

SViewII

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> SViewII		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 23, 2024	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	SViewII	1
1.1	Documentación de SViewII	1
1.2	Su propósito	2
1.3	Instalación	6
1.4	Sobre las actualizaciones	8
1.5	Modo de empleo	9
1.6	Restricciones de la versión de evaluación	10
1.7	Construcción	10
1.8	Control	13
1.9	Formatos gráficos	17
1.10	Menú	18
1.11	Menú	19
1.12	Menú	19
1.13	Menú	19
1.14	Menú	19
1.15	Botón	19
1.16	Botón	19
1.17	Botón	20
1.18	Botón	20
1.19	Botón	20
1.20	Botón	20
1.21	Botón	20
1.22	Secciones	21
1.23	Listas	21
1.24	Botón	21
1.25	Botón	21
1.26	Botón	21
1.27	Botón	22
1.28	Listas	22
1.29	Botón	22

1.30 Botón	22
1.31 Botón	22
1.32 Errores	23
1.33 Historia	23
1.34 Futuro del programa	28
1.35 Correspondencia	28
1.36 Créditos y soporte	30
1.37 Distribución	31
1.38 Copyrights	33
1.39 Traducción v. 1.0 8.36.1 (6.6.99)	33

Chapter 1

SViewII

1.1 Documentación de SViewII

SViewII 8.36 (5.6.1999)

Un taller gráfico para Amiga

- SHAREWARE -

© 1993-99 de Andreas Ralph Kleinert.
Todos los derechos reservados.

Un producto de PerSuaSiVe SoftWorX

Se requiere Kickstart 2.04 (compatible con Kickstart 3.x)
Interfaz gráfica creada con StormWizard 2.0

Gracias a las bibliotecas SuperView y
'ppc.library' (o emulación de ésta 0.6b+) soporta
activamente las tarjetas PowerPC través de powerUP (TM) o WOS.

PARA REGISTRARSE AHORA

Derechos de autor
Distribución
Autor/Correspondencia
Propósito del programa
Cómo instalarlo
De dónde obtener actualizaciones
Modo de empleo
Versión de evaluación
Errores conocidos y limitaciones
Historia del programa
Posibles mejoras futuras
Créditos y soporte

Traducción al español de Dámaso D. Estévez

//
Sólo \// Amiga lo hace posible

Por favor, visite:

La página base de SuperView
http://home.t-online.de/home/Andreas_Kleinert/

Página base del programa Image Engineer de Simon Edward
<http://www.amigaworld.com/support/imageengineer/>
 (programa de procesamiento de imágenes producido por Simon Edwards)

1.2 Su propósito

SViewII es un programa que ha sido diseñado para mostrar, convertir y procesar cualquier tipo de gráfico de mapa de bits de la forma más rápida y confortable posible.

Rápido no sólo significa rapidez en la lectura del fichero y su visualización: incluye también rapidez en su puesta en marcha y empleo del programa.

Para conseguir la mayor flexibilidad posible, se ha implementado un sistema modular nativo consistente en el uso de la biblioteca "superview.library" y sus módulos (objetos, gestores y operadores SV).

Todas estas intenciones han quedado recogidas en un lote de prestaciones y opciones a los que tendrá acceso cuando utilice el programa después de instalarlo en su sistema:

. herramientas adicionales y visualizadores como:

- SuperViewPalette - SuperSlide
- CyberSlide - WinSlide
- ScrollSlide

. biblioteca "SuperView" licenciada
 (consulte los contenidos del directorio 'SuperViewLibrary').

. uso intensivo de varias prestaciones
 especiales del S.O. versión 2.04+ y 2.1+.

. soporte de varias prestaciones propias
 del S.O. 3.x+ y el juego de coprocesadores a medida AGA
 como p. ej. el uso de mapas de bits intercalados (interleaved bitmaps).

. soporte de formatos de ficheros a través
 de módulos externos (objetos SV):

- | | | |
|------------|---------------------|-------------------------|
| - IFF-ACBM | - Windows, OS/2 BMP | - PNM (PBM, PGM, PPM) |
| - IFF-ILBM | - JPEG (JFIF v6) | - IMG (gráficos GEM) |
| - IFF-DEEP | - PhotoCD | - WPG (mapa de bits WP) |
| - IFF-FAXX | - TIFF | - MacPaint MAC |
| - IFF-PBM | - PCX | - EPS (Cabecera/PS) |
| - IFF-RGB8 | - Atari Degas | - C64 (Koala, Doodle) |
| - IFF-RGBN | - Spectrum ZX | - TIM |
| - IFF-RGFX | - XWD | - FBM |

- | | | |
|-------------|---------------------|-------------------------------|
| - IFF-YUVN | - Iconos de Windows | - Previsualizaciones CDR |
| - QRT/POV | - Mac PICT-2 | - SGI |
| - SVG | - Targa | - Pictor/PCPaint |
| - SunRaster | - UtahRLE | - Iconos Amiga (WB/Magic/New) |
| - PNG | - CVP (passphoto) | |

así como cualquier otro formato a través de la biblioteca 'datatypes.library' incorporada con el S.O. versión 3.0+, incluyendo imágenes de 24 bits con módulos que las soporten a través de la biblioteca 'picture.datatype' versión 43.

Bastantes formatos con soporte de 24 bits.

Lectura de datos comprimidos
con XPK/PP20 a través del objeto 'Unpack.svobject'.

Escritura de código fuente C usando
notación RGB/grupal (chunky).

Simultáneamente a través de programas externos de terceras partes
también puede procesar los siguientes formatos de fichero
que pueden estar embebidos de forma no visible en otros:

Formato de fichero	Necesita el programa	Necesita también soporte para
- AMF	MetaView	(ILBM)
- DXF/AutoCAD (tm)	MetaView	(ILBM)
- FIG	AmiFIG	(Postscript)
	o: MetaView	(ILBM)
- CGM	GPlot	(Postscript)
	o: MetaView	(ILBM)
- IFF-DR2D	MetaView	(ILBM)
- IFF-DRSD	MetaView	(ILBM)
- Limbo	Limbo 4.0	(PNM)
- Postscript (TM)	Ghostscript	-
- WPG vectorial	MetaView	(ILBM)
- WMF	MetaView	(ILBM)

- . soporte de periféricos externos
(acceso a dispositivos a través de objetos SV):

- Scanner (digitalizador de documentos)
a través del dispositivo 'scanner.device' de ScanQuix.
- Printer (impresora)
a través del dispositivo 'printer.device'/TurboPrint/Studio.

- . soporte de gestores de visualización externos (gestores SV):

- | | | |
|------------------------------------|----------|---------------|
| - ECS | - AGA | - EGS7 |
| - OpalVision | - Retina | - CyberGraphX |
| - PicassoII | - Merlin | - Picasso96 |
| - AGA/RTG Window (ventana AGA/RTG) | | |

- . soporte de operadores externos (operadores SV):

- | | | |
|---------------|--------------|--------------------|
| - Dither24Bit | - 24BitToHAM | - HilbertDither256 |
|---------------|--------------|--------------------|

- | | | |
|-------------------|---------------------|-----------------|
| - ExtractRed | - ExtractGreen | - ExtractBlue |
| - XOR | - ExtractGrayScales | - TopToBottom |
| - LeftToRight | - Rotate | - Scale50 |
| - AnyTo24Bit | - Crop | - CallPNM |
| - OptimizePalette | - RotateFree | - PaletteDither |
| - Blur | - Sharpen | |

N. del T. - Suavizado de 24 bits, convertir 24 bits a HAM, suavizado Hilbert a 256 colores, extraer componente roja/verde/azul, operación XOR, extraer (convertir a) escala de grises, espejo vertical, espejo horizontal, rotación, reducir al 50%, convertir a 24 bits, cortar, invocar PNM, optimizar paleta, rotación libre, suavizado de paleta, emborronamiento y mejorar nitidez.

junto con los de Steve Quartly:

- | | | |
|-----------------|--------------|----------------|
| - SQBentley | - SQTiling | - SQThreshold |
| - SQOilPaint | - SQMosaic | - SQEmboss |
| - SQSlicing | - SQDiffuse | - SQContrast |
| - SQSharpen | - SQBlur | - SQDeep_Press |
| - SQMotion_Blur | - SQHighPass | |

- . Captura de pantallas de hasta 24 bits.
 - . Interfaz de comodidad (opcional).
 - . Puertos ARexx (opcional).
 - . AppIcon, o sea, icono de la aplicación sobre el WB (opcional).
 - . AppMenu, o sea, ítem del programa en el menú de Herramientas del WB (opcional).
 - . AppWindow, o sea, ventana con posibilidad de arrastrar y soltar objetos sobre ella (opcional).
 - . Lectura y escritura del portapapeles.
 - . Soporte de dispositivos como por ejemplo digitalizadores de documentos (scanners).
 - . Soporte local bajo versión 2.1 del S.O. o superior.
 - . Ayuda en línea AmigaGuide bajo versión 2.04 del S.O. o superior (de forma asíncrona y con soporte local si dispone de la versión 2.1 o superior del sistema operativo).
 - . detallado sistema de configuración ajustable a través de ficheros de preferencias específicos, argumentos CLI y tipos de herramientas del Workbench.
 - . interfaz gráfica para usuarios del Workbench (opcional)
 - . conversión de los formatos de ficheros soportados.
 - . información sobre las características de los gráficos
-

visualizados a través de petición informativa invocable desde el menú de la interfaz gráfica.

