

## **MetaView**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MetaView		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		November 23, 2024	

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MetaView</b>	<b>1</b>
1.1	Índice . . . . .	1
1.2	Requerimientos . . . . .	1
1.3	Instalación . . . . .	2
1.4	¿Qué es esto? . . . . .	2
1.5	Shareware . . . . .	3
1.6	Errores . . . . .	3
1.7	Mensajes de error . . . . .	4
1.8	Puesta en marcha . . . . .	4
1.9	ARexx . . . . .	5
1.10	Menú . . . . .	7
1.11	Peticiones . . . . .	8
1.12	Conversión por lotes . . . . .	8
1.13	Preferencias . . . . .	9
1.14	Formatos soportados . . . . .	10
1.15	Historia . . . . .	11
1.16	Autor . . . . .	13
1.17	Agradecimientos . . . . .	14
1.18	Sobre este documento... . . . .	14
1.19	Índice alfabético . . . . .	14

# Chapter 1

## MetaView

### 1.1 Índice

M E T A V I E W 2 . 4

Requerimientos  
  ¿Instalación?  
  ¿Qué es esto?  
    Shareware  
    Errores  
Mensajes de error  
  
Puesta en marcha  
  ARexx  
  Menú  
  Peticiones  
Conversión por lotes  
  
Historia  
  Autor  
Agradecimientos  
  
Índice alfabético  
  
Versión española

### 1.2 Requerimientos

Software y hardware requeridos

- cualquier Amiga,
- SO 2.x  
  (sólo probado con SO 3.0),
- 1 MB RAM o superior  
  (más de 0.5 MB han de ser memoria Chip libre),
- bajo Kick 3.x,  
  el módulo 'tabs.gadget' (incluido),

- bajo Kick 3.1,  
posiblemente el nuevo 'SetPatch' (incluido).

## 1.3 Instalación

Procedimiento de instalación

- pinche con rapidez doblemente sobre el icono de instalación,  
o
- copie 'libs/amigametaformat.library' en 'libs:',
- cree el cajón 'libs:AMF/',
- copie todos los ficheros de 'libs/AMF/' a 'libs:AMF/',
- copie 'libs/gadgets/tabs.gadget' a 'sys:classes/gadgets/'
- copie el ejecutable "MetaView", dónde usted desee,
- guarde el camino de acceso a MetaView en el fichero  
'envarc:MetaView.path', con el comando  
'echo "(camino\_de\_acceso\_MetaView)/MetaView" >envarc:MetaView.path'  
y si dispone de ella:
- copie el fichero llave "keyfile.metaview"  
en el mismo directorio donde resida el ejecutable.

## 1.4 ¿Qué es esto?

¿Qué es MetaView?

Es un programa para visualizar y ficheros en formato...

- \* WMF (incluyendo los embebidos  
en los ficheros CLP de Windows (tm)),
- \* AMF,
- \* DXF,
- \* (IFF) DR2D,
- \* XFIG  
(versión 3.0 o 3.1),
- \* WPG  
(versión 1.0),
- \* GEM (aún estoy trabajando  
en ello: necesito más ejemplos),
- \* DSDR (aún estoy trabajando  
en ello: no soporta gradientes ni patrones),
- \* CGM (aún estoy trabajando  
en ello: necesito más ejemplos),

a ficheros en formato...

- \* (IFF) ILBM,
- \* AMF,
- \* CGM,
- \* GEM,
- \* (IFF) DR2D,

- \* HPGL,
- \* EPS,
- \* AI,
- \* JMF,
- \* WMF.

Hay también un ítem de menú para abrir ficheros CDR: ésta opción se ha incluido únicamente para pruebas y puede extraer la imagen utilizada para previsualización (el fichero 'preview.bmp' puede encontrarlo en el directorio 'T:').

## 1.5 Shareware

### SHAREWARE

MetaView es Shareware ("pague si lo usa y/o le gusta el programa"). Si usa el programa regularmente, deberá pagarme 30 marcos alemanes (o 20~dólares EE.UU.):~obtendrá la versión más reciente de MetaView y un fichero llave (sin este fichero llave, usted no podrá guardar sus imágenes con ARexx). La cuenta bancaria y mi dirección, las puede encontrar al final de este fichero.

