

Gunbee F-99

COLLABORATORS

	TITLE : Gunbee F-99		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY		July 19, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Gunbee F-99	1
1.1	Gunbee F-99	1
1.2	Installation	1
1.3	Einleitung	2
1.4	Gunbee F-99 spielen	2
1.5	Einstellungen	4
1.6	Tips & Tricks	5
1.7	Entwicklung	6

Chapter 1

Gunbee F-99

1.1 Gunbee F-99

```
· G · U · N · B · E · E ·      · F · 9 · 9 ·  
  
«« The Kidnapping Of Lady Akiko »»  
  
--*-- DEMO VERSION (15 August '98) --*--  
  
Entwickelt von Lobsang Alvites Szaler  
  
To Be Published soon by APC&TCP  
  
Dorfstr.17, D-83236 Übersee, Germany  
  
email: andreas@highvolt.gun.de / Tel. 08642-899953  
  
--*-- SHORT DOCUMENTATION --*--  
  
Installation      Installieren des Spiels  
Die Story...      Einleitung  
Spielstart        Die Spielregeln  
Honey vs. Story?  Einstellungssache  
Spieltips         Wichtige Infos  
Entwicklung       Über den Autor
```

1.2 Installation

REQUIREMENTS

- AGA ChipSet, HD, 2 MByte ChipRAM
- Mehr Speicher und ein schnellerer Prozessor werden empfohlen
- Ein Joystick mit 2 Fire-Buttons sorgt für mehr Spielspaß

FLOPPY / CD SYSTEM FILES (Demo Version)

- LIBS/mathtrans.library
 - LIBS/diskfont.library
-

- FONT/topaz
- FONT/topaz.font

VIDEO TIPS

Wenn Dein Monitor NTSC-Bildschirmauflösungen darstellen kann, kannst Du mit dieser Einstellung eventuell einen etwas größeren Bildschirmausschnitt nutzen.

Besitzt Dein Amiga keine Turbokarte oder kann der Monitor kein NTSC darstellen, spiele bitte im PAL-Modus.

PROBLEME...

Vergewissere Dich, daß Du die originale "mathtrans.library" (befindet sich auf den Workbench 3.x Disketten) installiert hast, sonst kann das Spiel abstürzen.

1.3 Einleitung

GESCHICHTSSTUNDE...

Valstyx war über viele Jahre ein friedvoller Planet im Universum. Die fünf magischen Kristalle im Besitz der Lady Akiko - Prinzessin von Valstyx - sicherten Kraft und Ruhe für den ganzen Planeten.

Aber eines Tages geschah etwas schreckliches. Seltsame Roboter und furchteinflößende Kreaturen überrannten den Planeten im Schlepptau von Lord Khenmir's bösen Truppen.

Der Angriff kam völlig überraschend, die Soldaten waren nicht in der Lage, den königlichen Palast zu verteidigen. In diesem Chaos gelang es Lord Khenmir in den Besitz der fünf magischen Kristalle zu gelangen... und Prinzessin Akiko zu kidnappen.

Ausgerüstet mit der besten Technologie die Valstyx zu bieten hat, steigst Du als Kiara McGuire als Pilot in die GUNBEE F-99, einen mobilen Kampfanzug entwickelt von den königlichen Wissenschaftlern, als letzte Hoffnung um Lord Khenmir und seine Schurken zu schlagen, die fünf magischen Kristalle zurückzuerobern und die schöne Prinzessin Akiko zu retten.

Viel Glück!

1.4 Gunbee F-99 spielen

01.- DIE STEUERUNG

Du steuerst Gunbee F-99 mit einem Joystick in Port 2:

Bewege den Joystick in eine beliebige Richtung zum Steuern.
Drücke den ersten Feuerknopf einmal, um einen normalen Schuß abzugeben.
Hältst Du den Feuerknopf länger gedrückt und läßt dann los, so kannst Du damit einen großen Firebeam auslösen.

Mit Feuerknopf 2 oder der Spacetaste wirfst Du eine Bombe ab.

Du kannst auch die Tastatur benutzen:

Mit den Pfeiltasten steuerst Du.

Die linke AMIGA-Taste entspricht dem ersten Feuerknopf,
die linke ALT-Taste wirft Bomben ab.

Tastaturbelegung im Spiel:

"P" pausiert das Spiel, drücke nochmal um weiterzuspielen.

"ESC" beendet das Spiel und bringt Dich um Menü

02.- GUNBEE F-99 WAFFEN

DIE STANDARDWAFFEN... (können durch Einsammeln von Glocken aufgerüstet werden)

DER FIREBEAM...

DIE BOMBE...

DIE MASCHINENPISTOLE... (für den Gunbee F-99P Planetary Type)

03.- DIE GLOCKEN

Glocken sind die wichtigsten Gegenstände in diesem Spiel. Sie verstecken sich hinter einigen lachenden Wolken. Schieß auf die Wolken um goldene Glocken herauszuholen und nimm sie weiter unter Beschuß um ihre Farbe zu ändern und einzusammeln:

Goldene Glocke	- Punkte	: 500 Punkte
Blaue Glocke	- Speed Up	: Du wirst schneller.
Grüne Glocke	- Power Up	: Verstärkt Deine Schußkraft und gibt Dir eine neue Waffe.
Weißer Glocke	- Schild	: 20 Sekunden anhaltendes Schutzschild.
Rote Glocke	- Firebeam	: Du bekommst einen Firebeam dazu.
Schwarze Glocke	- Schaden!	: Nicht einsammeln, Gunbee verliert seine Arme und kann keine Bomben mehr abwerfen!

