

TXINDEX,C,14	TITEL,C,74
dtx-91-1-003-0	Trends
dtx-91-1-006-0	Erweiterte Speicherverwaltung mit XHeap
dtx-91-1-010-0	Spezialisten
dtx-91-1-016-0	Oberon-MC, Compiler zum Ausprobieren
dtx-91-1-018-0	Facelifting f�r Windows
dtx-91-1-025-0	Modula wird speicherresident
dtx-91-1-028-0	Erweiterungen zu Turbo Vision
dtx-91-1-032-0	Hinter den Kulissen
dtx-91-1-036-0	Objekte f�r den Massenspeicher
dtx-91-1-039-0	Neues f�r Icon-Sammler
dtx-91-1-042-0	Ein Werkzeugkasten f�r den Clipper
dtx-91-1-045-0	Horch, was kommt von drau�en rein
dtx-91-1-046-0	Das Treiben im Speicher
dtx-91-1-048-0	Aus der Borland-Hotline
dtx-91-1-052-0	Tips und Tricks f�r Programmierer
dtx-91-1-054-0	Pascal macht gro�e Spr�nge
dtx-91-1-055-0	Stack Check
dtx-91-1-056-0	TPWPATCH - Borlands �WinStub� unter der Lupe
dtx-91-1-058-0	Welches Fenster h�tten Sie gern?
dtx-91-1-060-0	dBase-Tuning mit Assembler
dtx-91-1-062-0	Archiv f�r Diskettensammler
dtx-91-1-064-0	SAA-Toolbox f�r Clipper
dtx-91-1-066-0	dBase-Index entschl�sselt
dtx-91-1-074-0	Parser-Entwurf
dtx-91-1-089-0	B�cherkiste
dtx-91-1-090-0	�Quo vadis� der Betriebssystem
dtx-91-1-091-0	OS/2 2.0: Vielfalt ohne Grenzen?
dtx-91-1-092-0	In die Zukunft mit 32 Bit
dtx-91-1-094-0	Neue Wege f�r Entwickler
dtx-91-1-096-0	Softwarekrise hin - Innovationen her
dtx-91-1-099-0	Ihre Meinung ist gefragt
dtx-91-1-101-0	Programmier-Wettbewerb
dtx-91-1-102-0	B�cherkiste
dtx-91-1-104-0	Schnell geschaltet
dtx-91-1-107-0	Zu gut gemeint?
dtx-91-1-108-0	Schaltzentrale in Assembler
dtx-91-1-110-0	Software-Pflege durch Treiber
dtx-91-1-112-0	Komfort f�r MS-DOS
dtx-91-1-114-0	Leserfragen
dtx-91-1-116-0	B�cherkiste
dtx-92-2-003-0	Leistung hat ihren Preis
dtx-92-2-006-0	Grundlagen der Sprachanalyse
dtx-92-2-014-0	TSR-Programmierung in Assembler
dtx-92-2-018-0	Hohes C
dtx-92-2-025-0	Einer f�r alle ...
dtx-92-2-028-0	Aus der Borland Hotline
dtx-92-2-038-0	Hologramme auf dem PC
dtx-92-2-041-0	Zwei kann mehr als sechzehn sein

dtx-92-2-044-0 Es muá nicht immer Paintbrush sein ...
dtx-92-2-048-0 Sch"n gedruckt ist halb gewonnen
dtx-92-2-049-0 B cherkiste
dtx-92-2-050-0 Kompaá im Dschungel der API-Funktionen
dtx-92-2-055-0 Bitte auspacken
dtx-92-2-056-0 Alarm
dtx-92-2-057-0 Header mit K"pfchen
dtx-92-2-058-1 Joker f r DOS-Kommandos
dtx-92-2-058-2  Outline  und  Shadow  f r Schriften
dtx-92-2-060-0 VisualBasic Tips und Tricks
dtx-92-2-064-0 Datensicherheit unter CLIPPER
dtx-92-2-065-0 Datensicherung von dBASE-Dateien
dtx-92-2-067-0 Komfortable Druckersteuerung
dtx-92-2-068-0 Dynamic Link Libraries - kein Bund f rs Leben
dtx-92-2-088-0 C-Funktionen in dBase und FoxBase
dtx-92-2-090-0 B cherkiste
dtx-92-2-091-0 Schnell gefunden
dtx-92-2-092-0 Programmierwettbewerb der Highscreen HIGHLIGHTS
dtx-92-2-094-0 Tips & Tricks zu Konzept 16
dtx-92-2-097-0 Programmierer-Wettbewerb und Forum der Firma Eurologi
dtx-92-2-098-0 Arithmetik-Parser in Pascal und Prolog
dtx-92-2-104-0 Hexereien mit Turbo Vision
dtx-92-2-106-0 Die n chsten zehn PC-Jahre
dtx-92-2-108-0 Integration von Software
dtx-92-2-110-0 F nf Monate danach ...
dtx-92-2-112-0 Das Riesensuperbuch zu MS-DOS 6
dtx-92-3-003-0 Es lebe die DOS-Box!
dtx-92-3-006-0 Smarte Icons
dtx-92-3-010-0 Forth ohne Stapel
dtx-92-3-016-0 Ihre Meinung war gefragt
dtx-92-3-018-0 Forth, die etwas andere Programmiersprache
dtx-92-3-024-0 Der Weg in die PC-Zukunft
dtx-92-3-030-0 Dialoge auf dem Reiabrett
dtx-92-3-032-0 Editieren wie die Profis
dtx-92-3-034-0 Debugging - auf Teufel komm raus
dtx-92-3-038-0 Ger tetreiber
dtx-92-3-052-0 Keine Panik
dtx-92-3-055-0 B cherkiste
dtx-92-3-056-0 Beziehungskisten
dtx-92-3-062-0 Was ist neu an dBase IV 1.5
dtx-92-3-066-0 Clipper-Listings mit Format
dtx-92-3-072-0 Diskettendoppler f r HD-Disketten
dtx-92-3-073-0 Special Interest: RAMDAC Sierra
dtx-92-3-074-0 Ein- und Ausschalten von Laufwerken
dtx-92-3-076-1 Einstellen der Maus
dtx-92-3-076-2 Tastaturprogrammierung
dtx-92-3-077-0 Schnelle Tauschroutinen
dtx-92-3-079-0 B cherkiste
dtx-92-3-080-0 Aus der Borland-Hotline

