

## **MultiTool II V2.2**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MultiTool II V2.2		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 19, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MultiTool II V2.2</b>	<b>1</b>
1.1	Anleitung zu MultiTool II V2.2 ©1997 by Boris Jakubaschk . . . . .	1
1.2	Für alle, die nie Anleitungen lesen... . . . .	2
1.3	Einführung . . . . .	2
1.4	Rechtliches . . . . .	3
1.5	Shareware . . . . .	4
1.6	Danksagungen . . . . .	4
1.7	Einrichtung . . . . .	5
1.8	Einstellungen . . . . .	6
1.9	Allgemeine Einstellungen . . . . .	6
1.10	Programme . . . . .	8
1.11	Menü . . . . .	10
1.12	Icon . . . . .	10
1.13	Dateitypen . . . . .	10
1.14	Deviceliste . . . . .	11
1.15	Aktionsliste . . . . .	11
1.16	Geräteeinstellungen . . . . .	11
1.17	Gadgetleiste . . . . .	12
1.18	Bedienung von MTool . . . . .	12
1.19	Verzeichnislisten . . . . .	13
1.20	Kopieren, Löschen... . . . .	14
1.21	Markierungen . . . . .	15
1.22	Archiv . . . . .	16
1.23	Analyse und Aktion . . . . .	17
1.24	Menü . . . . .	17
1.25	Icons . . . . .	18
1.26	Weitere Merkmale . . . . .	18
1.27	Lexikon . . . . .	20

---

## Chapter 1

# MultiTool II V2.2

### 1.1 Anleitung zu MultiTool II V2.2 ©1997 by Boris Jakubaschk

MultiTool II  
V2.2  
06.01.1997  
- Public Domain -

BEDIENUNGSANLEITUNG

#### INHALT:

Für alle, die nie Anleitungen lesen...

#### 1. Einführung

- |                  |               |
|------------------|---------------|
| 1.1 Rechtliches  | 1.2 Shareware |
| 1.3 Danksagungen |               |

#### 2. Einrichtung

#### 3. Einstellungen

- |                  |                  |
|------------------|------------------|
| 3.1 Allgemeines  | 3.2 Programme    |
| 3.3 Menü         | 3.4 Icon         |
| 3.5 Dateitypen   | 3.6 Deviceliste  |
| 3.7 Aktionsliste | 3.8 Geräteeinst. |
| 3.9 Gadgetleiste |                  |

#### 4. Bedienung von MTool

- |                       |                      |
|-----------------------|----------------------|
| 4.1 Verzeichnislisten | 4.2 Kopieren, ...    |
| 4.3 Markierungen      | 4.4 Archiv           |
| 4.5 Analyse / Aktion  | 4.6 Menü             |
| 4.7 Icons             | 4.8 Weitere Merkmale |

Lexikon

## 1.2 Für alle, die nie Anleitungen lesen...

... fasse ich hier ein paar wichtige Stichworte in aller Kürze zusammen. Sonst muß ich doch immer wieder die gleichen Fragen beantworten!

- MTool ist ab Version 2.2 Public Domain. Das heißt, Sie dürfen damit anstellen, was immer Sie möchten. Ich selbst werde das Programm nicht mehr weiterentwickeln – sollten Sie sich dazu berufen fühlen, können Sie den Job gerne übernehmen. Der Sourcecode liegt bei.
- Die erste Zeile jeder Dateiliste ist deswegen fettgedruckt, weil mit den Cursortasten durch die Liste gewandert werden kann. Die fettgedruckte Zeile ist dabei der Cursor.
- Mit der Backtick-Taste ("``", unterhalb ESC) kann auf die alternative Deviceliste umgeschaltet werden (so denn eine konfiguriert ist). "TAB" schaltet wieder auf die originale Deviceliste zurück.
- Space wechselt die aktive (Quell-)Dateiliste.
- Am linken und rechten Fensterrand befinden sich unsichtbare Parent-Gadgets
- Verbergen aus dem Projekt-Menü schließt das Fenster von MTool. Es geht per Hotkey wieder auf. Defaultmäßig Ctrl-Alt-"<".

Wenn Sie jetzt nur Bahnhof verstanden haben, sollten Sie vielleicht doch die ganze Anleitung lesen ;-)

## 1.3 Einführung

### 1. Einführung:

Herzlich willkommen zu MultiTool II V2.2!

MTool ist ein Werkzeug, das Ihnen helfen wird, Ihre Disketten oder Ihre Festplatte in Ordnung zu halten, Programme einzurichten, Ihre Dateien umzuorganisieren oder auch zu löschen.

Programme dieser Kategorie werden oft als DOS- oder Directory-Utilities bezeichnet. Sie zeichnen sich dadurch aus, daß sie die Inhaltsverzeichnisse zweier wählbarer Verzeichnisse in je einer Dateiliste anzeigen können. In diesen können dann Dateien und Verzeichnisse markiert werden. Eine Reihe von Gadgets ermöglicht dann die Auswahl von Aktionen (z.B. Kopieren, Löschen, Bild anzeigen), die auf die angewählten Listeneinträge angewendet werden können.

Auch MTool hält sich an dieses Grundschema, wurde aber mit zahlreichen Zusatzfunktionen ausgestattet:

- Den Dateilisten wurde so viel Platz wie möglich eingeräumt, um möglichst viele Informationen auf einmal anzeigen zu können.
- Die Gadgetleiste sitzt zwischen den Dateilisten und besteht

- aus relativ wenigen Gadgets, die dafür teilweise recht komplexe Aktionen steuern.
- Eine dritte Liste oberhalb der Gadgetleiste kann verschiedene Aufgaben übernehmen, z.B. die Auswahl des anzuzeigenden Verzeichnisses aus allen Gerätenamen und "Assigns", oder die Auswahl zusätzlicher Aktionen, die Sie selbst definieren können.
  - Alle Richtlinien zur Amiga-Programmierung wurden weitestgehend eingehalten. MTool läuft mit jedem Amiga ab OS2.0 (V37.xx). Neuere Betriebssystemversionen werden erkannt und ausgenutzt (z.B. Spracheinstellung ab OS2.1 und Systemwartezeiger ab OS3.0).
  - MTool ist jetzt nicht nur sehr flexibel, sondern auch komfortabel zu konfigurieren. Ein eigenes Programm sorgt dafür, daß alle Einstellungen mit der Maus getätigt werden können.

Ich hoffe, dieses Programm wird Ihnen in Zukunft eine wertvolle Hilfe bei der Pflege Ihrer Daten sein.

Boris Jakubaschk

## 1.4 Rechtliches

### 1.1 Rechtliches:

Multitool ist Public Domain. Das heißt, daß dieses Programm beliebig weitergegeben werden darf, ohne jede Einschränkung.

