

#¹\$²⁺³ **Help toolbox Interpreter Index**

Commands

Menue Menu

Grafik Befehle

Direkte Befehle

Ausgabe Eingabe Fenster

Text Schleifen Sonstiges

Editor Menu

Search Menu

1# main_index

2\$ Help Index

3⁺ index:0005

#⁴\$⁵+⁶**Menue Menu**

Das Menue enthält die gebräuchlichsten Befehle

Hilfe
run
load
save
list
typeset
setscreen
els
Mono
Ende

4# menu_menu
5\$ Menue Menu
6+ commands:010

#⁷\$⁸+⁹**Grafik Befehle**

arc
ellipse
floodfill
line
pie
polyline
rectangle
rectline
roundrect
setcolor
setpencolor
setpixel
viereck

#¹⁰\$¹¹+¹²**Direkte Befehle**

commands

list

llist

load

new

run

runb

save

system

10# direkt_menu

11\$ Direkte Befehle

12+ commands:030

#¹³ \$¹⁴ +¹⁵ **Ausgabe Eingabe Fenster**

els
cursor
inline
input
let
messagebeep
movewindow
print
readclipboard
setprinter
setscreen
titlewindow
writeclipboard

13# iowindow_menu
14\$ Ausgabe Eingabe Fenster
15+ commands:040

¹⁶¹⁷¹⁸**# \$ + Text Schleifen Sonstiges**

end

for

goto

if

locate

msgbox

next

play

rem

setbkcolor

settextcolor

while

wend

16# textloop_menu

17\$ Text Schleifen Sonstiges

18+ commands:050

#¹⁹\$²⁰+²¹**Editor Menu**

Alle Editier Befehle

Editor
Interpreter
Undo
Ausschneiden
Kopieren
Einfügen
löschen
Selektieren
Load
Save

19# editor_menu
20\$ Editor Menu
21+ commands:060

#²²\$²³+²⁴ **Search Menu**

Alle Suchen und Ersetzen Befehle

Find
Repeat Last Find
change by
Substitute

#²⁵\$²⁶+²⁷ **Menue Hilfe Befehl**

zeigt Hilfe zu dem in der Befehlszeile > xxxxx stehenden Befehl
Hotkey F1

25# HELPID_MENU_HELP
26\$ Menue Hilfe Befehl
27+ menu_menu:010

#²⁸\$²⁹+³⁰ **Menue run Befehl**

run; <CR>

startet Programm ununterbrechbar im Gegensatz zu runb

Hotkey F2

28# HELPID_MENU_RUN

29\$ Menue run Befehl

30+ menu_menu:020

#³¹\$³²+³³ **Menue load Befehl**

load "XXXX.XXX"; <CR>

lade Datei "Dateiname.TXL" oder weitersuchen im Editor

Hotkey F3

31# HELPID_MENU_LOAD

32\$ Menue load Befehl

33+ menu_menu:030

#³⁴\$³⁵+³⁶**Menue save Befehl**

save "XXXX.XXX"; >CR>

save Datei "Dateiname.TXL" oder ersetzen im Editor

Hotkey F4

34# HELPID_MENU_SAVE

35\$ Menue save Befehl

36+ menu_menu:040

#³⁷\$³⁸+³⁹**Menue list Befehl**

list; <CR>

listet Programm welches sich im Speicher befindet auf
Hotkey F5

37# HELPID_MENU_LIST
38\$ Menue list Befehl
39+ menu_menu:050

#⁴⁰\$⁴¹+⁴²Menue typeset Befehl

typeset <CR>

schaltet Systemschriftart wieder ein
Hotkey F6

typeset ? läßt Hilfestring erscheinen

typeset (Art,Breit,Hoch,Fett,Durchgestr,Kursiv,Family,Pitch,Qual,usw);

Anzahl der Parameter ab 1 z.B. typeset (Art); bis zu 14

Art : 0 Ssystem 1 Terminal 2 Helv 3 Courier
 4 Tms Rmn 5 Roman 6 Script 7 Modern

Breit : 6 - 56 (ausprobieren oder nachlesen)

Hoch :

Fett : 400 oder 600

Durchgestr : 0 oder 1 Kursiv 0 oder 1 default 0

.....

