

**07a63cd0-0**

Holger Beer

COLLABORATORS

	TITLE : 07a63cd0-0		
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Holger Beer	August 22, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>07a63cd0-0</b>	<b>1</b>
1.1	Guia d'HBMonopoly 2.2a	1
1.2	Introducció	1
1.3	Traduccions	2
1.4	ATO	2
1.5	Copyright etc.	3
1.6	requeriments del sistema	3
1.7	instal·lació	3
1.8	regles del joc	4
1.9	ullada als menús	5
1.10	Menú Projecte	5
1.11	Menú Projecte/Internet	5
1.12	Menú Informació	6
1.13	Menú Transaccions	6
1.14	Història	6
1.15	per fer...	8
1.16	sobre l'autor	9
1.17	Projecte/Nou...	9
1.18	Projecte/Obrir...	9
1.19	Projecte/Desar com...	9
1.20	Projecte/Paràmetres...	9
1.21	Projecte/Sobre...	12
1.22	Project/Internet/Pàgina llar de HBMonopoly	12
1.23	Project/Internet/envia un correu electrònic a l'autor	12
1.24	Project/Sortir	12
1.25	Information/Informació de les propietats...	13
1.26	Information/Informació dels propietaris...	13
1.27	Informació/Finestra de registre	13
1.28	Transactions/Vendre	14
1.29	Transactions/Bescanviar	14

1.30 Transactions/Comprar . . . . .	14
1.31 Transactions/Construir Casa/Hotel . . . . .	15
1.32 Transactions/Vendre Casa/Hotel . . . . .	16
1.33 Transactions/Hipotecar una propietat . . . . .	16
1.34 Transactions/Suprimir la hipoteca . . . . .	16
1.35 Transaction/Comprar la tarja 'q. ll. presó' . . . . .	16
1.36 Transaction/Vendre la tarja 'q. ll. presó' . . . . .	17
1.37 Sort i Caixa de la Comunitat . . . . .	17
1.38 Presó . . . . .	18
1.39 Errors coneguts . . . . .	18
1.40 Xarxa . . . . .	19
1.41 Informació/Finestra de tertúlia . . . . .	19

# Chapter 1

## 07a63cd0-0

### 1.1 Guia d'HBMonopoly 2.2a

HBMonopoly 2.2a

-----  
per **Holger Beer**

<http://HBMonopoly.home.pages.de>

- **introducció**
- **copyright etc.**
- **requeriments del sistema**
- **instal·lació**
- **com jugar?**
- **ullada als menús**
- **paràmetres**
- **traduccions**
- **història**
- **errors coneguts**
- **per fer...**
- **sobre l'autor**

### 1.2 Introducció

Aquest programa és una altra conversió per l'amiga del tant ben conegut Monopoly. Comparat amb les altres versions, conté les següents característiques:

- El joc funciona a tot color en diferents finestres del workbench  
(o en una pantalla pròpia)
  - La interfície d'usuari és "font sensitive"
  - Totes les paraules estan **traduïdes**
  - La regla de la subhasta encara no està implementada :^)
  - El joc pot ésser controlat a través del ratolí o del teclat (en la majoria de casos)
  - Es pot jugar a través de **xarxa**.
-

## 1.3 Traduccions

HBMonopoly ha estat traduït als següents llenguatges:

(en ordre d'aparença)

deutsch per mi

english per mi

italiano per Luca Longone

american per mi, dades proporcionades per Paula@Jungle.net

svenska per Daniel Eriksson

français per Jérôme Chesnot

norsk per JT Eliassen <jtelia@icenet.no>

català per Llorenç Grau (ATO)

nederlands per Guno Heitman i Ivo Heitman (ATO)

i Han van Gelderen

suomi per Sami Raunio i Pekka Kolehmainen (ATO)

polski per Oskar Lewański

dansk per Niels Bache i Ole Friis Østergaard (ATO)

schweiz per Werner Ammann

Qualsevol traducció addicional és benvinguda!

