

## **MetaView**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		July 19, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MetaView</b>	<b>1</b>
1.1	Índice . . . . .	1
1.2	Requerimientos . . . . .	1
1.3	Instalación . . . . .	2
1.4	¿Qué es esto? . . . . .	2
1.5	Shareware . . . . .	3
1.6	Errores . . . . .	3
1.7	Puesta en marcha . . . . .	3
1.8	ARexx . . . . .	5
1.9	Menú . . . . .	6
1.10	Peticiones . . . . .	7
1.11	Preferencias . . . . .	8
1.12	Formatos soportados . . . . .	8
1.13	Historia . . . . .	9
1.14	Autor . . . . .	11
1.15	Agradecimientos . . . . .	12
1.16	Sobre este documento... . . . .	12
1.17	Índice alfabético . . . . .	12

# Chapter 1

## MetaView

### 1.1 Índice

M E T A V I E W 2 . 2

Requerimientos  
¿Instalación?  
¿Qué es esto?  
Shareware  
Errores

Puesta en marcha  
ARexx  
Menú  
Peticiones

Historia  
Autor  
Agradecimientos

Traducción al español

Índice alfabético

### 1.2 Requerimientos

Software y hardware requeridos

- cualquier Amiga,
- SO 2.x  
(sólo probado con SO 3.0),
- 1 MB RAM o superior  
(más de 0.5 MB han de ser memoria Chip libre),
- bajo Kick 3.x,  
el módulo 'tabs.gadget' (incluído),
- bajo Kick 3.1,  
posiblemente el nuevo 'SetPatch' (incluído).

## 1.3 Instalación

Procedimiento de instalación

- pinche con rapidez doblemente sobre el icono de instalación,
- o
- copie 'libs/amigametaformat.library' en 'libs:',
- cree el cajón 'libs:AMF/',
- copie todos los ficheros de 'libs/AMF/' a 'libs:AMF/',
- copie 'libs/gadgets/tabs.gadget' a 'sys:classes/gadgets/'
- copie el ejecutable "MetaView",  
dónde usted desee y si dispone de ella:
- copie el fichero llave "keyfile.metaview"  
en el mismo directorio donde resida el ejecutable.

## 1.4 ¿Qué es esto?

¿Qué es MetaView?

Es un programa para visualizar y ficheros en formato...

- \* WMF (incluyendo los embebidos  
en los ficheros CLP de Windows (tm)),
- \* AMF,
- \* DXF,
- \* (IFF) DR2D,
- \* XFIG  
(versión 3.0 o 3.1),
- \* WPG  
(versión 1.0),
- \* GEM (aún estoy trabajando  
en ello: necesito más ejemplos),

a ficheros en formato...

- \* (IFF) ILBM,
- \* AMF,
- \* CGM,
- \* GEM,
- \* (IFF) DR2D,
- \* HPGL,
- \* EPS,
- \* AI.

Hay también un ítem de menú para abrir ficheros CDR: ésta opción se ha incluido únicamente para pruebas y puede extraer la imagen utilizada para previsualización (el fichero 'preview.bmp' puede encontrarlo en el directorio 'T:').

## 1.5 Shareware

### SHAREWARE

MetaView es Shareware ("pague si lo usa y/o le gusta el programa"). Si usa el programa regularmente, deberá pagarme 30 marcos alemanes (o 20~dólares EE.UU.):~obtendrá la versión más reciente de MetaView y un fichero llave (sin este fichero llave, usted no podrá guardar sus imágenes con ARexx). La cuenta bancaria y mi dirección, las puede encontrar al final de este fichero.

El ejecutable es de libre distribución: sólo el fichero llave (de nombre "keyfile.metaview") NO es de libre distribución (para distribuirlo necesita permiso expreso mío). Para obtener nuevas versiones de MetaView, corrección de errores, etc, puede echar una ojeada en "Aminet:gfx/conv/" o enviarme un disco vacío junto con un sobre de retorno (debe venir con los datos cubiertos y franqueado).

## 1.6 Errores

### Errores y limitaciones conocidas

--~No todos los códigos WMF son soportados, pero la mayoría de los ficheros en formato WMF deberían manejarse sin problemas.

--~;;;En esta versión de MetaView no puede visualizar y convertir ninguno de los formatos bitmap incluidos!!!

