

# **Msglcon**

**Ein Hilfsprogramm für Microsoft Windows®**  
**© 1992 by A. Lehmann. Alle Rechte vorbehalten.**

---

In dieser Hilfedatei befindet sich die vollständige Dokumentation für das Programm **Msglcon**. Wenn Sie die Dokumentation auf Papier haben wollen, wählen Sie den Befehl "Drucken" aus dem "Datei"-Menü. Die Seiten in dieser Datei sind fortlaufend, d.h. wenn Sie alle Seiten drucken wollen, können Sie zu den nächsten Seite wechseln und diese ebenfalls drucken.

In dieser Hilfedatei sind die folgenden Kapitel enthalten:

<u>Einführung</u>	Übersicht über das Programm
<u>Dialog-Fenster</u>	Menübefehle und Einstellungen
<u>Dateien</u>	Verwendete Dateien
<u>INI-Datei</u>	Einträge in der INI-Datei
<u>Registrierung</u>	Registrieren des Programmes
<u>Version</u>	Versionen des Programmes

**Msglcon** ist ein ShareWare-Programm. Bitte beachten Sie die Hinweise im Abschnitt Registrierung.

# Einführung

---

Das Programm **Msglcon** ersetzt die Standard-Icons von Windows (Information, Fragezeichen, Ausrufezeichen und Stop) durch eine animierte Variante. Bei der Anzeige dieser Icons wird in den meisten Programmen diese Animation anstatt des normalen Icons angezeigt.

Die Animationen können frei gestaltet werden. Dazu wird ein Bild mit Paintbrush gezeichnet, das die Einzelbilder für die Anzeige enthält. Jedes einzelne Bild muß 32 x 32 Bildpunkte groß sein. Der Dateiname der Grafik wird in **Msglcon** über den Knopf "Datei..." ausgewählt.

# Dialog-Fenster

---

Im Dialog-Fenster von **Msglcon** werden alle Einstellungen für das Programm vorgenommen. Im Menü sind die folgenden Punkte enthalten:

- Laden** Vorher gesicherte Einstellungen werden aus der INI-Datei geladen. Die aktuellen Einstellungen werden überschrieben.
- Sichern** Die Einstellungen werden in der INI-Datei gesichert. Diese Einstellungen werden beim nächsten Start von **Msglcon** verwendet bzw. können mit dem Befehl "Laden" verwendet werden.
- Beenden** Mit diesem Menüpunkt wird **Msglcon** beendet.

Das Dialog-Fenster für die Einstellungen von **Msglcon** hat die folgenden Elemente:

- Iconleise** Diese Leiste gibt an, welches Icon verändert werden soll.
- Auswahl**
- Ohne** Es wird keine Animation verwendet.
  - Standard** Es wird die eingebaute Animation verwendet.
  - Datei** Es wird die gewählte Datei verwendet.
- Datei** Name der gewählten Datei.
- Kein Sinnbild** Ist diese Option eingeschaltet, wird **Msglcon** nicht als Sinnbild dargestellt.
- Beispiel...** Mit diesem Knopf wird ein Beispiel für die ausgewählte Animation angezeigt.
- Datei...** Mit diesem Knopf kann eine Datei als Animation ausgewählt werden.

# Dateien

---

Wenn Sie **Msglcon** weitergeben wollen, reicht es das eigentliche Programm weiterzugeben, auch wenn **Msglcon** aus mehreren Dateien besteht. Das Programm erzeugt die anderen benötigten Dateien automatisch, falls diese nicht vorhanden sind.

- MSGICON.EXE** Dies ist das eigentliche Programm. Um **Msglcon** weiterzugeben, müssen Sie diese Datei kopieren. Die Datei enthält alle benötigten Komponenten.
- MSGICON.INI** In dieser Datei speichert **Msglcon** seine Einstellungen ab, wenn Sie im Dialog-Fenster den Befehl "Sichern" anwählen. Die Datei ist im Kapitel INI-Datei beschrieben.
- MSGICON.HLP** Diese Datei enthält die Dokumentation für **Msglcon**. Ist diese Datei beim Aufruf der Hilfe nicht vorhanden, wird sie vom Programm erzeugt.

# INI-Datei

---

In der INI-Datei befinden sich die gesicherten Einstellungen von **Msglcon**. Die Datei wird automatisch beim ersten Aufruf angelegt und befindet sich im gleichen Verzeichnis wie die Applikation. Die Datei hat den gleichen Namen wie das Programm, jedoch mit der Endung INI. Wenn Sie Ihr **Msglcon**-Programm in ICONFUN.EXE umbenennen, muß die INI-Datei ICONFUN.INI heißen. Ebenso hat die Help-Datei den gleichen Namen wie das Programm, jedoch mit der Endung "HLP".