. y más...

Y a través de los objetos SV para manejo de formatos IFF-ILBM, IFF-ACBM, IFF-YUVN, IFF-DEEP, IFF-PBM e IFF-RGB8:

- . uso de la biblioteca "iffparse.library" para las tareas de lectura y escritura.
- . lectura y escritura de los modos de 32 bits (S.O. 2 CAMG) y mapas de color de 8 bits AGA (S.O. 3 CMAP).
- . rutina de reemplazo inteligente del bloque CAMG, si dicho bloque es soportado.
-

GIF es un formato obsoleto, así que se recomienda encarecidamente que no sea utilizado ni soportado. ¡Muy importante!: si se dedica al diseño de páginas de hipertexto (HTML) en La Malla Mundial (WWW), utilice en su lugar los formatos JPEG y/o PNG.

A vista de pájaro: tarjetas gráficas soportadas y no soportadas

=====

Nombre de la tarjeta	Tipo de soporte			
1600GX	-			
A2410 TIGA	CG	EGS		1
BVisionPPC	CG			2
CyberVision64	CG	P96		3
CyberVision64/3D	CG	P96		4
CyberVisionPPC	CG			5
DCTV	-			
Domino	CG	EGS	P96	6
DraCo Altais	CG			7
Firecracker	-			
GDA-1	-			
Graffity	-			
GVP 110/24		EGS		8
GVP IV 24		EGS		9
Colormaster		EGS		10
Inferno (Wildfire)	CG			11
Merlin		P96	NAT	12
OMniBus		P96		13
OpalVision			NAT	14
Picasso II	CG	P96	NAT	15
Picasso II+	CG	P96	NAT	16
Picasso IV	CG	P96		17
Piccolo	CG	EGS	P96	18
Piccolo SD64	CG	EGS	P96	19
Pixel64	CG		P96	20
Rain*ow II (R-II)		EGS		21
Rain*ow III (R-III)		EGS		22
Retina Z2		EGS	NAT	23

Retina Z3 BLT	CG	EGS	P96	NAT	24
Spectrum	CG	EGS	P96		25
Visiona		EGS			26

Como puede ver, cualquier tarjeta gráfica para Amiga razonable es soportada a través de uno o más gestores SV que hacen uso de las emulaciones por software disponibles para éstas: sólo algunos adaptadores de puertos RGB o dispositivos de conservación de fotogramas (framebuffers) no son soportados.

Abreviaturas del tipo de soporte

CG = CyberGraphX o de un clon de éste (CyberGraphics.svdriver).
 EGS = EGS (con EGSPlus esto significa, también soporte CG).
 P96 = Gestor SV Picasso96 disponible.
 NAT = Emulación nativa y gestor SV disponible, mientras
 no sea cubierta por los otros tipos de soporte mencionados.
 - = No se conoce nada sobre el software de emulación disponible.

1.3 Instalación

Aunque utilice el guión instalador suministrado, DEBE de leer las notas incluidas en esta sección. Si no dispone del programa 'Installer' que requiere dicho guión para funcionar, deberá leer, aún con más cuidado, esta sección y seguir las instrucciones que en ella se incluyen.

Nota: De aparecer, al intentar ejecutar el guión de instalación, un mensaje de error similar a "Can't find program 'Installer'" ("No puedo localizar el cajón/directorio donde reside el programa 'Installer'"), deberá introducir el camino de acceso a este programa en el campo de texto "Herramienta por defecto" ("Default tool") de la ventana informativa sobre el icono (puede acceder a ella, seleccionando el icono del guión instalador y seleccionando la opción de menú del WB "Iconos/Información..."). Por favor, no olvide instalar la biblioteca SuperView utilizando su propio guión instalador (¡esta tarea no se realiza con el guión instalador principal del paquete!).

En el caso de disponer de un fichero llave, coloque éste en el directorio "S:". De querer situarlo en otro directorio, lo cual es posible, deberá modificar la variable de entorno "KEYPATH" adecuadamente para que el programa pueda localizar dicho fichero llave.

Elementos del Workbench necesarios

Los usuarios que dispongan de disco duro probablemente no necesitarán instalar elementos adicionales del WB en su disco duro.

Los usuarios que usen discos deberán copiar las siguientes bibliotecas en el directorio "LIBS:", si éstas no residen en ROM (esto puede depender de la versión del sistema operativo que utilicen):

- gadtools.library V37+
- iffparse.library V37+

- asl.library V37+
- commodities.library V37+
- utility.library V37+
- workbench.library V37+
- icon.library V37+

Los usuarios con la versión 2.04 o superior del sistema operativo deberán instalar adicionalmente las siguientes bibliotecas:

- amigaguide.library V34+
- (por favor, evite utilizar la versión 34:
es sabido que es una versión problemática)

Los usuarios con S.O. 2.1 o superior deberán instalar además:

- locale.library V38+

Otros elementos necesarios

También tendrá que copiar las siguientes bibliotecas en su directorio "LIBS:" (junto con los objetos, gestores y operadores SuperView, en los subdirectorios SVObjects, SVDivers y SVOperators respectivos):

- superview.library V22+
- superviewsupport.library V14+

La interfaz gráfica del usuario (GUI) ha sido diseñada utilizando el programa StormWizard 2.0, de manera que se necesita obligatoriamente la biblioteca "wizard.library" versión 37 o superior (puede encontrar una copia en Aminet: "biz/haage/WizardLibrary.lha"). Por favor, utilice al menos la versión 41.101 de dicha biblioteca... las versiones 37 podrían provocar graves problemas con el refresco de la interfaz gráfica: debería encontrar una copia incluida en las versiones demostración de varios de los programas disponibles en el servidor FTP <ftp.haage-partner.com>.

Para el soporte PowerPC (módulos opcionales) se necesitan las bibliotecas siguientes:

- ppc.library V44+
- siendo recomendada la versión 46 o superior
(o una emulación compatible de dicha biblioteca)

Instalación del programa principal

Copiar SViewII en su cajón "WBStartup" en una de las posibilidades disponibles, pero en realidad basta con que copie el programa en el directorio que desee. Deberá instalar además el fichero de preferencias apropiado en uno de los caminos soportados (por ejemplo "ENV:" o "S:").

Tenga en cuenta, que los tipos de herramientas del icono estándar provocan que SViewII muestre la interfaz gráfica y una petición de ficheros sea abierta en cuanto el programa se haya inicializado: no olvide cambiar esto, si no le gusta.

Durante la instalación, el programa "SuperViewPalette" puede que haya sido copiado en su cajón "WBStartup" (en el modo de usuario nuevo o novato se

hace por defecto, en el resto de los casos es elegible por el usuario), lo que modificará (colores MagicWB) y bloqueará de forma permanente la paleta del WB, de manera que los iconos del programa se verán de forma adecuada (siempre que sean iconos estilo MagicWB): si no le gusta o ya tiene instalado este sistema de iconos, borre simplemente este programa del cajón WBStartup.

1.4 Sobre las actualizaciones

General

A pesar de que el paquete SViewII contiene casi todos los elementos necesarios, usted podría desear obtener futuras actualizaciones. La versión más reciente podrá encontrarla habitualmente en "Aminet:gfx/misc/":

SvII-1.lha	Programa principal, herramientas, biblioteca SuperView	
SvII-2.lha	Ficheros de documentación	
SvII-3a.lha	Objetos SV (JPEG, PNG, PCX, BMP, ILBM)	
SvII-3b.lha	Objetos SV (otros)	- OPCIONAL
SvII-4.lha	Gestores SV	
SvII-5.lha	Operadores SV	
SvII-6.lha	Operadores SV de SQ (Steve Quartly)	- OPCIONAL
SvII-7.lha	Módulos optimizados para procesador 68030 (objetos, gestores y operadores SV)	- OPCIONAL
SvII-8.lha	Soporte local para otros idiomas distintos al inglés/alemán	- OPCIONAL

Opcionalmente, pueden existir paquetes separados como (por ejemplo):

SvII-UX.lha	Objetos SV para formatos Un*x raramente usados.
SvII-PPC.lha	Actualizaciones de módulos PPC (sólo para usuarios registrados).
SvII-WOS.lha	Actualizaciones de módulos WOS (sólo para usuarios registrados).
SvII-WIZ.lha	"wizard.library" para aquellos que aún no disponen de ella.

Aminet es una red de servidores FTP, cuyos contenidos también se recopilan periódicamente en discos compactos (consulte con cualquier tienda o distribuidor especializado en Amiga). Los servidores FTP, pueden ser accedidos como tales:

```
ftp.wustl.edu           /pub/aminet/
ftp.uni-paderborn.de    /pub/aminet/
```

o a través de La Gran Malla Mundial - <http://www.aminet.net>

STD (BBS) de soporte

Puede encontrar en ella la versión más reciente de SViewII, así como los necesarios añadidos o complementos para poder ejecutar el programa. El sistema también le ofrece la posibilidad de obtener información (servicio

de noticias) y plantear cuestiones.