--~Si al arrancar el programa encuentra algún error y dispone de Kickstart 3.1, por favor instale el nuevo Setpatch 43.5 y vuelva a intentarlo.

--~Si localiza algún otro error, por favor, infórmeme de él enviándome un mensaje con los siguientes datos:

- su configuración,
- en que casos el error se manifiesta,
- si sólo aparece con algunos ficheros gráficos, por favor envíeme éstos también.

¡NO ME HAGO RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO QUE PUEDA SUFRIR SU SISTEMA!

## 1.7 Puesta en marcha

### Ejecutando el programa

Este programa puede ponerse en marcha desde el Workbench o desde el CLI. Para el primer caso basta con que pinche con rapidez doblemente sobre el icono del programa, mientras que para el segundo basta con que teclee en una ventana tipo Shell/CLI 'MetaView', disponiendo de las siguientes opciones (argumentos)...

- LOADNAME            Nombre del fichero gráfico que desea visualizar,

- SAVENAME           Nombre con el que desea guardar el fichero gráfico (cuando realice una conversión); si ha dado dicho nombre entonces el programa no abrirá la ventana para mostrarle dicho fichero.
  
- LOAD/K           Fuerza la carga de un fichero gráfico como si fuese del formato indicado (AMF, WMF, CDR, DR2D, WPG, CLP). Si no utiliza esta opción el programa detecta automáticamente el tipo de fichero que se trata.
  
- SAVE/K           Guarda el gráfico bajo el formato indicado (AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2 o lo envía a impresora con la opción PRT).
  - AMF   - AmigaMetaFileFormat
  - EPS   - Encapsulated PostScript
  - CGM   - Computer Graphics Metafile
  - GEM   - GEM Metafile
  - WW    - Guión ARexx WordWorth
  - ILBM   - Interleaved Bitmap
  - AMF2   - AMF con previsualización (\* aún no \*)
  - PRT   - lo envía a impresora
  - DR2D   - Drawing 2D
  - HPGL   - HP Graphics Language
  - CLIP   - lo copia al portapapeles (unidad 0)
  - AI    - Adobe Illustrator

Si no usa esta opción, se guardará como fichero AMF.
  
- WIDTH/K/N        Anchura sólo para salida ILBM, CLIP y PRT (ILBM en pixels, PRT en milímetros).
  
- HEIGHT/K/N       Altura sólo para ILBM, CLIP y PRT.
  
- XOFF/K/N         Opción PRT: desplazamiento X en milímetros.
  
- YOFF/K/N         Opción PRT: desplazamiento Y en milímetros.
  
- DEPTH/K/N        Profundidad (color) para salidas en formato ILBM, CLIP y PRT.
  
- ERRORS/S         Se imprimirá información para depuración, decrementando de forma importante la velocidad con la que procesa el fichero.
  
- NOPROP/S         No se preservará aspecto de la imagen (proporciones).
  
- TRANSPARENT/S    No se dibujará el fondo y se definirá el color 0 como transparente para salidas en formato ILBM y CLIP.
  
- NODISPLAY/S      MetaView no abrirá una pantalla: sólo creará el puerto ARexx para tareas de fondo.

Las opciones por defecto son:

SAVE    = AMF

```

WIDTH  = 640 (ILBM,CLIP) or 50 (PRT)
HEIGHT = 400 (ILBM,CLIP) or 50 (PRT)
XOFF    = 0
YOFF    = 0
DEPTH   = 4

```

## 1.8 ARexx

### ARexx

MetaView crea un puerto ARexx de nombre "METAVIEW.x", donde 'x' es un n° comenzando inicialmente por el cero, de manera que ejecuta el programa por primera vez, el puerto ARexx debería llamarse "METAVIEW.0".

Comandos soportados y sus argumentos:

- LOAD                      carga un fichero gráfico,  
     LOADNAME/A            nombre del fichero gráfico,  
     AS/K                  forzar el formato gráfico  
                           (cargarlo como AMF, WMF, ...).
  
  - SAVE                     guarda un fichero gráfico,  
     SAVENAME/A            nombre bajo el que hay que guardar el fichero,  
     AS/K                  formato bajo el cual hay que guardarlo:  
                           AMF, EPS, GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM,  
     WIDTH/K/N             anchura en pixels cuando se guarda como ILBM,  
     HEIGHT/K/N            altura en pixels cuando se guarda como ILBM,  
     DEPTH/K/N             profundidad cuando se guarda como ILBM.
  