## 1.4 ATO

Aquest programari ha estat traduït amb l'ajuda d'ATO, l'Organització de traductors per l'Amiga. L'ATO és una organització sense ànim de lucre que tradueix per la comunitat Amiga! Els següents membres hi estan involucrats:

Catalan:

Llorenç Grau <llg@cryogen.com>

Dutch:

Guno and Ivo Heitman

Finnish:

Sami Raunio and Pekka Kolehmainen

Danish:

Niels Bache and Ole Friis Østergaard

Amiga Translators' Organization: <http://ato.vapor.com/ato>

mail: [ato-info@ato.vapor.com](mailto:ato-info@ato.vapor.com)

---

## 1.5 Copyright etc.

Aquest programa és FREEWARE, això vol dir que

- No tens que pagar per éll.
- És pot copiar lliurement.
- Pots demanar una quota "normal" per la còpia.
- No em responsabilitzo de cap dany.
- Aquesta documentació ha d'acompanyar cada còpia.
- Pot ser difós a través d'Aminet, CD's de domini públic, etc.
- Per realitzar qualsevol canvi al programa s'ha de demanar permís a .
- etc.

## 1.6 requeriments del sistema

El joc necessita les següents coses:

- un Amiga
  - AmigaOS 3.0 o superior
  - gtlayout.library V32 o superior per Olaf Barthel  
(inclòs en aquest arxiu)
  - alguna gent, a qui els agradi jugar al Monopoly  
(els jugadors de computadora no estan realment implementats)
- opcional
- openurl.library (que pot ser trobada a Aminet)
  - Una pila TCP/IP compatible amb bsdsocket.library (AmiTCP, Miami, Genesis, WinUAE...)

## 1.7 instal·lació

Per iniciar el joc no necessites cap mena d'instal·lació especial.

Trobaràs la gtlayout.library sense instal·lar, només has de copiar la biblioteca a LIBS:.

ADVERTÈNCIA: Abans de copiar hauries de mirar, si no hi ha una

versió més nova que la V47.1 de la gtlayout.library

en el teu directori o assignació LIBS: !!

aquest arxiu conté la versió 68020-60 de la biblioteca.

Comprovant:

version libs:gtlayout.library FULL

instal·lant gtlayout.library 47.1:

copy gtlayout.library LIBS:

---

## 1.8 regles del joc

Primer has de seleccionar del menú **Projecte/Nou...**, per triar quants jugadors jugaran el nou joc.

Després d'això, la informació sobre els jugadors es mostrarà en el mig del taulell. Uns marcs envoltaran el jugador, que ha estat triat aleatoriament per començar.

Cada cop, quan un jugador llençi els daus - i en algunes situacions, quan el jugador hagi de prendre una decisió -, pot realitzar transaccions. Ho pot fer mitjançant el menú .

En aquest moment el jugador pot demanar informació sobre les propietats i els propietaris. Mira el menú .

Quan el jugador hagi acabat, pot llançar els daus. Això es fa prement sobre els daus amb el ratolí o prement la tecla de l'espai.

També hi han les següents possibilitats, depenent del lloc on hagi anat a parar el jugador:

- Si està sobre una propietat (carrer, estació o utilitat)

- la propietat pertany al banc:

La propietat pot ser comprada

El preu és el **valor** normal de la propietat.

- la propietat pertany a un altre jugador:

La renda per aquesta propietat ha de ser pagada al seu propietari.

Per calcular la renda veure **informació/Informació dels Propietaris....**

- la propietat pertany al propi jugador o

- camp 'estacionament gratuït' (és el camp situat a dalt a l'esquerra amb el cotxe)

no succeirà res.

- 'caixa de la comunitat' o

- 'sort' (els camps marcats amb un gran signe d'interrogació)

una tarja aleatòria **tarja** apareixerà a la finestra

i el jugador haurà de seguir les instruccions.

- un dels dos camps d'impostos:

La corresponent taxa a pagar:

taxa d'entrada: 200.-

super taxa: 100.-

- visita la presó (aquest camp resta situat a baix a l'esquerra)

Quan caiguis en aquest camp només estaràs visitant als teus amics que viuen allà ;-)

i et podràs moure tranquilament en el teu pròxim torn.

- mosso d'esquadra (camp situat a dalt a la dreta)

Desde allà aniràs directament a la presó **presó**.

El teu torn acaba encara que hagi tret dobles.

. En la 'SORTIDA' cobraràs 200.- de salari.

Obtindràs aquests diners cada vegada que hi passis.

Després de totes aquestes situacions en les que et pots trobar al caure-hi a sobre, serà el torn del pròxim jugador. Després de treure dobles (ambdós daus han de mostrar el mateix número) el jugador ha de tornar a llançar. Però si el jugador te massa "sort" i treu succesivament tres dobles, anirà directament a la i el seu torn haurà acabat.

