

## Help toolbox Interpreter Index

### Commands

[Menue Menu](#)

[Grafik Befehle](#)

[Direkte Befehle](#)

[Ausgabe Eingabe Fenster](#)

[Text Schleifen Sonstiges](#)

[Editor Menu](#)

[Search Menu](#)

## Menue Menu

Das Menue enthält die gebräuchlichsten Befehle

Hilfe

run

load

save

list

typeset

setscreen

cls

Mono

Ende

## **Grafik Befehle**

arc

ellipse

floodfill

line

pie

polyline

rectangle

rectline

roundrect

setcolor

setpencolor

setpixel

viereck

## Direkte Befehle

commands

list

l!ist

load

new

run

runb

save

system

## Ausgabe Eingabe Fenster

cls

cursor

inline

input

let

messagebeep

movewindow

print

readclipboard

setprinter

setscreen

titlewindow

writeclipboard

## **Text Schleifen Sonstiges**

end

for

goto

if

locate

msgbox

next

play

rem

setbkcolor

settextcolor

while

wend

## **Editor Menu**

Alle Editier Befehle

Editor

Interpreter

Undo

Ausschneiden

Kopieren

Einfügen

löschen

Selektieren

Load

Save

## **Search Menu**

Alle Suchen und Ersetzen Befehle

Find

Repeat Last Find

change by

Substitute



## **Menue Hilfe Befehl**

zeigt Hilfe zu dem in der Befehlszeile > xxxxx stehenden Befehl  
Hotkey F1

### **Menue run Befehl**

run; <CR>

startet Programm ununterbrechbar im Gegensatz zu runb

Hotkey F2

### **Menue load Befehl**

load "XXXX.XXX"; <CR>

lade Datei "Dateiname.TXL" oder weitersuchen im Editor

Hotkey F3

### **Menue save Befehl**

save "XXXX.XXX"; >CR>

save Datei "Dateiname.TXL"      oder ersetzen im Editor

Hotkey F4

### **Menue list Befehl**

list; <CR>

listet Programm welches sich im Speicher befindet auf  
Hotkey F5

## Menue typeset Befehl

typeset <CR>

schaltet Systemschriftart wieder ein  
Hotkey F6

typeset ? läßt Hilfestring erscheinen

typeset (Art,Breit,Hoch,Fett,Durchgestr,Kursiv,Family,Pitch,Qual,usw);

Anzahl der Parameter ab 1 z.B. typeset (Art); bis zu 14

Art : 0 Ssystem    1 Terminal   2 Helv    3 Courier

     4 Tms Rmn   5 Roman    6 Script   7 Modern

Breit : 6 - 56 (ausprobieren oder nachlesen)

Hoch :                                ....                                .....

Fett : 400 oder 600 ....

Durchgestr : 0 oder 1 Kursiv 0 oder 1 default 0

.....  
Restliche Parameter im SDK - Handbuch nachlesbar

### **Menue setscreen Befehl**

setscreen; <CR>

schaltet nach dem Drucken auf Monitor und Spooler aus  
Hotkey F8

### **Menue cls Befehl**

cls; <CR>

löscht das Arbeitsfeld im Fenster

Hotkey F9



## **Menue Mono Befehl**

Monochromer Monitor  
Hotkey F10

## **Menue Ende Befehl**

Beenden von TXL entspricht dem Befehl

### **Menue Editor Befehl**

das Programm im Interpreter wird abgespeichert  
(Namen nicht vergessen!) und gelöscht und  
vom Editor neu geladen.und beim verlassen  
abgespeichert und... Interpreter

### **Menue Interpreter Befehl**

das Programm im Editor wird abgespeichert  
und gelöscht und vom Interpreter neu geladen  
und dann zum Fehleranzeigen aufgelistet.