dtx-92-3-090-0 Maus statt Cursor
 dtx-92-3-091-0 Buntes BIOS
 dtx-92-3-092-1 Speicherinformation und Seriennummer
 dtx-92-3-092-2 Erkennen des Hercules-Treibers
 dtx-92-3-093-0 Treiber geladen?
 dtx-92-3-094-1 Erkennen von Windows
 dtx-92-3-094-2 Autostart
 dtx-92-3-095-0 Systemübertragung
 dtx-92-3-096-0 Natürlichsprachliche Schnittstelle für Datenbanken
 dtx-92-3-104-0 WWW - Win with WOSA!
 dtx-92-3-106-0 Was ist T-SAA®?
 dtx-92-3-108-0 Licht am Ende des Tunnels
 dtx-92-3-110-0 Der Weg zum Wachstum ...
 dtx-92-3-112-0 Bücherkiste
 dtx-92-4-003-0 Software aus dem Windkanal
 dtx-92-4-006-0 Ein Datum für Windows
 dtx-92-4-008-0 Neues aus der Tastatur
 dtx-92-4-010-0 Sichere Verschlüsselung von Dateien
 dtx-92-4-012-0 DOS-Fenster für Turbo Vision
 dtx-92-4-013-0 Menüs gestapelt - klein, aber fein
 dtx-92-4-014-0 Datenbank mit Turbolader
 dtx-92-4-029-0 Referenz
 dtx-92-4-032-0 Der Kunde als König
 dtx-92-4-043-0 Bücherkiste
 dtx-92-4-044-0 Mathematic(a) für Profis
 dtx-92-4-048-0 Mathcad 3.1 für Windows
 dtx-92-4-051-0 Vektorrechnung mit Turbo Pascal
 dtx-92-4-052-0 Bewegte Bilder selbstgemacht
 dtx-92-4-061-0 Bücherkiste
 dtx-92-4-062-0 Drag and Drop® - Dateimanager ausgereizt
 dtx-92-4-070-0 Aus der Borland-Hotline
 dtx-92-4-086-0 Schnelle Long-Berechnungen auf dem 386
 dtx-92-4-087-0 Auswertung der Kommandozeile
 dtx-92-4-089-0 Zeileneditor für den DOS-Pfad
 dtx-92-4-092-0 Schneller Dateizugriff
 dtx-92-4-094-0 Doppelt verkettete Listen
 dtx-92-4-096-0 Verbesserter Dateivergleich
 dtx-92-4-097-0 Ausrichten einer Satellitenantenne
 dtx-92-4-098-0 Seriennummer auf der Diskette
 dtx-92-4-099-0 Seitenwechsel
 dtx-92-4-101-1 Bugs in Turbo 6.0
 dtx-92-4-101-2 OS/2-Programme gesucht
 dtx-92-4-102-0 Studentenfutter
 dtx-92-4-104-0 Lesen muß sein
 dtx-92-4-107-0 486er für den Hühnerstall
 dtx-92-4-108-0 Warum kann man mit Waschmaschinen nicht rechnen?
 dtx-92-4-110-0 Familie Windows®
 dtx-92-4-112-0 ETP-Editor zum Nulltarif
 dtx-93-1-003-0 Ohne Preis kein Fleiß

dtx-93-1-006-0 Gut codiert ist halb gewonnen.
 dtx-93-1-010-0 Bitmaps für DOS
 dtx-93-1-014-0 Fixpunkts,tze
 dtx-93-1-019-0 Bücherkiste
 dtx-93-1-020-0 Komprimierte Bilder gegen Null
 dtx-93-1-024-0 VGA ausgereizt
 dtx-93-1-028-0 Musik statt Daten
 dtx-93-1-033-0 Bücherkiste
 dtx-93-1-034-0 Floppy-Zugriff im Hintergrund
 dtx-93-1-040-0 Windows und dbFast - ein Praxisbericht
 dtx-93-1-045-0 Paradox - das Ereignis
 dtx-93-1-050-0 Yacc und Lex für Turbo Pascal
 dtx-93-1-064-0 Setup-Info in Konstanten
 dtx-93-1-065-0 Schiebung im Speicher
 dtx-93-1-068-0 Multitasking mit Turbo Pascal
 dtx-93-1-072-0 Zugriff auf den Spooler
 dtx-93-1-073-0 Quick-Format
 dtx-93-1-076-1 L"schen von Unterverzeichnissen
 dtx-93-1-076-2 Sichern des Bootsektors
 dtx-93-1-079-0 Feststellen der Plattenkapazit,t
 dtx-93-1-080-0 Schneller Verzeichniswechsel
 dtx-93-1-081-0 Schneller Ausstieg aus Windows
 dtx-93-1-084-0 API-Tricks für VisualBasic
 dtx-93-1-087-0 Clipper-Tip
 dtx-93-1-089-0 Mit Windows am heißen Draht
 dtx-93-1-094-0 Kommandozeilen leichtgemacht
 dtx-93-1-096-0 Königlich programmieren
 dtx-93-1-102-0 Oberon - Elfenkönig für PC
 dtx-93-1-104-0 Video für Windows
 dtx-93-1-106-0 Zukunft mit System
 dtx-93-1-108-0 Computer Trends
 dtx-93-1-110-0 Micrografx auf neuen Wegen
 dtx-93-1-112-0 Empfehlung der Redaktion
 dtx-93-2-003-0 Alles kein Problem
 dtx-93-2-016-0 Turbo Pascal hochaufl"send
 dtx-93-2-008-0 Eine Datei patcht sich
 dtx-93-2-014-0 Neuronale Netze im Versuch
 dtx-93-2-016-0 Synchrone DOS-Prozesse
 dtx-93-2-019-0 Von Windows nach OS/2 und zurück
 dtx-93-2-024-0 Smarte Icons für OS/2
 dtx-93-2-027-0 Rexx durchsucht die Pfade
 dtx-93-2-029-0 OS/2 2: 32-Bits getuned
 dtx-93-2-033-0 Turbo Vision unter der Haube
 dtx-93-2-043-0 Bücherkiste
 dtx-93-2-044-0 Fix installiert
 dtx-93-2-045-0 Clipper-Schulungen
 dtx-93-2-046-0 Warum denn immer Pascal
 dtx-93-3-054-0 Dialoge dynamisch ausgereizt
 dtx-93-3-056-0 Redundanzen abgebaut

