USERTSCREENREQ

Indica se ProgED utilizza i requester reqtools per i requester di modo schermo.

Tipo di risultato: YES/NO

1.356 Info: USERTSYSREQ

Indica se ProgED utilizza i requester reqtools per le richieste.

Tipo di risultato: YES/NO

1.357 Info: XPKLIB

Indica la libreria XPK attualmente selezionata nelle preferenze.

Tipo di risultato: stringa

1.358 Info: XPKMODE

Indica il modo di compressione XPK (0-100).

Tipo di risultato: intero

1.359 Info: XPKPASSWORD

Indica la password attualmente selezionata nelle preferenze da utilizzare con le librerie XPK.

Tipo di risultato: stringa

1.360 Info: AUTOFOLD

Indica se è attiva la modalità di autofold al caricamento dei file.

Tipo di risultato: YES/NO

1.361 Info: AUTORELOAD

Indica se ProgED ricarica, ad ogni lancio, i file (del tipo-file della finestra attiva) aperti nella sessione precedente.

Tipo di risultato: YES/NO

1.362 Info: BACKUP

Indica se ProgED crea un backup dei file prima di salvarli.

Tipo di risultato: YES/NO

1.363 Info: BACKUPDIR

Indica la directory entro la quale ProgED salva i backups. Se e' una stringa vuota ProgED salva i backups nella stessa directory in cui salva il testo.

Tipo di risultato: string

1.364 Info: CHECKBRACKETS

Indica se è attiva il controllo di correttezza delle parentesi ogni volta che il cursore lascia una riga.

Tipo di risultato: YES/NO

1.365 Info: CREATEICONS

Indica se ProgED crea le icone per i file salvati.

Tipo di risultato: YES/NO

1.366 Info: ERASERIGHT

Indica se è attiva la modalità di cancellazione degli spazi inutili al termine delle righe.

Tipo di risultato: YES/NO

1.367 Info: INDENTJUMP

Indica a quanti spazi corrisponde un livello d'indentazione.

Tipo di risultato: intero

1.368 Info: LEFTMARGIN

Indica il margine sinistro che il ProgED utilizza per formattare blocchi di testo.

Tipo di risultato: intero

1.369 Info: MARKERSDIR

Indica la directory utilizzata da ProgED per salvare i marker statici. Se è una stringa nulla ProgED salva i testi e i marker nella stessa directory.

Tipo di risultato: stringa

1.370 Info: MINAUTOSAVE

Indica l'intervallo di tempo (in minuti) tra un salvataggio automatico e l'altro.

Tipo di risultato: intero

1.371 Info: REFSDIR

Indica la directory utilizzata da ProgED per salvare i file .refs. Se è una stringa nulla ProgED salva i testi e i .refs nella stessa directory.

Tipo di risultato: stringa

1.372 Info: RIGHTMARGIN

Indica il margine destro che il ProgED utilizza per formattare blocchi di testo.

Tipo di risultato: intero

1.373 Info: RIGHTWW

Indica il margine destro utilizzato nella modalità "wordwrapping".

Tipo di risultato: intero

1.374 Info: SEPARATORSSTRING

Ritorna una stringa contenente tutti i separatori definiti dall'utente.

Tipo di risultato: stringa

1.375 Info: TAB

Restituisce il numero di spazi corrispondenti ad un TAB.

Tipo di risultato: intero

1.376 Info: TABEQSPACES

Restituisce YES se è attivo la modalità "tab=spaces".

Tipo di risultato: YES/NO

1.377 Info: USEAUTOCASE

Indica se è attiva la modalità di modifica automatica delle lettere maiuscole e minuscole delle frasi presenti nel dizionario.

Tipo di risultato: YES/NO

1.378 Info: USEAUTOSAVE

Indica se è attiva la modalità di autosalvataggio dei file.

Tipo di risultato: YES/NO

1.379 Info: USECOMMENT1COLORS

Indica se è attiva la modalità di visualizzazione dei colori dei commenti su più linee.

Tipo di risultato: YES/NO

1.380 Info: USECOMMENT2COLORS

Indica se è attiva la modalità di visualizzazione dei colori dei commenti su singole linee.

Tipo di risultato: YES/NO

1.381 Info: USEKEYWORDCOLORS

Indica se è attiva la modalità di visualizzazione dei colori delle parole chiavi.

Tipo di risultato: YES/NO

1.382 Info: USEKEYWORDINDENT

Indica se ProGED utilizza la modalità di gestione dell'indentazione.

Tipo di risultato: YES/NO

1.383 Info: USETEMPLATE

Indica se è attiva la gestione dei template.

Tipo di risultato: YES/NO

1.384 Info: WORDWRAPPING

Indica se è attiva la modalità wordwrapping.

Tipo di risultato: YES/NO

1.385 Info: ABSCURSORLINE

Indica il numero della linea assoluto alla quale è presente il cursore. Per numero di linea assoluto si intende il numero della linea considerando le linee chiuse nei fold.

Tipo di risultato: intero

1.386 Info: ABSNUMLINES

Indica il numero di linee di cui è composto il testo. Non tiene conto dei fold.

Tipo di risultato: intero

1.387 Info: CHANGES

Indica il numero di cambiamenti dall'ultimo salvataggio.

Tipo di risultato: intero

1.388 Info: CURSORCOL

Indica il numero della colonna alla quale è presente il cursore.

Tipo di risultato: intero

1.389 Info: CURSORLINE

Indica il numero della linea alla quale è presente il cursore.

Tipo di risultato: intero

1.390 Info: FILENAME

Indica il nome del file (completo) del file attualmente presente nella finestra attiva.

Tipo di risultato: stringa

1.391 Info: FROZEN

Indica se la finestra attiva è bloccata a causa di accessi esterni tramite gli handler.

Tipo di risultato: YES/NO

1.392 Info: LINE

Restituisce il testo della linea su cui si trova il cursore.

Tipo di risultato: stringa

1.393 Info: LINECHARS

Indica il numero di colonne di cui è composta la linea del cursore.

Tipo di risultato: intero

1.394 Info: MARKCOL

Indica il numero della colonna di inizio del blocco di testo attualmente marcato. E' affidabile solo se è attualmente presente un blocco marcato.

Tipo di risultato: intero

1.395 Info: MARKING

Indica se è attualmente marcato l'inizio di un blocco di testo.

Tipo di risultato: YES/NO

1.396 Info: MARKLINE

Indica il numero di linea di inizio del blocco di testo attualmente marcato. E' affidabile solo se è attualmente presente un blocco marcato.

Tipo di risultato: intero

1.397 Info: MEMCURSORCOL

Indica il numero della colonna alla quale è presente il cursore. Questo comando non tiene conto dei TAB, per cui il risultato è pari al numero di caratteri a sinistra del cursore e non al numero di colonne a sinistra del cursore.

Tipo di risultato: intero

1.398 Info: MEMLINECHARS

Indica il numero di caratteri di cui è composta la linea del cursore. Non tiene conto dei TAB.

Tipo di risultato: intero

1.399 Info: NUMLINES

Indica il numero di linee di cui è composto il testo.

Tipo di risultato: intero

1.400 Info: SIZE

Indica la dimensione (in byte) del file in memoria.

Tipo di risultato: intero

1.401 Info: TYPEMODE

Indica il tipo di inserimento dei caratteri nel testo.

