

TITEL,C,60  
Der Drucker-Dolmetscher  
Der Profi und der Seitenmacher  
PostScript mit Siebenmeilenstiefeln  
Pinsel, Sequenzen und viele bunte Farben  
Object Professional 1.0  
Mali Maus  
Becker Page ST, die zweite  
Steinschlag im Zwergenrechner  
Basic-Heimwerker  
Screen-Modul la Fitted Modula  
Mit dem Turbo nach C (3)  
Programmbegegnungen der dritten Art  
Begegnungen mit OS/2 (3)  
Directory-Browser f r DOS  
Ger tetreiber einfach installiert  
BLoad und BSave  
Datenschutz f r Datentr ger  
Standard-Graph erweitert  
Bin re Inline-Prozedur einbinden  
NO DEBuggers wanted!  
Listenschutz  
Rollen eines Bildschirmfensters in jede beliebige Richtung  
Zahlenkonvertierung in Basic  
Der Miniassembler  
Schweigegeld f r Controletti  
Assembler-Kurs (5)  
SQL selbstgemacht  
Doppelter Platz auf Billig-Disketten  
Numerische Mathematik mit Turbo Pascal  
Wie man in Modula-2 programmiert  
The World of Programming Languages  
Turbo Pascal 5.0/5.5 Units und Utilities  
Kollege Buntspecht  
Es mu  nicht immer Laser sein  
Von sch nen Schleifen und runden Ecken  
Flotte Kurventechnik  
BGI von Borland - Kostenlose Grafikspritze  
Tips und Infos f r TeX-Freunde  
DLITE - Die fast geschenkte Datenbank  
Das Development-Kit SDK  
Klare Sicht auf der Kommandobr cke  
Assembler-Kurs (6)  
Reicher an Speicher  
OPS/83 - Programmiersprache der n chsten Generation  
Neubesinnung in der KI-Forschung  
Jump - komfortabler Verzeichniswechsel  
Vergleichen und Entr mpeln  
SPACE - wieviel Pl tzen sind frei?

Doppelt h„lt besser!  
Superkleine Etiketten  
Wechseln von Verzeichnissen  
Inline-Assembling mit Turbo 4.0 und DEBUG  
Fraktale Schneeflocken  
Read-Only umschiff  
Bunte Batches  
DOS-Shell aus Turbo-Programmen  
Textdateien verl„ngern  
Systemprogrammierung in Turbo C  
Arbeit mit groáen Zeichenkettenbest„nden  
Modula-Kurs (5)  
SQL...  
Ocelot 2 - the SQL!  
DOS-Print und Modula2  
Ganz sch„n dynamisch...  
Z88-Programmierwerkstatt  
Mit Turbo im Maschinenraum  
Alles Wissen ber dBASE IV  
Mehr Erfolg mit dBASE II, III, III plus, IV und Weiterentwic  
The PC-SIG Encyclopedia of Shareware  
Fortgeschrittene Programmier Techniken mit Turbo Pascal 3-5  
Praxis der Softwareentwicklung  
Kollege Buntspecht  
Das PostScript-Stellwerk  
Malprogramm zwischen zwei Sthlen  
Harddisk + Extended = Expanded?  
Schwerer Heap  
Ein voller Schreibtisch  
MS-DOS-Konfiguration fr UNIX-Fans  
Masken ohne Mhe  
Fractals everywhere  
Assembler-Kurs (7)  
Begegnungen mit OS/2 (4)  
C macht's mglich  
DEBUG unter DR-DOS?  
Patch gegen Coprozessor-Bug  
Wie verhindert man das Patchen?  
Wann wurde der AT zuletzt benutzt?  
SFT - besser als ein Touch  
Basic parkt Platte  
DOS-Handbuch im Computer  
Bitte ein paar Bits  
Stack als Verzeichnis-Manager  
Erweiterte Read-Prozedur  
Laufzeit und Speicherbedarf angezeigt  
Tastatur fr Batcheingaben  
Einlesen von Verzeichnissen  
ber alle Grenzen