Sheet1

dtx-93-3-057-0 B cherkiste
dtx-93-3-058-0 ReePlay - oder: silbrige Scheiben fliegen durchs Fenster
dtx-93-3-065-0 Leichte Fortschritte
dtx-93-3-066-0 Zugriff auf EGA- und VGA-Fonts
dtx-93-3-068-0 Sprachenvielfalt
dtx-93-3-070-0 Datentr ger im Griff
dtx-93-3-072-0 Der absolute Diskettenzugriff
dtx-93-3-074-0 Routinen f r erweiterten Speicher
dtx-93-3-078-0 Schnelle Suchroutine
dtx-93-3-078-1 Gedrehte Schriften im BGI
dtx-93-3-080-0 Aufbau der BGI-Fontdateien
dtx-93-3-084-0 B cherkiste
dtx-93-3-085-0 Asynchroner Wecker
dtx-93-3-088-0 Aufruf eines Folge-Interrupts
dtx-93-3-089-0 Speicherzugriff mit 386er-Instruktionen
dtx-93-3-090-0 Sprache und Grammatik (Teil 1)
dtx-93-3-096-0 Sprache und Grammatik (Teil 2)
dtx-93-3-102-0 Mangelhaft(!) - M ngelhaftung(?)
dtx-93-3-104-0 The Brick in the Wall
dtx-93-3-106-0 Inhaltsverzeichnis von DOS toolbox 1'91 bis 5'93
dtx-93-3-116-0 Nachlese

UTITEL,C,74
 Die DOS toolbox
 Dynamische Daten in EMS und Plattenpuffer
 Exotische Compiler aus der Forschung: Rec, ABC und Icon
 Wirths neue Sprache, garantiert vignettenfrei
 Wie geht man mit Windows Custom Controls um
 TSR-Programme mit TopSpeed-Modula
 Norton Commander® nachgebaut
 DOS-Interna und Turbo Pascal
 Objektorientierter Diskettenoptimierer
 Icon-Verwaltung auch ohne Windows
 Professionelle Zusatzbibliotheken für Clipper 5.0
 Tips und Tricks für Basic-Programmierer
 Tips und Tricks für Basic-Programmierer
 Tips und Tricks vom Compiler-Hersteller
 ScanSend liefert resident die Tastaturcodes
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Binäre Unterprogramme in dBase eingebettet
 Disketten in die Datenbank, Clipper macht es möglich
 Anwenderfreundliches Outfit für Datenbank-Applikationen
 Schnittstelle zwischen dBase und Pascal
 Wie entwickelt man das Kernstück eines Compilers
 Klippel et al.: Compilerbau
 über Windows und OS/2 2.0

 Windows/NT, das neue System von Microsoft
 Wege der Programmierung
 über das Rad, das ständig immer wieder neu erfunden wird
 Leserumfrage

 Bücher zu Turbo Pascal und Computergrafik
 Bootswitcher für DOS und OS/2
 Postscript nach ASCII-Wandler
 Gerätetreiber ein- und ausgeklinkt
 ANSI-Treiber-Experiment, voll nutzbar
 XDEL - besser als bei so manchem Betriebssystem
 Antworten auf Leserfragen
 Bücher zur MS-DOS-Programmierung
 Megamania bei den Herstellern?
 Ein Parser für die englische Sprache
 Wiederverwendbare Module
 Metaware High C: ein Compiler für 386er
 Starview-Klassenbibliothek für grafische Oberflächen
 Profi-Tips vom Compiler-Hersteller
 Grundlagen der dreidimensionalen Optik
 Preview und mehr für HPGL-Dateien

RUBRIK,C,30
 Editorial
 Grundlagen
 Grundlagen
 Grundlagen
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Toolboxes
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Datenbanken
 Datenbanken
 Datenbanken
 Datenbanken
 Projekt
 Service
 Personality/Statement
 Service
 Personality/Statement
 Personality/Statement
 Personality/Statement
 Umfrage
 Service
 Service
 Anwendungen
 Anwendungen
 Anwendungen
 Anwendungen
 Anwendungen
 Forum
 Service
 Editorial
 Grundlagen
 Grundlagen
 Programmieren in C und C++
 Programmieren in C und C++
 Programmieren in C und C++
 Grafik
 Grafik

IFF-Dateien und TopSpeed Modula
 Formatier-Programm für TopSpeed-Modula-Listings
 Earnshaw: Fundamental Algorithms for Computer Graphics
 Hilfestellung für Windows-Programmierer
 Kurzanleitung für LHA
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Nur der Einstieg in VisualBasic ist einfach
 Neuer Befehl CHECKDBF für Clipper
 Neuer Befehl DBFREST für Clipper
 Neue Funktion DruckOk für Clipper
 Der Weg zu multilingualen Programmentwicklung
 Datenbank-Tuning per Hochsprache
 Peitgen et al: Fractals for the Classroom, Part One: Introduction ...
 Inhalt von "Pascal® und "toolbox® samt Browse-Programm
 Basic-Wettbewerb
 Hinweise für Fortgeschrittene
 c
 Ein Sprachenvergleich
 Monitor für Speicher und Daten
 Zehn Jahre PC - und wie geht es weiter?
 Windows 3.1: OLE
 Ashton Tate und Borland
 Ein Rundschlag gegen die aktuellen Strategien der Buchverlage
 Ein neues Betriebssystem - aber keine Software dafür
 Übersichtliche Bedienelemente für Windows
 NAXOS-System im Eigenbau
 Auflösung der Leserumfrage
 Mehr als eine Computersprache - eine Philosophie
 Das neue OS/2 2.0
 CASE-Tool für Turbo Vision
 ETP- Bonus-Editor zum Ausprobieren
 Grundlagen der Fehlersuche in Programmen
 Einbindung ohne Neustart des Systems
 Antivirenprogramme und ihr Nutzen
 Endl: Computergrafik 2: Eine Software zur Geometrie ...
 Auch Paradox ist programmierbar
 Korrigierte dBase-IV-Version mit neuen Features
 Übersichtliche Gestaltung von Quelltexten
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Turbo-Pascal-Trickkiste
 Fremuth: OS/2 ...; Prata: C++
 Hilfe vom Compilerhersteller

Grafik
 Anwendungen
 Service
 Anwendungen
 Anwendungen
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Projekt
 Datenbanken
 Service
 Datenbanken
 Service
 Tips & Tricks
 Service
 Toolboxen
 Toolboxen
 Personality/Statement
 Personality/Statement
 Personality/Statement
 Personality/Statement
 Editorial
 Grundlagen
 Forth
 Service
 Forth
 Betriebssysteme
 Anwendungen
 Anwendungen
 Betriebssysteme
 Betriebssysteme
 Service
 Service
 Datenbanken
 Datenbanken
 Datenbanken
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks
 Tips & Tricks

