

a2m

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> a2m		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	a2m	1
1.1	Abk2Mod 1.2r - Manuale per l'utente	1
1.2	Introduzione	1
1.3	Registrazione	2
1.4	Vantaggi nuova versione in Amiga E	3
1.5	Richieste hardware e software	3
1.6	Come utilizzare il programma	4
1.7	Correzione di moduli	4
1.8	Bugs accertati della beta-version	5
1.9	Messaggi d'errore	5
1.10	Storia di Abk2Mod	6

Chapter 1

a2m

1.1 Abk2Mod 1.2r - Manuale per l'utente

```
*****  
> A B K 2 M O D   v1.2r <  
*****
```

Versione dimostrativa shareware

Programma per convertire AMOS Music Banks in moduli in formato tracker
Versione completamente riscritta utilizzando Amiga E v2.1b

1. Introduzione
2. Registrazione
3. Vantaggi nuova versione
4. Richieste hardware e software
5. Come usare il programma
6. Correzione dei moduli
7. Bugs accertati
8. Spiegazione messaggi d'errore
9. Storia di Abk2Mod

Copyright ©1995-96 Bugada Andrea, Bugman/Bitless. All rights reserved

1.2 Introduzione

INTRODUZIONE

~~~~~

Abk2Mod e' un programma che vi permette di convertire un modulo musicale compresso con l'AMOS Music Konverter in un modulo standard SoundTracker. Molto spesso mi e' capitato di avere per le mani un modulo PD sotto forma di AMOS bank e di volerlo caricare in ProTracker per poter vedere come era fatto o per modificarlo. Ma questo non era possibile perche' l'autore di AMOS, Francois Lionet, aveva ben pensato di fare un convertitore Mod->Abk ma non il contrario! Ecco perche' e' nato Abk2Mod.

Abk2Mod e' SHAREWARE, nel senso che se lo usate siete moralmente obbli-

gati a pagare la quota di registrazione che vi permettera' di ottenere la versione completa, potenziata e migliorata di Abk2Mod. Infatti questa versione (1.1β) e' puramente dimostrativa ed e' soggetta ad alcuni bugs (vedere dopo). Inoltre per invogliarvi a registrarvi ho limitato il programma, che puo' caricare solo banchi AMOS non piu' grandi di 40Kbytes ed ho inserito un ritardo nella conversione che la rende 5 volte piu' lenta. Naturalmente la versione registrata non ha tutte queste limitazioni.

## 1.3 Registrazione

### REGISTRAZIONE

~~~~~

Per registrarsi basta mandare all'autore in busta chiusa o tramite vaglia postale la seguente cifra (irrisoria, per il lavoro svolto...):

	Lire italiane.....	12.000
oppure	Marchi tedeschi.....	12
oppure	Dollari americani.....	8
oppure	Sterline inglesi.....	5

Non si accettano assegni ne' italiani ne' stranieri (costano a me e a voi, solo le banche ci guadagnano!). L'indirizzo a cui dovrete spedire la quota di registrazione e' il seguente:

Bugada Andrea
Via IV Novembre 86
13060 Lessona (Biella)
ITALIA

Se non vi fidate di me vi posso spedire il pacchetto in contrassegno ma fate attenzione perche' la cifra da pagare aumentera' delle spese di spedizione (gratuite se mi fate un vaglia) di solito attorno alle 6.000/8.000. La scelta e' vostra.

Chiunque traduca (correttamente s'intende) questo manuale in lingue non ancora presenti (praticamente tutte tranne l'italiano) e mi mandi anche una traduzione dei messaggi di Abk2Mod nella stessa lingua otterra' la REGISTRAZIONE GRATUITA.

(NB: per i messaggi riferitevi alla sezione "Errori" di questo doc e a quelli che appaiono selezionando il gadget "Info".)

Mi raccomando di allegare nome, cognome, indirizzo, modello Amiga posseduto e, se possibile, il numero di telefono. Indicate inoltre se volete la versione italiana o inglese.

Non appena mi giungera' la quota di registrazione vi spediro' un disco contenente la versione registrata e la cartolina di registrazione che avra' riportato un numero: indovinate un po' cos'e? Certo, il codice di registrazione, unico, riconoscibile, contenuto anche nell'eseguibile in modo da poter identificare facilmente chi abusera' del mio lavoro piratando Abk2Mod. Non tentate di modificare tale codice o il mio indirizzo nel programma altrimenti Abk2Mod non partira' più!!