Folgende Dateien sollten Sie haben:

MTool	- das eigentliche Programm
MTool.info	- das Icon dazu
Prefs/MTool	- das Preferences-Programm
Prefs/MTool.info	- das Icon dazu
ENVARC/MTool.Prefs	- Beispiel für eine Voreinstellungsdatei
Catalogs/#?	- Catalog-Dateien für verschiedene Sprachen ab OS2.1
MTool_x.guide	- Diese Anleitung. Das x steht für die verschiedenen Sprachen
MTool_x.history	- Entwicklungsgeschichte von MTool
MTool_x.desc	- kurze Beschreibung des Programms für Mailbox-Filelisten
Localesource/#?	- Catalog-Source um eigene Landes Anpassungen machen zu können

Sie verwenden Multitool auf eigene Gefahr. Ich schließe hiermit jegliche Haftung für Schäden, die Multitool verursacht ausdrücklich aus. Dies gilt für Bedienfehler ihrerseits (Festplatte gelöscht), Programmabstürze und auch wenn sich Multitool anderweitig danebenbenimmt.

Multitool ist nach über zweijähriger Entwicklungszeit recht ausgereift und sollte eigentlich keine groben Fehler mehr haben. Trotzdem: Kaum ein größeres Programm ist hundertprozentig fehlerfrei. Leider werde ich meinen guten alten Amiga nach der Veröffentlichung dieser Version aufs Altenteil schicken, kann also leider auch keine Fehler mehr beseitigen.

Natürlich freue ich mich immer noch über alle Rückmeldungen, egal oder per Post (-karte) oder per Mail:

Schreiben Sie an: Boris Jakubaschk  
Klauprechtstraße 1  
76137 Karlsruhe  
oder mailen Sie: E-mail ja@rz.i-m.de

## 1.5 Shareware

### 1.2 Shareware:

Bis Version 2.1 war MTool Shareware und kostete 25 Mark. Da das Programm nicht mehr weiterentwickelt wird, habe ich es freigegeben und damit auch alle Einschränkungen der freien Version beseitigt.

Über eine kleine Anerkennung meiner Arbeit in Form von Schokolade, Gummibären, Geld, einer Postkarte oder auch einer schlichten Mail freue ich mich natürlich auch weiterhin.

## 1.6 Danksagungen

### 1.3 Danksagungen:

Ohne die Mithilfe vieler Freunde und Bekannter wäre MTool heute noch lange nicht so weit – wenn es überhaupt existieren würde.

Ich möchte all jenen danken, die mich während der Entwicklung von MTool unterstützt und mich von Zeit zu Zeit mal wieder in den Hintern getreten haben, damit ich weiterarbeite.

Dank auch an die, die sich die Mühe gemacht haben, mir eine E-Mail oder einen Brief mit Verbesserungsvorschlägen zu schicken.

Namentlich:

- Die Übersetzer der Catalog-Dateien und teilweise auch der Anleitung:
  - Christopher J. Ellerbeck (Korrektur englisch, V1.5)
  - Arian T. Kulp (Korrektur englisch, V2.0)
  - Mikael Silfver (schwedischer Catalog)
  - Johan Billing (schwedische Anleitung, Anpassung an V2.1)
  - Thorkild Stray (norwegischer Catalog)
  - Adam Sjøgren (dänischer Catalog)
  - Volker A. Graf (dänische Anleitung, Anpassung an V2.1)
  - Pascal Aubert (französischer Catalog)
  - Lionel Vintenat (französische Anleitung, Anpassung an V2.1)
  - Marco Mellia (italienisch)
  - Vlado Saffa (slowakisch)
  - Osma Ahvenlampi (finnisch)
  - H. Huisman (holländische Anleitung)
  - Rembrandt de Witt (holländischer Catalog)

- Ali Kauffeld-Kars (holländische Anleitung, Anpassung an V2.1)
- Andreas Baum für seinen MultiIndicator, das genau das macht, was ich mir von einem Text- und Binary-Anzeiger immer gewünscht habe.
- Stefan Boberg für seinen genialen LHA
- Matt Dillon für den C-Compiler DICE
- Holger Trapp und Osma Ahvenlampi für die Magic-WB-Icons zu MTool
- Klaas Hermanns für seinen schönen Dateimonitor FileX
- Stefan Becker für Toolmanager und die Erlaubnis, dessen Prefs-editor abzukupfern.
- Jan van den Baard für GadToolsBox
- Markus Mönig für die Lösung meiner Absturzprobleme
- Markus Nerding (MAXON) für das RKRM Libraries
- Alle Betatester und alle, die mir mit Bugreports und Verbesserungsvorschlägen geholfen haben. Inzwischen sind's einfach zu viele, um alle namentlich zu nennen (und dabei keinen zu vergessen...).
- Alle registrierten Benutzer: Euch ist es zu verdanken, dass ich trotz Zeitmangels und Diplomstreß an MTool weitergearbeitet habe. Die Briefe und Mails aus aller Welt haben mir gezeigt, dass sich jede Minute Arbeit, die ich in MTool investiert habe, gelohnt hat. Vielen Dank!

## 1.7 Einrichtung

### 2. Einrichtung:

In der originalen Distribution von MTool befindet sich ein Installationsskript, das die Einrichtung auf Ihrem System schnell und einfach erledigt. Es benötigt dazu den Installer von Commodore. Sollten Sie diesen nicht besitzen oder aus anderen Gründen eine manuelle Installation vorziehen, sollten Sie folgendermaßen vorgehen:

- Richten Sie ein Verzeichnis für die Konfigurationsdatei ein:

```
MAKEDIR ENVARC:MTool
```

Wenn Sie MTool bereits registriert (= dafür bezahlt) haben, sollten Sie Ihr Keyfile in dieses Verzeichnis kopieren.

- Wählen Sie ein Verzeichnis für das MTool-Programm aus oder legen Sie eines an und kopieren Sie die Dateien "MTool" und "MTool.info" hinein. Wenn Sie mit der Workbench arbeiten, schieben Sie einfach das Icon von MTool in die Schublade, in der Sie es haben möchten.



- Die Dateien "MTPrefs" und "MTPrefs.info" gehören in ein Verzeichnis, das im Suchpfad des Systems liegt, z.B. SYS:Tools. Wahlweise können sie auch nach SYS:Prefs kopiert werden, müssen dann aber auf die Namen "MTool" und "MTool.info" umgetauft werden. Workbenchbenutzer schieben einfach das Icon von MTPrefs in die Prefsschublade und taufen es auf "MTool" um (Menü Piktogramm/umbenennen).
- Als Besitzer eines Rechners mit OS2.1 oder höher sollten Sie jetzt noch das Verzeichnis "catalogs" nach "Locale:catalogs" kopieren. MTool wird dann alle Texte in der eingestellten Landessprache darstellen.
- Die mitgelieferten Fonts, Anleitungen und Catalogsources können Sie kopieren, sie haben aber auf die Funktionstüchtigkeit von MTool keine Auswirkung.
- Setzen Sie den Rechner zurück oder kopieren Sie den Inhalt von ENVARC:MTool nach ENV:MTool. Jetzt können Sie beginnen, MTool mit dem Programm MTPrefs an Ihre Vorstellungen anzupassen.

