

**AWS**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> AWS		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>AWS</b>	<b>1</b>
1.1	AWS Dokumentation - Inhalt . . . . .	1
1.2	Beschreibung . . . . .	1
1.3	Syntax . . . . .	2
1.4	Installation . . . . .	2
1.5	Farbpaletten . . . . .	3
1.6	a2024 . . . . .	3
1.7	Autor . . . . .	4
1.8	Vertrieb . . . . .	4
1.9	Entwicklung . . . . .	4
1.10	Tests . . . . .	5
1.11	Ausblick . . . . .	5
1.12	Danksagung . . . . .	5

---

# Chapter 1

## AWS

### 1.1 AWS Dokumentation - Inhalt

AmigaWorkStation V1.5

Copyright © 1994 Pawel Hernik & Adam Bakalarz  
All Rights Reserved.

Beschreibung  
Syntax  
Installation  
Farbpaletten  
A2024  
Autoren  
Vertrieb  
Entwicklung  
Tests  
Ausblick  
Danksagung

### 1.2 Beschreibung

Beschreibung:

Dieses Programm öffnet einen Windows-ähnlichen Screen während des Bootens und zeigt einige Systeminformationen über den Computer an, wie z.B.:

CPU  
FPU  
Grafikchips  
Videomodus  
Kickstart-Version  
Speicher  
aktuelle Zeit und Datum

Der vom Programm verwendete Monitor-/Screenmodus, sowie Zeitanzeige und Paletten (benutzerdefiniert oder 8 vordefinierte) lassen sich nach

---

eigenen Wünschen einstellen.

## 1.3 Syntax

Syntax:

OpenAWS [-Option]

```
-a          : alternativer Font, besser für Interlaced-Screenmodi, falls kein
             Flickerfixer vorhanden ist
-c<x,y>    : x,y-Position, x=0-220, y=0-60
             Default: 111,30 für PAL und 111,28 für NTSC
-h<12|24>  : 12- oder 24-Stundenanzeige, Default: 24
-k<0|1>    : Tastatur/Maustaste Switch, 0-Maus, 1-Tastatur, Default: 1
-l<0|1>    : PowerLED an/aus, 0-aus, 1-an, Default: 0
-m<ModeID>: Monitor-/Screenmodus, Default: $8004 (Default Monitor)
             -ma9004 (oder -m$a9004 oder -m0xa9004) für DblPAL
             -m99004 (oder -m$99004 oder -m0x99004) für DblNTSC
             -m29004 für PAL auf NTSC Amigas
             -m19004 für NTSC auf PAL Amigas
             für andere Monitor-IDs siehe graphics/modeid.i
-p<0-8>    : Auswahl aus 8 vordefinierten Paletten (0-Zufall), Default: 1
-t         : Testmodus (Beenden mit linker Maustaste, ESC oder F1)
-u<cols>   : benutzerdefinierte Palette : 16 oder weniger HEX Werte
-x         : schließt AWS-Screen (wie CloseAWS)
-?        : zeigt Hilfe an
```

Beispiele:

```
OpenAWS -a -h12
```

```
OpneAWS -u000,012,046,068,38A,49B,3AC,4CE,00C,05A,06A,990,CC0,FF0,FFF,D00
```

Anmerkung:

Videomodus und Grafikchipsatz können ab OS3.0 im Bootmenü ausgewählt werden. Da AWS diese Auswahl anzeigen soll, werden beide Informationen mittels graphics.library und nicht aus den Hardware-Registern ermittelt.

## 1.4 Installation

Installation:

Es muß lediglich die passende Version von OpenAWS sowie CloseAWS nach C: kopiert werden. Dann müssen nur noch 2 Zeilen in die startup-sequence eingefügt werden:

```
OpenAWS -p2 -a          (nach SetPatch)
...
CloseAWS or OpenAWS -x (zwischen LoadWB und EndCLI)
```

AWS arbeitet ab OS2.x oder höher und benötigt keine zusätzliche Library. Trotzdem sollte OpenAWS nicht vor SetPatch aufgerufen werden, denn es kann dann zu Abstürzen kommen. AWS kann alle Monitormodi benutzen, sofern bereits der zugehörige Monitortreiber vorher gestartet wurde ( Ausnahme A2024 ). Für den DblPAL-Modus müssen zum Beispiel folgende Zeilen nach SetPatch stehen:

```
Assign >NIL: ENV: RAM:      ; muß so sein, denn DblPAL-Monitor sucht
                          ; irgendwas in ENV:
SYS:Devs/DblPAL           ; startet Monitortreiber
OpenAWS -m$A9004          ; Modus-ID für DblPAL+HIRES+LACE
```

OpenAWS ist ein relativ langes Programm, da es viel Grafikdaten enthält (384 x 437 + Fonts = ca. 100k). Deshalb bietet es sich an, es zu packen. Ich bevorzuge Crunchmania 1.9t, der allerdings auf einigen A1200 Probleme macht. Dann sollte man Imploder 4.0 verwenden. Das Packen von OpenAWS lohnt sich allerdings nicht auf langsamen Amigas, da hier das Entpacken länger als das Laden der ungepackten Datei dauern würde.