LA VERSIONE REGISTRATA NON PUO' IN ALCUN MODO ESSERE RIDISTRIBUITA!!
 LE LEGGI ITALIANE ED INTERNAZIONALI PUNISCONO QUESTO TIPO DI REATO
 E SI VA INCONTRO A SANZIONI PENALI

Non perdonero' nessun pirata: pensateci due volte prima di copiare
 ad amici o in BBS la versione registrata di Abk2Mod o di modificarla
 a mia insaputa. Mi sembra che la cifra di registrazione sia accessibile
 a tutti. D'altronde non l'ho reso shareware per scopo di lucro ma per
 poter conoscere gli utenti di Abk2Mod. Le diecimila consideratele un
 risarcimento per il tempo speso.

Tutto cio' non e' applicabile alla versione dimostrativa: e' da consi-
 derarsi freeware, liberamente copiabile a patto che non se ne tragga
 lucro. Le riviste che pubblicano materiale PD, le librerie di PD pos-
 sono includere liberamente la versione demo di Abk2Mod nei propri CD,
 dischi o coverdisks. Se volete includere Abk2Mod in pacchetti share-
 ware o commerciali dovete prima ottenere una dichiarazione scritta da
 parte dell'autore di Abk2Mod.

LE RESPONSABILITA' LEGALI, CIVILI O PENALI PER EVENTUALI DANNI
 SOFTWARE, HARDWARE O MORALI A CAUSA DI UN USO PROPRIO OD IMPROPRIO
 DI ABK2MOD NON POTRANNO RICADERE SULL'AUTORE MA SOLO ED
 ESCLUSIVAMENTE SULL'UTENTE

Siete avvertiti dunque: non ridistribuite moduli sotto copyright e non
 date la colpa a me se per caso avete sovrascritto un file che costa
 milioni e milioni. La colpa e' vostra!!

1.4 Vantaggi nuova versione in Amiga E

VANTAGGI DELLA VERSIONE SCRITTA IN 'Amiga E'

~~~~~

Rispetto alla versione scritta in AMOS, le cose sono molto migliorate:

- interfaccia grafica standard Commodore
- completamente legale al S.O.
- 3 volte piu' veloce della versione 0.9B
- 5 volte (!) piu' piccolo in quanto a dimensioni (ca. 50K in meno)
- migliori requesters (usa la Reqtools.library © Nico Francois)
- utilizza molta memoria in meno (ca. 130K in meno)
- vari bugs eliminati
- totalmente gestibile via tastiera
- migliore routine di conversione samples

## 1.5 Richieste hardware e software

#### RICHIESTE HARDWARE E SOFTWARE

~~~~~

ABK2MOD non richiede un Amiga particolarmente pompato: basta un po' di RAM (circa il doppio della grandezza del banco AMOS che si vuole convertire), un Amiga (uh?), sistema operativo o kickstart v34+, e in LIBS: richiede

Reqtools.library - © Nico Francois

Gadtools34.library - © Massimo Tantignone

Se avete un Amiga con kickstart v37+ (WB2.04+) la gadtools34.library non va copiata in LIBS: (ovvio, c'è quella originale in ROM!). Invece se possedete un Amiga pre-v37 copiate tale libreria in LIBS: e poi rinominatela come "gadtools.library".

1.6 Come utilizzare il programma

COME UTILIZZARE IL PROGRAMMA

~~~~~

Usare ABK2MOD è molto semplice. Innanzitutto dopo aver caricato il programma appare l'interfaccia grafica con quattro gadgets.

LOAD: serve a caricare l'AMOS Bank che si vuole convertire. Vi ricordo che nella versione demo il file non può essere più grande di 40K. Una volta caricato il file viene convertito immediatamente.

NOTA BENE: l'AMOS Bank deve essere di musica e non di samples, sprites o icone, altrimenti ABK2MOD si rifiuterà di caricarlo!

SAVE: salva, una volta convertito, il modulo in formato tracker.

INFO: mostra alcune informazioni sull'autore e sul programma.

QUIT: fa terminare il programma. Ricordatevi di salvare prima di selezionare questo gadget.

Non appena caricato un file ABK2MOD tenterà di convertirlo. Prima di tutto converte i samples (vedi BUGS) e poi i patterns. Una volta terminata la conversione si abilita il gadget SAVE e potrete salvare il file. Non dovrebbero capitare errori nella conversione, visto che la routine è molto accurata, ma se dovesse succedere qualcosa di anormale, una schermata vi informerà dell'errore. Vi prego di mandarmi il modulo che ha causato l'errore in modo che possa capirne la causa e correggere l'eventuale bug di Abk2Mod.

## 1.7 Correzione di moduli

#### CORREZIONE NELLA CONVERSIONE

