

Sheet1

TXINDEX,C,14 TITEL,C,74

86-11-010-000 Eine Wanderung durch die Landschaft der Programmiersprachen

86-11-020-000 Pascal ST Plus für den Atari ST

86-11-029-000 Kurvendiskussion in Pascal

86-11-038-000 Multiplan-Dateien lesen

86-11-044-000 Blaise Pascal und Johannes Gutenberg

86-11-044-000 Blaise Pascal und Johannes Gutenberg

86-11-050-000 Programme planen mit Struktogrammen

86-11-055-000 Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 1

86-11-064-000 Gleichungssysteme und Ausgleichspolynome, Teil 1

86-11-070-000 Strings unter Wirth'schem Standard

86-11-079-000 Press & Unpress

86-11-082-000 CP/M-Directory

87-01-010-000 Modula-2 und die moderne Softwaretechnik

87-01-014-000 Modula-2

87-01-016-000 Feature - Modula-2 als GmbH

87-01-018-000 Praktische Erfahrung mit Turbo PROLOG

87-01-034-000 Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 2

87-01-041-000 EINFELD

87-01-052-000 GSX - die unbekannte Größe, Teil 1

87-01-066-000 Der 8087/80287 Coprozessor, Teil 1

87-01-070-000 Parameterübergabe an Programme

87-01-071-000 Source-Code Referenz Lister

87-01-075-000 Rekursion

87-01-081-000 Gleichungssysteme und Ausgleichspolynome, Teil 2

87-01-084-000 Chiffrieren und Dechiffrieren

87-01-099-000 Kollege Blaumeise

87-02-010-000 Das Leben und Werk von Blaise Pascal

87-02-016-000 BASIC für den Atari ST

87-02-022-000 Die C-Revolution?

87-02-029-000 2 x C auf dem Atari ST

87-02-032-000 Lettrix

87-02-034-000 Der 8087/80287 Coprozessor, Teil 2

87-02-036-000 Q-DOS

87-02-038-000 Hallo 1+1 = ?

87-02-042-000 C - Was ist das?

87-02-044-000 PROLOG

87-02-056-000 Datenstrukturen mit Zeigern, Teil 3

87-02-064-000 Dreidimensionale Darstellung in Pascal

87-02-070-000 Rechnen mit Matrizen

87-02-079-000 Simulation in Pascal

87-02-082-000 GSX - die unbekannte Größe, Teil 2

87-02-086-000 UNISON

87-02-092-000 Schwedische Gardinen für Computerdelikte

87-02-093-000 Tag der offenen Tür

87-02-094-000 Kollege Blaumeise

87-03-010-000 Das Leben und Werk von Blaise Pascal

87-03-018-000 Vom Dinosaurier zur Zukunftssprache?

87-03-020-000 Computer-Tomografie

87-03-026-000 Pascal in Vollendung
87-03-032-000 Der Modula-2-Markt
87-03-036-000 C-Portabilität
87-03-042-000 Modula-2 für Einsteiger
87-03-044-000 PROLOG
87-03-047-000 Pascal-Colleg
87-03-048-000 Mathematische Funktionen
87-03-054-000 Schönheit im Chaos
87-03-060-000 Funktions-Plotter
87-03-068-000 Komplexe Zahlen in Turbo Pascal
87-03-074-000 Kurvendiskussion
87-03-076-000 Dateinamen einlesen in Window-Technik
87-03-080-000 Sichere Eingabe von Real- und Integerzahlen in Pascal
87-03-082-000 Komfortable Stringeingabe
87-03-084-000 Der Traum eines Spielers
87-04-010-000 Eine kleine Geschichte der Computergrafik
87-04-014-000 Turbo Pascal für den Macintosh
87-04-020-000 PC-Outline
87-04-022-000 Turbo-Lightning
87-04-023-000 Turbo-Basic/Turbo-C
87-04-024-000 Wie Rechner rechnen, Teil 1
87-04-031-000 Modula-2 für Einsteiger
87-04-034-000 Pascal-Colleg
87-04-036-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 1
87-04-047-000 Zweidimensionale Grafik in Pascal
87-04-054-000 Plotter-Simulator
87-04-058-000 Symbolverarbeitung in Turbo Prolog
87-04-072-000 Externe Kommandos in Turbo-Pascal
87-04-080-000 TurPatch
87-04-081-000 Tiny-Dir
87-04-082-000 Noch mal GSX
87-04-084-000 Die Turbo-Pascal Prozedur INTR unter MS-DOS
87-04-085-000 CP/M-BDOS-Tip
87-04-086-000 Mathematik für Feinschmecker
87-04-087-000 Kollege Blaumeise
87-05-012-000 Auf der Suche nach den Bugs
87-05-014-000 Frischer Wind bei CP/M
87-05-016-000 Einführung in das Gebiet der künstlichen Intelligenz
87-05-024-000 PROLOG
87-05-029-000 Comal zum Kennenlernen
87-05-032-000 Ein Expertensystem-Werkzeug
87-05-036-000 PROLOG
87-05-043-000 Wie Rechner rechnen, Teil 2
87-05-048-000 Modula-2 für Einsteiger
87-05-052-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 2
87-05-061-000 Kleines "KI-Lexikon"
87-05-062-000 DFS in Pascal, Teil 1
87-05-070-000 SETUP
87-05-080-000 Simulation dynamischer Systeme

87-05-084-000 Standard-Menue
87-05-086-000 Richtiges Runden in Turbo Pascal
87-05-087-000 RESTART
87-05-088-000 HGR-Copy
87-05-089-000 Kollege Blaumeise
87-05-091-000 Mathematik für Feinschmecker
87-06-018-000 ADA
87-06-029-000 FORTH
87-06-032-000 Pro Pascal von Prospero auf dem ATARI ST
87-06-037-000 Generic CAD
87-06-038-000 dBase Tools
87-06-040-000 Die Turbo-Pascal Numerical Methods Toolbox
87-06-042-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 3
87-06-049-000 Pascal-Colleg
87-06-050-000 Argument Parser
87-06-054-000 Von Pascal zu Modula-2
87-06-057-000 Interrupts, Teil 1
87-06-062-000 PROLOG
87-06-067-000 APL
87-06-070-000 DFS in PASCAL, Teil 2
87-06-076-000 Der CASE-Trick
87-06-081-000 Lange Zahlen in Pascal
87-06-083-000 Der Funktionsplotter aus PASCAL 3'87
87-06-084-000 Stringfunktionen in LOGO
87-06-086-000 Etikettendruck
87-06-091-000 Wie Rechner rechnen, Teil 3
87-06-096-000 Mathematik für Feinschmecker
87-07-014-000 Betriebssysteme
87-07-020-000 LISP
87-07-022-000 Der Compiler zum GFA-Basic
87-07-025-000 ALICE von Publicsoft
87-07-029-000 Die Turbo Graphix-Toolbox
87-07-032-000 MEMDOS
87-07-036-000 Der Utah-FORTRAN Compiler
87-07-038-000 Turbo Extender
87-07-041-000 AstroDat
87-07-047-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 4
87-07-052-000 DFS in PASCAL, Teil 3
87-07-056-000 Wie Rechner rechnen, Teil 4
87-07-060-000 Einführung in Turbo Pascal, Teil 1
87-07-064-000 Ein X für ein U vormachen
87-07-068-000 Von Pascal zu Modula-2
87-07-070-000 PROLOG
87-07-076-000 Pascal-Colleg
87-07-080-000 Pascal-Colleg
87-07-083-000 Interrupts, Teil 2
87-07-088-000 Schnelle Bildschirmausgabe
87-07-090-000 RS 232-C Spooler
87-07-093-000 Taktgesteuerte Password-Eingabe

87-07-094-000 AWARI
87-07-094-000 AWARI
87-08-014-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 1
87-08-018-000 Turbo-Prolog Toolbox
87-08-022-000 Turbo Power Utilities
87-08-025-000 Turbo-Linker
87-08-025-000 Turbo-Linker
87-08-026-000 Der Turbo Symbolic Debugger
87-08-030-000 Softwarewerkzeuge in Microsoft-Pascal
87-08-034-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 5
87-08-039-000 Einföhrung in Turbo Pascal, Teil 2
87-08-043-000 STRUKTO
87-08-052-000 CALC
87-08-052-000 CALC
87-08-061-000 ENVIRONMENT, Teil 1
87-08-067-000 Von Pascal zu Modula-2
87-08-070-000 Pattern-Matching-Toolbox für Turbo PROLOG, Teil 1
87-08-074-000 Interrupts, Teil 3
87-08-080-000 Dump
87-08-083-000 Pulldown-Menues
87-08-086-000 USCD - Pascal
87-08-089-000 Ein Testprogramm für Zufallsgeneratoren
87-08-090-000 Die Türme von Hanoi
87-08-092-000 FLIEGE
87-09-014-000 Die Programmiersprache C
87-09-020-000 Zorland gegen Borland
87-09-026-000 T-Debug +
87-09-030-000 SAL
87-09-033-000 BCI Pascal
87-09-039-000 Pascalversionen für den C64/C128
87-09-039-000 Pascalversionen für den C64/C128
87-09-040-000 Disk Box
87-09-041-000 Turbo Index
87-09-042-000 Interrupts, Teil 4
87-09-048-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 6
87-09-058-000 Einföhrung in Turbo Pascal, Teil 3
87-09-062-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 2
87-09-070-000 Statistik in Pascal
87-09-080-000 Pascal-Colleg
87-09-082-000 ENVIRONMENT, Teil 2
87-09-086-000 Von Pascal zu Modula2
87-09-090-000 Pattern-Matching-Toolbox für Turbo PROLOG, Teil 2
87-09-093-000 Parameteröbergabe mit bis zu 127 Zeichen
87-09-094-000 Eigene Fehlerbehandlung
87-09-096-000 JRT-Pascal und GSX
87-10-016-000 FORTRAN-Bibliotheken
87-10-020-000 MacIntosh Turbo Pascal auf dem ATARI ST
87-10-020-000 MacIntosh Turbo Pascal auf dem ATARI ST
87-10-023-000 Fönf FORTRAN-Compiler im Vergleich

Sheet1

87-10-034-000 Omikron BASIC für den ATARI ST
87-10-037-000 Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 1
87-10-044-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 7
87-10-050-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 3
87-10-055-000 Einführung in Turbo Pascal, Teil 4
87-10-060-000 TELEFON.DAT
87-10-070-000 Pascal-Colleg
87-10-072-000 Sortieralgorithmen in Modula-2
87-10-081-000 LOGO
87-10-083-000 Bildschirmsicherung mit Standard-Pascal
87-10-084-000 Herkules Graphik mit Turbo Pascal
87-10-089-000 WhereX und WhereY
87-10-090-000 Freier Diskettenspeicherplatz
87-10-092-000 Das Pascal'sche Dreieck
87-10-096-000 Turbo Pascal und die Hercules-Grafik-Karte
87-10-098-000 Krypto-Soft
87-11-014-000 Logitech Modula-2/86
87-11-014-000 M2-SDS
87-11-020-000 Turbo Optimizer
87-11-022-000 HiSoft C für CP/M
87-11-024-000 Ein Einblick in OCCAM
87-11-030-000 Arity Prolog versus Turbo Prolog
87-11-034-000 PROLOG
87-11-036-000 Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 2
87-11-042-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 4
87-11-048-000 Vom Punkt zur dritten Dimension, Teil 8
87-11-057-000 Einführung in Turbo Pascal, Teil 5
87-11-062-000 Umbruch und Druck
87-11-066-000 Datenzugriffsverfahren in Pascal, Teil 1
87-11-070-000 CP/M 3.0
87-11-072-000 Von Pascal zu Modula2
87-11-075-000 Computer-Viren
87-11-080-000 Dateien im Griff
87-11-086-000 Z80-Info
87-11-088-000 Komfortable Eingabemasken mit COMAL
87-11-090-000 MS-Pascal und die Tastatur
87-11-092-000 3D Tic-Tac-Toe
87-11-096-000 Alpha-Tree
87-11-097-000 Relax mit Reflex
87-11-098-000 SAYWHAT
87-12-016-000 APL/68000 von Micro APL
87-12-021-000 C wie Commodore
87-12-024-000 Das muSIMP/muMATH - System
87-12-029-000 First Class Fusion
87-12-034-000 PROLOG
87-12-038-000 SHOWINTS
87-12-041-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 5
87-12-044-000 Einführung in Turbo Pascal, Teil 6
87-12-058-000 FORTH, Teil 1

Sheet1

87-12-064-000 Eine CPU auf dem Bildschirm
87-12-070-000 Software "Know how"
87-12-076-000 Datenzugriffsverfahren in Pascal, Teil 2
87-12-080-000 Modula-2 - IN & OUT
87-12-082-000 Turbo Pascal und die 6502 des Apple II
87-12-084-000 Plotten auf dem Joyce
87-12-088-000 Eigene Fehlerbehandlung
87-12-089-000 Environment
87-12-090-000 Grafik mit Turbo Pascal
87-12-093-000 Vier gewinnt, Teil 1
87-12-096-000 Tempus
87-12-097-000 Turbo Systemaufrufe
87-12-098-000 Die Vier
87-12-099-000 KeyWorks, der Tastenkünstler
88-01-014-000 Lattice C für den Atari ST
88-01-018-000 Basic wieder "up to date"
88-01-024-000 Instant Pascal
88-01-028-000 Awk
88-01-031-000 MProlog und Mprolog-Primer
88-01-036-000 PROLOG
88-01-040-000 Protect
88-01-041-000 Die Dateien von MS-DOS, TOS und CP/M im Griff, Teil 3
88-01-044-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 6
88-01-050-000 Das C-ABC, Teil 1
88-01-054-000 FORTH, Teil 2
88-01-058-000 Haushaltskasse
88-01-066-000 Datenkapseln
88-01-069-000 Dynamische Strings in Turbo Pascal 3.0
88-01-072-000 Modula-2 - Kopieren
88-01-074-000 SendKeys
88-01-078-000 Pretty
88-01-079-000 Listhilfe
88-01-082-000 Absturzsichere Programme in Comal
88-01-084-000 BatMenu
88-01-088-000 Vier gewinnt, Teil 2
88-01-096-000 FARSIGHT
88-01-098-000 WI-TeX
88-01-098-000 WI-TeX
88-01-099-000 SPEED.LIB
88-02-015-000 Pascal-SC
88-02-018-000 Hallo Turbo - hier kommt Turbo Halo
88-02-024-000 TDI Modula-2
88-02-026-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 7
88-02-030-000 Intervall-Arithmetik
88-02-035-000 PROLOG
88-02-038-000 SNOBOL 4
88-02-040-000 MAP, MARK & RELEASE
88-02-046-000 Das C-ABC, Teil 2
88-02-052-000 HyperKey

88-02-061-000 NONLIN
 88-02-064-000 SCREEN
 88-02-068-000 Eigenschaftslisten
 88-02-070-000 Fourier Analyse
 88-02-074-000 FORTH, Teil 3
 88-02-076-000 DownLoad
 88-02-078-000 Snapshot
 88-02-080-000 Disketten-™konomie
 88-02-082-000 Portzugriffe unter BCI Pascal
 88-02-084-000 Apple-Grafik mit Turbo Pascal
 88-02-090-000 PONG
 88-02-096-000 Turbo Magic
 88-02-097-000 Turbo Bisam
 88-02-099-000 WINDOW MANAGER
 88-03-015-000 True BASIC
 88-03-018-000 Caleidoscope
 88-03-024-000 VolksFORTH-83
 88-03-026-000 Realtime - Programming
 88-03-032-000 Linken von Turbo Prolog mit C
 88-03-038-000 Sicheres Format
 88-03-044-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 8
 88-03-048-000 Das C-ABC, Teil 3
 88-03-055-000 FORTH, Teil 4
 88-03-058-000 Feldlinien
 88-03-062-000 Prozeduren als Parameter
 88-03-064-000 Prozedurale Parameter in Turbo Pascal
 88-03-066-000 Patricia-B„ume
 88-03-071-000 Anti-Viren
 88-03-074-000 FASTTRIG
 88-03-076-000 Disk-Tuning per Turbo Pascal
 88-03-078-000 DO-LINE
 88-03-080-000 M„use und Turbo Pascal
 88-03-083-000 Schiebung
 88-03-088-000 Hasenfangen
 88-03-094-000 Turbo Screen
 88-03-095-000 M2-PROLIB
 88-03-098-000 QuickPack
 88-04-014-000 Turbo Pascal 4.0
 88-04-018-000 Prospero Fortran-77 Version 1.2
 88-04-022-000 JRT-Pascal
 88-04-024-000 Eumel mit Elan
 88-04-034-000 Eine nicht-monotone Inferenzmaschine
 88-04-034-000 Eine nicht-monotone Inferenzmaschine
 88-04-040-000 COMEDIT
 88-04-046-000 PASCAMP - PASCAL baut einen Compiler, Teil 9
 88-04-050-000 Das C-ABC, Teil 4
 88-04-058-000 DECL
 88-04-064-000 Parallel-Verarbeitung
 88-04-070-000 Fehlerbehandlung in Modula-2

88-04-075-000 Die "Turing Maschine"
 88-04-080-000 Turbo Pascal auf der Spur
 88-04-082-000 Turbo Pascal & CP/M Plus
 88-04-083-000 Sonderzeichen selbstgemacht
 88-04-084-000 SCR-Timer
 88-04-087-000 Druckerabfrage
 88-04-088-000 Der Zahlenwurm, Teil 1
 88-04-092-000 Turbo Professional 4.0
 88-04-095-000 Maus-Software
 88-04-097-000 BOOSTERS
 88-05-014-000 MASM 5.0
 88-05-018-000 M2-AMIGA
 88-05-026-000 Turbo Farbe für PC
 88-05-028-000 COBOL
 88-05-032-000 Perlen in der Public Domain
 88-05-036-000 Die Hercules Karte und Turbo Prolog
 88-05-040-000 MERKER
 88-05-044-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 1
 88-05-047-000 CP/M Programmiersprachen
 88-05-050-000 Das C-ABC, Teil 5
 88-05-056-000 Turbo Pascal 4.0
 88-05-057-000 Turbo Update
 88-05-061-000 Graphik unter Turbo 4.0
 88-05-064-000 Eine Unit
 88-05-066-000 Turbo 3.0 zu 4.0
 88-05-068-000 Muster und Farben
 88-05-072-000 TurboText
 88-05-076-000 Analysator
 88-05-078-000 AMIGA-Tuning
 88-05-080-000 Lineare Gleichungssysteme
 88-05-084-000 BIOS-Erweiterung per Hochsprache
 88-05-088-000 Der Zahlenwurm, Teil 2
 88-05-092-000 Inverso
 88-05-098-000 B-Tree-Isam
 88-05-099-000 Bildschirmeditoren FORM/MENU/MASK
 88-05-100-000 Turbo Pascal Turtle-Grafik-Paket
 88-06-014-000 Modula-2 aus einem Guá
 88-06-018-000 A86/D86 MS-DOS Makro-Assembler und Debugger
 88-06-022-000 Fundgrube Public Domain
 88-06-024-000 Abstrakte Kunst beim Programmieren
 88-06-029-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 2
 88-06-033-000 Comeback für modernes Basic
 88-06-036-000 Das Spiel "Memory"
 88-06-040-000 SNAPSHOT Plus
 88-06-046-000 Zeichensatz im Griff
 88-06-049-000 Listen-Modul
 88-06-052-000 Ordnung ist das halbe Leben
 88-06-056-000 KI-Nachlese der CeBIT
 88-06-058-000 PROLOG

88-06-062-000 Pascal-Colleg
 88-06-064-000 Basic-Colleg
 88-06-066-000 Der Formelinterpreter
 88-06-070-000 Linken - was ist das ?
 88-06-072-000 Plink86+ und Plib86
 88-06-075-000 OBJ, COM und EXE
 88-06-076-000 Kreuztabelle linkf„higer Sprachen
 88-06-078-000 Pseudo-Linken über RAM-Disk
 88-06-080-000 LIBMON
 88-06-082-000 Das C-ABC, Teil 6
 88-06-090-000 Home-C & Size-C
 88-06-090-000 Dateiwahl mit Cursorbalken
 88-06-090-000 TSR-Toolbox-Erweiterung
 88-06-090-000 Turbo Basic PopUp-Menue
 88-06-090-000 Einfaches Setzen von Bits in Turbo Pascal
 88-06-090-000 Wildcard & Joker
 88-08-016-000 Fundgrube Public Domain
 88-08-018-000 JPI Modula-2
 88-08-024-000 OREGON PASCAL-2
 88-08-028-000 Der Stack
 88-08-031-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 2
 88-08-036-000 Unterprogramm-Definitionen im šberblick
 88-08-038-000 STRATEGO
 88-08-044-000 CopyCursor
 88-08-046-000 RDIR und CLEAN
 88-08-046-000 RDIR und CLEAN
 88-08-050-000 Ein Stack für alle F„lle
 88-08-053-000 Assembler-Routinen in FORTRAN 77
 88-08-054-000 Das C-ABC
 88-08-056-000 CLEAR For dBase
 88-08-057-000 FOXBASE +
 88-08-058-000 dBase-Dateien
 88-08-060-000 CONVERT
 88-08-062-000 Turbo PROLOG
 88-08-064-000 Rulemaster 2
 88-08-066-000 Generationen von Expertensystemen
 88-08-068-000 Basic-Colleg
 88-08-070-000 Pascal-Colleg
 88-08-072-000 Der Formelinterpreter, Teil 2
 88-08-076-000 Aktuelle Basic-Programmiersysteme im šberblick
 88-08-076-000 Aktuelle Basic-Programmiersysteme im šberblick
 88-08-082-000 Marktübersicht Basic-Systeme
 88-08-083-000 Tuning für Basic
 88-08-084-000 Konvertierungs-Werkstatt
 88-08-088-000 Dateitypen in modernen Basics
 88-08-090-000 Peeks und Pokes in Basic
 88-08-091-000 SUCH
 88-08-091-000 BackCopy
 88-08-092-000 DOS-Utilities

88-08-093-000 Bitmanipualtion in Turbo Pascal 4.0
 88-08-094-000 Komfortable Eingabe in Turbo Pascal 3.0
 88-08-097-000 Didaktischer Computer
 88-08-099-000 Sicheres Format
 88-08-099-000 Umbruch und Druck in Wordstar 3.3
 88-10-014-000 Der Software-Grabbeltisch
 88-10-017-000 Fundgrube Public Domain
 88-10-022-000 Turbo C auf dem ATARI ST
 88-10-022-000 Turbo C auf dem ATARI ST
 88-10-023-000 Megamax Modula-2
 88-10-024-000 Profi Tool Turbo Basic
 88-10-026-000 BCI-DisAsm
 88-10-029-000 Meridian ADA
 88-10-032-000 Komfortable Dateneingabe in Basic
 88-10-034-000 Grundlagen objektorientierter Programmierung
 88-10-034-000 C-Talk - C wird gespr.,chig
 88-10-038-000 Datensicherung mit Backup
 88-10-042-000 CONINPUT - Ein Turbo-4.0-Modul
 88-10-046-000 Basic-Colleg
 88-10-048-000 Pascal-Colleg
 88-10-052-000 Der Formelinterpreter, Teil 3
 88-10-058-000 Inline-Assembler in Modula-2
 88-10-062-000 LQEdit mit FastLoad
 88-10-067-000 Printer-Accessory
 88-10-070-000 Turbo Basic und die Maus
 88-10-070-000 Turbo Basic und der Drucker
 88-10-071-000 JRT-Pascal und Leerstrings
 88-10-072-000 132 Spalten mit der AGA-Video-Karte
 88-10-075-000 Softwareschutz durch Chiffrierung
 88-10-076-000 DOS-Utilities in C
 88-10-078-000 dBase III f r Serienbriefe
 88-10-082-000 Interrupts
 88-10-084-000 Interrupts auf dem PC
 88-10-089-000 Ein Interrupt kommt selten allein
 88-10-091-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 1
 88-10-091-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 1
 88-10-098-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 4
 88-10-102-000 Technische Simulationen
 88-10-104-000 Compilerbau-Technik
 88-12-014-000 Der Software-Grabbeltisch
 88-12-018-000 Schreibhilfe f r Programmierer
 88-12-026-000 JPI-TopSpeed Modula und Taylor Modula
 88-12-034-000 Sprite-Editor f r Turbo Basic, Teil 1
 88-12-038-000 Br ckenschlag dBase-PROLOG
 88-12-040-000 Residente PC-Programme mit Turbo Viernull
 88-12-042-000 Alles unter Kontrolle, Teil 1
 88-12-047-000 Eins links, eins rechts...
 88-12-049-000 Der Formelinterpreter, Teil 4
 88-12-054-000 Pascal-Colleg

88-12-056-000 Shortcuts für die Workbench
 88-12-058-000 AT-Numlock-Schalter
 88-12-058-000 Verbesserungen zu TurboText
 88-12-058-000 Swap ohne Puffer
 88-12-059-000 Achtung Aufnahme!
 88-12-059-000 Verbesserung zur Unit Bit
 88-12-061-000 Labelmacher für Turbo Basic
 88-12-062-000 Allgemeines Patch-Programm
 88-12-063-000 Druckmanager für Vierfarbdrucker
 88-12-064-000 Tips zum Arbeiten mit Turbo Modula-2
 88-12-066-000 Modula-2
 88-12-072-000 Portable Modula-2-Software
 88-12-072-000 Virtuelle Array in Modula-2
 88-12-080-000 Der Schlüssel zum Bildschirm
 88-12-081-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 2
 88-12-081-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 2
 88-12-084-000 Projekt LISP, Teil 1
 88-12-088-000 Basic-Colleg
 88-12-090-000 Echtzeitprogrammierung, Teil 1
 88-12-098-000 Richtige Achsen und winkeltreue Skalen
 88-12-106-000 Kollege Buntspecht
 89-01-016-000 Fundgrube Public Domain
 89-01-018-000 Von Profis für Profis
 89-01-023-000 Pascal-Programme unter der Lupe
 89-01-026-000 Modulares Programmieren
 89-01-028-000 Sortieren am Bildschirm
 89-01-032-000 Sprite-Editor für Turbo Basic, Teil 2
 89-01-036-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 5
 89-01-042-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 3
 89-01-042-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 3
 89-01-045-000 Sortieren mit dem Computer
 89-01-048-000 Zauberlehrlinge und Geister
 89-01-051-000 BootBlocker
 89-01-054-000 BootBell
 89-01-058-000 PROTECT
 89-01-064-000 Cursorform verändern
 89-01-065-000 Turbo Pascal und der Z80
 89-01-065-000 Die MOD-Funktion in Turbo Pascal unter CP/M-80
 89-01-065-000 Einlesen des Directories unter Z80 Turbo Paccal
 89-01-065-000 Schmutzige Methode zur Typkonvertierung in Turbo 4.0
 89-01-066-000 Ausgabe von Real-Zahlen in Turbo Pascal 4.0
 89-01-067-000 Environment unter Turbo Pascal 4.0
 89-01-068-000 Backup für das CMOS-RAM
 89-01-070-000 BigText
 89-01-072-000 Mit Turbo 4.0 am Videochip gebastelt
 89-01-074-000 Alles unter Kontrolle, Teil 2
 89-01-081-000 Bitte umblättern...
 89-01-086-000 Hashing
 89-01-088-000 Echtzeitprogrammierung, Teil 2