Die Einträge der INI-Datei werden über den Befehl "Sichern" geschrieben, und bei Start des Programmes bzw. mit dem Befehl "Laden" gelesen. Folgende Einträge sind dort enthalten:

```
[Settings]
Version=          Versionsnummer des Programmes
Hide=            Flag, ob ein Sinnbild angezeigt werden soll

[Hand]
Mode=            Anzeigart (0=Keine, 1=Intern, 2=Datei)
File=            Name der Datei
```

Die Einträge der Abschnitte "Question", "Exclamation" und "Asterisk" entsprechen dem Eintrag "Hand".

# Registrierung

---

Dieses Programm ist ShareWare. Es darf beliebig kopiert und unentgeltlich in unveränderter Form weitergegeben werden. Wenn Sie das Programm eine Woche getestet haben und weiter einsetzen, senden Sie bitte 15,- DM (oder mehr, wenn Sie wollen) an:

**A. Lehmann**  
**Feldmochinger Str. 90**  
**8000 München 50**  
**Deutschland**

Sie werden dann über neue Versionen und Updates informiert. Bitte vergessen Sie nicht bei der Registrierung Ihren Absender, den Programmnamen und die Versionsnummer anzugeben. Anregungen, Kommentare und Fehlermeldungen können Sie ebenfalls an die oben genannte Adresse senden. Wenn Sie Zugang zu CompuServe haben, können Sie Ihre Kommentare auch als Mail an mich (**100042,402**) senden. Ich freue mich darauf, Ihre Meinung zu diesem Programm zu hören.

# Versionen

---

Version 1.00

Erste Implementierung

# Msglcon

A Utility for Microsoft Windows®

© 1992 by A. Lehmann. All rights reserved.

---

This Helpfile contains the complete documentation for the program **Msglcon**. You can print the documentation by choosing the Print-Command from the menu. To print the next page of the Helpfile, select the next page and print it again.

The Helpfile contains the following Topics:

<u>Introduction</u>	How to use the application
<u>Dialog-Window</u>	Menuitems and settings
<u>Files</u>	Used Files
<u>INI-File</u>	Entries in the INI-File
<u>Register</u>	How to register the application
<u>History</u>	History of the application

**Msglcon** is a shareware program. More information about the shareware fee are in the topic Register.

# Introduction

---

The application **MsgIcon** replaces the standard icons of Windows (Information, Question, Exclamation and Stop) with a animated icon. This animated icon is show instead of the standard icon in nearly any application.

You can create your own animations by drawing it with Paintbrush or another bitmap-oriented drawing program. The bitmap contains frames with a size of 32 x 32 pixel. There is no limit of frames for the bitmap. You can use the animation by selecting it with the "File..."-Button

# Dialog-Window

---

You can change the settings of MsgIcon in the Dialog-Window. The menu contains the following items:

- Load**                    You load your settings form the INI-File. This command replaces the current settings.
- Save**                    You save the settings in the INI-File. The settings are used as the default settings. You can load them by choosing the "Load"-Command.
- Exit**                    You close the application.

The Dialog-Window has the following items:

- Iconbar**                    Choose the icon you want to change.
- Select**                    **None**                    Use the standard Windows Icon.  
**Default**                Use the default icon from MsgIcon.  
**File**                    Use the selected file.
- File**                    Name of the selected file.
- No icon**                    If this option is on, MsgIcon shows no Icon if you minimize it.
- Sample...**                This buttons shows a sample of the current settings for the selected icon.
- File...**                    You choose a file for the animation.

# File

---

If you give Msglcon to anybody else, you could only copy the application file MSGICON.EXE. All other files are created by the application.

**MSGICON.EXE**      The application file.

**MSGICON.INI**      This file contains your settings for the program after saving it in the [Dialog-Window](#). You can find a description of the file in the [INI-File](#) Topic.

**MSGICON.HLP**      The documentation of the application.

# INI-File

---

The INI-File contains the default settings for the application. This file must be in the directory of the application. The INI-File must have the same name as the application with the extension INI. If you rename the application to ICON.EXE, the name of the INI-File must be ICON.INI. The helpfile follows the same rules with the extension HLP.

You write the entries in the INI-File with the menu command "Save" and load it at startup time and with the menu command "Load". The INI-File contains the following entries:

```
[Settings]
Version=          Versionsnumber of the application
Hide=            Flag for the "No Icon" Option

[Hand]
Mode=            Select (0=None, 1=Default, 2=File)
File=            Bitmap filename
```

The entries for the sections "Question", "Exclamation" and "Asterisk" are identical to the "Hand"-section.

# Register

---

This application is ShareWare. You can give it to anybody without any changes. If you use it after a one week test, please send US\$ 10,- (or more if you want) to:

**A. Lehmann**  
**Feldmochinger Str. 90**  
**8000 München 50**  
**Germany**

You will get information about new versions and updates. Don't forget your address, the name of the program and the versionnumber. Please send Comments and bug reports to the address above or via CompuServe to 100042,402.

# History

---

**Version 1.00**

Initial Implementation.