Modula-Kurs (6)  
Daten kompakt und sicher  
Mehr Schweigegeld für Controletti  
Kollege Buntspecht  
Speichererweiterungen im PC  
Festplatte, zack, zack!  
Turbo Pascal Befehlsbibliothek  
Softwareentwicklung mit Turbo Pascal 5.0  
Comparative Programming Languages  
Per Anhalter durch die Galaxis  
Pascal für die Anwendung in der Wirtschaft  
Lattice is Back!  
Developer's Edition 2.0  
Outfit für die Software  
Eine Formel und ihr Bild  
Assembler-Kurs (8)  
Bildanalyse mit dem Computer  
Der PC läßt das Mause nicht  
Controletti mit neuen Boots  
Directories - Push 'em up!  
Clever kopiert  
Update statt Backup  
Die ultimative TSR-Unit  
MCGA-Emulator zum Abtippen  
Maskengestaltung mit BufTest  
Unit-Generator für Strings  
Erweiterte Pos-Funktion  
Hilfe im Verzeichnis-Dschungel  
DOS-Pfad überlistet  
INLINE-Generator für Basic  
Textausgabe mit PostScript  
Näher ran, Mann!  
Rumtreiben im Speicher  
Die VGA-Story  
EGA/VGA-BIOS (1)  
Spacewars  
Das große PC-Grafikbuch  
Enhanced Graphics Adapter  
VGA-Kompendium  
Programmers Guide to the EGA and VGA Cards  
Programmers Guide to the Hercules Graphics Cards  
Kollege Buntspecht  
Windows meets OOP  
Wie wär's mal umgekehrt polnisch?  
Daten auf japanisch zusammengestaucht  
Hintertür zum Bildschirmtext  
Von GW- nach Quick-Basic (1)  
Assembler-Ecke: Verborgene Schätze heben mit Assembler  
EGA/VGA-BIOS (2)

Begegnungen mit OS/2 (5)  
BGI macht Transparente  
Hardcopy vom Feinsten  
dBase dokumentiert  
Jede Menge Fenster  
Notbremse für amoklaufende Programme  
DOS-Shell aus Turbo-Programmen  
Residentes Rechenwunder verbessert  
In die Karten geschaut  
Ein Schnappschuß vom Programm  
Starten und was dazugehört  
Jagdszenen in Hessisch-Sibirien  
Controletti greift sich Speicher  
Mit Säge und Feile an den Zeichensatz  
Der Würfel ist gefallen...  
Kollege Buntspecht  
Klein oder nicht klein  
Object Oriented Program Design in C++  
C++ Primer  
Using C++  
Künstliche Intelligenz  
Turbo Pascal 5.0/5.5 Intern  
Elefant mit Rallyestreifen  
Bahn frei auf der Überholspur!  
Programmierte Btx-Kontakte  
EGA/VGA-BIOS (3)  
Quick Basic zeigt Image  
Backup für das CMOS-RAM (Remake)  
Quick C mit Turbo-Feeling  
DOS-Environment und Turbo Basic  
Undokumentierte Turbo-C-Funktionen und Variablen  
Der Widerspenstigen Zähmung: Tastatur und Grafikzeichen  
Tastenzauber automatisch  
Knoten im Netzwerk  
Lettern nach Maß  
Turbo Pascal trifft PostScript  
Von GW- nach Quick-Basic (2)  
Enthüllungen aus der Treiberszene  
Zeig her deine Flächen  
Konfektionsware  
Tools, Tools, Tools  
Wie sag ich's meinem Plotter?  
Kollege Buntspecht  
Lady Sunshine und Mister Moon  
Systemtuning mit TSR-Programmen  
Computer-Kurzweil III Sonderheft 8  
Quick Pascal für Einsteiger  
Natural Language Processing in Prolog  
V.24/RS 232C Kommunikation

Natural Language Processing in Lisp  
Haste T"ne?  
Masken f"r alle F„lle  
Ein dorniger Weg  
EGA/VGA-BIOS (4)  
Sprite & Co. - knuddelige Koboide  
Quick C aufgepeppt  
Von GW- nach Quick-Basic (3)  
Diskettenwechsel erkannt  
Basic-"Inliner"  
Automatische Prototypen f"r C  
Der Ton macht die Musik  
Fitted Modula und Directories  
In Zeilen zerteilen  
Der Text-Trichter  
Kollege Buntspecht  
Quo vadis, Entwickler?  
Zukunftsaussichten f"r PC-Freizeitspaá  
Das objektorientierte Panoptikum  
Zaubereien wunderbar  
Der Computer als Wissenschaftler  
Nun m"ssen sie weichen, die IBM-Zeichen  
Zettelwirtschaft mit System  
OS/2 Presentation Manager Programming  
MS-DOS m"helos!  
Das groáe 386-Buch  
Ordnung und Chaos in der belebten und unbelebten Natur  
Exploring Natural Language Processing  
Inside OS/2  
Nur f"r K"nner  
Wollen Sie eine Insel?  
Komfortables Konstruieren  
Modula-2 und die Auáenwelt  
Objektorientiertes Panoptikum (2)  
EGA-/VGA-BIOS (5)  
Geschichten vom DOS-Prompt  
Turbo kopiert Programme  
Zeichen-Makros f"r Pascal  
Zugriff auf "Read only"-Dateien  
Klar zum Drucken?  
Maus-Modul f"r Fitted Modula  
Erst das Zauberwort, bitte!  
Neuer Tastaturpuffer  
Schloá sch"tzt Pascal-Quellen  
Mummenschanz mit Buchstaben  
Der Bilddateienverwandler  
Von GW- nach Quick-Basic (4)  
Assembler-Ecke: Mit der FPU auf Du und Du  
Pfadfinder