Assembler-Tricks	Tips & Tricks
Assembler-Tricks	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
T&T f�r Programmierer	Tips & Tricks
Datenbank-Interface in PROLOG	Projekt
Neue Technologien in Windows	Personality/Statement
Kaum jemand verwendet das K�rzel �SAA� richtig	Personality/Statement
�ber den Grie�brei�berg-Effekt gr��erer Programmpakete und die Alternativen	Personality/Statement
�ber den PC-Markt und seine Zukunft	Personality/Statement
Messmer: PC-Hardwarebuch; Breutmann/Burkhardt: o.o. Systeme	Service
Softwareentwicklung heute	Editorial
Bibliothek f�r Dialogboxen	Anwendungen
Kompaktere Alternative zu �keyb gr�	Anwendungen
Angewandte Kryptologie	Anwendungen
Windows-Touch im Textmodus	Anwendungen
Neuer Batch-Befehl f�r DOS	Anwendungen
Adre�verwaltung mit Paradox-Engine	Paradox
Alle Befehle der Paradox-Engine	Paradox
Grundlagen der PAL-Programmierung	Paradox
Tischer: PC-Intern 3.0; Sch.,pers: DOS 5 f�r Programmierer	Service
Professionelles Rechenprogramm	Mathematik
Mathematischer Notizblock	Mathematik
Komplexer Rechner mit grafischer Ausgabe	Mathematik
Objektorientierte Matrizenrechnung	Grundlagen
B�cher zu den Intel-Prozessoren	Service
Neue Features f�r Windows 3.1	Projekt
Was die Handb�cher verschweigen	Tips & Tricks
Assembler-Tricks	Tips & Tricks
Assembler-Tricks	Tips & Tricks
Assembler-Tricks	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
OS/2-Wettbewerb	Service
Pascal-Compiler und Interpreter im Quelltext	Tips & Tricks
�ber den Traumberuf �Lektor� und sein Wirklichkeit	Personality/Statement
Wie die Hardware der Software hinterher hinkt	Personality/Statement
Sinn und Unsinn des Modeworts �Portabilit�t�	Personality/Statement
Tendenzen bei der Weiterentwicklung von Windows	Personality/Statement
Die Software-Preisspirale	Service
	Editorial

Spiele im Pascal- und C-Quellcode	Anwendungen
Schnelle Basic-Routinen zum Bildtransfer	Algorithmen
Angewandte Mathematik für Grafikprogrammierer	Algorithmen
Fischer: Turbo Vision für Borland C++ und Turbo C++	Service
Praktischer Einsatz der Chaostheorie	Algorithmen
Programmierung der erweiterten Grafikmodi	Algorithmen
CD-ROM-Zugriff in C	Speichermedien
Bücher zur Windows-Programmierung	Service
Pascal-Programmierung des Controllers	Speichermedien
dBase-kompatible Datenbanksprache	Datenbanken
Event-Steuerung in Paradox	Datenbanken
Scanner- und Parsergenerator im Compilerbau	Projekt
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
Turbo-Pascal-Trickkiste	Tips & Tricks
C-Tips und Techniken	Tips & Tricks
C-Tips und Techniken	Tips & Tricks
C-Tips und Techniken	Tips & Tricks
C-Tips und Techniken	Tips & Tricks
C-Tips und Techniken	Tips & Tricks
Programmierer-Schnittstellen für Windows	Tips & Tricks
Tastenbelegung im Überblick	Tips & Tricks
Terminalprogramm mit XModem-Protokoll	Grundlagen
Erweiterung für MS-C 7.0	Grundlagen
REXX - Kommandosprache für OS/2	Grundlagen
Wirths neues Betriebssystem unter der Lupe	Grundlagen
PC und Unterhaltungselektronik	Personality/Statement
Entwicklung der Betriebssystem - aus der Sicht von IBM.	Personality/Statement
Betriebssysteme - Hardware - Applikationen. Wie geht es weiter?	Personality/Statement
Interview mit Ulrike Pfeiffer, Geschäftsführerin von Micrografx Deutschl.	Personality/Interview
Maier, M.: Borland C++ 3.1, Entwicklung und Design von DOS Applikation	Service
	Editorial
SVGA für jedes Programm	Grundlagen
So behalten Programme die Konfiguration	Grundlagen
Intelligentes Experiment mit Turbo Vision	Grundlagen
Wie man OS/2 auch anderweitig nutzt	OS/2
Icon-Konverter für beide Systeme	OS/2
Anwenderfreundliche Bedienelemente	OS/2
Unix-Which für OS/2	OS/2
Feinabstimmung für volle Leistung	OS/2
Erweiterungen zu Borlands Bibliothek	Turbo Vision
Bücher zu C++	Service
Installationsprogramme selbst entwickelt	Turbo Vision
Tour von US-Clipper-Gurus	Service
Turbo Vision für C++ unter der Lupe	Turbo Vision
So spart man elegant Speicherplatz	Windows
Programmgenerator für Turbo Pascal	Windows