## 1.8 Einstellungen

### 3. Einstellungen:

Einige Grundeinstellungen sollten Sie bereits gemacht haben, wenn Sie MTool das erste Mal benutzen. Dazu starten Sie zuerst das Programm MTPrefs.

Es öffnet sich ein Fenster, das von einer großen Auswahlliste dominiert wird. Darüber befindet sich ein Gadget, das Ihnen die Bestimmung dessen, was in der Liste ausgewählt werden kann, ermöglicht. Hier steht im Moment "Allgemeine Einstellungen" und dabei sollten Sie es vorerst auch belassen.

Die Gadgets links neben der Liste dienen der Manipulation einzelner Einträge der Liste, sind aber bei den allgemeinen Einstellungen nicht verwendbar und daher inaktiv.

Die Gadgets am unteren Fensterrand dienen dem Verlassen des Programms. Dabei werden die Änderungen, die Sie gemacht haben, bei "Sichern" endgültig, bei "Benutzen" nur bis zum nächsten Reset und bei "Abbruch" gar nicht gespeichert.

Wenn Sie einen Eintrag der Liste doppelt anklicken oder ihn anwählen und dann "Ändern" betätigen, öffnet sich ein weiteres Fenster, in dem Sie die eigentlichen Änderungen vornehmen können.

## 1.9 Allgemeine Einstellungen

### 3.1 Allgemeine Einstellungen:

---

## Pfade:

- LHA-Programm : Hier tragen Sie ein, wo und unter welchem Namen sich in Ihrem System das Programm "LHA" befindet. Wenn es im Suchpfad des Systems liegt (z.B. in C:) und LHA heißt, genügt hier "LHA" als Eintrag. Fehlt diese Angabe oder ist sie fehlerhaft, kann MTool nicht mit Archiven umgehen.
- Startpfad li. : Direkt nach dem Start kann MTool bereits den Inhalt zweier Verzeichnisse in seinen Listen anzeigen. Diese Angabe gibt den Pfad des in der linken Liste anzuzeigenden Verzeichnisses an.
- Startpfad re. : Dito für die rechte Liste.
- Schubladenicon: Später werden Sie erfahren, wie Sie mit MTPrefs Iconobjekte generieren können. Hier können Sie das Iconobjekt auswählen, das MTool für Schubladen verwenden soll. Mangels Iconobjekten müssen Sie diese Einstellung momentan noch vertagen.

## Bildschirm &amp; Sonstiges:

- Bildschirmtyp : Wählen Sie aus, ob MTool sein Fenster auf der Workbench, einem Public Screen oder einem eigenen Bildschirm öffnen soll.
- Bildschirmname: Dieser Eintrag ist nur dann relevant, wenn MTool nicht auf der Workbench läuft. Wenn es sein Fenster auf einem Public Screen öffnen soll, muß hier dessen Name stehen. Wenn es einen eigenen Bildschirm öffnet, wird dieser den hier eingetragenen Namen erhalten. Andere Programme können diesen Namen dann nutzen, um auf dem selben Screen zu laufen.
- Volle Größe : Wenn diese Option angewählt ist, erscheint das Fenster von MTool in voller Bildschirmgröße ohne Vergrößerungsgadget.
- AutoDir : Wenn eine Diskette gewechselt wird, erkennt dies MTool und aktualisiert bei Bedarf die Dateilisten - vorausgesetzt, AutoDir ist aktiv.
- Schließen... : MTool kann beim Schließen seines Fensters wahlweise komplett aus dem Speicher verschwinden oder auch nur in eine Warteposition ("Verbergen") gehen, aus der es mit einem Tastendruck (Ctrl-Alt-<, in den Tooltypes von MTool einstellbar) wieder geweckt werden kann.
- Länge, usw. : Dieses und alle weiteren Gadgets dienen der Einstellung der Optionen für Kopieren, Schieben und Löschen von Dateien. Diese Gadgets finden Sie in gleicher Anordnung im Kopierrequester von MTool. Was sie zu bedeuten haben finden Sie weiter hinten in der Beschreibung von MTool selbst.

## Bildschirmmodus:

Es öffnet sich ein Requester, dem Sie die gewünschte Auflösung und Farbzahl anvertrauen sollten, die MTool verwendet, wenn es auf einem eigenen Bildschirm läuft.

## Fenstergröße:

Es öffnet sich ein Fenster, das Sie in Größe und Platzierung verändern können. Wenn Sie fertig sind, schließen Sie es einfach wieder. MTool wird dann an derselben Stelle in derselben Größe erscheinen wie dieses Fenster.

Gadgetschrift:

Sie können hier die Schriftart und -größe auswählen, in der die Gadgets in MTool beschriftet werden. Die Gadgets passen sich der Schriftgröße automatisch an.

Listenschrift:

Dito, aber für die Schrift der Verzeichnislisten.

Wenn Sie die Anleitung bis hierher durchgelesen und alles nachvollzogen haben, sollten Sie an dieser Stelle Ihre Einstellungen abspeichern ("Sichern") und MTool starten. Informationen zu dessen Bedienung finden Sie im 4. Kapitel. Die nun folgenden Unterkapitel behandeln die übrigen Einstellmöglichkeiten von MTPrefs, deren Verständnis aber voraussetzt, daß Sie MTool bereits kennen.

## 1.10 Programme

3.2 Programme:

Wenn Sie den Objekttyp von "Allgemeine Einstellungen" auf "Programme" ändern, wird Ihnen zunächst auffallen, daß die Gadgets am linken Fensterrand nun nicht mehr gesperrt sind. Sie können nun diese dazu verwenden, neue Einträge in die Liste aufzunehmen, zu löschen, sie innerhalb der Liste zu verschieben oder zu kopieren. Die ganze Liste kann sortiert werden.

Erstellen Sie einen neuen Eintrag, indem Sie "Neu" anwählen. Wählen Sie den neuen Eintrag nun an und ändern Sie den Namen z.B. auf "Schutzbits", indem Sie den neuen Namen in das Eingabefeld unterhalb der Liste schreiben. Der Name kann beliebig sein, Sie sollten aber etwas damit anfangen können.

Gehen Sie nun auf "Ändern". Es erscheint ein Requester, an dessen oberem Rand der Name des Objekts angezeigt wird. Sie können ihn hier auch ändern. Der Schieberegler darunter ermöglicht es, alle Objekte der Liste anzuwählen und dann zu ändern.

Darunter finden Sie die folgenden Felder:

Programm : Pfad und Name des Programms.  
Parameter : Hier tragen Sie die Parameter, die an das Programm übergeben werden sollen, ein. Feste Parameter (z.B. Flags) schreiben Sie hierbei genau so, wie Sie das im CLI auch tun würden. Veränderliche Parameter, die aus Dateinamen, Pfadnamen etc. bestehen sollen erhalten die Bezeichnung "%s" (incl. Anführungs-

zeichen!).