## **Menue Undo Befehl**

vorangegangener Löschbefehl wenn möglich aufheben

## **Menue Ausschneiden Befehl**

selektierten Text ausschneiden und ins Clipboard kopieren

## **Menue Kopieren Befehl**

Text ins Clipboard kopieren

## **Menue Einfügen Befehl**

Text aus dem Clipboard an Cursorposition einfügen



## **Menue Löschen Befehl**

löschen ohne abspeichern im Clipboard

## **Menue Selektieren Befehl**

gesamten Text selektieren

### **Editor Load Befehl**

erscheint Dialogbox zum Laden eines TXL - Programmes

## **Editor Save Befehl**

speichert mit vorgegebenem Namen ab

## **Menue Search Befehl**

gesuchtes Wort oder Satz eingeben

## **Menue Repeat Befehl**

weetersuchen

Hotkey F3

## **Menue Change Befehl**

zu ersetzendes Wort oder Satz eingeben

## **Menue Substitute Befehl**

Weiter ersetzen oder einfügen an der Cursorposition  
Hotkey F4



### **arc Befehl**

arc (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet einen Kreisbogen

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

x3 ,y3 Start Vektor und

x4 ,y4 End Vektor des Bogens

### **ellipse Befehl**

ellipse (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet einen Kreis oder Ellipse

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

**floodfill Befehl**

floodfill (x1,y1,Pencolor) <CR>

füllt eine Fläche mit der durch setcolor(0-15) angegebenen Farbe

x1 ,y1   Punkt im inneren einer Fläche

Pencolor 0 - 15 ist die dieFläche umgebende Farbe

### **line Befehl**

line (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet eine Linie

### **pie Befehl**

pie (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein Tortenstück

x1 ,y1 obere linke Ecke des umgebenden Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

x3 ,y3 Start Vektor und

x4 ,y4 End Vektor des Bogens

**polyline Befehl**

polyline (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Polygon

### **rectangle Befehl**

rectangle (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet ein ausgefülltes Rechteck

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

### **rectline Befehl**

rectangle (x1,y1,x2,y2) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Rechteck

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben



### **roundrect Befehl**

roundrect (x1,y1,x2,y2,Breite,Höhe) <CR>

zeichnet ein ausgefülltes Rechteck mit abgerundeten Ecken

x1 ,y1 obere linke Ecke des Rechtecks

x2 ,y2 untere rechte Ecke desselben

Breite, Höhe der Eckellipsen

### **setcolor Befehl**

setcolor (0-15) <CR>

setzt Füllfarbe

0 = Schwarz

15 = Hellweiß (Hintergrundfarbe)

### **setpencolor Befehl**

setpencolor (0-15) <CR>

setzt Zeichenstiftfarbe

**setpixel Befehl**

setpixel (x1,y1,Farbe) <CR>

zeichnet einen Punkt in der angegebenen Farbe

**viereck Befehl**

viereck (x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4) <CR>

zeichnet ein unausgefülltes Viereck

**commands Befehl**

commands <CR>

zeigt alle implementierten Befehle an

## **list Befehl**

list <CR>

listet das Programm im Speicher auf

## **llist Befehl**

llist <CR>

druckt das Programm im Speicher aus



**load Befehl**

load "Dateiname.TXL" ;<CR>

lädt TXL - Datei in den Speicher

load <CR> läßt Dialogbox zum Auswählen erscheinen

### **new Befehl**

new <CR>

löscht das Programm und die Variablen im Speicher

## **run Befehl**

run <CR>

Hotkey F2

führt Programm ohne Unterbrechungsmöglichkeit aus

## **runb Befehl**

runb <CR>

führt Programm im Multitasking aus und ist mit ESC beendbar

### **save Befehl**

save "Dateiname.TXL"; <CR>

TXL Datei abspeichern besonders bei neuer Datei  
bevor in den Editor geschaltet wird

