

NewPalette

Thomas Krause

| |
|----------------------|
| COLLABORATORS |
|----------------------|

| | <i>TITLE :</i> NewPalette | | |
|---------------|------------------------------|---------------|------------------|
| <i>ACTION</i> | <i>NAME</i> | <i>DATE</i> | <i>SIGNATURE</i> |
| WRITTEN BY | Thomas Krause | July 20, 2024 | |

| |
|-------------------------|
| REVISION HISTORY |
|-------------------------|

| NUMBER | DATE | DESCRIPTION | NAME |
|--------|------|-------------|------|
| | | | |

Contents

| | | |
|----------|---|----------|
| 1 | NewPalette | 1 |
| 1.1 | main | 1 |
| 1.2 | Was ist NewPalette | 1 |
| 1.3 | Wer schrieb dieses Programm | 2 |
| 1.4 | Was kostet dieses Programm | 2 |
| 1.5 | Wie wird installiert | 3 |
| 1.6 | Welches System läuft | 3 |
| 1.7 | Wie ist es aufgebaut | 3 |
| 1.8 | Welche Tasten sind belegt | 6 |
| 1.9 | Was ist zu tun | 7 |
| 1.10 | Was ist noch zu sagen | 7 |

Chapter 1

NewPalette

1.1 main

```
Newpalette.Prefs - Version 1.0
```

```
@{ " Einleitung           " LINK Einleitung }
@{ " Copyright            " LINK Copyright }
@{ " Shareware            " LINK Share }
@{ " Installation         " LINK Install }
@{ " Systemanforderung    " LINK System }
@{ " Programmaufbau       " LINK Aufbau }
@{ " Tastaturbelegung     " LINK Tasten }
@{ " Der Patch            " LINK Patch }
@{ " Schlußwort           " LINK Ende }
```

```
PROGRAM WORTH USING IS A PROGRAM WORTH BYING !!!
```

1.2 Was ist NewPalette ...

Dieses Programm stellt eine Neuentwicklung Preferens " PALETTE " dar. Diese wurde entwickelt, weil es mit der Standart Preferens nicht möglich ist, einen 256 Farbenscreen nach eigener Vorstellung zu verändern und diesen abzuspeichern. Desweiteren wurde die Möglichkeit geschaffen, Farbverläufe zu erzeugen und darzustellen.

Sie haben auch die Möglichkeit, ein gewöhnliches Bild im IFF-Format einzuladen und dessen Palette zu benutzen. Hat das IFF-Bild mehr Farben als Ihr WBScreen, werden nur die Ersten und Letzten Farben verwendet. Zum Beispiel: Sie laden ein 256 Farben Bild ein, benutzen eine 8-Farben WB, so werden die Ersten vier und die Letzten Vier Farben benutzt und dargestellt (Palette MagicWB nutzt diese Positionen).

User die keinen AGA-Chipset haben, können mit dieser neuen Preferens jede einzelne Farbe mit deren RGB-Werten in 256 Farbpositionen auf der WB bestimmen.

Die Originalpreferens ermöglicht dieses nicht, da sie den Grafikchip abfragt und nicht wie wir die Kickstartversion.

User ab Kickstart 2.0 und einer Grafikkarte können jetzt ihre MagicWB problemlos auf 256 Farben (endlich) fahren.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.3 Wer schrieb dieses Programm ...

Dieses Programm wurde entwickelt und entworfen von:

Uckermark Software Design
16303 Schwedt / Oder
Postfach 1419

Programierung : Henry Röhricht und Jenz Lorenz
Anleitung : Thomas Krause
Icons : Kai - Uwe Krause

Dieses Programm ist @{ " Shareware " LINK Share }
Alle Rechte für dieses Programmpaket liegen bei USD - Schwedt.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.4 Was kostet dieses Programm ...

Shareware ist ...

... die wohl am weitesten verbreitete Programmattung.
Ein Sharewareautor gibt dem Anwender die Möglichkeit,
ein Programm ausführlich zu testen. Sollte der Anwender
das Programm regelmäßig benutzen, so muß er die vom
Autor geforderte Sharegebühr bezahlen, ansonsten benutzt
er eine Raubkopie !
Viele Autoren bieten bei Bezahlung der Sharewaregebühr
einige Extraleistungen wie zum Beispiel eine erweiterte
Version, eine gedruckte Anleitung oder den Quelltext.
Vielfach wird registrierten Benutzern auch noch ein
Updateservice angeboten.

Die Sharewaregebühr beträgt 20.00 DM oder 10.00 U\$ Dollar.
Der zu zahlende Betrag ist an

Uckermark Software Design
16303 Schwedt / Oder
Postfach 1419 zu entrichten.