El ejecutable es de libre distribución: sólo el fichero llave (de nombre "keyfile.metaview") NO es de libre distribución (para distribuirlo necesita permiso expreso mío). Para obtener nuevas versiones de MetaView, corrección de errores, etc. puede echar una ojeada en "Aminet:gfx/conv/" o enviarme un disco vacío junto con un sobre de retorno (debe venir con los datos cubiertos y franqueado).

## 1.6 Errores

### Errores y limitaciones conocidas

-~No todos los códigos WMF son soportados, pero la mayoría de los ficheros en formato WMF deberían manejarse sin problemas.

-~¡¡¡En esta versión de MetaView no puede visualizar y convertir ninguno de los formatos bitmap incluidos!!!

-~Si al arrancar el programa encuentra algún error y dispone de Kickstart 3.1, por favor instale el nuevo Setpatch 43.5 y vuelva a intentarlo.

-~Si localiza algún otro error, por favor, infórmeme de él enviándome un mensaje con los siguientes datos:

- su configuración,
- en que casos el error se manifiesta,
- si sólo aparece con algunos ficheros gráficos, por favor envíeme éstos también.

¡NO ME HAGO RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO QUE PUEDA SUFRIR SU SISTEMA!

## 1.7 Mensajes de error

Mensajes de error

Los mensajes y advertencias que se producen con los metaarchivos de Amiga no son en general graves: por favor, consulte la descripción sobre el AmigaMetafileFormat (formato AMF) para conocer su causa exacta.

Los errores que se pueden producir son:

0	no ha habido error
1	memoria insuficiente
2	no soportado
3	argumentos incorrectos
4	otro

Mientras que las funciones disponibles son:

11	polígonos
15	'splines'
16	polígonos rellenos
21	'splines' rellenos

## 1.8 Puesta en marcha

Ejecutando el programa

Este programa puede ponerse en marcha desde el Workbench o desde el CLI. Para el primer caso basta con que pinche con rapidez doblemente sobre el icono del programa, mientras que para el segundo basta con que teclee en una ventana tipo Shell/CLI 'MetaView', disponiendo de las siguientes opciones (argumentos)...

- LOADNAME           Nombre del fichero gráfico que desea visualizar,
- SAVENAME           Nombre con el que desea guardar el fichero gráfico (cuando realice una conversión); si ha dado dicho nombre entonces el programa no abrirá la ventana para mostrarle dicho fichero... sin embargo, también puede dar únicamente como argumento el camino de acceso, de manera que el nombre del fichero a guardar se generará con el nombre con que se cargó más la extensión correspondiente al tipo de fichero.
- LOAD/K             Fuerza la carga de un fichero gráfico como si fuese del formato indicado (AMF, WMF, CDR, DXF, DR2D, WPG, CLP, GEM, CGM, DSDR). Si no utiliza esta opción el programa detecta automáticamente el tipo de fichero que se trata.
- SAVE/K             Guarda el gráfico bajo el formato indicado (AMF, EPS, CGM, GEM, WW, ILBM, AMF2, JMF, WMF o lo envía a impresora con la opción PRT).

AMF   - AmigaMetaFileFormat

---

AMF2 - AMF con previsualización (\* aún no \*)  
 EPS - Encapsulated PostScript  
 CGM - Computer Graphics Metafile  
 GEM - GEM Metafile  
 WW - Guión ARexx WordWorth  
 ILBM - Interleaved Bitmap  
 PRT - lo envía a impresora  
 DR2D - Drawing 2D  
 HPGL - HP Graphics Language  
 CLIP - lo copia al portapapeles (unidad 0)  
 AI - Adobe Illustrator  
 JMF - Java Metafile  
 WMF - Windows Metafile

Si no usa esta opción, se guardará como fichero AMF.

- WIDTH/K/N Anchura sólo para salida ILBM, CLIP y PRT (ILBM/CLIP en pixels, PRT en milímetros).
- HEIGHT/K/N Altura sólo para ILBM, CLIP y PRT.
- XOFF/K/N Opción PRT: desplazamiento X en milímetros.
- YOFF/K/N Opción PRT: desplazamiento Y en milímetros.
- DEPTH/K/N Profundidad (color) para salidas en formato ILBM, CLIP y PRT.
- ERRORS/S Se imprimirá información para depuración, decrementando de forma importante la velocidad con la que procesa el fichero.
- NOPROP/S No se preservará aspecto de la imagen (proporciones).
- TRANSPARENT/S No se dibujará el fondo y se definirá el color nº0 como transparente para salidas en formato ILBM y CLIP.
- NODISPLAY/S MetaView no abrirá una pantalla: sólo creará el puerto ARexx para tareas de fondo.