Wratil: Multimedia für Video und PC

Ansteuerung des CD-ROM

Fillbars für Windows-Applikationen

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Turbo-Pascal-Trickkiste

Borland: Open Architektur Handbuch für Pascal

Tips und Tricks in C und Assembler

Tips und Tricks in C und Assembler

Tips und Tricks in C und Assembler

Grundlagen der Sprachanalyse

Sprachanalyse in der Praxis

Fehler in Software

dBase IV 2.0

Gesamtinhaltsverzeichnis

Nachträge zu bisherigen Ausgaben

Service

Windows

Windows

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Service

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Tips & Tricks

Projekt

Projekt

Statement

Statement

Service

Service

Sheet1

AUSGSEITINAME,C,30	VORNAME,C,30	SPRACHE,C,30
1-91 3 Die Redaktion		
1-91 6 Groáklaus	Ole	Turbo Pascal 6.0
1-91 10 Fischer	Ronald	Rec, ABC, Icon, Pearl
1-91 16 Braun	J"rg	Oberon
1-91 18 Schallmaier	Andreas	Turbo Pascal f"r Windows
1-91 25 Engels	Peter	TopSpeed Modula
1-91 28 Reichert	Raimond	Turbo Pascal 6.0
1-91 32 Cebulla	Gerd	Turbo Pascal 6.0
1-91 36 Cebulla	Gerd	Turbo Pascal 6.0
1-91 39 Glahn	Kay	Basic PDS 7.1
1-91 42 Saborowski	Ralf	Clipper 5.0
1-91 45 Braun	J"rg	Quick-Basic
1-91 46 Braun	J"rg	Power-Basic
1-91 48 Borland		Borland C++ / Turbo C++
1-91 52 W"lker	Martin	Turbo Pascal 5.0
1-91 54 Brinkmann	Stefan	Turbo Pascal 6.0
1-91 55 Cebulla	Gerd	Turbo Pascal 6.0
1-91 57 Westphal	Mario	Turbo Pascal f"r Windows
1-91 58 Laitenberger	Jan	Turbo Pascal 6.0
1-91 60 Rinke	Wolfhard	dBase, Turbo Pascal, Assembler
1-91 62 Vogeley	Volker	Clipper 5.0
1-91 64 Pacher	Frank	Clipper 5.0
1-91 66 Vogler	F.	Turbo Pascal 6.0
1-91 74 Tengicki	Andreas	Turbo Pascal 6.0
1-91 89 Gieselmann	Karsten	Simpl
1-91 90 Heid	J"rgen	
1-91 91		
1-91 92 M"ller und Rauh	Thomas und Harald	
1-91 94 Ertl	Freddy	
1-91 96 Ratajczak	Peter	
1-91 99		
1-91 101		
1-91 102		
1-91 104 Braun	J"rg	Turbo Pascal 5.0
1-91 107 Braun	J"rg	Turbo Pascal 5.0
1-91 108 Schmitz	Ulrich	Assembler
1-91 110 Rinke	Wolfhard	Assembler
1-91 112 Hopf	Hubert	Turbo Pascal 6.0
1-91 114		diverse
1-91 116		
2-92 3 Braun und Rinke	J"rg und Wolfhard	
2-92 6 Wittek	Burkhard R.	Prolog
2-92 14 Seelig	Ralph	Assembler
2-92 18 Krejci und Schmid	Dieter und Harald	High C
2-92 25 Hochst„dt	J"rgen	C++
2-92 28 Borland		Borland C++ / Turbo C++
2-92 38 Brenner	Wolfram	
2-92 41 Braun	Norbert	Turbo Pascal 6.0

Sheet1

2-92	44	Ring	Dietmar	TopSpeed Modula
2-92	48	Engels	Peter	TopSpeed Modula
2-92	49	Arend	Gerald	
2-92	50	Chalas	Uwe	Turbo Pascal f�r Windows
2-92	55	Braun	J�rg	
2-92	56	Fischer	Georg	Turbo Pascal 5.0
2-92	57	Mai	Thomas	Turbo Pascal 5.0
2-92	58	Mai	Thomas	Turbo Pascal 5.0
2-92	58	Schimmel	Frank	Turbo Pascal 5.0
2-92	60	Monadjemi	Peter	VisualBasic
2-92	64	Berg	Ingo	Clipper Summer '87
2-92	65	Berg	Ingo	Clipper Summer '87
2-92	67	Berg	Ingo	Clipper Summer '87
2-92	68	Schallmaier	Andreas	Turbo Pascal f�r Windows
2-92	88	Guttenberg	Helmut	Turbo C
2-92	90	Dutt	Christoph	
2-92	91	Vogeley	Volker	Clipper 5.0
2-92	92	Reibold	Helmut	Power-Basic
2-92	94	Berg	Rita von	Conzept 16
2-92	97	Schl�ter	Martina	
2-92	98	Wittek	Burkhard R.	Prolog, Turbo Pascal 6.0
2-92	104	Reichert	Raimond	Turbo Pascal 6.0
2-92	106	Kahl	Herbert	
2-92	108	M�ller und Rauh	Thomas und Harald	
2-92	110	Vogel	Detlef	
2-92	112	Sch�pers	Arne	
3-92	3	Braun	J�rg	
3-92	6	Westphal	Mario M.	Turbo Pascal f�r Windows
3-92	10	Peper, Zissis & Tossounidis	Klaus, Alexander & Isaak	Turbo Pascal 6.0, Naxos
3-92	16			
3-92	18	Staben	J�rg	F-PC-Forth
3-92	24	Zels	Robert	
3-92	30	Reichert	Raimond	Turbo Pascal 6.0
3-92	32	Daubach	G�nther	
3-92	34	Rinke	Wolfhard	
3-92	38	Sch�pers	Arne	Turbo Pascal 6.0, TASM, C
3-92	52			
3-92	55	Koester	Rodya J�rn	Turbo Pascal 6.0
3-92	56	Fischer	Otto	Paradox 3.5 PAL
3-92	62	Koester	Rodya J�rn	
3-92	66	Gruschke	Thorsten	Clipper 5.0
3-92	72	Laitenberger	Jan	Turbo Pascal 6.0
3-92	73	Laitenberger	Jan	Turbo Pascal 6.0
3-92	74	Winter	Michael	Turbo Pascal 6.0
3-92	76	Gro�	Daniel	Turbo Pascal 6.0
3-92	76	Schwartz	Edwin	Turbo Pascal 6.0
3-92	77	Eichler	J�rn	Turbo Pascal 6.0
3-92	79	Braun / Rinke	J�rg / Wolfhard	
3-92	80	Borland		Borland C++/Turbo C++

Sheet1

3-92	90	Wichmann	Klaus	TASM
3-92	91	Kraus	Wolfgang	TASM
3-92	92	Winter	Michael	Quick-C
3-92	92	Winter	Michael	Quick-C
3-92	93	Winter	Michael	Quick-C
3-92	94	Winter	Michael	Quick-C
3-92	94	Hennig	Wolfgang	Borland C++ 2.0
3-92	95	Gieselmann	Karsten	Debug
3-92	96	Wittek	Burkhard R.	Prolog
3-92	104	Müller und Rauh	Thomas und Harald	
3-92	106	Kahl	Herbert	
3-92	108	Sch„pers	Arne	
3-92	110	Schr„der	Wolfgang	
3-92	112	Hensmann / Rinke	Ralf / Wolfhard	
4-92	3	Rinke	Wolfhard	
4-92	6	H„rner	Thomas	Turbo Pascal f„r Windows
4-92	8	Heá	Olaf	MASM, TASM
4-92	10	Wenzel	Lothar	Turbo Pascal 6.0
4-92	12	Dankoweit	J„rgen	Turbo Pascal 6.0
4-92	13	Reimann	Thomas	Turbo Pascal 5.0
4-92	14	Jouáen	Kai	Turbo Pascal f„r Windows
4-92	29	Jouáen	Kai	Paradox Engine
4-92	32	Fischer	Otto	Paradox PAL
4-92	43	Nebelo	Ralf	
4-92	44	Nickel	Stefan	Mathematica
4-92	48	Voit	Peter	Mathcad
4-92	51	Skiczuk	Peter	Turbo Pascal 5.0
4-92	52	Ohr	Christian	Turbo Pascal 6.0
4-92	61	Asef	Stefan Martin	
4-92	62	Westphal	Mario M.	Turbo Pascal f„r Windows
4-92	70	Borland		Borland C++ / Turbo C++
4-92	86	Suhr	Holger	Assembler, Turbo C
4-92	87	Seelig	Ralph	Assembler
4-92	89	Seelig	Ralph	Assembler
4-92	92	Ulber und Wegener	Roland und Thomas	Turbo Pascal 6.0
4-92	94	Bensler	Thomas	Turbo Pascal 6.0
4-92	96	Ulber	Roland	Turbo Pascal 6.0
4-92	97	Ney	Martin	Turbo Pascal 5.0
4-92	98	Sch„nberg	Sebastian	Turbo Pascal 5.0
4-92	99	Seelig und Korn	Ralph und Lothar	Turbo Pascal 6.0
4-92	101	Uphoff	Matthias	Turbo Pascal 6.0
4-92	101			
4-92	102	Asef	Stefan Martin	Turbo Pascal 6.0
4-92	104	Riebl und Mondel	Rosa und Norbert	
4-92	107	Sch„pers	Arne	
4-92	108	Kahl	Herbert	
4-92	110	Müller und Rauh	Thomas und Harald	
4-92	112			
5-93	3	Braun	J„rg	