Sheet1

89-01-096-000 Formatierte Listings unter dBase
89-01-099-000 dBase III+
89-01-102-000 Projekt LISP, Teil 2
89-01-109-000 Kollege Buntspecht
89-02-014-000 Fundgrube Public Domain
89-02-017-000 Power C - Compiler, Debugger, Linker, Shell, Library
89-02-022-000 SPC - Modula, der neue Champion?
89-02-026-000 Von Profis für Profis
89-02-030-000 Basic-Heinwerker
89-02-036-000 Druckertreiber-Übersetzungstabelle in Turbo Pascal
89-02-038-000 Programmiersprachen im Vergleich, Teil 6
89-02-046-000 Heißer Draht zur Tastatur
89-02-048-000 dBase III+ Memo-Dateien
89-02-052-000 Eigenschaften von C
89-02-056-000 Dynamische Strings in C
89-02-060-000 Coprozesse in C
89-02-063-000 HEX-BIN-DEZ
89-02-064-000 Zum Thema Chiffrieren
89-02-065-000 Ein neuer DOS-Befehl
89-02-065-000 C erkennt den Videoadapter
89-02-066-000 Stoppuhr in Turbo Pascal 3.0
89-02-066-000 Kopieren beliebiger Speicherbereiche mit Turbo Basic
89-02-066-000 Sichern und Laden von Hercules-Grafiken in Turbo Basic
89-02-067-000 Lange Strings in Turbo Basic
89-02-068-000 Tip zu Turbo Pascal 3.0 unter CP/M
89-02-072-000 Echtzeitprogrammierung, Teil 3
89-02-077-000 Bool-Funktion von PL/1 nach Pascal
89-02-078-000 Fenster zum Verschieben
89-02-084-000 Projekt LISP, Teil 3
89-02-092-000 Pascal-Colleg
89-02-098-000 Printer Control Window
89-02-102-000 AMIGA-Tips
89-02-103-000 M2-AMIGA-Update
89-02-108-000 Kollege Buntspecht
89-03-009-000 GFA-ASSO
89-03-016-000 MSM-2 ATARI Modula
89-03-018-000 Der Software-Grabbeltisch
89-03-023-000 Von Profis für Profis
89-03-026-000 Janus-ADA, Version 2.02
89-03-030-000 Basic-Toplisting
89-03-034-000 Wir machen der Maus Beine
89-03-036-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 4
89-03-036-000 Grundlagen der Vernetzung, Teil 4
89-03-040-000 Virus Ade
89-03-048-000 Hexereien mit Programmen
89-03-050-000 3-D-Funktionsplotter
89-03-055-000 CALC, Discuss und die Turbo-4.0-Grafikbibliothek
89-03-062-000 Computer-M„use seziert
89-03-064-000 Nachschlag für die Treiber

89-03-070-000 TopSpeed Maus
 89-03-073-000 Sind Hacker Krank?
 89-03-074-000 dBase Tips und Tricks
 89-03-076-000 Windowsystem für dBase III+
 89-03-080-000 MuLISP 87
 89-03-086-000 Pascal-Colleg
 89-03-088-000 StringRequest
 89-03-095-000 Personal Desktop
 89-03-098-000 Utilities für Turbo Basic
 89-03-098-000 Plausibilitätssprüfung von Datumseingaben
 89-03-098-000 Schnelle Textausgabe in C
 89-03-098-000 Getaktetes Codewort mit Turbo Pascal
 89-03-098-000 Erweiterungen zum Didaktischen Computer
 89-03-098-000 Erweiterungen zum Didaktischen Computer
 89-03-099-000 Behandlung großer Datenmengen
 89-03-100-000 Grafik mit Turbo Pascal
 89-03-101-000 CKBD - Tastatur und Sonderzeichen
 89-03-107-000 Kollege Buntspecht
 89-04-014-000 Fundgrube Public Domain
 89-04-018-000 Der Software-Grabbeltisch
 89-04-022-000 Was ist neu an Turbo Pascal 5.0?
 89-04-025-000 Clipper Grafik-Toolbox
 89-04-026-000 Profi Tools Quick C
 89-04-028-000 Auf der Jagd nach den Treibern
 89-04-032-000 Basic-Heimwerker
 89-04-036-000 Analoge Joysticks
 89-04-040-000 Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 1
 89-04-047-000 Halt, Interrupt!
 89-04-050-000 GEM aufs Menü geschaut
 89-04-056-000 NIAL
 89-04-060-000 Showblock mit Virus-Check
 89-04-064-000 Brücke zwischen den Welten, Teil 1
 89-04-068-000 Turbo Grafik im Eigenbau
 89-04-076-000 Hoch und breit = ?
 89-04-077-000 AutoGraphInit
 89-04-080-000 WriteLn und die Grafik
 89-04-084-000 FGREP
 89-04-087-000 Hurry up, Hercules
 89-04-088-000 Hardcopy aus dem Fenster
 89-04-089-000 Notausstieg aus Endlosschleifen
 89-04-090-000 Flimmerfreie Grafik-Animation
 89-04-090-000 Auf 250 Stellen genau
 89-04-093-000 Laufschrift in Basic-Programmen
 89-04-094-000 Vorsicht Datenklau!
 89-04-098-000 Mathematische Grundlagen der Computergrafik
 89-04-101-000 Kollege Buntspecht
 89-04-e02-000 Silbentrennung
 89-04-e13-000 Der Trie
 89-05-012-000 CAD auf dem PC

Sheet1

89-05-014-000 Drei C-Compiler für den ATARI ST
89-05-018-000 Turbo Database Toolbox
89-05-022-000 TOPAZ - dBase Applikationen unter Turbo Pascal 4/5
89-05-028-000 Von der Taste aufs Papier, Teil 1
89-05-032-000 Basic-Heinwerker
89-05-038-000 Virenschutz durch Secure
89-05-040-000 Achsen und Skalen
89-05-046-000 Acorn Archimedes
89-05-051-000 HELIOS
89-05-054-000 Musik, Musik, Musik, Teil 1
89-05-054-000 Musik, Musik, Musik, Teil 1
89-05-060-000 Analoguhr in Turbo Pascal 5.5
89-05-062-000 ScanInfo
89-05-064-000 INKEY im Batchbetrieb
89-05-067-000 Schneider PC und Hercules
89-05-070-000 Grafiksystem im Eigenbau, Teil 2
89-05-076-000 Brücke zwischen den Welten, Teil 2
89-05-082-000 PROLOG-Tracer
89-05-088-000 BootScroller
89-05-092-000 Der Guru ist gefunden!
89-05-101-000 Kollege Buntspecht
89-05-e02-000 Programm-Transformationen
89-06-012-000 DevPac AMIGA: Die Konkurrenz ist gut
89-06-014-000 Professionelle Pascal-Power
89-06-018-000 Halbzeit zwischen den Versionen
89-06-024-000 Von der Taste aufs Papier, Teil 2
89-06-029-000 Blitzschnelle Sinus- und Cosinusfunktion
89-06-031-000 CMOS-RAM im Griff
89-06-032-000 Basic-Heimwerker
89-06-035-000 LargeSort und MultiSort
89-06-038-000 Dynamische Arrays in Modula-2
89-06-042-000 Brücke zwischen den Welten, Teil 3
89-06-046-000 Let's DEBUG
89-06-051-000 Ein Trend setzt sich durch
89-06-055-000 ACTOR - Der Objektdarsteller
89-06-060-000 Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 2
89-06-065-000 Datei in 'ner Box
89-06-065-000 Datei in 'ner Box
89-06-069-000 Speisekarte aus der Datei
89-06-069-000 Speisekarte aus der Datei
89-06-072-000 Patch der Woche
89-06-076-000 Musik, Musik, Musik, Teil 2
89-06-076-000 Musik, Musik, Musik, Teil 2
89-06-082-000 Residente Hardcopy
89-06-083-000 Virenschutz und selbsttestende Turbo-Programme
89-06-087-000 Floppy-Tuning mit Diskettenparametern
89-06-088-000 Grafik für den PC1512
89-06-088-000 Stringedit im Grafikmodus
89-06-089-000 Directory im Fenster

89-06-091-000 Drucker initialisieren
 89-06-097-000 Kollege Buntspecht
 89-06-e02-000 Spieltheorie
 89-07-014-000 Der Software-Grabbeltisch
 89-07-016-000 Von Profis für Profis
 89-07-018-000 KickEd - Der andere Editor
 89-07-021-000 Database-Toolbox - nicht nur für Power C
 89-07-024-000 Wampum - Datenbank zum Sparpreis
 89-07-028-000 STRUKTO PLUS Update
 89-07-031-000 Wie Feuer und Eis
 89-07-033-000 Grafikformate auf dem PC
 89-07-036-000 Basic-Heimwerker
 89-07-042-000 Und es geht doch!
 89-07-045-000 Gemeinsam sind sie stark
 89-07-050-000 NEXT Please
 89-07-050-000 NEXT Please
 89-07-052-000 Alea iacta est
 89-07-052-000 Alea iacta est
 89-07-056-000 Grundlagen der Vektorgrafik, Teil 3
 89-07-060-000 Von Basic nach Pascal und zurück
 89-07-064-000 Von Ast zu Ast
 89-07-068-000 TopSpeed setzt Zeichen
 89-07-068-000 TopSpeed setzt Zeichen
 89-07-072-000 Coroutinen unter Turbo C
 89-07-076-000 dBase IV auf dem Prüfstand, Teil 1
 89-07-080-000 LANS und SQL
 89-07-082-000 Menüwahl in Batchdateien
 89-07-082-000 Aufteilen und Zusammenfügen großer Dateien
 89-07-083-000 TREE
 89-07-084-000 Blitzschnelles Patchen beliebiger Dateien
 89-07-087-000 Hercules bekennt Farbe
 89-07-088-000 Unit für beliebig viele Stoppuhren
 89-07-089-000 ALIAS
 89-07-092-000 Reise Durch den Hyperraum
 89-07-100-000 Kollege Buntspecht
 89-07-e02-000 CRC-Sicherung per Software
 89-07-e07-000 Permutationsrechnung
 89-07-e10-000 Vermessung eines N-Ecks
 89-07-e13-000 Würfeldreh
 89-08-012-000 Von Profis für Profis
 89-08-014-000 Fundgrube Public Domain
 89-08-016-000 TechKit für JPI Modula-2
 89-08-018-000 ZORTECH C++
 89-08-022-000 DOS-MAN
 89-08-023-000 Die Super-Toolbox für Clipper
 89-08-024-000 Turbo Pascal 5.5
 89-08-026-000 dBase IV auf dem Prüfstand, Teil 2
 89-08-031-000 SpeedKey
 89-08-035-000 PC-Hardcopy

Sheet1

89-08-039-000 Technik ohne GOTO: While-Basic
89-08-042-000 Objektorientierte Programmierung, Teil 1
89-08-042-000 Objektorientierte Programmierung, Teil 1
89-08-047-000 NEXT, Die Auswertung des "großen Wurfs", Teil 2
89-08-047-000 NEXT, Die Auswertung des "großen Wurfs", Teil 2
89-08-051-000 Power aus der Software
89-08-056-000 ENVED
89-08-057-000 Heiße Tasten eiskalt serviert
89-08-058-000 Umstellung des AT auf Sommer- oder Winterzeit
89-08-059-000 Invisible Data
89-08-059-000 Laufwerk- und Druckertest
89-08-060-000 UNIX-Move unter DOS
89-08-062-000 ClearFile
89-08-063-000 Swap Vectors
89-08-066-000 Basic-Heimwerker
89-08-070-000 UPN - Das residente Rechenwunder
89-08-073-000 CopyMaus
89-08-077-000 Dynamische Pulldown-Menüs
89-08-080-000 Zeitmessung im Mikrosekundenbereich
89-08-084-000 Autoexec unter Kontrolle
89-08-087-000 Schaltpult für den Selbststarter
89-08-100-000 Kollege Buntspecht
89-08-e02-000 Numerische Mathematik, Teil 1
89-08-e04-000 Numerische Mathematik, Teil 1
89-08-e08-000 Numerische Mathematik, Teil 1
89-09-010-000 Der Software-Grabbeltisch
89-09-012-000 Der andere Weg: Abseits vom Kommerz
89-09-017-000 GFA-Assembler
89-09-021-000 PILOT
89-09-023-000 Assembler-Kurs, Teil 1
89-09-028-000 Modula-Kurs, Teil 1
89-09-034-000 Fitted Modula aufgepeppt
89-09-036-000 Basic-Heimwerker
89-09-040-000 Pulsierende Kristalle
89-09-042-000 OS/2 und der Presentation Manager, Teil 1
89-09-050-000 Komfortable Dateiwahl mit Cursorbalken
89-09-051-000 Fehlermeldungen gekonnt abgefangen
89-09-052-000 DOS-Pfad überlistet
89-09-053-000 Dateien blitzschnell kopieren in Basic
89-09-053-000 Datumseingabe in Pascal
89-09-054-000 Neuer Befehl XD
89-09-055-000 Zahlenumwandlung mit beliebiger Basis
89-09-057-000 Hercules: Inverses Intensiv-Attribut
89-09-062-000 Auf der Suche nach dem A
89-09-066-000 Mit dem Turbo nach C, Teil 1
89-09-066-000 Mit dem Turbo nach C, Teil 1
89-09-074-000 Blitzschnelle Hardcopy für den AMIGA
89-09-078-000 Fenster auf mit dBase IV
89-09-087-000 Die Tastendruck-Fabrik

89-09-094-000 Kollege Buntspecht
 89-09-e02-000 Numerische Mathematik, Teil 2
 89-09-e08-000 Numerische Mathematik, Teil 2
 89-09-e10-000 Numerische Mathematik, Teil 2
 89-10-010-000 Quick C 2.0, die deutsche Version
 89-10-014-000 Immer der Reihe nach oder lieber parallel?
 89-10-016-000 Parc Place Small Talk
 89-10-022-000 Schach dem Virus!
 89-10-024-000 Objektorientierte Erweiterungen
 89-10-032-000 Assembler-Kurs, Teil 2
 89-10-038-000 So tun, als ob
 89-10-042-000 Bunter als der Regenbogen
 89-10-042-000 Bunter als der Regenbogen
 89-10-051-000 Unverzerrt und unverzagt
 89-10-051-000 Unverzerrt und unverzagt
 89-10-058-000 Druckerinitialisierung verbessert
 89-10-058-000 Turbo 4.0-Lister mit Endlospapier
 89-10-058-000 CONFIG.SYS mit Menü erstellt
 89-10-059-000 Disk-Sektorenleser
 89-10-060-000 Stringvergleich mit TopSpeed Modula-2
 89-10-061-000 DOS-Pfad überlistet
 89-10-062-000 Unit Search findet den Weg zum BGI-Treiber
 89-10-063-000 Inkrementieren und Dekrementieren von Pointern
 89-10-066-000 Modula-Kurs, Teil 2
 89-10-070-000 Wie man Programme benutzerfreundlich macht
 89-10-074-000 Die geheime Hintertür
 89-10-080-000 Projekte mit Überblick
 89-10-084-000 Von dBase-Datenbanken zu Word-Steuerdateien
 89-10-090-000 HEXBANGER
 89-10-101-000 Kollege Buntspecht
 89-10-e02-000 Der DOS-Debugger im Blickpunkt
 89-11-010-000 Auf den Schwingen des Adlers
 89-11-012-000 Mit schnellen Schritten zum Erfolg
 89-11-016-000 AMIGA Goes MAC
 89-11-018-000 Doch ein Königsweg
 89-11-024-000 Leinen los für schnelle Strings
 89-11-028-000 Begegnungen mit OS/2, Teil 2
 89-11-034-000 Assembler-Kurs, Teil 3
 89-11-040-000 James Bond am Computer
 89-11-052-000 GetDirs
 89-11-052-000 Auswerten von mathematischen Termen
 89-11-053-000 PinTest
 89-11-054-000 Remake: Abfrage der Tastatur
 89-11-054-000 PinPlot für Nadeldrucker
 89-11-057-000 256 Zeilen gegen Viren
 89-11-059-000 Hercules-Utilities
 89-11-059-000 Hercules-Utilities
 89-11-066-000 Auf Du und Du mit der eigenen Datenbank, Teil 1
 89-11-074-000 Kollege Buntspecht

89-11-078-000 Basic-Heimwerker
 89-11-081-000 Modula-Kurs, Teil 3
 89-11-084-000 MegaCopy
 89-11-091-000 Macros in C
 89-11-094-000 Wer sucht, der findet
 89-11-098-000 Mit dem Turbo nach C, Teil 2
 89-11-098-000 Mit dem Turbo nach C, Teil 2
 89-11-105-000 Speicherplatz sparen unter dBase
 89-11-112-000 Fast so gut wie HyperLink
 89-11-e05-000 Calamus f r den ATARI
 89-11-e07-000 PostScript, die Programmiersprache
 89-11-e12-000 Kniffe und Kunstgriffe mit TeX
 89-11-e15-000 B cher zu PostScript und TeX
 89-12-010-000 Intelligenzbestie f r die Manteltasche
 89-12-010-000 Intelligenzbestie f r die Manteltasche
 89-12-014-000 Nachschlag f r Turbo C
 89-12-018-000 Turbo Pascal Multitasking
 89-12-022-000 Assembler-Kurs, Teil 4
 89-12-028-000 Darf es etwas bunter sein?
 89-12-031-000 Immer h bsch dynmaisich
 89-12-031-000 Immer h bsch dynmaisich
 89-12-036-000 Quick Basic ruft C
 89-12-040-000 Search, Delete und Replace
 89-12-046-000 Modula-Kurs, Teil 4
 89-12-050-000 Logbucheintrag zur Zugangskontrolle
 89-12-051-000 Type-Befehl hat ausgedient
 89-12-052-000 TopSpeed-IO-Modul erweitert
 89-12-052-000 MARK und RELEASE jetzt auch f r Modula
 89-12-053-000 Druckeranpassung mit PRTUNIT.PAS
 89-12-054-000 Maus kontra Hercules
 89-12-055-000 Wahrscheinlich: Errechnung der Binominalverteilung
 89-12-056-000 N tzliche Kleinigkeiten f r Fenster
 89-12-062-000 K"nnt' ich mich nur entscheiden...
 89-12-067-000 XY..Ungel"st
 89-12-072-000 Basic-Heimwerker
 89-12-076-000 Die Alternative
 89-12-076-000 Die Alternative
 89-12-080-000 Auf Du und Du mit der eigenen Datenbank, Teil 2
 89-12-090-000 Kuckucksei im Tastaturpuffer
 89-12-098-000 Kollege Buntspecht
 89-12-e02-000 AMIGA-Text 2.0
 89-12-e05-000 FONTASY
 89-12-e08-000 PostScript-Operatoren, viele an der Zahl
 89-12-e13-000 TIMEWORKS
 90-01-010-000 Pinsel, Sequenzen und viele bunte Farben
 90-01-012-000 Von Beruf: Toolbox f r Objekte
 90-01-014-000 Mali Maus
 90-01-016-000 Steinschlag im Zwergenrechner
 90-01-022-000 Basic-Heimwerker

90-01-022-000	Basic-Heimwerker
90-01-026-000	Screen-Modul Für Fitted Modula
90-01-032-000	Mit dem Turbo nach C, Teil 3
90-01-032-000	Mit dem Turbo nach C, Teil 3
90-01-038-000	Programmbegegnungen der dritten Art
90-01-042-000	Begegnungen mit OS/2, Teil 3
90-01-049-000	Directory-Browser
90-01-055-000	Gerätetreiber-Installation
90-01-055-000	BLoad und BSave für Turbo C
90-01-056-000	Datenschutz für Datenträger
90-01-058-000	Graph-Unit erweitert
90-01-058-000	Binäre Inline-Prozedur
90-01-059-000	Debuggerschutz
90-01-060-000	Listschutz
90-01-061-000	Bildschirmscrollen
90-01-062-000	Zahlenkonvertierung in Basic
90-01-064-000	Der Miniassembler
90-01-066-000	Schweigegeld für Controletti
90-01-070-000	Assembler-Kurs, Teil 5
90-01-075-000	SQL selbstgemacht
90-01-087-000	Doppelter Platz auf Billig-Disketten
90-01-098-000	Kollege Buntspecht
90-01-e02-000	Der Drucker-Dolmetscher
90-01-e06-000	Der Profi und der Seitenmacher
90-01-e10-000	PostScript mit Siebenmeilenstiefeln
90-01-e15-000	Becker Page, die Zweite
90-02-010-000	Blitzschnelle Grafiken
90-02-012-000	Eine Datenbank im Speicher
90-02-014-000	Programmieren unter Windows
90-02-023-000	Norton Commander - die neue Version 3.0
90-02-026-000	Assembler-Kurs, Teil 6
90-02-032-000	Reicher an Speicher im PC
90-02-032-000	Reicher an Speicher im PC
90-02-036-000	Zurück in die Zukunft
90-02-040-000	Ende der Sackgasse
90-02-044-000	Vergleichen und Entzählen
90-02-044-000	Jump
90-02-045-000	SPACE
90-02-046-000	Doppelt heißt besser
90-02-047-000	Superkleine Etiketten
90-02-047-000	Superkleine Etiketten
90-02-048-000	Wechseln von Verzeichnissen
90-02-049-000	Inline-Assembling mit Turbo 4.0 und DEBUG
90-02-050-000	Read-Only umschiffen
90-02-050-000	Read-Only umschiffen
90-02-050-000	Fraktale Schneeflocken
90-02-052-000	Bunte Batches
90-02-053-000	Textdateien verwalten
90-02-053-000	DOS-Shell aus Turbo-Programmen

90-02-054-000 Systemprogrammierung in Turbo C
 90-02-062-000 GW-Basic grenzenlos
 90-02-063-000 Modula-Kurs, Teil 5
 90-02-068-000 SQL - Die Abfragesprache
 90-02-074-000 Darf's ein biáchen SQL sein?
 90-02-077-000 Spooler-Interrupt angebohrt
 90-02-082-000 Ganz sch"n dynamisch
 90-02-087-000 Z88-Programmierwerkstatt
 90-02-090-000 Zeilenassembler f"r Inline-Code
 90-02-101-000 Kollege Buntspecht
 90-02-e02-000 Desk Jet, Laserqualit,t zum Nadel-Tarif?
 90-02-e09-000 Schnell ums Eck mit PostScript
 90-02-e12-000 TeX f"r alle Systeme
 90-03-010-000 Harddisk + Extended = Expanded?
 90-03-012-000 Schwerer Heap
 90-03-014-000 Ein voller Schreibtisch
 90-03-016-000 Auf den Spuren eines Systems
 90-03-018-000 Masken ohne M"he
 90-03-021-000 Fractals everywhere
 90-03-022-000 Assembler-Kurs, Teil 7
 90-03-026-000 Begegnungen mit OS/2, Teil 4
 90-03-036-000 C macht's m"glich
 90-03-044-000 DEBUG unter DR-DOS
 90-03-044-000 Patch gegen Coprozessor-Bug
 90-03-045-000 Wie verhindert man das Patchen?
 90-03-046-000 Wann wurde der AT zuletzt benutzt?
 90-03-047-000 DOS-Handbuch im Computer
 90-03-047-000 Basic parkt Platte
 90-03-048-000 Bitte ein paar Bits
 90-03-048-000 Stack als Verzeichnis-Manager
 90-03-050-000 Erweiterte Read-Prozedur f"r Turbo Pascal
 90-03-051-000 Laufzeit und Speicherbedarf angezeigt
 90-03-053-000 Einlesen von Verzeichnissen
 90-03-057-000 Programmieren mit Postscript
 90-03-064-000 PC-Atelier
 90-03-066-000 šber alle Grenzen
 90-03-070-000 Modula-Kurs, Teil 6
 90-03-074-000 Daten kompakt und sicher
 90-03-078-000 Mehr Schweigegeld f"r Controletti
 90-03-084-000 Kollege Buntspecht
 90-03-088-000 640 kByte, oder darf es etwas mehr sein?
 90-03-096-000 Festplatte, zack, zack!
 90-04-010-000 Lattice is Back!
 90-04-014-000 Developer's Edition 2.0
 90-04-017-000 Outfit f"r die Software
 90-04-022-000 Wo kommt das Apfelm,,nnchen her?
 90-04-026-000 Assembler-Kurs, Teil 8
 90-04-028-000 Bildanalyse zum Anfassen
 90-04-034-000 Der PC l,,át das Mausem nicht

90-04-038-000 Controletti mit neuen Boots
 90-04-044-000 Directories - Push 'em up!
 90-04-044-000 Clever kopiert
 90-04-045-000 Update statt Backup
 90-04-046-000 Die ultimative TSR-Unit
 90-04-047-000 MCGA-Emulator zum Abtippen
 90-04-047-000 MCGA-Emulator zum Abtippen
 90-04-048-000 Unit-Generator für Strings
 90-04-048-000 Maskengestaltung mit BufTest
 90-04-049-000 Hilfe im Verzeichnis-Dschungel
 90-04-049-000 Erweiterte Pos-Funktion
 90-04-050-000 INLINE-Generator für Basic
 90-04-050-000 DOS-Pfad überlistet
 90-04-052-000 Textausgabe mit PostScript
 90-04-062-000 N„her ran, Mann!
 90-04-066-000 Herumtreiben im Speicher
 90-04-076-000 Vom Fernschreiber zur Multicolor-Grafik
 90-04-080-000 EGA/VGA-BIOS transparent
 90-04-090-000 Spacewars: Spielerei mit Flugobjekten
 90-04-100-000 Kollege Buntspecht
 90-05-014-000 Windows meets OOP
 90-05-022-000 Wie w„r's mal umgekehrt polnisch?
 90-05-024-000 Daten auf japanisch zusammengestaucht
 90-05-025-000 Hintertür zum Bildschirmtext
 90-05-028-000 Von GW- nach Quick Basic, Teil 1
 90-05-028-000 Von GW- nach Quick Basic, Teil 1
 90-05-032-000 Assembler-Ecke: 80286 voll ausgereizt
 90-05-036-000 VGA kunterbunt
 90-05-044-000 Begegnungen mit OS/2, Teil 5
 90-05-052-000 BGI macht Transparente
 90-05-053-000 Hardcopy vom Feinsten
 90-05-054-000 dBase dokumentiert
 90-05-055-000 Jede Menge Fenster
 90-05-056-000 Notbremse für amoklaufende Programme
 90-05-058-000 DOS-Shell aus Turbo-Programmen
 90-05-059-000 Residentes Rechenwunder verbessert
 90-05-062-000 In die Karten geschaut
 90-05-065-000 Ein Schnappschuá vom Programm
 90-05-065-000 Ein Schnappschuá vom Programm
 90-05-074-000 Starten und was dazugehört
 90-05-078-000 Programmierer auf Virenjagd
 90-05-081-000 Controletti greift sich Speicher
 90-05-083-000 Besondere Text-Effekte in PostScript
 90-05-083-000 Shareware-Review: Rubicon Publisher
 90-05-091-000 Kollege Buntspecht
 90-05-092-000 Parser mit Schlüsselworte-Lexikon
 90-06-026-000 Programmierte Btx-Kontakte
 90-06-028-000 EGA/VGA-BIOS: Zeichen, her zu mir!
 90-06-036-000 Quick Basic zeigt Image