Durch diese hohle Gasse...  
Gibt es ein Leben nach MS-DOS?  
Jetzt blick ich's!  
Kollege Buntspecht  
MS-DOS-Assemblerprogrammierung  
PC-Programmierung in Maschinensprache  
Das große Buch zu Turbo Assembler/Debugger  
8086/286-Assembler  
Maschinensprache des IBM-PC/AT und kompatibler in der Pr  
80386-Handbuch  
Systemprogrammierung unter MS-DOS, PC-DOS  
Die innovativen 80286/80386-Architekturen  
Basic im zweiten Gang  
Mehr Schwung für den Dickhüter  
Begegnungen mit OS/2 (6)  
Mit zarter Hand am Steuerknüppel  
Von GW- nach Quick-Basic (5)  
Der PC als Schaltzentrale  
ISAM-Unit für Datenbankprofis  
Neue Filzpuschen für Word  
Traumschiff toolbox: Sterne, die vorüberziehen  
Kreialgorithmus ohne Sinus und Cosinus  
Schnittstellen-Monitor  
Effekthascherei mit Schrift und Image  
Ein toller Treiber - PostScript für alle Lebenslagen  
Interpreter im Eigenbau  
Ist das noch DOS?  
Frische Brise oder nur heiße Luft?  
Für eine Handvoll Kilobytes  
Kollege Buntspecht  
Sprung ins Nichts  
The Art of Computer Programming, Band 1-3  
MS-Makroassembler - Einführung und Leitfaden  
Turbo-Assembler: das Buch für den Einstieg  
MS/PC-DOS Programmierung  
Programmierhandbuch MS-DOS  
PC/XT/AT Assemblerhandbuch  
Der Lagermeister  
Hilfe, die Hardware hat Halsweh!  
Objektorientiertes Panoptikum (3)  
Begegnungen mit OS/2 (7)  
Klempner von Beruf  
Von GW- nach Quick-Basic (6)  
Keine Starterlaubnis für Laufwerke  
Selektierter Datenzugriff  
Stringvergleich einmal anders  
Einmal durch den Drive-Parameter-Block gehangelt  
NDEL - "Extrawurst" für Dateien  
Turbo-Dateiwahl nachgebaut

MCGA-Grafik unter GW-Basic  
Schriftkunst für Musterknaben  
Mit Postshot den Vogel abschießen  
Folterknecht im Massenspeicher  
TXL wird lebendig  
Assembler-Ecke: Ist da jemand?  
Auf die Palette, fertig, los!  
Kollege Buntspecht  
Den Ausreißern keine Chance!  
Turbo Pascal 5.0  
Turbo Pascal 5.5 Kennenlernen und Beherrschen  
Das große Buch zu Turbo Pascal 5.0 & 5.5  
Deluxe Paint II auf dem PC  
Parallele Programmierung mit Modula-2  
OS/2 für Anwender und Systementwickler  
Kollege Buntspecht  
Schönheitskonkurrenz  
M„userennen  
Der Datenmaulwurf  
Der Programmierer als F„rster  
Umgebungswechsel  
Objektorientiertes Panoptikum (4)  
Von GW- nach Quick-Basic (7)  
Professionelle Farbauswahl  
255 Zeiger im Grafikmodus  
Berechnung von Matrizen  
Residente Druckertabelle  
Backup vom Backup  
Potente Zeiger  
Vorprogrammierte Eingaben  
Unit für Umschalter  
Units als Sammelordner  
Sanfte Schwünge, weiche Wellen  
B„gen und Kurven ohne Knick und Treppchen  
Assembler-Ecke: Ihr Auftritt, bitte!  
Huck Finn in bunten Kleidern  
Wo fühlen sich Strings am wohlsten?  
Als die Zeichen laufen lernten  
"Graffiti" - der Blockgrafiker  
Das Allerbeste aus der Turbo-Reihe  
Programmer's Guide to Presentation Manager  
Das Modula-2 Umsteigerbuch  
Object-Oriented Concepts, Databases and Applications  
Expander im PC  
Interessantes aus der Shareware-Szene  
Begegnungen mit OS/2 (8)  
Objektorientiertes Panoptikum (5)  
Geistesblitze  
Rohrpost für zwei Rechner

Am Drucker r tteln  
Laufwerkstest  
Kreuzweise...  
Exe(r)cieren  
C-Strings redigiert  
Lightshow f r die Tastatur  
SDS lernt Rechnen  
Gescannte Bilder f r "Deluxe Paint"  
Wartezeit f r C-Compiler  
Blinken oder nicht blinken...  
Von GW- nach Quick-Basic (8)  
Hand in Hand  
Dokumentier' mir das!  
BGI geht fremd  
Ur-C im Abseits  
Per Hotkey in den Hintergrund  
Kollege Buntspecht  
Das offizielle endg ltige Handbuch f r den Computer Freak  
Turbo Pascal 5.5 - Der Einstieg in 20 Schritten  
Praxis der objektorientierten Programmierung  
Chaos und Fraktale  
Computer-Rausch  
Einf hrung in Objektorientierte Programmierung mit TP 5.5



