

äääðä æä ïüïü ïäðòïä ää ïëéääé ùì àïäïðééú **fog table** (ðððì áíúëääðú ää ïïäéú).

òì òé ïððè **Direct3D**, ïúáí òä äïïäâì ïáðò äàðú çäïðä D3D àïäð ïäéäú ïïäâì ïééúí**vertex fog** (ðððì áíúëääðú ùìú-ïïäéú) ää **table fog** (ðððì áíúëääðú ää-ïïäéú). ïùç÷éí ïïäéíéí äéðí ðäðééí áéðäð ïäáé éëäìäú ä-D3D äïïúïééí òì ùíéëä áðððäì ää-ïïäé äìää. äáçéðä ääääðä æä úáééç ùìùç÷éí àìä éððìä äääðì ù÷éí äàïððäú äïðää ääððé ùì **NVIDIA**.

äääðä æå ïàòùðú ïàùáéú àú ïàðééðé DirectX äçäùéí éåúð áíðäíé ääú÷í.

ééúëí ùíùç÷éí ïíäéíéí ùðëúää ïäðíàäú ÷ääíäú ùí DirectX ïà éðòìä äääòí ù÷éí òí äðíàäú 6 ää 7 ùí DirectX äíäú÷ðäú ëàùð äðíàäú àìä ðúíëäú äíðäíé ääú÷í. ëúääàä ïáçéðä ääääðä æå éðòìä ïðäíé ääú÷í äíðä úàéíäú ï- DirectX 5, ïðäðé äðòìä ù÷éðä ùí ïùç÷éí éùðéí éåúð.

áçð ääääðä æå ïðäðé äðòìú ïùç÷éí éùðéí éåúð, ùàéðí òäòìéí ëì ää ùàéðí òäòìéí ëðäðé.

êúâðàà íáçéøà áâââøà æâ úððà äçâíøà áââðí ââèâíèé àú òøéé íââø òéø äðâí÷ (âíèâðà **Z-buffer**) áâúâí ìòâí÷ äðâøù òì éâé
âééùâí.

íâíð ìàðùø âââøà æâ, àìà âí äðââââ íçééáú òâí÷ **Z-buffer** íâââø. âí âââøà æâ úâùáú, ìà úúàðùø äððìà ùì ééùâíéí ùòâí÷ ä-**Z-**
buffer ùìâí ìäððìà àéðâ úââí ìòâí÷ âíâââø áúðâøú äçâíøà.

äâãä åîàòùú ùéíå ù áèèðé÷ä çìåóéú ìââéú æéèåï òåî÷.

באופן זה, החומרה עושה שימוש במנגנון אחר לצורך אגירת זיכרון עומק ביישומי 16 סיביות. בחירה בהגדרה זו תאפשר עיבוד תמונות תלת-ממדיות באיכות גבוהה יותר.

ãããðã ãîàòùøú àú äöâú àìääã ùì NVIDIA á-Direct3D.

ëúääòää îáçéøú äããðã æå éääóéò àìääã ùì NVIDIA áóéðã äúçúääã ùì äîñê áòú äòòìú ééùääé Direct3D.

äîðáã äãððé ùì NVIDIA ïñååì ìäðé÷ ïðåú-MIP (mipmaps) áääôï äåèåîèé, ìðåðé ééðåì äðáðåú ïð÷ïéí áàðé÷ åùéðåð áéðåðé äééùåí.

ðí æåú, ééúëï ùééùåíéí ïñåíéíéí ìà éåðåå ððååé èàùð ïàåòùðú äð÷ä äåèåîèéú ùì mipmaps. èãé ìú÷ï òéååúéí, éù ìäðçéú àú ïñðð äðïåú ùì mipmaps äïåð÷åú áääôï äåèåîèé, òã ì÷åìú ùðåååä ù÷éðä ùì äúïåðåú. äãðé-èì, äðçúú ïñðð äðïåú ùì mipmaps òåúðú äðéåú ùì ééùåð ìà ù÷éí ùì ïð÷ïéí, äå 'ùððéí äñéí' (äïçéð ùì òåéðä ïñåíú ááéðåðéí).

[illegible]

äääåä äîàòùøú àú èååðåï øíú äðéøåè (LOD) ä-mipmaps.

הקטנת רמת הפירוט מפיקה תמונה באיכות טובה יותר, ואילו הגדלתה משפרת את רמת הביצועים של היישום. אפשר לבחור מבין חמש רמות קבועות מראש, הנעות בין 'איכות תמונה מרבית' לבין 'רמת ביצועים מרבית'.

בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה. לצורך החלת ההגדרה, בחר בלחצן 'אישור' או 'החל'.

ùíéøú ääâäðåú äðåéçéåú (ëåì àìä ùð-åòå áúéåú ääå-ùéç 'äâäðåú Direct3D ðåñòåú') ëñäøú ääâäðåú îåúàîú àéùéú.

