

Aide

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Aide		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 20, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Aide	1
1.1	Paramétrage standard de AZur	1
1.2	Les menus standards	1
1.3	Menu Projet	2
1.4	Menu Edition	3
1.5	Menu Recherche	4
1.6	Menu Outils	4
1.7	Menu Macro	6
1.8	Menu Plis	6
1.9	Menu Prefs	7
1.10	La souris standard	7
1.11	Les raccourcis standards	8
1.12	Touches de fonction	8
1.13	Touche Tabulation	9
1.14	Touches Return et Enter	9
1.15	Touche BackSpace	9
1.16	Touche Del	10
1.17	Touches Fléchées	10
1.18	Pavé numérique	10
1.19	Actions spéciales	10

Chapter 1

Aide

1.1 Paramétrage standard de AZur

PARAMETRAGE STANDARD

Toutes les définitions qui suivent sont paramétrables en modifiant le fichier des paramètres : "AZur:Parms/AZur.par". Les autres fichiers de paramètres ont des comportements complètement différents.

Cette aide en ligne est succincte pour un usage rapide d'aide mémoire. Pour une documentation détaillée, prenez le nom de la commande dans le fichier de paramètres qui est associée à un menu, raccourcis, etc..., et reportez-vous à la documentation de cette commande.

Les menus standards
La souris standard
Les raccourcis standards

Les commandes attachées aux touches, souris, menus, joystick, peuvent aussi voir leur comportement modifié de façon importante.

Par exemple :

- Pour que le curseur reste à l'extérieur des blocs comme avec CEd ou TurboText, ajouter l'option EXTCURS aux commandes "Block" (voir dans AZur:Parms/ttx.par).
- Pour que le curseur passe automatiquement du bout de ligne à la ligne en dessous, ajouter l'option WRAP aux commandes "Cursor" et "Block" (voir dans AZur:Parms/ced.par).

1.2 Les menus standards

Projet
Edition
Recherche
Outils
Macro
Plis

Prefs

1.3 Menu Projet

Effacer tout	Vide la fenêtre qui devient sans titre
Nouvelle fenêtre	Ouvre une nouvelle fenêtre (tâche d'édition)
Ouvrir...	Ouvre le sélecteur de fichier
Autres	
Reouvrir	Ouvre le même fichier que celui édité
Insérer...	Insère un fichier à partir du curseur
Lire...	Ouvre un fichier en interdisant sa modification
Sous Curseur...	Essaye d'ouvrir le fichier dont le nom est sous le ←
curseur	
Backups...	Ouvre le sélecteur de fichier sur les sauvegardes
Sauver	Sauvegarde sous le nom en cours
Sauver en...	Sauvegarde sous un nom qui devient le nom courant
Autres	
Sauver vers...	Sauvegarde sous un nom qui ne devient pas le nom ←
courant	
Ajouter à...	Sauvegarde à la fin d'un autre fichier
Sauver bloc...	Sauvegarde le contenu des blocs
Sauver ProPage	Sauvegarde les paragraphes sans les espaces de début
Imprimer	
Tout	Imprime vers PRT: directement
Tout Async	Imprime vers un fichier temporaire, puis vers PRT:
Bloc	Imprime vers PRT: directement
Bloc Async	Imprime vers un fichier temporaire, puis vers PRT:
Clip	Imprime vers PRT: directement
Clip Async	Imprime vers un fichier temporaire, puis vers PRT:
Pré-Visualiser	Ouvre une autre fenêtre avec la police topaz 4
Fichier	
Effacer...	Effacer un fichier choisi avec le sélecteur
Renommer...	Renommer un fichier choisi avec le sélecteur
Créer répertoire...	Donner un nom à l'aide du sélecteur
Attributs	Change le commentaire et les protections du fichier
Arranger	
En horizontal	Met les fenêtres ouvertes les unes en dessous des ←
autres	
En vertical	Met les fenêtres ouvertes les unes à côté des autres
En cascade	Met les fenêtres les unes derrière les autres, ←
décalées	
Iconifier	Iconifie la fenêtre sur la barre de l'écran
Fermer	Ferme uniquement cette fenêtre
A Propos	Montre la version et le Copyright de AZur
Info	Donne divers renseignements sur l'édition en cours
Projet entier	
Charger un projet	Ré-ouvre un ensemble de fenêtres
Sauvegarder ce projet	Sauvegarde l'état de toutes les fenêtres
Sauver si modifiés	Demande à toutes les fenêtres de sauvegarder
Tout iconifier	Demande à toutes les fenêtres de s'iconifier
Tout dé-iconifier	Demande à toutes les fenêtres de se dé-iconifier
Quitter & Laisser	Fermer toutes les fenêtres en laissant la tâche mère en mémoire (si elle est résidente)
Quitter & Oublier	Fermer toutes les fenêtres en arrêtant la tâche mère