Tipo di risultato: INS/OVW

1.402 Info: WINDOWPOSX

Indica l'ascissa del cursore (in caratteri) all'interno della finestra.

Tipo di risultato: intero

1.403 Info: WINDOWPOSY

Indica l'ordinata del cursore (in caratteri) all'interno della finestra.

Tipo di risultato: intero

1.404 Comandi Interni

Ciò che dà a ProgED la sua alta configurabilità sono i comandi interni. I comandi interni sono i comandi che ProgED esegue ogni qualvolta l'utente seleziona un dato menù. Durante la programmazione dei menù e della tastiera, quando appare il Pannello di programmazione l'utente può "programmare" il ProgED mediante una sequenza di comandi Shell/Arexx, o di comandi interni. I comandi interni rendono accessibili tutte le funzioni interne.

NOTA: Ogni comando può essere dato in vari modi. Nella lista seguente sono illustrati i comandi e le modalità d'uso degli stessi:

ABOUT
APICLIENTSPREFS
APPEND
ARRANGE
ASCII
BACK
BLOCKCASE
BRACKET
CENTER
CHARCASE
CLEAR
CLEARTEXT
CLOSE
COMMENTSCOLORSPREFS
COMPLETE
COPY
CR
CUT
DEL
DELFIELD
DICTIONARYPREFS
DOWN
DRAWINFOPREFS
ENLARGE
FILETYPEPREFS
FILETYPE
FOLD
FOLDPREFS
FONTSPREFS
FREEZE
GOTO
GUI
HUNTER
HUNTERPREFS
ICONIFY
INDENTBLOCK

INDENTPREFS
INS
INSERT
JUMPTOBYTE
JUMPTOLINE
KEYBOARDPREFS
KWCOLORSPREFS
LAYOUTBLOCK
LEFT
LINE
LOAD
MACRO
MAKEDIR
MARK
MENU
MENUPREFS
MISC1PREFS
MISC2PREFS
MOUSE
MOUSEPREFS
MOVECURSOR
NEW
NEWCURDIR
NEWNAME
OPEN
PASTE
PREFS
PRJREFERENCEFIND
PROJECT
PROJECTSEARCH
QUIT
REDO
REFERENCEFIND
REFERENCEPREFS
RENAME
REPLACE
REVERT
REQUEST
RIGHT
SAVE
SAVEAS
SAVEBLOCKAS
SAVEDFILEPREFS
SCAN
SCANPREFS
SCREENCOLORSPREFS
SCREENMODEPREFS
SEARCH
SPLIT
STARTUPMACROPREFS
STORE
SWAP
TEMPLATEPREFS
TYPE
UNDO
UNFOLD
UNFREEZE

```
UNICONIFY
UP
WINDOW
WSELECT
ZIP
```

1.405 Comando interno: ABOUT

Il comando ABOUT non ha argomenti. Mostra il classico pannello informativo che, tra le altre cose, mostra il nome dell'utente (in presenza di una versione registrata).

- a) ABOUT

1.406 Comando interno: APICLIENTSPREFS

Questo comando deve essere dato con l'opzione ASK:

```
APICLIENTSPREFS ASK
```

Mostra il pannello di preferenze riguardante i clienti API.
Vedi Clienti API .

1.407 Comando interno: APPEND

APPEND permette di appendere alla finestra attiva un secondo file.
Può essere dato in due modi:

- a) APPEND ASK
- b) APPEND FILE <nome>

Nel caso a ProgED mostra un file-requester per permettere all'utente la scelta del file da caricare. Nel caso b, invece, ProgED appende il file con nome dato.

1.408 Comando interno: ARRANGE

ARRANGE consente di riorganizzare le finestre su schermo in due modi diversi:

- a) ARRANGE HOR [FAVOURITE]
- b) ARRANGE VER [FAVOURITE]

Nel primo caso le finestre vengono disposte orizzontalmente, nel secondo verticalmente. Se il flag "FAVOURITE" è assente ProgED controlla le preferenze attuali per decidere se deve favorire la finestra attiva o meno. Specificando il flag "FAVOURITE" si forza il ProgED, in ogni caso, ad estendere la finestra attualmente attiva.

1.409 Comando interno: ASCII

Il comando ASCII può essere dato in tre forme:

- a) ASCII TABLE
- b) ASCII SHOW
- c) ASCII ASK

Nel caso a ProgED mostra una tavola dei simboli ascii. Cliccando su uno di essi lo stesso viene inserito nel testo. Nel caso b, invece, il ProgED mostra, tramite una apposita finestra, il valore ascii del carattere presente sotto il cursore. Nel caso c, infine, ProgED mostra una finestra che consente di inserire il codice ascii che l'utente desidera immettere nel testo.

1.410 Comando interno: BACK

Effettua una cancellazione (BACKSPACE) di un carattere o di una parola (secondo i separatori definiti dall'utente). Il parametro TIMES (opzionale) permette di specificare quanti caratteri cancellare (default 1).

- a) BACK
- b) BACK TIMES <numero>
- c) BACK WORD TIMES <numero>

1.411 Comando interno: BLOCKCASE

Questo comando consente di modificare le lettere appartenenti al blocco attualmente selezionato. Tramite i tre flag sottoindicati si modifica il comportamento del comando:

- a) BLOCKCASE UPPER
- b) BLOCKCASE LOWER
- c) BLOCKCASE TOGGLE

Nel caso a le lettere diventeranno tutte maiuscole, nel caso b tutte minuscole e, nel caso c, le lettere minuscole diverranno maiuscole e viceversa.

1.412 Comando interno: BRACKET

Sono possibili due forme:

- a) BRACKET MATCH
- b) BRACKET CHECK

Nel primo caso ProgED cerca la parentesi corrispondente a quella su cui si trova il cursore (utilizzando l'apposita lista definita nelle

preferenze). Nel secondo caso ProgED controlla la correttezza sintattica delle parentesi che si trovano sulla riga del cursore. Un apposito messaggio informa l'utente in caso d'errore (e solo in caso d'errore).

1.413 Comando interno: CENTER

Questo comando centra la finestra attualmente attiva nello schermo.

- a) CENTER

1.414 Comando interno: CHARCASE

Questo comando modifica le lettere presenti sotto il cursore da maiuscole in minuscole o viceversa. Dopo la modifica il cursore viene spostato a destra. Ecco le tre forme:

- a) CHARCASE UPPER
- b) CHARCASE LOWER
- c) CHARCASE TOGGLE

La prima modifica le lettere minuscole in maiuscole, la seconda le lettere maiuscole in minuscole e la terza modifica le lettere minuscole in maiuscole e viceversa.

1.415 Comando interno: CLEAR

Questo comando effettua una operazione di "clear". Esso, in sostanza, elimina dal testo la parte correntemente selezionata. La parte eliminata NON viene inserita in nessuna clipboard (sebbene sia possibile recuperarla tramite una operazione di undo).

1.416 Comando interno: CLEARTEXT

CLEARTEXT pulisce la finestra attiva eliminando il testo in essa contenuto. Il flag FORCE permette di forzare l'operazione in caso il testo contenga modifiche (in tal caso, non specificando FORCE, ProgED chiede conferma dell'operazione).