04.- DER FLIEGENDE DOKTOR

05.- DER FLIEGENDE KORB

Der geflügelte Korb erscheint jedes Mal, wenn Du eine komplette Feindformation abschießt, während einige lachende Wolken vorbeifliegen.

Der Korb dient als Sammelbehälter für Glocken. Anstatt sie einzusammeln kannst Du sie auch mit gezielten Schüssen in den Korb befördern, egal welche Farbe sie haben. Jedesmal, wenn Du 10 Glocken in den Korb geschossen hast gibt es ein Extraleben.

Andere Gegenstände können auch in den Korb geschossen werden.

06.- DIE KITTY-KATRANSPORT WOLKE

07.- DIE KITTY-KATTRANSPORT GEGENSTÄNDE

DER HIGH FIREBEAM

DIE MASCHINENPISTOLEN-MUNITIONSCLIPS

DER GB01/P KIT (GUNBEE F-99P PLANETARY TYPE)

DIE MAGISCHEN KRISTALLE

Akiko's Kristalle sind die wichtigsten Gegenstände in diesem Spiel.
In jedem Level verbirgt sich eine der Farben: blau, rot, gelb, grün und weiß.

Um einen magischen Kristall aufzusammeln, mußt Du ihn in den fliegenden Korb hineinbefördern. Lies Dir unbedingt durch, wie man einen fliegenden Korb herbeizaubert und übe, übe, übe das gezielte Schießen!

08.- ANGRIFFE VOM BODEN

09.- DAS STATUSFENSTER

10.- DIE HIGHSCORE TABELLE

POS.... Platzierung
SCORE.. Punkte
NAME... Name des Spielers
BELLS.. Eingesammelte Glocken
WAVE... Zerstörte Feindformationen
END.... Lachender Smily.. Lady Akiko wurde gerettet
 Trauriger Smily.. Lady Akiko wurde nicht gerettet
 Totenkopf..... Spieler ist gestorben
 Buchstabe links.. "H"=Honey Modus, "S"=Story Modus
 Nummer rechts.... Erreichter Level

Highscores werden nachdem Beenden des Spiels gespeichert.

1.5 Einstellungen

DER EINSTELLUNGSSCREEN

1.- SPIELMODI

Drücke den Feuerknopf um zwischen Honey oder Story Modus umzuschalten.

Story Modus

Für diesen Modus gelten alle in der Anleitung erklärten Regeln.
Das Hauptziel ist es hier, die Prinzessin zu retten und alle fünf magischen Kristalle einzusammeln.

Honey Modus

Generell gelten sämtliche Regeln auch in diesem Modus, allerdings gibt es folgende Einschränkungen:

- Du beginnst mit 5 Leben und 5 Firebeams
- Kitty-Katransport Wolken nicht vorhanden
- Magische Kristalle nicht vorhanden
- KTC Gegenstände nicht einsetzbar (GB01/P Kit, Munitionsclips, High Firebeam)
- Gunbee F99P Planetary Modus nicht vorhanden
- keine Luftturbulenzen
- der High Firebeam ist immer einsetzbar
- ein Extraleben gibt es alle 100.000 Punkte
- kein Extraleben nach Einsammeln von 10 Glocken im Korb
- weniger starke Angriffe
- feindliche Amokschützen nicht in Aktion
- die Endgegner schießen langsamer und greifen langsamer an

In diesem Modus kannst Du ein wenig üben, an Deinen Strategien feilen und Dich für spätere verzwickte Situationen vorbereiten. Es ist einfacher als im Story Modus weil Du mehr Leben besitzt und schneller an Extraleben kommst. Du brauchst Dich nicht um die KTC Gegenstände zu kümmern (wie z.B. die Kristalle) und Du brauchst auch keine Glocken in den Korb zu schießen. Du kannst Dich also beruhigt dem Fliegen widmen und brauchst Dich nicht um viele andere Dinge zu kümmern.

Der Honey Modus bietet Dir außerdem die Möglichkeit, Level anzuwählen.

2.- MUSIC

3.- INTRO

4.- LEVEL SELECTION

1.6 Tips & Tricks

GUNBEE F99 TIPS

- Versuche möglichst gleich am Anfang viele grüne und blaue Glocken einzusammeln um Deine Flugeigenschaften zu verbessern. Je stärker Gunbee F99 ist, desto weniger von der Stärke verlierst Du beim Verlust eines Deiner Leben.
 - Vorsicht beim Fliegen hinter den Wolken. Feindliche Schüsse könnten sich dort langsam fliegend auf Dich zubewegen.
 - Falls Du eine langsame Schußfrequenz hast, schieß nicht unnötig und hastig. Ziele genauer und schieß dafür weniger, bis Du Deine Waffe aufgerüstet hast.
 - Falls Du ein Leben verlierst, versuche unbedingt wieder eine grüne Glocke einzusammeln um die Waffe wieder einigermaßen stark zu machen. Achte auch auf extra Firebeams.
-

1.7 Entwicklung

DER AUTOR

Echter Name : Lobsang Vögel Alvites Szaler
Pseudonym : Mister Byte
Computer : Amiga 1200, Amiga 500, C=128 and C=64
Email : mrbyte@chavin.rcp.net.pe
Land : Jr. Caracas 2363, Lima 11, Lima, Peru

Ich möchte folgenden Leuten danken: Jochen Heizmann, Facundo Rodriguez, Peter Oorthuis, Mopz/NCGamez, Mighty Wolfie, Amiga Manson, Igor Vucinic (für einige Ideen, den Support und die deutsche Übersetzung des Guides), David Taylor (für sein sehr gutes Review von "AmiBee", das in der Amiga Format # 106 veröffentlicht wurde und das mich zum Weiterentwickeln motiviert hat!), und natürlich allen Leuten die originale alte AmiBee spiel unterstützt haben.