Sheet1

90-06-040-000 Backup für das CMOS-RAM (Remake)
90-06-043-000 Quick C mit Turbo-Feeling
90-06-044-000 DOS-Environment und Turbo Basic
90-06-046-000 Undokumentierte Turbo-C-Funktionen und Variablen
90-06-048-000 Der Widerspenstigen Zähmung
90-06-050-000 Tastenzauber automatisch
90-06-051-000 Knoten im Netzwerk
90-06-059-000 Schriften unter PostScript
90-06-064-000 Turbo Pascal trifft PostScript: EPS-Unit
90-06-070-000 Von GW- nach Quick Basic (2)
90-06-070-000 Von GW- nach Quick Basic (2)
90-06-074-000 Enthüllungen aus der Treiberszene
90-06-079-000 Zeig her deine Flächen
90-06-079-000 Zeig her deine Flächen
90-06-082-000 Konfektionsware
90-06-084-000 Tools, Tools, Tools
90-06-090-000 Wie sag ich's meinem Plotter?
90-06-093-000 Kollege Buntspecht
90-06-095-000 Lady Sunshine und Mister Moon
90-07-014-000 Haste Töne?
90-07-014-000 Haste Töne?
90-07-017-000 Masken für alle Fälle
90-07-021-000 Ein dorniger Weg
90-07-024-000 EGA/VGA Bios, Teil 4
90-07-033-000 Sprite & Co. - knuddelige Koolde
90-07-036-000 Quick C aufgepeppt
90-07-038-000 Von GW- nach Quick-Basic (3)
90-07-038-000 Von GW- nach Quick-Basic (3)
90-07-042-000 Diskettenwechsel erkannt
90-07-042-000 Basic-"Inliner" für Quick und Turbo Basic
90-07-045-000 Automatische Prototypen für C
90-07-048-000 Der Ton macht die Musik
90-07-050-000 Fitted Modula und Directories
90-07-053-000 Zeilen- und Seitenumbruch mit PostScript
90-07-056-000 Textkonverter für TeX in Turbo Pascal
90-07-063-000 Kollege Buntspecht
90-07-064-000 Quo vadis, Entwickler?
90-07-070-000 Zukunftsaussichten für PC-Freizeitspaß
90-07-072-000 Gute Aussichten für Fenster
90-07-077-000 Zaubereien wunderbar
90-07-080-000 Der Computer als Wissenschaftler
90-07-084-000 Nun müssen sie weichen, die IBM-Zeichen
90-07-093-000 Zettelwirtschaft mit System
90-08-012-000 Nur für Köhner
90-08-014-000 Wollen Sie eine Insel?
90-08-017-000 Komfortables Konstruieren
90-08-022-000 Modula-2 und die Außenwelt
90-08-028-000 Was du ererbt von deinen Vorfahren...
90-08-034-000 EGA-/VGA-Bios (5)

90-08-044-000 Geschichten vom DOS-Prompt
 90-08-045-000 Turbo kopiert Programme
 90-08-046-000 Zeichen-Makros für Pascal
 90-08-046-000 Zugriff auf "Read only"-Dateien
 90-08-048-000 Klar zum Drucken?
 90-08-049-000 Maus-Modul für Fitted Modula
 90-08-050-000 Erst das Zauberwort, bitte!
 90-08-051-000 Schloß schützt Pascal-Quellen
 90-08-051-000 Schloß schützt Pascal-Quellen
 90-08-051-000 Neuer Tastaturpuffer
 90-08-055-000 Schriften mit Mustern füllen mit PostScript
 90-08-060-000 Review: "Hijaak", der Bildconverter
 90-08-062-000 Von GW- nach Quick Basic (4)
 90-08-062-000 Von GW- nach Quick Basic (4)
 90-08-070-000 Mit der FPU auf Du und Du
 90-08-072-000 Pfadfinder
 90-08-080-000 Durch diese hohle Gasse...
 90-08-084-000 Gibt es ein Leben nach MS-DOS?
 90-08-090-000 Jetzt blick ich's!
 90-08-095-000 Kollege Buntspecht
 90-09-012-000 Basic im zweiten Gang
 90-09-016-000 Elefant mit Rallyestreifen
 90-09-016-000 Mehr Schwung für den Dickhüter
 90-09-024-000 Wenn der Text nicht ins Fenster paßt
 90-09-028-000 Mit zarter Hand am Steuerknüppel
 90-09-032-000 Von GW- nach Quick Basic (5)
 90-09-032-000 Von GW- nach Quick Basic (5)
 90-09-038-000 Der PC als Schaltzentrale
 90-09-042-000 ISAM-Unit für Datenbankprofis
 90-09-042-000 Neue Filzpuschen für Word
 90-09-047-000 Traumschiff toolbox: Sterne, die vorüberziehen
 90-09-049-000 Schnittstellen-Monitor
 90-09-052-000 Rasterverläufe und Pixelgrafiken mit PostScript
 90-09-057-000 ASCII-Treiber für Postscript in C
 90-09-064-000 Interpreter im Eigenbau
 90-09-072-000 Weniger ist oftmals mehr
 90-09-076-000 Ist das noch DOS?
 90-09-076-000 Ist das noch DOS?
 90-09-080-000 Frische Brise oder nur heiße Luft?
 90-09-087-000 Für eine Handvoll Kilobytes
 90-09-093-000 Kollege Buntspecht
 90-09-095-000 Sprung ins Nichts
 90-10-010-000 Der Lagermeister
 90-10-014-000 Nachhilfestunde in Speicherkunde
 90-10-016-000 Hilfe, die Hardware hat Halsweh!
 90-10-022-000 Texte aus der Vorratskammer
 90-10-028-000 Der Text paßt wieder nicht
 90-10-034-000 Klempner von Beruf
 90-10-036-000 Von GW- nach Quick Basic (6)

Sheet1

90-10-042-000 Keine Starterlaubnis für Laufwerke
90-10-043-000 Selektierter Datenzugriff
90-10-045-000 Einmal durch den Drive-Parameter-Block gehangelt
90-10-045-000 Stringvergleich einmal anders
90-10-046-000 NDEL - "Extrawurst" für Dateien
90-10-047-000 Turbo-Dateiwahl nachgebaut
90-10-050-000 Der Kniff mit "Val"
90-10-050-000 MCGA-Grafik unter GW-Basic
90-10-052-000 Muster und grafische Elemente in PostScript
90-10-058-000 Postshot: Speicherresidenter PostScript-Snapshot in C
90-10-062-000 Austauschmotoren
90-10-066-000 Folterknecht im Massenspeicher
90-10-076-000 TXL wird lebendig
90-10-080-000 Ist da jemand?
90-10-080-000 Ist da jemand?
90-10-082-000 Auf die Palette, fertig, los!
90-10-089-000 Kollege Buntspecht
90-10-095-000 Den Ausreißern keine Chance!
90-11-010-000 Sch"nheitskonkurrenz
90-11-010-000 Sch"nheitskonkurrenz
90-11-016-000 M,,userennen
90-11-018-000 Der Datenmaulwurf
90-11-024-000 Der Programmierer als F"rster
90-11-026-000 Umgebungswechsel
90-11-030-000 Hereingescrollt, Daten- und Herrschaften!
90-11-038-000 Von GW- nach Quick-Basic (7)
90-11-038-000 Von GW- nach Quick-Basic (7)
90-11-044-000 Professionelle Farbauswahl
90-11-046-000 255 Zeiger im Grafikmodus
90-11-047-000 Residente Druckertabelle
90-11-047-000 Berechnung von Matrizen
90-11-049-000 Backup vom Backup
90-11-050-000 Vorprogrammierte Eingaben
90-11-050-000 Potente Zeiger
90-11-052-000 Unit für Umschalter
90-11-053-000 Units als Sammelordner
90-11-053-000 Units als Sammelordner
90-11-056-000 B,zierkurven in Turbo Pascal
90-11-062-000 B,zierkurven und Rundungen mit Postscript
90-11-066-000 Ihr Auftritt, bitte!
90-11-070-000 Huck Finn in bunten Kleidern
90-11-070-000 Huck Finn in bunten Kleidern
90-11-070-000 Huck Finn in bunten Kleidern
90-11-074-000 Wo fühlen sich Strings am wohlsten?
90-11-082-000 Als die Zeichen laufen lernten
90-11-089-000 "Graffiti" - der Blockgrafiker
90-11-101-000 Kollege Buntspecht
90-12-010-000 Expander im PC
90-12-013-000 Interessantes aus der Shareware-Szene

90-12-014-000 Begegnungen mit OS/2 (8)
 90-12-022-000 Objektorientiertes Panoptikum (5)
 90-12-028-000 Geistesblitze
 90-12-036-000 Rohrpost für zwei Rechner
 90-12-040-000 Am Drucker rütteln
 90-12-041-000 Kreuzweise...
 90-12-045-000 Exe(r)cieren
 90-12-046-000 C-Strings redigiert
 90-12-048-000 Lightshow für die Tastatur
 90-12-049-000 SDS lernt Rechnen
 90-12-050-000 Gescannte Bilder für Deluxe Paint
 90-12-052-000 Wartezeit für C-Compiler
 90-12-062-000 Von GW- nach Quick Basic (8)
 90-12-062-000 Von GW- nach Quick Basic (8)
 90-12-070-000 Hand in Hand
 90-12-073-000 Dokumentier' mir das!
 90-12-076-000 BGI geht fremd
 90-12-082-000 Ur-C im Abseits
 90-12-089-000 Per Hotkey in den Hintergrund
 90-12-099-000 Kollege Buntspecht
 91-01-012-000 Schöne Bescherung
 91-01-016-000 Programmieren a la Card
 91-01-024-000 Begegnungen mit OS/2
 91-01-030-000 C++ für zukunftsorientierte Programmierer
 91-01-040-000 Die Fensterparty
 91-01-042-000 Dateien im Hintergrund drucken
 91-01-044-000 Komfortable Stringeingabe für Quick Basic
 91-01-045-000 Vorhang auf für bunte Texte
 91-01-048-000 "ParamStr" mißbraucht
 91-01-048-000 "Spirograph" im PC
 91-01-049-000 In die Brüche...
 91-01-050-000 Ein X für ein U
 91-01-055-000 PicTeX bringt Bilder in die Buchstabenwelt
 91-01-062-000 Von GW nach Quick Basic
 91-01-062-000 Von GW nach Quick Basic
 91-01-069-000 Traumreisen aus dem Computer
 91-01-072-000 Ausgrabungen am Gameport
 91-01-078-000 Der Stein der Weisen?
 91-01-080-000 Speicherresidente Zeichenlupe
 91-01-080-000 Speicherresidente Zeichenlupe
 91-01-084-000 Menschliche Computertechnik
 91-01-090-000 Freie Farben nach Geschmack
 91-01-093-000 Kollege Buntspecht: Abenteuer im Business-Land
 91-01-094-000 Otashi - Domino mit Asien-Touch
 91-02-010-000 Der kleine Revoluzzer
 91-02-016-000 Schweine im Weltall
 91-02-022-000 Zeiger-Basteleien
 91-02-026-000 Objektorientiertes Panoptikum
 91-02-032-000 Adapter im Eigenbau

91-02-036-000 Assembler-Ecke: XMS-Programmierung
 91-02-040-000 Zahlen in Worten
 91-02-041-000 FST mit Turbo-Touch
 91-02-044-000 Neun Nadeln und gestochen scharf
 91-02-045-000 ASCII 26 - und kein Ende ?
 91-02-046-000 Index auf dem Heap
 91-02-048-000 Flexiblere Programme mit Turbo Pascal
 91-02-049-000 Arithmetik-Formelsammlung
 91-02-051-000 Der Plot: verblüffende Effekte mit Geraden
 91-02-054-000 Dem Fehler auf der Spur
 91-02-062-000 Falltüren und Fußangeln
 91-02-066-000 Modular kontra Spaghetti
 91-02-070-000 Die ungleichen Brüder
 91-02-074-000 Sprachenvielfalt ? - kein Problem
 91-02-074-000 Sprachenvielfalt ? - kein Problem
 91-02-080-000 C++ für Aufsteiger
 91-02-091-000 Unser Mann im RAM
 91-02-091-000 Unser Mann im RAM
 91-02-099-000 Kollege Buntspecht
 91-03-010-000 Portabilität hat ihren Preis
 91-03-014-000 Es muß nicht immer Turbo sein
 91-03-016-000 Das Doppelplus zieht Kreise
 91-03-021-000 Teure Tools
 91-03-028-000 Fehlerjagd
 91-03-031-000 Assembler-Ecke: XMS-Programmierung
 91-03-036-000 Ihr PC als Meáger,t
 91-03-040-000 dBase Dokumentationshilfe
 91-03-040-000 Unix-Which geklont
 91-03-041-000 Verzerrte Darstellung
 91-03-044-000 Bildwechsel mit der Hercules-Karte
 91-03-046-000 "saubere" ASCII-Texte
 91-03-047-000 Heap Heap Hurra!
 91-03-047-000 Múuse zurückgesetzt
 91-03-049-000 Residentes
 91-03-052-000 Kleine SPione im Code
 91-03-057-000 Der Platzsparer
 91-03-062-000 Die Büro-Monolithen
 91-03-065-000 Kathodenstrahlen aufpoliert
 91-03-068-000 Hände weg vom Speicher
 91-03-070-000 Beinre Beine
 91-03-074-000 Spiel nicht mit den Schmuttelkindern
 91-03-074-000 Spiel nicht mit den Schmuttelkindern
 91-03-076-000 Her mit den kleinen Megabytes
 91-03-080-000 Keine Objekte im Anflug
 91-03-080-000 Keine Objekte im Anflug
 91-03-083-000 Raum ist in der kleinsten Hütte
 91-03-083-000 Raum ist in der kleinsten Hütte
 91-03-089-000 Kollege Buntspecht
 91-03-095-000 Ausflug in die neue Welt

91-04-010-000 Zuckerbrot und Peitsche
 91-04-016-000 David und die Goliaths
 91-04-024-000 Die 68er marschieren wieder
 91-04-027-000 Sch"ner Fliegen
 91-04-028-000 Der flotte F"nfer
 91-04-033-000 Das Klassenkonzept
 91-04-036-000 Stelldichein der C-Champions
 91-04-036-000 Stelldichein der C-Champions
 91-04-046-000 Spar-Crt f"r Turbo
 91-04-047-000 Vier Turbo-Tools mit Pfiff
 91-04-047-000 Vier Turbo-Tools mit Pfiff
 91-04-049-000 Tastenwirbel
 91-04-051-000 "UpCase" lernt deutsch
 91-04-051-000 Rechner gebremst
 91-04-052-000 DoALL - Mach' hin
 91-04-053-000 Diskettennamen und Kotrollbl"cke
 91-04-055-000 Fr"hjahrsputz
 91-04-062-000 Assembler-Ecke: Verborgene Kr"fte aktivieren
 91-04-067-000 Mehr Dynamik!
 91-04-070-000 Der Trick mit den Schaltern
 91-04-074-000 Am Ende des Weges
 91-04-074-000 Am Ende des Weges
 91-04-078-000 Auf der Cobol-Schulbank
 91-04-078-000 Auf der CObol-Schulbank
 91-04-082-000 Der dritte im Bunde
 91-04-088-000 Die Cobol-Wette
 91-04-091-000 Gibt es ein Leben unter Fortran?
 91-04-098-000 Kollege Buntspecht
 91-05-012-000 Des Schreibers hilfreicher Flaschengeist
 91-05-022-000 Anlageobjekte f"r Profis
 91-05-023-000 Klassenkeile
 91-05-026-000 H"chst listenreich
 91-05-030-000 Klein, aber bezahlt
 91-05-030-000 Klein, aber bezahlt
 91-05-034-000 Fr"chst"ckskartell
 91-05-034-000 Fr"chst"ckskartell
 91-05-038-000 Auf Knopfdruck
 91-05-042-000 Boot-Schalter f"r PC
 91-05-044-000 Assembler-Ecke: Protected Mode
 91-05-047-000 Selbstschutz gegen Viren
 91-05-048-000 "Blinker" erneuert
 91-05-049-000 Stapel und Schlangen f"r Modula-2
 91-05-051-000 Rechnen mit dem Kellerspeicher
 91-05-056-000 Home, sweet home
 91-05-062-000 Der feine Unterschied
 91-05-066-000 Die rafik-Fabrik
 91-05-068-000 St"rke durch Vielseitigkeit
 91-05-071-000 Farben und FOrmen
 91-05-075-000 Leben aus komplexen ZAHlen

91-05-078-000 Dialekte
 91-05-082-000 Vom ST zum PC
 91-05-087-000 V"lker h"rt die Signale
 91-05-093-000 Kopieren in einem Rutsch
 91-05-099-000 Kollege Buntspecht:
 91-06-010-000 Die Meinung des Experten
 91-06-014-000 Doppelhertz
 91-06-014-000 Doppelhertz
 91-06-017-000 Objekte von Norden
 91-06-026-000 Des Turbos neue Fenster
 91-06-028-000 Haute Couture f"r Datenbanken
 91-06-032-000 Windows, saustark
 91-06-038-000 Tiefe Einsichten
 91-06-042-000 Der "Textprogramm"-Generator
 91-06-043-000 Schwarze L"cher auf dem Heap
 91-06-045-000 Der ultraschnelle Plettenputzer
 91-06-047-000 Der Cursor-Commander
 91-06-048-000 Speedup und Slowdown
 91-06-049-000 Peace f"r Maus und Keys
 91-06-050-000 Ein Fehlerknecht in C
 91-06-052-000 Variablen flink verglichen
 91-06-053-000 Der Weg zum eigenen Font
 91-06-058-000 Die Schriftenkammer
 91-06-063-000 toolbox-Brainstormer
 91-06-063-000 toolbox-Brainstormer
 91-06-069-000 "Diskfree" schafft Durchblick
 91-06-072-000 Kampf den Quelltext-Piraten!
 91-06-074-000 Turing testet Automaten
 91-06-083-000 R„tselhaftes Ende eines Genies
 91-06-084-000 Der neue Weg in der KI
 91-06-095-000 Bitte anklicken
 91-06-099-000 Kollege Buntspecht
 91-07-010-000 Vorsicht, Seuchengefahr!
 91-07-010-000 Vorsicht, Seuchengefahr!
 91-07-016-000 Lady Ada mal ganz sparsam
 91-07-020-000 Floppy mal vier
 91-07-022-000 Windows-Tr„ume werden wahr
 91-07-029-000 Lauernde Giganten
 91-07-032-000 Hansdampf in allen Gassen
 91-07-036-000 Der bequeme Weg
 91-07-042-000 Eintreten und Wohlf"hlen
 91-07-047-000 Ei der Gauá ...
 91-07-048-000 Turboschneller Tauscher
 91-07-050-000 Ade "cd"
 91-07-054-000 Determinanten, die n-te
 91-07-054-000 Maskenkiller mattgesetzt
 91-07-056-000 Tausche Heap gegen Datei
 91-07-060-000 Woher der Wind weht
 91-07-063-000 "Yankee Doodle" war zu Gast

91-07-066-000 Fremde Welten im PC
 91-07-066-000 Fremde Welten im PC
 91-07-071-000 Siegen mit System
 91-07-076-000 Denk-Duell mit dem PC
 91-07-080-000 Multimedia im Preistrusch
 91-07-087-000 Kollege Buntspecht
 91-07-089-000 Das Dialog-Drehbuch
 91-09-010-000 Totgesagte leben l nger
 91-09-010-000 Totgesagte leben l nger
 91-09-014-000 Installieren leicht gemacht
 91-09-015-000 Datenbank f r B cherw rmer
 91-09-020-000 Herr Baron lassen programmieren ...
 91-09-020-000 Herr Baron lassen programmieren ...
 91-09-020-000 Herr Baron lassen programmieren ...
 91-09-024-000 BGI aufgebohrt
 91-09-024-000 BGI aufgebohrt
 91-09-028-000 Einig VOlk von bunten Br dern
 91-09-034-000 Vollbesch ftigung im Netzwerk
 91-09-040-000 Sprachenvielfalt kein Problem
 91-09-040-000 Sprachenvielfalt kein Problem
 91-09-040-000 Sprachenvielfalt kein Problem
 91-09-047-000 Grafik und Assembler
 91-09-049-000 Bin r ist nicht schwer
 91-09-051-000 Overlays in Extended Memory
 91-09-053-000 Manipulation des MAster-Environments
 91-09-056-000 Expander f r Pfade
 91-09-056-000 Der Pointertrick
 91-09-056-000 Expander f r Pfade
 91-09-060-000 Vereinsk mmeri
 91-09-064-000 Die Wahrheit  ber OOP
 91-09-065-000 Das Betriebssystem der Zukunft
 91-09-066-000 Windows auf der Streckbank
 91-09-070-000 Grafik f r alle!
 91-09-076-000 Der PC auf Wellenjagd
 91-09-081-000 Zyklenfresser im Visier
 91-09-084-000 Neue Besen kehren gut?
 91-09-087-000 Portable Speisekarten
 91-09-092-000 Die Daten bringt der Mann im Mond
 91-09-095-000 Kollege Buntspecht
 91.02-042-000 Disk-Info mit C

UTITEL,C,74	RUBRIK,C,30	AUSGA
	Titel	86-11
	Review	86-11
	Praxis	86-11
Das Sylk-Format	Praxis	86-11
ein Zusammentreffen anno 1986	Bericht	86-11
ein Zusammentreffen anno 1986	Bericht	86-11
	Praxis	86-11
	Grundlagen	86-11
	Praxis	86-11
	Praxis	86-11
Texte platzsparend speichern	Tricks	86-11
Disketteninhalt in Pascal	Tricks	86-11
	Grundlagen	87-01
Eine Programmiersprache auch für Anfänger?	Praxis	87-01
Die Grundstruktur einmal anders vorgestellt	Grundlagen	87-01
	Praxis	87-01
Verkettete Listen, Stapel und Schlangen	Praxis	87-01
Ein kleines Statikprogramm	Praxis	87-01
Eine Pascal-Bibliothek	Praxis	87-01
und seine Anwendung mit Turbo Pascal	Grundlagen	87-01
Turbo Pascal 2.0	Tricks	87-01
nicht nur für syntaktische Fehler	Praxis	87-01
Vorteile und Grenzen in der praktischen Anwendung	Tricks	87-01
	Praxis	87-01
Die Diskette im elektronischen Panzerschrank	Tricks	87-01
Abenteuer im Business-Land	Feuilleton	87-01
ein Genius auf Abwegen	Titel	87-02
GfA macht N„gel mit K”pfen	Review	87-02
Turbo C von Zorland-Soft	Review	87-02
Megamax und Mark Williams waren bei uns zu Besuch	Review	87-02
NLQ auf Low-Cost-Druckern	Review	87-02
und seine Anwendung mit Turbo Pascal	Grundlagen	87-02
professionelles Disk-Management-Tool	Review	87-02
Ein Beginn in Pascal, Basic, Fortran und C mit Seitenblicken	Praxis	87-02
	Praxis	87-02
Die Programmiersprache der neuen Generation	Praxis	87-02
Bin„re B„ume	Praxis	87-02
	Praxis	87-02
Ein Fahrkartenautomat	Praxis	87-02
Eine Pascal-Bibliothek	Praxis	87-02
Ähnlichkeitsbestimmung von Zeichenketten	Tricks	87-02
	Feuilleton	87-02
	Feuilleton	87-02
Wir sparen, koste es, was es wolle	Feuilleton	87-02
naturwissenschaftliche Arbeiten	Titel	87-03
ein Ausblick auf FORTRAN 8X	Review	87-03
wissen Sie was das ist?	Review	87-03

Sheet1

Modula-2 auf dem Atari ST	Review	87-03
Marktübersicht	Review	87-03
oder warum ich in C programmiere	Praxis	87-03
Ein- und Ausgaben zur Gewichtsprüfung	Praxis	87-03
Listenverarbeitung, Teil 2	Praxis	87-03
Zum Thema Schleifen	Ausbildung	87-03
eine Funktionssammlung in Pascal	Praxis	87-03
Apfelmännchen in Pascal	Praxis	87-03
Funktionen grafisch dargestellt	Praxis	87-03
Verbesserung zu 11'86	Praxis	87-03
	Tricks	87-03
	Tricks	87-03
	Tricks	87-03
manch ein Tag endet überraschend	Feuilleton	87-03
	Titel	87-04
mehr als nur eine Pflichtübung	Review	87-04
"idea-Processor" zur Förderung der Kreativität	Review	87-04
englisches Rechtschreib-Korrekturprogramm	Review	87-04
Kurzreview	Review	87-04
Einführung in die Denkweise des Computers	Praxis	87-04
Es wird einfach implementiert	Einsteiger	87-04
Rechnen mit logischen Werten	Ausbildung	87-04
Von der Kunst, einem Computer das Zeichnen beizubringen	Grundlagen	87-04
Zahlenberge anschaulich dargestellt	Praxis	87-04
DIN A4-Grafik auf dem Matrixdrucker	Praxis	87-04
NEWTON: Differenzieren und Integrieren	Praxis	87-04
Speicherverwaltung und Programmausführung unter MS-DOS	Tricks	87-04
Freier Speicherplatz unter CP/M 3.0	Tricks	87-04
Mini-Directory unter CP/M 3.0	Tricks	87-04
	Tricks	87-04
	Tricks	87-04
Der tüchtige Tierhändler	Feuilleton	87-04
Die Zeit wird meßbar	Feuilleton	87-04
Der Scroll Screen Tracer von Scroll Systems	Review	87-05
Turbo Modula-2	Review	87-05
	Titel	87-05
eine Sprache, die die Welt erobert	Titel	87-05
Eine Bekanntschaft mit Perspektive	Review	87-05
INSIGHT 2+	Review	87-05
Pannenhilfe durch ein Expertensystem	Praxis	87-05
Informationsdarstellung im Computer	Praxis	87-05
Jetzt kann das Gewicht geprüft werden	Einsteiger	87-05
Viele Ecken und Füllereien	Grundlagen	87-05
	Titel	87-05
Mit dem Akustikkoppler unterwegs	Praxis	87-05
Ein Drucker-Utility	Praxis	87-05
der Natur in die Karten geschaut	Praxis	87-05