Sheet1

5-93	6	Damberger, Kuhn und Stegmann	Arno, Fabian und Volkmar	Borland C++, Turbo Pascal 6.0
5-93	10	Kirschnick	Mario	Quick-Basic
5-93	14	Minnich	Marion	Turbo Pascal 6.0
5-93	19			
5-93	20	Minnich	Marion	Turbo Pascal 6.0
5-93	24	Bücken	Arno	Turbo Pascal
5-93	28	Killermann	Udo	Borland C++ 3.0
5-93	33	Redaktion		
5-93	34	Hensmann	Ralf	Turbo Pascal 6.0
5-93	40	St"llger	Helmut	dbFast
5-93	45	Fischer	Otto	Paradox PAL
5-93	50	Reichert	Raimond	Turbo Pascal 6.0
5-93	64	Lalic	Rikard	Turbo Pascal 5.0
5-93	65	Eichler	J"rn	Turbo Pascal 6.0
5-93	68	Freystatzky	Andreá	Turbo Pascal 5.5
5-93	72	Lalic	Rikard	Turbo Pascal 5.0
5-93	73	Winter	Michael	Turbo Pascal 6.0
5-93	76	Winter	Michael	Quick-C
5-93	76	Winter	Michael	Quick-C
5-93	79	Winter	Michael	Quick-C
5-93	80	Winter	Michael	Quick-C
5-93	81	Winter	Michael	Quick-C
5-93	84	Steingr„ber	Arne Bert	VisualBasic
5-93	87	Kittler	Lutz	Clipper 5.0
5-93	89	Warken	Elmar	Turbo Pascal f"r Windows
5-93	94	W"lfer und Nickles	Thomas und Michael	Microsoft C 7.0
5-93	96	Zels	Robert	Rexx/2
5-93	102	Reichert	Raimond	Oberon
5-93	104	M"ller und Rauh	Thomas und Harald	
5-93	106	Kahl	Herbert	
5-93	108	Socha	John	
5-93	110	Baader	Marina	
5-93	112	Braun	J"rg	
2'93	3	Rinke	Wolfhard	
2'93	8	Braun	J"rg	Turbo Pascal 6.0
2'93	6	Schwartz	Edwin	Turbo Basic
2'93	14	Matzke	Bernd	Turbo Pascal 6.0
2'93	16	Bode	Marc	Turbo Pascal, TopSpeed Modula
2'93	19	Glahn	Kai	Microsoft C 6.0
2'93	24	Hofmeister	Michael	Microsoft C 6.0
2'93	27	Mack	Thomas	Rexx/2
2'93	29	Zels	Robert	
2'93	33	Ohr	Christian	Turbo Pascal 6.0
2'93	43	Redaktion		
2'93	44	Craasmann	Dieter	Turbo Pascal 6.0
2'93	45	Redaktion		
2'93	46	Maier	Michael	Borland C++ 3.1
2'93	54	W"lfer & Nickles	Thomas & Michael	Microsoft C/C++ 7.0
2'93	56	Fliesges	Peter	Turbo/Borl. Pascal f"r Windows

Sheet1

2'93	57	Braun	Norbert	
2'93	58	Golgath	Andreas	Turbo/Borl. Pascal f�r Windows
2'93	65	Siegmund	Andreas	Turbo Pascal f�r Windows
2'93	66	Cvitkovich	Andres	Turbo Pascal 6.0
2'93	68	Cvitkovich	Andres	Turbo Pascal 6.0
2'93	70	Cvitkovich	Andres	Turbo Pascal 6.0
2'93	72	Cvitkovich	Andres	Turbo Pascal 6.0
2'93	74	Cvitkovich	Andres	Turbo Pascal 6.0
2'93	78	Hoffmann	Peter	Turbo Pascal 6.0
2'93	78	Winzenburg	Jeanette	Turbo Pascal 6.0
2'93	80	Winzenburg	Jeanette	Turbo Pascal 6.0
2'93	84	Armstrong	Robert M.	
2'93	85	Suhr	Holger	Turbo C(++)
2'93	88	Suhr	Holger	Turbo C(++)
2'93	89	Suhr	Holger	Turbo Assembler
2'93	90	Wittek	Burkhard	
2'93	96	Wittek	Burkhard	Prolog
2'93	102	Krejci	Dieter	
2'93	104	Vogel	Detlef	
2'93	106	Red		
2'93	112	Red		Turbo Pascal

Sheet1

THEMA,C,30

erweiterter Heap
 Exotensprachen
 PD-Compiler
 BWCC
 TSR-Programmierung
 Turbo Vision
 Datentr„ger
 Datentr„ger
 Windows-Icons
 Clipper-Tools
 Schnittstellen
 UMB
 Tips & Tricks zu C++
 Tastaturcodes
 Far Jumps in Pascal
 Stack□berpr□fung
 WinStub
 Turbo Vision
 dBase-Bin„rload
 Clipper und Pascal
 SAA
 dBase-Index
 Parserbau
 Compilerbau
 OS/2 und Windows
 Aktuell
 Windows/NT
 CASE
 Bibliotheken und Know How
 Leserumfrage
 Wettbewerb

 Bootsektor
 Postscript-Textextrakter
 Ger„tetreiber
 Ger„tetreiber, _ansi.sys®
 eXtended DElete
 Leserfragen
 MS-DOS

Parsing
 TSR-Programmierung
 High-C-Review
 Starview-Review
 Tips & Tricks zu C++
 3D-Grafik
 3D-Grafik, HPGL