Sheet1

UTITEL,C,60	RUBRIK,C,15AUSGASEITE,C,3
Review "GoScript"	DTP 90-01 002
Tips und Erfahrungen rund um den "Aldus Pagemaker"	DTP 90-01 006
Prozeduren in PostScript	DTP 90-01 010
Neue Version des Grafikprogramms DPaint III für Amiga	Review 90-01 010
Von Beruf: Toolbox für Objekte	Review 90-01 012
Routinen für Modula	Review 90-01 014
Review	DTP 90-01 015
Tetris in Basic - Z88 als Spielmaschinchen mißbraucht	Einsteiger 90-01 016
Die Sache mit den Feiertagen	Einsteiger 90-01 022
In der Modula-Küche	Einsteiger 90-01 026
Bibliotheksfunktionen und Systemabhängigkeiten	Praxis 90-01 032
Ulan-Folge und Chancenberechnung	Praxis 90-01 038
Nun grüß endlich, Presentation Manager!	Grundlagen 90-01 042
Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 049
Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 055
Grafikbildschirme sichern und laden in Turbo C	Trickkiste 90-01 055
Zugriffsschutz für Platten in Assembler	Trickkiste 90-01 056
Erweiterungen für die Graph-Unit von Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 057
Turbo Basic	Trickkiste 90-01 058
Debuggingsschutz in Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 059
Datei-Listenschutz in Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 060
Turbo Pascal	Trickkiste 90-01 061
Hexadezimal- und Binärwandlung in Quick-Basic	Trickkiste 90-01 062
Programmentwicklung mit dem 'didaktischen Computer'	Grundlagen 90-01 064
Kopierschutzverfahren und der 'direkte Draht' zur Diskette	Titel 90-01 066
Hallo Compi, hörst du mich? - Unterprogrammaufrufe	Grundlagen 90-01 070
Eigene Datenbankabfragesprache mit Turbo Prolog	Algorithmen 90-01 075
720-kByte-Treiber und Allzweck-Formatierprogramm	Wettbewerb 90-01 087
Ernst Kausen/Ingolf Köbler	Buchtip 90-01 096
Ulrich Kern	Buchtip 90-01 096
M. Marcotty/H. Ledgard	Buchtip 90-01 097
Anton Liebetrau	Buchtip 90-01 097
Der Betriebsberater ist da	Feuilleton 90-01 098
Test: HP Deskjet Plus	DTP 90-02 004
Schleifen und Rundungen mit PostScript	DTP 90-02 005
Bzierkurven mit PostScript	DTP 90-02 009
Blitzschnelle Grafiken auf dem Atari	Review 90-02 010
	DTP 90-02 012
Eine Datenbank im Speicher?	Review 90-02 012
Programmieren unter Microsoft Windows	Review 90-02 014
Norton Commander Version 3.0	Review 90-02 023
Mit Assi ins Land des Rechnens	Grundlagen 90-02 026
RAM-Aufrüstung ohne zusätzliche Speicherkarten	Grundlagen 90-02 032
Zurück in die Zukunft	Grundlagen 90-02 036
Ende der Sackgasse?	Grundlagen 90-02 040
Turbo Pascal	Trickkiste 90-02 044
Datei"schilfe in Turbo Pascal	Trickkiste 90-02 044
Freien Platz auf Datenträgermitteln in Turbo Pascal	Trickkiste 90-02 045