## 1.5 Farbpaletten

Vordefinierte Paletten:

```
1-000,021,032,065,085,098,0A8,0DA,00C,059,068,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Grün1
2-000,212,323,757,868,979,A8A,CAC,00C,659,768,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Violett
3-000,210,420,850,A60,B70,C80,EA2,00C,457,568,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Braun
4-000,012,046,068,38A,49B,3AC,4CE,00C,05A,06A,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Blau
5-000,222,333,666,777,888,999,BBB,00C,058,069,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Grau
6-000,120,130,361,482,6A3,7B4,AE7,00C,268,378,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Grün2
7-000,200,401,934,A45,D56,E67,F9A,00C,638,749,990,CC0,FF0,FFF,D00 ;Pink
8-000,222,333,666,777,888,999,BBB,00C,058,069,990,BBB,EEE,FFF,D00 ;Grau2
```

Tip zum Erstellen eigener Paletten:

1. in der Shell "OpenAWS" starten
2. den Screen mit einem Screengrabber oder noch besser mit Personal Paint speichern
3. dann mit einem Malprogramm nach eigenen Wünschen die Palette verändern
4. anschließend mit einem Grafikkonverter (z.B. PicCon) die Palette in asm-Source (4-bit) speichern oder die Farbwerte der Palette aus dem Requester von Hand abschreiben :-)

Falls Du eine schöne Palette erstellt oder eine vordefinierte verbessert hast, schicke sie einfach an mich .

## 1.6 a2024

Wichtig für A2024 Benutzer:

Bei den A2024 Versionen sind die Palettenoptionen (-p und -u) ausgeschaltet, da der Monitor sowieso immer die 4 Graustufen benutzt. Es ist deshalb nicht

nötig, den A2024-Monitortreiber vor AWS zu starten.

AWS arbeitet im 640x??? Emulationsmodus. Falls jemand an einer 1K x 1K Version (via A2024-Monitor) interessiert ist, sollte er mich das am besten per EMail wissen lassen. Ich werde dann daran arbeiten.

## 1.7 Autor

Autoren:

AWS wurde von Pawel "CBM80" Hernik mit dem Devpac-Assembler entwickelt. Die Grafik stammt von Adam "Gunman" Bakalarz. Die deutsche Übersetzung der Dokumentation stammt von Volker Friedrich.

Kommentare oder Fehlermeldungen bitte an folgende Adresse schicken:

Pawel Hernik  
Nowowiejska 24/3  
25-532 Kielce  
POLAND  
Tel. (041)27012

EMail: spi-ph@srv1.tu.kielce.pl

## 1.8 Vertrieb

Vertrieb:

AWS ist FREEWARE. Es darf von jedem benutzt und kopiert werden, solange die Dateien unverändert bleiben (am besten im Lha-Archiv). Die Benutzung geschieht auf eigene Verantwortung. Falls Du dieses Programm benutzt und es Dir gefällt, schicke mir doch bitte eine Postkarte oder eine EMail .

## 1.9 Entwicklung

Entwicklung von AWS:

- 1.0  
einfacher, Windows-ähnlicher Screen
  - 1.1  
einfache Systeminformationen hinzugefügt
  - 1.2  
Grafik geändert (stammt jetzt von Gunman) und weitere Infos hinzugefügt
  - 1.3 (20 Jul 94)  
Parameter hinzugefügt, erste offizielle Release
  - 1.3a (13 Sep 94)  
Öffnen des Screens und Cruncher geändert
  - 1.4 (20 Sep 94)  
Monitormodus hinzugefügt, Befehlsname geändert
  - 1.5 (21 Oct 94)
-

- falsche Anzeige 68040 FPU in '030 Systeme behoben  
In einigen A3000 und A2000 mit '030 Prozessoren existiert ein Bug  
in den AttnFlags; das FPU040 Bit war gesetzt :-)
- 68060 Support
- separate NTSC, A2024 PAL und A2024 NTSC Versionen
- neue Optionen: PowerLED an/aus, Screenposition
- neue vordefinierte Palette hinzugefügt - Grau ohne Gelb  
(insbesondere für Joerg Plate :-))

## 1.10 Tests

AWS wurde auf folgenden Systemen erfolgreich getestet:

- A4030/882 10MB RAM HD 340MB
- A2000+030/882+Retina 10MB RAM HD 1080MB (im ECS-Modus)
- A2000 5MB RAM HD 52MB + A2024 Monitor
- A4040 18MB RAM HD 120MB
- A1200/882 6MB RAM HD 420MB
- A1200 2MB RAM HD 420MB
- A3000 6MB RAM HD 400MB
- A3000 9MB RAM
- A3000+Merlin2 10MB RAM HD 105+340MB
- A1200/020/28Mhz

## 1.11 Ausblick

Ausblick:

- Retina-Version (ohne Benutzung der RetinaEmu)
- evtl. mehr Infos (aber eigentlich ist auf dem Screen kein Platz mehr  
dafür :-))

## 1.12 Danksagung

Danksagung:

- Gunman für die tolle Grafik
  - Volker Friedrich für Tests auf '030 Systemen und für die deutsche  
Übersetzung der Dokumentation
  - H.Tweedie für Tests auf '030 Systemen
  - Ralph Schmidt für den 68060 Guide
  - Oliver Bausch für Test auf seiner Grafikkarte und für  
Verbesserungsvorschläge
  - Jussi\_Lindgren, Tony Leneis für Ideen
  - und allen anderen, die Fehlermeldungen geschickt haben und das Programm  
unterstützen
-