Durant un torn tens crèdit il·limitat. Però si tens deutes al final del torn apareixerà un avís d'advertència. Quan premis el botó 'Entregar', totes les teves possessions s'eliminaran i hauràs perdut el joc.

**IMPORTANT:**

En aquest moment el jugador pot, per suposat, aconseguir alguns diners amb el menú , p.e. venent una propietat.

Quan al final només queda un jugador, ell serà el guanyador final del joc.



## 1.9 ullada als menús

Projecte Informació Transaccions

### 1.10 Menú Projecte

Projecte Transaccions

```
+-----+
|Nou... AN|
|Obrir... AO|
|Desar com... AA|
|~~~~~|
|Paràmetres... AS|
|~~~~~|
|Internet >>|
|Sobre... A?|
|~~~~~|
|Sortir... AQ|
+-----+
```

### 1.11 Menú Projecte/Internet

Projecte Informació Transaccions

```
+-----+
|Nou... AN|
|Obrir... AO|
|Desar com... AA|
|~~~~~|
|Paràmetres... AS|
|~~~~~|
|Internet
|Sobre... +Pàgina llar de HBMonopoly +
|~~~~~|
|Sortir...+-----+
+-----+
```

## 1.12 Menú Informació

Projecte Informació

+-----+

|Informació dels Propietaris... AW|

|Finestra de registre... AG|

|Finestra de tertúlia... AC|

+-----+

## 1.13 Menú Transaccions

Projecte Informació Transaccions

+-----+

|Vendre AE|

|Bescanviar AX|

|Comprar AB|

|~~~~~|

|Construir Casa/Hotel AH|

|Vendre Casa/Hotel I|

|~~~~~|

|Hipotecar una propietat AM|

|Suprimir la hipoteca AL|

|~~~~~|

|Comprar la tarja 'q. ll. presó' I|

|Vendre la tarja 'q. ll. presó' I|

+-----+

## 1.14 Història

History of HBMonopoly

Version 1.0 (3.2.97)

first public release

Version 1.1 (25.2.97)

Bugfix: If a player owned 3-4 stations, houses were displayed there after saving and reloading.

Bugfix: Cleaned up Cleanup routine. Before it could crash when quitting the game.

new: Localization (German, English)

change: Format for saved games changed.

Old saved games can be loaded.

new: Very rudimentary computer players

change: removed close gadget from "new game" window

Version 1.2 (21.3.97)

new: Graphics loading and remapping via datatypes (thanks to Kai Nickel)

Thus it's much faster and supports all graphics formats up to 24 bit.

new: Italian catalog and graphics (made by Luca Longone)

.

Bugfix: negative buy/sell values are not accepted anymore.

Bugfix: Possible graphics problems with many players on a street with houses removed.

Bugfix: Exchange rate is used when displaying debts.

new: options via tool types.

new: computer players are now a little bit more intelligent, can buy/sell houses, mortgage property (far from being finished..)

new: sound support

new: to solve graphics problems in gtlayout.library windows

new: all delays can be changed by the user.

change: graphics files are now in a subdirectory

Version 1.3 (???)

new: some more **translations**

Bugfix/

change: Graphics now works again with Picasso96 gfx driver. But in comparison to V1.1

I work now exclusively with "friend" bitmaps. This was made possible with help from Jürgen Schober.

new: Settings window implemented

new: Window can open on every public screen or on an own custom screen.

new: font can be chosen.

Bugfix: Solved problems when buying mortgaged property

Version 1.4 (3.10.98)

new: up to eight players

new: cpu players can accept offers to sell or buy (very limited)

new: log window

change: extra windows are controlled by their own task

new: rules

· jackpot on 'Free Parking'

· double salary on 'GO'

new: You can choose different graphics for the players' tokens

a set by Martin Persson is included

new: The owner and mortgage of every property is displayed directly

---

on the game board

change: Menu item 'Information/Property info...' removed, Window is opened by clicking on the property.

...

Version 1.5 (7.3.99)

bugfixes: some

Version 2.0 (6.2.2000)

new: **network capability** inclusive reestablishing of saved games over network, chat window, etc.

new: Monopoly-Logo made by Andreas Kürzinger

new: Links to the new home page und for sending e-mail (openurl.library)

new/

change: Much more, that I can't remember at the moment

Version 2.0a (8.2.2000)

change: finished translation/fixed schweiz

bugfix: doing transactions in the name of a computer player

Version 2.1 (15.2.2000)

change: translation finished

bugfix: When a client disconnects the players will be killed correctly on all machines.

change: updated French and Swedish translations

Version 2.2a (19.2.2000)

bugfixes: endless loop "bad file descriptor".

card "pay xx\$ or take a chance" during network play.

chat window now follows HBMonopoly to a new screen.