même si elle est résidente

1.4 Menu Edition

Couper	
Unité 0 à 3 clipboard	Supprime le texte des blocs et le met dans un ↔
Copier	
Unité 0 à 3	Copie juste le texte dans un clipboard
Coller	
Unité 0 à 3	Insère le contenu d'un clipboard dans le texte
Coller	
Vertical unité 0 à 3	Insère le contenu d'un clipboard en mode vertical
Par-dessus	Ecrit le clipboard 0 par-dessus le texte
Par-dessus Vertical vertical	Ecrit le clipboard 0 par-dessus le texte, en ↔
Sélectionner Tout	Crée un bloc englobant tout le texte
Majuscule	
En Majuscule	Transforme le caractère ou les blocs en majuscule
En minuscule	Transforme le caractère ou les blocs en minuscule
Inverser Maj/min	Inverse l'état du caractère ou des blocs
Insérer/Remplacer	Alterne l'écriture par insertion et par remplacement
Cloner ligne	Duplique la ligne
Joindre lignes	colle la ligne du dessous à celle du curseur
Formater	
Formater Paragraphe	Fait tenir les mots d'un paragraphe dans les marges (↔ ou blocs)
Formater & joindre	Idem, et colle deux paragraphes en un seul (ou toutes ↔ les lignes d'un bloc)
Justifier	
Centrer	Centre le texte dans les marges ou le bloc
A gauche	Colle le texte sur la marge de gauche ou la gauche d' ↔ un bloc rectangulaire
A droite	Colle le texte sur la marge de droite ou la droite d' ↔ un bloc rectangulaire
Remplir	Espace les mots pour qu'ils collent aux deux marges (↔ ou côtés d'un bloc)
Echanger	
Echanger blocs	Inverse le contenu de deux blocs
Echanger mots	Inverse les deux mots juste avant le curseur
Echanger caract	Inverse les deux caractères juste avant le curseur
Insérer Texte	
Date	Insère la date Système (localisée)
Heure	Insère l'heure Système
Saut de page	Insère le code \$0C
Séquence ANSI de texte ANSI	Modifie les couleurs et les attributs pour un lecteur ↔
Séquence AmigaGuide	Insère des ordres AmigaGuide pour construire une ↔ database
Insérer Héra...	Demande des codes hexadécimaux à insérer dans le texte
Table ASCII...	Fenêtre avec tous les caractères sur lesquels on peut ↔ cliquer
Remettre	
clipboard 1)	Remet un bloc ou une ligne effacée (sauvés dans le ↔

Remettre vertical

Remet verticalement le contenu du clipboard 1

1.5 Menu Recherche

Chercher bloc	Recherche le texte pris dans le bloc
Chercher...	Ouvre la requête de recherche
Compter... occurrences	Ouvre la requête de recherche préparée pour toutes les ←
Palette...	Ouvre la requête de recherche qui reste ouverte
Chercher suivant	Continue la recherche en avant
Chercher précédent	Continue la recherche en arrière
Chercher tous	Met un bloc sur toutes les occurrences trouvée
Remplacer bloc... requête	Recherche le texte pris dans le bloc et ouvre la ←
Remplacer...	Ouvre la requête de remplacement
Palette...	Ouvre la requête de remplacement qui reste ouverte
Remplacer suivant	Continue le remplacement en avant
Remplacer précédent	Continue le remplacement en arrière
Tous, texte entier	Remplace sur tout le texte
Tous, depuis curseur	Remplace du curseur jusqu'à la fin