- a) CLEARTEXT [FORCE]

1.417 Comando interno: CLOSE

CLOSE chiude la finestra attiva liberando dalla memoria il testo in essa contenuto. Il flag FORCE permette di forzare l'operazione in caso il testo contenga modifiche (in tal caso, non specificando FORCE, ProGED chiede conferma dell'operazione). Lo stesso effetto si ottiene chiudendo, tramite l'apposito gadget di intuition, la finestra.

- a) CLOSE [FORCE]

1.418 Comando interno: COMMENTSCOLORSPREFS

L'unica forma possibile è la seguente:

- a) COMMENTSCOLORSPREFS ASK

Questo comando apre un pannello di preferenze che permette di settare i colori da utilizzare quando ProGED deve mostrare un commento a schermo. Vedi Colori commenti .

1.419 Comando interno: COMPLETE

Questo comando ordina a ProGED di completare la frase scritta a sinistra del cursore sulla linea dello stesso. ProGED mantiene un dizionario delle frasi da cui attinge le informazioni necessarie. Vedi Dizionario .

- a) COMPLETE

1.420 Comando interno: COPY

COPY permette di copiare in una clipboard (standard Amiga) il contenuto del blocco attualmente selezionato. Sono possibili due forme:

- a) COPY
- b) COPY CLIP <numero>

Nel caso a il blocco viene copiato nella clipboard standard, cioè quella definita nel pannello preferenze Miscellanee (glb) . La seconda forma, invece, consente di specificare il numero della clipboard (0-255).

1.421 Comando interno: CR

CR è il comando che ProGED esegue ogni volta che l'utente preme il tasto RETURN. Un parametro opzionale TIMES permette di specificare per quante volte l'operazione deve essere fatta (default 1).

- a) CR
 - b) CR TIMES <numero>
-

1.422 Comando interno: CUT

CUT permette di tagliare in una clipboard (standard Amiga) il contenuto del blocco attualmente selezionato. Sono possibili due forme:

- a) CUT
- b) CUT CLIP <numero>

Nel caso a) il blocco viene eliminato dal testo e ricopiato nella clipboard standard, cioè quella definita nel pannello preferenze Miscellanee (glb) . La seconda forma, invece, consente di specificare il numero della clipboard (0-255).

1.423 Comando interno: DEL

DEL viene eseguito alla pressione dell'omonimo tasto. Cancella un carattere o una parola (secondo i separatori definiti dall'utente). Il parametro opzionale TIMES consente di specificare per quante volte l'operazione deve essere ripetuta. La forma d) consente di cancellare la parte di linea a destra del cursore.

- a) DEL
- b) DEL TIMES <numero>
- c) DEL WORD TIMES <numero>
- d) DEL EOL

1.424 Comando interno: DELFILE

Il comando DELFILE consente, senza lasciare ProgED, di cancellare un file. Sono possibili due forme:

- a) DELFILE NAME <nome>
- b) DELFILE ASK

Nel caso a) ProgED cancellerà il file di nome dato, nel secondo chiederà all'utente (tramite un file-requester) il nome del file da cancellare.

1.425 Comando interno: DICTIONARYPREFS

DICTIONARYPREFS consente di aprire il pannello di preferenze riguardanti il dizionario (vedi Dizionario) . L'unica forma ammessa è la seguente:

- a) DICTIONARYPREFS ASK
-

1.426 Comando interno: DOWN

DOWN muove il cursore in basso. Permette 5 forme diverse:

- a) DOWN MAX
- b) DOWN STEP
- c) DOWN PAGE
- d) DOWN
- e) DOWN TIMES <numero>

Nel caso a il cursore viene portato all'estremo inferiore del testo (ultima riga). Nel caso b il cursore viene spostato in basso di un numero di linea specificabili tramite il pannello di preferenze Miscellanee (ft) . Nel caso c il cursore salta in basso dell'equivalente di una pagina di schermo. Nel caso d il cursore si muove di una linea in basso mentre l'ultima forma consente di specificare quante linee che il cursore deve saltare.

1.427 Comando interno: DRAWINFOPREFS

L'unica forma ammissibile è la seguente:

- a) DRAWINFOPREFS ASK

Questo comando apre il pannello di preferenze che permette di scegliere le penne relative allo schermo del ProgED. Vedi Drawinfo .

1.428 Comando interno: ENLARGE

Il comando ENLARGE allarga la finestra attiva fino a riempire tutto lo schermo.

- a) ENLARGE

1.429 Comando interno: FILETYPEPREFS

Puoi usare questo comando nel singolo modo:

- a) FILETYPEPREFS ASK

Questo comando apre una finestra di preferenze che permette la modifica, la creazione e la cancellazione dei tipi-file riconosciuti da ProgED.

1.430 Comando interno: FILETYPE

Sono ammesse le seguenti due forme:

- a) FILETYPE ASK
- b) FILETYPE FORCE <label>

La prima apre una finestra per permettere all'utente la scelta del tipo-file desiderato. La seconda forza il tipo-file la cui label (specificata nella definizione del tipo-file) e' <label>. In entrambi i casi ProGED cambia il tipo-file associato alla finestra attualmente attiva.

1.431 Comando interno: FOLD

FOLD consente di azionare la funzione di fold esterna. Sono possibili tre forme:

- a) FOLD
- b) FOLD ALL
- c) FOLD TOGGLE

Nel caso a il blocco (ritornato dalla funzione di fold esterna) viene chiuso. Se il cursore era su un fold non accade nulla. Nel caso b vengono chiusi tutti i blocchi trovati all'interno del testo. Nel caso c, infine, se il cursore è su un fold questo viene aperto, altrimenti il comportamento è analogo alla prima forma.

1.432 Comando interno: FOLDPREFS

L'unica forma possibile è la seguente:

- a) FOLDPREFS ASK

Essa consente l'apertura del pannello di preferenze riguardanti la funzione esterna di ricerca dei blocchi. Vedi Funzione fold .

1.433 Comando interno: FONTSPREFS

FONTSPREFS ha un'unica forma:

- a) FONTSPREFS ASK

Questo comando apre il pannello di preferenze riguardanti i fonts dello schermo del ProGED. Vedi Font .

1.434 Comando interno: FREEZE

Il comando FREEZE chiude una finestra senza liberare dalla memoria il testo in essa contenuta. I comandi SWAP e UNFREEZE consentono di riapirla. Ecco le due forme possibili:

- a) FREEZE FILE <nome>
- b) FREEZE CURRENT

Nel caso a è possibile specificare il nome (completo) del file la cui finestra deve essere chiusa. Nel caso b, invece, la finestra chiusa è quella attualmente attiva.

1.435 Comando interno: GOTO

GOTO permette di saltare ad un punto marcato del testo. Tramite il comando STORE è possibile marcare 10 punti nel testo utilizzando marker classici e marker "statici". Ogni punto (dei marker classici) è identificato da un numero da 1 a 10. Tramite goto (utilizzato nella forma a), specificando il relativo numero, è possibile saltare ad uno di questi punti. La seconda forma permette di aprire una finestra da cui l'utente può scegliere a quale marker "statico" saltare.

- a) GOTO POSITION <numero>
- b) GOTO STORED

dove <numero> va da 1 a 10.

1.436 Comando interno: GUI

Il comando GUI ha due forme:

- a) GUI LOCK
- b) GUI UNLOCK

GUI dovrebbe essere utilizzato solo via ARexx (altrimenti non ha effetto). La prima forma blocca l'input via mouse e tastiera della finestra attiva. La seconda la riattiva. Ciò non permette all'utente di inserire eventuali tasti e/o comandi che potrebbero rovinare l'esito della macro ARexx in esecuzione.