Restliche Parameter im SDK - Handbuch nachlesbar

40# HELPID_MENU_TYPE

41\$ Menue typeset Befehl

42+ menu_menu:040

#⁴³\$⁴⁴+⁴⁵**Menue setscreen Befehl**

setscreen; <CR>

schaltet nach dem Drucken auf Monitor und Spooler aus
Hotkey F8

43# HELPID_MENU_SCREEN

44\$ Menue setscreen Befehl

45+ menu_menu:050

#⁴⁶\$⁴⁷+⁴⁸**Menue cls Befehl**

cls; <CR>

löscht das Arbeitsfeld im Fenster

Hotkey F9

46# HELPID_MENU_CLS

47\$ Menue cls Befehl

48+ menu_menu:060

#⁴⁹\$⁵⁰+⁵¹**Menue Mono Befehl**

Monochromer Monitor
Hotkey F10

49# HELPID_MENU_MONO
50\$ Menue Mono Befehl
51+ menu_menu:070

#⁵²\$⁵³+⁵⁴**Menue Ende Befehl**

Beenden von TXL entspricht dem Befehl

52# HELPID_MENU_ENDE
53\$ Menue load Befehl
54+ menu_menu:080

⁵⁵# ⁵⁶\$ ⁵⁷+ **Menue Editor Befehl**

das Programm im Interpreter wird abgespeichert
(Namen nicht vergessen!) und gelöscht und
vom Editor neu geladen.und beim verlassen
abgespeichert und... Interpreter

55# HELPID_MENU_EDITOR
56\$ Menue Editor Befehl
57+ editor_menu:010

⁵⁸# ⁵⁹\$ ⁶⁰+ **Menue Interpreter Befehl**

das Programm im Editor wird abgespeichert
und gelöscht und vom Interpreter neu geladen
und dann zum Fehleranzeigen aufgelistet.

58# HELPID_MENU_INTERPR
59\$ Menue Interpreter Befehl
60+ editor_menu:020

#⁶¹\$⁶²+⁶³ **Menue Undo Befehl**

vorangegangener Löschbefehl wenn möglich aufheben

61# HELPID_MENU_UNDO
62\$ Menue Undo Befehl
63+ editor_menu:030

#⁶⁴\$⁶⁵+⁶⁶**Menue Ausschneiden Befehl**

selektierten Text ausschneiden und ins Clipboard kopieren

64# HELPID_MENU_CUT
65\$ Menue Ausschneiden Befehl
66+ editor_menu:040

#⁶⁷\$⁶⁸+⁶⁹**Menue Kopieren Befehl**

Text ins Clipboard kopieren

67# HELPID_MENU_COPY
68\$ Menue Kopieren Befehl
69+ editor_menu:050

#⁷⁰\$⁷¹+⁷²**Menue Einfügen Befehl**

Text aus dem Clipboard an Cursorposition einfügen

70# HELPID_MENU_PASTE
71\$ Menue Einfügen Befehl
72+ editor_menu:060

#⁷³\$⁷⁴+⁷⁵**Menue Löschen Befehl**

löschen ohne abspeichern im Clipboard

73# HELPID_MENU_CLEAR
74\$ Menue Löschen Befehl
75+ editor_menu:070

#⁷⁶\$⁷⁷+⁷⁸**Menue Selektieren Befehl**

gesamten Text selektieren

76# HELPID_MENU_SELECT
77\$ Menue Selektieren Befehl
78+ editor_menu:080

#⁷⁹\$⁸⁰+⁸¹**Editor Load Befehl**

erscheint Dialogbox zum Laden eines TXL - Programmes

79# HELPID_MENU_ELOAD
80\$ Editor Load Befehl
81+ editor_menu:090

#⁸²\$⁸³+⁸⁴**Editor Save Befehl**

speichert mit vorgegebenem Namen ab

82# HELPID_MENU_ESAVE
83\$ Editor Save Befehl
84+ editor_menu:100

⁸⁵# ⁸⁶\$ ⁸⁷+ **Menue Search Befehl**

gesuchtes Wort oder Satz eingeben

85# HELPID_MENU_SEARCH
86\$ Menue Search Befehl
87+ search_menu:010

#⁸⁸\$⁸⁹+⁹⁰ **Menue Repeat Befehl**

weetersuchen
Hotkey F3

88# HELPID_MENU_WSEARCH
89\$ Menue Repeat Befehl
90+ search_menu:020

#⁹¹\$⁹²+⁹³ **Menue Change Befehl**

zu ersetzendes Wort oder Satz eingeben

91# HELPID_MENU_ERSETZE
92\$ Menue Change Befehl
93+ search_menu:030

#⁹⁴\$⁹⁵+⁹⁶**Menue Substitute Befehl**

Weiter ersetzen oder einfügen an der Cursorposition
Hotkey F4

94# HELPID_MENU_WERSETZE
95\$ Menue Substitute Befehl
96+ search_menu:040

⁹⁷# ⁹⁸\$ ⁹⁹+ **arc Befehl**

arc (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet einen Kreisbogen

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

x3 ,y3 Start Vektor und

x4 ,y4 End Vektor des Bogens

#¹⁰⁰\$¹⁰¹+¹⁰²**ellipse Befehl**

ellipse (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet einen Kreis oder Ellipse