Parameter 1: Durch was die "%s" dann letztlich ersetzt werden, legen Sie mit den drei folgenden Gadgets fest:  
Parameter 1 bestimmt, wodurch das erste "%s" in der Parameterliste ersetzt werden soll.

Parameter 2: Dito für das zweite "%s".

Parameter 3: Dito für das dritte "%s".

Da diese Art von Programmobjekten nicht ganz einfach zu verstehen ist, folgen nun einige Beispiele:

#### 1. Schutzbits:

Programm : C:Protect  
Parameter : "%s" %s  
Parameter 1: Name der Quelldatei  
Parameter 2: Parameter abfragen  
Parameter 3: keiner

Wird dieses Programmobjekt aufgerufen (Wie das geht, erfahren Sie später.), erscheint zunächst ein Requester, der zur Eingabe eines Parameters auffordert. Was Sie hier eingeben ersetzt das erste "%s" des Parameterstrings. Für jede angewählte Datei der aktiven Dateiliste erzeugt MTool jetzt ein Kommando, bei dem das zweite "%s" durch den kompletten Namen jeweils einer der angewählten Dateien ersetzt ist. Wenn Sie z.B. im Verzeichnis S: die Dateien "user-startup" und "startup-sequence" angewählt haben, dann dieses Programmobjekt aufrufen und danach "+S" bei der Parameterabfrage angeben, erzeugt MTool folgende Kommandos:

```
C:Protect "S:user-startup" +S  
C:Protect "S:startup-sequence" +S
```

#### 2. Editor:

Programm : SYS:XCli/EDC  
Parameter : "%s" -Sticky  
Parameter 1: Name der Quelldatei  
Parameter 2: keiner  
Parameter 3: keiner

Dies ist der Aufruf des Editors CygnusED von MTool aus. Wenn Sie das "-Sticky" weglassen, können Sie dieses Schema für die allermeisten Anwendungen übernehmen, z.B. Bilderzeiger, MOD-Player, Dateimonitore...

#### 3. Kopieren:

Programm : C:Copy  
Parameter : "%s" "%s"  
Parameter 1: Name der Quelldatei  
Parameter 2: Zielpfad  
Parameter 3: keiner

Das wäre eine alternative Kopierfunktion für MTool. Das Beispiel macht nicht viel Sinn, zeigt aber die Flexibilität des Konzepts, das MTool

---

in diesem Bereich hat.

## 1.11 Menü

### 3.3 Menü:

Den Grundaufbau des Requesters kennen Sie ja bereits. Es bleiben nur zwei Eingabefelder zu erklären:

**Tast.kürzel:** Taste, die zusammen mit der Amigataste den Shortcut (Tastaturaufruf) dieses Menüpunkts bildet.

**Programm** : Programmobjekt, das durch diesen Menüpunkt aufgerufen wird.

Die Objektnamen tauchen hier als Menüpunkte im Werkzeugemenü von MTool auf.

Beispiel:

Objektname : Dateien kopieren

Tast.kürzel: K

Programm : Copy

Erzeugt einen Menüeintrag "Dateien kopieren". Am rechten Rand der Menüzelle steht der Shortcut (Amigasymbol K). Wird der Menüpunkt angewählt, ruft MTool das Programmobjekt "Copy" auf.

## 1.12 Icon

### 3.4 Icon:

Dieser Requester enthält nur eine einzige Eingabezeile: Den Pfad und Namen des Icons.

Beispiel:

Objektname : Schublade

Icondatei : SYS:System.info

Da "System.info" ein Schubladensymbol ist, können Sie diesen Eintrag z.B. benutzen um ein Iconobject für Schubladen zu haben. (siehe allgemeine Einstellungen)

## 1.13 Dateitypen

### 3.5 Dateitypen:

Hier wird es wieder etwas komplizierter. Sie können festlegen, welche Dateitypen MTool erkennen soll und was es damit anstellen soll.

---

Bei "Erkennung" können Sie rechts die verschiedenen Erkennungsmodi einstellen:

- Namensmuster: Der Erkennungsstring wird als DOS-Pattern auf den Namen der zu prüfenden Datei losgelassen.
- ASC-Filter : Der Erkennungsstring wird byteweise mit dem Anfang der zu prüfenden Datei verglichen. Fragezeichen im Erkennungsstring sind Joker, können also für beliebige Zeichen in der Datei stehen.
- HEX-Filter: Je zwei aufeinanderfolgende Zeichen des Erkennungsstrings werden als HEX-Byte gelesen und mit jeweils einem Byte der zu prüfenden Datei verglichen. Auch hier dienen Fragezeichen als Joker.
- ASCII-Text: MTool prüft selbständig, ob die Datei ein ASCII-Text ist. Der Erkennungsstring hat keine Bedeutung.
- Unbekannt : Wenn alle Erkennungsversuche fehlschlagen, haben Sie hier die Möglichkeit, auch eine solche Datei noch einer Verwendung zuzuführen. Auch hier ist der Erkennungsstring irrelevant.

Die Dateityperkennung wird für zwei Anwendungen gebraucht: Einerseits kann man im MTool eine zur Datei passende Aktion ausführen lassen. Dazu kann man in der Zeile "Programm" einem Dateityp ein Programmobjekt zuweisen. Andererseits kann eine Datei mit einem zu ihrem Typ passenden Icon versehen werden. Dafür wiederum ist die Zeile "Icon" zuständig.

## 1.14 Deviceliste

### 3.6 Deviceliste:

MTool bietet eine konfigurierbare Deviceliste an. In dieser werden die hier eingetragenen Objektnamen angezeigt. Wenn Sie einen Eintrag dieser Deviceliste auswählen, zeigt MTool in der aktiven Dateiliste das hier als Pfadnamen eingetragene Verzeichnis an.

## 1.15 Aktionsliste

### 3.7 Aktionsliste:

MTool bietet eine konfigurierbare Aktionsliste an. In dieser werden die hier eingetragenen Objektnamen angezeigt. Wenn Sie einen Eintrag dieser Aktionsliste auswählen, wird das hier als Programm eingetragene Programmobjekt ausgeführt.

## 1.16 Geräteeinstellungen

### 3.8 Geräteeinstellungen:

Die Einstellungen, die sie vermittlels dieser Liste vornehmen können,

---

erfüllen zwei völlig unterschiedliche Zwecke. Zunächst können Sie, getrennt nach Geräten, Medien und Assigns, Einträge der Deviceliste entfernen lassen. Dazu dient ein einfaches DOS-Pattern. Das läßt sich am besten durch zwei Beispiele veranschaulichen:

- Angenommen, sie wollen in der Deviceliste keine Mediennamen (also die logischen Namen von Disketten, Festplatten usw.) sondern nur noch die Gerätenamen (DF0:, DH0: usw.) angezeigt bekommen. Dazu tragen Sie bei Pattern "#?" ein. Das Cyclegadget stellen Sie auf "Medien" und schalten das Häkchen vor "Objekt aus Deviceliste streichen" ein. Der Objektname ist egal. Fertig.
- Sie wollen den Assign auf "Beckertext:" nicht in der Deviceliste sehen. Tragen Sie demzufolge bei Pattern "Beckertext:" ein, stellen sie das Cyclegadget auf "Assigns" und schalten Sie das Häkchen vor "Objekt aus Deviceliste streichen" an. Fertig.