1.437 Comando interno: HUNTER

HUNTER permette di ricercare (e caricare) file dato il loro nome ricercandoli in una apposita lista di path (vedi Ricerca file). Le tre forme possibili sono:

- a) HUNTER ASK
 - b) HUNTER STRING <nome>
 - c) HUNTER EXTRACT
-

Nel caso a ProgED apre una finestra per richiedere il nome all'utente. Nel caso b la stringa ricercata viene direttamente specificata mentre, nella terza forma, ProgED "estrae" il nome del file dal testo presente sotto il cursore (eventuali caratteri <, >, ", ' sono gestiti come delimitatori).

1.438 Comando interno: HUNTERPREFS

Il comando HUNTERPREFS apre un pannello di preferenze riguardante la ricerca dei file. Vedi Ricerca file . L'unica forma ammessa è:

- a) HUNTERPREFS ASK

1.439 Comando interno: ICONIFY

Il comando ICONIFY iconifica il ProgED, chiude il suo schermo, e mostra, se desiderato dall'utente, una AppIcon ed un AppItem sullo schermo del WB. Tramite questi due (o la apposita hotkey) l'utente può riaprire lo schermo del ProgED. Tale effetto può anche essere ottenuto inviando via ARexx il comando UNICONIFY .

1.440 Comando interno: INDENTBLOCK

Il comando INDENTBLOCK consente di "muovere" il blocco di testo attualmente selezionato di un carattere a destra o sinistra. Una apposita finestra consente di effettuare l'operazione interattivamente. Le tre forme relative sono:

- a) INDENTBLOCK LEFT
- b) INDENTBLOCK RIGHT
- c) INDENTBLOCK ASK

Nel caso a il blocco viene spostato a sinistra di un carattere. Nel caso b a destra. L'ultima forma consente di muovere a destra e/o a sinistra di qualunque numero di caratteri il blocco. Ciò è ottenuto tramite una apposita finestra di dialogo con l'utente.

1.441 Comando interno: INDENTPREFS

Il comando INDENTPREFS apre il pannello di preferenze relative alla indentazione del testo. Vedi Indentazione . L'unica forma ammessa è:

- a) INDENTPREFS ASK
-

1.442 Comando interno: INS

Il comando INS permette di variare tra la modalità inserimento e quella di sovrascrittura dei caratteri. Sono ammesse tre forme:

- a) INS ON
- b) INS OFF
- c) INS TOGGLE

Nel caso a viene attivato il modo inserimento. Nel caso b il modo sovrascrittura e, nel caso c, si passa dal primo al secondo o viceversa.

1.443 Comando interno: INSERT

Questo comando permette di inserire nel testo vari oggetti. Le 5 forme ammesse sono:

- a) INSERT FILE <nome>
- b) INSERT PATH
- c) INSERT DATE
- d) INSERT TIME
- e) INSERT ASK

Nel caso a ProgED inserirà, alla posizione del cursore, il file il cui nome è dato. Nel caso b ProgED mostra un file-requester per la scelta di un path. Lo stesso viene inserito nel testo. La forma c consente di inserire nel testo la data odierna. Stessa dicasi per la forma d ma riguardo l'ora attuale. La forma e consente di mostrare un file-requester per la scelta di un file da inserire al punto indicato dal cursore.

1.444 Comando interno: JUMPTOBYTE

Il comando JUMPTOBYTE consente di saltare ad un byte dato del testo. Le forme ammissibili sono:

- a) JUMPTOBYTE NUM <numero> [HIGHLIGHT]
- b) JUMPTOBYTE ASK [HIGHLIGHT]

Nel caso a ProgED salta al byte del testo il cui numero è dato. Nel secondo caso ProgED apre una finestra per consentire all'utente di immettere il numero di byte desiderato. In entrambi i casi il parametro opzionale HIGHLIGHT consente di evidenziare la linea ove è presente il byte ricercato se la ricerca ha esito positivo.

1.445 Comando interno: JUMPTOLINE

Il comando JUMPTOLINE consente di saltare ad una linea data del testo. Le forme ammissibili sono:

- a) JUMPTOLINE NUM <numero> [HIGHLIGHT]
- b) JUMPTOLINE ASK [HIGHLIGHT]

Nel caso a ProgED salta alla linea del testo il cui numero è dato. Nel secondo caso ProgED apre una finestra per consentire all'utente di immettere il numero della linea desiderata. In entrambi i casi il parametro opzionale HIGHLIGHT consente di evidenziare la linea ricercata se la ricerca ha esito positivo.

1.446 Comando interno: KEYBOARDPREFS

Questo comando apre un pannello di preferenze che permette di associare programmi interni e/o esterni ad ogni tasto. Vedi Tastiera . Esiste una unica forma:

- a) KEYBOARDPREFS ASK

1.447 Comando interno: KWCOLORSPREFS

Il comando KWCOLORSPREFS apre un pannello di preferenze che permette di modificare le parole chiavi del linguaggio utilizzato e i colori con il quale vengono mostrate a schermo. Vedi Colori parole . Esiste una unica forma ammissibile:

- a) KWCOLORSPREFS ASK

1.448 Comando interno: LAYOUTBLOCK

Questo comando consente di formattare il blocco di testo attualmente selezionato. ProgED può far ciò in 7 modi:

- a) LAYOUTBLOCK LEFT
- b) LAYOUTBLOCK RIGHT
- c) LAYOUTBLOCK CENTER
- d) LAYOUTBLOCK FULL
- e) LAYOUTBLOCK LEFT MOVE
- f) LAYOUTBLOCK RIGHT MOVE
- g) LAYOUTBLOCK CENTER MOVE

Nel caso a il testo viene riorganizzato per riempire al massimo le colonne comprese tra i margini specificati nel pannello preferenze Miscellanee (ft) . Ogni linea inizia sul margine sinistro.

Nel caso b il risultato è analogo al caso precedente ma il testo viene portato a toccare il margine destro.

Nel caso c il risultato è ancora analogo ai due precedenti ma le linee vengono centrate tra i margini sinistro e destro.

Nel caso d le linee vengono riempite con spazi aggiuntivi per riempire tutte le colonne dal margine sinistro al destro.

Nel caso e il testo non viene riorganizzato, ma tutte le linee che compongono il blocco vengono semplicemente spostate fino a toccare il margine sinistro.

Nel caso f il risultato è analogo al caso precedente ma le linee vengono portate a toccare il margine destro.

Nel caso g il risultato è analogo ai casi e ed f ma le linee vengono centrate tra i margini sinistro e destro.

1.449 Comando interno: LEFT

Il comando LEFT opera nello stesso modo con cui opera il comando DOWN . E', però, necessario ignorare il parametro PAGE che non ha senso in questo caso. In più, dalla versione 2.0, ProGED consente di utilizzare il flag WORD che muove il cursore a sinistra parola per parola.

1.450 Comando interno: LINE

Il comando LINE consente alcune operazioni sulla linea ove è presente il cursore:

- a) LINE CUT
- b) LINE PASTE
- c) LINE SWAP
- d) LINE DOUBLE

Nel caso a la linea del cursore viene eliminata dal testo e viene ricopiata in una speciale clipboard interna. Tramite la forma b, seguente, è possibile inserire nel testo la linea presente in questa speciale clipboard. Nel caso c la linea del cursore e quella seguente vengono scambiate. Nel caso d, infine, la linea del cursore viene duplicata.