Die Registrierung

- 1.) Bitte verwenden Sie das beigelegte Registrierformular, es liegt in deutscher und englischer Sprache bei.
 - 2.) Desweiteren legen Sie einen an Sie selbst adressierten Rückumschlag bei ↔
.
 - 3.) Denken Sie auch an eine leere Diskette.
-

Sollte einer der drei aufgeführten Punkte nicht erfüllt sein, so werden wir Ihre Bestellung nicht ausliefern.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.5 Wie wird installiert ...

Bitte starten Sie den Installer und folgen Sie den Anweisungen.

Der Installer und das Installer Project-Icon sind
(c) Copyright 1991-93 Commodore-Amiga, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Vervielfältigt und verbreitet unter Lizenz von Commodore.

Die Installer-Software wird zur Verfügung gestellt, wie sie ist und kann sich jederzeit ändern. Es werden keinerlei Garantien gegeben. Jegliche Benutzung findet auf Ihr eigenes Risiko statt. Es wird keinerlei Haftung oder Gewährleistung übernommen.

Die Installation für NewPalettePrefs wurde von Jens Lorenz erstellt und getestet.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.6 Welches System läuft ...

Diese Programm wurde folgenden Rechner getestet:

1. Amiga 2000/030 unter Benutzung einer Picasso Grafikkarte
2. Amiga 2000/000 im Normalmodus
3. Amiga 1200/030 im Normalmodus
4. Amiga 4000/030 im Normalmodus

Das Programm lief auf allen Systemen fehlerfrei.
Ebenfalls wurde dieses Programm unter Benutzung verschiedener Screenmodis getestet und verlief ebenfalls fehlerfrei.

Funktionieren sollte es auf jedem Amiga mit mind. OS 2.04.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.7 Wie ist es aufgebaut ...

Zuerst ein Blick auf einen Screenshot dieses Programmes, mit Erklärung der einzelnen Funktionen.

NewPalette - Picture

Die einzelnen Funktionen und ihre Erklärung:

Knopf +

Mit diesem Regler, wird die Farbe in den Weißen Bereich eingemischt.
Um die Farbwerte aufzuhellen muß man diesen Regler nach oben schieben.

Knopf -

Mit diesem Regler, wird die Farbe in den Schwarzen Bereich eingemischt.
Um die Farbwerte abzdunkeln muß man diesen Regler nach unten schieben.

Regler senkrecht

Mit diesen drei Reglern kann man in der senkrechten, die Farbwerte individuell einstellen. Dabei ist es möglich die Werte entweder dierekt über + und - einzustellen, als auch mit den einzelnen Reglerbalken. Der Reglerbalken ist mit der linken Maustaste festzuhalten, nun kann man ihn individuell in den hellen bzw dunklen Bereich hineinschieben.

Laden

Mit der Laden - Funktion kann man ein beliebiges Bild im IFF Format einladen. Das Programm nutzt dann nur die eingestellte Anzahl der Farben vom System. Also werden zum Beispiel von einen Bild mit 32 Farben nur 8 Farben

der Farbpalette des Bildes geladen, wenn das System auf 8 Farben eingestellt ist.

Diese können dann selbstverständlich nach eigenen Wunsch verbessert werden

.

Speichern

In dieser Funktion wird ihre persönliche Farbpalette abgespeichert.
Diese Farbpalette finden Sie in der Datei:

" Sys:Prefs/Env-Archive/Sys/ " unter der voreingestellten Namen " WBColor. Prefs ".

Wenn Sie mehere Farbpaletten haben oder abspeichern möchten, müssen Sie dafür einen anderen Namen wählen, denn der @{ " Patch " LINK Patch } -

Befehl

sucht immer nach dem Dateimuster WBColor#?

Zurück

Mit der Zurück - Funktion werden alle Werte auf den Ursprung zurückgesetzt

.

Wenn Sie diese Palette nicht abspeichern (sofern Sie diese behalten möchten)
gehen alle Änderungen verloren.

Doppelundo: Diese Funktion wird in der @{ " Tastaturbelegung " LINK Tasten } näher erklärt.

Ok

Verlassen des Programms mit aktueller Einstellung der Palette, ohne ↵
Abspeichern.

==> Hinweis: Bei Verlassen des Programms über Close Gadget, wird die ↵
Farbpalette
automatisch auf zuletzt gespeicherte Vorgabe zurückgesetzt.

Abb

Verlassen des Aktuellen Programms ohne Benutzung von veränderten ↵
Einstellungen.