"Send to" cycle gadget is correctly filled when loading a game over network.

Cyberguard hit when program is quit with Sound disabled.

Sound can be switched on/off during game.

new: version check during start of connection

## 1.15 per fer...

Aquestes són les coses que vull implementar en properes versions:

- Jugadors cpu realment intel·ligents
- ampli suport de sons
- obrir una finestra d'informació al premer sobre l'estat del jugador
- Les vostres suggerències

No temeu enviar-me suggerències, errors o la vostra opinió sobre el joc.

(Sobretot els errors en la traducció anglesa)

---

## 1.16 sobre l'autor

Aquest programa ha estat escrit per:

Holger Beer

Ahornweg 3

71034 Böblingen

holgerb@gmx.de

Pàgina llar oficial: <http://HBMonopoly.home.pages.de>

Si us plau envieu-me els vostres comentaris, errors, DINERS i altres a la direcció de dalt.

No oblideu dir-me la versió que utilitzeu!

## 1.17 Projecte/Nou...

Projecte/Nou...

Aquest menú obre una finestra, A on pots triar el número de jugadors, els seus noms i fitxes.

El lliscador determina el número de jugadors (2-4) i (des-)activa els artilugis d'abaix.

El nom i la fitxa han d'ésser triats per un únic jugador per prevenir problemes.

Ho sento, però els jugadors de la computadora no estan totalment implementats en aquesta versió de HBMonopoly.

## 1.18 Projecte/Obrir...

Projecte/Obrir...

Aquest menú carrega un joc guardat previament amb **Projecte/Desar com....** Els fitxers son mostrats amb l'extensió .MON per defecte.

## 1.19 Projecte/Desar com...

Projecte/Desar com...

L'actual joc és desat al disc.

Els noms dels fitxers acabaran en '.MON' per trobar-los més fàcilment després.

Només és possible desar al principi de cada torn.

veure: **Projecte/Obrir...**

## 1.20 Projecte/Paràmetres...

Projecte/Paràmetres...

Aquest ítem del menú ens porta a la finestra de paràmetres. Tots els paràmetres es poden realitzar a través dels tool types.

· Paràmetres del so ·

so

(SOUND [Def. TRUE])

---

Commuta la sortida del so activat/desactivat.

so del moviment

(MOVESOUND [Def. PROGDIR:Sounds/move.8svx])

Nom del fitxer de so IFF-8SVX per el moviment de la fitxa.

so de la presó

(JAILSOUND [Def. PROGDIR:Sounds/jail.8svx])

Nom del fitxer de so IFF-8SVX per la presó.

so al guanyar

(WINSOUND [Def. PROGDIR:Sounds/win.8svx])

Nom del fitxer de so IFF-8SVX al guanyar (s. Errors).

so dels daus

(DICESOUND [Def. PROGDIR:Sounds/dice.8svx])

Nom del fitxer de so IFF-8SVX per els daus.

· Paràmetres del retardament ·

retard de les fitxes

(MOVEDELAY [Def. 20])

Retard al moure les fitxes en 50dcs de segon.

retard del moviment ràpid

(MOVEFASTDELAY [Def. 10])

Retard al moure les fitxes ràpidament en 50dcs de segon (p.e. la tarja "Vés fins els carrer Làuria").

retard dels daus

(DICEDELAY [Def. 20])

Retard al llançar els daus en 50dcs de segon.

retard del jugador cpu

(COMPDELAY [Def. 30])

El temps que un jugador de la computadora "mira" una tarja abans de continuar (en 10dcs de segon).

· Paràmetres de la pantalla ·

pantalla pública/pròpia

(PUBSCREEN PUBLIC/CUSTOM [Def. PUBLIC])

Commuta l'ús entre una pantalla pròpia o una pública.

La pròpia també és pública. Nom: "HBMonopoly"

mode de pantalla

(SCREENMODE, SCREENWIDTH, SCREENHEIGHT, SCREENDEPTH, AUTOSCROLL, OVERSCAN [Def. valors per DefPubScreen, quan no funcionin: BestModeID() etc.])