Intente conectarse al sistema como invitado (utilizando "GAST" o "GUEST") y visite la sección apropiada según sus intereses:

Support/SuperView/Fragen	[Questions]	- Preguntas
Support/SuperView/News		- Noticias
Support/SuperView/Updates		- Actualizaciones

El sistema está basado en AmBos,
disponiendo de un sencillo sistema de menú gráfico.

NEWS LINE

Operador del sistema	: Chris	Voz: 02774 / 92080
Segundo operador del sistema	: Chaos	Voz: 02774 / 92066

Puerto n° 1 : 02774 / 92081 ISDN
Puerto n°~2 : 02774 / 92082 ISDN
Puerto n°~3 : 02774 / 92081 V34b
Puerto n°~4 : 02774 / 92081 V32b

(si llama desde fuera de Alemania,
elimine el "0" inicial y añada como prefijo "+49")

Sistema ejecutándose sobre un A3000T/060, 128 MB,
3 unidades de CD-ROM, disco duro de 6 GB,
transferencia de ficheros sin limitación.

1.5 Modo de empleo

Cómo utilizar SViewII: Introducción

1.0 Construcción de SViewII

- 1.0.1 Interfaz Workbench
- 1.0.2 La interfaz gráfica del usuario
- 1.0.3 Interfaz CLI (o de línea de comandos)
- 1.0.4 Interfaz de comodidad
- 1.0.5 Los puertos ARexx
- 1.0.6 Prestaciones App
- 1.0.7 Comandos de configuración

2.0 Control y modo de empleo de SViewII

- 2.0.1 Opciones para configuración y ARexx
- 2.0.2 Manejo de la interfaz gráfica y de las prestaciones App
- 2.0.3 Controlando la pantalla de visualización

3.0 Información sobre los formatos gráficos soportados

- 3.0.1 IFF-ILBM
 - 3.0.2 IFF-ACBM
-

3.0.3 Otros formatos de ficheros

1.6 Restricciones de la versión de evaluación

Este paquete es una versión de evaluación de SViewII, que es SHAREWARE (de pago, si le gusta y/o lo usa): justamente por ello y para recordarle este detalle, cada vez que ponga en marcha o salga del programa, una petición informativa hará aparición. Además en esta versión de evaluación, los puertos ARexx no están disponibles y sólo se permite guardar gráficos en formato ILBM CmpByteRun1.

Para eliminar estas restricciones basta con que se registre, reciba su fichero llave y lo instale apropiadamente. Los usuarios registrados además pueden colocar una imagen de sí mismos de 50x50 puntos en el directorio 'PROGDIR:' (directorio donde ha instalado SViewII) con el nombre 'User.image': bajo la versión 3.0 o superior del sistema operativo, ésta será mostrada en la ventana 'Sobre SViewNG' utilizando el sistema gestor de (tipos de) datos del S.O. (biblioteca 'datatypes.library').

1.7 Construcción

1.0 Construcción de SViewII

SViewII se basa en multitud de interfaces, que puede ser (des)activadas y accedidas por separado. Éstas son:

- . Interfaz Workbench
- . Interfaz gráfica del usuario
- . Interfaz de línea de comandos
- . Interfaz de comodidad
- . Puertos ARexx
- . Prestaciones App
- . Comandos de configuración

1.0.1 La interfaz Workbench

Consiste en una interfaz WB estándar, lo que significa que soporta multitud de tipos de herramientas para ajustar las preferencias a los deseos del usuario, casi tantas posibilidades de configuración como las ajustables a través de ARexx y directamente a través de los propios ficheros de preferencias.

Ésta incluye posibilidad de utilizar SViewII como herramienta por defecto en los iconos de proyecto (gracias a la opción de menú del WB, "Iconos/Información"), así como la visualización de imágenes a través de selección múltiple de iconos tal como se describe en el manual del Workbench.

Consulte la sección 2.0.1 para más detalles
sobre la configuración del programa

1.0.2 La interfaz gráfica del usuario (GUI)

Al igual que otros programas, SViewII le permite al usuario la posibilidad de controlar la mayoría de las funciones del programa, e incluso alguna adicional, a través de la interfaz gráfica del usuario, que está basada en elementos estándar del sistema Intuition, como botones/campos, menús y ventanas.

Esta interfaz gráfica, sin embargo no se abre/muestra de forma automática, ya que la aplicación ha sido diseñada como una comodidad que realizará sus funciones como tarea de fondo (consulte la sección 1.0.4), de manera que muchas veces esta interfaz gráfica no es necesaria. Para que se muestre:

- .~en cuanto el programa se ponga en marcha, puede activar su aparición a través de las preferencias del programa (consulte la sección 2.0.1), los tipos de herramientas o los argumentos CLI (consulte la sección 1.0.3).
- .~cuando el programa ya está en marcha como tarea de fondo, puede recurrir al programa incorporado con el WB "Exchange" (consulte la sección 1.0.4)... y si SViewII ha creado un icono de aplicación (icono que lo representa sobre la pantalla del WB) o un menú de aplicación (ítem añadido por el programa en el menú Herramientas del WB) haciendo uso de ellos (consulte la sección 1.0.6).

1.0.3 La interfaz CLI (o de línea de comandos)

Esta interfaz proporciona acceso a casi las mismas posibilidades de la interfaz gráfica (excepto captura de pantallas y conversión de gráficos), de manera que los usuarios habituales de este entorno también están integrados en el enfoque dado al programa. Se permite modificar aspectos de las preferencias a través de esta interfaz bastando con añadir el prefijo "-" (consulte la sección 2.0.1).

1.0.4 Interfaz de comodidad

De existir varias copias de SViewII en ejecución, sólo una tiene la posibilidad de utilizar la interfaz de comodidad, pudiendo ser controlada a través de la utilidad "Exchange" (o de un clon de ésta) incluida con el Workbench. Entre las opciones especiales disponibles gracias a esta interfaz se encuentran (consulte la sección 2.0.1) el poder definir su prioridad, una combinación de teclas para activar/mostrar su interfaz gráfica cuando no está visible y la posibilidad de que ésta se muestre o no al poner en marcha el programa.

A través de la combinación de teclas de activación (por defecto: alt esc), SViewII estará siempre presente/disponible cuando sea necesitado, lo mismo que su interfaz gráfica que puede ser invocada rápidamente a través del botón correspondiente de la herramienta "Exchange".

1.0.5 Puerto ARexx

El puerto ARexx es otra de las prestaciones, que demuestran las capacidades interactivas de SViewII, puesto que permite

la comunicación con esta aplicación en prácticamente cualquier situación para que sea realizada una tarea específica. La mayoría de los comandos ARexx se encuentran también disponibles como opciones de configuración, de manera que son descritos de forma conjunta (consulte la sección 2.0.1).

El puerto ARexx por defecto se denomina "SViewII.rx", pudiendo ser utilizado únicamente por un único proceso SViewII. Por ello, si desea disponer de más puertos para poder ejecutar más tareas ARexx, bastará con que especifique nombres diferentes para éstos (consulte la sección de preferencias de SViewII para más información).

Como ejemplo de la versatilidad del puerto ARexx de SViewII, eche una mirada en Aminet al extremadamente útil fichero SVProPics.lha (directorio gfx/misc) de Ulrich Falke: gracias a sus guiones podrá convertir y procesar ficheros por lotes con SViewII y la biblioteca SuperView. También existe el paquete svconvert.lha en Aminet (directorio biz/dopus) de Wayne Newark, que permite automatizar la conversión de todas imágenes mostradas en las diferentes ventanas de listados de DOpus.

1.0.6 Prestaciones App

Otra prestación interactiva de SViewII es que el programa permite disponer de un icono de aplicación (AppIcon), un ítem de menú de aplicación (AppMenu) o utilizar una ventana de aplicación (AppWindow), cada uno de ellos de forma opcional.

El icono de aplicación es colocado sobre el Workbench y permite la activación directa de SViewII, tal como se haría a través del ARexx o de la comodidad "Exchange" (petición) ya comentada.

El ítem de menú de la aplicación tiene la misma utilidad que el icono de aplicación, solo que en este caso en lugar de un icono, aparece un nuevo ítem en el menú Herramientas del Workbench.

Activar la ventana de aplicación significa que cuando abra la interfaz gráfica, su ventana será sensible a cualquier icono que se suelte sobre ella, de manera, que SViewII intentará cargar la imagen elegida y visualizarla inmediatamente.

1.0.7 Comandos de configuración

Aquí tiene un breve esquema del orden en que son consideradas las diferentes formas de configuración al arrancar y/o modificación de las preferencias de SViewII con posterioridad:

- . Opciones por defecto
(integradas en SViewII)
- . Fichero de configuración
(se lee de disco, si está disponible)
- . a) Tipos de herramientas
(se leen del/los icono/s,
al arrancar el programa desde el Workbench), o,
- b) Argumentos CLI
(suministrados a través de

- la interfaz de línea de comandos al arrancar el programa desde el CLI/Shell).
- . Comandos ARexx (recibidos cuando el programa está ejecutando).