ההגדרות שנשמרו יתווספו לרשימה הסמוכה.

[illegible]

מחיקת ההגדרה המותאמת אישית שנבחרה מתוך הרשימה.

שחזור ערכי ברירת המחדל של כל ההגדרות.

ăöâú úéáú ăă-ùéç âîàòùøú âúâîă âéùéú ùî ââăøâú **Direct3D** ôâñôâú.

אפשרות זו משנה בחומרה את סכימת הטיפול במרקם לגבי טקסלים (אלמנטים של מרקם).

שינוי ערכים אלה יגרום לשינוי המיקום של נקודת המוצא של הטקסל. òøëé áøéøú äiçãi iúäéiéí iïðøè
תוכנות מסוימות מצפות למצוא את נקודת המוצא של הטקסל במקום אחר. אפשר לשפר את Direct3D.
איכות התמונה ביישומים מסוג זה על ידי הגדרה מחדש של נקודת המוצא של הטקסל. היעזר בפקד
הנגרר כדי להציב את נקודת המוצא של הטקסל בנקודה כלשהי בין הפינה השמאלית העליונה של
הטקסל לבין אמצעו.

באופן זה, המעבד הגרפי ינצל כמות מוגדרת מזיכרון המערכת לצורך שמירת מרקמים (בנוסף לזיכרון המותקן במתאם הצג עצמו).

שם לב: $\text{äëíäú äíðáéú ùì æéëðäú} \text{ ùàðòùð ìä÷ðäú ìùíéðú } \text{íð÷íéí } \text{íçäùäú } \text{òì } \text{ðé } \text{äëíäú } \text{äðéæéú } \text{ùì } \text{æéëðäú}$
 $\text{ä-RAM } \text{áíçùá. } \text{ëëì } \text{ùæéëðäú } \text{ä-RAM } \text{áíðòùéú } \text{ääì } \text{éäúð, } \text{ëë } \text{ääìä } \text{ëíäú } \text{äæéëðäú } \text{ùàðòùð } \text{ìä÷ðäú } \text{ìùíéðú } \text{íð÷íéí.}$

$\text{äääðä } \text{æä } \text{çìä } \text{òì } \text{íùàíé } \text{öä } \text{PCI } \text{áíäã } (\text{ä } \text{íùàíé } \text{öä } \text{AGP } \text{äðäðìéí } \text{áíðá } \text{úàéíäú } \text{ì-PCI}).$

בחר באפשרות זו כדי להשבית את הסנכרון האנכי

àãðöéä åìàòùøú äöää íééäéú ù áúíåðä ò åíñê, ìà öåøê áñðøøåí åúíåðä áéçñ ìò-éååú äàðëéú åçåæøú ù äöä (vertical retrace). באופן זה מתאפשר קצב מסגרות גבוה מקצב הרענון של הצג, אך עלולים להיווצר עיוותים. נראים לעין וקריעה וכתוצאה מכך – איכות תמונה ירודה יותר

äâäøä æå îaòùøú ì÷áâò àú øíú açì÷ú àùéðåí áééùåí D3D øúåí.

החלקת שינון' היא טכניקה המשמשת להפחתת האפקט המשונן הנראה לפעמים בשולי אובייקטים תלת-ממדיים. טווח הבחירה רחב – החל בהשבתה מוחלטת של ההחלקה וכלה בהחלקה המרבית האפשרית לגבי היישום הנתון.

השתמש באפשרות זו כדי להחיל החלקת שינון ביישומים שאינם תומכים בפונקציה זו במישרין לתשומת לבך, יישומים מסוימים, שאינם תומכים במפורש בטכניקת החלקת השינון, עלולים לעבד תמונה מעוותת. השתמש באפשרות זו בזהירות. השבת הגדרה זו אם נתקלת בבעיות תצוגה במשחק או ביישום שאינם תומכים בטכניקת החלקת השינון

הגדרה זו מאפשרת להגביל את מספר המסגרות שהמעבד המרכזי יכול להכין לפני עיבודן בשבב הגרפיקה, כאשר הסנכרון האנכי מושבת

áí÷øéí îġăéíéí, äăăîú îġîðø äîġăđăú äîðăééđăú îđă òîăîă îăăðéé äú 'äüăééú ä÷îè' áúăăăă îăú÷ðéí èăăîî ä'ăéġèé÷, âééí ôă äă î÷îăú.

הפחת ערך זה אם נתקלת בהשהיה ניכרת בתגובה להתקני הקלט המחוברים למחשב בעת הפעלת משחקים

äâäâä äîäöüüü üîöäîé ääü÷î îäüüüü ääøçää **GL_KTX_buffer_region** ü OpenGL.

השימוש בהרחבה זו עשוי לשפר את הביצועים של יישומים ליצירת מודלים תלת-ממדיים התומכים בה.