1.6 Menu Outils

Aller à la ligne	
Une fois...	Demande la ligne où aller
Palette flottante... ouverte	Demande la ligne et la colonne où aller et reste ←
Aller à l'offset	
Une fois...	Demande l'offset où aller
Palette flottante...	Demande l'offset où aller et reste ouverte
Aller à la marque	
N\textdegree{}1 à 4	Dont le nom est 1 2 3 ou 4
Nommée...	Dont on veut taper le nom
Suivante	Qui suit dans l'ordre du texte
Précédente	Qui précède dans l'ordre du texte
Palette flottante...	Fenêtre avec la liste qui reste ouverte
Aller au bloc	
Suivant	Qui suit dans l'ordre du texte
Précédent	Qui précède dans l'ordre du texte
Aller au pli	
Suivant	Qui suit dans l'ordre du texte
Précédent	Qui précède dans l'ordre du texte
Poser des marques	
N\textdegree{}1 à 4 ou 4	Crée une marque dont le nom est 1 2 3 ←
Mot curseur	Crée une marque dont le nom est le mot sous le ←
Bloc	Crée une marque dont le nom est pris dans le bloc
Nommer...	Crée une marque dont on veut taper le nom
Fonctions C	Crée une marque sur chaque fonction d'un source C
Fonctions Asm	Crée une marque sur chaque label d'un source Asm
Fonct. Autodoc	Crée une marque sur chaque fonction d'une autodoc

Noeuds AmigaGuide	Crée une marque sur chaque noeud d'une database
Enlever des marques	
Enlever une seule... enlever	Ouvre la fenêtre pour sélectionner la marque à ←
Vider tout	Supprime toutes les marques
Laisser les chiffres caractère	Ne laisse que les marques dont le nom a un ←
Avec joker... supprimer	Demande le motif de recherche pour les noms à ←
Convertir bloc	
ASCII 7 bits	Converti le bloc en codes compris de 0 à 127
Rotation 13	Prend la lettre + 13 en tournant dans l'alphabet
Amiga -> Vidéotex Vidéotex	Transforme les caractères Amiga en séquences ←
Vidéotex -> Amiga	Idem mais inverse
Amiga -> MSDOS MSDOS	Transforme les accents Amiga d'un bloc en accents ←
MSDOS -> Amiga	Idem mais inverse
Entourer bloc	Entoure un bloc rectangulaire sur les deux côtés ←
...	
C /** */	Transforme le bloc en commentaire pour langage C
C //	Idem
C Header	Entoure un nom de fonction d'une en-tête
Asm ;	Idem pour langage Asm
Asm Header	Entoure un nom de fonction d'une en-tête
Colonnes rectangulaires	Insère des colonnes autour des blocs ←
Citation	Insère "> " au début des lignes de blocs normaux
Trier bloc	
Ascendant	Trie le bloc entre ses colonnes de début et de fin ←
, en croissant	
Descendant	Trie le bloc entre ses colonnes de début et de fin ←
, en décroissant	
Lancer programme	
Calculatrice...	Lance la calculatrice du Système
Horloge...	Lance l'horloge du Système
Executer	
Executer bloc DOS	Exécute le contenu des blocs comme un script DOS
Executer script DOS...	Exécute un script DOS (comme ceux dans Sys:S/...)
Executer bloc ARexx	Exécute le contenu des blocs comme un script ARexx
Executer script ARexx...	Exécute un script DOS (comme ceux dans REXX:...)
Révision+1...	Incrémente le numéro de version du fichier édité
Numéroter/Enlever... de ligne	Ajoute ou (supprime si ils sont mis) des numéros ←
Mailing... Mailing.raz")	Lance un mailing (lire le fichier "Azur:Rexx/ ←
Tester	
Tester []{}()	Tester le correspondant d'une de ces paires
Tester DO END	Tester le correspondant de cette paire
Tester /* */	Tester le correspondant de cette paire
Tout []{}() texte	Tester la correspondance de ces paires sur tout le ←
Tout /* */ le texte	Tester la correspondance de cette paire sur tout ←
Aide	
Paramétrage paramétrage standard	Appelle AmigaGuide avec l'aide en ligne sur le ←