1.8 Control

2.0 Control y modo de empleo de SViewII

Como se ha descrito con anterioridad, SViewII puede ser controlado a través del Workbench, del CLI, de la comodidad "Exchange", del ARexx o su interfaz gráfica.

Los comandos, que están disponibles tanto para ajustar las preferencias (configuración) del programa como para su uso interactivo a través del puerto ARexx, se explican en el siguiente punto (2.0.1) de esta misma sección, mientras que el manejo de la interfaz con más detalle se describe en el punto 2.0.2.

2.0.1 Opciones de configuración y ARexx

La lista de comandos se desglosa de la siguiente forma: cada entrada contiene el nombre del comando, entre corchetes una o varias letras que indican la interfaz a través de la cual puede ser utilizado dicho comando (C:~fichero de configuración, T:~interfaces WB y CLI, A:~Arexx) y una breve descripción de su función.

- . ALREADY_KNEW_ABOUT [C T A]
Desactiva la presentación de la petición informativa "Sobre SViewII" cada vez que se pone en marcha el programa. Esta opción sólo está disponible para usuarios registrados.
- . PUBSCREEN=<Nombre> [C T A]
Permite utilizar una pantalla pública.
- . QUIT [A]
Salir de SViewII.
- . HELP [C T A]
Carga la ayuda/documentación AmigaGuide.
- . REQUEST [C T A]
Abre una petición de ficheros para elegir el fichero gráfico a visualizar.
- . DEF_DIR=<Camino de acceso> [C T A]
Define el camino de acceso por defecto a los ficheros gráficos.
- . SHOW=<Nombre de fichero> [C T A]
Muestra el fichero gráfico solicitado.
- . LOAD=<Nombre de fichero> [C T A]
Carga en memoria el fichero gráfico indicado.
- . UNSHOW [A]

- Finaliza visualización de una imagen
(cierra la pantalla/ventana donde se visualiza).
- . SAVE_TYPE=<Identificador de un objeto SV> [C T A]
Define el nuevo formato en que se guardarán las imágenes al utilizar el comando SAVE (no afecta a las preferencias de la interfaz gráfica).
 - . SAVE=<Nombre de fichero> [A]
Guarda el gráfico actual bajo el formato definido por SAVE_TYPE.
 - . SVDRIVER=<Identificador de un gestor SV> [C T A]
Define el gestor SV por defecto a través de su identificador.
 - . SVOPERATOR=<Identificador de un operador SV> [C T A]
Define el operador SV por defecto a través de su identificador.
 - . ACTION [A]
Aplica (ejecuta) el operador SV.
 - . OPTION_LOAD=<DISK|CLIP|DEVICE> [C T A]
Permite elegir cargar la imagen de disco (DISK), del portapapeles (CLIP) o de un dispositivo (DEVICE)...
 - . OPTION_SAVE=<DISK|CLIP|DEVICE> [C T A]
...~o elegir guardarla en disco (DISK), en el portapapeles (CLIP) o en un dispositivo (DEVICE).
 - . SCREENSAVEDELAY=<1/50 s> [C T A]
Retraso antes de guardar (capturar) una pantalla.
 - . ICONPATH=<Camino de acceso> [C T A]
Define la localización (directorio) de los iconos por defecto.
 - . ASLFR_LEFT=<valor> [C T A]
Borde izquierdo inicial de la petición de ficheros.
 - . ASLFR_TOP=<valor> [C T A]
Borde superior inicial de la petición de ficheros.
 - . ASLFR_WIDTH=<valor> [C T A]
Anchura inicial de la petición de ficheros.
 - . ASLFR_HEIGHT=<valor> [C T A]
Altura inicial de la petición de ficheros.
 - . ERROR_REPORT=<YES|NO> [C T A]
La opción "NO" suprime la visualización de cualquier petición lo que puede causar que los guiones ARexx queden a la espera de alguna señal/acción del usuario, por eso se recomienda utilizarla sólo cuando trabaje con la interfaz gráfica y siempre con extremo cuidado.
 - . ASK_OVERWRITE=<YES|NO> [C T A]
¿Debe preguntarse antes de sobreescribir un fichero que ya exista? Por defecto: YES (opción activada, o sea, se pregunta).
-

- . LOGFILE=<CON/Fichero> [C T A]
Con este comando se pide a SViewII que informe de todo lo que hace, pudiendo ser enviado a consola (opción CON) o a un fichero (p. ej. LOGFILE=RAM:Info.txt).
 - . REJECT_ICONS=<YES|NO> [C T A]
Permite ocultar los iconos a la hora de mostrar los ficheros disponibles a través de una petición de ficheros.
 - . PUT_ICONS=<YES|NO> [C T A]
¿Deben crearse iconos para los ficheros escritos por SViewII?
 - . INSTALL_CX=<YES|NO> [C T]
¿Cargo el programa como una comodidad?
 - . INSTALL_AREXX=<YES|NO> [C T]
¿Quiere disponer de un puerto ARexx?
 - . AREXXPORTNAME=<Nombre> [C T]
Nombre del puerto ARexx (<=63 caracteres).
 - . INSTALL_APPWINDOW=<YES|NO> [C T A]
¿Quiere que el programa disponga de una ventana de aplicación? (sólo funciona conjuntamente con OPEN_GUI=YES o CX_POPUP=YES).
 - . APPMODE=<SHOW|LOAD> [C T A]
Define el comportamiento de la ventana de aplicación (SHOW=mostrar, LOAD=cargar).
 - . INSTALL_APPICON=<YES|NO> [C T]
¿Quiere que el programa disponga de un icono que lo represente sobre el Workbench (icono de aplicación)?
 - . INSTALL_APPMENU=<YES|NO> [C T]
¿Quiere que el programa añada un ítem al menú Herramientas del Workbench (menú de aplicación)?
 - . OPEN_GUI [C T A]
Abre la interfaz gráfica inmediatamente.
 - . CLOSE_GUI [A]
Cierra la interfaz gráfica inmediatamente
 - . CX_POPKEY=<tecla tecla ...> [C T]
Comando CX_POPKEY estándar:
define la combinación de teclas que activará al programa.
 - . CX_POPUP=<YES|NO> [C T]
Comando CX_POPUP estándar:
CX_POPUP=YES es equivalente al comando OPEN_GUI.
 - . CX_PRIORITY=<-128..127> [C T A]
Define la prioridad del proceso SViewII y del núcleo gestor (broker) de la comodidad. Sin embargo, si es invocado a través del ARexx, sólo podrá modificar la prioridad del proceso.
 - . VIEWMODE=<Cadena> [C T A]
-

Fuerza a que se utilice SIEMPRE el modo de visualización indicado ('cadena' es el valor hexadecimal asignado a dicho modo del tipo "0x1234abcd", 0, el nombre de dicho modo, como podría ser por ejemplo "PAL:HighRes" ("PAL:AltaRes")). Temporalmente puede ser desactivado utilizando la petición de modos de pantalla.

```
. STATUS=<Nombre de fichero>
Escribe la situación/estado del programa en fichero...
  1: Fichero no cargado,
  2: Cargado <anchura>x<altura>x<profundidad>,
  3: Visualizando <anchura>x<altura>x<profundidad>.
```

El nombre por defecto de la interfaz ARexx es "SViewII.rx".

2.0.2 Manejo de la interfaz gráfica y de las prestaciones App

La interfaz gráfica principal se puede dividir en varias áreas según su función:

Botones relacionados con la imagen

[Cargar y mostrar]

[Cargar]

[Guardar]

[Mostrar]

[Aplicar]

[Pantalla]

[Medio]

Elementos de la interfaz relacionados
con los objetos, gestores y operadores SV

Pestañas

Listas

[Sobre]

[Añadir]

[Borrar]

Elementos de la interfaz relacionados con las pantallas

Lista de pantallas

[Refrescar]

[Detalles]

[Guardar]

Además hay disponibles a través del menú "Proyecto", las siguientes opciones adicionales:

Sobre el fichero

Ayuda

Sobre

Ocultar

Salir

Activando el modo de ayuda, presionando la tecla HELP, cuando seleccione una opción de menú o un botón, entrará en el modo de documentación sensible al contexto.

2.0.3 Control de la pantalla de visualización

SViewII abre para cada imagen, que deba visualizar una pantalla adecuada. Esta pantalla (y su ventana asociada) es llevada a primer plano (colocada delante de las demás que pudiera haber abiertas) y activada, en cuanto la imagen ha sido cargada en ella.

En cuanto dicha pantalla es mostrada, puede controlar su comportamiento de las siguientes formas:

Control a través del ratón...

- . el botón derecho permite abandonar la pantalla de visualización.

Cuando se visualizan objetos que NO son imágenes,
a través del sistema gestor de datos del S.O. (datatypes)
a través de la opción [Cargar y mostrar]...

