

# **MagicMenuPatch**

Matthias Henze

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MagicMenuPatch		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Matthias Henze	July 20, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MagicMenuPatch</b>	<b>1</b>
1.1	MagicMenuPatch: Inhalt . . . . .	1
1.2	MagicMenuPatch: Einleitung . . . . .	1
1.3	MagicMenuPatch: Systemanforderungen . . . . .	1
1.4	MagicMenuPatch: Installation . . . . .	2
1.5	MagicMenuPatch: Kopierrecht . . . . .	2
1.6	MagicMenuPatch: Geschichte . . . . .	3
1.7	MagicMenuPatch: Danksagungen . . . . .	3
1.8	MagicMenuPatch: Autor . . . . .	3

# Chapter 1

## MagicMenuPatch

### 1.1 MagicMenuPatch: Inhalt

MagicMenuPatch Version 1.1 ( 26.01.1996 )

(C) Copyright 1995/96 by COMPIUTECK

geschrieben von Matthias Henze

**Einleitung** Informationen über MagicMenuPatch.

**Systemanforderungen** Was man für MagicMenuPatch braucht.

**Installation** Wie installiere ich MagicMenuPatch?

**Kopierrecht** Das Rechtliche.

**Geschichte** Was sich bisher getan hat.

**Danksagungen** Danksagungen an ... .

**Autor** Wie erreicht man den Autor?

### 1.2 MagicMenuPatch: Einleitung

Einleitung:

~~~~~

Durch einen Fehler in MagicMenu werden Mousemove-Nachrichten geschickt, obwohl die rechte Maustaste gedrückt ist.

MagicMenuPatch patcht die Fuktion "ObtainGIRPort()" um dieses Problem mit MagicMenu zu beseitigen.

### 1.3 MagicMenuPatch: Systemanforderungen

Systemanforderungen:

~~~~~

- Ein Amiga
  - AmigaOS 2.0 oder höher
  - MagicMenu (Sonst ist MagicMenuPatch völlig nutzlos)
-

## 1.4 MagicMenuPatch: Installation

Installation:

~~~~~

Für die Installation von MagicMenuPatch reicht es aus, daß  
Programm MagicMenuPatch in die WBStartup - Schublade zu  
kopieren.

## 1.5 MagicMenuPatch: Kopierrecht

Kopierrecht:

~~~~~

Das Programm ist FREEWARE. D.h. es darf frei kopiert werden,  
solange es in KEINSTER Weise verändert wird und solange  
ALLE dazugehörigen Files mitkopiert werden.

Das Programm darf auch im Zusammenhang mit anderen, auch  
kommerziellen Programmen verwendet und vertrieben werden,  
solange KLARGESTELLT ist, daß es sich bei dem Programm um  
FREEWARE handelt UND solange ALLE Files mitkopiert werden.

Die Firma Haage & Partner Computer GmbH erhält das Programm  
direkt von mir, um es Ihrem StormC Compiler beizulegen.

Der Firma Mallander wird es hiermit strengstens untersagt  
MagicMenuPatch auf Ihren Disketten zu vertreiben !!!

Bei Nichteinhaltung behalte ich mir rechtliche Schritte vor.

Eine Reassemblierung des Programms ist selbstverständlich  
NICHT gestattet.

AM WICHTIGSTEN:

Die Benutzung des beschriebenen Programms erfolgt  
AUSSCHLIEßLICH auf eigenes Risiko.

Der Autor kann auf KEINEN FALL für einen Schaden oder  
Datenverlust der direkt oder indirekt mit dem Gebrauch  
des beschriebenen Programms entstehen sollte verantwortlich  
gemacht werden.

Alle Rechte vorbehalten. Für Fehlermitteilungen oder  
Verbesserungsvorschläge bin ich jederzeit dankbar.

---

## 1.6 MagicMenuPatch: Geschichte

Geschichte:

~~~~~

V1.0 (9.12.95):

-----

Erste veröffentlichte Version.

V1.1 (26.1.96):

-----

- Einige Fehler beseitigt
- Quelltext überarbeitet und optimiert
- MagicMenuPatch kann jetzt von der Workbench gestartet werden
- Anleitung überarbeitet
- Programmname von FixGIRPort in MagicMenuPatch geändert

## 1.7 MagicMenuPatch: Danksagungen

Danksagungen:

~~~~~

Folgenden Leuten/Firmen möchte ich danken:

-----

- Carsten Bornholz, Uwe Schienbein, Sven Polter, für das Testen von MagicMenuPatch
- Haage & Partner Computer GmbH, weil Sie MagicMenuPatch Ihrem StormC Compiler beilegen
- Frank Wille, für den FreePhxAss

## 1.8 MagicMenuPatch: Autor

Autor:

~~~~~

Matthias Henze

Gorkistraße 119

04347 Leipzig

Deutschland

Telefon: 0341/2326414