1.451 Comando interno: LOAD

Il comando LOAD è uguale al comando OPEN ma a differenza di quest'ultimo carica un testo in una finestra precedentemente aperta senza, quindi, aprire una nuova finestra.

1.452 Comando interno: MACRO

Il comando MACRO gestisce la registrazione on-line della macro ARexx. Ecco le 6 forme ammesse:

- a) MACRO RECSTART
- b) MACRO RECSTOP
- c) MACRO RECONT
- d) MACRO PLAY [TIMES <numero>]
- e) MACRO SAVE
- f) MACRO ASKTIMES

Nel caso a ProgED inizia la registrazione di una macro. Tutti i comandi interni eseguiti da questo momento vengono memorizzati automaticamente. La forma b ferma la registrazione della macro. La forma c consente di riprendere la registrazione dopo averla fermata, aggiungendo i nuovi comandi in coda alla macro in memoria. Nel caso d la macro in memoria viene eseguita. Il parametro TIMES (opzionale) indica per quante volte ProgED deve eseguire la macro. Nel caso e ProgED mostrerà un file requester per permetterti di salvare la macro in memoria. Nell'ultimo caso (f) ProgED opera in modo analogo al caso d, ma chiede all'utente quante volte deve eseguire la macro.

1.453 Comando interno: MAKEDIR

Il comando MAKEDIR permette, senza lasciare ProgED, di creare un cassetto. Sono ammesse due forme:

- a) MAKEDIR DIR <nome>
- b) MAKEDIR ASK

Nel primo caso ProgED crea un cassetto con il nome dato. Nel secondo ProgED ne chiede il nome tramite un file-requester.

1.454 Comando interno: MARK

MARK permette di marcare l'inizio di un blocco di testo. Sono possibili 5 forme:

- a) MARK
- b) MARK COLUMNAR
- c) MARK ALL
- d) MARK LINE
- e) MARK WORD

Nel caso a viene marcato l'inizio del blocco alla posizione del cursore. Nel caso b si ha lo stesso effetto ma il blocco viene gestito come "colonnare" e quindi come un "rettangolo" di testo. La terza forma seleziona tutto il testo contenuto nella finestra. L'ultima forma marca l'inizio del blocco al primo carattere della linea del cursore. I blocchi marcati in questo modo iniziano sempre all'inizio di una riga e terminano sempre alla fine di una riga. Tale caratteristica è necessaria per alcuni tipi di operazioni. Nel caso e ProgED marca la parola presente sotto

il cursore utilizzando i separatori definiti dall'utente per identificarla.

1.455 Comando interno: MENU

Questo comando attiva il menù specificato così come l'utente può attivarlo tramite il mouse. E' possibile una unica forma:

- a) MENU MENU <num. menu> ITEM <num. item> SUB <num. sub>

1.456 Comando interno: MENUPREFS

Questo comando apre il pannello di preferenze riguardante i menù. Vedi Menù . E' possibile una unica forma:

- a) MENUPREFS ASK

1.457 Comando interno: MISC1PREFS

Questo comando apre il pannello di preferenze riguardante le preferenze miscellanee GLOBALI. Vedi Miscellanee (glb) . E' possibile una unica forma:

- a) MISC1PREFS ASK

1.458 Comando interno: MISC2PREFS

Questo comando apre il pannello di preferenze riguardante le preferenze miscellanee dei tipi-file. Vedi Miscellanee (ft) . E' possibile una unica forma:

- a) MISC2PREFS ASK

1.459 Comando interno: MOUSE

Manipola il cursore. Sono ammesse quattro forme:

- a) MOUSE SET
- b) MOUSE MARK
- c) MOUSE MARKCOL
- d) MOUSE MARKLINE

Nel caso a ProgED muove il cursore alla posizione indicata dal puntatore del mouse. Nel caso b ProgED inizia il marcaggio di un blocco. I casi c e d sono identici al secondo ma il tipo di blocco marcato e', rispettivamente, un blocco colonnare ed uno di linee.

1.460 Comando interno: MOUSEPREFS

Il comando MOUSEPREFS apre una finestra di preferenze che permette di modificare la gestione del mouse (nuova caratteristica della 2.0). L'unica forma ammessa e' :

- a) MOUSEPREFS ASK

1.461 Comando interno: MOVECURSOR

Muove il cursore ad una data posizione. Sono possibili tre forme:

- a) MOVECURSOR LINE <numero>
- b) MOVECURSOR COL <numero>
- c) MOVECURSOR LINE <numero> COL <numero>

Nel primo caso ProgED salta alla linea data. Nel secondo alla colonna data mentre, nel terzo, alla posizione individuata dai numeri di linea e di colonna dati.

1.462 Comando interno: NEW

Apri una nuova finestra. Forma unica:

- a) NEW

1.463 Comando interno: NEWCURDIR

NEWCURDIR permette di modificare la directory corrente del ProgED. Esistono due forme ammissibili:

- a) NEWCURDIR DIR <nome>
- b) NEWCURDIR ASK

Nel primo caso la nuova directory corrente diventa quella specificata. Nel secondo ProgED apre un file-requester per permettere la scelta all'utente.

1.464 Comando interno: NEWNAME

NEWNAME modifica il nome del file contenuto nella finestra attiva. E' possibile far ciò in due modi diversi:

- a) NEWNAME FORCE <nome>
- b) NEWNAME ASK

Nel primo caso il nuovo nome diventa quello dato, nel secondo il nome viene scelto dall'utente tramite un file-requester.

1.465 Comando interno: OPEN

Apri una nuova finestra caricandovi un testo. Ecco le 4 forme ammesse:

- a) OPEN ASK
- b) OPEN ASK PATH <nome>
- c) OPEN FILE <nome> [FORCECHANGE]
- d) OPEN PRJFILE <nome> [FORCECHANGE]

Nel primo caso ProgED chiede il nome del file da caricare tramite un file-requester. Nel caso b avviene lo stesso, ma il file-requester conterrà (nel gadget path) il cammino specificato. Nel caso c ProgED tenta di caricare il file di nome dato. Nel caso d ProgED cerca il file di nome dato (SENZA PATH) tra i file del progetto. In caso negativo ProgED cercherà il file (SENZA PATH) tra quelli in memoria e, in caso negativo, proverà a caricare il file di nome dato da disco. Negli ultimi due casi il parametro opzionale FORCECHANGE forza il caricamento in presenza di una file in memoria con lo stesso nome. Il comportamento di default, in questo caso, prevede una richiesta all'utente.

NOTA: La forma d) è stata creata per permettere all'utility SCMSG, fornita col compilatore SAS, di ricercare il file da caricare. A titolo d'esempio si guardi il file 'SASC_Support/SCMSG.options' contenente le opzioni utilizzate da ProgED per tale utility.

1.466 Comando interno: PASTE

Il comando PASTE inserisce il contenuto della clipboard data nel testo alla posizione del cursore. Sono possibili due forme:

- a) PASTE
- b) PASTE CLIP <numero>

Nel primo caso l'inserimento avviene dalla clipboard standard definita nel pannello preferenze Miscellanee (glb) . Nel caso b, invece, la clipboard da cui inserire è quella data.