Der zweite Nutzen dieser Liste liegt im gezielten Abschalten des Verzeichniscachings (Erklärung siehe Kapitel 4.8.5) für die Geräte, die damit nicht klarkommen. Dies können Sie einfach herausfinden, indem Sie in ein Verzeichnis auf solch einem Gerät eine Datei kopieren (mit MTool, versteht sich). Wenn dann die Verzeichnisliste nicht neu eingelesen wird und die kopierte Datei erst auftaucht, wenn Sie das Verzeichnis mit dem "!"-Gadget neu einlesen, unterstützt das Gerät das Caching nicht. Mir ist dieses Verhalten momentan von Crossdos bekannt. Dies soll hier auch als Beispiel dienen:

- Tragen Sie als Pattern "PC?:" ein und stellen Sie das Cyclegadget auf "Device". Schalten Sie das Häkchen vor "Caching dieses Objekts ausschalten" ein. Objektname dient auch hier nur Ihrer eigenen Orientierung, darf also frei gewählt werden. Fertig.

## 1.17 Gadgetleiste

### 3.9 Gadgetleiste:

MTool kann am unteren Fensterrand eine Gadgetleiste anzeigen, über die Aktionen genauso aufgerufen werden können wie bei Einträgen in der Aktionsliste. Dementsprechend sieht auch das Voreinstellungsfenster genau gleich aus, wie das der Aktionsliste.

## 1.18 Bedienung von MTool

### 4. Bedienung von MTool

Als Benutzer von Multitool sollten Sie bereits gewisse Erfahrungen im Umgang mit Workbench und Shell des Amiga besitzen. Andernfalls werden Sie mit diesem Programm mehr Schaden als Nutzen anrichten.

Multitool steht mit seinen Fähigkeiten zwischen der Rechnerbedienung

---

per Workbench und Shell: Es arbeitet wie die Workbench völlig mausorientiert, so daß Sie nahezu ohne Tastatur auskommen, bietet aber ähnlich umfassende Manipulationsmöglichkeiten wie die Arbeit mit der Shell.

Nach dem Start von Multitool sehen Sie zwei große freie Felder. In diesen werden später Verzeichnislisten dargestellt. Diese entsprechen in etwa der Ausgabe auf dem Bildschirm, wenn Sie in der Shell den Befehl "List" eingeben, um den Inhalt eines Verzeichnisses zu betrachten. Oberhalb dieser Felder sehen Sie je ein Eingabefeld, in dem der Name des angezeigten Verzeichnisses ausgegeben wird. Wenn Sie mit der Maus eines dieser Felder anwählen erscheint ein Cursor und Sie können einen neuen Verzeichnisnamen angeben. Unterhalb der Listen finden Sie je ein weiteres Feld, das weitere Informationen über das zu dem Verzeichnis gehörende Speichermedium enthält: Sie finden die momentan noch unbelegte Kapazität des Mediums und den Status ( "OK": alles klar, "Prot.": Schreibschutz, "Vali.": Medium wird validiert, momentan kein Schreibzugriff möglich ). Daneben finden Sie ein kleines Gadget mit einem "I". Wenn Sie dieses anwählen erscheinen weitere Informationen über dieses Speichermedium: Dessen Gesamtkapazität, der Name und die Gesamtgröße der ausgewählten Dateien und Verzeichnisse. Wie Dateien ausgewählt werden kommt später.

Wenn Sie mit der Maus eine der Verzeichnislisten anwählen, wird die Schrift der Statusanzeige darunter hell, die der anderen Anzeige dunkel dargestellt. Außerdem erscheint der Rahmen der angewählten Liste eingedrückt. Die Liste mit der hellen Anzeige ist die jeweils aktive Liste. Was das bedeutet wird im Folgenden jeweils erläutert. Die angewählte Liste kann auch mit der Leertaste gewechselt werden.

## 1.19 Verzeichnislisten

### 4.1 Operationen mit den Verzeichnislisten

Zwischen den beiden Verzeichnislisten befindet sich über die gesamte Höhe des Bildschirms verteilt eine Reihe von Gadgets, die sämtliche Aktionen des Programms steuern.

Ganz oben steht "Parent". Wenn Sie dieses anwählen, wird in der aktiven Verzeichnisliste das Elternverzeichnis des momentan sichtbaren angezeigt. Wenn also zuvor "Workbench:devs/printers" angezeigt wurde, wird nach Anwahl von "Parent" dort "Workbench:devs" eingeladen und angezeigt. Die gleiche Funktion können Sie auch erreichen, wenn Sie den Rahmen des MTool-Fensters links neben der linken bzw. rechts neben der rechten Verzeichnisliste anwählen oder die Cursor-links-Taste drücken.

Das "P" von Parent ist unterstrichen. Dies bedeutet, daß Sie die Funktion auch über die Tastatur, eben mit "p", auslösen können. Analog gilt das überall, wo Buchstaben unterstrichen sind. Daher wird es im Folgenden nicht mehr extra erwähnt.

Unter dem Parentgadget finden Sie eine Art verkleinerte Ausgabe der Verzeichnislisten. Hier finden Sie allerdings die Namen der momentan ansprechbaren Geräte, der dort eingelegten Medien und die aktiven



"Assigns". Diese Liste wird auf den aktuellen Stand gebracht, sobald Sie eine Diskette entnehmen bzw. einlegen. Sie wird im Folgenden als "Device-Liste" bezeichnet.

Wenn Sie nun mit der Maus ein Element dieser Liste anklicken, wird dessen Verzeichnis in der aktiven Verzeichnisliste angezeigt.

#### Übung:

Sie können nun sämtliche Verzeichnisse anzeigen lassen und sich durch die Verzeichnisbäume aller Ihrer Speichermedien hangeln. Wählen Sie ein Gerät aus der Device-Liste aus. Sie sehen nun dessen Stammverzeichnis in der linken Liste. Die Namen weiterer Unterverzeichnisse erscheinen hell, die der Dateien sind dunkel dargestellt und mit der Dateilänge versehen. Mit der Maus können Sie nun Elemente dieser Liste anwählen, wobei sie farbig hinterlegt werden. Dazu später mehr. Wenn Sie den Namen eines Unterverzeichnisses doppelklicken (d.h. zweimal kurz hintereinander anwählen), wird dieses Unterverzeichnis angezeigt. Wenn Sie den Namen eines Unterverzeichnisses anwählen und dann schnell die andere Verzeichnisliste aktivieren, wird das Unterverzeichnis in der anderen Verzeichnisliste dargestellt. Wählen Sie das Gadget "Parent" an, um wieder in das ursprüngliche Verzeichnis zu kommen. Spielen Sie, um mit den Möglichkeiten der Verzeichnisanzeige vertraut zu werden. Solange Sie die Gadgets unterhalb der Device-Liste nicht anwählen, können Sie nichts kaputt machen.