Paràmetres per la pantalla pròpia

nom de la pantalla pública

(PUBSCREENNAME [Def. pantalla pública per defecte])

Aquí pots escriure el nom de la pantalla pública que vols utilitzar. Pots triar-ne una de la llista.

emprar la tipografia de la pantalla

(veure tipografia)

Al seleccionar això desactives el següent:

tipografia

(FONTNAME, FONTSIZE [Def. tipografia de la pantalla])

Aquesta tipografia s'empra en la informació de les finestres i per les missatges en la finestra principal.

· Regles ·

Cobrar doble al passar per la 'SORTIDA'

(DOUBLESALARY [Def. FALSE])

Al caure exactament sobre la 'SORTIDA' pots rebre doble salari (40.000.-). Al passar per sobre n'obtindràs només 20.000.-.

'Estacionament Gratuït'

(JACKPOT [Def. FALSE])

Activa el botí en el camp 'Estacionament Gratuït'. El botí s'acumula durant el joc amb les taxes i penalitzacions que han de pagar els jugadors.

· Miscel·lània ·

llenguatge

(LANGUAGE [Def. Locale])

Nom del llenguatge que vols utilitzar (mira [traduccions](#). Especialment útil per "llenguatge" Americà. Et donarà una llista dels llenguatges disponibles.

obrir la finestra d'informació dels [propietaris](#)

(OWNERINFO [Def. FALSE])

obrir [la finestra de registre](#)

(OPENLOGWIN [Def. FALSE])

Fa que la finestra d'informació dels propietaris o (la finestra de registre) s'obrin a l'inici.

número de línies en la finestra de registre

(LOGLINES [Def. ??])

En el moment que hi han més events per ser registrats en la [finestra de registre](#) que aquest número, els events vells són eliminats.

tria un fitxer pel dibuix de la fitxa

(PIXPIC (Def. Monopix.pic))

Aquí pots triar el fitxer que conté els dibuixos de les fitxes dels jugadors.

Hi són inclosos Monopix.pic i Monopix1.pic.

· Paràmetres de la xarxa ·

Mode de la xarxa

(NETWORK [Def. FALSE])

Activa el mode de xarxa, Pots jugar a l'HBMonopoly en una xarxa distribuïda. Això només està disponible quan es troba la `bsdsocket.library`, i vol dir que una pila TCP/IP compatible amb AmiTCP està instal·lada.

Mode Servidor/Client

(SERVERMODE [Def. TRUE])

Commuta entre el mode servidor i client

Port

(PORT [Def. 8000])

---

número del port utilitzar per la comunicació

Nom del servidor

(SERVERNAME [Def. localhost])

només per el client: nom de l'ordinador on HBMonopoly s'està executant en mode servidor. (p.e. amiga.mydomain.co.uk o 186.57.113.97)

pots trobar més informació en la pàgina de [xarxa](#).

Desar

Tots els paràmetres són desats i emprats als tool types de la icona d'HBMonopoly.

Utilitzar

Tots els paràmetres són utilitzats però no desats.

Cancel·lar

Anul·la tots els canvis.

## 1.21 Projecte/Sobre...

Projecte/Sobre...

mostra informació no important

Els botons d'enllaç nomès funcionen is opeurl.library està correctament instal·lada.

## 1.22 Project/Internet/Pàgina llar de HBMonopoly

Redirection to the official HBMonopoly home page:

<http://HBMonopoly.home.pages.de>

Els botons d'enllaç nomès funcionen is opeurl.library està correctament instal·lada.

## 1.23 Project/Internet/envia un correu electrònic a l'autor

Starts the -mail program to send a mail to::

[holgerb@gmx.de](mailto:holgerb@gmx.de)

The link buttons only work if openurl.library is correctly installed.

## 1.24 Project/Sortir

Projecte/Sortir

què ha passat aquí?!?



## 1.25 Information/Informació de les propietats...

Informació/Info dels Propietats...

Aquí pots demanar informació sobre cada propietat individualment.

Després de seleccionar una propietat amb el ratolí, s'obre una finestra, semblant a una tarja "real" del Monopoly.

La informació és com segueix:

valor: El preu que has de pagar per comprar la propietat al banc

renda: La renda que ha de pagar el propietari quan la propietat està sense millores

doble renda: Aquesta renda és vàlida quan un jugador te totes les propietats d'un mateix color

i cap d'elles està hipotecada.

renda amb \

1..4 cases : > renda més alta per propietats millorades

renda amb hotel:/

preus de les cases: Preu per una casa

(Quan **venent cases** el

propietari només te la meitat de tornada)

propietari: 'banc' o el nom del jugador

Si la propietat pertany a un jugador, la seva fitxa

és mostrada aquí.

valor de la hipoteca: Els diners que obtindràs, quan seleccionis **Transaccions/Hipotecar Propietat**.