BEMERKUNG,C,74

Pascal, EMS, Plattenpuffer, Heap
 Rec, ABC, Icon, Pearl, Exotensprachen
 Oberon, Syntaxbeschreibung, Compiler
 Pascal, Windows, BWCC, Custom Controls
 Modula, TSR
 Pascal, Turbo Vision, Norton Commander
 Pascal, FAT, Laufwerke
 Pascal, Laufwerke, Optimierung, OOP
 Basic, Windows, Icons, Bitmaps
 Clipper, Review
 Basic, Schnittstellen
 Basic, Upper Memory
 C++, Hotline, Borland
 Pascal, Scancodes, Tastatur
 Pascal, GOTO, FAR JUMP
 Pascal, Stack, Stackcheck
 Pascal, Windows, WinStub, Patch
 Pascal, Turbo Vision, Fenster, OOP
 dBase, Pascal, Assembler, LOAD
 Clipper, Pascal, externe Programme, Diskettenarchiv
 Clipper, SAA
 Pascal, dBase, Index, Schnittstelle
 Pascal, Compilerbau, Parserbau
 Buchbesprechung
 OS/2, Windows
 Aktuell, OS/2 2.0
 Wndows/NT
 CASE, Bibliotheken

 Leserumfrage
 Programmierwettbewerb
 Buchbesprechung
 Pascal, Bootsektor, DOS OS/2
 Pascal, Postscript, R□ckwandlung
 Assembler, Ger„tetreiber
 Assembler, ANSI
 Pascal, XDEL, MS-DOS, Kommandozeile
 Forum
 Buchbesprechung

Prolog, Parsing, Sprachanalyse
 Assembler, TSR, Module
 C, Review, 386
 Starview, C++, Windows, Klassen
 Tips, Borland, C++
 Grafik, 3D, Rot-Gr□n
 Pascal, 3D, HPGL, Rot-Gr□n

Sheet1

IFF-Format	Modula, IFF
Listing-Formatter	Modula, Listings, Formatter
Grafik	Buchbesprechung
API-Funktionen	Pascal, Windows, API, Hilfezusatz
LHA-Kurzanleitung	LHA
Alarmfunktion	Pascal, Alarm, TSR
Quellcode-Verwaltung	Pascal, Funktionsheader
DOS-Erweiterung	Pascal, DOS-Kommandozeile, Joker
BGI-Schriften erweitert	Pascal, BGI, Fonts, Attribute
Tips und Tricks	VisualBasic, Windows, Tricks, Tips
Datensicherheit	Clipper, Datensicherheit
Datensicherheit	Clipper, Datensicherheit
Druckersteuerung	Clipper, Drucker
DLL-Programmierung	Pascal, Windows, DLL
Zusätze für Datenbanken	dBase, Foxbase, C, Utilities, Tuning
Buchbesprechung	Buchbesprechung
Gesamt-Inhaltsverzeichnis	Inhaltsverzeichnis, Browser, Clipper
Wettbewerb	Programmierwettbewerb
Tips & Tricks	Concept 16, Tips, Tricks
Wettbewerb	Programmierwettbewerb
Parserbau, Sprachanalyse	Prolog, Pascal, Parserbau
Speichermonitor	Pascal, Turbo Vision, Speichermonitor
Zehn Jahre PC	
OLE in Windows 3.1	OLE, Windows 3.1
Borland wirklich	Borland
Der Buchmarkt	Buchmarkt
	DOS-Box, OS/2 2.0
Smart Icons	Pascal, Windows, Smart Icons
Forth-Compiler mit Registern	Pascal, Forth, Naxos, Registermodell, Turbo Vision
Auflösung der Umfrage 1'91	Leserumfrage, Auflösung
Forth-Grundlagen	Forth, Grundlagen, Sprachmodell
OS/2-Grundlagen	OS/2 2.0, Grundlagen, Review
Dialogboxeditor für TVision	Pascal, Turbo Vision, Dialoge, CASE
ETP	ETP, Editor
Debugging, Disassemblierung	Debugger, Disassembler, Fehlersuche
Systemprogrammierung	Gerätetreiber, Pascal, C, Assembler,
Viren	Virenschutz und Antiviren-Programme
Grafik	Buchbesprechung
PAL-Programmierung	Paradox, PAL, Relationen
dBase-Review	dBase IV, Review
Quelltext-Formatierung	Clipper, Listing-Formatierung
Disketten-Kopierer	Pascal, Disketten, Diskcopy
HiColor-Grafik	Pascal, HiColor-Grafik, RAMDAC-Sierra
Diskettenzugriff	Pascal, Disketten
Mausempfindlichkeit	Pascal, Maus, Mickeys, TSR
ANSI-Belegung in TP6	Pascal, ANSI, Tastatur-Belegung
schnelles SWAP	Pascal, Tauschroutinen, SWAP, BASM
	Buchbesprechung
Tips und Tricks	C++, Borland, Tips, Tricks

Sheet1

Cursoremulation mit der Maus	Assembler, Maus, INT 33h, Cursoremulation
INT 10h-Umleitung	Assembler, INT 10h, Farbwahl
Multiplexer-Interrupt DOS 5	C, Multiplexer, DOS 5, BPB, HMA, Datenträger-Seriennummer
MSHERC	C, msherc.com, Grafik, Hercules
ANSI, SHARE, GRAPHICS	C, ansi.sys, Share, Graphics
Windows-Test	C, Windows, DOS-Box
Timersteuerung	C, Timer, Programmstart
sys.com patchen	Debug, sys.com, Patch, DOS-Versionen
natürlichspr. Abfragesysteme	Prolog, Datenbanken, Schnittstellen, natürlichsprachlich, Linguistik
neue Technologien	Windows, neue Technologien
IBM SAA/CUA	SAA, IBM, Definitionen
Dokumentation von Software	Programmpakete, Dokumentation
Der PC-Markt im Wandel	PC-Markt
	Buchbesprechung
Datumsdialoge	Pascal, Windows, Dialogboxen, Datum
Tastatortreiber	Assembler, Tastatortreiber, KEYB
Kryptologie, Sicherheit	Pascal, Kryptologie, Verschlüsselung, Datensicherung
Turbo-Vision-DOS-Fenster	Pascal, Turbo Vision, OOP, DOS-Box
Stapeldateien	Pascal, Batch, Menüsteuerung, Stapeldateien
Paradox Engine 3.5	Pascal, Windows, Paradox Engine, Adreäverwaltung
Referenz für Engine 3.5	Pascal, C++, Paradox Engine, Referenz, Windows
Programmentwicklung	Paradox, Projekte, Programmentwicklung
	Buchbesprechung
Review	Mathematica, Review
Review	Mathcad, Review
Vektorrechnung	Mathematik, Pascal, Vektorrechnung, Grafik
Matrizen-Berechnungen	Mathematik, Matrizen, Pascal, Grafik, OOP, 3D
	Buchbesprechung
Windows-3.1-Features	Pascal, Windows 3.1, Drag&Drop, Filekiller, Filemanager
Tips & Tricks	Borland, C++, Tips, Tricks
32-Bit-Aithmetik	Assembler, C, 32-Bit, Arithmetik
Toolbox für das PSP	Assembler, PSP
Environment / PATH	Assembler, DOS-Path, Pfad, Environment
Cache für Dateizugriffe	Pascal, Dateihandling, Cache
Verkettete Listen	Pascal, doppelt verkettete Listen, OOP
Dateivergleich	Pascal, Dateivergleich, DOS-Utility, Compare
Satellitenempfang	Pascal, Satelliten, Schlüssel, Ausrichtung
Disketten-Seriennummern	Pascal, Disketten, Seriennummer
BS-Seiten im Textmodus	Pascal, Bildschirmseiten, Textmodus
Succ- und Length-Bug	Pascal, Compilerfehler
Wettbewerb	
Pascal-Compiler	Pascal, Compiler, p-Code, Interpreter
Traumberuf Lektor	Traumberuf, Lektor, Buchverlage
Hardware versus Software	Hardware-Entwicklung, Software-Entwicklung
OS/2 und Windows/NT	Portabilität
Was für wen?	Betriebssysteme, OS/2, DOS, Unix, Windows/NT, Windows 32s
ETP	ETP, Korrektur