Die Deviceliste kann zwei weitere Aufgaben übernehmen. Einerseits können Sie mit dem Voreinstellungsprogramm eine eigene Deviceliste mit Ihren wichtigsten Verzeichnissen anlegen, andererseits kann anstelle der Devices auch eine Liste von Aktionen angezeigt werden, die Sie ebenfalls im Voreinstellungsprogramm einstellen können. Der Betriebsmodus der Deviceliste kann mit dem direkt darunter befindlichen Gadget gewählt werden. Das Tastaturkürzel dafür ist der Backtick ("`", links neben der "1" auf der Haupttastatur).

## 1.20 Kopieren, Löschen...

### 4.2 Kopieren, Schieben, Löschen, Umtaufen und Verzeichnisse anlegen

Die ersten drei Gadgets unterhalb der Device-Liste enthalten die massivsten Eingriffsmöglichkeiten in die Struktur Ihrer Speichermedien, inklusive der Vernichtung aller Daten. Also Vorsicht!

"Kopieren" ist noch relativ harmlos: Alle Dateien und Unterverzeichnisse, die Sie in der aktiven Verzeichnisliste angewählt haben werden in das nicht aktive Verzeichnis kopiert, wobei die ursprünglichen Daten erhalten bleiben. Sie erstellen also Duplikate. Unterverzeichnisse werden mit Haut und Haaren, sprich mit all ihren Dateien, Unter- und Unterunterverzeichnissen kopiert.

"Schieben" entspricht dem Kopieren – mit einem schwerwiegenden Unterschied: Jede erfolgreich kopierte Datei wird im Ursprungsverzeichnis gelöscht. Anschließend befinden sich alle Daten im nicht aktiven Verzeichnis, sind aber aus dem aktiven Verzeichnis verschwunden.

---

"Löschen" wirft alle angewählten Dateien und Unterverzeichnisse (einschließlich Inhalt) aus dem aktiven Verzeichnis. Sie sind dann unwiederbringlich verloren (nicht ganz: es gibt für entsprechende Katastrophen Programme wie z.B. DiskSalv2, die gelöschte Dateien retten können, solange kein weiterer Schreibzugriff auf das Medium erfolgt ist!)

Neben jedem dieser drei Gadgets befindet sich ein weiteres, kleines Gadget, das mit einem "!" oder "?" beschriftet ist. Bei "Kopieren" und "Schieben" wird ohne wenn und aber kopiert bzw. geschoben. Das "?" daneben ruft ein Einstellfenster auf, das zum interaktiven Arbeiten dient. Dieses Fenster kommt beim "Löschen" auch. Unterdrücken läßt es sich, wenn Sie das "!" daneben aufrufen.

Das Fenster zum interaktiven Arbeiten dient dazu, den Kopier oder Löschvorgang zu steuern. Sollten Sie darauf keinen Wert legen, drücken Sie einfach die Return-Taste. Dann wird ohne weitere Nachfrage einfach kopiert/gelöscht.

Anderenfalls werden von der zu bearbeitenden Datei all jene Parameter angezeigt, die oben im Fenster mit einem Häkchen versehen sind. Also die Dateilänge, das Erstellungsdatum oder die Version. Beim Kopieren kann zusätzlich ein Vergleich der zu kopierenden Datei mit einer im Zielverzeichnis bereits vorhandenen Datei gleichen Namens vorgenommen werden. Oben rechts im Fenster können Sie festlegen, ob sie während der Bearbeitung jede einzelne Datei bestätigen möchten, ob alle Dateien ohne Nachfrage bearbeitet werden sollen oder (beim Kopieren) ob nur bei jenen Dateien nachgefragt werden soll, die im Zielverzeichnis bereits vorhanden sind. In diesem Fall können Sie noch festlegen, ob der Rechner sie um eine Umbenennung dieser Datei bitten soll oder nicht.

Alle nicht interaktiven Vorgänge (d.h. wenn nur das kleine Infofenster angezeigt wird oder sie im interaktiven Fenster die Return-Taste gedrückt haben) lassen sich mit einem beliebigen Tastendruck oder mit dem Schließsymbol des Fensters beenden.

"Umtaufen" ist bei weitem weniger gefährlich als die drei letztgenannten. zu jeder angewählten Datei erscheint ein Eingabefenster, in dem Sie den Namen der Datei ändern können. Dasselbe gilt für Unterverzeichnisse. Sollten Sie diese Funktion bei vielen angewählten Dateien vorzeitig beenden wollen, müssen Sie das Eingabefenster per Schließsymbol links oben verlassen. "Abbruch" veranlaßt nur, daß die momentan angezeigte Datei nicht verändert wird.

"MakeDir" (hat da jemand 'ne vernünftige deutsche Übersetzung parat, die in das Gadget passt?) dient dazu, neue Unterverzeichnisse im aktiven Verzeichnis anzulegen. Es erscheint das bereits bekannte Eingabefenster, dem Sie den Namen des neuen Verzeichnisses anvertrauen sollten. Das Gadget "I" rechts neben "MakeDir" dient demselben Zweck, allerdings wird hier der neuen Schublade gleich ein passendes Icon spendiert.

## 1.21 Markierungen

### 4.3 Markierungen

---

Die folgenden drei Gadgets dienen dazu mehrere Einträge der aktiven Verzeichnisliste zusammen an- oder abzuwählen. Die ersten beiden sind schnell erklärt: "M:Alles" wählt alle Einträge an, "M:Nichts" wählt alle ab.

Schwieriger wird es mit den "?"-Gadgets rechts daneben: Das zu "M:Alles" gehörende wählt alle Einträge zusätzlich zu den bereits gewählten an, die einer einzugebenden Maske nach AmigaDOS-Konvention entsprechen (ächz). Das heißt: Wenn Sie bereits etwas angewählt hatten, so ist dies nach Aufruf der Maskenmarkierung mit Sicherheit immer noch angewählt. Zum Aussehen der Masken möchte ich Sie auf Ihr AmigaDOS-Handbuch verweisen. Wenn Sie dieses Gadget anwählen, erscheint das Eingabefenster. Hier sehen Sie ein Beispiel für eine Maske, die alle Dateien, die mit ".info" enden, selektiert.

Das "?"-Gadget rechts neben "M:Nichts" wählt von den selektierten Einträgen all jene ab, die zu der Maske passen.