- .~presionando el botón izquierdo del ratón mientras mueve el ratón simultáneamente, le permitirá desplazar el área de visualización (vea la nota que aparecerá en la barra de título de la pantalla).

NOTA:~~estos objetos serán siempre visualizados en una pantalla cuyo (código) identificador será generado por la función BestModeID(), así que los ajustes del gestor SV serán IGNORADOS, pudiéndose forzar el uso de modos ECS/AGA.

--de todas formas, recomiendo que desconecte el soporte de objetos que no sean imágenes (puede hacerlo a través de la opción "Biblioteca" en el menú "Preferencias").

Control a través de teclado...

- . L : Carga un nuevo gráfico.
- . Q : Abandona la visualización.
- . X : Abandona la visualización y sale del programa.
- . H : Abre la interfaz gráfica, pero no pasa a primer plano la pantalla donde se ha abierto ésta.
- . HELP : Abre la interfaz gráfica, pero no pasa a primer plano la pantalla donde se ha abierto ésta.
- . ESC : Abandona la visualización y sale del programa (debe de mantenerse presionada la tecla uno o dos segundos).

1.9 Formatos gráficos

GIF es un formato obsoleto, así que se recomienda encarecidamente que no sea utilizado ni soportado. ¡Muy importante!: si se dedica al diseño de páginas de hipertexto (HTML) en La Malla Mundial (WWW), utilice en su lugar los formatos JPEG y/o PNG.

3.0 Información sobre los formatos gráficos soportados

3.0.1 IFF-ILBM

El formato IFF-ILBM es el formato gráfico estándar en Amiga. Actualmente existen dos versiones oficiales de este formato:

- IFF-ILBM, sin comprimir
- IFF-ILBM, con codificación CmpByteRun1

La diferencia entre ambos, es que el segundo contiene datos codificados con el método CmpByteRun, mientras que el primero no tiene ningún tipo de codificación. Algunos programas (muy) antiguos no soportan la compresión de los datos de la imagen.

Los ficheros IFF-ILBM pueden contener bloques específicos del Amiga para definir ciclos de color (CRNG), el modo de visualización (CAMG) y otras informaciones.

3.0.2 IFF-ACBM

El formato IFF-ACBM es el formato gráfico estándar del AmigaBASIC. Actualmente sólo existe una única versión:

- IFF-ACBM, sin comprimir

La razón por la que los datos están sin comprimir, es casi la misma por la que el formato IFF-ILBM no es utilizado: a los programas escrito en AmigaBASIC no les es demasiado fácil leer datos comprimidos, de manera que ralentizarían muchísimo la ejecución de éstos. Los datos en el formato IFF-ACBM son guardados bitplano a bitplano, para incrementar la velocidad de lectura y la de decodificación.

3.0.3 Otros formatos gráficos (¡más de 40 diferentes!)

La biblioteca SuperView soporta bastantes formatos de ficheros diferentes, en algunos casos con posibilidad de lectura/escritura, otros sólo con posibilidad de lectura y otros sólo con posibilidad de escritura. Además, también soporta la lectura de otros formatos a través del sistema gestor de tipos de datos (biblioteca 'datatypes.library') incorporado a partir de la versión~3.0 del sistema operativo.

Por favor, consulte la documentación de la biblioteca SuperView para información más detallada (consulte también la sección Propósito del programa).

1.10 Menú

Sobre el fichero (FileInfo)

Le suministra información sobre el fichero gráfico actualmente cargado en memoria, como puede ser su anchura, altura o profundidad de color.

1.11 Menú

Ayuda (Help)

Activa esta ayuda en línea.

1.12 Menú

Sobre (About)

Le informa sobre SViewII.

1.13 Menú

Ocultar (Hide)

Cierra la interfaz gráfica del usuario de SViewII (cuando está activada la interfaz comodidad esta opción no significa necesariamente salir del programa).

1.14 Menú

Salir (Quit)

Cierra la interfaz gráfica de SViewII y sale del programa.

1.15 Botón

[Cargar y mostrar] (Slide View)

Le permite echar una ojeada rápida a una imagen (en cuanto se cierre la visualización de ésta, será eliminada de memoria). Al seleccionar este botón se perderá cualquier imagen cargada en memoria y aparecerá una petición de ficheros para que elija la imagen a visualizar.

1.16 Botón

[Cargar] (Load)

Cuando presione este botón, una petición de ficheros hará su aparición y la imagen seleccionada (si es de un tipo reconocido por el programa) será cargada y conservada en memoria, permitiendo por ejemplo ser guardada repetidas veces con formatos diferentes.

Si el objeto SV específico (por ejemplo 'Datatypes' que permite aprovechar los módulos gestores de datos del sistema operativo) no soporta exportación a la memoria de trabajo, una pantalla permanecerá abierta detrás de las demás para conservar la imagen.

1.17 Botón

[Guardar] (Save)

La imagen conservada en memoria será guardada con el formato de fichero deseado (seleccionable en la lista de objetos: utilice el botón [Sobre] para obtener más información sobre un formato en concreto).

1.18 Botón

[Mostrar] (View)

Le permite visualizar una imagen cargada en memoria: esta función es diferente de la proporcionada por el botón [Cargar y mostrar], pues al cerrar su visualización, la imagen permanecerá en memoria.

1.19 Botón

[Aplicar] (Action)

Modifica la imagen actualmente cargada en memoria, según el operador SV que haya seleccionado. Después de terminar la operación puede guardar y/o visualizar el resultado obtenido a través del objeto/gestor SV que usted seleccione.

1.20 Botón

[Pantalla] (ViewMode)

Abre una petición para que seleccione el modo de pantalla a utilizar (dependerá del gestor SV seleccionado) con la imagen cargada en memoria.

1.21 Botón

[Medio] (Medium)

Este botón le permite elegir como medio de entrada/salida un disco, el portapapeles o un dispositivo, afectando esta selección a las operaciones de cargar y guardar gráficos. Así, por ejemplo, puede cargar un gráfico del portapapeles y proceder a guardarlo a continuación en disco.

Si el acceso a disco está seleccionado, aparecerá una petición de ficheros antes de cargar o guardar cualquier cosa; en el caso de haber seleccionado el portapapeles, será la primera unidad la utilizada (quizás pueda encontrar información adicional sobre la unidad del portapapeles en el manual de su ordenador).

1.22 Secciones

Pestaña 'Objetos' y pestaña 'Gestores'

Estas pestañas o solapas le permiten cambiar los contenidos de la lista, de manera, que podrá visualizar los objetos disponibles en el primer caso o los gestores disponibles en el segundo caso.

1.23 Listas

Lista de objetos y lista de gestores

Este elemento de la interfaz le permite seleccionar el objeto o gestor SV sobre el que ejercer acciones posteriores, ya sea a través del botón [Mostrar], del botón [Cargar] o del botón [Guardar]..

1.24 Botón

[Sobre] (SVInfo)

Este botón muestra información adicional sobre el objeto, gestor u operador SV seleccionado.

1.25 Botón

[Añadir] (Add)

Este botón abre una petición de ficheros para que el usuario seleccione el objeto, gestor u operador SV que desea añadir al sistema: ;no intente seleccionar bibliotecas o módulos que no tengan como sufijo ".svobject", ".svdriver" o ".svoperator"! La eliminación de estos módulos o bibliotecas de su sistema es posible a través del botón [Borrar].

1.26 Botón

[Borrar] (Remove)

Este botón le permite borrar los objetos, gestores u operadores SV que no utilice en su sistema (se borrará el seleccionado); para que la operación sea llevada a cabo con éxito, es obligatorio que la tarea SViewII actual sea el único programa que acceda a la biblioteca SuperView. Se puede realizar la operación inversa, o sea, (volver a) añadir utilizando el botón [Añadir] disponible.

1.27 Botón

[?]

Este botón le permite editar el fichero panel de control ``.controlpad'` correspondiente al objeto, gestor y operador SV seleccionado actualmente, o lo que es lo mismo, modificar sus preferencias tal como se podría hacer con el programa SVPrefs.

1.28 Listas

Lista de pantallas

Este elemento de la interfaz le permite seleccionar la pantalla, sobre la que realizará posteriores acciones ya sea con el botón [Actualizar], [Detalles] o [Guardar].

1.29 Botón

[Refrescar] (Update)

Si la lista de pantallas no está actualizada, al presionar éste botón se modificará (actualizará) para que refleje las existentes.

1.30 Botón

[Guardar] (Save)

Este botón, cuando está seleccionada la sección 'Pantallas', le permite guardar la pantalla elegida de la lista en el formato gráfico seleccionado.

1.31 Botón

[Detalles] (Info)

Este botón muestra información variada sobre la pantalla actualmente seleccionada como tamaño, profundidad, atributos...

1.32 Errores

Errores conocidos y limitaciones del programa:

Limitaciones

Cuando intente crear algún tipo de exposición programada de imágenes (slideshow), deberá decidir durante cuanto tiempo debe mostrarse una imagen al usuario, puesto que al usar el usuario los botones del ratón se dará por terminada la visualización, así como enviando un comando ARexx/Comodidad/Tipo de herramienta a SViewII, se provocará que sea visualizada de forma inmediata una nueva imagen. Esto no es en realidad un error:~es así sencillamente porque se está recibiendo un mensaje interactivo mientras la imagen se visualiza. La visualización de múltiples imágenes es sólo posible cuando se han puesto en marcha diferentes tareas SViewII, las cuales pueden ser abandonadas al presionar el botón del ratón.