# Sheet1

Format.Com gepatcht: Doppelter Platz auf DD-Disketten	Trickkiste	90-02	046
Verkleinerte Ausdrücke in TopSpeed-Modula	Trickkiste	90-02	047
Turbo Pascal	Trickkiste	90-02	048
Objektfiles in Inline-Code umwandeln in Turbo Pascal	Trickkiste	90-02	049
Kochsche Fraktale in Turbo Pascal	Trickkiste	90-02	050
Turbo Pascal	Trickkiste	90-02	050
Farbfillung für Batchdateien in Assembler	Trickkiste	90-02	052
Turbo Pascal	Trickkiste	90-02	053
turbo Pascal	Trickkiste	90-02	053
Dateilöcher in Turbo C	Trickkiste	90-02	054
GW-Basic - Grenzenlos	Einsteiger	90-02	062
Einer für alle	Einsteiger	90-02	063
... oder wie spreche ich mit meiner Datenbank?	Titel	90-02	068
Darf's ein bißchen SQL sein?	Titel	90-02	074
Spooler-Interrupt angebohrt	Praxis	90-02	077
Wahlfreier Zugriff auf Dateien	Praxis	90-02	082
Applications im Eigenbau	Praxis	90-02	087
Zeilenassembler für Inline-Code	Wettbewerb	90-02	090
Sybex Verlag	Buchtip	90-02	099
Riederer, Jürgen	Buchtip	90-02	099
PC-SIG Inc.	Buchtip	90-02	100
Joepgen, Hans-Georg	Buchtip	90-02	100
Rothhardt, Günter	Buchtip	90-02	100
Der stille Gesellschafter	Feuilleton	90-02	101
Bedingte Ausführung von Befehlen	DTP	90-03	002
Review "PC-Atelier"	DTP	90-03	008
TCIPower und Turbo EMS - Emulatoren im Vergleich	Review	90-03	010
Virtuelle Speicherverwaltung mit VMMgr	Review	90-03	012
WindowsTools - Arbeitshilfen im Speicher	Review	90-03	014
Auf den Spuren eines Systems	Review	90-03	016
Bildschirmgestaltung mit MaskEdit 5.0	Review	90-03	018
Was kümmert's, wenn in China ein Sack Reis umfällt?	Review	90-03	021
Assi und das Einmaleins	Grundlagen	90-03	022
Ein farbiger Arbeitsbereich mit dem PM	Grundlagen	90-03	026
Echtes Multitasking mit MS-DOS	Grundlagen	90-03	036
Ein Patch macht's möglich	Trickkiste	90-03	044
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	044
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	045
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	046
Zeit- und Datumseintrag ändern in Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	046
Quick Basic	Trickkiste	90-03	047
GW-Basic	Trickkiste	90-03	047
Bitmanipulation in Modula-2	Trickkiste	90-03	048
ANSI-C	Trickkiste	90-03	048
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	050
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	051
Utility für Batch-Dateien in Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	051
Turbo Pascal	Trickkiste	90-03	053
Der Basic-Heimwerker entdeckt erweiterten Speicher	Einsteiger	90-03	066

# Sheet1

Mit dem Zeiger durch den Speicher	Einsteiger	90-03	070
Binäre Datenspeicherung	Praxis	90-03	074
Der direkte Draht zur Diskette, Teil 2	Praxis	90-03	078
Der neurotische Computer	Feuilleton	90-03	084
640 kByte - oder darf es etwas mehr sein?	Titel	90-03	088
Cache-Programm für Festplatten	Wettbewerb	90-03	096
O'Brian, Stephen K.	Buchtip	90-03	100
Born, Ginter	Buchtip	90-03	100
Wilson, L.B./Clark, R.G.	Buchtip	90-03	100
Adams, Douglas	Buchtip	90-03	101
Goldammer, Gerd	Buchtip	90-03	101
Im Test: der Standard-C-Compiler	Review	90-04	010
Zortech C++, die zweite	Review	90-04	014
Tuning-Tools in C und Pascal: SAA-Standard, aber nicht OOP	Review	90-04	017
Apfelmännchen und fraktale Geometrie	Grundlagen	90-04	022
Schiebe ich's nach links oder nach rechts? - Bitmanipulation	Grundlagen	90-04	026
Kinderspiel oder eines der letzten Wunder?	Grundlagen	90-04	028
Basic-Heimwerker: Mausbibliothek für Quick Basic	Einsteiger	90-04	034
Direkter Zugang zur Diskette (3)	Praxis	90-04	038
Pfad-Utility in Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	044
Disketten kopieren in Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	044
Turbo C	Trickkiste	90-04	045
Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	046
GW-Basic	Trickkiste	90-04	047
Längenbegrenzte String-Eingabe in Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	048
Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	048
Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	049
Erweiterung für "Path" in Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	049
Turbo Pascal	Trickkiste	90-04	050
Turbo Basic	Trickkiste	90-04	050
Rund um Texte	DTP	90-04	052
Hardware-Zoom mit VGA-Karten	Praxis	90-04	062
EMS selbst programmiert	Praxis	90-04	066
Vom Fernschreiber zur Multicolorgrafik	Titel	90-04	076
Die CGA-kompatiblen Funktionen	Titel	90-04	080
Spielerei mit Flug-Objekten	Wettbewerb	90-04	090
Bomanns, Heinz-Josef	Buchtip	90-04	098
Michael, Manfred	Buchtip	90-04	098
Michael, Manfred	Buchtip	90-04	098
Ferraro, Richard F.	Buchtip	90-04	099
Doty, David B.	Buchtip	90-04	099
Selbst ist der Mann!	Feuilleton	90-04	100
Objektorientierte Windows-Programmentwicklung mit C-Talk-V	Review	90-05	014
Auf Tuchfühlung mit Maschine und Anwender: UR/FORTH	Review	90-05	022
LHarc: Archivierungsprogramm der Superlative	Review	90-05	024
Softwaredecoder "die Box" für den Atari ST	Review	90-05	025
Grundlagen der Programmierlogik	Einsteiger	90-05	028
80286 voll ausgereizt	Einsteiger	90-05	032
VGA kunterbunt	Grundlagen	90-05	036