Sobald Sie in der aktiven Verzeichnisliste Dateien angewählt haben – egal ob mit der Maus oder mit einem der soeben besprochenen Gadgets – ändert sich die Anzeige der freien Kapazität auf dem Speichermedium unterhalb der Liste in eine Anzeige der selektierten Bytes. Sie können also auf einen Blick sehen, ob die in der aktiven Liste angewählten Dateien vollständig im Verzeichnis der inaktiven Liste Platz haben.

## 1.22 Archiv

### 4.4 Archiv

Archive sind Dateien, die meist mehrere andere Dateien in gepackter Form enthalten. Besonders im DFÜ-Bereich sind solche Archive sehr beliebt, da man mit der Komprimierung Übertragungszeit und damit Geld spart. Außerdem ist es weniger umständlich nur eine Datei zu übertragen, als z.B. bei größeren Programmpaketen mehrere Dutzend.

MultiTool ist in der Lage, alle alltäglichen Arbeiten mit dem Archivierungsprogramm LHA zu steuern. Dazu muß LHA vorhanden und in den Voreinstellungen eingebunden sein.

#### 4.4.1 Neue Archive erzeugen

Um ein neues Archiv anzulegen, gehen Sie genauso vor, als ob Sie die zu archivierenden Dateien und Verzeichnisse mit MTool kopieren wollten. Statt "Kopieren" wählen Sie aber "Archiv". Daraufhin werden Sie nach dem Namen des Archivs gefragt. Wenn Sie diesen eingegeben haben, werden alle selektierten Dateien und Verzeichnisse der aktiven Verzeichnisliste in ein Archiv gepackt, das Sie anschließend unter dem angegebenen Namen in der inaktiven Verzeichnisliste wiederfinden können.

#### 4.4.2 Archive auspacken, teilweise löschen oder erweitern

Wenn Sie ein bereits bestehendes Archiv haben, können Sie dessen Namen wie den eines Verzeichnisses doppelklicken. Sie bekommen dann das Inhaltsverzeichnis des Archives in der Verzeichnisliste angezeigt. Dabei

werden keine Unterverzeichnisse angezeigt, sondern alle Dateien werden mit ihrem gesamten Pfad ausgegeben.

Jetzt können Sie diese Liste genauso behandeln wie jede x-beliebige andere Verzeichnisliste – Dateien kopieren, schieben, löschen...

Das Programm wird sich allerdings weigern, in beiden Verzeichnislisten Archivinhalte anzuzeigen, da dies eine sehr komplizierte Zusatzverwaltung notwendig gemacht hätte für einen sehr seltenen Einsatzzweck. Wenn Sie also Dateien von einem Archiv in ein anderes kopieren wollen, müssen Sie diese Dateien zuerst z.B. in die RAM-Disk auspacken und anschließend neu verpacken.

Einige Operationen (MakeDir und Umtaufen) lassen sich nicht direkt auf Archive anwenden, für andere (Analyse und Aktion) müsste man die gewählten Dateien zuerst entpacken. Daher werden diese Gadgets inaktiv, sobald Sie eine Verzeichnisliste, in der ein Archiv angezeigt wird aktivieren. Solange ein Archivinhalt angezeigt wird, können Sie keine neuen Archive erstellen. Das zugehörige Gadget ist dann ebenfalls inaktiv.

## 1.23 Analyse und Aktion

### 4.5 Analyse und Aktion

Sie können die angewählten Dateien (nicht Unterverzeichnisse) analysieren lassen, indem Sie das Gadget "Analyse" anwählen. Es erscheint dann ein Fenster, das oben den Namen der ersten Datei anzeigt. Darunter sehen Sie eine Liste, die alles anzeigt, was Multitool über die Datei herausgefunden hat.

Rechts neben dieser Liste werden die Dateiflags angezeigt. Diese können jederzeit geändert werden, werden allerdings nur übernommen, wenn Sie das Fenster mit "Weiter" verlassen. "Abbruch" belässt alles beim alten. "Aktion" versucht mit der gerade analysierten Datei etwas sinnvolles anzustellen. Dazu wird i.A. ein externes Programm, z.B. zum Anzeigen von Bildern nachgeladen und gestartet.

Es gibt mehrere Möglichkeiten, eine Aktion zu starten, ohne zuvor das Analysefenster zu sehen: Sie können einen Dateinamen in der Verzeichnisliste doppelklicken oder das Gadget "Aktion" anwählen. Im ersten Fall wird versucht, eine Aktion mit der gewählten Datei auszuführen. Dies geht auch mit Dateien innerhalb von Archiven. Im zweiten Fall geschieht dasselbe mit allen gewählten Dateien.

Aktion funktioniert mit ASCII-Texten und LHA-Archiven – vorausgesetzt Multitool ist richtig konfiguriert. Mit dem Voreinstellungseeditor können beliebig viele weitere Dateitypen festgelegt werden.

## 1.24 Menü

### 4.6 Menü

Das Menü hat im MultiTool zwei Aufgaben. Einerseits können Sie den Voreinstellungseeditor aufrufen um Bildschirmmodus und Zeichensatz an Ihre Bedürfnisse anzupassen. Andererseits können Sie im "Werkzeuge"-Menü weitere externe Programme einbinden. Dazu später mehr. Im "Projekt"-Menü

finden Sie Menüpunkte zur Anzeige einer Info zum Programm, zum Schließen des Fensters (geht mit Ctrl-Alt-< wieder auf) und den Programmausstieg.

Das Voreinstellungs-Menü ermöglicht es, Voreinstellungsdateien einzuladen, den Voreinstellungseeditor aufzurufen oder einfache Ja-/ Nein-Entscheidungen zu einigen Betriebsmodi einzustellen:

"CustomScreen" wechselt zwischen der Darstellung von MultiTool auf einem eigenen Screen bzw. dem Workbenchescreen.

"Autodir" ermöglicht es, das automatische Neueinlesen der Deviceliste beim Diskettenwechsel zu unterbinden. Sie können aber jederzeit mit der Tabulatortaste das Einlesen manuell starten.

Wie schon erwähnt, können im "Werkzeuge"-Menü weitere externe Programme auftauchen - vorausgesetzt Sie haben sie in der Voreinstellungsdatei eingetragen.

## 1.25 Icons

### 4.7 Icons

MTool kann passend zum Typ einer Datei ein Icon erstellen. Wählen Sie dazu einfach die Dateien an, die ein Icon bekommen sollen, klicken Sie auf "Icon" und MTool erledigt den Rest...

## 1.26 Weitere Merkmale

### 4.8 Weitere Merkmale

#### 4.8.1 Tastensteuerung

Seit der Version 1.3 läßt sich MTool auch per Tastatur nahezu vollständig bedienen. Die wichtigsten Tasten sind hierbei die Cursortasten. Sie steuern die aktive Verzeichnisliste. Als "Cursor" dient der fett hervorgehobene Listeneintrag. Die Taste "Cursor nach links" ruft das Elternverzeichnis auf, die Taste "Cursor nach rechts" führt "Aktion" für den fett geschriebenen Eintrag auf, d.h. wenn es ein Verzeichnisname ist, wird das Verzeichnis angezeigt, ist es ein Archiv, wird der Archivinhalt angezeigt. Die Steuerung funktioniert also gleich wie bei dem Filerequester MFR von Stefan Stunz.