(La meitat del valor de la propietat)

Quan la propietat ja està hipotecada, és mostra aquí.

veure també **Transaccions/Suprimir Hipoteca**

The renda vàlida és l'envoltada amb una marca vermella. Si la propietat pertany al banc o resta hipotecada no tens que pagar renda i no està marcada amb vermell.

## 1.26 Information/Informació dels propietaris...

Informació/Info dels Propietaris...

Obre una finestra amb la llista de propietats, els seus propietaris i les actuals rendes.

En el final de la finestra són mostrats els propietaris de les dues tarjes 'Quedes fora de la presó gratis'.

Aquesta finestra contrariament a les demes pot ser oberta en qualsevol moment i s'actualitza automàticament.

## 1.27 Informació/Finestra de registre

Informació/Finestra de registre...

Obre una finestra que registre tots els esdeveniments importants del joc. D'aquesta manera es pot veure fàcilment, quines accions han pres els jugadors que controla la cpu

En la **finestra de paràmetres** dins la secció miscel·lània es pot definir el nombre d'accions que recordarà la finestra de registre abans que les accions velles siguin eliminades.

---

## 1.28 Transactions/Vendre

Transaccions/Vendre

Un jugador pot fer servir aquest menú per vendre una de les seves propietats a un altre jugador, quan necessiti diners.

El jugador ha de tenir tres tipus d'informació:

- Quina propietat vol vendre?

La propietat s'ha de seleccionar a través del ratolí.

- A quin jugador vol vendre la propietat?

L'estat mostra qui pot ser el comprador potencial en el mig del taulell i ha de ser seleccionat a través del ratolí.

- Quants diners en demanes?

Per defecte és el valor de la propietat, si està hipotecada, la meitat.

Introduir '0' cancel·la l'operació.

**IMPORTANT:**

D'acord amb les regles oficials del joc, les propietats millorades no poden ser vengudes. De qualsevol manera, si la vens, les cases con automàticament vengudes (i les propietats del mateix color) i el (previes) propietari reb la meitat del que va pagar per les cases.

**IMPORTANT:**

Si la propietat està hipotecada, el comprador ha de pagar el 10% del valor de la hipoteca al banc immediatament (5% del valor la propietat). Però el comprador pot suprimir la hipotecat durant la transacció. Llavors no haurà de pagar el 10% d'interès. Només haurà de pagar el "normal" 10% d'interès. veure [Transaccions/Suprimir la Hipoteca](#).

(Realment aquesta és la regla més complicada del Monopoly..)

## 1.29 Transactions/Bescanviar

Transaccions/Canvi

Amb aquesta funció el jugador pot canviar una de les seves propietats per una altre dels seus rivals. Això és semblant a quan éll

- vent la seva propietat i

- compra l'altre propietat per el mateix preu.

Les mateixes regles són aplicables a les marcades com **IMPORTANT** en els capítols

[Transaccions/Vendre](#) and

[Transaccions/Compr](#).

## 1.30 Transactions/Compr

Transacció/Compr

Amb aquest menú un jugador pot comprar una propietat d'altres jugadors.

El jugador te dos tipus d'informació:

- Quina propietat vol comprar?

---

La propietat s'ha de seleccionar a través del ratolí.

- Quants diners ofereix?

El preu per defecte és el valor de la propietat,  
si està hipotecada, la meitat del valor.

Introduir '0' cancel·la l'operació.

**IMPORTANT:**

D'acord amb les regles oficials, les propietats millorades no poden ser vengudes. Si, de totes formes, les compres, les cases son vengudes automàticament (ademes de les altres propietats del mateix color) e el (previ) comprador rebrà la meitat del preu que va pagar per les cases.

**IMPORTANT:**

Si la propietat està hipotecada, el jugador ha de pagar el 10% del valor de la hipoteca al banc immediatament (5% del valor de la propietat). Però el jugador te la possibilitat de suprimir la hipoteca en el transcurs de l'operació. Llavors no haurà de pagar aquest extra 10% d'interès. Només haura de pagar l'interès "normal" del 10%. veure [Transaccions/Suprimir la Hipoteca](#).

(Realment aquesta és la regla més complicada del Monopoly..)