Cuando desee creando una exposición programada de imágenes, es mejor que utilice las utilidades "SuperSlide", "CyberSlide", "ScrollSlide" o "WinSlide" que se adaptan mucho mejor a este menester (puede encontrarlas en el cajón de herramientas llamado "Tools").

"CyberSlide" y Picasso96

Se me ha informado de multitud de problemas (como por ejemplo bloqueos y/o fallos fatales) para las versiones antiguas de Picasso96 (anteriores a la versión~1.32). Normalmente se pueden solucionar actualizando el software a una versión más reciente y/o actualizando la FlashROM de las tarjetas PicassoIV.

"WinSlide" y MultiCX

Si tiene activada la opción "modo opaco" de MultiCX, cuando intente mover y/o redimensionar la ventana, se modificará el evento y esto hará creer a WinSlide que el usuario ha pedido terminar de visualizar la imagen actual. Solución: desconecte esta opción de MultiCX.

Problemas de generación de modos de visualización

Las funciones del S.O. del Amiga, CyberGfx y P96 en este punto tienen un comportamiento diferente. Si no está satisfecho con los resultados, por favor, pruebe mi parche "ModeP" disponible en Aminet (util/sys/ModeP.lha) o las correspondientes opciones de preferencias, a través de SVPrefs, de la biblioteca "superviewsupport.library".

NewMode

He recibido informes de fallos fatales/bloqueos cuando se ejecuta con la versión~4 de NewMode (mientras que, curiosamente, con la versión 3.9 parece funcionar correctamente). Utilice ModePro en su lugar para soslayar el problema.

1.33 Historia

SuperView NO está relacionado con el programa del mismo nombre incluido en el disco n° 367 de la colección AmigaLib, del que conocí su existencia con _posterioridad_ a que yo comencé a programar el mío. Tampoco existe relación con el programa de PC, que parece haber "tomado" su nombre del nuestro... ni con el sistema de interfaz de visualización con el mismo nombre.

>> Para el significado de "¡Aargh!", consulte las notas al pie del libro <<
>> de Terry Pratchett, "Interesting Times" (*) <<

(*) N. del T. - "Tiempos interesantes"

PARA INFORMARSE SOBRE CORRECCIONES DE ERRORES IMPORTANTES RELACIONADOS CON CARGAR Y GUARDAR IMÁGENES, OPERADORES Y GESTORES DE VISUALIZACIÓN, por favor, ¡consulte la documentación de la biblioteca SuperView!

8.36 (5.6.99):

- A los usuarios de "SView Productivity Suite":
DEBEN REGISTRARSE ANTES DE PODER USAR ESTA ACTUALIZACIÓN! (gratuita)
- ~a través de PUBSCREEN=Nombre ahora puede obligar a que SViewII utilice una pantalla pública diferente a la definida por defecto (habitualmente Workbench, DOpus,...).
- ahora hay disponible una página de registro en la red:
consulte el documento "Discount" en el directorio "help/english"
(puede consultar la versión equivalente en español "Descuento",
en el directorio "help/español", pero asegúrese de que
se encuentra totalmente actualizada).
- ~el registro en línea con tarjeta de crédito a través de RegNet ahora es posible. Hay varias ofertas disponibles, algunas de las cuales son derivadas de la habitual lista de descuentos.

Para el registro en línea, simplemente diríjase
al área de programas de Amiga (página RegNet)
de la página <http://www.ar-kleinert.de>
y haga su pedido ¡con un único toque del puntero!

Por favor, ¡échele una ojeada!

- por favor, tome nota
del nuevo dominio de nuestra página: www.ar-kleinert.de
- ~como ejemplo, de lo versátil que es el puerto SViewII, eche por ejemplo una mirada en al paquete SVProPics.lha de Ulrich Falke (en Aminet, directorio gfx/misc/) que incluye una poderosa y elaborada recopilación de guiones como una solución a la conversión y procesado automático de imágenes con SViewII y la biblioteca SuperView. También existe el paquete svconvert.lha en Aminet (directorio biz/dopus) de Wayne Newark, que permite automatizar la conversión de todas imágenes mostradas en las diferentes ventanas de listados de DOpus.

8.35 (10.4.99):

--añadida la herramienta "ScrollSlide": es una mezcla entre WinSlide y CyberSlide; abre su propia pantalla AGA/CyberGfx con una ventana en la que se permite el desplazamiento de la imagen, utilizando sólo una cantidad mínima de memoria gráfica.

- corrección de errores menores.

8.30 (31.3.99):

- la petición de ficheros ahora define correctamente el atributo "dosavemode" (modo guardar).
- el nombre por defecto con el que guardar los gráficos ahora es el mismo que el nombre del último fichero cargado.

- WinSlide: - la opción MAXSIZE puede fallar en el modo WB.
- añadida opción CLOSEGAD.

- incluida biblioteca 23.1.

--la biblioteca versión 23 o superior incluye soporte básico WOS (con varias opciones; vea SVPrefs). Sin embargo, el nuevo paquete de módulos PPC (versión 23.1) sólo incluye tres: PNG, JPEG y TIFF... en un futuro habrán más.

8.22 (1.3.99):

--la información sobre la pantalla y la captura de pantallas se ha estropeado en la última (¿o últimas?) versión. Debería usarse siempre la primera pantalla: si no es así, el programa falla de forma fatal (->~Thomas Lorenz).

- recuperado gran cantidad de código antiguo y reescrito completamente el manejo de pantallas.

8.21 (20.2.99):

- ahora se pregunta antes de sobrescribir ficheros que ya existen con tal de que defina la opción ERROR_REPORT=YES; esta prestación puede ser desconectada a través de la opción ASK_OVERWRITE=NO.

--por favor, utilice al menos la versión 41.101 de la biblioteca "wizard.library"... las versiones 37 podrían provocar graves problemas con el refresco de la interfaz gráfica: debería encontrar una copia incluida en las versiones demostración de varios de los programas disponibles en el servidor FTP <ftp.haage-partner.com>.

- incluida biblioteca 22.2.

- disponibles nuevos módulos PPC.

- ahora hay disponible un nuevo punto de registro: encontrará más información en el documento

"Descuento" que puede localizar en el directorio "Help/español".

--ahora el registro en línea con tarjeta de crédito a través de RegNet es posible. Algunas ofertas especiales se encuentran disponibles, parte de las cuales se derivan de la habitual lista de descuentos. ¡Eche una mirada a la versión en español (directorío "Help/español") y confirme lo allí indicado consultando la versión en inglés!

--como ejemplo, de lo versátil que es el puerto SViewII, eche por ejemplo

una mirada en al paquete SVProPics.lha de Ulrich Falke (en Aminet, directorio gfx/misc/) que incluye una poderosa y elaborada recopilación de guiones como una solución a la conversión y procesado automático de imágenes con SViewII y la biblioteca SuperView.

8.20 (22.11.98):

- A los usuarios de "SView Productivity Suite":
DEBEN REGISTRARSE ANTES DE PODER USAR ESTA ACTUALIZACIÓN! (gratuita)
- ~corregido los ajustes del patrón
en las preferencias peticiones de ficheros (¿de nuevo?).
- ~Las entradas de la ventana invocada por la opción "Todos los objetos SV"
no soportaba el pincha doblemente con rapidez con el puntero. Corregido.
- actualizada completamente la ayuda en línea en español
(-> Dámaso D. Estévez).
- ~se ha añadido el catálogo holandés,
que ha sido totalmente reescrito, y
se ha vuelto a añadir el catálogo de la interfaz gráfica
(-> cortesía de la ATO, consulte la sección de créditos).
- añadido fichero guía en español traducido por Dámaso D. Estévez.
- si las dos cadenas de la ayuda en línea del fichero "svviewII.ct"
sumaban más de 80 caracteres, el programa podía bloquearse
(-> Dámaso D. Estévez).
- el comportamiento de la ventana de aplicación ahora puede modificarse
(-> Wolfgang Krause).
- ~añadida nota en la sección "Errores conocidos y limitaciones"
sobre la opción "Modo Opaco" de MultiCX (-> Burkhard Breuer).
- SuperSlide, CyberSlide, WinSlide:
ajustados los requerimientos de versión.
- SuperViewPalette:
eliminados algunos datos no utilizados y código obsoleto.
- documentación revisada.
- ~reestructurada la organización de SViewNG:
los paquetes del nº~6 al 8 ahora son opcionales,
el nº 3b es opcional (pero recomendado)
además de haberse traspapelado anteriormente.
- ~ahora se requiere la biblioteca "superview.library" versión 22 o
superior y la "superviewsupport.library" versión 13 o superior.
- eliminado algún código antiguo para
el soporte de la versión 9 o inferiores.
- incluida biblioteca versión 22.1

