

Starter

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Starter		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Starter	1
1.1	Starter	1
1.2	Motivation	1
1.3	Vorraussetzungen	2
1.4	Disclaimer	2
1.5	Installation	2
1.6	Kontakt	3
1.7	Bekannte Käfer ;)	3
1.8	Technisches	3
1.9	Cheat!	3
1.10	Konfiguration	3
1.11	Geschichte	4

Chapter 1

Starter

1.1 Starter

Starter \$VER 0.5 (6.4.1996)

Was ist das?
Vorraussetzungen
Disclaimer
Installation
Der Voreinsteller

Autor
Bekannte Bugs
Technisches
Geschichte

1.2 Motivation

Immer wenn ich meinen Amiga einschaltete, hat es mich ziemlich genervt, das nur ein schwarzer Bildschirm zu sehen war. Auch ein Bootbild verlor schnell seinen Reiz.

Gefallen hat mir dagegen die Einschaltmeldung des Macintosh (system is booting...) und die nette Prozentanzeige...

Deshalb gibt es nun `starter`: direkt nach dem Einschalten erscheint ein frei gestaltbarer Bildschirm (IFF-Format) mit einer Fortschrittsanzeige. Nach jedem Kommando der (ex-)startup-sequence springt das Ding weiter. Das schliesst auch `iprefs` und `loadwb` ein, denn diese Aufgaben werden auch vom `starter` übernommen. Besonders schön ist, dass der `starter`-Bildschirm auch im Vordergrund bleibt, wenn sich der `workbench`-Bildschirm öffnet.

Der `starter`-Bildschirm schliesst erst, wenn das Programm `'Close_starter'`, welches vom Installer in die `'wbstartup'`-

schublade kopiert wurde, ausgeführt wurde.

Vorschau (Nur mit Multiview)

1.3 Voraussetzungen

Minimal >2.x , 68000 , 1 MB

1.4 Disclaimer

Ich garantiere für keinerlei Funktionen des Programms.
Jede benutzung geschieht ausschliesslich auf eigene
gefahr. Für schäden ist jeder selber verantwortlich.

1.5 Installation

1. Das Installericon doppelklicken, es werden die nötigen
vorbereitungen getroffen.

Zu der speziellen 'system-configuration':
Nach dem booten liest der Amiga zunächst
'devs:system-configuration' und stellt farben, overscan, usw.
danach ein. Wenn später 'iprefs' gestartet wird, kommen
dann die ENV: einstellungen zum einstatz.

Das hat (bei installation) zwei vorteile:
- Der Bildschirm bleibt auch beim laden von 'Starter'
schwarz, obwohl der Workbench-screen schon geöffnet wurde.
- eventuelle bootbilder 'springen' nicht, wenn 'iprefs'
den Workbenchbildschirm auffrischt.

Es sollte also installiert werden!

2. Einen Texteditor starten.

3. Zuerst das datei 'S:Startup-sequence' laden.
Hier sollten alle befehle, die zwischen 'Setpatch'
und 'endcli' liegen, entfernt werden. Das jetzt auch
für 'loadwb' und 'iprefs'.

Direkt vor 'endcli' den befehl 'c:starter' einfüegen.

Etwaige Patches, wie z.B. 'sysihack' oder 'bindnames'
sollten VOR dem 'c:starter'-befehl stehen!

4. Dann die datei 's:startup-seq' laden.
Hier sollten alle befehle gelöscht werden, die schon
in der anderen datei ('startup-sequence') stehen.
'Iprefs' und 'Loadwb' sollten als letztes drinstehen!

5.Konfig einstellen

FERTIG!

Beispiele für startup-sequence
und startup-seq

1.6 Kontakt

Internet: fema0012@FH-Karlsruhe.de
WWW: <http://www.FH-Karlsruhe.de/~fema0012/>
IRC: MNT

1.7 Bekannte Käfer ;^)

Nach dem ausführen von 'c:starter' geht der workbench-schirm
im hintergrund auf.Man sieht es zwar nicht,denn schon ab
68020 geht das ganze viel zu schnell vor sich.

1.8 Technisches

Starter liest zeile fuer zeile das script 'startup-seq'
und fuehrt die zeile direkt aus.
Danach wird 'iprefs' sowie 'loadwb' geladen und gestartet.
Darauf oeffnet starter einen arexx-port mit namen
'Starter' und wartet auf irgendein kommando.
Nach erhalt eines solchen erfolgt das programmende.

1.9 Cheat!

```
greetings to -all at ninjutsu-dojō ettlingen  
-all guys of eXtincT  
-all at fh-karlsruhe  
-tak,erwin,siggi,axel  
-and at last:sir pac
```

```
fuck off -sven mattmüller
```

1.10 Konfiguration

In das "Bild"-feld sollte der name des Starter-Bildes eingetragen
werden.

In die Felder X,Y gehören die Koordinaten der linken oberen ecke
der Balkenanzeige.

In X2,Y2 gehören die Koordinaten der unteren rechten ecke der Balkenanzeige. (NICHT Höhe und Breite!,es können direkt die werte vom Malprogramm genommen werden)

Dann die Farben der Balkenanzeige angeben:

- 1: Untere und Rechte Begrenzung
- 2: Obere und Linke Begrenzung
- 3: Die Füllung der Box

That's all...

1.11 Geschichte

0.1 Erste Veröffentlichung

0.2 (Intern) Overscan größer
IFF-Bild als Hintergrund

0.3 (Intern) Falsches FreeMem
GUI-Voreinsteller

0.4 An alle die mir geschrieben haben

0.5 (Intern) Code cleanup, Removed internal Loadwb/Endcli
Zweite Veröffentlichung