  - PRINT                    imprimir un fichero gráfico,  
     XOFF/K/N              desplazamiento X en milímetros,  
     YOFF/K/N              desplazamiento Y en milímetros,  
     WIDTH/K/N             anchura en milímetros,  
     HEIGHT/K/N            altura en milímetros,  
     DEPTH/K/N             profundidad de la impresión.
  
  - COPY                    copiar un fichero gráfico al portapapeles (unidad 0),  
     WIDTH/K/N             anchura en pixels,  
     HEIGHT/K/N            altura en pixels,  
     DEPTH/K/N             profundidad.
  
  - SET                      definir algunos atributos,  
     PROP/S                preservar el aspecto o proporciones  
                           de la imagen (relación x:y),  
     NOPROP/S              no preservar el aspecto de la imagen,  
     TRANSPARENT/S        fondo transparente,  
     NOTTRANSPARENT/S     fondo no transparente.
  
  - REQUESTFILE            solicita al usuario nombre de fichero  
                           (se almacena en la variable "result"),  
     PATH                  camino y nombre del fichero por defecto,  
     TITLE/K               título de la petición de ficheros,  
     OK/K                  cadena utilizada para el botón de aceptación,  
     PATTERN/K             patrón.
-



- ```
- REQUESTCHOICE      solicita al usuario una selección entre
                     varias opciones (se almacena en la variable "rc"),
                     TÍTULO/K      título de la petición,
                     BODY/K         cadena utilizada para formular
                                     la petición al usuario,
                     BUTTONS/K      cadena(s) para los botones respuesta u opciones
                                     (separadas entres sí con "|").

- REQUEST            petición informativa,
  BODY/F             cadena de información a mostrar.

- QUIT              salir de MetaView.
```

Además existen guiones ARexx de ejemplo en el cajón "ARexx-Examples".

## 1.9 Menú

## Las opciones del menú

- Project ó Proyecto
  - Open ó Abrir... (consulte los formatos disponibles)
  - Open as ó Abrir como...
    - AMF
    - WMF
    - CLP
    - DR2D
    - WPG
    - DXF
    - FIG
    - CDR
  - Save as ó Guardar como... (consulte los formatos disponibles)
    - AMF
    - AMF+PIC /\* aún no disponible \*/
    - ILBM
    - EPS
    - GEM
    - CGM
    - DR2D
    - HPGL
    - WW
    - AI
    - WMF /\* aún no disponible \*/
    - JMF /\* aún no disponible \*/
  - Print ó Imprimir...
  - About ó Sobre...
  - Quit ó Salir
- Other ó Misc(elánea)

- Logo
  - \* redibuja la imagen.
- Info
  - \* muestra información sobre la imagen (tipo, tamaño, versión).
- Copy ó Copiar
  - \* copia la imagen al portapapeles (unidad 0).
- Settings ó Preferencias
  - Aspect ó Aspecto
    - \* preserva o no el aspecto de la imagen (proporciones).
  - Transparent ó Transparencia
    - \* dibuja o no el fondo (brochas ILBM).
  - Change... ó Cambiar...
    - \* permite cambiar el tipo de pantalla, modo, profundidad y tipografía por defecto.

## 1.10 Peticiones

- Print ó Imprimir
    - Puede definir las dimensiones de la impresión ya sea numéricamente (en milímetros) o dibujando un rectángulo con el ratón (presione el botón izquierdo y arrastre el puntero).
    - Puede definir la profundidad de la impresión desde B/N a 256 colores.
    - Puede suprimir la eyección del papel,
    - Puede activar la aparición de un marco que rodee la imagen.
  - Save ILBM ó Guardar ILBM
    - puede definir las dimensiones y nº de colores (profundidad) de la imagen.
    - el botón binario o de verificación denominado "strip" ("bandas") permite que la imagen se genere en nueve bandas y se guarden todas como un único fichero ILBM (esto le permitirá ahorrar memoria Chip y por lo tanto manejar imágenes ILBM muy grandes).
  - Change Settings... ó Cambiar preferencias...
    - Puede elegir entre una pantalla pública o a medida.
    - Puede cambiar el nombre de la pantalla pública.
    - Puede cambiar el modo de pantalla y su profundidad.
    - Puede definir las tipografías a utilizar por defecto (para serif, sans serif, deco, typewriter, script).
  - Substitute FONT ó Sustituir TIPO
    - Sustituye tipografía, cuando no existe, con tipos definidos por defecto (serif, sans serif, ...) o un tipo especial ahora seleccionable.
    - Si presiona "USE" ("USAR") lo utilizará ahora, mientras que si utiliza "INCLUDE" ("INCLUIR") se incluirá el tipo cuando se guarde como otros formatos.
-

## 1.11 Preferencias

Preferencias de MetaView

Las preferencias son guardadas como ficheros ASCII en ENV:MetaView.prefs y en ENVARC:MetaView.prefs, pudiendo ser editados por separado con facilidad.