8.10 (5.10.98)

- ~introducida la posibilidad de pinchar doblemente con el puntero en los
ítems de las listas (listviews), de manera que ya no es obligatorio
utilizar las opciones "?" o "Detalles".
- el catálogo más reciente de la interfaz gráfica ha sido cerrado
(-> Niels Bache).
- actualizados algunos de los textos en español o añadidas notas variadas
(-> Dámaso D. Estévez).
- añadida nuevamente la traducción al lituano de la interfaz gráfica
(-> Levas).
- ~si una ventana de visualización o pantalla era abierta mientras se
seleccionaba [Guardar] (con el gestor "Windows.svdriver" la pantalla del
WB, en los demás casos la pantalla visualizada), podría haber sido

- capturada en lugar de guardar los gráficos cargados: corregido.
(-> Wolfgang Krause)
- ~añadidas multitud de nuevas y actualizadas traducciones de la ATO (en próximas versiones podría suministrar el soporte local en un paquete separado, para alegría de los usuarios ingleses nativos).
- incluida biblioteca versión 21.9

8.04 (8.9.98)

- corregidos errores de tecleo...
- ... y actualizada la documentación.
- ~añadidas más traducciones (y actualizaciones)
de Dámaso D. Estévez <amidde@arrakis.es>.
- ~añadida información sobre la lista de distribución en la sección dedicada a información sobre las actualizaciones del programa.
- añadida nota sobre NewMode en la sección de errores conocidos.
- añadida nuevamente la traducción al sueco de la interfaz gráfica
(-> Torbjörn Aronsson).
- ~ahora el registro en línea utilizando tarjeta de crédito es posible a través de RegNet; incluidas algunas ofertas especiales, parte de las cuales son derivadas de la lista de descuentos habitual: ¡écheles una mirada!
- ~actualizado el documento FAQ en inglés sobre el proceso de registrar SViewII para reflejar la información sobre el uso de tarjeta de crédito.
- ~como ejemplo de la versatilidad del puerto ARexx de SViewII, eche una mirada en Aminet al extremadamente útil fichero SVProPics.lha (directorio gfx/misc) de Ulrich Falke: gracias a sus guiones podrá convertir y procesar ficheros por lotes con SViewII y la biblioteca SuperView.
- ~corregido el problema en el guión instalador "Error en la línea nº 133"
(¿sólo en el modo de simular instalación?)
(-> Torbjörn Aronsson).
- incluida biblioteca versión 21.8

8.03 (9.8.98)

- ~La versión 8.02 de Aminet era esencialmente una corrección (fichero ejecutable, módulo de la interfaz gráfica ".wizard" y dos catálogos).

8.02 (3.8.98)

- ~La versión 8.01 de Aminet era esencialmente una corrección (sólo fichero ejecutable y módulo de la interfaz gráfica ".wizard").
 - ~La versión 8.00 estaba etiquetada incorrectamente con la fecha "5.7.98", cuando ésta era debería estar etiquetada como "30.7.98".
 - ~La prestación de fijar el modo de visualización (VIEWMODE=...) sólo funcionaba con la opción [Cargar y mostrar]: ahora funciona con [Cargar] (y [Mostrar]).
 - ~en la ventana abierta por la opción de menú "Todos los objetos SV", el botón [Modificar] ahora está en modo fantasma (no seleccionable), si no es posible modificar los ajustes/preferencias del ítem de la lista seleccionado, como sucede con otros menús de preferencias.
 - ~de la versión 7.72 a la 8.00, se han añadido un montón de traducciones al español de Dámaso D. Estévez <amidde@arrakis.es>.
 - ~vuelvo a añadir traducciones de la interfaz gráfica (alemán, español).
 - ajustada la versión del fichero ".wizard".
 - ~el atajo de teclado _? ahora está permitido para los tres... tipos de módulos de SV (gestores, objetos y operadores).
-

- incluida biblioteca versión 21.7.

8.01 (1.8.98)

- los viejos ficheros llaves no siempre eran reconocidos (-> Georg Rottländer).
- el módulo de información no funcionaba (-> Georg Rottländer).
- algunos textos del módulo de información tenían la tinta y el papel de igual color.

8.00 (30.7.98)

- rehecha la interfaz gráfica nuevamente.
- este paquete se llama ahora SViewII: es el sucesor de SViewNG (he necesitado un nuevo nombre para separar la nueva interfaz y sus catálogos de los antiguos ;-)
- puede usar en paralelo tanto la viejas versiones del programa como las nuevas, si lo desea.
- recuerde actualizar los propios guiones ARexx que haya creado para que funcionen con esta nueva versión (nombre del puerto: "SViewNG.rx")... yo ya lo he hecho con los de muestra.
- incluida biblioteca versión 21.6.

```
*****
Evolución histórica del programa previa a la versión 8.00 suprimida
*****
```

1.34 Futuro del programa

Posibles futuras mejoras:

- más funciones, y más inteligentes, para proceso de imagen,
- previsualización de cualquier imagen en 8 bits o HAM,
- manejo/conservación en memoria de más de una imagen,
- y más...

1.35 Correspondencia

** Página base general de PerSuaSiVe SoftWorX **

<http://wdo.de/ark/>

(actualmente redirigida a
<http://www.ar-kleinert.de>)

Puede contactar conmigo, informándome de errores, enviándome dinero o cualquier otra cosa, de las siguientes formas: ----- * Desarrollo y registro de SuperView *

```
|          * Desarrollo y registro de DRAFU *          |
| * Punto de registro europeo de Image Engineer *      |
|                                                        |
|          PerSuaSiVe SoftWorX                          |
|                                                        |
|          Andreas R. Kleinert                          |
|          Sandstrasse 1                                 |
|          D-57072 Siegen                               |
|          Alemania, Europa                            |
|                                                        |
|          Teléfono: +49-271-22869 (también FAX + AM)    |
|                                                        |
|          Fines de semana a partir de las 18.00 horas  |
|                                                        |
|          Cuando llame por teléfono, puede dejarme un mensaje |
| si no estoy, pero no espere que le devuelva la llamada |
| si vive en EE.UU., Australia... puesto que las tarifas |
| de teléfono en Alemania son MUY elevadas.            |
|_____
```

Correo electrónico de Internet

Por favor, envíe los ficheros binarios menores de 16 KB a la dirección ARK@News.wwbnet.de (en caso de que fuesen de mayor tamaño, pregunte antes). Y, por favor, tenga en cuenta antes de enviarlos que mi buzón electrónico no tiene capacidad infinita.

* ¡No envíe ficheros binarios a través *
* de Fido o de pasarelas Fido! *

Fido

Andreas Kleinert 2:2457/350.18

Usenet

```
>>> info@ar-kleinert.de
      Andreas_Kleinert@gmx.de
      Andreas_Kleinert@t-online.de
      ARK@News.wwbnet.de
```

Si nada funciona,
intente utilizar una de estas pasarelas públicas Fido-Usenet:

En Alemania...

Andreas_Kleinert@p18.f350.n2457.z2.fido.sub.org

Desde EE.UU. o cualquier otro sitio...

Andreas_Kleinert@p18.f350.n2457.z2.fidonet.org

Cuando informe sobre algún fallo o error del programa, por favor, no olvide incluir una detallada descripción del problema, e indíqueme si éste es reproducible o no. Por favor, mencione también el nº de versión de SViewII que utilizó y describa la configuración de su sistema (modelo de Amiga como por ejemplo 500, 4000T-60, etc, versión de Kickstart/sistema operativo, RAM, disco duro, configuraciones especiales).

Si desea obtener una versión de SViewII más reciente (y probablemente más depurada), no olvide registrarse como usuario de SViewII con el formulario incluido en este paquete. Sin embargo, los informes sobre errores detectados son siempre bienvenidos, provengan tanto de usuarios no registrados como de usuarios que han/hayan decidido registrarse.

1.36 Créditos y soporte

Probablemente deba dar las gracias a bastantes personas, pero no voy a incluir una relación exhaustiva de ellas aquí, puesto que muchos ya han sido mencionados en la documentación de la biblioteca SuperView (así que consulte también ésta, por favor).

Gracias a (por orden alfabético):

- Gerd Frank

...~por las pruebas beta con las primerísimas versiones del programa, por los informes sobre errores detectados, y por último, pero no por ello menos importante, por algunas de sus ideas y sugerencias, especialmente las relacionadas con el rediseño de la interfaz gráfica de SuperView ;-).

- Roman Patzner

...~por los bonitos iconos que diseñó para utilizar conjuntamente con el paquete MagicWB de Martin Huttenloher (requieren 8 colores como mínimo) y me envió para ser incluidos con SuperView (busque también en los directorios de Aminet el paquete "RomIcons").

- Martin Schulze

...~por enviar SuperView a Aminet e incluirlo en la serie SaarAG, llegando de esta forma así a un sector más amplio de público. También por enviar y recibir todos esos mensajes que no encontraban su camino a través del laberinto de las pasarelas Fido ;-).

- Detlef Winkler

...~por el diseño de multitud de iconos y gráficos que actualmente o en el pasado han sido incluidos con SViewII (para un información más detallada, consulte el documento Bonus/Léame).