## 1.31 Transactions/Construir Casa/Hotel

Transactions/Build House/Hotel

Per construir cases el jugador ha de premer sobre la propietat/s a on vol construir.

Les cases només poden construir-se sota les següents circumstàncies:

- Ha de ser un carrer normal

(les que tenen una banda de color)

- El jugador ha de ser el propietari de tots els carrers del mateix grup de color.

- Cap carrer del grup de color pot estar hipotecada [hipotecada](#).

- Les cases poden ser distribuïdes dins un grup de color.

Però la diferència de cases entre elles no pot ser de més de una.

En un hotel és pràcticament el mateix que cinc cases en un carrer. (Però és veu un xic diferent).

El preu per una casa el pots obtindre desde [Informació/Info de les Propietats](#) o amb aquesta simple regla:

- En tots els carrers sota el taulell del preu de les cases

50.-

- a la part esquerra valen

100.-

- a la fila de dalt

150.-

- a la de dreta

200.-

**ADVERTÈNCIA:**

Quan [venent cases](#) només obtindràs la meitat del que vas pagar elles!

---

### 1.32 Transactions/Vendre Casa/Hotel

Transaccions/Vendre Casa/Hotel

Per vendre cases, el jugador ha de premer la propietat millorada.

Has de recordar, els llocs de cada carrer de un mateix grup de color han de ser mantingudes periòdicament. Aquesta és la diferència en el número de cases no pot ser més de una.

El jugador només obtindrà la meitat del preu que va pagar per cada casa.

Quan **venent una propietat** les cases són venudes al banc automàticament, aquest menú no ha d'ésser cridat en aquesta ocasió.

### 1.33 Transactions/Hipotecar una propietat

Transaccions/Hipotecar una Propietat

Després de seleccionar aquest menú el jugador pot triar quina propietat vol hipotecar.

Només és possible per propietats amb les següents característiques:

- La propietat pertany al jugador
- La propietat no ha està ara hipotecada

I per carrers normals:

- Cap carrer del mateix grup de color ha d'estar millorat.

El jugador, aleshores, cobra la meitat del valor que esta escrit en el taulell. ( veure també **Informació/Info de les Propietats...!**)

Quan una propietat està hipotecada, el propietari no rebrà cap tipus de renda, quan un altre jugador caigui en ella.

veure **Transaccions/Suprimir la Hipoteca**

### 1.34 Transactions/Suprimir la hipoteca

Transaccions/Suprimir la Hipoteca

Quan el jugador te suficients diners per suprimir la hipoteca, llavors podrà rebre les rendes totals dels altres jugadors.

No tant sols has de pagar el valor de la hipoteca sino també el 10% d'interés.

Exemple:

El carrer Muntaner te un valor de 60.-

n'obtiens 30.- per la hipoteca.

Llavors hauràs de pagar  $30.- * 1,1 = 33.-$ .

### 1.35 Transaction/Comprar la tarja 'q. ll. presó'

Transacció/Comprar la tarja 'q. ll. presó'

Aquí tens la possibilitat de comprar una tarja 'Quedes fora de la presó gratis' d'algun dels altres jugadors. Això pot ser especialment interessant, si tu estàs a la **presó**.

El jugador te dos tipus d'informació:

- A quin jugador vols comprar la tarja?

L'estat mostra qui posseix un tarja en el mig

del taulell i és selecciona a través del ratolí.

- Quants diners ofereixes?

Per defecte són 25.-.

No és sensat oferir-ne més de 50, perquè ja és el que costa sortir de la presó

Introduir '0' cancel·la l'operació.

Pots usar **Informació/Informació dels Propietaris** per veure a qui pertany la tarja.

Si el propietari de la carta accepta l'oferta i tu ets a la presó, s'et presenta l'oportunitat de fer servir la tarja.

Per més informació sobre la presó **aquí**.

### 1.36 Transaction/Vendre la tarja 'q. ll. presó'

Transacció/Vendre la tarja 'q. ll. presó'

permet al jugador vendre la tarja 'Quedes lliure de la presó gratis' a un altre jugador.

Si el jugador no té aquesta tarja, la funció del menú no te efecte.

El jugador te dos tipus d'informació:

- A quin jugador vol vendre la tarja?

L'estat mostra el comprador potencial en el mig del

taulell i és selecciona a través del ratolí.

- Quants diners en demana?

El valor per defecte són 25.-.

No és sensat oferir-ne més de 50, doncs és ja el que costa sortir de la presó

Introduir '0' cancel·la l'operació.

