

NVIDIA

GeForce3



|  |    |
|--|----|
| 1. NVIDIA GeForce3 □□□□□□.....         | 2  |
| 2. NVIDIA GeForce3 □□□□□□.....         | 3  |
| 3. GeForce3 □□□□□□ (□□□□□□□□□□□□.....) | 4  |
| 4. □□.....                             | 5  |
| 5. □□□□□□□□ Smart Installation□.....   | 7  |
| 6. □□□□□□□□□□.....                     | 9  |
| 6.1 □□□ 95/98 □□□□.....                | 9  |
| 6.2 □□□ ME □□□□.....                   | 9  |
| 6.3 □□□ NT4.0 □□□□.....                | 10 |
| 6.4 □□□ Win2000 □□□□.....              | 10 |

## 1. NVIDIA GeForce3

·

NVIDIA GeForce3

·

GEFORCE3 64MB DDRSDRAM

·

GEFORCE3 AGP

·

NVIDIA 3D infiniteFX Engine

RAMDAC 350MHz, 200MHz, 230MHzx2 (DDR)

Graphics Core Interface Width: 256-bits

Memory Interface Width: 128-bits

· 3D

(Vertex Shader)

(Pixel Shader Programming)

(Lightspeed Memory Architecture)

(High-Resolution Antialiasing)

(Multisampling Quincunx Antialiasing)

·

- S-VIDEO

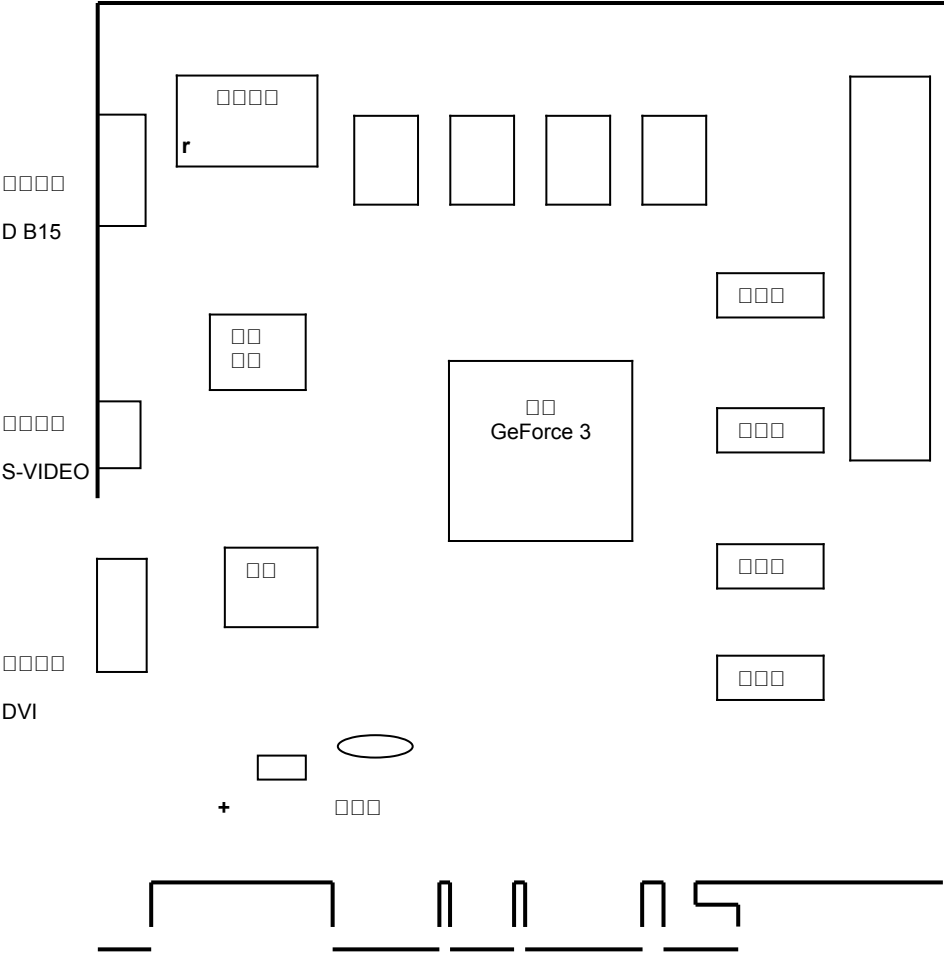
- DVI

DSUB15

2. NVIDIA GeForce3 □□□□□□□

GeForce3 □□ DDR □□□

□□□□□□64MB



[illegible]