1.467 Comando interno: PREFS

Il comando PREFS gestisce il caricamento e il salvataggio delle preferenze da e verso i dischi. Sono ammesse 7 forme:

- a) PREFS LOAD <nome>
- b) PREFS SAVE <nome>
- c) PREFS DEFLOAD
- d) PREFS DEFSAVE
- e) PREFS USE
- f) PREFS ASKLOAD
- g) PREFS ASKSAVE

Nel caso a ProgED carica le preferenze di nome dato e aggiorna il suo schermo. Nel caso b le preferenze in memoria vengono salvate nel file di

nome dato. Nel caso c vengono caricate le preferenze di default (dal file ENV:PED/PED.prefs). Nel caso d ProGED salva le preferenze attuali come quelle di default (nei file ENV:PED/PED.prefs e ENVARC:PED/PED.prefs). Nel caso e ProGED salva le preferenze per utilizzare nella sessione di lavoro attuale (nel file ENV:PED/PED.prefs). La forma f consente di aprire un file-requester per lasciare all'utente la scelta del file da caricare. Nel caso g ProGED salva le preferenze nel file scelto dall'utente tramite un file-requester.

1.468 Comando interno: PRJREFERENCEFIND

Il comando PRJREFERENCEFIND permette la ricerca di riferimenti all'interno del progetto attuale.

- a) PRJREFERENCEFIND STRING <referimento> [CASE]
- b) PRJREFERENCEFIND EXTRACT [CASE]
- c) PRJREFERENCEFIND ASK [CASE]

Nel caso a) ProGED cerca il riferimento dato. Nel secondo ProGED estrae il riferimento dal testo presente sotto il cursore. Nell'ultima forma ProGED apre una finestra per lasciare che l'utente immetta la stringa desiderata. In tutti i casi il parametro opzionale CASE consente di attivare la ricerca case-sensitive (default non case-sensitive).

1.469 Comando interno: PROJECT

Il comando PROJECT consente la gestione del progetto su cui sta lavorando l'utente. Sono possibili 5 forme diverse:

- a) PROJECT ASK
- b) PROJECT ASKLOAD
- c) PROJECT ASKSAVE
- d) PROJECT LOAD <nome>
- e) PROJECT SAVE <nome>

Nel caso a) ProGED apre una apposita finestra di dialogo per permettere all'utente di modificare il progetto attuale e/o caricare uno dei file sorgenti. Nel caso b) ProGED carica un progetto il cui nome è stato specificato dall'utente tramite un file-requester. Nel caso c), dopo aver chiesto il nome da utilizzare, il progetto attuale viene salvato. La forma d) è analoga alla b) (caricamento di un progetto) ma permette di specificare il nome del file da caricare. L'ultima forma è analoga alla forma c) ma, anche in questo caso, è possibile specificare il nome del file da salvare.

1.470 Comando interno: PROJECTSEARCH

PROJECTSEARCH consente di effettuare ricerche tra i file del progetto attuale. Opera in modo essenzialmente simile a SEARCH . Le forme possibili sono:

- a) PROJECTSEARCH ASK
- b) PROJECTSEARCH FOR <stringa> [CASE]

Nel primo caso ProGED apre la stessa finestra utilizzata da SEARCH per permettere all'utente di inserire il pattern ricercato (evidentemente, come si evince anche dall'apposito gadget disabilitato, non è possibile effettuare ricerche all'indietro). Il parametro opzionale CASE forma la ricerca di tipo case-sensitive (default non case-sensitive).

1.471 Comando interno: QUIT

Il comando QUIT ha una sola forma:

- a) QUIT

Come è piuttosto evidente l'esecuzione del comando QUIT termina il ProGED. Prima di uscire viene chiesta all'utente conferma in caso di eventuali modifiche ai file in memoria.

1.472 Comando interno: REDO

Il comando REDO è il simmetrico di UNDO . Ammette due forme:

- a) REDO
- b) REDO TIMES <numero>

Nel caso a ProGED recupera dalla coda di UNDO una delle modifiche fatte e la riesegue. Nel secondo caso l'utente può specificare il numero di operazione di redo da effettuare.

1.473 Comando interno: REFERENCEFIND

Il comando REFERENCEFIND permette la ricerca, nella mappa dei riferimenti precedentemente create, di eventuali simboli. L'utente può saltare ad uno dei punti del testo trovati dagli scanner fornendo la stringa (o parte della stringa) che essi restituiscono. Normalmente gli scanner vengono scritti per cercare funzioni C, strutture, ecc. La stringa da fornire, in questi casi, è proprio il nome della funzione e della struttura. Prima di utilizzare questo comando è necessario creare una mappa dei riferimenti utilizzando il comando REFERENCEPREFS .

Nel file ottenuto in questo modo ProGED scrive tutti i riferimenti trovati (tramite gli scanner montati) e dove si trovano. Per ritrovare successivamente i riferimenti ProGED utilizzerà questo file. Ecco le 3 forme ammesse:

- a) REFERENCEFIND ASK
- b) REFERENCEFIND STRING <stringa> [CASE]
- c) REFERENCEFIND EXTRACT [CASE]

Nel caso a ProgED apre una finestra che consente di specificare il pattern AmigaDOS riguardante il riferimento da trovare. Nel caso b, invece, ProgED cerca la stringa data. Il parametro opzionale CASE consente di forzare una ricerca case-sensitive (default non case-sensitive). Nell'ultima forma ProgED estrae la stringa da cercare dal testo presente sotto il cursore. Anche in questo caso il parametro CASE forza una ricerca case sensitive.

1.474 Comando interno: REFERENCEPREFS

Il comando REFERENCEPREFS apre un pannello di preferenze atto a modificare la mappa dei riferimenti. Prima di utilizzare questo comando è necessario montare almeno uno scanner tramite il comando SCANNERPREFS . L'unica forma ammessa è la seguente:

- a) REFERENCEPREFS ASK

1.475 Comando interno: RENAME

Il comando RENAME consente all'utente di rinominare un file senza uscire dal ProgED. E' possibile utilizzare due forme:

- a) RENAME ASK
- b) RENAME FILE <file1> AS <file2>

Nel primo caso ProgED apre un file-requester, per richiedere il nome del file da rinominare, ed una finestra per richiedere il nuovo nome del file. Nel secondo il file di nome <file1> viene rinominato in <file2>.

1.476 Comando interno: REPLACE

Il comando REPLACE consente di rimpiazzare le occorrenze di determinati pattern AmigaDOS con stringhe. Per una descrizione dettagliata vedi Ricerca . Ecco le tre forme ammesse:

- a) REPLACE STRING <pattern> BY <stringa> [CASE] [REVERSE] [WILDCARDS]
- b) REPLACE NEXT [CASE] [REVERSE] [WILDCARDS]
- c) REPLACE ASK

Nel caso a ProgED cercherà la prima occorrenza di <pattern> e la sostituirà con <stringa>. CASE e REVERSE (entrami opzionali) specificano, rispettivamente, se la ricerca deve essere case-sensitive e se la ricerca deve iniziare dal punto del cursore e andare verso l'inizio del testo (default dal punto del cursore alla fine del testo). Nel caso b, che è possibile dare dopo aver utilizzato un comando della forma a, ProgED cerca una nuova occorrenza del pattern precedentemente specificato.