Si l'altre jugador accepta, els diners i la tarja són canviats.

### 1.37 Sort i Caixa de la Comunitat

En el Monopoly hi han dos tipus diferents de tarjes de situació:

Sort i Caixa de la Comunitat.

Aquí és descriuen les diferents possibilitats:

- Tarjes 'Quedes fora de la presó gratis:

Aquestes tarjes és poden guardar

fins que són necessaries **presó** o **vendre** -les a un altre jugador.

- Tarjes 'Avançar fins':

El jugador ha de moures la seva fitxa immediatament fins fins el lloc indicat

ha de complir les **regles del joc**.

Si la fitxa passa per "SORTIDA", el jugador cobrarà 200.-.

(Excepció: 'anar fins al carrer Muntaner').

- Tarjes 'Ves a la presó':

El jugador ha d'anar immediatament a la.

El seu torn acaba i no cobra 200.-.

la tarja 'Quedes fora de la presó gratis' pot ser utilitzada en el següent torn.

- Tarjes de 'Cobrar' - o 'Pagar':

Aquestes tarjes tenen un efecte (positiu o negatiu) en els teus diners.

p.e.: Has guanyat un concurs de mots encreuats, multa per embriaguesa,...

- Tarja 'Ves tres espais enrerra':

Com el seu nom indica hauràs d'anar tres espais enrerra.

I seguir amb **les regles del joc**.

- Tarjes 'Reparacions als carrers' o 'Reparacions a les cases':

Aquestes tarjes són molt cares per jugadors amb moltes cases i hotels.

- Tarja '10.- o canviar':

Aquí pots triar, si pagar 10.- o treure una tarja de Sort.

- Tarja 'Aniversari':

El jugador cobra 10 de cada un dels altre jugadors.

Aquesta tarja, també afecta als altres jugadors.

## 1.38 Presó

Hi han tres maneres d'anar a la presó:

- Si vas a parar a l'espai 'Ves a la presó'

(situat a la part dreta superior amb el mosso d'esquadra)

- Treient la tarja '**Ves a la presó**'

- Treient tres dobles succesius.

Per sortir de la presó:

- usant la tarja 'Quedes fora de la presó gratis'.

(En pots comprar una mentre estàs a la presó)

**Commmprar 'q. l. presó gratis')**

- pagant 50.-

- treient dobles

després del tercer torn quedaràs lliure igualment, però hauras de pagar 50.-

si no treus dobles.

Totes aquestes són mostrades automaticament.

## 1.39 Errors coneguts

El so de finestra no es pot escoltar.

Si us plau, quins altres errors has trobat!

## 1.40 Xarxa

A partir de la versió 2, es pot jugar a HBMonopoly en xarxa. S'ha d'instal·lar una pila TCP/IP compatible amb AmiTCP en cada ordinador (provat amb Miami).

En la **finestra de paràmetres** s'ha d'activar el mode de xarxa i un ordinador Amiga ha d'ésser definit com a servidor, i els demès com a clients.

Adicionalment els clients necessiten informació sobre l'ordinador on s'ha iniciat el servidor. S'ha d'introduir el nom de la següent forma computer.doomain.co.uk o amb números (p.e. 156.34.216.93). El número del port ha de ser el mateix en tots els ordinadors.

Joc nou:

Ara es pot iniciar un joc nou al servidor HBMonopoly seleccionant l'element del menú **Projecte/Nou....** En la finestra que apareixerà, nomès es poden introduir els jugadors locals al servidor.

De moment es pot veure una finestra d'espera en el servidor, els clients poden anar connectant. Però una vegada s'ha iniciat el joc al servidor no serà possible més connexions.

Ara el joc funcionarà com sempre, i és possible parlar amb els altres jugadors a través de la **finestra de tertúlia**.

També és possible canviar les paràmetres (p.e. jackpot, doble salari) o desat el joc des del servidor.

Carregar un joc antic:

Després d'haver carregat un fitxer de joc previament desat des del servidor, el client pot triar l'element del menú **Projecte/Obrir...** Apareixerà una finestra on els jugadors poden connectar amb el teu ordinador prement sobre "local". Quan s'ha distribuït tots els jugadors el joc començarà com sempre.

## 1.41 Informació/Finestra de tertúlia

estableix una comunicació entre els jugadors en el **mode de xarxa**.

Quan més de dos ordinadors estan jugant, es pot triar on enviar els missatges. D'aquesta manera es poden fer tractes secrets ;-)