Sheet1

Untermenüs und Hotkeys	Grundlagen	90-05	044
Großschrift drucken in Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	052
Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	053
Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	054
Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	055
Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	056
Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	058
Verbesserungen zum UPN-Rechner in Turbo Pascal	Trickkiste	90-05	059
Der Basic-Heimwerker: Grafikkartenerkennung in Quick Basic	Einsteiger	90-05	062
Hardcopies im PCX-Format speichern	Praxis	90-05	065
Münchenhausen wurde Wirklichkeit	Titel	90-05	074
Ein Virus wird eingekreist	Titel	90-05	078
Mit Assembler an die "Betriebsgeheimnisse" des Controllers	Titel	90-05	081
Besondere Text-Effekte in PostScript	DTP	90-05	083
Review Rubicon Publisher	DTP	90-05	089
Saubere Arbeit	Feuilleton	90-05	091
Quelltext-Parser	Wettbewerb	90-05	092
Mullin, Mark	Buchtip	90-05	097
Lippmann, Stanley B.	Buchtip	90-05	097
Eckel, Bruce	Buchtip	90-05	097
Brosch, Herbert	Buchtip	90-05	098
Tischer, Michael	Buchtip	90-05	098
Microsoft Basic Professional Development System	Review	90-06	014
TopSpeed C im Test	Review	90-06	021
Automatisierte Datenabfrage über ABL	Review	90-06	026
Zeichen her zu mir!	Grundlagen	90-06	028
GEM-Pixelgrafikformat entschlüsselt	Einsteiger	90-06	036
Turbo Pascal	Trickkiste	90-06	040
Turbo-C-Routinen für Quick C	Trickkiste	90-06	043
Umgebung von Command.Com modifizieren	Trickkiste	90-06	044
Verborgene Funktionen nutzbar gemacht	Trickkiste	90-06	046
Turbo Pascal	Trickkiste	90-06	048
Tastensequencer in Turbo Pascal	Trickkiste	90-06	050
Knotenadresse ermitteln in Turbo Pascal	Trickkiste	90-06	051
Schriftmanipulation mit PostScript	DTP	90-06	059
EPS-Unit	DTP	90-06	064
Programm auf Kurs - auch ohne GOTO	Einsteiger	90-06	070
Assembler-Ecke: Device-Treiber gez.,hmt	Praxis	90-06	074
Mit Pointern der Software Beine machen	Praxis	90-06	079
Toolboxen und Bibliotheken - fleißige Helfer	Titel	90-06	082
Programmpakete für Quick Basic	Titel	90-06	084
Toolbox für Quick Basic	Titel	90-06	090
Neue Medien	Feuilleton	90-06	093
Mondbahn und Finsternisse, berechnet mit Turbo Pascal	Wettbewerb	90-06	095
Born, Günter	Buchtip	90-06	100
Dewdney, A.K.	Buchtip	90-06	100
Schumann, Hans-Georg	Buchtip	90-06	100
Gazdar G./Mellish C.	Buchtip	90-06	101
Rösam, Klaus Michael	Buchtip	90-06	101