Las opciones por defecto son:

```

SAVE      = AMF
WIDTH     = 640 (ILBM,CLIP) o 50 (PRT)
HEIGHT    = 400 (ILBM,CLIP) o 50 (PRT)
XOFF      = 0
YOFF      = 0
DEPTH     = 4
  
```

## 1.9 ARexx

ARexx

MetaView crea un puerto ARexx de nombre "METAVIEW.x", donde 'x' es un nº comenzando inicialmente por el cero, de manera que ejecuta el programa por primera vez, el puerto ARexx debería llamarse "METAVIEW.0".



Comandos soportados y sus argumentos:

- LOAD                      carga un fichero gráfico,  
    LOADNAME/A            nombre del fichero gráfico,  
    AS/K                    forzar el formato gráfico  
                            (cargarlo como AMF, WMF, ...).
  - SAVE                     guarda un fichero gráfico,  
    SAVENAME/A            nombre bajo el que hay que guardar el fichero,  
    AS/K                    formato bajo el cual hay que guardarlo:  
                            AMF, EPS, GEM, CGM, HPGL, DR2D, WW, ILBM, JMF, WMF,  
    WIDTH/K/N             anchura en pixels cuando se guarda como ILBM,  
    HEIGHT/K/N            altura en pixels cuando se guarda como ILBM,  
    DEPTH/K/N             profundidad cuando se guarda como ILBM.
  - PRINT                    imprimir un fichero gráfico,  
    XOFF/K/N              desplazamiento X en milímetros,  
    YOFF/K/N              desplazamiento Y en milímetros,  
    WIDTH/K/N             anchura en milímetros,  
    HEIGHT/K/N            altura en milímetros,  
    DEPTH/K/N             profundidad de la impresión.
  - COPY                    copiar un fichero gráfico al  
                            portapapeles (unidad nº0),  
    WIDTH/K/N             anchura en pixels,  
    HEIGHT/K/N            altura en pixels,  
    DEPTH/K/N             profundidad.
  - SET                      definir algunos atributos,  
    PROP/S                preservar el aspecto o proporciones  
                            de la imagen (relación x:y),  
    NOPROP/S              no preservar el aspecto de la imagen,  
    TRANSPARENT/S        fondo transparente,  
    NOTTRANSPARENT/S     fondo no transparente.
  - REQUESTFILE            solicita al usuario nombre de fichero  
                            (se almacena en la variable "result"),  
    PATH                   camino y nombre del fichero por defecto,  
    TITLE/K                título de la petición de ficheros,  
    OK/K                   cadena utilizada para el botón de aceptación,  
    PATTERN/K             patrón.
  - REQUESTCHOICE          solicita al usuario una selección entre  
                            varias opciones (se almacena en la variable "rc"),  
    TITLE/K                título de la petición,  
    BODY/K                cadena utilizada para formular  
                            la petición al usuario,  
    BUTTONS/K             cadena(s) para los botones respuesta u opciones  
                            (separadas entres sí con "|").
  - REQUEST                petición informativa,  
    BODY/F                cadena de información a mostrar.
  - QUIT                    salir de MetaView.
-

Además existen guiones ARexx de ejemplo en el cajón "ARexx-Examples".

## 1.10 Menú

Las opciones del menú

- Project ó Proyecto
    - Open ó Abrir... (consulte los formatos disponibles)
    - Open as ó Abrir como...
      - AMF
      - WMF
      - CLP
      - DR2D
      - WPG
      - DXF
      - FIG
      - CDR
      - DSDR
      - GEM
      - CGM
    - Save as ó Guardar como... (consulte los formatos disponibles)
      - AMF
      - AMF+PIC /\* aún no disponible \*/
      - ILBM
      - EPS
      - GEM
      - CGM
      - DR2D
      - HPGL
      - WW
      - AI
      - WMF
      - JMF
    - Print ó Imprimir...
    - About ó Sobre...
    - Quit ó Salir
  - Other ó Misc(elánea)
    - Logo
      - \* redibuja la imagen.
    - Info
      - \* muestra información sobre la imagen (tipo, tamaño, versión).
    - Copy ó Copiar
      - \* copia la imagen al portapapeles (unidad n°~0).
  - Settings ó Preferencias
    - Aspect ó Aspecto
-

- \* preserva o no el aspecto (proporciones) de la imagen.
- Transparent ó Trasparencia
  - \* dibuja o no el fondo (brochas ILBM).
- Change.... ó Cambiar...
  - \* permite cambiar el tipo de pantalla, modo, profundidad y tipografía por defecto.