AZMan	Cherche la référence AZur du mot sous le curseur
AZMan fenêtre	Ouvre la fenêtre de recherche des références AZur
Créer des index	Crée les références AZur
AmigaGuide	Demande la référence AmigaGuide du mot sous le ←
curseur	
AmigaGuide, Fenêtre	Idem mais demande une autre fenêtre
Includes Système	Ouvre une fenêtre avec le sélecteur sur les ←
includes Système	
Includes Intuition	Idem sur les includes Intuition
Autodocs	Idem sur les autodocs
Priorité	Donne la priorité actuelle et demande la nouvelle
Console AZur...	Ouvre la console AZur
Console de test ON/OFF	Ouvre/Ferme la console de sortie DOS

1.7 Menu Macro

Enregistrer Macro	Commence l'enregistrement des touches, menus, ARexx
Effacer dernier	Efface la dernière commande enregistrée
Arrêter Enreg.	Arrête l'enregistrement des commandes
Jouer Macro	Exécute toutes les commandes enregistrées dans la ←
macro	
Jouer plusieurs...	Demande le nombre d'exécutions, puis exécute la macro
Macro vers texte	Insère le texte de la macro à la position du curseur
Bloc vers Macro	Charge la macro avec le contenu des blocs
Charger Macro...	Charge la macro avec le contenu d'un fichier
Sauver Macro...	Sauvegarde le texte de la macro dans un fichier
Exécuter...	Exécute en direct un fichier de macro
Editer...	Ouvre une autre fenêtre sur un fichier macro

1.8 Menu Plis

Créer	Créer soit sur un bloc, soit depuis le curseur jusqu'à la ←
ligne dont	
	l'indentation revient à celle de la ligne du curseur
Créer1	Créer soit sur un bloc, soit depuis le curseur jusqu'à la ←
ligne précédant	
	celle dont l'indentation revient à celle de la ligne du ←
	curseur
Créer-Plier	Créer et plier dans la foulée
Créer1-Plier	Créer et plier dans la foulée
Plier	Plier un pli ou tous les plis contenus dans un bloc
Déplier	Déplier un pli ou tous les plis contenus dans un bloc
Changer	Alternier l'état plié/déplié
Enlever	Déplier et enlever le pli
Plier imbriqué	Plier ce pli et tous ses sous-plis
Déplier imbriqué	Déplier ce pli et tous ses sous-plis
Changer imbriqué	Alternier l'état plié/déplié de ce pli et tous ses sous- ←
plis	
Enlever imbriqué	Déplier et enlever ce pli et tous ses sous-plis
Plier tout	Plier tous les plis du texte
Déplier tout	Déplier tous les plis du texte
Changer tout	Alternier l'état plié/déplié de tous les plis du texte

Enlever tout

Enlever tous les plis du texte

1.9 Menu Prefs

Mode écran AZur...	Modes d'affichage pour l'écran AZur
Edition...	Réglages concernant l'édition de texte
Recherche...	Réglages concernant la recherche
Général/ARexx...	Réglages concernant le reste
Fenêtre/Polices...	Réglages concernant l'aspect de la fenêtre
Fichier de paramètres standard. Pour	Ouvre une fenêtre d'édition du fichier de paramètres ← qu'il soit pris en compte il faut lancer un nouveau ← AZur.
Requête AutoSauve ON/OFF	Dés/Active la demande de confirmation pour l' ← autosauve
Protège/Déprotège ON/OFF	Dés/Active la protection contre la modification du ← texte
PowerPacker ON/OFF	Dés/Active la sauvegarde compactée
Sauver avec icône ON/OFF	Dés/Active la création d'icône lors de la sauvegarde
Icône Application ON/OFF	Dés/Active l'AppIcon de la tâche mère
Pavé numérique ON/OFF	Dés/Active les fonctions alternées du pavé numérique
Marges ON/OFF	Dés/Active la prise en compte des marges
Auto formatage ON/OFF	Dés/Active le formatage automatique des paragraphes
Marge gauche au curseur	Place la marge gauche à la colonne du curseur
Marge droite au curseur	Place la marge droite à la colonne du curseur
Tabulation	
Tabulation 3	Change la longueur de tabulation à 3
Tabulation 4	Idem à 4
Tabulation 8	Idem à 8
Edition binaire	Inactive toutes les modifications automatiques
Charger Prefs	Recharger les préférences par défaut
Charger depuis...	Charger d'autres préférences
Sauver Prefs	Sauvegarder ces préférences sous le même nom (vers le ← défaut)
Sauver Prefs en...	Sauvegarder ces préférences sous un autre nom

1.10 La souris standard

Bouton Gauche : Efface les éventuels blocks, place le curseur sous le pointeur qui devient la position de départ du prochain bloc.