# Sheet1

Gazdar G./Mellish C.	Buchtip	90-06	101
Soundkarten im Vergleich	Review	90-07	014
Uniform - Formatgenerator	Review	90-07	017
Begegnungen mit OS/2, Intermezzo: Portieren von DOS-Anwe	Grundlagen	90-07	021
In den Katakomben des "Alternate Select"	Grundlagen	90-07	024
Grafik-Animation	Einsteiger	90-07	033
Assembler-Ecke: File-Handling und Bit-Bagger	Einsteiger	90-07	036
Schleifchen ums Programm	Einsteiger	90-07	038
Turbo Pascal	Trickkiste	90-07	042
Quick- und Turbo-Basic	Trickkiste	90-07	042
Quick C	Trickkiste	90-07	045
Turbo Pascal	Trickkiste	90-07	048
Verzeichnisverwaltung	Trickkiste	90-07	050
Zeilen- und Seitenumbruch mit PostScript	DTP	90-07	053
Textkonverter f�r TeX in Turbo Pascal	DTP	90-07	056
Vorfriede ist die reinste Freude	Feuilleton	90-07	063
Die Zukunft der etablierten Programmiersprachen	Titel	90-07	064
Wohin geht der Trend bei der Spieleprogrammierung?	Titel	90-07	070
Gute Aussichten f�r Fenster	Titel	90-07	072
Dialoge und Makros mit Microsoft Excel	Praxis	90-07	077
Wordmaster: Simulierte Lernf�higkeit in Modula-2	Praxis	90-07	080
Pixelfont-Editor f�r Bildschirm-Designer	Praxis	90-07	084
"Memo": Daten �bersichtlich und flott verwaltet	Wettbewerb	90-07	093
Cheatham P.W./Reich D.E./Robinson R.F.G.	Buchtip	90-07	100
K�stenmacher, Werner "Tiki"	Buchtip	90-07	100
Jungbluth, Thomas	Buchtip	90-07	101
Gerok, Wolfgang (Hrsg.)	Buchtip	90-07	101
Leithauser, David	Buchtip	90-07	101
Letwin, Gordon	Buchtip	90-07	101
4DOS - das bessere "Command.COM"?	Review	90-08	012
Rodat: Betriebssystem und Anwendungsprogramm in einem	Review	90-08	014
Erweiterte Version von GFA Draft plus f�r den PC	Review	90-08	017
Ein-/Ausgabe von Dateien	Grundlagen	90-08	022
Was du ererbt von deinen V�tern...	Grundlagen	90-08	028
Zeiger durch den Datenschlingel	Grundlagen	90-08	034
History-Funktion in Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	044
Schnelle Kopieroutine	Trickkiste	90-08	045
Makros in GW-Basic	Trickkiste	90-08	046
Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	046
Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	048
	Trickkiste	90-08	049
Pa�wortabfrage in Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	050
Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	051
Turbo Pascal	Trickkiste	90-08	051
Gemusterte Schriften mit PostScript	DTP	90-08	055
Review Hijaak	DTP	90-08	060
Unterprogramme - Tor zu komplexen L�sungen	Einsteiger	90-08	062
i486 und die Arithmetik	Praxis	90-08	070
Redirection-Utility f�r alle F�lle	Praxis	90-08	072

Sheet1

Programmentwicklungs-Tools unter OS/2	Titel	90-08	080
Die Zukunft von OS/2	Titel	90-08	084
Komfortable Datei-Lesehilfe: Less PC	Wettbewerb	90-08	090
Im Wilden Osten	Feuilleton	90-08	095
Elsing, Jürgen	Buchtip	90-08	100
Monadjemi, Peter	Buchtip	90-08	100
Schieb, Jörg/Tischer, Michael	Buchtip	90-08	100
Wohak, Bertram	Buchtip	90-08	100
Brors, Isa	Buchtip	90-08	100
Brumm, Penn/Brumm, Don	Buchtip	90-08	101
Biethan, Gunter	Buchtip	90-08	101
Thies, Klaus-Dieter	Buchtip	90-08	101
Power Basic 2.0: erst Turbo und dann Power	Review	90-09	012
Das Microsoft C-"Professional Development System" 6.0	Review	90-09	016
Wenn der Text nicht ins Fenster paßt	Grundlagen	90-09	024
Joystick-Abfrage für Quick Basic	Einsteiger	90-09	028
Bodo mit dem Daten-Bagger	Einsteiger	90-09	032
Relais-Interface für den Parallelport	Einsteiger	90-09	038
Turbo Pascal	Trickkiste	90-09	042
Fußzeilenmakro für MS-Word 5.0	Trickkiste	90-09	042
Turbo Pascal	Trickkiste	90-09	047
Turbo Pascal	Trickkiste	90-09	049
Turbo Pascal	Trickkiste	90-09	049
Rasterverläufe und Pixelgrafiken mit PostScript	DTP	90-09	052
ASCII-Treiber in C	DTP	90-09	057
Jedem seine eigene Programmiersprache!	Praxis	90-09	064
Fenster in die Zukunft	Titel	90-09	076
Erweiterungen für MS-DOS	Titel	90-09	080
Speichertricks und Speichertreiber	Titel	90-09	087
Wir werden weiblich!	Feuilleton	90-09	093
"Wesp": Kombinationsspiel zwischen den Sternen	Wettbewerb	90-09	095
Knuth, Donald E.	Buchtip	90-09	100
Monadjemi, Peter	Buchtip	90-09	100
Monadjemi, Peter	Buchtip	90-09	100
Dettmann, Terry	Buchtip	90-09	100
Duncan, Ray (Hrsg.)	Buchtip	90-09	100
Thies, Klaus-Peter	Buchtip	90-09	100
Omikron SQL für den Atari ST	Review	90-10	010
Checkit 2.1: Diagnoseprogramm für den PC	Review	90-10	016
Texte aus der Vorratskammer	Grundlagen	90-10	022
Der Text paßt wieder nicht	Grundlagen	90-10	028
Unix-Gefühle mit Umleitungen	Einsteiger	90-10	034
Das Relative in Theorie und Praxis	Einsteiger	90-10	036
Assembler	Trickkiste	90-10	042
Paßwortschutz in Turbo Pascal	Trickkiste	90-10	043
Turbo Pascal	Trickkiste	90-10	045
Turbo Pascal	Trickkiste	90-10	045
Komfortabel Dateien löschen in Turbo Pascal	Trickkiste	90-10	047
Turbo Pascal	Trickkiste	90-10	047