Las preferencias por defecto son...

```
SCREENMODE=$8004
SCREENWIDTH=-1
SCREENHEIGHT=-1
SCREENDEPTH=4
CUSTOMSCREEN=TRUE
PUBLICSCREEN=Workbench
SERIF_FONT=Times.font
SANS_FONT=Helvetica.font
TYPE_FONT=Courier.font
SCRIPT_FONT=Times.font
DECO_FONT=Times.font
```

## 1.12 Formatos soportados

| Formato | Descripción |
|---------|-------------|
|---------|-------------|

Guardar:

|      |                                                                                                                                                                  |
|------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| AMF  | Amiga MetaFile<br>(metafichero Amiga), se trata de mi propio formato, independiente de dispositivos, rápido y basado en la biblioteca 'AmigaMetaFormat.library'. |
| CGM  | ComputerGraphicMetafile<br>(metafichero gráfico para ordenador), utilizado en Amiga (WordWorth, con color), PC o UNIX.                                           |
| GEM  | utilizado en Amiga (WordWorth, sin color), PC o Atari.                                                                                                           |
| EPS  | Encapsulated PostScript<br>(PostScript encapsulado) se utiliza en todos los sistemas, pudiendo ser volcado con impresoras PostScript.                            |
| HPGL | Hewlett-Packard Graphics Language<br>(lenguaje para gráficos de HP), se utiliza en trazadores o 'plotters'.                                                      |
| DR2D | Drawing 2D (dibujo vectorial 2D),<br>se utiliza en Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector,...)                                                                 |
| ILBM | Interleaved BitMap<br>(mapas de bits entrelazados), se utiliza en Amiga (DPaint, ...) pero con baja calidad en cuanto a tamaños conseguidos.                     |

---

AI        Adobe Illustrator

WMF

JMF        Java MetaFile  
(metafichero Java), utilizado en la WWW:  
consulte mi página Web para más información.

Abrir:

AMF

WMF        Windows MetaFile  
(metafichero Windows), utilizado en PC  
(algún CDROM recopilatorio de imágenes  
vectoriales para autoedición).

CLP        Clipboard  
utilizado para el portapapeles de Windows en PC.

WPG        Wordperfect Graphic  
utilizado en PC (WordPerfect) y en algún  
CDROM recopilatorios de imágenes  
vectoriales para autoedición.

CDR        Corel Drawing  
(imagen vectorial Corel)  
utilizado en PC y también en Macintosh (CorelDraw),  
pero no hay información sobre él.

DR2D

DXF        Drawing Exchange File  
(fichero de intercambio para dibujo vectorial),  
utilizado en PC y UNIX (AutoCAD). La mayoría  
de los ficheros CAD son de este formato.

FIG        Utilizado en Amiga (AmiFIG o XFig) y UNIX (XFig).

## 1.13 Historia

Versión 2.2

NUEVO

- Importación GEM, exportación AI y preparación para los formatos WMF y JMF.
- La exportación ILBM y la impresión se realizan por bandas para crear las imágenes que ocupan más que la memoria Chip libre (solicitado por Geoffrey A. Gass).
- función de ampliación y reducción de la imagen (Zoom): ahora puede leer mejor sus ficheros DXF :-)

Versión 2.1

NUEVO y CORREGIDO

- Error en el módulo exportado ILBM creado para la versión 2.0, ahora corregido gracias a Jon Peterson.