Bouton Gauche + double clic : Idem à simple clic, mais trace un bloc en mode "mots entiers".

Bouton Gauche + triple clic : Idem à simple clic, mais trace un bloc en mode "lignes entières".

Bouton Droit : Efface les éventuels blocks, place le curseur sous le pointeur qui devient la position de départ du prochain bloc. La différence est que le bloc est en mode "Rectangulaire".

Blocs multiples :

Pour tracer des nouveaux blocs sans effacer les précédents, appuyez sur la touche CTRL pendant que vous effectuez les actions ci-dessus.

Le déplacement de la souris en maintenant le bouton enfoncé provoque le changement de taille du bloc en cours de traçage.

Pour pouvoir agrandir ou rétrécir le dernier bloc tracé même après avoir relâché le bouton de la souris, appuyez sur la touche SHIFT pendant que vous cliquez sur la position voulue.

Bouton Gauche, puis Bouton Droit : change l'état du pli qui se trouve sous le curseur, soit pour le replier soit pour le déplier.

En standard, aucune commande n'est attachée au bouton du milieu ni au joystick, mais cela est faisable d'un simple ajout dans le fichier des paramètres.

1.11 Les raccourcis standards

Ne sont traités ici que les raccourcis claviers qui n'apparaissent pas dans les menus. Pour ces derniers reportez vous au chapitre précédent : "Les menus standards".

- Touches de fonction
- Touche Tabulation
- Touches Return et Enter
- Touche BackSpace
- Touche Del
- Touches Fléchées
- Pavé numérique
- Actions spéciales

1.12 Touches de fonction

- F1 : Change l'état d'un pli, plie ou dépie
- F2 : Aller au pli suivant
- F3 : Ouvrir une nouvelle fenêtre

- F4 : Copier le texte vers le clipboard 0 (= Amiga+C)
- F5 : Coller le clipboard 0 dans le texte (= Amiga+V)
- F6 : Coller verticalement le clipboard 0

- F7 : Changer la hauteur de la fenêtre à 400 pixels
- F8 : Iconifier la fenêtre
- F9 : Sauvegarder le fichier (= Amiga+S)
- F10 : Sauvegarder le fichier seulement si il est marqué comme modifié, puis fermer la fenêtre

F4, F5 et F6 permettent d'accéder à des clipboards différents

selon qu'ils sont utilisés avec les touches Ctrl ou Alt.

SHIFT+F8 : Changer la taille de la fenêtre de grande à petite
ou de petite à grande.

1.13 Touche Tabulation

Tab : Indente vers la droite d'une tabulation
Tab+SHIFT : Indente vers la gauche d'une tabulation
Tab+CTRL : Indente vers la droite d'une position
Tab+SHIFT+CTRL : Indente vers la gauche d'une position
Les actions ci-dessus s'appliquent aussi lorsqu'un seul bloc est tracé :
- Bloc rectangulaire : à partir de son bord gauche
- Bloc normal : à partir de la colonne 1

Tab+ALT : Curseur sur le premier mot de la ligne
Tab+AMIGA : Curseur vers la droite (sans insertion)
Tab+SHIFT+AMIGA : Curseur vers la gauche (sans insertion)

1.14 Touches Return et Enter

Return : Insère un saut de ligne à la position courante
(coupe la ligne à l'endroit du curseur)
Return+SHIFT : Insère un saut de ligne à la fin de la ligne
(ne coupe pas la ligne)
Enter : Comme Return, puis place le curseur à une
tabulation vers la gauche
Enter+SHIFT : Comme Return, puis place le curseur à une
tabulation vers la gauche

Ces touches se répètent si on les laisse appuyées. Pour qu'elles ne se répètent plus, il faut aller modifier le fichier de paramétrage de la façon suivante :

- Chercher les mots "Return" puis "Enter",
- Ajouter "+NOREPEAT" collé juste après.
- Exemple : Return ... -> Return+NOREPEAT ...
Enter+SHIFT ... -> Enter+SHIFT+NOREPEAT ...