# Sheet1

	Trickkiste	90-10	050
Muster und grafische Elemente in PostScript	DTP	90-10	052
Speicherresidenter PostScript-Snapshot in C	DTP	90-10	058
Datenkompression f�r Profis	Praxis	90-10	066
Jedem seine eigene Programmiersprache	Praxis	90-10	076
80x87-Initialisierung	Praxis	90-10	080
Farbenprogrammierung und Color-Cycling f�r EGA und VGA	Praxis	90-10	082
Wir garantieren alles!	Feuilleton	90-10	089
Me�dateneditor f�r professionelle Analysen	Wettbewerb	90-10	094
Klawun, Christoph	Buchtip	90-10	100
Kasimir, Christoph	Buchtip	90-10	100
Rosenbaum, G./Sch�lles R.	Buchtip	90-10	100
Stein, Michael/Welchering, Peter	Buchtip	90-10	100
Heinz, Ernst A.	Buchtip	90-10	101
Krantz/Mizell/Williams	Buchtip	90-10	101
Reden ist Gold!	Feuilleton	90-11	010
Zehn Editoren stellen sich vor	Review	90-11	010
Maus-Komfort in jedem Programm	Review	90-11	016
"Search" und "Profi-Tools"	Review	90-11	018
PTree erzeugt Baumstrukturen unter Turbo C	Review	90-11	024
Objektorientiert: Digital-Smalltalk/V286 und /VPM	Review	90-11	026
Hereingescrollt, Daten und Herrschaften!	Grundlagen	90-11	030
Ready for Take-Off!	Einsteiger	90-11	038
Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	044
Maus-Utility f�r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	046
Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	047
Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	047
Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	049
Potenzierungsfunktion f�r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	050
Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	050
Tastaturstatusabfrage in Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	052
Eine Sammlung von Standard-Units f�r Turbo Pascal	Trickkiste	90-11	053
Turbo-Pascal zeichnet B,zierkurven	DTP	90-11	056
B,zierkurven und Rundungen mit Postscript	DTP	90-11	062
Coprozessoren	Praxis	90-11	066
PC-Grafik mit Fitted-Modula	Praxis	90-11	070
Programmiersprachen zur Textbearbeitung	Titel	90-11	074
Strings einmal anders in Turbo Pascal	Titel	90-11	082
Residente Hilfe f�r Turbo-Editoren	Wettbewerb	90-11	089
Chip Special Extra	Buchtip	90-11	096
Southerton, Alan	Buchtip	90-11	096
Abdelhamid, Rames	Buchtip	90-11	096
Kim, Won/Lochovsky, Frederick H. (Hrsg.)	Buchtip	90-11	097
PC-MOS/386: DOS-kompatibles Multitasking-Betriebssystem	Review	90-12	010
Quer-Druck und Sprachverwirrung	Review	90-12	013
Der Panther scrollt vorbei	Grundlagen	90-12	014
Zeichen und Wunder	Grundlagen	90-12	022
Ideenfindungs- und Konfliktl�sungsprogramme	Titel	90-12	028
Datei�bertragung mit Basic	Einsteiger	90-12	036

# Sheet1

Schnelle Druckroutine in Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	040
Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	040
L"schutility in Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	041
Neue Exec-Funktion f"r Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	045
Komfortable Eingaberoutine f"r Turbo C	Trickkiste	90-12	046
Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	048
Mathematische Funktionen f"r SDS-Modula-2	Trickkiste	90-12	049
Turbo Pascal	Trickkiste	90-12	051
	Trickkiste	90-12	052
Hintergrundattribut „ndern in Fitted-Modula-2	Trickkiste	90-12	053
Das "Who is who" der Datentypen	Einsteiger	90-12	062
Assembler-Ecke: Routinen f"r den Coprozessor	Praxis	90-12	070
"Gewuát wo" bei Prozeduren und Funktionen in Turbo-Pascal-	Praxis	90-12	073
Turbom„áige Grafik f"r Fitted Modula und andere Compiler	Praxis	90-12	076
Was Programmierer zum ANSI-Standard wissen sollten	Praxis	90-12	082
"Resident" macht beliebige Programme auf Tastendruck verf" Wettbewer	b	90-12	088
Wir rechnen hoch!	Feuilleton	90-12	099
Seidel, Gert/Puth, Klaus	Buchtip	90-12	100
Beisecker, Michael A./Brickwede Peter	Buchtip	90-12	100
Kempel, Hans-J"rgen/Pfander, Gotthard	Buchtip	90-12	100
Spektrum der Wissenschaft: Verst„ndliche Forschung	Buchtip	90-12	100
Sucharewicz, Dipl.sc.pol.Leo	Buchtip	90-12	100
Mittendorfer, Josef	Buchtip	90-12	100