Sheet1

Spielprogrammierung	Spiele, Otashi, Yahtzee, Labyrinth, Pascal, C, Grafik
Bitmap-Routinen	Basic, Bitmaps, DOS, Windows
Fixpunkte und Grafik	Pascal, Grafik, Mathematik, Fixpunkte,,tze Buchbesprechung
Chaos-Theorie in der Praxis	Pascal, Chaos-Theorie, Bildkomprimierung, Multimedia
Turbo Pascal und SVGA	Pascal, Grafik, SVGA, erweiterte Modi
CD-ROM	C, Multimedia, CD-ROM, Kommandozeile, Soundblaster, Musik Buchbesprechung
Controller-Programmierung	Pascal, Disketten, Diskcopy, Controllerprogrammierung, Ports
Praxisbericht	dbFast, Praxisbericht, Windows, Review
Event-Handling	Paradox, Events, PAL, Menüsteuerung
Compilerbau	TPYACC, TPLex, Pascal, Compilerbau, Parser, Scanner
Typis. Konstanten in EXEs	Pascal, typisierte Konstanten, EXE-Patch
Ersatz der Prozedur Move	Pascal, Bugfix, Move, Speicherzugriff
Tasks in Turbo Pascal	Pascal, Multitasking, Prozesse
Zugriff auf den Spooler	Pascal, print.com, Spooler, Multiplexer
Quickformat-Routine	Quick-Format, FAT, Disketten, Pascal
Verzeichnisse l'schen	C, Verzeichnisse, Systemroutinen
Bootsektorsicherung	C, Bootsektor, Sicherung, Viren
Anzeige der Plattenkapazität	Festplattenkapazität, C, Grafik
Directory-Wechsel	C, Verzeichniswechsel
Windows-Hilfsprogramm	C, Windows, QExit, Erweiterungen
Tips und Tricks zum API	VisualBasic, Windows, Tips, Tricks, API
Benutzerdefinierte Tasten	Clipper, Tastatur, Belegung
DFŠ, XModem	Pascal, Windows, DFŠ, XModem
Kommandozeilenparser	C, Kommandozeile
Systemerweiterungen	Rexx, Historie, Typen, Fonts, Systemerweiterung, RexxUtil
Review	Oberon für DOS
Windows für jedermann	Video für Windows, Modular Windows
Betriebssysteme	OS/2 2.1, Pink, Apple, IBM
Entwicklungstrends	in englisch: Entwicklungstrends
Micrografx	Interview Buchbesprechung, Empfehlung
SVGA-Grafik mit Treiberpatch	SVGA, Pascal, BGI
Environment-Editor und Patch	Basic, Environment, ParamStr(0), Patch
Neuronale Netze & Turbo Vision	Pascal, Turbo Vision, Nimm-Spiel
DOS-Prozesse unter OS/2 2.0	Pascal, Modula, DOS-Prozesse, OS/2
Icons von Windows und OS/2	C, Icons, OS/2 1.2, Windows, Formate
Smart-Icons für OS/2-Programme	C, Smart-Icons, OS/2
WHICH als Rexx-Prozedur	Rexx, Which, OS/2 2.0
System-Tuning	System-Tuning, OS/2 2.0
Turbo-Vision-Erweiterungen	Pascal, Turbo Vision, Erweiterungen Buchempfehlungen, C++
Installation mit Turbo Vision	Installation, Turbo Vision, Pascal
Schulungstermine	Schulungen
Turbo Vision für C++	C++, Turbo Vision
Dynamische Dialoge in C++	C++, Dialoge, Windows
Programmgenerator für TPW/BP	Pascal, Windows, Programmgenerator

Sheet1

CD-Player für Windows	Buchbesprechung
Fillbar-Dialogboxen	Pascal, Windows, CD-ROM, Player
Textfonts	Pascal, Windows, Dialogboxen, Fillbars
National Language Support	Pascal, Dos, Fonts, EGA/VGA
Interrupt 13h-Routinen	Pascal, NLS,
Interrupt 25h und 26h	Pascal, Disketten, Int 13h
XMS-Routinen	Pascal, Disketten, Int 25h und 26h
Suchroutine für untyp. Dateien	Pascal, XMS
Schr.,ggestellte BGI-Fonts	Pascal, Dateisuche, Assembler
CHR-Fonts (Aufbau)	Pascal, Grafik, BGI
	Pascal, Grafik, BGI, Vektorfonts
Alarmfunktion	Buchbesprechung
Interrupt-Chaining	Timer, C, Int 1Ah, Alarm
Schnelle Zugriffe per 386-Inst	C, Interrupt-Verkettungen
Lexikalische Analyse	C, 386, Assembler, REP MOVSD, REP STOSD
Grammatik	Linguistik, Grammatik
Softwaremanagement	Linguistik, Grammatik, Praxis
Neues zu dBase IV	Softwaremanagement, Managementhaftung
Inhaltsverzeichnis	dBase
Korrekturen	Inhalt, DOS toolbox