W„hlen leicht gemacht	Tricks	87-05
Ein n„tzlicher Patch f„r Turbo-Pascal unter CP/M	Tricks	87-05
Eine variable Hardcopy-Prozedur in Pascal	Tricks	87-05
Das Seminar der Erleuchteten	Tricks	87-05
Wie man durch W„rfeln arm wird	Feuilleton	87-05
ein Sprachgigant	Feuilleton	87-05
ein superschneller Interpreter	Review	87-06
	Review	87-06
	Review	87-06
CAD-Programm von Public-Soft	Review	87-06
The Pascal Programmers Library	Review	87-06
	Review	87-06
Koordinatensysteme und Windows	Grundlagen	87-06
Die Qual mit der Logik	Ausbildung	87-06
Einfache Auswertung von Programm-Parametern	Praxis	87-06
	Grundlagen	87-06
Behandlung in Turbo Pascal	Grundlagen	87-06
PROLOGeleien - Aussagenlogik	Praxis	87-06
in der K„rze liegt die W„rze	Review	87-06
XModem, Online-Editor und Funktionstasten	Grundlagen	87-06
Peek & Poke auch f„r Pascal-Programmierer	Tricks	87-06
Gr„ßere Zahlen und mehr Genauigkeit	Tricks	87-06
Anders gel"st	Tricks	87-06
	Tricks	87-06
	Praxis	87-06
Alles nur Addition	Grundlagen	87-06
Telefonieren voller Hindernisse	Feuilleton	87-06
Des Rechners weicher Kern	Grundlagen	87-07
Ein Hauch von Mythos	Review	87-07
	Review	87-07
das freundliche Pascal-System	Review	87-07
f„r Turbo Pascal 3.0	Review	87-07
BASIC-Entwicklungssystem	Review	87-07
	Review	87-07
Utility	Review	87-07
Die Zeit im Griff	Praxis	87-07
Bewegung auf dem Bildschirm	Grundlagen	87-07
Treiber AMSDOS, Helpfunktion, Up- und Download, "Einloggen"	Grundlagen	87-07
Eingebaute Funktionen und Rechenfehler	Grundlagen	87-07
šberblick und Kennenlernen	Grundlagen	87-07
Zeichenorientiertes Filterprogramm	Praxis	87-07
Komplexe Datentypen	Grundlagen	87-07
Zweipersonenspiele auf dem Computer	Praxis	87-07
Die Rangfolge der Operatoren	Ausbildung	87-07
Variante Records	Ausbildung	87-07
Druckerspooles	Grundlagen	87-07
Mit Turbo Pascal unter MS-DOS	Tricks	87-07
Eine Wartehalle f„r ankommende Daten	Tricks	87-07
	Tricks	87-07

Sheet1

Ein afrikanisches Strategiespiel	Einsteiger	87-07
Ein afrikanisches Strategiespiel	Einsteiger	87-07
Konzeption und Planung	Grundlagen	87-08
	Review	87-08
	Review	87-08
	Review	87-08
	Review	87-08
	Review	87-08
	Review	87-08
Professionell arbeiten mit dem IBM-PC	Review	87-08
Schrift im Grafikmodus	Grundlagen	87-08
Datenstrukturen und das Grundgerüst einer Adressverwaltung	Grundlagen	87-08
Ein Struktogramm-Generator	Praxis	87-08
Ein Mathe-Compiler - Rechnen im laufenden Programm	Praxis	87-08
Ein Mathe-Compiler - Rechnen im laufenden Programm	Praxis	87-08
Benutzeroberfläche für C-Compiler	Praxis	87-08
Kontrollstrukturen	Grundlagen	87-08
	Level KI	87-08
Terminate and Stay Resident - eine Toolbox	Grundlagen	87-08
Den Inhalt beliebiger Dateien betrachten	Tricks	87-08
	Tricks	87-08
Hello-Menue	Tricks	87-08
	Tricks	87-08
Ein neuer Algorithmus	Feuilleton	87-08
Der spielerische Fang von Fliegen	Einsteiger	87-08
	Review	87-09
Turbo C und Zorland C V2.0	Review	87-09
Scroll Trace Systems	Review	87-09
Structured Assembly Language	Review	87-09
	Review	87-09
	Review	87-09
Turbo Pascal-Toolbox	Review	87-09
	Review	87-09
Cache-System für Ihre Platte	Grundlagen	87-09
Unabhängige grafische Objekte und deren Animation	Grundlagen	87-09
Steuerstrukturen	Grundlagen	87-09
Einführung und Grundlagen zum Thema	Grundlagen	87-09
	Praxis	87-09
"rekursiv geht's meistens schief !?"	Ausbildung	87-09
Benutzeroberfläche für C-Compiler	Praxis	87-09
Co-Routinen	Grundlagen	87-09
	Level KI	87-09
CP/M und Turbo 2.0	Tricks	87-09
In Turbo Pascal unter MS-DOS	Tricks	87-09
	Tricks	87-09
Vom Problem zum Programm	Review	87-10
Ein Emulator macht's möglich	Review	87-10
ein Emulator macht's möglich	Review	87-10
Microsoft, PRO-FORTRAN, DIGITAL RESEARCH, FORTRAN 4.1, LAHEY F77L	Review	87-10

Die Directory-Funktionen	Review	87-10
Es wird endlich dreidimensional - Grundlagen	Grundlagen	87-10
Der "Scanner"	Grundlagen	87-10
Module, Prozeduren und lokale Größen	Grundlagen	87-10
Datenverwaltung mit B-Bäumen	Praxis	87-10
Wozu Logarithmen gut sein können	Ausbildung	87-10
	Grundlagen	87-10
Grundbegriffe der Logo-Programmierung	Grundlagen	87-10
	Tricks	87-10
	Tricks	87-10
Für Schneider CP/M 3.0 Rechner	Tricks	87-10
Unter CP/M 2.x & 3.x	Tricks	87-10
Verborgene Strukturen	Einsteiger	87-10
	Review	87-10
	Review	87-10
Kurzbericht Version 3.0	Review	87-11
Modula-2 auf PC	Review	87-11
	Review	87-11
	Review	87-11
Besondere Sprachen	Review	87-11
	Review	87-11
Iterative Prozesse	Level KI	87-11
Unterverzeichnisse und Pfade	Grundlagen	87-11
Der "Parser"	Grundlagen	87-11
Dreidimensionale Objekte	Grundlagen	87-11
Funktionen und Rekursion	Grundlagen	87-11
Schönschrift mit dem Matrix-Drucker	Praxis	87-11
	Grundlagen	87-11
Datum und Uhrzeit mit C	Tricks	87-11
eine umfassende Gegenüberstellung von Pascal & Modula-2	Grundlagen	87-11
Zwei Experimente in LOGO	Grundlagen	87-11
Die CP/M-Knechte	Tricks	87-11
Austesten von Inline-Anweisungen in Turbo Pascal	Tricks	87-11
	Tricks	87-11
	Tricks	87-11
	Feuilleton	87-11
relationale Datenbank	Review	87-11
Datenverwaltung und Analyse	Review	87-11
Maskengenerierung	Review	87-11
Die Herausforderung APL	Review	87-12
Profi-C auf dem Commodore C-64 und C-128	Review	87-12
Besondere Sprachen	Review	87-12
Induktives Expertensystem	Review	87-12
Automatische Sprachanalyse, Teil 1	Level KI	87-12
MS-DOS auf der Spur - Systemaufrufe	Grundlagen	87-12
Die semantische Analyse	Grundlagen	87-12
Fehlersuche und Compiler-Optionen	Grundlagen	87-12
Bekanntmachung mit einer eigenwilligen Sprache	Grundlagen	87-12

Programmierung sichtbar gemacht	Praxis	87-12
Disassemblerbau, Teil 2	Grundlagen	87-12
Konzepte, Tips und Tricks	Grundlagen	87-12
Zugriff auf das Screen-Environment	Tricks	87-12
In Turbo Pascal unter CP/M 80	Tricks	87-12
In Pascal Programmen	Tricks	87-12
Unter CP/M 2.2 auf dem Sharp MZ 800	Tricks	87-12
Oder wie man gegen seinen Computer verliert	Einsteiger	87-12
Der Editor	Review	87-12
Interrupthandling beim IBM-PC	Review	87-12
Programme für alle F„lle	Review	87-12
Version 3.04	Review	88-01
QuickBasic und Turbo Basic	Review	88-01
Pascal Interpreter für den Apple II	Review	88-01
Tool oder Programiersprache	Review	88-01
Für MS-DOS Maschinen	Review	88-01
Automatische Sprachanalyse, Teil 2	Level KI	88-01
Schreibschutz für MS-DOS	Praxis	88-01
Unterverzeichnisse und Pfade	Grundlagen	88-01
Code-Erzeugung	Grundlagen	88-01
Einführung und Konzeption	Grundlagen	88-01
Arithmetische F„higkeiten	Grundlagen	88-01
In Turbo Pascal 3.0	Praxis	88-01
In Pascal und Modula	Grundlagen	88-01
Konzepte, Tips und Tricks	Grundlagen	88-01
Oder wie man einem PC das Tippen beibringt	Tricks	88-01
Automatisches Einrücken bei Quelltexten	Tricks	88-01
Für Pascal ST+ auf dem Atari ST	Tricks	88-01
TRAP-Handler	Tricks	88-01
AUTOEXEC.BAT per Menue „ndern	Tricks	88-01
Oder wie man gegen seinen Computer verliert	Einsteiger	88-01
Integriertes Programm in Modula-2	Review	88-01
Wissenschaftliche Textverarbeitung	Review	88-01
Wissenschaftliche Textverarbeitung	Review	88-01
Turbo Pascal 3.0 Toolbox	Review	88-01
Genauigkeit ist Trumpf	Review	88-02
Grafikpaket zu Turbo Pascal 3.0	Review	88-02
Update-Version 3.0 für den Atari ST	Review	88-02
Interpretation des P-Codes	Grundlagen	88-02
Murphy grät den Computer	Grundlagen	88-02
Projektplanung	Level KI	88-02
Neues Release für PCs	Grundlagen	88-02
TSR-Manager	Praxis	88-02
Kontrollstrukturen und Operatoren	Grundlagen	88-02
Die zweite Tastatur	Praxis	88-02

Sheet1

Nicht-lineare Gleichungssysteme	Grundlagen	88-02
Windowhandling und direkte Bildschirmansteuerung in C	Grundlagen	88-02
In Logo	Grundlagen	88-02
In der Sprache Modula-2	Grundlagen	88-02
Wörterbücher anlegen	Grundlagen	88-02
Frei definierbare Zeichen einladen	Tricks	88-02
PC-Text-Bildschirm sichern	Tricks	88-02
Für Turbo Pascal unter CP/M und MS-DOS	Tricks	88-02
Ein Direktzugriff auf alle Systemkomponenten	Tricks	88-02
Jetzt auch im Memory-Modus möglich	Tricks	88-02
Eine PC-Version des ersten Computerspiels.	Einsteiger	88-02
Magische Maskenerstellung	Review	88-02
Datenverwaltung mit professionellem Zuschnitt	Review	88-02
Shareware-Toolbox für Turbo Pascal gut bedient	Review	88-02
Basic-Compiler	Review	88-03
Ein Baukastensystem für die Grafik-Programmierung	Review	88-03
FORTH-Power für jedermann in der Public Domain	Review	88-03
Einführung in Echtzeit-Programmierung	Grundlagen	88-03
Die Praxis des "mixed language programming"	Praxis	88-03
Versehentliches Formatieren verhindern	Praxis	88-03
Optimierung des Codes	Grundlagen	88-03
Prozessor und Kommandozeilen-Argumente	Grundlagen	88-03
Das Acht-Damen-Problem	Grundlagen	88-03
Ein wenig Physik, ein wenig Graphik	Praxis	88-03
In Pascal-ähnlichen Sprachen	Grundlagen	88-03
	Grundlagen	88-03
In Modula-2	Grundlagen	88-03
In der Sprache LOGO	Praxis	88-03
Schnelle trigonometrische Funktionen in Pascal	Tricks	88-03
Die Geschwindigkeit von Diskettenzugriffen beschleunigen	Tricks	88-03
Integer-DDA als Inline-Assemblercode für Z80-Rechner	Tricks	88-03
Maus-Treiber-Bibliothek	Tricks	88-03
Spiel ist nicht nur für Schiedsrichter	Einsteiger	88-03
Spiel zum Kennenlernen der Tastatur	Einsteiger	88-03
Ein Maskengenerator für Turbo Pascal	Review	88-03
Bibliothek für alle gängigen Modula-2 Systeme	Review	88-03
Eine Quick-Basic-Toolbox auch für Turbo Basic	Review	88-03
Alberkühnen in neuem Gewand?	Review	88-04
Nachlese zum großen MS-DOS-Fortran-Testbericht in PASCAL 10'87	Review	88-04
Ein Veteran noch immer aktuell.	Review	88-04
Ein Multiuser/Multitasking-Betriebssystem mit Compiler	Review	88-04
Die Fähigkeit, mit unbewiesenen Prognosen arbeiten zu können	Level KI	88-04
Die Fähigkeit, mit unbewiesenen Prognosen arbeiten zu können	Level KI	88-04
Eingaben auf der Kommando-Zeile des MS/PC-DOS editieren	Praxis	88-04
Mögliche Erweiterungen	Grundlagen	88-04
Zeiger und Speicherverwaltung	Grundlagen	88-04
Prozeduren und Funktionen im Überblick	Praxis	88-04
Rolltreppensteuerung in Occam	High-Tech	88-04
	Grundlagen	88-04

Sheet1

In Pascal implementiert	Grundlagen	88-04
Rückverfolgung von Prozeduraufrufen	Tricks	88-04
Abstände beim eXecute-Befehl	Tricks	88-04
Bitbilder im Graphikmodus	Tricks	88-04
Abschaltautomatik für den Monitor	Tricks	88-04
Unter MS-DOS in Turbo Pascal 3.0	Tricks	88-04
Kennenlernen der Zahlen 1 bis 9	Einsteiger	88-04
Turbo-Power-Software Toolbox	Review	88-04
Für Turbo Pascal 3.0	Review	88-04
Eine Turbo Pascal 3.0 Toolbox in der Public Domain	Review	88-04
Die neueste Version des Makroassemblers von Microsoft	Review	88-05
Ein verfahrenerisches Modula-2 für den AMIGA	Review	88-05
Grafik-Toolbox "CGX" für Turbo Pascal 3.0	Review	88-05
Auch für Micro-Computer?	Review	88-05
LISP-System und zwei brauchbare Expert-System-Shells	Review	88-05
Ein Treiberprogramm in C	Praxis	88-05
Marken setzen im Turbo-Pascal-3.0-Editor	Praxis	88-05
Kurze Einführung und umfangreiche Literaturliste	Ausbildung	88-05
Marktübersicht, Vergleichstabellen und Kurztests	Review	88-05
Speicherklassen, Datenkapseln, Module, Bibliotheken.	Grundlagen	88-05
Der Evolutionsschritt?	Extra	88-05
Tips und Tricks zu Turbo Pascal 4.0	Extra	88-05
Graphik-Programme aus PASCAL anpaßt	Extra	88-05
Was ist das eigentlich?	Extra	88-05
Referenzliste	Extra	88-05
Auswahl der möglichen Muster und Farben am Bildschirm.	Extra	88-05
Mini-Maskengenerator formatiert Text in Quellprogrammen	Praxis	88-05
Mit Logo-Programmen Funktionen analysiert	Praxis	88-05
Resetfeste RAM-Disks mit PD-Programm	Tricks	88-05
Mit Gauá'schem Eliminationsverfahren	Tricks	88-05
Universelle Druckeranpassung mit Turbo Pascal 3.0.	Tricks	88-05
Kennenlernen der Zahlen 1 bis 9	Einsteiger	88-05
Eine Denksportaufgabe in Turbo Pascal 3.0	Einsteiger	88-05
Rasante Bäume mit Turbo Pascal	Review	88-05
Bausteine für Modula-2 Programme mit dem Logitech System	Review	88-05
Für den Apple II mit CP/M	Review	88-05
Version 3.0 des Modula-2 Systems von Logitech für MS-DOS-Rechner	Review	88-06
Shareware in der Public Domain.	Review	88-06
Visible Pascal, The Window Maker	Review	88-06
Wie die CPU mit Daten umgeht und moderne Programmiersprachen	Grundlagen	88-06
Form eines Programmes in verschiedenen Sprachen	Ausbildung	88-06
"Steigbügelhilfe" für Umsteiger stellt fünf moderne Compiler vor	Einsteiger	88-06
Mit Listings in Basic und Pascal	Einsteiger	88-06
Screens sichern für alle PC-Grafik-Karten auf Datenträger	Praxis	88-06
Speicherresidente Eingabe-Routine für den IBM-Grafikzeichensatz	Praxis	88-06
Listen-Handling mittels abstrakter Datentypen	High-Tech	88-06
Eine typunabhängige Sortierroutine	High-Tech	88-06
Parallel-Architektur in aller Munde	Level KI	88-06
Fremddaten flexibel analysiert	Level KI	88-06

Sheet1

Allgemeiner Aufbau von Pascal Programmen	Ausbildung	88-06
Datentypen, Variablen, Kontrollstrukturen	Ausbildung	88-06
Zeiger, dynamische Datenstrukturen und Rekursionen	Ausbildung	88-06
Die Funktionen von Linker und Library	Extra	88-06
Ein Produkt der Spitzenklasse zeigt den "State of Art"	Extra	88-06
Die Programmformate und ihre Funktion	Extra	88-06
Linken verschiedener Sprachen auf einen Blick	Extra	88-06
Turbo 4.0 ruft Fortran	Extra	88-06
Ein Monitor-Programm zum "Schnüffeln" in Libraries	Extra	88-06
Dateisystem und die Standardbibliotheken	Grundlagen	88-06
Unentbehrliche Routinen für die Arbeit mit MS-DOS	Tricks	88-06
Ein 148-Zeilen-Modul für professionellen Komfort	Tricks	88-06
Die Fenster werden in Bewegung gesetzt	Tricks	88-06
88 Zeilen Code genügen voll auf für eigene Menues	Tricks	88-06
Nie mehr Bitmasken berechnen!	Tricks	88-06
Dateinamen in eigenen Programmen nach MS-DOS Art	Tricks	88-06
Fitted Modula-2	Review	88-08
	Review	88-08
	Review	88-08
Ursprung, Prinzip und Anwendung	Grundlagen	88-08
Datentypen und Datenstrukturen	Grundlagen	88-08
Utility in Turbo Basic	Einsteiger	88-08
Spiel und Spaß in Basic und Pascal	Einsteiger	88-08
	Praxis	88-08
Bedingte Compilierung in Turbo Pascal 4.0	Praxis	88-08
Bedingte Compilierung in Turbo Pascal 4.0	Praxis	88-08
Universalstack für Modula-2	High-Tech	88-08
Cursor positionieren und Bildschirm l'schen	High-Tech	88-08
Vokabeltrainer komplett	Grundlagen	88-08
	Anwendungen	88-08
	Anwendungen	88-08
Form, Struktur und Feldbeschreibung	Anwendungen	88-08
aus der Textverarbeitung in die Datenbank	Anwendungen	88-08
Buchbesprechung	Level KI	88-08
Induktives Expertensystem mit Code-Generatoren	Level KI	88-08
Historische Entwicklung im Überblick	Level KI	88-08
Strukturieren mit Unterprogrammen	Ausbildung	88-08
Datentypen erlauben leicht lesbare Programme	Ausbildung	88-08
Rekursion	Ausbildung	88-08
True Basic, Quick Basic, Turbo Basic, Better Basic und andere	Extra	88-08
True Basic, Quick Basic, Turbo Basic, Better Basic und andere	Extra	88-08
	Extra	88-08
Inline-Maschinencode mit DEBUG	Extra	88-08
GW-Basic-Programme in neue Systeme übertragen	Extra	88-08
Form, Struktur und Programmierungsmöglichkeiten	Extra	88-08
PrtScn, NumLock, CapsLock, ScrollLock und INS abfragen	Trickkiste	88-08
Rekursives Suchen nach Dateien	Trickkiste	88-08
RESTORE überlistet	Trickkiste	88-08
Laufwerk und Screen-Attribute bestimmen	Trickkiste	88-08

Sheet1

Schnelle Routinen für Bitmasken	Trickkiste	88-08
Fehleingaben sicher abgefangen	Trickkiste	88-08
Erweiterungen und Verbesserungen	Trickkiste	88-08
Unbeabsichtigtes Formatieren Verhindern	Trickkiste	88-08
MatheAss, ConText PC und die C-Funktionssammlung	Review	88-10
Tutorials, Overview und Sidewriter	Review	88-10
Macht seinem Namen alle Ehre	Review	88-10
Macht seinem Namen alle Ehre	Review	88-10
Mir Abstand Klassensieger?	Review	88-10
Professionelle Assembler- und Basic-Routinen	Review	88-10
Ein Blick hinter die Programm-Kulissen	Review	88-10
PC-Compiler in vollem Sprachumfang	Review	88-10
INPUT und INCLUDE raffiniert ausgenutzt	Einsteiger	88-10
Philosophie Smalltalk-ähnlicher Sprachen	Level KI	88-10
Objektprogrammierung in C	Level KI	88-10
Zeitersparnis durch Menüauswahl	Praxis	88-10
Dateneingabe mit allen Schikanen	Praxis	88-10
Strukturieren mit Unterprogrammen	Ausbildung	88-10
Dynamische und statische Datenstrukturen	Ausbildung	88-10
Die Einrichtung eines Rechenbaums	Ausbildung	88-10
High-Speed-Tuning für den ATARI ST	68000	88-10
NEC-P6-Zeichensatz-Editor im AMIGA-Basic	68000	88-10
Druckervoreinstellung für ATARI ST	68000	88-10
	Trickkiste	88-10
	Trickkiste	88-10
	Trickkiste	88-10
	Trickkiste	88-10
	Trickkiste	88-10
	Trickkiste	88-10
LIST, NUM und TEE	Trickkiste	88-10
ConText PC und dBase Hand in Hand	Anwendungen	88-10
Unterbrechungen garantieren den Ablauf?	Extra	88-10
oder die Kunst der residenten Programme	Extra	88-10
auf dem Motorola 68000	Extra	88-10
Hardwarebasis und Netzwerk-Topologien	Grundlagen	88-10
Hardwarebasis und Netzwerk-Topologien	Grundlagen	88-10
Variablen und Konstanten	Grundlagen	88-10
Dynamische Systeme in Basic	High-Tech	88-10
Symboltabelle in Modula-2	High-Tech	88-10
Quick-Basic-Tools, EGA-Utility-Pack, Turbo C	Review	88-12
Vier PC-Editoren im Vergleich	Review	88-12
Zwei Compiler der Superlative?	Review	88-12
	Einsteiger	88-12
Dynamische PROLOG-Datenbanken aus dBase III	Level KI	88-12
Uhrzeitanzeige für alle Bildschirmadapter	Praxis	88-12
TSR-Manager	Praxis	88-12
Nutzung beider Maustasten unter GEM	68000	88-12
Implementation in Modula-2	Ausbildung	88-12
Strukturierung durch Unterprogramme	Ausbildung	88-12

Wenn die Maus im K,fig sitzt...	68000	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
Record-Funktion f,ur Hyperkey	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
	Trickkiste	88-12
Von der Lernsprache zum professionellen Entwicklungs-Werkzeug	Extra	88-12
Wunschtraum oder Realit,t?	Extra	88-12
L"sungsvorschlag f,ur gro,ae Datenstrukturen	Extra	88-12
BIOS-Interrupt 16h	Grundlagen	88-12
Aufgabenverteilung im Rechnerverbund	Grundlagen	88-12
Aufgabenverteilung im Rechnerverbund	Grundlagen	88-12
LISP-System im Eigenbau	Level KI	88-12
Spr,unge mit GOTO	Ausbildung	88-12
Der Scheduler, Kern eines Echtzeitsystems	High-Tech	88-12
Eine Turbo 4.0 Grafikbibliothek	High-Tech	88-12
Der Herbst ist da!	Feuilleton	88-12
Blackbeard, Shortcut	Review	89-01
Malisoft Turbo Tools	Review	89-01
Turbo Analyst	Review	89-01
Hardcopy von Grafiken in Turbo Basic	Einsteiger	89-01
Wie arbeiten die Routinen?	Einsteiger	89-01
	Einsteiger	89-01
Kontrollstrukturen	Grundlagen	89-01
Ein Digit blo,...	Grundlagen	89-01
Ein Digit blo,...	Grundlagen	89-01
Vorgehen, Probleme, Geschwindigkeit	Grundlagen	89-01
Viren - Gefahr f,ur die ganze Computerszene?	Extra	89-01
Bootvlock-Virusprotektor f,ur den AMIGA	Extra	89-01
Bootsektor-Virenschutz f,ur ATARI ST	Extra	89-01
Impfstoff gegen Viren	Extra	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
	Trickkiste	89-01
Texte in Gro,schrift	Trickkiste	89-01
Softwareschalter f,ur HGC	Praxis	89-01
TSR-Manager: Die Benutzeroberfl,,che	Praxis	89-01
Eine Scroll-Utility	Praxis	89-01
Schnelle Zugriffsverfahren	High-Tech	89-01
Der Debugger	High-Tech	89-01

Sheet1

Programmdokumentation leicht gemacht	Anwendungen	89-01
Universelle Druckersteuerung	Anwendungen	89-01
Environment und Eval-Funktion	Level KI	89-01
Es weihnachtet sehr	Feuilleton	89-01
Krafftutter für C-Programmierer	Review	89-02
High Performance zum Low-Cost-Preis	Review	89-02
ATARI ST wird immer mehr zur Modula-Maschine	Review	89-02
M2-ProLib für Modula-2-Compiler	Review	89-02
Programmierung mit System	Einsteiger	89-02
Warum kompiliert, wenn's auch einfach geht?	Einsteiger	89-02
Unterprogramme	Grundlagen	89-02
Die BIOS-Funktionen des Interrupt 16h	Grundlagen	89-02
Datenmüllabfuhr mit Turbo Pascal 4.0	Anwendungen	89-02
Eierlegende Wollmilchsau oder Codierkatastrophe?	Extra	89-02
Basic-Komfort mit C-Zeichenketten	Extra	89-02
Modula-2-Eigenschaften in C	Extra	89-02
Zahlenumwandlung ist keine Hexerei	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
CRSR	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
	Trickkiste	89-02
Utilities	High-Tech	89-02
Binäre Verknüpfungen in einer Wahrheitstafel	High-Tech	89-02
Schnelle Unit in Turbo Pascal 4.0	Praxis	89-02
Moderne Sprachkonzepte	Level KI	89-02
QuickSort - Ein Beispiel für Rekursion	Ausbildung	89-02
Druckersteuerung per Maus auf dem AMIGA	68000	89-02
Colorbetrieb und PC-Karte; AMIGA und ein Laufwerk	68000	89-02
	Review	89-02
Prosit Neujahr	Feuilleton	89-02
Die tolerante Benutzeroberfläche	Review	89-03
20000 Zeilen pro Minute schafft der Compiler	Review	89-03
VastPrint Druckerspöler; Speed Faktura	Review	89-03
Von Pascal nach C: Was leisten Codeübersetzer?	Review	89-03
Jetzt der volle Standard auch auf dem PC	Review	89-03
Generator für Dateiroutinen	Einsteiger	89-03
Der Interrupt 33h im Detail	Grundlagen	89-03
Einfaches Selbstbau-Interface	Grundlagen	89-03
Einfaches Selbstbau-Interface	Grundlagen	89-03
VirTest schützt Ihren Rechner vor Viren	Praxis	89-03
Tochterprozesse und Environment im Griff	Praxis	89-03
Funktionsgebirge auf dem Bildschirm dargestellt	High-Tech	89-03
Demonstration, Erweiterung und Kombination	High-Tech	89-03
Was es mit Mäusen auf sich hat in Wort und Bild	Extra	89-03
	Trickkiste	89-03

Sheet1

Ein Modul in TopSpeed Modula zur Mausabfrage
 Wie Psychologen Computermenschen einschätzen
 Nützliche Tricks und Sachen, die nicht im Handbuch stehen
 Fensterln in der Datenbank
 Ein Lisp-Dialekt nicht nur für KI
 Verwaltung und Behandlung von Dateien
 AMIGA-Texteingabe professionell und einfach
 Ein eigenes Desktop-Programm für den ATARI ST