## 1.11 Peticiones

- Print ó Imprimir
  - Puede definir las dimensiones de la impresión ya sea numéricamente (en milímetros) o dibujando un rectángulo con el ratón (presione el botón izquierdo y arrastre el puntero).
  - Puede definir la profundidad de la impresión desde B/N a 256 colores.
  - Puede suprimir la eyección del papel,
  - Puede activar la aparición de un marco que rodee la imagen.
- Save ILBM ó Guardar ILBM
  - puede definir las dimensiones y nº de colores (profundidad) de la imagen.
  - el botón binario o de verificación denominado "strip" ("bandas") permite que la imagen se genere en nueve bandas y se guarden todas como un único fichero ILBM (esto le permitirá ahorrar memoria Chip y por lo tanto manejar imágenes ILBM muy grandes).
- Change Settings... ó Cambiar preferencias...
  - Puede elegir entre una pantalla pública o a medida.
  - Puede cambiar el nombre de la pantalla pública.
  - Puede cambiar el modo de pantalla y su profundidad.
  - Puede definir las tipografías a utilizar por defecto (para serif, sans serif, deco, typewriter, script).
- Substitute FONT ó Sustituir TIPO
  - Sustituye tipografía, cuando no existe, con tipos definidos por defecto (serif, sans serif, ...) o un tipo especial ahora seleccionable.
  - Si presiona "USE" ("USAR") lo utilizará ahora, mientras que si utiliza "INCLUDE" ("INCLUIR") se incluirá el tipo cuando se guarde como otros formatos.

## 1.12 Conversión por lotes

Conversión de varios ficheros

Para convertir un directorio completo de imágenes vectoriales puede utilizar el guión AmigaDOS "s:spat". ¿Cómo emplearlo?:

1. abra una ventana CLI/Shell
-

2. escriba el siguiente comando

(se trata de una sólo línea

aunque usted la vea partida en dos):

```
"s:spat <Camino MetaView>/MetaView
```

```
<Camino fuente>/<Patrón> <Camino destino>/ SAVE <formato>"
```

sustituya <Camino Metaview> por el camino de acceso al directorio donde reside MetaView,

sustituya <Camino fuente> por el camino de acceso al directorio donde residen los ficheros a convertir,

sustituya <Patrón> por un expresión patrón o comodín AmigaDOS (consulte el manual de su equipo) que defina qué ficheros

sustituya <Camino destino> por el camino de acceso al directorio (por ejemplo ~(#?.info)), por el camino de acceso al directorio (que debe existir previamente) donde se guardarán los ficheros ya convertidos,

sustituya <formato> por el formato al que desea convertir los ficheros.

Por ejemplo:

```
"s:spat work:MetaView/MetaView cd0:imagen/#?.wmf Imagen: SAVE DR2D"
```

## 1.13 Preferencias

Preferencias de MetaView

Las preferencias son guardadas como ficheros ASCII en ENV:MetaView.prefs y en ENVARC:MetaView.prefs, pudiendo ser editados por separado con facilidad.

Las preferencias por defecto son...

```
SCREENMODE=$8004
```

```
SCREENWIDTH=-1
```

```
SCREENHEIGHT=-1
```

```
SCREENDPTH=4
```

```
CUSTOMSCREEN=TRUE
```

```
PUBLICSCREEN=Workbench
```

```
SERIF_FONT=Times.font
```

```
SANS_FONT=Helvetica.font
```

```
TYPE_FONT=Courier.font
```

```
SCRIPT_FONT=Times.font
```

```
DECO_FONT=Times.font
```

```
PRINT_DEVICE=printer.device
```

```
PRINT_UNIT=0
```

```
PROGRESS=0
```

-> donde los valores admisibles pueden ser:

0 (no), 1 (sólo E/S) y 2 (E/S y refresco).