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

100# HELPID_ELLIPSE

101\$ ellipse Befehl

102+ grafik_menu:020

#¹⁰³\$¹⁰⁴+¹⁰⁵**floodfill Befehl**

floodfill (x1,y1,Pencolor) <CR>

füllt eine Fläche mit der durch setcolor(0-15) angegebenen Farbe

x1 ,y1 Punkt im inneren einer Fläche

Pencolor 0 - 15 ist die die Fläche umgebende Farbe

103# HELPID_FLOODFILL

104\$ floodfill Befehl

105+ grafik_menu:030

#¹⁰⁶\$¹⁰⁷+¹⁰⁸**line Befehl**

line (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet eine Linie

106# HELPID_LINE
107\$ line Befehl
108+ grafik_menu:040

#¹⁰⁹\$¹¹⁰+¹¹¹**pie Befehl**

pie (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein Tortenstück

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

x3 ,y3 Start Vektor und

x4 ,y4 End Vektor des Bogens

109# HELPID_PIE

110\$ pie Befehl

111+ grafik_menu:050

#¹¹²\$¹¹³+¹¹⁴**polyline Befehl**

polyline (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Polygon

112# HELPID_POLYLINE

113\$ polyline Befehl

114+ grafik_menu:060

#¹¹⁵\$¹¹⁶+¹¹⁷**rectangle Befehl**

rectangle (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet ein ausgefülltes Rechteck

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

115# HELPID_RECTANGLE

116\$ rectangle Befehl

117+ grafik_menu:070

#¹¹⁸\$¹¹⁹+¹²⁰**rectline Befehl**

rectangle (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Rechteck

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

118# HELPID_RECTLINE

119\$ rectline Befehl

120+ grafik_menu:080

~~#¹²¹~~~~\$¹²²~~~~+¹²³~~ **roundrect Befehl**

roundrect (x1,y1,x2,y2,Breite,Höhe) <CR>

zeichnet ein ausgefülltes Rechteck mit abgerundeten Ecken

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

Breite, Höhe der Eckellipsen

121# HELPID_ROUNDRECT

122\$ roundrect Befehl

123+ grafik_menu:090

#¹²⁴\$¹²⁵+¹²⁶ **setcolor Befehl**

setcolor (0-15) <CR>

setzt Füllfarbe

0 = Schwarz

15 = Hellweiß (Hintergrundfarbe)