Extra	89-03
Ausbildung	89-03
Anwendungen	89-03
Anwendungen	89-03
LEVEL KI	89-03
Ausbildung	89-03
68000	89-03
68000	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Trickkiste	89-03
Feuilleton	89-03
Review	89-04
Review	89-04
Review	89-04
Review	89-04
Review	89-04
Grundlagen	89-04
Einsteiger	89-04
Einsteiger	89-04
Grundlagen	89-04
Grundlagen	89-04
High-Tech	89-04
Level KI	89-04
68000	89-04
Anwendungen	89-04
Extra	89-04
Extra	89-04
Extra	89-04
Extra	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Trickkiste	89-04
Bücher	89-04
Feuilleton	89-04
Algorithmen	89-04
Algorithmen	89-04
Review	89-05

Wintersport
 IDC-Shell, NArc und Fitted Modula-2
 GEM Interface PC
 Spracherweiterungen und Debugger im Test
 KRS bringt Farbe in die Zahlen
 Schnelligkeit, Sicherheit und Leistungsfähigkeit
 Die Aufgabe der DOS-Funktion 52H
 Soll und Haben - Darlehenskalkulation
 Spiel und Spaß in eigenen Programmen
 BGI-Vektoreditor im Eigenbau
 Systemaufrufe von Basic aus
 Eine Anleitung zum Selberstricken
 Rolls Royce unter den Programmiersprachen
 Diskettensektoren im Blick
 Zugriff auf dBase mit BASIC und Pascal
 Nie mehr Probleme mit Bildschirm, Drucker oder Plotter
 Portable Grafikprogramme mit BGI
 TopSpeed-Modul für BGI
 Standardein- und -ausgabe auf dem Bildschirm
 Jäger des verlorenen Satzes

Die Viren sind da
 Der Hau-Stier und das Haus-Tier
 Datenstruktur für Wörterbücher
 CASCADE und DANCAD

Sheet1

Laser C, Prospero C und Turbo C	Review	89-05
Der Erstling ist immer noch aktuell	Review	89-05
Wird die Programmsammlung zum Renner?	Review	89-05
Textverarbeitung, Sonderzeichen, Desktop und PostScript	Grundlagen	89-05
Hardware-Diagnose-Kit, Teil 1	Einsteiger	89-05
Dauersperre für Zeitbomben	Praxis	89-05
Plottertreiber	Praxis	89-05
Prototyp des neuen PC	Titel	89-05
Standardbetriebssystem für Transputer	Titel	89-05
Vom einfachen Ton zum Stereosound	Titel	89-05
Vom einfachen Ton zum Stereosound	Titel	89-05
	Trickkiste	89-05
	Trickkiste	89-05
	Trickkiste	89-05
	Trickkiste	89-05
Drucker und Plotter kommen zum Einsatz	High-Tech	89-05
Zugriff auf dBase mit BASIC und Pascal	Anwendungen	89-05
Laufzeitanalyse von Turbo-PROLOG-Programmen	LEVEL KI	89-05
Eigene Laufschrift im Bootblock der AMIGA-Diskette	68000	89-05
FLIP - Der Rechner im AMIGA	68000	89-05
Wo die Liebe hinfällt	Feuilleton	89-05
Wie macht man Programme effizienter?	Algorithmen	89-05
Assembler-Entwicklungspaket	Review	89-06
Erweiterte Modulbibliothek für Turbo Pascal 4/5	Review	89-06
Was bietet Microsofts Quick Basic 4.5?	Review	89-06
Textverarbeitung, Desktop, PostScript	Grundlagen	89-06
Rechnen nur, wenn's nötig ist!	Grundlagen	89-06
Überprüfen des batteriegepufferten Speichers	Praxis	89-06
Hardware-Diagnose-Kit, Teil 2	Einsteiger	89-06
Sortieren nach mehreren Kriterien	High-Tech	89-06
Arrays, die sich dem Bedarf anpassen	High-Tech	89-06
Zugriff auf dBase mit Basic und Pascal	Anwendungen	89-06
Auf der Jagd mit dem Kammerjäger	Titel	89-06
Symbolische Debugger bei der Fehlersuche	Titel	89-06
Objektorientierte Programmierung unter MS-Windows	Titel	89-06
BGI-Vektoreditor im Eigenbau	Grundlagen	89-06
File-Selectorbox in TopSpeed Modula-2	Praxis	89-06
File-Selectorbox in TopSpeed Modula-2	Praxis	89-06
Wartungsfreundliche PopUp-Menüs	Praxis	89-06
Wartungsfreundliche PopUp-Menüs	Praxis	89-06
COMMAND.COM am Zeug geflickt	Praxis	89-06
Erkennen Sie die Melodie?	68000	89-06
Erkennen Sie die Melodie?	68000	89-06
	Trickkiste	89-06
	Trickkiste	89-06
	Trickkiste	89-06
	Trickkiste	89-06
	Trickkiste	89-06
	Trickkiste	89-06

Der Betriebsausflug	Trickkiste	89-06
Strategie: Gewinnen oder verlieren?	Feuilleton	89-06
EasyPlot, MatPlan	Algorithmen	89-06
PC TOOLS DeLuxe: Utilities im Test	Review	89-07
Texteditor f�r den AMIGA	Review	89-07
Eine Alternative zu den ISAM-Toolboxen	Review	89-07
Leistung zu diesem Preis?	Review	89-07
Automatische Struktogramme	Grundlagen	89-07
Systemprogrammierung mit Turbo Pascal	Grundlagen	89-07
Ein Buch mit sieben Siegeln?	Grundlagen	89-07
Quellcode-Optimizer: "Intelligentes" Analyseprogramm	Einsteiger	89-07
Wahlfreier Zugriff auf Dateien in Turbo Pascal	Einsteiger	89-07
Vier Transputer in der praktischen Anwendung	Titel	89-07
Mit Stil in die Neunziger	Titel	89-07
Mit Stil in die Neunziger	Titel	89-07
Die Hardware des NEXT, Teil 1	Titel	89-07
Die Hardware des NEXT, Teil 1	Titel	89-07
BGI-Vektoreditor im Eigenbau	Praxis	89-07
Portierung von Random-Dateien	Praxis	89-07
Mit einem pffiffigen Programm im Verzeichnisbaum	Praxis	89-07
Vektorzeichens,,tze mit TopSpeed Modula-2	High-Tech	89-07
Vektorzeichens,,tze mit TopSpeed Modula-2	High-Tech	89-07
Multitasking nun auch in C	High-Tech	89-07
Aufbruch in die neue Generation	Anwendungen	89-07
Zwei K�nigskinder, die zusammenkamen	Anwendungen	89-07
	Trickkiste	89-07
	Trickkiste	89-07
Katalogb�ume sichtbar gemacht	Trickkiste	89-07
	Trickkiste	89-07
	Trickkiste	89-07
DOS-Erweiterung mit Modula-2	Trickkiste	89-07
4-D-W�rfel	Wettbewerb	89-07
Ein Minister kommt	Feuilleton	89-07
	Algorithmen	89-07
	Algorithmen	89-07
	Algorithmen	89-07
The Magic Cube	Algorithmen	89-07
Hochsprachen-Assembler-Interface (HAI TECH)	Review	89-08
PD-OnSide, Druckformat quer oder hoch	Review	89-08
Handlanger f�r Software-Baumeister	Review	89-08
Preiswerter C-Compiler f�r OOP	Review	89-08
Benutzeroberfl�che f�r nat�rlichsprachige Eingabe	Review	89-08
Werkzeug f�r Programmierer	Review	89-08
Borland Flaggschiff war in der Werft	Review	89-08
Aus der Sicht des Programmierers	Anwendungen	89-08
Steuerung der Tastaturschwindigkeit	Grundlagen	89-08
PrtScr in der Funktion frisiert	Grundlagen	89-08

Anwendung der WHILE-WEND-Technik	Grundlagen	89-08
Die Evolution entl.,ät ihre Kinder	Titel	89-08
Die Evolution entl.,ät ihre Kinder	Titel	89-08
Die Software-Komponente	Titel	89-08
Die Software-Komponente	Titel	89-08
Transpute: Programme mit Parallel-C, Teil 2	Titel	89-08
Editor für das DOS-Environment	Trickkiste	89-08
	Trickkiste	89-08
	Trickkiste	89-08
Verstecken von Dateitexten	Trickkiste	89-08
	Trickkiste	89-08
	Trickkiste	89-08
Der elektronische Reiwolf	Trickkiste	89-08
Heapverwaltung an Turbo Pascal 5.0 angepaät	Trickkiste	89-08
Erkennen der Grafikkarte	Einsteiger	89-08
Taschenrechner ade - Bildschirmrechner ist "in"	Praxis	89-08
Zeichenfangen mit der Maus	Praxis	89-08
Verkettete Listen in Turbo Pascal 3.0	Praxis	89-08
Wenn die Megahertzen h"her schlagen	High-Tech	89-08
Schaltpult für den Selbststart	Wettbewerb	89-08
Autoexec unter Kontrolle	Wettbewerb	89-08
Das Expertensystem	Feuilleton	89-08
Wertetabellen grafisch darstellen	Algorithmen	89-08
Numerische L"sung von Differentialgleichungen	Algorithmen	89-08
Regrassion und Interpolation	Algorithmen	89-08
C-Funktionssammlung	Review	89-09
FORTH-Systeme im Vergleich	Review	89-09
Profiwerkzeuge - nicht nur für Profis	Review	89-09
Die Sprache für Dialog und Didaktik	Grundlagen	89-09
Die Register des INTEL 8086/8088	Grundlagen	89-09
Eine Lanze für Modula	Grundlagen	89-09
Welcher Rechner ist da?	Grundlagen	89-09
DFš selbstgestrickt. Der seriellen Schnittstelle am Pin gehorcht	Einsteiger	89-09
Grafikzauberei in Modula-2	Praxis	89-09
Das neue Betriebssystem unter der Lupe	Titel	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
Schneller Verzeichniswechsel	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
	Trickkiste	89-09
Phonetische Directory-Wechsel mit QCD	Praxis	89-09
Brücke zwischen zwei Welten	Praxis	89-09
Brücke zwischen zwei Welten	Praxis	89-09
Windows im Textmodus auf den Drucker	Praxis	89-09
Moderne Benutzeroberfl.,che in Datenbanken	Anwendungen	89-09
Compiler für Tastatur-Makros	Wettbewerb	89-09

Sheet1

Kybernetischer Urlaub	Feuilleton	89-09
Numerische Integration	Algorithmen	89-09
Lineare Gleichungssysteme	Algorithmen	89-09
Robust Fitting	Algorithmen	89-09
Komfortabler geht's mit HyperLinks	Review	89-10
Real-Time-Kernel im Test	Review	89-10
High-Tech aus Kalifornien	Review	89-10
Virenbekämpfung mit VirusDoktor	Review	89-10
Modem oder neuer Standard?	Grundlagen	89-10
Wo, bitte, soll's langgehen?	Grundlagen	89-10
CGA-Emulator für Hercules	Titel	89-10
MCGA-Programmierung leicht gemacht	Titel	89-10
MCGA-Programmierung leicht gemacht	Titel	89-10
Hardcopies zur Turbo-Grafikbibliothek	Titel	89-10
Hardcopies zur Turbo-Grafikbibliothek	Titel	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
	Trickkiste	89-10
Was ist dran an den Modulen?	Einsteiger	89-10
professionelle Dateiauswahl in Basic	Einsteiger	89-10
TextPatch schafft Zugang zum Programmtext	Praxis	89-10
Hilfe beim Programm-Management	Praxis	89-10
Serienbriefe kompatibel	Anwendungen	89-10
Ein kniffliges Logikspiel	Wettbewerb	89-10
Die Messeneuheit	Feuilleton	89-10
Programmieren mit DEBUG	Extra	89-10
Textverarbeitung mit Eagleword	Review	89-11
QuickStep Presentation Manager	Review	89-11
Emulation für Macintosh-Programme	Review	89-11
Translator von Modula-2 nach C	Review	89-11
Beschleunigte Stringverarbeitung für Turbo Pascal	Grundlagen	89-11
Presentation Manager und SAA	Grundlagen	89-11
Mit PUSH und POP	Grundlagen	89-11
Kryptologie: Datenverschlüsselung nach Geheimdienst-Art	Titel	89-11
Schnelle Pfade in Pascal	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
Die Nadelprobe	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
	Trickkiste	89-11
Natürlichsprachige Eingabe statt Syntaxvorschriften	Algorithmen	89-11
Hilfe, wir sind pleite	Feuilleton	89-11

Sheet1

Inhaltsverzeichnisse in Felder einlesen	Einsteiger	89-11
Modular zum Ziel	Einsteiger	89-11
Universal-Kopierprogramm für alle Formate	Praxis	89-11
Nützliche Gep.,ckstücke für die Programmierung	Praxis	89-11
Nortons FileFind selbst gemacht	Praxis	89-11
Die zweite Brücke, um Pascal-Programme nach C zu bringen	Praxis	89-11
Die zweite Brücke, um Pascal-Programme nach C zu bringen	Praxis	89-11
Dynamisches Initialisieren von Variablen	Anwendungen	89-11
Kontext-Sensitive Hilfe selbstgebastelt	Wettbewerb	89-11
	DTP	89-11
	DTP	89-11
	DTP	89-11
	DTP	89-11
Arbeiten mit dem Cambridge Z88	Review	89-12
Arbeiten mit dem Cambridge Z88	Review	89-12
Die neue Version 1.1 für ATARI ST	Review	89-12
Parallelverarbeitung unter MS-DOS	Review	89-12
Assi hüpft durch die Register	Grundlagen	89-12
Textattribute für Turbo Pascal	Grundlagen	89-12
Quick Pascal und objektorientierte Programmierung	Grundlagen	89-12
Quick Pascal und objektorientierte Programmierung	Grundlagen	89-12
Mixed-Language-Programmierung	Praxis	89-12
Neue Betriebssystem-Routinen für Textdateien	Praxis	89-12
Ihr TYPE ist gefragt	Einsteiger	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
	Trickkiste	89-12
MORPHOS - Das Ende aller Probleme	Titel	89-12
Konfliktanalyse in Quick C	Titel	89-12
As Time Goes By	Einsteiger	89-12
Turbo-Update zum Nulltarif	Praxis	89-12
Turbo-Update zum Nulltarif	Praxis	89-12
Natürlichsprachige Schnittstelle	Algorithmen	89-12
AutoSave vermeidet Datenverlust	Wettbewerb	89-12
Wir werden innovativ	Feuilleton	89-12
	DTP	89-12
DTP Für Jedermann	DTP	89-12
	DTP	89-12
	DTP	89-12
DeLuxe Paint III, das Grafik-Malprogramm	Review	90-01
Object Professional 1.0	Review	90-01
Mausbibliothek für TopSpeed Modula-2	Review	90-01
Tetris-Umsetzung in Basic für den Z88	Einsteiger	90-01
Die Sache mit den Feiertagen	Einsteiger	90-01

Sheet1

[illegible]

Arbeit mit großem Zeichenkettenbeständen	Trickkiste	90-02
Einer für alle	Einsteiger	90-02
Wie spreche ich mit meiner Datenbank?	Einsteiger	90-02
Ocelot, die Schnittstelle zur Datenbank	Titel	90-02
DOS-Print und Modula-2	Titel	90-02
Wahlfreier Zugriff auf Dateien	Praxis	90-02
Der Weg zu eigenen Applications	Praxis	90-02
Mit Turbo im Maschinenraum	Praxis	90-02
Der stille Gesellschafter	Wettbewerb	90-02
	Feuilleton	90-02
	DTP	90-02
	DTP	90-02
	DTP	90-02
TCIPower und Turbo EMS - Emulatoren im Vergleich	Review	90-03
Virtuelle Speicherverwaltung mit VMMgr	Review	90-03
WindowsTools - Arbeitshilfen im Speicher	Review	90-03
MS-DOS-Konfiguration für UNIX-Fans	Review	90-03
Bildschirmgestaltung mit MaskEdit 5.0	Review	90-03
Was kümmert's, wenn in China ein Sack Reis umfällt?	Review	90-03
Assi und das Einmaleins	Grundlagen	90-03
Ein farbiger Arbeitsbereich mit dem PM	Grundlagen	90-03
Echtes Multitasking mit MS-DOS	Grundlagen	90-03
Ein Patch macht's möglich	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	Trickkiste	90-03
	DTP	90-03
	DTP	90-03
Der Basic-Heimwerker entdeckt erweiterten Speicher	Einsteiger	90-03
Mit dem Zeiger durch den Speicher	Einsteiger	90-03
Binäre Datenspeicherung	Praxis	90-03
Der direkte Draht zur Diskette, Teil 2	Praxis	90-03
Der neurotische Computer	Feuilleton	90-03
Speichererweiterungen beim PC	Titel	90-03
Cache-Programm für Festplatten	Wettbewerb	90-03
Einstiger C-Standardsetzer mit aktueller Version 6.0	Review	90-04
Zortech C++ vergleicht: Was bringt der neue OOP-Compiler	Review	90-04
Tuning-Tools in C und Pascal: Proviantkorb für Programmentwickler	Review	90-04
Komplexe Zahlen und Fraktalgeometrie	Grundlagen	90-04
Assi jongliert mit Bits	Grundlagen	90-04
Mit einfachen Hilfsmitteln zu faszinierenden Ergebnissen	Grundlagen	90-04
Basic-Heimwerker: Mausbibliothek für Quick Basic	Einsteiger	90-04

Die Geheimnisse des Bootsektors

Wie setze ich den Hardware-Zoom meiner Super-VGA richtig ein?
 Expanded und Extended Memory für Ihre eigenen Programme
 Der lange Weg zum bunten Bild
 Den Farbknstlern ins BIOS geschaut: Grafikprogrammierung, Teil 1
 Programmieren bewegter Spiele in Turbo Pascal 5.5
 Selbst ist der Mann!
 Objektorientierte Windows-Programmentwicklung mit C-Talk-Views
 Auf Tuchfühlung mit Maschine und Anwender: UR/FORTH
 LHarc, der erstaunliche Archivierer aus der Public Domain
 Softwaredecoder für Atari-ST-Programmierer
 Grundlagen der Programmierlogik
 Grundlagen der Programmierlogik
 Die "unbekannten" Zusatzbefehle des AT-Prozessors
 EGA/VGA-Bios: Die Sache mit den Paletten
 Untermenüs und Hotkeys

Basic-Heimwerker: Grafikkarten erkennen
 Hardcopies im PCX-Format speichern
 Hardcopies im PCX-Format speichern
 Was passiert beim Booten?
 Die mßhsame Enttarnung eines ungebetenen Gastes
 Mit Assembler an die Betriebsgeheimnisse des Controllers

Saubere Arbeit
 Richtige Schreibweise im Quelltext
 Automatisierte Datenabfrage über ABL
 Die Zeichengeneratorfunktion
 GEM-Pixelgrafikformat entschlüsselt

Praxis	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
Trickkiste	90-04
DTP	90-04
Praxis	90-04
Praxis	90-04
Titel	90-04
Titel	90-04
Wettbewerb	90-04
Feuilleton	90-04
Review	90-05
Review	90-05
Review	90-05
Review	90-05
Einsteiger	90-05
Einsteiger	90-05
Einsteiger	90-05
Grundlagen	90-05
Grundlagen	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Trickkiste	90-05
Einsteiger	90-05
Praxis	90-05
Praxis	90-05
Titel	90-05
Titel	90-05
Titel	90-05
DTP	90-05
DTP	90-05
Feuilleton	90-05
Wettbewerb	90-05
Review	90-06
Grundlagen	90-06
Einsteiger	90-06

	Trickkiste	90-06
	Trickkiste	90-06
	Trickkiste	90-06
	Trickkiste	90-06
Tastatur und Grafikzeichen	Trickkiste	90-06
	Trickkiste	90-06
	Trickkiste	90-06
	DTP	90-06
	DTP	90-06
Programm auf Kurs - auch ohne GOTO	Einsteiger	90-06
Programm auf Kurs - auch ohne GOTO	Einsteiger	90-06
Assembler-Ecke: Device-Treiber gez„hmt	Praxis	90-06
Mit Pointern der Software Beine machen	Praxis	90-06
Mit Pointern der Software Beine machen	Praxis	90-06
Toolboxen und Bibliotheken	Titel	90-06
Programmpakete f□r Quick Basic	Titel	90-06
Toolbox f□r Quick Basic	Titel	90-06
Neue Medien	Feuilleton	90-06
Mondbahn und Finsternisse, berechnet mit Turbo Pascal	Wettbewerb	90-06
Soundkarten im Vergleich	Review	90-07
Soundkarten im Vergleich	Review	90-07
Uniform - Formatgenerator	Review	90-07
Begegnungen mit OS/2, Intermezzo: Portieren von DOS-Anwendungen	Grundlagen	90-07
In den Katakomben des "Alternate Select"	Grundlagen	90-07
Grafik-Animation	Einsteiger	90-07
Assembler-Ecke: File-Handling und Bit-Bagger	Einsteiger	90-07
Schleifchen ums Programm	Einsteiger	90-07
Schleifchen ums Programm	Einsteiger	90-07
	Trickkiste	90-07
	Trickkiste	90-07
	Trickkiste	90-07
	Trickkiste	90-07
	DTP	90-07
	DTP	90-07
Vorfreude ist die reinste Freude	Feuilleton	90-07
Die Zukunft der etablierten Programmiersprachen	Titel	90-07
Wohin geht der Trend bei der Spieleprogrammierung?	Titel	90-07
Das objektorientierte Panoptikum	Titel	90-07
Dialoge und Makros mit Microsoft Excel	Praxis	90-07
Wordmaster: Simulierte Lernf„higkeit in Modula-2	Praxis	90-07
Pixelfont-Editor f□r Bildschirm-Designer	Praxis	90-07
"Memo": Daten □bersichtlich und flott verwaltet	Wettbewerb	90-07
"4DOS" - das bessere "Command.COM"?	Review	90-08
Rodat: Betriebssystem und Anwendungsprogramm in einem	Review	90-08
Erweiterte Version von GFA Draft plus f□r den PC	Review	90-08
Ein-/Ausgabe von Dateien	Grundlagen	90-08
Obejektorientiertes Panoptikum (2)	Grundlagen	90-08
Zeiger durch den Datenschungel	Grundlagen	90-08

Paáwortabfrage

Unterprogramme - Tor zu komplexen L"sungen
 Unterprogramme - Tor zu komplexen L"sungen
 Assembler-Ecke: i486 und die Arithmetik
 Redirection-Utility f"r alle F„lle
 Programmentwicklungs-Tools unter OS/2
 Die Zukunft von OS/2
 Komfortable Datei-Lesehilfe: Less PC
 Im Wilden Osten
 Power Basic 2.0: erst Turbo und dann Power
 Microsoft Basic Professional Development System
 Das Microsoft C-"Professional Development System" 6.0
 Begegnungen mit OS/2 (6)
 Joystick-Abfrage f"r Quick Basic
 Bodo mit dem Daten-Bagger
 Bodo mit dem Daten-Bagger
 Relais-Interface f"r den Parallelport
 Fuázeilenmakro

Jedem seine eigene Programmiersprache!
 Assembler-Ecke: Die neuen Befehle des i486
 Fenster in die Zukunft
 Fenster in die Zukunft
 Erweiterungen f"r MS-DOS
 Speichertricks und Speichertreiber
 Wir werden weiblich!
 "Wesp": Kombinationsspiel zwischen den Sternen
 Omikron SQL f"r den Atari ST
 Quarterdeck Manifest
 Checkit 2.1: Diagnoseprogramm f"r den PC
 Objektorientiertes Panoptikum (3)
 Begegnungen mit OS/2 (7)
 Unix-Gef"hle mit Umleitungen
 Das Relative in Theorie und Praxis

Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
Trickkiste	90-08
DTP	90-08
DTP	90-08
Einsteiger	90-08
Einsteiger	90-08
Praxis	90-08
Praxis	90-08
Titel	90-08
Titel	90-08
Wettbewerb	90-08
Feuilleton	90-08
Review	90-09
Review	90-09
Review	90-09
Grundlagen	90-09
Einsteiger	90-09
Einsteiger	90-09
Einsteiger	90-09
Einsteiger	90-09
Einsteiger	90-09
Trickkiste	90-09
Trickkiste	90-09
Trickkiste	90-09
DTP	90-09
DTP	90-09
Praxis	90-09
Praxis	90-09
Titel	90-09
Titel	90-09
Titel	90-09
Titel	90-09
Feuilleton	90-09
Wettbewerb	90-09
Review	90-10
Review	90-10
Review	90-10
Grundlagen	90-10
Grundlagen	90-10
Einsteiger	90-10
Einsteiger	90-10

Paáwortschutz	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
L"schen mit Ausnahmen	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
	Trickkiste	90-10
	DTP	90-10
	DTP	90-10
"Kompatible" Betriebssysteme - eine Alternative?	Titel	90-10
Datenkompression f□r Profis	Praxis	90-10
Jedem seine eigene Programmiersprache	Praxis	90-10
Assembler-Ecke: 80x87-Initialisierung	Praxis	90-10
Assembler-Ecke: 80x87-Initialisierung	Praxis	90-10
Farbenprogrammierung und Color-Cycling f□r EGA und VGA	Praxis	90-10
Wir garantieren alles!	Feuilleton	90-10
Meádateneditor f□r professionelle Analysen	Wettbewerb	90-10
Zehn Editoren stellen sich vor	Review	90-11
Zehn Editoren stellen sich vor	Review	90-11
Maus-Komfort in jedem Programm	Review	90-11
"Search" und "Profi-Tools"	Review	90-11
PTree erzeugt Baumstrukturen unter Turbo C	Review	90-11
Objektorientiert: Digital-Smalltalk/V286 und /VPM	Review	90-11
Objektorientiertes Panoptikum (4)	Grundlagen	90-11
Ready for Take-Off!	Einsteiger	90-11
Ready for Take-Off!	Einsteiger	90-11
	Trickkiste	90-11
Maus-Utility	Trickkiste	90-11
	Trickkiste	90-11
	Trickkiste	90-11
	Trickkiste	90-11
	Trickkiste	90-11
Potenzierungsfunktion f□r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11
Tastaturstatusabfrage	Trickkiste	90-11
Eine Sammlung von Standard-Units f□r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11
Eine Sammlung von Standard-Units f□r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11
	DTP	90-11
	DTP	90-11
Assembler-Ecke: Coprozessoren	Praxis	90-11
PC-Grafik mit Fitted-Modula	Praxis	90-11
PC-Grafik mit Fitted-Modula	Praxis	90-11
PC-Grafik mit Fitted-Modula	Praxis	90-11
Programmiersprachen zur Textbearbeitung	Titel	90-11
Strings einmal anders in Turbo Pascal	Titel	90-11
Residente Hilfe f□r Turbo-Editoren	Wettbewerb	90-11
Reden ist Gold!	Feuilleton	90-11
PC-MOS/386: DOS-kompatibles Multitasking-Betriebssystem	Review	90-12
Quer-Druck und Sprachverwirrung	Review	90-12

Sheet1

Der Panther scrollt vorbei	Grundlagen	90-12
Zeichen und Wunder	Grundlagen	90-12
Ideenfindungs- und Konflikt! "sungsprogramme	Titel	90-12
Datei "bertragung mit Basic	Einsteiger	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
	Trickkiste	90-12
Das "Who is who" der Datentypen	Einsteiger	90-12
Das "Who is who" der Datentypen	Einsteiger	90-12
Assembler-Ecke: Routinen f "r den Coprozessor	Praxis	90-12
"Gewu "t wo" bei Prozeduren und Funktionen in Turbo-Pascal-Units	Praxis	90-12
Turbom " "ige Grafik f "r Fitted Modula und andere Compiler	Praxis	90-12
Was Programmierer zum ANSI-Standard wissen sollten	Praxis	90-12
"Resident" macht beliebige Programme auf Tastendruck verf "gbar	Wettbewerb	90-12
Wir rechnen hoch!	Feuilleton	90-12
Zortech C++ 2.1	Review	91-01
Die Zukunft ist schon da	Review	91-01
Update gef "llig ?	Grundlagen	91-01
Vorbereitung auf die "h "heren Wei "hen"	Grundlagen	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
	Trickkiste	91-01
Soundex - phonetische Suche	DTP	91-01
Kontrolle ist alles	Einsteiger	91-01
Kontrolle ist alles	Einsteiger	91-01
von Hirnjoggern und Psychonauten	Titel	91-01
Was hat ein Joystick mit dem Puls zu tun ?	Titel	91-01
Biofeedback und Bioresonanz-Therapie in der Medizin	Titel	91-01
Lesehilfe f "r Sehbehinderte	Praxis	91-01
Lesehilfe f "r Sehbehinderte	Praxis	91-01
PC-Hilfen f "r K "rperbehinderte	Praxis	91-01
Assembler-Ecke: CGA f "r VGA und EGA	Praxis	91-01
Diesmal: Wir sehen in die Zukunft!	Feuilleton	91-01
Grafikspielerei mit Maus und Steinen	Wettbewerb	91-01
"WinBasic" entl "t Windows-Programmierung aus dem Elfenbeinturm	Review	91-02
Turbo Pascal und Turbo Vision	Review	91-02
Mauscursor im Eigenbau unter Basic	Einsteiger	91-02
Der virtuelle Zeitgeist	Grundlagen	91-02
Digitaler Joystick und Cursor-Emulation	Praxis	91-02

Sightseeing im Speicher

Modulare Konzepte

Auf dem Weg vom Problem zum Programm

Turbo Pascal und Modula-2 im Vergleich

Modular arbeiten in Modula, Pascal, C und Basic

Modular arbeiten in Modula, Pascal, C und Basic

Warum Darwin irrte: Vererbungslehre nach Strustrup

Residenter Speichermonitor

Residenter Speichermonitor

Diesmal: Wir sind das Chaos

Standard und Extras: Prospero Pascal in neuer Version

Microsoft Pascal für DOS und OS/2

Objektorientiert: Prolog++

r-Tools - Werkzeuge für DOS

Syntaxcheck für C-Programme: PC-Lint 4.0

HIMEM-SYS und was dazugehört

Widerstand und Kapazität messen

Brücken zwischen CBM und PC

Objektorientiertes Panoptikum

Begegnungen mit OS/2

Sicherer Stand bei Suchalgorithmen in C++

von GW nach Quick Basic

von GW nach Quick Basic

Pascal-Compiler für die 386er Prozessoren

Maxon-Pascal: Turbo für ST?