☐ 2 ☐ DVI ☐

3. GeForce3 □□□□□□ (□□□□□□□□□□□□)

| □□□□□□<br>□□ | BPP | Memory<br>Req. | □□□□(HZ) Refresh Rate                          |
|--------------|-----|----------------|--|
| 640*480      | 8   | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200/240 |
|              | 16  | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200/240 |
|              | 32  | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200/240 |
| 800*600      | 8   | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/170/200/240     |
|              | 16  | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/170/200/240     |
|              | 32  | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/170/200/240     |
| 1024*768     | 8   | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200/240 |
|              | 16  | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200/240 |
|              | 32  | 4MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200     |
| 1152*864     | 8   | 1MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200     |
|              | 16  | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170/200     |
|              | 32  | 4MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150             |
| 1280*960     | 8   | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170         |
|              | 16  | 4MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170         |
|              | 32  | 8MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150             |
| 1280*1024    | 8   | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170         |
|              | 16  | 4MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150/170         |
|              | 32  | 8MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150             |
|              | 8   | 2MB            | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150             |

|           |    |      |                                    |
|-----------|----|------|------------------------------------|
| 1600*900  | 16 | 4MB  | 60/70/72/75/85/100/120/140/144/150 |
|           | 32 | 8MB  | 60/70/72/75/85/100/120             |
| 1600*1200 | 8  | 2MB  | 60/70/72/75/85/100/120             |
|           | 16 | 4MB  | 60/70/72/75/85/100/120             |
|           | 32 | 8MB  | 60/70/72/75/85/100                 |
| 1920*1080 | 8  | 4MB  | 60/70/72/75/85/100                 |
|           | 16 | 8MB  | 60/70/72/75/85/100                 |
|           | 32 | 16MB | 60/70/72/75/85                     |
| 1920*1200 | 8  | 4MB  | 60/70/72/75/85/100                 |
|           | 16 | 8MB  | 60/70/72/75/85/100                 |
|           | 32 | 16MB | 60/70/72/75/85                     |
| 1920*1440 | 8  | 4MB  | 60/70/72/75/85                     |
|           | 16 | 8MB  | 60/70/72/75/85                     |
|           | 32 | 16MB | 60/70/72/75                        |
| 2048*1536 | 8  | 4MB  | 60/70/72/75                        |
|           | 16 | 8MB  | 60/70/72/75                        |
|           | 32 | 16MB | 60                                 |

4.  

□□:□□□□□□□□

□□□ NVIDIA GeForce3 □□□□□□□□□□□□□□□□ AGP □□

□□□□ 95□□□ 98/ME□□□ NT4.0 □□□ 2000 □□□□

(□□□□ 95 □□□ USBSUPP.EXE □□□□□□)

(□□ NT4.0 □□□□□ SERVICE PACK4 (SP4) □□□□□□)

5/5

1-0000000000

000.

□ □

□ □

2-□□□□□□□□□□

00:

15

[illegible]









## 6. □□□□□□□□□□

GeForce3 ██████████ \DRIVERS\NVIDIA\7000\██████ WIN9X – █ 95/98 █████WINME  
– █ ME █████WIN2000 – █ 2000 █████NT40 – █ NT4 █████

## 6.1 95/98 测试

```

PCI VGA
R(A)
C(H)E:
\drivers\Nvidia\7000\WIN9X\B\inf
Windows 95/98
Windows 95 Windows 98

```

## 6.2 6.2 ME 6.2 6.2

```

00 ME 00000000000000000000000000000000 2 00000000000000000000000000000000
0H000000000000000000000000000000000000 E:\drivers\Nvidia \7000\WINME 00000000B000
.inf 000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000 Y00000000000000

```

6.3 Win NT4.0 安装

1. 将 Win NT4.0 安装盘放入光驱，运行安装程序，出现如下画面，按 **Enter** 键继续。

2. 按 **C** 键选择安装盘所在的分区（H），按 **Enter** 键继续。

3. 按 **E** 键选择安装盘所在的分区（E），按 **Enter** 键继续。

4. 按 **B** 键选择安装盘所在的分区（B），按 **Enter** 键继续。

5. 按 **Y** 键选择安装盘所在的分区（Y），按 **Enter** 键继续。

6.4 Win2000 安装

1. 将 Win2000 安装盘放入光驱，运行安装程序，出现如下画面，按 **Enter** 键继续。

2. 按 **C** 键选择安装盘所在的分区（H），按 **Enter** 键继续。

3. 按 **E** 键选择安装盘所在的分区（E），按 **Enter** 键继续。

4. 按 **B** 键选择安装盘所在的分区（B），按 **Enter** 键继续。

5. 按 **Y** 键选择安装盘所在的分区（Y），按 **Enter** 键继续。

6. 按 **Y** 键选择安装盘所在的分区（Y），按 **Enter** 键继续。