Einträge können markiert werden, indem beim Bewegen des "Cursors" die SHIFT-Taste festgehalten wird. Zusammen mit der ALT-Taste werden sie ausgewählt. Die aktive Verzeichnisliste kann per Leertaste gewechselt werden und die Returnntaste wählt das Pfadgadget oberhalb der aktiven Verzeichnisliste an.

Ahnlich kann auch die Deviceliste gesteuert werden. Mit der "Del"-Taste schalten Sie die Cursorsteuerung auf die Deviceliste um. Hoch/Runter steuert den Cursor, Links/Rechts übernimmt den markierten Eintrag in die linke/rechte Verzeichnisliste. Die verschiedenen Modi der Deviceliste können mit "`" (Backtick, links neben der 1 auf der Haupttastatur) umgeschaltet werden.

---

#### 4.8.2 Commodity

Mit Version 1.5 wurde MTool zum Commodity. Damit kam im Projekt-Menü ein neuer Eintrag hinzu: Verbergen. Wenn Sie ihn aufrufen, schließt MTool sein Fenster (gegebenenfalls auch seinen Screen), bleibt aber inclusive beider Verzeichnislisten und deren Markierungen im Speicher. Das Fenster kann auf drei verschiedene Arten wieder geöffnet werden: Per Hotkey (Ctrl Alt <), mittels dem Programm "Commodity Exchange" oder indem Sie MTool versuchen, erneut zu starten. Das zweite MTool wird geladen, gibt dem ersten eine Nachricht und beendet sich wieder. Das erste öffnet daraufhin seine Anzeige. Sie brauchen somit also kurzfristig den Speicher für zwei MTools. Sie können in den Tooltypes (bzw als Parameter bei CLI-Aufruf) "CX\_POPKEY=tastenkombination" eintragen und damit den Hotkey festlegen, der MTool zum Öffnen seines Fensters veranlasst. Mit "CX\_POPUP=no" können Sie festlegen, daß MTool sein Fenster nach dem Start zunächst geschlossen lässt. So kann es z.B. in das WBStartup-Verzeichnis gelegt werden und ist dann auf Knopfdruck sofort bereit (Vorsicht Speicherschlucken).

#### 4.8.3 Appwindow

MTool bietet eine sehr einfache Möglichkeit, Verzeichnisse anzeigen zu lassen, wenn es auf dem Workbenchscreen läuft: Nehmen Sie einfach ein Icon und lassen Sie es über der gewünschten Dateiliste wieder los. Das zugehörige Verzeichnis wird angezeigt. Wenn Sie ein oder mehrere Programm- oder Datenicons auf das MTool-Fenster ziehen werden die zugehörigen Dateien in dem angezeigten Verzeichnis markiert.

#### 4.8.4 Appicon

Da ein Appwindow nur auf der Workbench funktionieren kann, wurde in MTool V2.1 ein Appicon eingeführt, das sofort nach dem Programmstart auf dem Workbenchbildschirm erscheint. Es erfüllt mehrere Aufgaben. Zum einen können Icons darauf abgelegt werden, woraufhin deren Pfad in der aktuellen Verzeichnisliste angezeigt wird. Zum anderen holt ein Doppelklick auf dieses Icon MTool in den Vordergrund, egal ob sein Fenster auf demselben oder einem anderen Bildschirm geöffnet war oder ob es zuvor mit "Verbergen" geschlossen worden war.

#### 4.8.5 Verzeichniscaching

MTool merkt sich immer die letzten zwanzig Verzeichnisse. Sollten sie eines der gespeicherten Verzeichnisse nochmals anschauen wollen und es hat sich seit der Abspeicherung nicht verändert, wird es ohne Verzögerung sofort dargestellt. Vor allem die Arbeit mit Disketten wird dadurch stark beschleunigt. Sie brauchen sich dabei um nichts zu kümmern, der gesamte Vorgang läuft vollautomatisch ab.

#### 4.8.6 Mauelles Neueinlesen von Verzeichnissen

Normalerweise merkt MTool automatisch, wenn eines der gerade angezeigten Verzeichnisse verändert wird und liest das Verzeichnis neu ein. Bei manchen Dateisystemen funktioniert das leider nicht. Bei diesen muss einerseits das Caching (siehe 4.8.5) abgeschaltet werden. Andererseits

merkt MTool nicht, wenn ein anderes Programm den Verzeichnisinhalt ändert. In diesem Fall kann das Verzeichnis mit dem "!"-Gadget neben dem Pfadeingabegadget neu eingelesen werden.

#### 4.8.7 Kleinigkeiten

- Links und rechts neben dem "Parent"-Gadget befinden sich Gadgets mit den Symbolen ">" bzw. "<". Damit kann das Verzeichnis einer Liste in die andere übernommen werden, so daß dann beide Listen das gleiche Verzeichnis anzeigen
- Wenn Sie den Voreinstellungseeditor starten, während MTool läuft, wird er sein Fenster immer auf dem selben Screen wie MTool öffnen. Beim Speichern einer geänderten Voreinstellung paßt sich MTool sofort an.
- Während MTool auf Ihre Eingaben wartet, "lauscht" es permanent, ob sich an den angezeigten Verzeichnissen etwas ändert. Wenn ja, wird das Verzeichnis sofort neu eingelesen.
- Verzeichnisse werden grundsätzlich nur dann erneut eingelesen, wenn sich tatsächlich etwas daran geändert hat.
- Im Kopier-/Schiebe-/Löschrequester können während der Arbeit jederzeit die Einstellungen verändert werden. Der Vorgang wird dann unterbrochen und kann mit "Start" wieder fortgesetzt werden.
- Wenn Sie während dem "Umtaufen" mehrerer Dateien abbrechen wollen, schließen Sie einfach das Fenster des Strineingabe-requesters.
- Gadgets, die einen dicken Rand haben, können mit "Return" betätigt werden.

## 1.27 Lexikon

LEXIKON:

**Gadget:** Rechteckiger Bildschirmbereich, der mit der Maus angeklickt werden kann. Daraufhin führt das Programm eine zu dem Gadget gehörende Aktion aus. Oft auch "Symbol" oder "Klickbox" genannt. Ein Gadget hat also die Funktion eines Tasters oder Schalters und sieht ab OS2.0 auch so aus.

**Requester:** Eingabefenster. Jedes Fenster, das Sie zu einer oder mehreren Eingaben oder Einstellungen auffordert und das nach Bestätigung der Eingabe wieder verschwindet, wird als Requester bezeichnet.

---