- por la traducción al idioma correspondiente a:

Francés	: Emmanuel REY	
	Julien Wilk	(wilkj@esiee.fr)
Italiano	: Francesco Mancuso	(mcfrank@mediatel.it)
	Mario Dell'Oca	(mdoc@uli.it)
Sueco	: Patrik Nydensten	(nyden@algonet.se)
	Torbjörn Aronsson	(torbjorn.aronsson@mailbox.swipnet.se)
Noruego	: Roger Hagensen	(msi@sn.no)
Serbio	: Ljubomir Jankovic	(lurch@afrodita.rcub.bg.ac.yu)
	Andrija Antonijevic	(TheAntony@bigfoot.com)
Ruso	: Oleg Sergeev	(bigblack@neworder.com)

Holandés	: Frits Letteboer *	(dagraver@dds.nl)
	Eelke Blok	(e.blok@student.utwente.nl)
	Ji Yong Dijkhuis	(jiyong@dds.nl)
Finlandés	: Mika Lundsell	(c71829@uwasa.fi)
	Linus Silvander	(linus@icenet.fi)
Portugués	: Joel y Rúben Alvim	(mindwalker@mail.telepac.pt)
	Alexandre Gabriel	(chryse@mail.telepac.pt)
Polaco	: Boguslaw Dziewierz	(db7@earthdome.com)
Lituano	: Levas	(savel@kaunas.omnitel.net)
Español	: Dámaso D. Estévez	(amidde@arrakis.es)
Catalán	: Llorenç Grau	(llg@cryogen.com)
Brasileño	: Otto Carvalho	(ottocarvalho@alternex.com.br)
	Gustavo Sarmiento	(sarmiento@nuteccnet.com.br)
Persa	: Paymaan Taayemeh	(yekta@dci.iran.com)
Turco	: Sinan Gurkan	(sgurkan@artemis.efes.net)

- a multitud de personas, por su soporte/apoyo de diferentes formas:

- Patrik Nydensten	- Simon Edwards	- Jon B. Peterson
- Torbjörn Aronsson	- Alessandro Basso	- Luca Giolo
- Andreas Neumann	- Jürgen Haage	- Markus Nerdin
- Bodo Thevissen	- Helge Thorsten Kautz	- Urban D. Müller
- Jens Loreck	- Jürgen Schäfer	- Florian Zeiler
- Ing.büro Helfrich	- Steve Quartly	- Paul Huxham
- Andreas Magerl	- Mat Bettinson	- Thomas Eigentler
- William F. Maddock	- Mika Lundell	- Joop van de Wege
- Kevin Hisel	- Joachim Baumeister	- Thomas Fischbach
- Gerd Frank	- Martin Schulze	- Roman Patzner
- Ian O Connor	- Jan van den Baard	- Detlev Winkler
- Michael Trautes	- Ralph Babel	- Alexander Carbin
- Rüdiger Dombrowski	- Thomas Dorn	- Sven Drieling (Indy)
- Oliver Eichhorn	- Stefan Grad	- Klaus Holtorf
- Stefan Kremer	- Alex Lange	- H. P. Lattka
- Andreas Manewaldt	- Axel Melzener	- Michael Petrikowski
- Albi Rebmann	- Frank Taha	- Roger Hagensen
- Christian Wincziers	- Thomas Alexnat	- Rudi Brand
- Aaron Digulla	- C. Davis Sprague	- Michael Flad
- Grant Fribbens	- Thomas Gundlach	- Richard Hartmann
- Mats Jansson	- Michael Kilimann	- Jim y Becky Maciorowski
- Michael De Meerleer	- Neil Mohr	- Patrick Ohly
- Andy Philpotts	- Fabio Rotondo	- Jürgen Schneider
- Tommy Simonsen	- Klaus Stengel	- Reinhard Theling
- Henrik Tikanvaara	- Marco Vernaglione	- Fabien Wernly
- Tilo Winkler	- Steffen Häuser	- Eddie Churchill
- Sven Denninghoff	- Michael Gruber	- Joel Alvim
- Tom Lively	- Frank Dietrich	

- y por último, PERO NO MENOS IMPORTANTE:

a todos los usuarios registrados
de SuperView por apoyar el concepto del shareware.

1.37 Distribución

Derechos de autor

El programa SViewII y sus ficheros de documentación son propiedad: (C)opyright 1993-99 de Andreas R. Kleinert. Todos los derechos reservados.

El derecho de uso de este programa está garantizado pagando al autor la cuota de registro correspondiente: 30 marcos alemanes (40 en el caso de usuarios que no residan en Europa occidental), o equivalente (por ejemplo 20/25 dólares EE.UU. respectivamente o en el caso del Euro, utilizando el valor oficial fijado para cambio). Junto con la notificación de registro recibirá un FICHERO LLAVE (keyfile): éste es estrictamente para su uso personal y NO PUEDE SER DISTRIBUIDO BAJO NINGUNA CIRCUNSTANCIA.

Si la legislación de algún país invalida alguno de los términos y/o cláusulas incluidas en este documento, esto no afectará a la validez de las restantes.

Este paquete ha sido traducido con ayuda de la ATO (Amiga Translators' Organization: Organización de Traductores de Amiga): esta organización sin ánimo de lucro se dedica a realizar traducciones para el mundo Amiga.

Finlandés : Mika Lundell <c71829@uwasa.fi>
Linus Silvander <linus@icenet.fi>

Portugués : Joel Alvim <mindwalker@mail.telepac.pt>
Alexandre Gabriel <chryse@mail.telepac.pt>

Ruso : Oleg Sergeev <bigblack@neworder.spb.ru>
Irina Sergeeva <bigblack@neworder.spb.ru>

Serbio : Ljubomir Jankovic <lurch@afrodita.rcub.bg.ac.yu>
Andrija Antonijevic <antony@oreska.dv.co.yu>

Francés : Julien Wilk <wilkj@esiee.fr>
Pascal Rullier <rullier@triade.fr>

Holandés : Eelke Blok <e.blok@student.utwente.nl>
Ji Yong Dijkhuis <jiyong@dds.nl>

ATO - Amiga Translators' Organization
<http://www.vapor.com/ato>
ato-info@ato.vapor.com

Consulte también la sección Créditos y soporte para más información sobre las traducciones y los traductores.

Garantías/responsabilidades

El autor no se hace responsable de lo que pudiera acontecer por utilizar este programa. Este software se proporciona "TAL CUAL", sin garantía de ningún tipo, de manera que es el usuario quien asume todos los riesgos. El autor se reserva el derecho a abandonar el desarrollo del programa.

Derechos

Los usuarios registrados que satisfagan la cuota de registro, gozarán de

los derechos descritos en el formulario de registro.

Distribución

La versión registrada de SViewII NO PUEDE ser redistribuída. La distribución de ficheros llave está terminantemente PROHIBIDA.

Lo siguiente sólo es de aplicación para la versión de evaluación no registrada (EL) de SViewII...

El programa SViewII en esta versión es de libre distribución (SHAREWARE). Puede copiarlo, siempre que las referencias legales y de autoría se mantengan intactas, así como los restantes elementos incluidos en este paquete de distribución.

Este programa no puede ser incluido en paquetes/colecciones de software comercial sin mi permiso por escrito.

Este programa no puede ser vendido de ninguna forma, pero se permite cobrar una pequeña cantidad que incluya los gastos de copiado.

Este programa puede ser distribuido a través de discos de dominio público o ser incluido en bibliotecas DP. Gozan de este permiso la colección de discos para AmigaLib de Fred Fish y las series alemanas (por orden alfabético): AmigaSzene, BerndSPD, FRANZ, GPD, SaarAG, TAIFUN y TIME.

Este programa puede ser distribuido también a través de correo electrónico y puede ser colocado en buzones electrónicos siempre que se respeten las condiciones de redistribución en su integridad. Aminet tiene garantizado el permiso para la distribución del paquete.

El uso o distribución de este programa por su parte implica automáticamente la aceptación de todas las condiciones en los términos indicados.

1.38 Copyrights

Aspectos legales

Algunos de los nombres o productos mencionados en este documento pueden pertenecer a compañías y estar protegidas legalmente ya sea como patente, marca registrada y/o comercial, etc.

1.39 Traducción v. 1.0 8.36.1 (6.6.99)

TRADUCCION LIBRE AL ESPAÑOL

Este documento es propiedad exclusiva del traductor, o sea yo :). Sólo se permite el copiado y su distribución gratuita siempre que se respete(n) la(s) forma(s) de distribución original elegidas por el traductor o directamente por el autor del paquete original y no utilice una versión ilegal de SViewII. La utilización de esta traducción como fuente de consulta/referencia es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario

asumiendo éste todos los riesgos (ni siquiera garantizo una correcta traducción, así que por favor, consulte la documentación original).

Dámaso Domínguez Estévez

Email: amidde@arrakis.es - Fido: 2:348/613.44

AmiSpaTra - <http://www.arrakis.es/~amidde/>

Página con noticias y traducciones en español para Amiga