- Incluida la versión en el título de la pantalla y la ventana informativa 'Sobre...' (incluyendo a través del puerto Arexx) gracias a Jon Peterson.
  - Incluidos ejemplos ARexx.
  - Incluido módulo 'tabs.gadget' y programa 'SetPatch' (© Amiga Technologies)
  - Se ignoran los comentarios incluidos al inicio de los ficheros DXF.
  - Procesado más rápido de los ficheros DXF si \$EXTMIN/MAX está presente.
  - Los ficheros WPG con color e intercambio arriba/abajo [1] (gracias a Andreas Kleinert por el fichero WPG de ejemplo).
  - no se sale del programa si el módulo 'tabs.gadget' no se encuentra.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Gestor 'dr2d.driver' y 'hpgl.driver' completos.

#### Versión 2.0

##### NUEVO:

- Cambio de software DP a Shareware.
- Soporte de modo de pantalla y pantallas públicas.
- Soporte de la transparencia.
- Algunos nuevos formatos de importación.
- Exportación HPGL e (IFF) DR2D.

##### CORREGIDO:

- Corregido error en el módulo de exportación (IFF) ILBM cuando la anchura no era un múltiplo de 16 (gracias a MagicBox Inc.)
- Espero que un terrible y largo error, pero no era culpa mía... era debido a un error existente en la biblioteca 'mathieeesingbas.library' que viene con el Kickstart 3.1.
- Corregido un error en el módulo exportador (IFF) ILBM bajo Kick 2.0

#### Versión 1.4

##### NUEVO:

- Se preserva el aspecto de la imagen, gracias a Geoffrey A. Gass.
- Mejora de la exportación ILBM.
- Mejora de la impresión, también desde el CLI.

##### CORREGIDO:

- Error en el guión instalador, gracias a Geoffrey A. Gass.

##### CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.3

##### NUEVO:

- Argumentos CLI.
- Modo de procesamiento por lotes para convertir imágenes ('cliparts') utilizando el guión AmigaDOS S:DPAT.
- Reconocimiento automático del tipo de gráfico.

##### CORREGIDO:

- Error en las peticiones ASL (mezcla del nombre del fichero y el camino de acceso),

- gracias a Andreas Kleinert.
- Se han terminado los mensajes 'unexpected End of File' ('final inesperado del fichero') cuando se carga un fichero WMF correcto, gracias a Harry W. Turner II y Geoffrey A. Gass.
- Mejor color con ficheros WMF.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.2

Segunda distribución pública (primera incluyendo AMF-Library.lha).

NUEVO:

- Importación WMF.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Corregidos algunos errores en el gestor 'CGM' con AMF\_POLYGON y AMF\_FILL\_POLY.

-----

[1] Nota del traductor: consulte el texto original r8-?

## 1.14 Autor

Datos del autor e impreso de registro

Henk Jonas  
Zionskirchstrasse 28  
10119 Berlin  
Alemania

Dirección email : subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de  
Teléfono : +49 (0)30 4492199

Página WWW : <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Datos de la cuenta bancaria

Nombre : Henk Jonas  
Nombre del banco : Berliner Sparkasse (Berlín, Alemania)  
Código del banco : 100 500 00  
Número de cuenta : 1744 037 104

Por favor, rellene el siguiente formulario y envíemelo (nota del traductor: utilice SÓLO la versión inglesa que viene en la documentación original; esta sección se ha traducido para que pueda entender su versión en inglés cuando la cubra):

----- cortar por aquí -----

Nombre: \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Población: \_\_\_\_\_

País: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Método de pago:   o Transferencia bancaria  
                         (método preferible)  
                         o Dinero en metálico  
                          (¡bajo su única responsabilidad!)  
                         o Cheque (pagadero a mi nombre)

Comentarios: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

----- cortar por aquí -----

## 1.15 Agradecimientos

Gracias a...

- a toda la gente, que soporta el AMIGA,
- a toda la gente, que entiende mi pobre inglés ;-)
- a mi novia y mi rata ;-)
- a toda la gente que me ha escrito  
ya sea electrónicamente o por correo postal
- y por último, pero no por ello menos importante,  
a toda la gente que se ha registrado, gracias.

## 1.16 Sobre este documento...

Traducción al español 1.0 (27.9.97)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de MetaView o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: amidde@arrakis.es

¡Recuerde que no sólo de hardware vive el usuario! :)

## 1.17 Índice alfabético

Índice alfabético

AMF

---

ARexx

Argumentos

Errores

CGM

CLI

DR2D

EPS

Errores

GEM

Historia

HPGL

ILBM

Impresión

Ítems de menú

Preferencias

- , modificación de

- , fichero de

Registro

Traducción al español

WMF

Workbench