Maxon-Pascal: Turbo für ST?

Pascal-Compiler auf verschiedenen Rechnersystemen

Pascal-Compiler auf verschiedenen Rechnersystemen

Diesmal: Geteiltes Leid ist doppeltes Leid

Koordinatenumrechnung für Turbo Pascal

Praxis 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

Trickkiste 91-02

DTP 91-02

Titel 91-02

Titel 91-02

Titel 91-02

Titel 91-02

Grundlagen 91-02

Wettbewerb 91-02

Wettbewerb 91-02

Feuilleton 91-02

Review 91-03

Review 91-03

Review 91-03

Review 91-03

Review 91-03

Review 91-03

Praxis 91-03

Praxis 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

Trickkiste 91-03

DTP 91-03

DTP 91-03

Grundlagen 91-03

Grundlagen 91-03

Grundlagen 91-03

Grundlagen 91-03

Einsteiger 91-03

Einsteiger 91-03

Titel 91-03

Titel 91-03

Titel 91-03

Titel 91-03

Titel 91-03

Feuilleton 91-03

Wettbewerb 91-03

Sheet1

GFA BASIC für MS-DOS	Review	91-04
Vergleichstest: Modula-Compiler für PC	Review	91-04
Algol 68 - Vorläufer von PASCAL und Modula	Grundlagen	91-04
Microsoft Flugsimulator-Designer	Review	91-04
Das neue MS-DOS 5.0: erste Eindrücke	Grundlagen	91-04
Simula-67: Der Ur-Opä der OOP	Grundlagen	91-04
Die besten Erweiterungen für den TXL-Interpreter	Praxis	91-04
Die besten Erweiterungen für den TXL-Interpreter	Praxis	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	Trickkiste	91-04
	DTP	91-04
Protected Mode	Praxis	91-04
"realloc"-Implementation für Turbo PASCAL	Praxis	91-04
Simuliertes Multiplexing mit der Joystick-Karte	Praxis	91-04
von GW nach Quick BASIC	Einsteiger	91-04
von GW nach Quick BASIC	Einsteiger	91-04
Ein Pascalianer begegnet einer neuen alten Sprache	Titel	91-04
Ein Pascalianer begegnet einer neuen alten SPRACHE	Titel	91-04
Microsoft COBOL-PDS 4.0	Titel	91-04
Ein Listing-Converter	Titel	91-04
Einer Klassikersprache auf der SPUR	Titel	91-04
Wir werden literarisch	Feuilleton	91-04
Ghostwriter 1.0	Review	91-05
Object Professional	Review	91-05
Bibliotheken für C++	Review	91-05
OOP-Club: Dynamische Strukturen wiederverwendbar	Grundlagen	91-05
"Coherent"-UNIX-Systemchen für den PC	Grundlagen	91-05
"Coherent"-UNIX-Systemchen für den PC	Grundlagen	91-05
Turbo PASCAL und SDK für Windows	Grundlagen	91-05
Turbo PASCAL und SDK für Windows	Grundlagen	91-05
Begegnung mit OS/2	Grundlagen	91-05
Herte Weiche	Praxis	91-05
Entfesselte Kräfte	Praxis	91-05
	Trickkiste	91-05
	Trickkiste	91-05
	Trickkiste	91-05
	Trickkiste	91-05
	Trickkiste	91-05
Autorensysteme	Titel	91-05
Drawbridge: Codegeneratoren für C und PASCAL	Titel	91-05
Autorensysteme in einer Gegenüberstellung	Titel	91-05
Pixelmaler in der Praxis	Titel	91-05
Grafik mit Turbo C	Titel	91-05

Sheet1

Basic-Heimwerker	Einsteiger	91-05
Programmkonvertierung mit GFA-Basic	Praxis	91-05
Fast-Fourier-Transformation	Praxis	91-05
Disk-Jongleur im Extra-Speicher	Wettbewerb	91-05
Werbung ist das halbe Leben	Feuilleton	91-05
"XPRO" und Co. - Expertensystementwicklung zum Anfassen	Review	91-06
ARonce Plus, ein AT-EMulator für den Atari ST	Review	91-06
ATonce Plus, ein AT-Emulator für den Atari ST	Review	91-06
Lund-Simula für den Atari ST: ein Erfahrungsbericht	Review	91-06
Turbo Pascal für Windows	Review	91-06
Der OOP-Club: Von Planung und "sch"nem Code"	Grundlagen	91-06
Programmentwicklung mit Turbo Pascal	Praxis	91-06
Assembler-Ecke: Protected Mode im Blick	Praxis	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	Trickkiste	91-06
	DTP	91-06
	DTP	91-06
"Glyphix" für Word und WordPerfect	Praxis	91-06
Der direkte Draht zum Gehirn	Praxis	91-06
Der direkte Draht zum Gehirn	Praxis	91-06
Windows-Anwendung und Meldungs-Patch in Microsoft C	Praxis	91-06
Kreuz-Korrelation für Dateien	Praxis	91-06
Analyse der Computersprachen	Titel	91-06
Alan Turing - Vater des Computers	Titel	91-06
Neuronale Netze	Titel	91-06
Fileselect im Grafikmodus	Wettbewerb	91-06
Wir werden klein	Feuilleton	91-06
Fünf Antiviren-Programme im Vergleich	Review	91-07
Fünf Antiviren-Programme im Vergleich	Review	91-07
Open AdaZ und Janus Ada	Review	91-07
Spezial-Controller bringt hohe Schreibdichte in den XT	Review	91-07
Visual Basic von Microsoft	Review	91-07
Assembler-Ecke: Mehr Speicher auch für den Real-Mode	Grundlagen	91-07
Begegnungen mit OS/2: Funktionen mit Mehrfachnutzen	Grundlagen	91-07
Turbo für Windows im Einsatz: "Object Windows"	Grundlagen	91-07
Der OOP-Club: SAA-Elemente und Objektorientierung	Praxis	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
	Trickkiste	91-07
Der Gameport als Meástation: Windmessung	Praxis	91-07
Auf Virenjagd mit Turbo Pascal und OOP	Praxis	91-07

Sheet1

Raytracing-Programme und Fraktalgeneratoren	Titel	91-07
Raytracing-Programme und Fraktalgeneratoren	Titel	91-07
Strategie-Algorithmen	Titel	91-07
"Explode": Ein Stöck programmierter Strategie in Turbo Pascal	Titel	91-07
"Screen-Machine": Bildquellen im Griff auf dem PC	Titel	91-07
Der PC wird getunt!	Feuilleton	91-07
CASE-Tool für Turbo Vision	Wettbewerb	91-07
Microsoft Fortran PDS	Review	91-09
Microsoft Fortran PDS	Review	91-09
Install und Choice-Install	Review	91-09
"LARS" 5.01	Review	91-09
CASE-Tools für Windows	Review	91-09
CASE-Tools für Windows	Review	91-09
CASE-Tools für Windows	Review	91-09
Neue Grafikanbindung für Turbo Pascal	Review	91-09
Neue Grafikanbindung für Turbo Pascal	Review	91-09
Vielfalt unter einem Dach	Grundlagen	91-09
Wenn Programme sich verteilen	Grundlagen	91-09
Ein multilinguales Experiment in Turbo Pascal, C und Modula-2	Praxis	91-09
Ein multilinguales Experiment in Turbo Pascal, C und Modula-2	Praxis	91-09
Ein multilinguales Experiment in Turbo Pascal, C und Modula-2	Praxis	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
	Trickkiste	91-09
Der OOP-CLub	Grundlagen	91-09
Gebraucht-Kleider für den Kaiser	Grundlagen	91-09
Entwickler-Statement	Grundlagen	91-09
Borland C++ auf den Zahn geföhlt	Praxis	91-09
Turbo für Windows im Einsatz: das "Graphic Device Interface"	Grundlagen	91-09
Morsefunkdecoder im Selbstbau	Praxis	91-09
Assembler-Ecke: Geschwindigkeit ist keine Hexerei	Praxis	91-09
Clipper 5.0	Titel	91-09
SAA-Menüs für Clipper	Titel	91-09
Conzept 16: Datenbank-Entwicklungssystem der jüngsten Generation	Titel	91-09
Chipoholismus	Feuilleton	91-09
	Trickkiste	91.02

Sheet1

SEITENAME,C,30	VORNAME,C,30	SPRACHE,C,30
010 Schl"ter	Martin	
020 Ceol	Michael	Pascal
029 Gieselmann	Karsten	Pascal
038 Scheruhn	Dipl.Ing. Hans	Pascal
044 Partosch	G.	Pascal
044 Partosch	G.	Pascal
050 Jakstat	Holger	Pascal
055 H"nning	Michael	Pascal
064 Dittrich	Ralf	Pascal
070 H"nning	Michael	Pascal
079 Jakstat	Holger	Pascal
082 Gieselmann	Karsten	Pascal
010 Geiámann	Gregor	Modula
014 Beyer	J"rg	Modula
016 Beyer	J"rg	Modula
018 Schl"ter	Martin	Prolog
034 H"nning	Michael	Pascal
041 Tetz	Christoph	Pascal
052 Schl"ter	Martin	Pascal
066 Scheruhn	Dipl.Ing. Hans	Pascal
070 H"nning	Michael	Pascal
071 Ott	Bernd	Pascal
075 Heinz	Ernst	Pascal
081 Dittrich	Ralf	Pascal
084 H"nning	Michael	Pascal
099 Amon	Michael	
010 Howitz	Egon	keine
016 Volkmer	Bruno	Basic
022 Schl"ter	Martin	C
029 St"hr	Peter	C
032 Saplac	Isabel	keine
034 Scheruhn	Dipl.Ing. Hans	Pascal
036 Ballhaus	Andreas	keine
038 Sander-Beuermann	Dr.Ing. Wolfgang	Fortran, Basic, Pascal, C
042 St"hr	Peter	C
044 Kreitmair	Wolfgang	Prolog
056 H"nning	Michael	Pascal
064 Ridder	Dipl.Phys. Hans Werner	Pascal
070 Gieselmann	Karsten	Pascal
079 Heinz	Ernst	Pascal
082 Ceol	Michael	Pascal
086 H"nning	Michael	Pascal
092 Ballhaus	Andreas	keine
093 Ballhaus	Andreas	keine
094 Amon	Michael	keine
010 Howitz	Egon	keine
018 Kurzweil	Peter	Fortran
020 Ridder	Dipl.Phys. Hans Werner	

Sheet1

026	Volkmer	Bruno	Pascal
032	Geiámann	Gregor	Modula
036	Eckart	Joachim	C
042	Beyer	J"rg	Modula
044	Kr"ger-Thielemann	Karin	Prolog
047	Weber	Wolfgang J.	Pascal
048	Heinz	Ernst	Pascal
054	Dullin	Holger	Pascal
060	Vygen	Jens	Pascal
068	Gieselmann	Karsten	Pascal
074	Gieselmann	Karsten	Pascal
076	Feller	Klaus	Pascal
080	Weber	Wolfgang J.	Pascal
082	Gieselmann	Karsten	Pascal
084	Uphoff	Matthias	keine
010	Schl"ter	Martin	
014	Ballhaus	Andreas	Pascal
020	Saplac	Isabel	keine
022	M"ller	Hannelore	keine
023	Schl"ter	Martin	C, Basic
024	Gondermann	J"rg	
031	Beyer	J"rg	Modula
034	Weber	Wolfgang J.	Pascal
036	Schl"ter	Martin	Pascal
047	Ridder	Dipl.Phys. Hans Werner	Pascal
054	Mickler	Frank	Pascal
058	Schl"ter	Martin	Prolog
072	Telle	Ulrich	Pascal
080	Pr"hs	G"nther	Pascal
081	Pr"hs	G"nther	Pascal
082	Ceol	Michael	Pascal
084	Klemme	Folkert J.	Pascal
085	Pr"hs	G"nther	Pascal
086	Weber	Wolfgang J.	Pascal
087	Amon	Michael	keine
012	Jonas	Hans Joachim	
014	Antar	Paul	Modula
016	Heinz	Ernst	
024	Kreitmair	Wolfgang	Prolog
029	Weber	Wolfgang J.	Comal
032	Kukielka	Herbert	Pascal
036	Schl"ter	Martin	Prolog
043	Gondermann	J"rg	
048	Beyer	J"rg	Modula
052	Schl"ter	Martin	Pascal
061	Schl"ter	Martin	
062	Jakstat	Holger	Pascal
070	Krause	Detlef	Pascal
080	Kurzweil	Peter	Pascal

Sheet1

084	Tübel	Klaus	Pascal
086	Mattfeld	Hermann	Pascal
087	Tucht	Jochen	Pascal
088	Dumitru	Adrian	Pascal
089	Amon	Michael	
091	Weber	Wolfgang J.	
018	Voá	Dr.Ing Herbert	ADA
029	Birkemeyer	Rüdiger	Forth
032	Stühr	Peter	Pascal
037	Scheruhn	Dipl.Ing. Hans	
038	Weber	Wolfgang J.	dBase
040	Weber	Wolfgang J.	Pascal
042	Schlüter	Martin	Pascal
049	Weber	Wolfgang J.	Pascal
050	Eckart	Joachim	C
054	Beyer	Jörg	Modula, Pascal
057	Hofmeister-Dunkel	Wolfgang	Pascal
062	Zimmermann	Thomas Ede	Prolog
067	Heydkamp	Klaus	APL
070	Jakstat	Holger	Pascal
076	Heinz	Ernst	Pascal
081	Böckart	Dietmar	Pascal
083	Hagemeyer	Heinz	Pascal
084	Winkler	Eckart	Logo
086	Kurtz	Wolfram	Pascal
091	Gondermann	Jörg	Pascal
096	Weber	Wolfgang J.	
014	Ceol	Michael	
020	Crous	Marc	Lisp
022	Volkmer	Bruno	Basic
025	Schlüter	Martin	Pascal
029	Schlüter	Martin	Pascal
032	Ceol	Michael	Basic
036	Scheruhn	Dipl.Ing. Hans	Fortran
038	Jonas	Hans Joachim	Pascal
041	Leyk	Heinz	Pascal
047	Schlüter	Martin	Pascal
052	Jakstat	Holger	Pascal
056	Gondermann	Jörg	
060	Schlüter	Martin	Pascal
064	Eckart	Joachim	C
068	Beyer	Jörg	Modula
070	Steck	Eleonore	Prolog
076	Weber	Wolfgang J.	
080	Sch„fer	Dr. Gerhard	
083	Hofmeister-Dunkel	Wolfgang	Pascal
088	Meyer	Markus	Pascal
090	Feller	Klaus	Assembler, Pascal
093	Sanz	Alfonso	Pascal

Sheet1

094	Flörsheimer	Ulf	Pascal
094	Schubert	Andreas	Pascal
014	Velmans	Johannes	Pascal
018	Schlüter	Martin	Prolog
022	Jonas	Hans Joachim	
025	Althaus	Martin	
025	Zietlow	Martin	
026	Schlüter	Martin	
030	Jonas	Hans Joachim	
034	Schlüter	Martin	Pascal
039	Schlüter	Martin	Pascal
043	Kriegel	Thomas	Pascal
052	Ceol	Michael	Pascal
052	Gieselmann	Karsten	Pascal
061	Schlüter	Martin	C
067	Beyer	Jörg	Pascal, Modula
070	Jahn	Manfred	Prolog
074	Ceol	Michael	Pascal
080	Born	Günther	Pascal
083	Gieselmann	Karsten	Pascal
086	Seiler	Klaus	Pascal
089	Heinz	Ernst	Pascal
090	Hönig	Dr. Volker	
092	Lang	Thomas	Pascal
014	Eckart	Joachim	C
020	Schlüter	Martin	
026	Jonas	Hans Joachim	
030	Jonas	Hans Joachim	
033	Müller-Thiedemann	Klaus	Pascal
039	Althaus	Martin	
039	Zietlow	Markus	
040	Kraus	Gerd	
041	Lang	Thomas	
042	Hofmeister-Dunkel	Wolfgang	Pascal
048	Schlüter	Martin	Pascal
058	Schlüter	Martin	Pascal
062	Velmans	Johannes	Pascal
070	Böckart	Dietmar	Pascal
080	Weber	Wolfgang J.	Pascal
082	Schlüter	Martin	C
086	Beyer	Jörg	Pascal, Modula
090	Jahn	Manfred	Prolog
093	Kornnagel	Uwe	Pascal
094	Gieselmann	Karsten	Pascal
096	Haardt	Michael	Pascal
016	Kurzweil	Peter	Fortran
020	Althaus	Martin	Pascal
020	Zietlow	Markus	Pascal
023	Telle	Ulrich	Fortran

Sheet1

034	Volkmer	Bruno	Basic
037	Ceol	Michael	Pascal
044	Schl"ter	Martin	Pascal
050	Velmans	Johannes	Pascal
055	Schl"ter	Martin	Pascal
060	H"nning	Michael	Pascal
070	Weber	Wolfgang J.	Pascal
072	Gieselmann	Karsten	Modula
081	Winkler	Eckart	Logo
083	Ceol	Michael	Pascal
084	Borchert	Reiner	Pascal
089	Rempe	Mathhias	Pascal
090	Ceol	Michael	Pascal
092	Uphoff	Matthias	Pascal
096	Kraus	Gerd	
098	Eckart	Joachim	
014	Gieselmann	Karsten	
014	Gieselmann	Karsten	Modula
020	Jonas	Hans Joachim	Pascal
022	Anton	Michael	C
024	Winkler	Eckart	Occam
030	Fischer	Ronald	Prolog
034	Heimbrecht	Dipl.Ing B.	Prolog
036	Ceol	Michael	Pascal
042	Velmans	Johannes	Pascal
048	Schl"ter	Martin	Pascal
057	Schl"ter	Martin	Pascal
062	Jahn	Manfred	Pascal
066	Pusecker	Lutz	Pascal
070	Suchenwirth	Richard	C
072	Beyer	J"rg	Pascal, Modula
075	Winkler	Eckart	Logo
080	Ceol	Michael	Pascal
086	Hagemeyer	Heinz	Pascal
088	Sperling	Karl Uwe	Comal
090	Eisner	Dr. Michael	Pascal
092	George	Claus	Pascal
096	Gieselmann	Karsten	
097	M"ller	Hannelore	
098	Gieselmann	Karsten	
016	Volkmer	Bruno	
021	Szymanski	Gerhard	C
024	Winkler	Eckart	
029	Schl"ter	Martin	
034	Kreitmair	Wolfgang	Prolog
038	Weber	Prof.Dr. Helmut	Pascal
041	Velmans	Johannes	
044	Schl"ter	Martin	
058	Birkemeyer	R" diger	Forth

Sheet1

064	Skaradnik	Zbigniew	Pascal
070	Born	B.	Pascal
076	Pusecker	Lutz	Pascal
080	Seewann	Ing. Peter H.	Modula
082	Engels	Peter	Pascal, Assembler
084	Uphoff	Matthias	Pascal
088	Engels	Peter	Pascal
089	Gieselmann	Karsten	Pascal
090	Volkmer	Bruno	Pascal
093	Vygen	Jens	
096	Eckart	Joachim	
097	Jonas	Hans Joachim	
098	Kraus	Gerd	
099	Müller	Hannelore	
014	Eckart	Joachim	C
018	Hummel	Ing. Kurt	Basic
024	Szytniewski	Detlev	Pascal
028	Sch„fer	Dr. Gerhard	awk
031	Schl”ter	Martin	Prolog
036	Kreitmair	Wolfgang	Prolog
040	Weber	Prof.Dr. Helmut	Pascal
041	Ceol	Michael	
044	Velmans	Johannes	Pascal
050	Eckart	Joachim	C
054	Birkemeyer	R„diger	Forth
058	Hecker	Michael	Pascal
066	Heinz	Ernst	Pascal, Modula
069	Christ	Walter	Pascal
072	Seewann	Ing. Peter H.	Modula
074	Gieselmann	Karsten	Pascal
078	Budde	E. W.	Pascal
079	Volkmer	Bruno	Pascal
082	Neuber	J.	Comal
084	B„hrer	Dieter	Pascal
088	Vygen	Jens	Pascal
096	Gieselmann	Karsten	Modula
098	Althaus	Martin	
098	Zietlow	Markus	
099	Lang	Thomas	
015	Herrmann	D.	Pascal
018	Kraus	Gerd	Pascal
024	Beiáner	Arnd	Modula
026	Velmans	Johannes	Pascal
030	Porth	D.	
035	Kreitmair	Wolfgang	Prolog
038	Fischer	Ronald	Snobol
040	Gieselmann	Karsten	Pascal
046	Eckart	Joachim	C
052	Gieselmann	Karsten	Pascal

Sheet1

061	Rettig-Zinke	Prof.Dr. R.	Pascal
064	Röhwald	G.	C
068	Winkler	Eckart	Logo
070	Kowalik	Michael	Modula
074	Birkemeyer	Rüdiger	
076	Hagemeyer	Heinz	Pascal
078	Krüger	Guido	Assembler, Pascal
080	Born	B.	Pascal
082	Anton	Michael	Pascal
084	Borges	Prof.Dr. R.	Pascal
090	Huston	Jonathan	Pascal
096	Jonas	Hans Joachim	
097	Jonas	Hans Joachim	
099	Lang	Thomas	
015	Weber	Wolfgang J.	Basic
018	Kraus	Gerd	
024	Birkemeyer	Rüdiger	Forth
026	Lang	Thomas	
032	Schlüter	Martin	C, Prolog
038	Born	B.	Pascal
044	Velmans	Johannes	Pascal
048	Eckart	Joachim	C
055	Bruziks	G.	Forth
058	Smy	Michael	Pascal
062	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	Pascal, Modula
064	Gieselmann	Karsten	Pascal
066	Maámann	Jost Oliver	Modula
071	Winkler	Eckart	Logo
074	Dumitru	Adrian	Pascal
076	Born	B.	Pascal
078	Hagemeyer	Heinz	Pascal, Assembler
080	Sanz	Alfonso	Pascal
083	Kraus	Gerd	Pascal
088	Freier	Berthold	Pascal
094	Jonas	Hans Joachim	
095	Gieselmann	Karsten	Modula
098	Ballhaus	Andreas	Basic
014	Gieselmann	Karsten	
018	Telle	Ulrich	Fortran
022	Fromme	Hans Werner	Pascal
024	Overdick	Michael	Elan
034	Namyslik	F.	
034	Schöneburg	E.	
040	Gieselmann	Karsten	Pascal
046	Velmans	Johannes	
050	Eckart	Joachim	C
058	Satte	Markus	Pascal
064	Winkler	Eckart	Occam
070	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	Modula

Sheet1

075	Wittek	Burkhard R.	Pascal
080	Gieselmann	Karsten	Pascal
082	Bockemühl	Cornelius	Pascal
083	Reuá	Ottmar	Pascal
084	Kiefer	Johannes	Pascal
087	Klasen	Helmut	Pascal
088	Freier	Berthold	Basic
092	Gieselmann	Karsten	
095	Kraus	Gerd	
097	Fromme	Hans Werner	
014	Benthien	Dirk	
018	Meyzis	Edgar	Modula
026	Schlüter	Martin	Pascal
028	Delonge	Florian H.	Cobol
032	Schlüter	Martin	Lisp
036	Schlüter	Martin	Prolog
040	Kiefer	Johannes	Pascal
044	Dutt	Christoph	
047	Skaradnik	Zbigniew	
050	Eckart	Joachim	C
056	Schlüter	Martin	
057	Gieselmann	Karsten	Pascal
061	Ceol	Michael	Pascal
064	Dutt	Christoph	
066	Dutt	Christoph	
068	Freier	Berthold	
072	Hagemeyer	Heinz	
076	Klinghardt	Peter	Logo
078	Kupfer	Jochen P.	
080	Brütigam	Carsten	Pascal
084	Großauer	Harald	Pascal
088	Freier	Berthold	Basic
092	Kraus	Gerd	Pascal
098	Ballhaus	Andreas	
099	Beyer	Jörg	
100	Bergmann	Stephan	
014	Beyer	Jörg	Modula
018	Jahn	Manfred	Assembler, Pascal
022	Fromme	Hans Werner	
024	Schlüter	Martin	
029	Winkler	Eckart	
033	Rinke	Wolfhard	
036	Kraus	Gerd	Basic, Pascal
040	Böckart	Dietmar	Pascal
046	Gieselmann	Karsten	Pascal
049	Rauch	Hans	Modula
052	Gieselmann	Karsten	Pascal
056	Schlüter	Martin	
058	Schlüter	Martin	