Das Farbquadrat

Hier wird die im Moment aktivierte Farbe dargestellt. Wenn Sie eine andere ↵
Farbe in der
Farbscala anwählen, wird diese automatisch übernommen.

R: / G: / B:

Aktuelle Anzeige, der im vertikalen Schieberegler eingestellten Farbwerte.

C:

Nummerische Anzeige der aktuellen Farbe, die in Benutzung ist.

Kopieren

Kopieren einer Farbe auf eine andere Position in Farbscala.

Zum Beispiel: Sie haben auf Scalenwert 3 die Farbe blau, und kopieren ↵
diese auf

Scalenwert 128, so haben Sie an diesen beiden Stellen die ↵
gleiche
Farbe.

Tausche

Tauschen einer Farbe von einer Position auf eine andere Position in ↵
Farbscala.

Zum Beispiel: Sie haben auf Scalenwert 3 die Farbe blau und tauschen diese ↵
mit

Scalenwert 128 die Farbe Braun, so erhalten Sie jetzt:
Farbe Braun auf Scalenwert 3
Farbe Blau auf Scalanwert 128

Springe

Bei gedrücktem Springe Knopf, haben Sie die Möglichkeit, Farben aus dem ↵
WBScreen

per Mausfeil direkt auszuwählen. Dies soll eine Erleichterung für ↵
Arbeiten

unter Verwendung eines Mehrfarbenscreens (z.B. 128 Farben), außerhalb des
Standartmodis.

Regler waagerecht

Dieser Regler dient zur Darstellung Ihrer eingestellten Farbpalette, ↔
 unter
 Benutzung des Colorcycling.
 Die Rechte Position des Reglers entspricht der langsamsten Darstellungs -
 geschwindigkeit.
 Die Linke Position des Reglers entspricht der schnellsten Darstellungs -
 geschwindigkeit.

Verlauf

Unter Verwendung dieser Funktion erzeugen Sie einen Farbverlauf.
 Wie geht das ?

1. anwählen von Startfarbe in Farbscala
2. betätigen des Verlaufknopfes
3. anwählen der Endfarbe in Farbscala

Nun erhalten Sie einen Farbverlauf, von Start- zur Endfarbe.

Zufall

Bei Betätigung dieser Funktion, werden verschiedene Zufallsfarben ↔
 dargestellt.
 Wenn Ihnen die eine oder andere Zufallsfarbe gefällt, können Sie diese
 abspeichern.

(Z) Verlauf

Bei Betätigung dieser Funktion, werden verschiedene Zufallsverläufe ↔
 dargestellt.
 Wenn Ihnen der eine oder andere Zufallsverlauf gefällt, können Sie diesen
 abspeichern.

(8) Verlauf

Mit dieser Funktion werden ebenfalls Zufallsverläufe dargestellt.
 Diese Funktion wird aber nur einmal erzeugt und wird in acht Farben ↔
 dargestellt.
 Verwenden Sie eine Palette mit hoher Farbanzahl, so haben Sie mehrere
 Farbverläufe in acht Farben.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.8 Welche Tasten sind belegt ...

Die Taste " HELP " entspricht der Funktion " ZURÜCK " .

Weiterhin wurde ein Projektmenü eingebunden, welches voll zu " Magic Menü " kompatibel ist.

| | | |
|----------------|---|--------------|
| rechte Amiga + | O | für Öffnen |
| rechte Amiga + | A | für Sichern |
| rechte Amiga + | U | für Benutzen |
| rechte Amiga + | R | für Zurück |
| rechte Amiga + | I | für ...Über |
| rechte Amiga + | Q | für Beenden |

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.9 Was ist zu tun ...

Der Patch, ist ein Befehl der in das C - Verzeichniss bei der Installation copiert wird: Sie finden ihn unter den Namen:

```
" USDPrefs "
```

Er wird folgendermaßen in die Startup - Sequence eingebunden:

```
C:LoadWB >nil: -debug  
C:usdprefs  
EndCLI >NIL:
```

Beim booten Ihrer Festplatte sucht dieser Befehl in dem Verzeichniss Sys:Prefs/Env-Archive/Sys/ " nach dem voreingestellten Namen " WBColor.Prefs ↵
".

Findet USDPrefs diesen Eintrag, so wird Ihre persönliche Farbpalette gestartet. Ist diese Datei nicht zu finden oder zerstört, wird die normale Systemeinstellung geladen und Sie müssen den Fehler beheben.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```

1.10 Was ist noch zu sagen ...

Dieses Programm wurde komplett in GFA-Basic erstellt.

Viel Spaß mit dem neuen Paletteeinsteller wünscht
Ihr USD-Team.

```
@{ " Zurück " LINK Main }
```