124# HELPID_SETCOLOR
125\$ setcolor Befehl
126+ grafik_menu:100

#¹²⁷\$¹²⁸+¹²⁹**setpencolor Befehl**

setpencolor (0-15) <CR>

setzt Zeichenstiftfarbe

127# HELPID_SETPENCOLOR
128\$ setpencolor Befehl
129+ grafik_menu:110

#¹³⁰\$¹³¹+¹³² **setpixel Befehl**

setpixel (x1,y1,Farbe) <CR>

zeichnet einen Punkt in der angegebenen Farbe

130# HELPID_SETPIXEL
131\$ setpixel Befehl
132+ grafik_menu:120

#¹³³\$¹³⁴+¹³⁵**viereck Befehl**

viereck (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Viereck

133# HELPID_VIERECK
134\$ viereck Befehl
135+ grafik_menu:130

¹³⁶# ¹³⁷\$ ¹³⁸+ **commands Befehl**

commands <CR>

zeigt alle implementierten Befehle an

136# HELPID_COMMANDS
137\$ commands Befehl
138+ direkt_menu:10

#¹³⁹\$¹⁴⁰+¹⁴¹**list Befehl**

list <CR>

listet das Programm im Speicher auf

139# HELPID_LIST
140\$ list Befehl
141+ direkt_menu:20

#¹⁴²\$¹⁴³+¹⁴⁴**l**list Befehl

l

list <CR>

druckt das Programm im Speicher aus

142# HELPID_LLIST
143\$ llist Befehl
144+ direkt_menu:30

¹⁴⁵#¹⁴⁶\$¹⁴⁷+ **load Befehl**

load "Dateiname.TXL" ;<CR>

lädt TXL - Datei in den Speicher

load <CR> läßt Dialogbox zum Auswählen erscheinen

145# HELPID_LOAD
146\$ load Befehl
147+ direkt_menu:40

#¹⁴⁸\$¹⁴⁹+¹⁵⁰new Befehl

new <CR>

löscht das Programm und die Variablen im Speicher

148# HELPID_NEW
149\$ new Befehl
150+ direkt_menu:50

#¹⁵¹\$¹⁵²+¹⁵³run Befehl

run <CR>

Hotkey F2

führt Programm ohne Unterbrechungsmöglichkeit aus

151# HELPID_RUN
152\$ run Befehl
153+ direkt_menu:60

#¹⁵⁴\$¹⁵⁵+¹⁵⁶**runb Befehl**

runb <CR>

führt Programm im Multitasking aus und ist mit ESC beendbar

154# HELPID_RUNB
155\$ runb Befehl
156+ direkt_menu:70

#¹⁵⁷\$¹⁵⁸+¹⁵⁹ **save Befehl**

save "Dateiname.TXL"; <CR>

TXL Datei abspeichern besonders bei neuer Datei
bevor in den Editor geschaltet wird

157# HELPID_SAVE
158\$ commands Befehl
159+ direkt_menu:80

#¹⁶⁰\$¹⁶¹+¹⁶²**system Befehl**

system <CR>

beendet TXL mit einer vorherigen Abfrage

160# HELPID_WEITER_SYSTEM
161\$ system Befehl
162+ direkt_menu:90

#¹⁶³\$¹⁶⁴+¹⁶⁵ **cls Befehl**

cls <CR>

Clear Screen löscht Anzeigefenster

163# HELPID_CLS

164\$ cls Befehl

165+ iowindow_menu:10

#¹⁶⁶\$¹⁶⁷+¹⁶⁸**cursor Befehl**

cursor on oder off; <CR>

auf jedes off muß ein on folgen und umgekehrt

zeigt oder versteckt Carret

166# HELPID_CURSOR
167\$ cursor Befehl
168+ iowindow_menu:20

¹⁶⁹# ¹⁷⁰\$ ¹⁷¹+ **inline Befehl**

inline "Gib String ein", Variablenname; <CR>
Textstring ist fakultativ

liest und erstellt eine Stringvariable

169# HELPID_INLINE
170\$ cls Befehl
171+ iowindow_menu:30

¹⁷²# ¹⁷³\$ ¹⁷⁴+ **input Befehl**

input "Gib Zahl ein",Variablenname; <CR>
Textstring ist fakultativ

liest und erstellt eine numerische Variable
e und pi sind schon vordefiniert

172# HELPID_INPUT
173\$ input Befehl
174+ iowindow_menu:40

#¹⁷⁵\$¹⁷⁶+¹⁷⁷ **let Befehl**

let Variablenname=FORMEL ;
 Zuweisung und Erstellung von Variablen

175# HELPID_LET
176\$ let Befehl
177+ iowindow_menu:50

#¹⁷⁸\$¹⁷⁹+¹⁸⁰messagebeep Befehl

Gibt kurzen Ton aus

178# HELPID_MESSAGEBEEP
179\$ messagebeep Befehl
180+ iowindow_menu:60

#¹⁸¹\$¹⁸²+¹⁸³ **movewindow Befehl**

movewindow (x1,y1,Breite,Höhe); <CR>

setzt Hauptfenster

movewindow <CR > ohne Parameter setzt Fenster wie beim Start

181# HELPID_MOVEWINDOW
182\$ movewindow Befehl
183+ iowindow_menu:70

#¹⁸⁴\$¹⁸⁵+¹⁸⁶**print Befehl**

print (FORMEL),Variable,"STRING"; <CR>

Ausgabe von Formeln und Variablen auf den Bildschirm

184# HELPID_PRINT
185\$ print Befehl
186+ iowindow_menu:80

¹⁸⁷#¹⁸⁸\$¹⁸⁹+ **readclipboard Befehl**

readclipboard X, Variablenamen; <CR>

X kann für N ist numerische und S für Stringvariable stehen

liest Wert vom Clipboard in Variable und erstellt sie wenn nötig;

z.B.

writeclipboard "123.456"; <CR>

readclipboard N, Zahl; <CR>

schreibt Zahlstring über das Clipbord in numerische Variable

187# HELPID_READCLPBRD

188\$ readclipboard Befehl

189+ iowindow_menu:90

¹⁹⁰#¹⁹¹\$¹⁹²+ **setprinter Befehl**

schaltet alle Text und Grafikbefehle auf den Drucker
für die nächste Seite muß setscreen und danach
wieder setprinter gesetzt werden usw.