Vedi sopra per i parametri CASE e REVERSE. Nell'ultimo caso ProgED apre una apposita finestra per richiedere il pattern e la stringa. Due gadget consentono di forzare la ricerca case-sensitive e la direzione inversa. Nei casi a e b l'argomento WILDCARDS permette di forzare una ricerca utilizzando le wildcards AmigaDOS. Omettendo questo argomento si ottiene una ricerca semplice.

1.477 Comando interno: REVERT

Il comando REVERT ricarica da disco il file contenuto nella finestra attiva. E' possibile una sola forma:

a) REVERT [FORCE]

Il parametro opzionale FORCE consente di forzare l'operazione in caso di modifiche al file. In tal caso, infatti, ProgED chiede conferma prima di procedere.

1.478 Comando interno: REQUEST

Il comando REQUEST è generalmente utilizzato solo via ARexx. Fornisce un mezzo standard per chiedere informazioni all'utente. L'unica forma ammessa è:

a) REQUEST TITLE <title> BODY <body> FORMAT <format>

Dove <title> indica il titolo della finestra da aprire, <body> il testo contenuto nella finestra e <format> i gadget da inserire nella finestra separati dal carattere '|'. Utilizzato via ARexx questo comando ritorna il numero corrispondente al gadget selezionato dall'utente.

1.479 Comando interno: RIGHT

Il comando RIGHT muove il cursore verso destra. Il suo utilizzo è identico a quello del comando DOWN. L'unica eccezione riguarda il parametro PAGE che non ha senso nel caso di RIGHT. In più, dalla versione 2.0, ProgED consente di utilizzare il flag WORD che muove il cursore a destra parola per parola.

1.480 Comando interno: SAVE

Il comando SAVE salva il contenuto della finestra attiva nel file ad essa collegato. Sono possibili due forme:

- a) SAVE ALLCHANGES [XPK]
- b) SAVE [XPK]

Nel primo caso ProgED salva tutti i file che hanno subito modifiche. Nel secondo ProgED salva il file contenuto nella finestra attiva. In entrambi i casi il parametro opzionale XPK indica di salvare il, o i, file utilizzando la libreria XPK attualmente scelta nelle preferenze.

1.481 Comando interno: SAVEAS

Il comando SAVEAS consente di salvare il file contenuto nella finestra attiva con un nome diverso da quello con cui è stato caricato.

- a) SAVEAS FILE <nome> [XPK]
- b) SAVEAS ASK [XPK]

Nel primo caso ProgED salva il file contenuto nella finestra attuale su disco con il nome dato. Nel secondo ProgED apre un file-requester per permettere la scelta del nuovo nome all'utente. In entrambi i casi il parametro opzionale XPK consente di forzare il salvataggio tramite la libreria XPK attualmente scelta nelle preferenze.

1.482 Comando interno: SAVEBLOCKAS

Il comando SAVEBLOCKAS salva il blocco attualmente selezionato su disco. Le due forme consentono di specificare, in modi diversi, il nome da attribuire al file:

- a) SAVEBLOCKAS FILE <nome>
- b) SAVEBLOCKAS ASK

Nel primo caso il nome del file è dato, mentre nel secondo ProgED apre un file-requester per permettere all'utente la scelta del nome.

1.483 Comando interno: SAVEDFILEPREFS

Il comando SAVEDFILEPREFS consente di aprire il pannello di preferenze riguardante i bit di protezione e i commenti dei file salvati da ProgED. Vedi anche Bits file salvati . Esiste una sola forma di questo comando:

- a) SAVEDFILEPREFS ASK

1.484 Comando interno: SCAN

Il comando SCAN permette di saltare, tramite gli scanner montati, a determinati punti del testo. Per una descrizione più dettagliata vedi Scan . L'unica forma ammessa è la seguente:

- a) SCAN ASK
-

1.485 Comando interno: SCANPREFS

Il comando SCANPREFS apre un pannello di preferenze riguardanti gli scanner da utilizzare durante una ricerca con il comando SCAN . Esiste solo una forma possibile per questo comando:

- a) SCANPREFS ASK

1.486 Comando interno: SCREENCOLORSPREFS

SCREENCOLORSPREFS apre il pannello di preferenze riguardante la palette dello schermo utilizzato da ProGED. Permette un'unica forma:

- a) SCREENCOLORSPREFS ASK

1.487 Comando interno: SCREENMODEPREFS

SCREENMODEPREFS apre il pannello di preferenze riguardante il tipo di schermo utilizzato da ProGED. Permette un'unica forma:

- a) SCREENMODEPREFS ASK

1.488 Comando interno: SEARCH

Il comando SEARCH consente la ricerca di occorrenze nel testo. Per una descrizione più dettagliata vedi Ricerca . Le tre forme ammesse sono:

- a) SEARCH FOR <pattern> [CASE] [REVERSE] [WILDCARDS]
- b) SEARCH ASK
- c) SEARCH NEXT [CASE] [NOCASE] [REVERSE] [FORWARD] [WILDCARDS]

Nel caso a ProGED ricerca il pattern AmigaDOS dato. CASE specifica che la ricerca deve essere case-sensitive. REVERSE indica una ricerca dal cursore verso l'inizio del testo (default dal cursore alla fine del testo). Nel caso b ProGED apre una apposita finestra per consentire all'utente l'immissione del pattern da ricercare. La terza forma va utilizzata solo dopo aver utilizzata una delle prime due. Essa consente di continuare la ricerca utilizzando il pattern precedente. Utilizzando CASE si forza una ricerca case-sensitive. Con NOCASE si forza una ricerca non case-sensitive. Omettendo entrambe le parole si ottiene il tipo di ricerca specificato nell'ultima finestra di ricerca aperta. La coppia FORWARD/REVERSE lavora in modo del tutto simile. Infine, il parametro WILDCARDS permette di forzare una ricerca utilizzando le wildcards AmigaDOS. Omettendo questo argomento otterrai una ricerca semplice.

1.489 Comando interno: SPLIT

Il comando SPLIT consente di 'dividere' in due la finestra attiva. Dopo l'esecuzione ProgED mostrerà due finestre contenenti lo stesso testo. L'utente può editare, indifferente, sia nella prima che nella seconda. Il comando SPLIT non presenta argomenti:

- a) SPLIT

1.490 Comando interno: STARTUPMACROPREFS

STARTUPMACROPREFS permette di specificare le macro ARexx che ProgED esegue quando viene eseguito, prima di iconificarsi e appena riapre lo schermo dopo una iconificazione. L'unica forma ammissibile è:

- a) STARTUPMACROPREFS ASK

1.491 Comando interno: STORE

Il comando STORE permette di memorizzare in 10 memorie la posizione del cursore. Tramite il comando GOTO è, successivamente, possibile saltare ai punti memorizzati. La seconda forma ammessa permette di memorizzare la attuale posizione del cursore in un marker "statico".

- a) STORE POSITION <numero>
- b) STORE CURRENT

dove <numero> va da 1 a 10.

1.492 Comando interno: SWAP

Il comando SWAP permette di chiudere la finestra attiva (senza liberare il testo in essa contenuta) e riaprire una delle finestre chiuse utilizzando il comando FREEZE . Ciò consente di tenere aperta sullo schermo solo una finestra alla volta, lasciando maggior visuale. Sono possibili due forme:

- a) SWAP ASK
- b) SWAP ASK CLOSE <file>
- c) SWAP CLOSE <file1> OPEN <file2>

Nel primo caso ProgED chiude la finestra attiva e apre un apposito pannello per richiedere all'utente quale finestra aprire. Nel secondo ProgED chiude la finestra il cui nome file è dato e apre lo stesso pannello della forma precedente. Nella terza forma ProgED apre la finestra contenente il file <file1> e apre quella contenente il file <file2>.