Sheet1

062	Weber	Wolfgang J.	
064	Kraus	Gerd	
066	Meyzis	Edgar	
070	Ballhaus	Andreas	
072	Schl"ter	Martin	
075	Schl"ter	Martin	
076	Schl"ter	Martin	
078	Stein	J"rg	Fortran, Pascal
080	Schl"ter	Martin	Pascal
082	Eckart	Joachim	C
090	Eichinger-Wieschmann	Bernd	C
090	K"the	M.	Pascal
090	Merker	Roman	Pascal
090	Schl"ter	Martin	Basic
090	Sokolowski	Ralf	Pascal
090	Z"lzer	Henrik	Pascal
016	Rauscher	Hans J"rgen	Modula
018	Schl"ter	Martin	
024	Telle	Ulrich	Pascal
028	Schl"ter	Martin	C
031	Winkler	Eckart	
036	Rinke	Wolfhard	Basic
038	Kraus	Gerd	Basic
044	Gieselmann	Karsten	Pascal
046	Arndt	T.	Pascal
046	Lohmeier	F.A.	Pascal
050	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	Modula
053	Bandt	J.	Fortran
054	Eckart	Joachim	C
056	Rinke	Wolfhard	dBase
057	Fromme	Hans Werner	dBase
058	Kreischer	G"nther	dBase
060	Rinke	Wolfhard	dBase
062	Westphal	Werner	
064	Schl"ter	Martin	
066	K"hn	Michael	
068	Kraus	Gerd	Basic
070	Weber	Wolfgang J.	Pascal
072	Meyzis	Edgar	Pascal, Basic
076	Rinke	Wolfhard	
076	Rinke	Wolfhard	
082	Ballhaus	Andreas	
083	Schl"ter	Martin	Basic, Assembler
084	Rinke	Wolfhard	Basic
088	Rinke	Wolfhard	
090	Rinke	Wolfhard	Basic
091	Brinkmann	Gerd	Pascal
091	Hartebrodt	Dieter	C
092	Eichinger-Wieschmann	Bernd	C

Sheet1

093	Bauer	Michael	Pascal
094	Rauscher	Hans J�rgen	Pascal
097	M�ller	Bernd	
099	Prem	Otto Peter	Pascal
099	Tetz	Christoph	Pascal
014	Kraus	Gerd	
017	Reibold	Helmut F.	
022	Baumgart	Frank	C
022	Fink	Michael	C
023	Volkmer	Bruno	Modula
024	Kraus	Gerd	Basic
026	Anton	Michael	
029	Telle	Ulrich	ADA
032	Rinke	Wolfhard	Basic
034	Schl�ter	Martin	
034	Schl�ter	Martin	C
038	von Glasenapp	Dr.Ing. Klaus J�rgen	Pascal
042	Gieselmann	Karsten	Pascal
046	Kraus	Gerd	Basic
048	Weber	Wolfgang J.	Pascal
052	Meyzis	Edgar	
058	Volkmer	Bruno	Modula
062	Glendown	Garry	Basic
067	Fink	Michael	C
070	Rinke	Wolfhard	Basic
070	Rinke	Wolfhard	Basic
071	Haardt	Michael	Pascal
072	N�chel	Addi	Pascal
075	Skaradnik	Zbigniew	Pascal
076	Eichinger-Wieschmann	Bernd	C
078	Nimmrich	Wolfgang	dBase
082	Schl�ter	Martin	
084	Gieselmann	Karsten	
089	Glendown	Garry	
091	Berghaus	Michael	
091	Erven	Peter	
098	Winkler	Eckart	
102	Schl�ter	Martin	Basic
104	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	Modula
014	B�ckart	Dietmar	
018	Anton	Michael	
026	Gieselmann	Karsten	Modula
034	K�the	M.	Basic
038	Wenzel	Dr. Lothar	dBase, Prolog
040	B�hrer	Dieter	Pascal
042	Gieselmann	Karsten	Pascal
047	Rauch	Hans	Modula
049	Meyzis	Edgar	Modula
054	Weber	Wolfgang J.	

Sheet1

056	Sch„fer	Frank	Modula
058	Rinke	Wolfhard	Pascal
058	Rother	Michael	Pascal
058	Tucht	Jochen	Pascal, Assembler
059	Gieselmann	Karsten	Pascal
059	Randermann	Ralf	Pascal
061	Bergmann	Albert	Basic
062	Diederichsen	Christian	Pascal
063	Samanek	Karl	Pascal
064	Tucht	Jochen	Modula
066	Gieselmann	Karsten	Modula
072	Gieselmann	Karsten	Modula
072	Seewann	Ing. Peter H.	Modula
080	Rinke	Wolfhard	
081	Berghaus	Michael	
081	Erven	Peter	
084	H„ring	Reinhard	Pascal
088	Kraus	Gerd	Basic
090	Lang	Thomas	Pascal
098	Kurzweil	Peter	Pascal
106	Amon	Michael	
016	Anton	Michael	
018	Gieselmann	Karsten	
023	Gieselmann	Karsten	
026	Rinke	Wolfhard	Basic
028	Kraus	Gerd	Basic
032	K"the	M.	Basic
036	Winkler	Eckart	C, ADA, Basic
042	Berghaus	Michael	
042	Erven	Peter	
045	Z"lzer	Henrik	Pascal
048	Schl"ter	Martin	
051	Glendown	Garry	Assembler
054	Flathmann	Peter	Modula
058	Peters	J"rg	Assembler
064	Kucborski	Markus	Pascal
065	Engels	Peter	
065	Engels	Peter	Pascal
065	Tucht	Jochen	Pascal
065	Weber	Wolfgang J.	Pascal
066	Grote	Manfred	Pascal
067	Kobabe	Uli	Pascal
068	Kr□ger	Jens	C
070	Ernst	Erhard	Pascal
072	Diederichsen	Christian	Pascal
074	Gieselmann	Karsten	Pascal
081	Gieselmann	Karsten	Pascal
086	Groáauer	Harald	Pascal
088	Lang	Thomas	Pascal

Sheet1

096	Born	B.	dBase
099	Born	B.	dBase
102	H.,ring	Reinhard	Pascal
109	Amon	Michael	
014	Fromme	Hans Werner	
017	Bückart	Dietmar	
022	Volkmer	Bruno	
026	Gieselmann	Karsten	Modula
030	Rinke	Wolfhard	Basic
036	Lang	Thomas	Pascal
038	Winkler	Eckart	
046	Rinke	Wolfhard	Pascal
048	Wenzel	Dr. Lothar	dBase
052	Schl"ter	Martin	C
056	Schr"der	Dietmar	C
060	Mosler	Roland	C, Modula
063	Ramsauer	Christian	Pascal
064	Braun	J"rg	Basic, Pascal
065	Brentano	Hubert	Pascal
065	Kröger	Jens	C
066	Ramsauer	Christian	Pascal
066	Rinke	Wolfhard	Basic
066	Rinke	Wolfhard	Basic
067	Rinke	Wolfhard	Basic
068	Gwizda	Jacek	Pascal
072	Lang	Thomas	Pascal
077	Eisner	Dr. Michael	Pascal
078	Steingr.,ber	Christian	Pascal
084	H.,ring	Reinhard	Pascal
092	Weber	Wolfgang J.	Pascal
098	Glendown	Garry	C
102	Cuylen	H.J.	
103	Meyzis	Edgar	
108	Amon	Michael	
009	Rinke	Wolfhard	
016	Volkmer	Bruno	Modula
018	Kraus	Gerd	
023	Bückart	Dietmar	
026	Telle	Ulrich	ADA
030	Kraus	Gerd	Basic
034	Rinke	Wolfhard	Pascal
036	Berghaus	Michael	Pascal
036	Erven	Peter	Pascal
040	Schuster	Andreas	Pascal
048	Müller	Roman	Pascal
050	Wagener	Michael	Pascal
055	Engels	Peter	Pascal
062	Dutt	Christoph	
064	Juffa	Norbert	Pascal

Sheet1

070	Schl"ter	Martin	Modula
073	Kurzweil	Peter	
074	Z"lzer	Henrik	dBase
076	Liskowskis	J"rgen	dBase
080	Fischer	Ronald	
086	Weber	Wolfgang J.	Pascal
088	Sch„fer	Frank	Modula
095	G"llesch	Fred	Pascal
098	Braun	J"rg	Basic
098	Kraus	Gerd	Basic
098	Pink-Patzer	Klaus	C
098	Ramsauer	Christian	Pascal
098	Richter	Mark	Pascal
098	Richter	Mark	Pascal
099	Wenzel	Dr. Lothar	Pascal
100	Kucborski	Markus	Pascal
101	Kucborski	Markus	Pascal
107	Amon	Michael	
014	Fromme	Hans Werner	
018	Anton	Michael	
022	Born	B.	
025	Hennel	Herbert	dBase, Clipper
026	B"ckart	Dietmar	C
028	Juffa	Norbert	Pascal
032	Ballhaus	Andreas	Basic
036	Rinke	Wolfhard	Basic
040	Wessels	Helmut	Pascal
047	Winkler	Eckart	Basic
050	Schwab	Stephan	Modula
056	Fischer	Ronald	
060	Stindt	Achim	Assembler
064	Born	G"nter	dBase, Pascal, Basic
068	Skaradnik	Zbigniew	Pascal
076	Schl"ter	Martin	Pascal
077	Schl"ter	Martin	Modula
080	Prattes	F.	Pascal
084	Plucinski	Peter	C
087	Ramsauer	Christian	Pascal
088	Ramsauer	Christian	Pascal
089	Zylka	Waldemar	Pascal
090	Bierbach	Peter	Pascal
090	Ramsauer	Christian	Pascal
093	Kraus	Gerd	Basic
094	H"hmann	Dietmar	Assembler
098	Weber	Wolfgang J.	
101	Amon	Michael	
e02	Uphoff	Matthias	Pascal
e13	Holzherr	Martin	Modula
012	Anton	Michael	

Sheet1

014	Eckart	Joachim	
018	Kraus	Gerd	
022	Rother	Michael	
028	Geiámann	Gregor	
032	Braun	J"rg	Basic
038	Ruzicka	Klaus	Assembler
040	Kraus	Gerd	Pascal
046	Schl"ter	Martin	
051	Kr"ger	Jens	
054	Lippert	Claus Peter	Assembler
054	Zendeh	D.	Assembler
060	Thom	Michael	Pascal
062	Wienecke	Karl Friedrich	Pascal
064	Pink-Patzer	Klaus	C
067	Bringmann	Dirk	
070	Skaradnik	Zbigniew	Pascal
076	Born	G"nter	Basic, dBase
082	Wenzel	Dr. Lothar	Prolog
088	Woop	Peter	Assembler
092	Glendown	Garry	
101	Amon	Michael	
e02	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	
012	Sch„fer	Frank	
014	Gieselmann	Karsten	
018	Born	G"nter	
024	Geiámann	Gregor	
029	Franzen	Rainer	Pascal
031	Kr"ger	Jens	C
032	Braun	J"rg	Basic
035	Pionczewski	Jens	Pascal
038	Wachtmeister	Dipl.Inf. Frank F.	Modula
042	Born	G"nter	Pascal
046	Gieselmann	Karsten	Modula
051	Gieselmann	Karsten	
055	Fischer	Ronald	
060	Wessels	Helmut	Pascal
065	Donath	Dirk	Modula
065	Donath	Dirk	Modula
069	Tandecki	Lutz	Pascal
069	Tandecki	Stefan	Pascal
072	Born	G"nter	Assembler
076	Lippert	Claus Peter	Assembler
076	Zendeh	D.	Assembler
082	B"hrer	Dieter	Assembler
083	Ruzicka	Klaus	Pascal
087	Lehmann	Hagen	Pascal
088	Holl„nder	Lorenz	Pascal
088	Rettinghaus	Oliver	Pascal
089	Laitenberger	Jan	Pascal

Sheet1

091	Hund	Siegfried	Pascal
097	Amon	Michael	
e02	Thielscher	Michael	Pascal
014	Kraus	Gerd	
016	Rinke	Wolfhard	
018	Woop	Peter	
021	Goldstein	Guido	
024	Müller	Gerd	
028	Kriegel	Volker	Pascal
031	Born	Günter	Pascal
033	Geiámann	Gregor	
036	Kraus	Gerd	Basic
042	Hund	Siegfried	Pascal
045	Schlüter	Martin	C
050	Schwab	Stephan	
050	Wehinger	Jens	
052	Schwab	Stephan	
052	Wehinger	Jens	
056	Wessels	Helmut	Pascal
060	Kraus	Gerd	Basic
064	Kellerer	Thomas	Pascal
068	Hensmann	Ralf	Modula
068	Hensmann	Ralf	Modula
072	Goldstein	Guido	C
076	Born	Günter	dBase
080	Schlüter	Martin	SQL
082	Mutschler	Georg	Assembler
082	Steininger	W.	Basic
083	Jahn	Manfred	Pascal
084	Diederichsen	Christian	Pascal
087	Nashed	Daniel	Pascal
088	Schmidt	Walter	Pascal
089	Stobbe	Rüdiger	Modula
092	Müller	Martin	Pascal
100	Amon	Michael	
e02	Born	Günter	Assembler
e07	Müller	Jürg	Pascal
e10	Schlessmann	StD. Karl	Pascal
e13	Dengler	Alf	C
012	Telle	Ulrich	
014	Kraus	Gerd	
016	Hensmann	Ralf	
018	Killermann	Udo	
022	Rinke	Wolfhard	
023	Hennel	Herbert	dBase, CLipper
024	Rinke	Wolfhard	
026	Born	Günter	
031	Gieselmann	Karsten	Pascal
035	Nadenau	Matthias	Assembler

Sheet1

039	Meisel	Dr. Wolf Dietrich	Basic
042	Rinke	Wolfhard	
042	Schl"ter	Martin	
047	Schwab	Stephan	
047	Wehinger	Jens	
051	Schl"ter	Martin	C
056	Plucinski	Peter	C
057	Hargens	Jan	Pascal
058	Ruth	Werner	Pascal
059	Laitenberger	Jan	Pascal
059	Wienecke	Karl Friedrich	Pascal
060	Kellerer	Thomas	Pascal
062	Kleine	Andreas	Pascal
063	Hoffmann	Robert	Pascal
066	Braun	J"rg	Basic
070	Ohr	Christian	Pascal
073	von Pappenheim	Eckebrecht	Pascal
077	Ott	Bernd	Pascal
080	Telle	Ulrich	
084	Pascal		
087	Schoch	Thomas	
100	Amon	Michael	
e02	Kurzweil	Peter	
e04	Gieselmann	Karsten	
e08	Hagemeyer	Heinz	
010	Kraus	Gerd	
012	Staben	J"rg	Forth
017	Volkmer	Bruno	Assembler
021	Winkler	Eckart	Pilot
023	Born	G"nter	Assembler
028	Viczena	Peter	Modula
034	Rother	Michael	Modula
036	Rinke	Wolfhard	Basic
040	Uphoff	Matthias	Modula
042	Heid	J"rgen	C
050	Geier	Roland	Pascal
051	Ramsauer	Christian	Pascal
052	Ramsauer	Christian	Pascal
053	Nestel	Gerd	Basic
053	Reents	J.	Pascal
054	M"ller	Mario	Pascal
055	Cadario jr.	Erich	Pascal
057	Plewe	Michael	Pascal
062	Westphal	Mario	Pascal
066	St.,udel	Herbert	C, Pascal
066	Wallwitz	Rainer	C, Pascal
074	Woop	Peter	Assembler
078	Schubert	Elisabeth	dBase
087	Stoyke	Olaf	Assembler

Sheet1

094	Amon	Michael	
e02	Gieselmann	Karsten	
e08	Hagemeyer	Heinz	
e10	Kurzweil	Peter	
010	Beising	Michael	
014	Stindt	Achim	
016	Fischer	Ronald	Smalltalk
022	Anton	Michael	
024	Fischer	Ronald	
032	Born	Günter	Assembler
038	Plucinski	Peter	Assembler
042	Laitenberger	Jan	Basic
042	Schl"ter	Martin	Basic
051	Amslinger	Wolfgang	Pascal
051	Kurzweil	Peter	Pascal
058	Gubelmann	Josef	Pascal
058	Stowasser	Ralf	Pascal
058	Vollmer	Klaus	Pascal
059	Zenz	Herbert	Pascal
060	Uphoff	Mathias	Modula
061	Knoblauch	Beat	Pascal
062	Jürgensen	Frank	Pascal
063	Zorba	Hulusi	Assembler, Pascal
066	Viczena	Peter	Modula
070	Rinke	Wolfhard	Basic
074	Hoffmann	Robert	Pascal
080	Gieselmann	Karsten	Pascal
084	Liskowskis	Jürgen	dBase
090	Kaiser	Gustav	Pascal
101	Amon	Michael	
e02	Born	Günter	Assembler
010	Brinkmann	Vera	
012	Telle	Ulrich	
016	Glendown	Garry	
018	Fischer	Ronald	Modula, C
024	Juffa	Norbert	Pascal, Assembler
028	Heid	Jürgen	
034	Born	Günter	Assembler
040	Hensmann	Ralf	Pascal
052	Lehmann	Hagen	Pascal
052	Sunder	Alexander	Pascal
053	Knecht	Robert	Pascal
054	Lehmann	Hagen	Pascal
054	Paessler	Dirk	Pascal
057	Kiendl	Fabian	Pascal
059	Cadario jr.	Erich	Pascal
059	Mair	Maximilian	Pascal
066	Diehl	Stephan	Pascal
074	Amon	Michael	

Sheet1

078	Rinke	Wolfhard	Basic
081	Viczena	Peter	Modula
084	Holin	Michael	Pascal
091	Winkler	Eckart	C
094	Gieselmann	Karsten	Pascal
098	St.,udel	Herbert	C, Pascal
098	Wallwitz	Rainer	C, Pascal
105	Dohrmann	Harald	dBase
112	Stoll	Meik	Assembler
e05	Schmitz	Peter	
e07	Schl"ter	Martin	PostScript
e12	Glendown	Garry	
e15	Glendown	Garry	
010	M□nch	Chris	
010	Schmitz	Peter	
014	Beising	Michael	C
018	M□ller	Gerd	
022	Born	G□nter	Assembler
028	Holl.,nder	Lorenz	Pascal
031	Dutt	Christoph	Pascal
031	Rinke	Wolfhard	Pascal
036	Rother	Michael	Basic, C
040	Krempl	Alfred	C
046	Viczena	Peter	Modula
050	F"rter	Herbert	Basic
051	Bergmeister	Achim	Pascal
052	Steeg	Hans Christian	Modula
052	van der Laan	Cornelius	Modula
053	Leonhardt	Klaus	Pascal
054	Mayr	Maximilian	Pascal
055	Kraft	Alfred	Pascal
056	Kraft	Alfred	Pascal
062	Schmitz	Ulrich	
067	Schmitz	Ulrich	C
072	Rinke	Wolfhard	Basic
076	Brinkmann	Vera	Pascal
076	Geier	Roland	Pascal
080	Diehl	Stephan	Pascal
090	Geier	Roland	Assembler
098	Amon	Michael	
e02	Glendown	Garry	
e05	Siemon	Joachim	
e08	Born	G□nter	
e13	Schmitz	Peter	
010	Glendown	Garry	
012	Rinke	Wolfhard	
014	Stindt	Achim	Modula
016	M□nch	Chris	Basic
022	Hund	Siegfried	Basic

Sheet1

022	Rinke	Wolfhard	Basic
026	M"k	Ulrich	Modula
032	St.,udel	Herbert	Pascal, C
032	Wallwitz	Rainer	Pascal, C
038	Hagemeyer	Heinz	Pascal
042	Heid	J"rgen	
049	Bergmeister	Achim	Pascal
055	Mende	Horst	Pascal
055	Windolf	Kurt	C
056	Ramsauer	Christian	Assembler
058	Meyer	Markus	Pascal
058	Stellbrink	H.	Basic
059	Plehn	J"rgen	Pascal
060	Schakowski	Ofer	Pascal
061	Mende	Horst	Pascal
062	Delonge	Florian H.	Basic
064	Born	G"nter	Assembler, Pascal
066	Schmitz	Ulrich	C, Assembler
070	Born	G"nter	Assembler
075	Prem	Otto Peter	Prolog
087	L"wer	Jochen	Assembler
098	Amon	Michael	
e02	Born	G"nter	
e06	K"llmer	Claudia	
e10	Born	G"nter	
e15	Schmitz	Peter	
010	Beising	Michael	
012	M"ller	Gerd	
014	Hensmann	Ralf	
023	Buschek	Oliver	
026	Born	G"nter	Assembler
032	Graf	Joachim	
032	Treplin	Daniel	
036	Fischer	Ronald	
040	Schl"ter	Martin	
044	Rathey	Richard	Pascal
044	Steindorf	Christoph	Pascal
045	Stehlik	Peter	Pascal
046	Rosinowski	Jan Erik	Assembler
047	Prieser	Andreas	Modula
047	Prieser	Andreas	Modula
048	Wagener	Stephan	Pascal
049	Geier	Roland	Assembler
050	Mietzel	Thorsten	Pascal
050	Priebe	Thorsten	Pascal
050	Schmitt	Uwe Peter	Pascal
052	Seelig	Ralph	Assembler
053	Dexheimer	Wolfgang	Pascal
053	Hopf	Hubert	Pascal

Sheet1

054	Jendrian	Kai	C
062	Wenzel	Dr. Lothar	Basic
063	Viczena	Peter	Modula
068	Brinkmann	Vera	SQL
074	Zapf-Schramm	Thomas	SQL
077	Heuser	J"rg	Modula
082	Schmidt	Hans Dieter	Pascal
087	M"nch	Chris	
090	Willmann	Georg	Pascal, Assembler
101	Amon	Michael	
e02	Schmitz	Peter	
e09	Gei"mann	Gregor	
e12	Kurzweil	Peter	
010	Gieselmann	Karsten	
012	Gieselmann	Karsten	
014	Angeli	Axel	
016	Baumgartner	Roland	
018	Anton	Michael	
021	Dutt	Christoph	
022	Born	G"nter	Assembler
026	Heid	J"rgen	C
036	Peters	J"rg	C
044	Rinke	Wolfhard	Pascal, Assembler
044	Sawatzki	Peter	Pascal, Assembler
045	Hegmanns	G.	Pascal
046	Teuschler	G"nter	Pascal
047	Dornseif	Maximilian	Basic
047	Dornseif	Maximilian	Basic
048	Minges	Roland	Modula
048	Stoyke	Olaf	C
050	Schiltz	Serge	Pascal
051	Kepper	Ulf	Pascal
053	Lehmann	Hagen	Pascal
057	Born	G"nter	
064	Schmitz	Peter	
066	Rinke	Wolfhard	Basic
070	Viczena	Peter	Modula
074	Minges	Roland	Modula
078	Schmitz	Ulrich	C
084	Amon	Michael	
088	Gieselmann	Karsten	
096	von Pappenheim	Eckebrecht	Pascal
010	Fischer	Ronald	
014	Killermann	Udo	C
017	Rother	Michael	
022	Kleiner	Hans	
026	Born	G"nter	Assembler
028	Schl"ter	Martin	Basic
034	Glahn	Kay	Basic

Sheet1

038	Schmitz	Ulrich	Assembler
044	Geier	Roland	Pascal
044	Heuckendorf	Bernd	Pascal
045	Hartebrodt	Dieter	C
046	von Pappenheim	Eckebrecht	Pascal
047	Rinke	Wolfhard	Basic
047	Rinke	Wolfhard	Basic
048	Karpa	Ralf	Pascal
048	Karpa	Ralf	Pascal
049	Habrik	Dietmar	Pascal
049	Pietzko	Stephan	Pascal
050	Hoffmann	Matthias	Basic
050	Meisel	Dietmar	Pascal
052	Born	Günter	
062	Schlüter	Martin	Pascal
066	Gieselmann	Karsten	Pascal
076	Uphoff	Mathhias	
080	Uphoff	Matthias	
090	Reichert	Raimond	Pascal
100	Amon	Michael	
014	Schlüter	Martin	C
022	Fischer	Ronald	Forth
024	Hensmann	Ralf	
025	Schmitz	Ulrich	
028	Frins	Thomas	Basic
028	Kehr	Wolfgang	Basic
032	Schmitz	Ulrich	Assembler
036	Uphoff	Matthias	Pascal
044	Heid	Jürgen	C
052	Baumann	Uwe	Pascal
053	Plewe	Michael	Pascal
054	Winter	Michael	dBase, Pascal
055	Kröger	Simon	Pascal
056	Bernheine	Richard	Pascal
058	Hopf	Hubert	Pascal
059	Bigalke	Albin	Pascal
062	Glahn	Kay	Basic
065	Böckart	Dietmar	Pascal
065	Huber	Gustl	Pascal
074	Rinke	Wolfhard	
078	Rinke	Wolfhard	Pascal
081	Schmitz	Ulrich	Assembler
083	Born	Günter	PostScript
083	Born	Günter	
091	Amon	Michael	
092	Hund	Siegfried	Pascal
026	Schmitz	Ulrich	
028	Uphoff	Matthias	Pascal
036	Glahn	Kay	Basic

Sheet1

040	Randermann	Ralf	Pascal
043	Rother	Michael	C
044	Hoffmann	Matthias	Basic
046	Plucinski	Peter	C
048	Zenz	Herbert	Pascal
050	Kepper	Ulf	Pascal
051	Gundlach	Michael	Modula
059	Born	Günter	PostScript
064	Jastram	Cord	Pascal, PostScript
070	Frins	Thomas	Basic
070	Kehr	Wolfgang	Basic
074	Schmitz	Ulrich	Assembler
079	Böckart	Dietmar	Pascal
079	Wecker	Winfried	Pascal
082	Rother	Michael	
084	Rinke	Wolfhard	
090	Rinke	Wolfhard	Basic
093	Amon	Michael	
095	Schmelter	Michael	Pascal
014	Rinke	Wolfhard	
014	Schmitz	Ulrich	
017	Schmitz	Ulrich	
021	Heid	Jürgen	
024	Uphoff	Matthias	Pascal
033	Glahn	Kay	Basic
036	Schmitz	Ulrich	Assembler
038	Frins	Thomas	Basic
038	Kehr	Wolfgang	Basic
042	Laitenberger	Jan	Pascal
042	Rieth	Karlheinz	Basic
045	Konrad	Josef	C
048	Sunder	Alexander	Pascal
050	Rathey	Richard	Modula
053	Born	Günter	PostScript
056	Schmitt	Norbert	Pascal
063	Amon	Michael	
064	Fischer	Ronald	
070	Freiburg	Joachim	
072	Reichert	Raimond	Pascal
077	Schlüter	Martin	
080	Uphoff	Mathhias	
084	Uphoff	Mathhias	Pascal
093	Bergmeister	Achim	Pascal
012	Braun	Jörg	
014	Schmitz	Ulrich	
017	Gottleben	Frank	
022	Schlüter	Martin	Modula
028	Reichert	Raimond	Pascal
034	Uphoff	Matthias	Pascal