~~~~~

L'AMOS Music Konverter ha la capacita' di rovinare molti moduli: infatti trasforma ogni comando "Exx" nel comando per abilitare o disabilitare il led (o il filtro). Abk2Mod non converte questo comando in modo da causare ulteriori danni al modulo. Abk2Mod e' stato testato con la versione 2.1 dell'AMOS Music Konverter. Chiunque possedesse una versione diversa da questa e' pregato di spedirmela.

1.8 Bugs accertati della beta-version

BUGS ACCERTATI DELLA BETA-VERSION

~~~~~

Abk2Mod non e' ancora perfetto: in alcuni casi converte male i samples. Non ne conosco la causa ma state certi che faro' di tutto per eliminare questo bug. Comunque su 272 moduli da me testati solo 2 hanno riportato questo problema. Non dovrebbero esserci altri bugs ma se capitassero vi consiglio caldamente a comunicarmi la causa e a mandarmi il modulo che ha creato l'errore.

## 1.9 Messaggi d'errore

### ERRORI

~~~~~

Durante l'uso di Abk2Mod possono accadere degli inconvenienti. Eccone la descrizione dettagliata ("->" rappresenta una probabile soluzione):

o CANNOT OPEN FILE

Avete tentato di caricare un file che non esiste o che e' impossibile caricare.

-> Accertatevi che il file esista, che il bit di protezione 'r' (Read) sia abilitato e che il file non sia rovinato.

o NOT AN AMOS MUSIC BANK

Avete tentato di caricare un file che non e' un AMOS Bank o che e' corrotto. Abk2Mod accetta solo Amos Bank in formato Music.

-> Accertatevi di aver selezionato il file corretto e che il bank selezionato sia di musica.

o FILE SIZE IS GREATER THAN 40K

La versione demo non puo' convertire files piu' grandi di 40K. Questo valore non e' da attribuire al file che si sta caricando ma al modulo convertito. Quindi se si carica un file di 38K e il modulo SoundTracker risulta di 41K Abk2Mod non lo accettera'.

-> Registratevi (eh, eh, eh!).

o NOT ENOUGH MEMORY

Non c'e' abbastanza memoria per convertire il modulo. Nonostante Abk2Mod funzioni su Amiga con soli 512K, per moduli molto grandi e' consigliato almeno un mega di RAM. Per regolarvi vi dico che la memoria disponibile deve essere almeno il doppio della grandezza del modulo AMOS Bank.

-> Disabilitate tutti i programmi in background e se non basta compratevi un'espansione di memoria...

Puo' capitare che anche con molta memoria disponibile appaia questo errore. Il fatto e' che la memoria di Amiga puo' frammentarsi e Abk2Mod richiede memoria contigua.

-> Resettate l'Amiga e ritentate.

o CONVERSION ERROR

Il modulo che state convertendo ha creato un errore interno durante la conversione.

-> Mandatemi il modulo che ha causato l'errore.

1.10 Storia di Abk2Mod

STORIA DI ABK2MOD

~~~~~

v0.9β Beta-version rilasciata ai betatesters ed al pubblico come versione dimostrativa.

v1.0β Beta-version; completamente riscritto utilizzando il linguaggio E. Migliorati: interfaccia, dimensioni, prestazioni.

v1.1β Beta-version; aggiunti shortcuts ai gadget. Migliorata la gestione dei filerequesters. Ora la "reqtools.library" viene chiusa quando il programma termina. Ottimizzazione del codice (+ opzioni e - lunghezza rispetto alla 1.0β). I fantomatici loops sull'ultimo bytes sono stati eliminati. Corretta la conversione dei samples che ora sono 'puliti'.

v1.2β Beta-version; in caso di un errore nella conversione esce legalmente, chiudendo interfaccia e librerie. Ora dealloca la memoria correttamente in ogni caso. Migliorata la crittazione del codice di registrazione e dell'indirizzo dell'autore.

---