1.493 Comando interno: TEMPLATEPREFS

TEMPLATEPREFS apre il pannello di preferenze riguardante i template. Per ulteriori informazioni riguardo quest'ultimi vedi Template . L'unica forma ammessa è:

- a) TEMPLATEPREFS ASK

1.494 Comando interno: TYPE

TYPE permette di inserire testi nella finestra attiva alla posizione del cursore. E' possibile dare questo comando in due modi diversi:

- a) TYPE ASCII <numero>
- b) TYPE TEXT <testo> [STAY]

Nel primo modo ProgED inserisce il carattere ascii il cui codice è dato tramite <numero>. <numero> DEVE essere non nullo! Nel secondo modo ProgED inserisce il testo dato. Il parametro opzionale STAY consente, una volta terminato l'inserimento, di riposizionare il cursore dove si trovava prima dell'esecuzione del comando.

1.495 Comando interno: UNDO

Il comando UNDO consente di recuperare il testo precedente qualora l'utente abbia commesso degli errori. Ad ogni operazione di UNDO ProgED ripara alle modifiche fatte dall'utente. Sono ammesse due forme:

- a) UNDO
- b) UNDO TIMES <numero>

Nella seconda è possibile specificare quante operazioni di undo ProgED deve effettuare.

1.496 Comando interno: UNFOLD

UNFOLD permette di riaprire eventuali blocchi di testo chiusi con il comando FOLD . Permette due forme:

- a) UNFOLD
- b) UNFOLD ALL

Nel caso a ProgED apre il blocco di testo su cui è presente il cursore. Se il cursore non è su un blocco chiuso tramite il comando FOLD questo comando NON ha effetto. Nel caso b, invece, ProgED riapre tutti i blocchi contenuti nella finestra attiva. In questo caso il cursore può trovarsi in qualunque posizione prima dell'esecuzione del comando.

1.497 Comando interno: UNFREEZE

Il comando UNFREEZE consente di riaprire una delle finestre chiuse tramite i comandi FREEZE o SWAP . Sono ammesse due forme:

- a) UNFREEZE FILE <nome>
- b) UNFREEZE ASK

Nel primo caso ProgED riapre la finestra contenente il file di nome dato. Nel secondo ProgED apre una apposita finestra per consentire la scelta all'utente.

1.498 Comando interno: UNICONIFY

UNICONIFY riapre lo schermo del ProgED dopo l'esecuzione del comando ICONIFY . Poichè UNICONIFY dovrebbe essere utilizzato quando lo schermo è chiuso, è evidente che risulta utile soprattutto nei programmi ARexx (e non tramite menù!). Non permette alcun parametro, quindi l'unica forma ammessa è:

- a) UNICONIFY

1.499 Comando interno: UP

Il comando UP muove il cursore verso l'alto. E' totalmente analogo al comando DOWN da cui eredita anche le modalità d'uso:

- a) UP MAX
- b) UP STEP
- c) UP PAGE
- d) UP
- e) UP TIMES <numero>

1.500 Comando interno: WINDOW

Il comando WINDOW consente di attivare, ciclicamente, le finestre sullo schermo del ProgED. Questo permette di non staccare mai le mani dalla tastiera. Ha due forme:

- a) WINDOW NEXT
- b) WINDOW PREV

Nel primo caso viene attivata la finestra successiva a quella attiva. Nel secondo quella precedente.

1.501 Comando interno: WSELECT

Il comando WSELECT consente di selezionare la finestra a cui inviare i comandi durante l'uso di un programma ARexx. Permette tre forme:

- a) WSELECT ACTIVE
- b) WSELECT NEXT
- c) WSELECT FILE <nome>

Nel primo caso si informa ProgED che intendiamo spedire i comandi alla finestra attiva. Nel secondo che intendiamo saltare alla prossima finestra e nel terzo che i comandi devono essere inviati alla finestra che contiene il file di nome dato.

NOTA: Durante la scrittura di macro ARexx è NECESSARIO inserire in testa al programma un comando WSELECT (generalmente WSELECT ACTIVE). In caso contrario i comandi possono non aver effetto!

L'uso di WSELECT è inutile durante la programmazione dei menù e della tastiera. In questi casi ProgED esegue (automaticamente) un WSELECT ACTIVE.

1.502 Comando interno: ZIP

Il comando ZIP produce lo stesso effetto ottenibile mediante l'apposito gadget intuition che permette di rimpicciolire la finestra. Non ha parametri:

- a) ZIP

1.503 Pannello di programmazione

Il pannello di programmazione è la finestra che ProgED apre ogni qualvolta l'utente intende modificare un menù o un tasto della tastiera. ProgED consente di "programmare" i menù (o la tastiera) tramite l'inserimento di una lista di istruzioni che vengono eseguite in successione. Le istruzioni possono essere di 5 tipi diversi:

- 1) dummy (-----)
- 2) interno
- 3) Shell
- 4) Arexx
- 5) Testo

Vediamone le caratteristiche:

- 1) Le istruzioni dummy vengono totalmente ignorate da ProgED. Sono utili per "commentare" alcune istruzioni.
 - 2) Le istruzioni interne corrispondono ai comandi interni .
-

- 3) Le istruzioni Shell permettono l'esecuzione di normalissimi comandi AmigaDOS. Per ognuno di tali comandi è possibile specificare la directory corrente, il file output (default "con:") e se l'esecuzione deve, o meno, essere asincrona. E' importante sottolineare che è meglio, generalmente, selezionare l'esecuzione asincrona. Ciò è dovuto al fatto che se il programma esterno gira in modo sincrono e manda comandi ARexx al ProGED, quest'ultimo NON PUO' eseguirli perchè sta eseguendo il programma stesso!
- 4) Le istruzioni ARexx permettono l'esecuzione di script ARexx. Questo tipo di script SONO SEMPRE ASINCRONI per evitare problemi come quelli causati dai programmi Shell. Anche in questo caso è possibile specificare la directory corrente e il file d'output.
- 5) Le istruzioni Testo consentono di inserire stringhe di testo nella finestra attiva.

Infine nella stringa indicante il nome della macro ARexx, comando Shell o comando interno è possibile utilizzare i seguenti modificatori:

1) \n

viene sostituito con il nome COMPLETO del file contenuto nella finestra attiva.

2) \f

viene sostituito con il nome (senza path) del file contenuto nella finestra attiva.

3) \s

viene sostituito con il nome dello schermo pubblico sul quale ProGED sta aprendo le sue finestre.

4) \xxx

inserisce il carattere il cui codice ascii e' xxx (in decimale)

5) \

inserisce un singolo carattere \

A partire dalla versione 2.0 ProGED permette di forzare la modalità "Shanghai". Quest'ultima è una particolare modalità che consente di forzare lo schermo pubblico di ProGED come schermo pubblico di default per qualche secondo. Questa speciale modalità ti permette di forzare Intuition ad aprire finestre sullo schermo pubblico di ProGED. Semplicemente attiva il modo Shanghai e setta per quanti secondi lo schermo di ProGED deve rimanere lo schermo pubblico di default. E' tutto.