### **system Befehl**

system <CR>

beendet TXL mit einer vorherigen Abfrage

## **cls Befehl**

cls <CR>

Clear Screen löscht Anzeigefenster

### **cursor Befehl**

cursor on oder off; <CR>

auf jedes off muß ein on folgen und umgekehrt

zeigt oder versteckt Carret



### **inline Befehl**

inline "Gib String ein", Variablenname; <CR>  
Textstring ist fakultativ

liest und erstellt eine Stringvariable

### **input Befehl**

input "Gib Zahl ein", Variablenname; <CR>  
Textstring ist fakultativ

liest und erstellt eine numerische Variable  
e und pi sind schon vordefiniert

## **let Befehl**

let Variablenname=FORMEL ;

Zuweisung und Erstellung von Variablen

## **messagebeep Befehl**

Gibt kurzen Ton aus

### **movewindow Befehl**

movewindow (x1,y1,Breite,Höhe); <CR>

setzt Hauptfenster

movewindow <CR > ohne Parameter setzt Fenster wie beim Start

### **print Befehl**

`print (FORMEL),Variable,"STRING"; <CR>`

Ausgabe von Formeln und Variablen auf den Bildschirm

## **readclipboard Befehl**

readclipboard X, Variablenamen; <CR>

X kann für N ist numerische und S für Stringvariable stehen

liest Wert vom Clipboard in Variable und erstellt sie wenn nötig;

z.B.

writeclipboard "123.456"; <CR>

readclipboard N, Zahl; <CR>

schreibt Zahlstring über das Clipbord in numerische Variable

## **setprinter Befehl**

schaltet alle Text und Grafikbefehle auf den Drucker  
für die nächste Seite muß setscreen und danach  
wieder setprinter gesetzt werden usw.

Koordinaten sind vom Drucker abhängig

Beispiel:

```
10 setprinter;
```

```
20 setcolor (0);
```

```
30 setpencolor (0);
```

```
40 rectangle (100,20,200,100);
```

```
50 setscreen;
```



## **setscreen Befehl**

Beendet Druckvorgang

### **titlewindow Befehl**

titlewindow "Fensterüberschrift"; <CR>

titlewindow <CR> setzt Starttitel wieder ein

## **writeclipboard Befehl**

writeclipboard Variablenname oder "Text"

schreibt Variable oder Textstring ins Clipboard  
kann für Datenaustausch zwischen den Programmen  
benutzt werden

### **end Befehl**

end;

Hier endet das laufende Programm.

**for Befehl**

for Variable=FORMEL to oder downto FORMEL step FORMEL

```
10 for x=sin(30*pi/180)*10 to 50 step cos(60*pi/180)*10;  
20 print "Wert von x :",x;  
30 next;
```

**goto Befehl**

goto Zeilennummer;

springt zur angegebenen Zeilennummer.

## **if Befehl**

if (FORMEL) < <= <> >= > AND OR XOR EQV NOT(FORMEL) (FORMEL) ;  
TRUE (GOTO XXX oder end etc.)  
FALSE(dto.)  
oder  
if "ZB Text";  
TRUE (wie oben)  
FALSE (dto.)  
Z kann \* ! H ? annehmen Asterisk etc.  
B kann O Y C R sein OK YESNO CANCEL RETRYCANCEL

### **locate Befehl**

locate (x,y);

setzt den Text auf x,y



## **msgbox Befehl**

msgbox "ZB Text"; <CR>

Z kann \* ! H ? annehmen Asterisk etc.  
B sollte O sein OK

**next Befehl**

for xxxxxx

next;

### **play Befehl**

play (F,FF,D); <CR>

F = Frequenz Vor - 0 - 32767

FF = Frequenz Nachkommastelle

D = Dauer (Rechnerabhängig) bis 32767

### **rem Befehl**

rem Bemerkungen ins Programm einfügen;

### **setbkcolor Befehl**

setbkcolor(0-15); <CR>

setzt die Hintergrundtextfarbe

### **settextcolor Befehl**

settextcolor (0-15);

setzt die Textfarbe.

**while Befehl**

```
while FORMEL <=> FORMEL;  
..  
..  
wend
```

## **wend Befehl**

Abschluß von while