Sheet1

044	Hund	Siegfried	Pascal
045	Wolf	Thomas	Pascal
046	Seelig	Ralph	Pascal
046	Wolf	Thomas	Pascal
048	Plehn	Jörgen	Pascal
049	Peters	Jörg	Modula
050	Laitenberger	Jan	Pascal
051	Dengler	A.	Pascal
051	Kurzweil	Peter	Pascal
051	Lauer	Michael	Pascal
055	Born	Günter	
060	Schmitz	Peter	
062	Frins	Thomas	Basic
062	Kehr	Wolfgang	Basic
070	Schmitz	Ulrich	Assembler
072	Gieselmann	Karsten	Pascal
080	Schlüter	Martin	
084	Fischer	Ronald	
090	Krümmerer	Michael	Pascal
095	Amon	Michael	
012	Glahn	Kay	
016	Wahl	Egbert	
016	van Hoven	Christian	
024	Heid	Jörgen	
028	Glahn	Kay	Basic
032	Frins	Thomas	Basic
032	Kehr	Wolfgang	Basic
038	Peters	Florian	Basic
042	Böcker	Karlheinz	Pascal
042	Schmitz	Peter	
047	Heinemann	Andreas	Pascal
049	Schranz	Burkhard	Pascal
052	Born	Günter	
057	Geffen	David	C, PostScript
064	Beising	Michael	C
072	Schmitz	Ulrich	Assembler
076	Bas	Gabriele	
076	Schmitz	Ulrich	
080	Arend	Gerald	
087	Gieselmann	Karsten	
093	Amon	Michael	
095	Perner	Thomas	Pascal
010	Fabich	Carsten	
014	Gieselmann	Karsten	
016	Arend	Gerald	
022	Reichert	Raimond	Pascal
028	Heid	Jörgen	C
034	Rinke	Wolfhard	Basic
036	Frins	Thomas	Basic

Sheet1

042	Theiss	Dr. Detlef	Assembler
043	Reimann	Thomas	Pascal
045	Ernst	Dominik	Pascal
045	Rinke	Wolfhard	Pascal
046	Seban	Thomas	Pascal
047	Sunder	Alexander	Pascal
050	Habrecht	Werner	Pascal
050	Philipps	Hermann	Basic
052	Born	Günter	
058	Schmitz	Ulrich	Assembler
062	Fischer	Ronald	
066	Hensmann	Ralf	
076	Beising	Michael	
080	Rinke	Wolfhard	Assembler
080	Schmitz	Ulrich	Assembler
082	Arend	Gerald	
089	Amon	Michael	
095	Kurzweil	Peter	Pascal
010	Fischer	Ronald	
010	Rinke	Wolfhard	
016	Stindt	Achim	
018	Tegtmeyer	Wilfried	
024	Fischer	Ronald	C
026	Killermann	Udo	
030	Reichert	Raimond	Pascal
038	Frins	Thomas	Basic
038	Kehr	Wolfgang	Basic
044	Selle	Sven	Pascal
046	Remer	Thorsten	Pascal
047	Hallmann	Oliver	Pascal
047	Kriso	Stefan	Pascal
049	Timm	Andreas	Pascal
050	Kreuter	Marcel	Pascal
050	Lauer	Michael	Pascal
052	Knauf	Frederick	Pascal
053	Reimann	Thomas	Pascal
053	Rinke	Wolfhard	Pascal
056	Heinemann	Andreas	Pascal
062	Born	Günter	PostScript
066	Schmitz	Ulrich	Assembler
070	Clarici	Georg	Modula
070	Fabian	Dr. Werner	Modula
070	Zinner	Holger	Modula
074	Fischer	Ronald	C
082	Jung	Alfred	Pascal
089	Grossklaus	Ole	Pascal, Assembler
101	Amon	Michael	
010	Arend	Gerald	
013	Braun	Jörg	

Sheet1

014	Heid	Jürgen	
022	Reichert	Raimond	Pascal
028	Arend	Gerald	
036	Glahn	Kay	Basic
040	Böchel	Christian	Pascal
041	Rau	Günter	Pascal
045	Böchel	Christian	Pascal
046	Iuorno	Vincenzo	C
048	Schmitz	Ulrich	Assembler
049	Walter	Jürgen	Modula
050	Ring	Dietmar	Pascal
052	Nebauer	Helmut	C
062	Frins	Thomas	Basic
062	Kehr	Wolfgang	Basic
070	Schmitz	Ulrich	Assembler
073	Biever	B.	Pascal
076	Hamann	Rainer	Pascal, Modula
082	Schmitz	Ulrich	C
089	Priebe	Thorsten	Assembler
099	Amon	Michael	
012	Killermann	Udo	
016	Müller	Gerd	Pascal
024	Heid	Jürgen	C
030	Groeneveld	Thole	C
040	Birnkott	Manfred	C
042	User-Club	Hannover	C
044	Glahn	Kay	Basic
045	Zenz	Herbert	
048	Burger	Peter F.L.	Pascal
048	Vogel	Alfons	Pascal
049	Tamas	Marius-Iulian	Pascal
050	Joest	Bodo	Pascal
055	Glendown	Garry	
062	Frins	Thomas	Basic
062	Kehr	Wolfgang	Basic
069	Schmitz	Ulrich	
072	Bartels	Andreas	Pascal
078	Rober	Dr.med. Garri	keine
080	Arend	Gerald	Pascal
080	Arnold	Gerd	Pascal
084	Arend	Gerald	
090	Seelig	Ralph	Assembler
093	Amon	Michael	
094	Stegmann	Volker	Pascal
010	Braun	Jörg	Basic
016	Fischer	Ronald	
022	Schütte	E.	Basic
026	Reichert	Raimond	Pascal
032	Bartels	Andreas	Pascal

Sheet1

036	Monadjemi	Peter	Assembler
040	Markl	Volker	Pascal
041	Rother	Michael	Modula
044	Konietzko	Paul	Pascal
045	Blumert	Gunnar	Pascal
046	Zein	Horst	Pascal
048	Walz	Jochen	Pascal
049	Hillbrecht	Dirk	Pascal
051	Haendel	Bernd	Pascal
054	Born	Günter	
062	Schlüter	Martin	
066	Born	Günter	Pascal
070	Arend	Gerald	Modula, Pascal
074	Rinke	Wolfhard	Modula, Pascal, C, Basic
074	Rinke	Wolfhard	Modula, Pascal, C, Basic
080	Groeneveld	Thole	C
091	Rinke	Wolfhard	Pascal
091	Stindt	Achim	Pascal
099	Amon	Michael	
010	Telle	Ulrich	Pascal
014	Fischer	Ronald	Pascal
016	Fischer	Ronald	Prolog
021	Nickel	Stefan	
028	van Hoven	Christian	C
031	Monadjemi	Peter	Assembler
036	Bartels	Andreas	Pascal
040	Froehlich	Lutz	Pascal
040	Stindt	Achim	Pascal
041	Reichert	Raimond	Pascal
044	Riel	Andreas	Assembler
046	Heá	Olaf	Pascal
047	Cebulla	Gerd	Pascal
047	Heá	Olaf	Pascal
049	Wülker	Martin	Pascal
052	Born	Günter	
057	Stahl	Frank	Pascal
062	Schmitz	Ulrich	
065	Reichert	Raimond	Pascal
068	Heid	Jürgen	
070	Groeneveld	Thole	C
074	Frins	Thomas	Basic
074	Kehr	Wolfgang	Basic
076	Fischer	Ronald	Pascal
080	Rinke	Wolfhard	
080	Schmitz	Ulrich	
083	Anton	Michael	
083	Arend	Gerald	
089	Amon	Michael	
095	Lehmann	Hagen	Pascal

Sheet1

010	Arend	Gerald	Basic
016	Hensmann	Ralf	Modula
024	Fischer	Ronald	Algol
027	Braun	Norbert	
028	Born	Günter	
033	Fischer	Ronald	Simula
036	Bauer	Kurt	C
036	Bauer	Kurt	C
046	Müller	Hanno-Ekkehard	Pascal, Assembler
047	Reiche	Harald	Pascal
047	Reiche	Sabine	Pascal
049	Müller	Hanno-Ekkehard	Pascal, Assembler
051	Cebulla	Gerd	Pascal
051	Heá	Olaf	Pascal
052	Heá	Olaf	Pascal
053	Plewe	Michael	Pascal
055	Born	Günter	
062	Monadjemi	Peter	Assembler
067	Cebulla	Gerd	Pascal
070	Bartels	Andreas	
074	Frins	Thomas	Basic
074	Kehr	Wolfgang	Basic
078	Arend	Gerald	Cobol
078	Arnold	Gerd	Cobol
082	Lindemann	Ralph	Cobol
088	Schima	H.G.	Cobol
091	Karch	Gernot	Fortran
098	Amon	Michael	
012	Schmitz	Peter	
022	Gieselmann	Karsten	
023	Fischer	Ronald	C
026	Reichert	Raimond	Pascal
030	Rinke	Wolfhard	
030	Schmitz	Ulrich	
034	Rinke	Wolfhard	Pascal, C
034	Schmitz	Ulrich	Pascal, C
038	Heid	Jürgen	
042	Braun	Jörg	Pascal
044	Monadjemi	Peter	Assembler
047	Wölker	Martin	Pascal
048	Plewe	Michael	Pascal
049	Kreimann	Dieter	Modula
051	Möllner	Wolfgang	Pascal
056	Rinke	Wolfhard	Pascal
062	Ternes	Gabriel	
066	Brendel	Petra	C, PAscal
068	Ternes	Gabriel	
071	Arend	Gerald	
075	Baethge-Franke	Ralf	C

Sheet1

078	Glahn	Kay	Basic
082	Arend	Gerald	Basic
087	Bartels	Andreas	Pascal
093	Winter	Michael	Pascal
099	Amon	Michael	
010	Beising	Michael	
014	Fabich	Carsten	
014	Schmitz	Ulrich	
017	Winkler	Eckart	
026	Babiel	Rainer	
028	Reichert	Raimond	Pascal
032	Schallmeier	Andreas	Pascal
038	Monadjemi	Peter	Assembler
042	Seelig	Ralph	Assembler
043	Cebulla	Gerd	Pascal
045	Cadario jr.	Erich	Pascal
047	W"lker	Martin	Pascal
048	Heintzmann	Heinrich	Basic
049	Plewe	Michael	Pascal
050	Iuorno	Vincenzo	C
052	Plewe	Michael	Assembler
053	Born	G"nter	PostScript
058	Schmitz	Peter	
063	Bartels	Andreas	Pascal
063	Fabich	Carsten	Pascal
069	Schmitz	Ulrich	C
072	Wenzel	Dr. Lothar	Pascal
074	Wittek	Burkhard R.	Pascal
083	Kurzweil	Peter	
084	Schmitz	Peter	
095	Huck	Thorsten	Pascal
099	Amon	Michael	
010	Arend	Gerald	
010	Braun	J"rg	
016	Fischer	Ronald	
020	Braun	J"rg	
022	Monadjemi	Peter	Basic
029	Monadjemi	Peter	Assembler
032	Heid	J"rgen	C
036	Schallmaier	Andreas	Pascal
042	Reichert	Raimond	Pascal
047	Rohloff	Jens	Modula
048	Zorba	Hulusi	Assembler
050	Reiter	Michael	Pascal
054	Burmeister	Jens	Pascal
054	Plewe	Michael	Pascal
056	Homburg	Ralf	Pascal
060	Bartels	Andreas	Pascal
063	Reichert	Raimond	Pascal

Sheet1

066	Schröder	Nicola	
066	Schröder	Nicola	
071	Bartsch	Wolfgang	Pascal
076	Filipaj	Patrick	Pascal
080	Monadjemi	Peter	
087	Amon	Michael	
089	Schmalstieg	Dieter	Pascal
010	Preuá	Carsten	Fortran
010	Schröter	Christian	Fortran
014	Fischer	Ronald	
015	Schmidt	Rainer	
020	Braun	Jörg	C
020	Rinke	Wolfhard	C
020	Schmitz	Ulrich	C
024	Arend	Gerald	Pascal
024	Hedwig	Uwe	Pascal
028	Borchers	Detlef	
034	de Vries	Sven	Pascal
040	Arend	Gerald	Pascal, C, Modula
040	Rinke	Wolfhard	Pascal, C, Modula
040	Schmitz	Ulrich	Pascal, C, Modula
047	Seelig	Ralph	Pascal, Assembler
049	Blumert	Gunnar	Assembler
051	Schneider	Dirk	Pascal
053	Klimpel	Norbert	Pascal
056	Brostmeyer	Andreas	Pascal
056	Rohloff	Jens	Pascal
056	Rump	Niels	Pascal
060	Reichert	Raimond	Pascal
064	Beetz	Jürgen	
065	Heid	Jürgen	C
066	Appel	Rüdiger	C
070	Schallmaier	Andreas	Pascal
076	Bartels	Andreas	Pascal
081	Monadjemi	Peter	Assembler
084	Vogeley	Volker	Clipper, dBase
087	Pacher	Frank	Clipper, dBase
092	Geiser	Anja	
095	Amon	Michael	
042	Gruteser	Michael	C

THEMA,C,30

BEMERKUNG,C,74

Theorie

Mathematik

Grafik, Datenbanken

Abdruck

Abdruck

Theorie

Theorie

Mathematik

Theorie

Dos-Utilities

System

Theorie

Theorie

Projekt

KI

Theorie

Physik

Grafik

System

Theorie

Prog-Utilities

Theorie

Mathematik

Kryptologie

Kommentar

Atari, System

Review

Review, Atari

Review

System, Mathematik

Review

Theorie

Review

KI

Theorie

Mathematik, Grafik

Mathematik

Theorie

Grafik

Prog.Utilities

Feuilleton

Feuilleton

Feuilleton

Kommentar

Review

High Tech

Atari
Review
Kommentar
Theorie
KI
Theorie
Mathematik
Grafik, Mathematik
Mathematik, Grafik
Mathematik
Mathematik
System
Prog.Utilities
Prog.Utilities
Feuilleton
Kommentar
Macintosh
Review
Review
Review
Mathematik, System

Grafik
Grafik
Plotter

CP/M
CP/M
Grafik

CP/M
Mathematik
Feuilleton
Review
CP/M
KI
KI

Review

Grafik

DFŠ

Mathematik

CP/M
Grafik

Review

Atari
Review

Mathematik
Grafik

Theorie

System
KI
Exoten
DFŠ

Atari
Review
Review
Review
Review
Review

Grafik
DFŠ

Anwendungsprogrammierung

Sheet1

Spiele	Co-Autor: Schubert, Andreas
Spiele	Co-Autor: Fl"rsheimer, Ulf
Compilerbau	
Review	
Review	CoAutor: Zietlow, Markus
Review	CoAutor: Althaus, Martin
Review	
Review	
Grafik	
Prog.Utilities	
	CoAutor: Gieselmann, Karsten
	CoAutor: Ceol, Michael
Prog.Utilities	
TSR	
Dos-Utilities	
Spiele, Theorie	
Spiele	
Review	
Review	CoAutor: Zietlow, Markus
Review	CoAutor: Althaus, Martin
Review	
Review	
TSR	
Grafik	
Mathematik	
CP/M	
CP/M	
Review	
Atari	CoAutor: Zietlow, Markus
Atari	CoAutor: Martin Althaus
Review	

Atari
System
Grafik
Compilerbau

Hercules, Grafik
CP/M
CP/M
Grafik
Review
Review

Review
Review
CP/M
Exoten

Grafik

CP/M

Viren

CP/M

Spiele

Review
Exoten
KI
KI
System

Compilerbau

Compilerbau

Apple
Joyce
CP/M

Sharp
Spiele, Theorie
Review
Review
Review
Review
Atari
Review
Review
Exoten
Review

System

Exoten

Theorie

Atari

Spiele, Theorie
Review
Review
Review
Review
Mathematik, Review
Grafik, Review
Atari

CoAutor: Zietlow, Markus
CoAutor: Althaus, Martin

Projekt
Exoten
TSR

Mathematik

Mathematik

Apple, Grafik
Spiele
Review
Review
Review
Review
Review
Review
High Tech
KI
System

Physik, Grafik
Theorie

Theorie
Viren
Mathematik

Grafik, CP/M

Spiele
Spiele
Review
Review
Review
Review
Review
Review
Review
Exoten, Eumel
KI
KI

CoAutor: Sch"neburg, E.
CoAutor: Namyslik, F.

Exoten

CP/M
Grafik

Spiele
Review
Review
Review
Review
Amiga
Grafik
Review
KI
Grafik, Hercules
TSR

CP/M

Review
Review
Grafik

Amiga
Mathematik

Spiele
Spiele

Review
Review, System
Review

TSR
TSR
Theorie

Theorie

Mixed

Review

Review

Review

Theorie

Spiele

CoAutor: Lohmeier, F.A.

CoAutor: Arndt, T.

Theorie

Review

Datenbanken, Review

Bücher

KI

KI

Review

Review

CoAutoren: Red. PASCAL

CoAutoren: Red. PASCAL

Review

Review

Atari

Atari

Atari

Review

Review

Review

CoAutor: Fink, Michael

CoAutor: Baumgart, Frank

OOP

Theorie

Atari

Amiga

Atari

Netzwerk

Netzwerk

CoAutor: Erven, Peter

CoAutor: Berghaus, Michael

Review

Review

Review

Grafik, Spiele

KI, Datenbanken

TSR

GEM

CP/M

CP/M

CoAutor: Erven, Peter
CoAutor: Berghaus, Michael

Compilerbau

High Tech
Grafik

Review
Review
Review

Netzwerk
Netzwerk

CoAutor: Erven, Peter
CoAutor: Berghaus, Michael

Viren
Amiga, Viren, System
Atari
Viren

CP/M
CP/M
CP/M

Hercules, Grafik

Theorie
High Tech

Review
Review
Review
Review

High Tech

Amiga
Amiga
Amiga

Review
Atari
Review
Review
Review

Netzwerk
Netzwerk
Viren

CoAutor: Erven, Peter
CoAutor: Berghaus, Michael

Mathematik

JPI

Kommentar

Review

Amiga

DC

DC

Review

Review

Review

Grafik

Review

GEM

Review, Exoten

Amiga

Datenbanken, Portierung

Mathematik, Grafik

BGI, Modula

BGI

Hercules

TSR

Bücher

Feuilleton

Compilerbau

Review

Review
Review
Review
DTP

HPGL
Review
Review
Amiga, Sound
Amiga, Sound

CoAutor: Zendehe, D.
CoAutor: Lippert, C.P.

Plotter

Amiga
Kommentar

High Tech
Review
Review
Review
DTP
Mathematik

Theorie

Review, Exoten
BGI

JPI
JPI
CoAutor: Tanddecki, Stefan
CoAutor: Tanddecki, Lutz

Amiga, Musik
Amiga, Musik
Hercules

CoAutor: Zendehe, D.
CoAutor: Lippert, C.P.

PC 1512, Grafik

Spiele, Theorie
Review
Review
Review
Review
Review

Review

Review	CoAutor: Wehinger, Jens
Review	CoAutor: Schwab, Stephan
Review	CoAutor: Wehinger, Jens
Review	CoAutor: Schwab, Stephan
Grafik	

JPI
JPI

Coroutinen
Review
Datenbanken

Hercules

Review
Review
Review
Review
Review
Review
Review
Review

OOP
OOP
Review
Review
High Tech

CoAutor: Schl"ter, Martin
CoAutor: Rinke, Wolfhard
CoAutor: Wehinger, Jens
CoAutor: Schwab, Stephan

Mathematik
Mathematik
Mathematik
Review

Atari, Review
Review, Exoten

OS/2

Hercules

Portierung
Portierung
Amiga

CoAutor: Wallwitz, Rainer
CoAutor: St„udel, Herbert

Review
Review
Review
Review
Review

Grafik, Hercules

CoAutor: Schl"ter, Martin
CoAutor: Laitenberger, Jan
CoAutor: Kurzweil, Peter
CoAutor: Amslinger, Wolfgang

Grafik
Grafik

Spiele

Review
Review
Review
Review
Mixed
OS/2

Kryptologie

Hercules
Hercules
Compilerbau

CoAutor: Mayr, Maximilian
CoAutor: Cadario jr., Erich

Portierung
Portierung

CoAutor: Wallwitz, Rainer
CoAutor: St„udel, Herbert

Review
DTP
DTP
Bücher
Review
Review
Atari
Review

CoAutor: Schmitz, Peter
CoAutor: Münch, Chris

OOP
OOP
Mixed

CoAutor: Rinke, Wolfhard
CoAutor: Dutt, Christoph

Review
Morphologie

CoAutor: Geier, Roland
CoAutor: Brinkmann, Vera

DTP
DTP
DTP
DTP
Review
OOP, Review
Review

CoAutor: Rinke, Wolfhard

CoAutor: Hund, Siegfried

Portierung
Portierung

CoAutor: Wallwitz, Rainer
CoAutor: St„udel, Herbert

OS/2

DTP
DTP
DTP
DTP
Review
Review
Review
Review

CoAutor: Treplin, Daniel
CoAutor: Graf, Joachim

Review
Kommentar

JPI
JPI

CoAutor: Priebe, Thorsten
CoAutor: Mietzel, Thorsten

Ocelot

Review

Review

DTP

DTP

Review

Review

Review

Review

Review

Bücher

OS/2

Multitasking

DTP

DTP

EMS

Review

Review

Review

Mathematik, Grafik

Grafik, Amiga

Aprilscherz
Aprilscherz

OOP

Review
Review
Komprimierung
Review

CoAutor: Kehr, W.
CoAutor: Frins, Thomas

OS/2
BGI

TSR

siehe Huber, Gustl
alias B□ckart, Dietmar

DTP
DTP

Review
Grafik

DTP
DTP

CoAutor: Kehr, W.
CoAutor: Frins, Thomas

siehe Wecker, Winfried
alias Bückart, Dietmar

Review
Review
Plotter

abgekupfert !
CoAutor: Schmitz, Ulrich
CoAutor: Rinke, Wolfhard

Review
Review
Review
OS/2

CoAutor: Kehr, W.
CoAutor: Frins, Thomas

Assembler

DTP
DTP

Kommentar
Kommentar
OOP
Datenbanken, Makros, Excel
Review

Review
Datenbanken, Review
Review

OOP

CoAutor: Kurzweil, Peter
CoAutor: Dengler, A.

DTP
Review

CoAutor: Kehr, W.
CoAutor: Frins, Thomas

Review

Review
Review
Review
OS/2

CoAutor: Kehr, W.
CoAutor: Frins, Thomas

Word-Makro

DTP
DTP
Compilerbau

Review
Review
Review

alias Schmitz, Ulrich
siehe Bas, Gabriele

Review
Review
Review

CoAutor: Kehr, W.

DTP

CoAutor: Schmitz, Ulrich
CoAutor: Rinke, Wolfhard

Review
Review

CoAutor: Wolfhard Rinke
CoAutor: Fischer, Ronald

Review

OOP

CoAutor: Kehr, Wolfgang
CoAutor: Frins, Thomas

CoAutor: Rinke, Wolfhard
CoAutor: Reimann, Thomas

Grafik
Grafik
Grafik

CoAutoren: Zinner, Holger und Fabian, Werner
CoAotoren: Clarici, Georg und Zinner, Holger
CoAutoren: Clarici, Georg und Fabian, Werner

Review
Review

OS/2

CoAutor: Kehr, Wolfgang
CoAutor: Frins, Thomas

Review
Review
OS/2

DTP

CoAutor: Kehr, Wolfgang
CoAutor: Frins, Thomas

Review
Hardware
Kommentar

siehe Arnold, Gerd
alias Arend, Gerald

Review

Spiele
Review
Review

Hardware

DTP
Kommentar

CoAutoren: Braun, J"rg und Schmitz, Ulrich
CoAutoren: Braun, J"rg und Schmitz, Ulrich

CoAutor: Stindt, Achim
CoAutor: Rinke, WOlfgang

Review
Review
Review
Review
Review

DTP
DTP

CoAutor: Kehr, Wolfgang
CoAutor: Frins, Thomas

Review
Review
Review
Review
Review

CoAutor: Schmitz, Ulrich
CoAutor: Rinke, WOlfgang
CoAutor: Arend, Gerald
CoAutor: Anton, Michael

Grafik

Review
Review
Review
Review
Review

CoAutoren: Morgenstern, Ralf und Merle, Markus
CoAutoren: Morgenstern, Ralf und Merle, Markus

CoAutor: Reiche, Sabine
CoAutor: Reiche, Harald

Mixed

DTP

CoAutor: Kehr, Wolfgang
CoAutor: Frins, Thomas
siehe Arnold, Gerd
alias Arend, Gerald

Review

Review
Review
Review

Review
Review
Review
Review
OS/2

CoAutor: Schmitz, Ulrich
CoAutor: Rinke, Wolfhard
CoAutor: Schmitz, Ulrich
CoAutor: Rinke, Wolfhard

Review
Review

Review

Review	
Review	CoAutor: Schmitz, Ulrich
Review, Atari	CoAutor: Fabich, Carsten
Review, Atari	
Review	
OOP	
Windows, OOP	

DTP	
DTP	
Hardware	CoAutor: Fabich, Carsten
Hardware	CoAutor: Bartels, Andreas
Windows	

KI, Profi
Grafik

Review	CoAutor: Braun, J"rg
Review	CoAutor: Arend, Gerald
Review	
Review	
Review, Windows	

OS/2
Windows, OOP
OOP

Hardware
OOP

Sheet1

Review	alias Grbenstein, Michael; CoAutor: Arend, Gerald
Review	alias Grbenstein, Michael; CoAutor: Arend, Gerald
Spiele, Theorie	
Spiele, Strategie	
Review	
Feuilleton	
OOP, Turbo Vision	
Review	CoAutor: Schr"ter, Christian
Review	CoAutor: Preuá, Carsten
Review	
Review	
Review	CoAutor: Rinke, Wolfhard und Schmitz, Ulrich
Review	CoAutor: Braun, J"rg und Schmitz, Ulrich
Review	CoAutor: Braun, J"rg und Rinke, Wolfhard
BGI, Review	CoAutor: Hedwig, Uwe
BGI, Review	CoAutor: Arend, Gerald
Unix	
Netzwerk	
Portierung	CoAutoren: Schmitz, Ulrich; Rinke, Wolfhard; Braun, J"rg
Portierung	CoAutoren: Arend, Gerald; Rinke, Wolfhard; Braun, J"rg
Portierung	CoAutoren: Arend, Gerald; Rinke, Wolfhard; Braun, J"rg
EMS	
	CoAutor: Rump, Niels
	CoAutor: Brostmeyer, Andreas
OOP	
Kommentar	
OS/2	
Review	
Windows, OOP	
Hardware	
Datenbanken	
Datenbanken, SAA	
Review, Datenbanken	