## 1.14 Formatos soportados

Formato      Descripción

Guardar:

AMF	Amiga MetaFile (metafichero Amiga), se trata de mi propio formato, independiente de dispositivos, rápido y basado en la biblioteca 'AmigaMetaFormat.library'.
CGM	ComputerGraphicMetafile (metafichero gráfico para ordenador), utilizado en Amiga (WordWorth, con color), PC o UNIX.
GEM	Utilizado en Amiga (WordWorth, sin color), PC o Atari.
EPS	Encapsulated PostScript (PostScript encapsulado) se utiliza en todos los sistemas, pudiendo ser volcado con impresoras PostScript.
HPGL	Hewlett-Packard Graphics Language (lenguaje para gráficos de HP), se utiliza en trazadores o 'plotters'.
DR2D	Drawing 2D (dibujo vectorial 2D), se utiliza en Amiga (PageStream, DrawStudio, ProVector,...)
ILBM	Interleaved BitMap (mapas de bits entrelazados), se utiliza en Amiga (DPaint, ...) pero con baja calidad en cuanto a tamaños conseguidos.
AI	Adobe Illustrator
WMF	
JMF	Java MetaFile (metafichero Java), utilizado en la WWW: consulte mi página Web para más información.

Abrir:

AMF	
WMF	Windows MetaFile (metafichero Windows), utilizado en PC (algún CDROM recopilatorio de imágenes vectoriales para autoedición).
CLP	Clipboard utilizado para el portapapeles de Windows en PC.
WPG	Wordperfect Graphic utilizado en PC (WordPerfect) y en algún CDROM recopilatorios de imágenes

---

	vectoriales para autoedición.
CDR	Corel Drawing (imagen vectorial Corel) utilizado en PC y también en Macintosh (CorelDraw), pero no hay información sobre él.
DR2D	
DXF	Drawing Exchange File (fichero de intercambio para dibujo vectorial), utilizado en PC y UNIX (AutoCAD). La mayoría de los ficheros CAD son de este formato.
FIG	Utilizado en Amiga (AmiFIG o XFig) y UNIX (XFig).
DSDR	DrawStudio Drawing utilizado en Amiga por el programa DrawStudio.
GEM	
CGM	

## 1.15 Historia

### HISTORY

#### Versión 2.4

#### Versión 2.3

##### NUEVO

- Mejora de la importación DXF.
- Exportación WMF.
- Exportación JMF.
- Nombre ('printer.device')  
y nº de dispositivo  
de impresora modificable.
- Cambio automático de la extensión  
del nombre del fichero.
- Importación DSDR.
- Importación CGM.

#### Versión 2.2

##### NUEVO

- Importación GEM, exportación AI y  
preparación para los formatos WMF y JMF.
- La exportación ILBM y la impresión se realizan  
por bandas para crear las imágenes que ocupan  
más que la memoria Chip libre (solicitado por Geoffrey A. Gass).
- función de lupa (ampliación y reducción de la imagen ó "zoom"):  
ahora puede leer mejor sus ficheros DXF :-)

#### Versión 2.1

##### NUEVO y CORREGIDO

- Error en el módulo exportado ILBM creado para la versión 2.0,

- ahora corregido gracias a Jon Peterson.
  - Incluida la versión en el título de la pantalla y la ventana informativa 'Sobre...' (incluyendo a través del puerto Arexx) gracias a Jon Peterson.
  - Incluidos ejemplos ARexx.
  - Incluido módulo 'tabs.gadget' y programa 'SetPatch' (© Amiga Technologies)
  - Se ignoran los comentarios incluidos al inicio de los ficheros DXF.
  - Procesado más rápido de los ficheros DXF si \$EXTMIN/MAX está presente.
  - Los ficheros WPG con color e intercambio arriba/abajo [1] (gracias a Andreas Kleinert por el fichero WPG de ejemplo).
  - no se sale del programa si el módulo 'tabs.gadget' no se encuentra.
- CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'
- Gestor 'dr2d.driver' y 'hpgl.driver' completos.

#### Versión 2.0

##### NUEVO:

- Cambio de software DP a Shareware.
- Soporte de modo de pantalla y pantallas públicas.
- Soporte de la transparencia.
- Algunos nuevos formatos de importación.
- Exportación HPGL e (IFF) DR2D.

##### CORREGIDO:

- Corregido error en el módulo de exportación (IFF) ILBM cuando la anchura no era un múltiplo de 16 (gracias a MagicBox Inc.)
- Espero que un terrible y largo error, pero no era culpa mía... era debido a un error existente en la biblioteca 'mathieeesingbas.library' que viene con el Kickstart 3.1.
- Corregido un error en el módulo exportador (IFF) ILBM bajo Kick 2.0

#### Versión 1.4

##### NUEVO:

- Se preserva el aspecto de la imagen, gracias a Geoffrey A. Gass.
- Mejora de la exportación ILBM.
- Mejora de la impresión, también desde el CLI.