Koordinaten sind vom Drucker abhängig

Beispiel:

```
10 setprinter;  
20 setcolor (0);  
30 setpencolor (0);  
40 rectangle (100,20,200,100);  
50 setscreen;
```


#¹⁹³\$¹⁹⁴+¹⁹⁵**setscreen Befehl**

Beendet Druckvorgang

193# HELPID_SETSCREEN
194\$ setscreen Befehl
195+ iowindow_menu:110

¹⁹⁶#¹⁹⁷\$¹⁹⁸+ **titlewindow Befehl**

titlewindow "Fensterüberschrift"; <CR>

titlewindow <CR> setzt Starttitel wieder ein

196# HELPID_TITELWINDW
197\$ titlewindow Befehl
198+ iowindow_menu:120

¹⁹⁹#²⁰⁰\$²⁰¹+ **writeclipboard Befehl**

writeclipboard Variablenname oder "Text"

schreibt Variable oder Textstring ins Clipboard
kann für Datenaustausch zwischen den Programmen
benutzt werden

199# HELPID_WRITECLPBRD
200\$ writeclipboard Befehl
201+ iowindow_menu:130

~~#²⁰²\$²⁰³+²⁰⁴~~ **end Befehl**

end;

Hier endet das laufende Programm.

202# HELPID_END
203\$ end Befehl
204+ textloop_menu:10

#²⁰⁵\$²⁰⁶+²⁰⁷for Befehl

for Variable=FORMEL to oder downto FORMEL step FORMEL

```
10 for x=sin(30*pi/180)*10 to 50 step cos(60*pi/180)*10;  
20 print "Wert von x :",x;  
30 next;
```

205# HELPID_FOR
206\$ for Befehl
207+ textloop_menu:20

²⁰⁸# ²⁰⁹\$ ²¹⁰+ **goto Befehl**

goto Zeilennummer;

springt zur angegebenen Zeilennummer.

208# HELPID_GOTO
209\$ goto Befehl
210+ textloop_menu:30

#²¹¹\$²¹²+²¹³if Befehl

if (FORMEL) < <= <> >= > AND OR XOR EQV NOT(FORMEL) (FORMEL) ;
TRUE (GOTO XXX oder end etc.)
FALSE(dto.)
oder
if "ZB Text";
TRUE (wie oben)
FALSE (dto.)
Z kann * ! H ? annehmen Asterisk etc.
B kann O Y C R sein OK YESNO CANCEL RETRYCANCEL

211# HELPID_IF
212\$ if Befehl
213+ textloop_menu:40

²¹⁴#²¹⁵\$²¹⁶+ **locate Befehl**

locate (x,y);

setzt den Text auf x,y

214# HELPID_LOCATE
215\$ locate Befehl
216+ textloop_menu:50

#²¹⁷\$²¹⁸+²¹⁹msgbox Befehl

msgbox "ZB Text"; <CR>

Z kann * ! H ? annehmen Asterisk etc.
B sollte O sein OK

217# HELPID_MSGBOX
218\$ msgbox Befehl
219+ textloop_menu:60

~~#~~²²⁰~~\$~~²²¹~~+~~²²² **next Befehl**

for xxxxxx

next;

220# HELPID_NEXT
221\$ next Befehl
222+ textloop_menu:70

#²²³\$²²⁴+²²⁵**play Befehl**

play (F,FF,D); <CR>

F = Frequenz Vor - 0 - 32767
FF = Frequenz Nachkommastelle
D = Dauer (Rechnerabhängig) bis 32767

223# HELPID_PLAY
224\$ play Befehl
225+ textloop_menu:80

²²⁶#²²⁷\$²²⁸+ **rem Befehl**

rem Bemerkungen ins Programm einfügen;

226# HELPID_REM
227\$ rem Befehl
228+ textloop_menu:90

²²⁹#²³⁰\$²³¹+ **setbkcolor Befehl**

setbkcolor(0-15); <CR>

setzt die Hintergrundtextfarbe

229# HELPID_SETBKCOLOR
230\$ setbkcolor Befehl
231+ textloop_menu:100

²³²#²³³\$²³⁴+ **settextcolor Befehl**

settextcolor (0-15);

setzt die Textfarbe.

232# HELPID_SETTEXTCOLOR
233\$ settextcolor Befehl
234+ textloop_menu:110

²³⁵# ²³⁶\$ ²³⁷+ **while Befehl**

while FORMEL <=> FORMEL;

..

..

wend

235# HELPID_WHILE

236\$ while Befehl

237+ textloop_menu:120

²³⁸# ²³⁹\$ ²⁴⁰+ **wend Befehl**

Abschluß von while

238# HELPID_WEND
239\$ wend Befehl
240+ textloop_menu:130