1.15 Touche BackSpace

Lorsqu'on efface un bloc avec cette touche, le texte contenu dans le bloc n'est pas recopié dans le clipboard d'effacement (à l'inverse de la touche Del).

BackSpace : Efface un caractère vers la gauche
BackSpace+SHIFT : Efface vers la gauche jusqu'au début de ligne
BackSpace+CTRL : Efface la ligne entière
BackSpace+ALT : Efface un mot (ou un non-mot) vers la gauche

1.16 Touche Del

Lorsqu'on efface un bloc avec cette touche, le texte contenu dans le bloc est recopié dans le clipboard d'effacement (à l'inverse de la touche BackSpace).

Del	: Efface le caractère sous le curseur
Del+SHIFT	: Efface du curseur jusqu'à la fin de ligne
Del+CTRL	: Efface la ligne entière
Del+AMIGA	: Efface la ligne entière
Del+ALT	: Efface le mot (ou le non-mot) à partir du curseur vers la droite

1.17 Touches Fléchées

Haut	: Une position vers le haut
Bas	: Une position vers le bas
Gauche	: Une position vers la gauche
Droite	: Une position vers la droite
SHIFT+Haut	: Une page vers le haut
SHIFT+Bas	: Une page vers le bas
SHIFT+Gauche	: Début de ligne
SHIFT+Droite	: Fin de ligne
ALT+Haut	: Début du texte
ALT+Bas	: Fin du texte
ALT+Gauche	: Un mot vers la gauche (début de mot)
ALT+Droite	: Un mot vers la droite (fin de mot)
ALT+SHIFT+Haut	: Défilement rapide de 3 lignes vers le haut
ALT+SHIFT+Bas	: Défilement rapide de 3 lignes vers le haut
ALT+SHIFT+Gauche	: Une page vers la gauche
ALT+SHIFT+Droite	: Une page vers la droite

La touche CTRL ajoutée aux séquences précédentes permet au contraire de modifier le bloc en cours ou d'en créer un nouveau, uniquement en utilisant le clavier.

CTRL+Espace : efface les blocs en cours et marque une nouvelle position de départ.

1.18 Pavé numérique

SHIFT+ALT suivis d'une des touches du pavé numérique provoque l'action indiquée la face avant de la touche.

1.19 Actions spéciales

Executer à nouveau la dernière commande : AMIGA+Espace

Activer la ligne de commande du bas (si elle existe) :

AMIGA+\$\mathrm{\mu}\$

Mettre un bloc sur un mot : AMIGA+1 ou AMIGA+&
Utile en conjonction avec les menus AMIGA+2 et AMIGA+3
pour la recherche ou le remplacement d'un mot.

Mettre le curseur sur...

- la colonne 80 : ALT+<
- la position précédente : ALT+CTRL+Haut
- la dernière modification : ALT+CTRL+Bas

Blocage/déblocage des entrées (souris, clavier...) uniquement
dans cette fenêtre : CTRL+&

Provoquer une erreur sur la prochaine commande venue par ARexx
pour par exemple arrêter l'exécution d'un script :
Deux touches à la suite : Escape,A

Faire des macros comme avec Emacs, avec des séquences de deux
touches dont la première est Escape :

- Début d'enregistrement : Escape, (
- Taper ce qu'on veut enregistrer...
- Fin d'enregistrement : Escape,)
- Répéter N fois l'enregistrement : Escape,N
(N représente un chiffre de 1 à 9)

Insérer des éléments de programmation en langage C, à l'aide de
séquences de deux touches dont la première est CTRL+< :

- Ligne kprintf("\n"); : CTRL+<,K
- Ligne kprintf() complexe : CTRL+<,L
- Bloc "switch" : CTRL+<,S
- Bloc "if/else" : CTRL+<,I
- Bloc "for" : CTRL+<,F
- Bloc "while" : CTRL+<,W
- Bloc "Open/Close" : CTRL+<,O

Fermer la fenêtre sans requête de confirmation : ALT+Escape