##### CORREGIDO:

- Error en el guión instalador, gracias a Geoffrey A. Gass.

##### CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'

- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.3

##### NUEVO:

- Argumentos CLI.
- Modo de procesamiento por lotes para convertir imágenes ('cliparts') utilizando el guión AmigaDOS S:DPAT.
- Reconocimiento automático del tipo de gráfico.

##### CORREGIDO:

- Error en las peticiones ASL (mezcla del nombre del fichero
-

y el camino de acceso),  
gracias a Andreas Kleinert.  
- Se han terminado los mensajes 'unexpected End of File'  
( 'final inesperado del fichero' ) cuando  
se carga un fichero WMF correcto,  
gracias a Harry W. Turner II y Geoffrey A. Gass.  
- Mejor color con ficheros WMF.  
CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'  
- eche una ojeada al fichero 'amigametaformat.readme'.

#### Versión 1.2

Segunda distribución pública (primera incluyendo AMF-Library.lha).

NUEVO:

- Importación WMF.  
CAMBIOS en la biblioteca 'amigametaformat.library'  
- Corregidos algunos errores en el gestor 'CGM'  
con AMF\_POLYGON y AMF\_FILL\_POLY.

-----

[1] Nota del traductor: consulte el texto original r8-?

## 1.16 Autor

Datos del autor e impreso de registro

Henk Jonas  
Zionskirchstrasse 28  
10119 Berlín  
Alemania

Dirección email : subvcbhd@datttel.zrz.tu-berlin.de  
Teléfono : +49 (0)30 4492199

Página WWW : <http://www.cs.tu-berlin.de/~jonash>

Datos de la cuenta bancaria

Nombre : Henk Jonas  
Nombre del banco : Berliner Sparkasse (Berlín, Alemania)  
Código del banco : 100 500 00  
Número de cuenta : 1744 037 104

Por favor, rellene el siguiente formulario y envíemelo (nota del traductor:  
utilice SÓLO la versión inglesa que viene en la documentación original;  
esta sección se ha traducido para que pueda entender su versión en inglés  
cuando la cubra):

----- cortar por aquí -----

Nombre: \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Población: \_\_\_\_\_

País: \_\_\_\_\_

E-Mail: \_\_\_\_\_

Método de pago:   o Transferencia bancaria  
                         (método preferible)  
                         o Dinero en metálico  
                         (¡bajo su única responsabilidad!)  
                         o Cheque (pagadero a mi nombre)

Comentarios: \_\_\_\_\_  
                         \_\_\_\_\_

----- cortar por aquí -----

## 1.17 Agradecimientos

Gracias a...

- a toda la gente, que soporta el AMIGA,
- a toda la gente, que entiende mi pobre inglés ;-)
- a mi novia y mi rata ;-)
- a toda la gente que me ha escrito  
ya sea electrónicamente o por correo postal
- y por último, pero no por ello menos importante,  
a toda la gente que se ha registrado, gracias.

## 1.18 Sobre este documento...

Traducción al español 1.2 (13.1.98)

Este documento es de copiado y distribución gratuita no pudiendo ser modificado, salvo directamente por el programador de MetaView o por el traductor original (o sea, yo :D). Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los riesgos: de hecho ni siquiera me hago responsable de la corrección de esta traducción, así que por favor, consulte la documentación original.

Dámaso D. Estévez - Email: [amidde@arrakis.es](mailto:amidde@arrakis.es) - Fidonet: 2:348/613.44  
Traducciones y noticias en español - <http://www.arrakis.es/~amidde/>

¡Recuerde que no sólo de hardware vive el usuario! :)

## 1.19 Índice alfabético

---

A		
AMF		ARexx
Argumentos		
C		
CGM		CLI
Conversión por lotes		
D		
DR2D		DSDR
E		
EPS	Errores	
	- del programa	
	-, mensajes de	
G		
GEM		
H		
Historia		HPGL
I		
ILBM		Impresión
Ítems de menú		
P		
Preferencias		
- , modificación de		
- , fichero de		
R		
Registro		
T		
Traducción española		
W		
WMF		Workbench