אם לא תוגדר תשתית ל-GL_KTX_buffer_region תיפגע האפקטיביות של הקוד.
אם כן, תוגדר תשתית ל-GL_KTX_buffer_region בגודל של 8 MB, וזו תהיה הנקודה שבה תיפגע האפקטיביות של הקוד.
להגדרה זו אין השפעה כאשר ההגדרה 'אפשר הרחבת אזור מאגר' מושבתת.

ãðòìà ùì ñéðãí íéðéàðé-mipmap-íéðéàðé íäéø úùðø àú áéòãðé äééùãí, àè úðãð ääéèãú äúíãðä.

במקרים רבים, הירידה באיכות התמונה אינה ניכרת, לכן כדאי לנצל את רמת הביצועים המשופרת שמתקבלת בהפעלת מאפיין זה.

äâãä æå îàòùøú ì-OpenGL ïäùúîù áñéðåï àðéæåèèåóé ïðåêé ùéðåø àééåú äúíåðä.

בחר בהגדרה זו כדי להשבית את תמיכת מנהל ההתקן בהוראות המורחבות המשמשות מעבדים מסוימים.

האפשרויות **Direct Mode**, **Direct Mode** ו- **NVIDIA** אינן זמינות עבור **Direct Mode** ו- **Direct Mode**.
דבר זה שימושי לצורך השוואות. **Direct Mode** אינו זמין עבור **Direct Mode**.
ביצועים או פתרון תקלות.

החלקת שנון' היא טכניקה המשמשת להחלקת השוליים' OpenGL. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
1.5 x 1.5. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
2 x 2. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים.

הגדרה המאפשרת למנהל ההתקן לייצא פורמטים של פיקסלים בסטריאו. `ioŭă éâëiă ééúâié OpenGL iăûúîû`
`ăñèøéää âiăðòèi àú îû÷ôé âúøéñ iñèøéää.`

ããðä äîàòðú îðäì ää÷î ééòà ôåðèér ûì ôé÷îér çåðîér. îòúa éåîå ééùåé OpenGL îäùûî äçòèðä.

לתשומת לבך, הפעלת מאפיין `GL_FRAMEBUFFER_SRGB` ב-OpenGL 4.5 או גבוה יותר. זה תשפר את איכות התמונה על חשבון הביצועים.

[illegible]

יש בכך משום ניצול יעיל יותר של זיכרון הווידאו ביישומים היוצרים חלונות מרובים.

èàèø äââðä æå ìâúáú, ìðàì OpenGL î-ðä ìââð àçåðé âìââð òâì- àçä ìèì çìâì ùäééùâì éåðø.

İađóééí æă òùăé ìùòø àù ááéőăđóéí ùì ééùăîé OpenGL âîùùîùéí áçîăđăù îđăăéí.

÷áéòú ääãøåú îéèáéåú îééùåí OpenGL ùðáçø.

äâãøä æå ÷ååòú àí îø÷íéí áðìé òåí÷ òåò îñåéí éúíúå áééúåíé OpenGL éåøéøú îçåì.

ääåãøä 'åùúíú áòåí÷ òåò ùì ùåìçí äòååää' úåøåí íééúåí íåùúíú úíéå åíø÷íéí áðìé òåí÷ äòåò äðåçé ùì ùåìçí äòååää ùì
Windows.

ëúåòåå íáçéøú äääåøåú 'åùúíú úíéå á-16 bpp' å-'åùúíú úíéå á32 bpp-' ééòúå ùéíåù åíø÷íéí áðìé òåí÷ òåò îñåéí, ìå ÷ùø
íåååøåú äðåçéåú ùì ùåìçí äòååää.

OpenGL áíñê ñà. äâãä æå ÷ääóú àú îöá äéôâê äîääâ ïééùâíé

אפשר לבחור בשיטת העברת בלוקים, בשיטת היפוך הדף או בבחירה אוטומטית. בחירה אוטומטית מאפשרת למנהל ההתקן לקבוע מהי השיטה הטובה ביותר בהתאם לתצורת החומרה

äâãä åä îâðùøú òééí àú àåôî äèéôâî áñðëøåì àðéé á- OpenGL.

[illegible]

Ààòùòùúú 'íàùáú éáðéð íçãì' úùáéú àú àñðëðàì ààðéé, àì àì ëì ééùáì ññáéí éãðòù àú àðòùúú.

ààòùòáú 'íàòòè éáòéòú îçãì' úòòèì àú àñòèòáí ààòéé, àè àì ëì ééùáí îñáéí éãòáú àú àùáúúú.

[illegible]

äð÷äéí äðâððéí îàðòððéí îäùàéí àù ðîâù ääâéðâù, äðéââäééâù äâââîâ ù òðâð äðâð äðâçð.

ð÷äé úé÷âî äðâð îñééòéí îâè äââîé äâé÷âù áéí úîâðù âî÷âð îáéí äðîè âîù÷âî äâù÷î äùòââä. **אפשרות זו שימושית במיוחד בעבודה עם יישומים לעיבוד תמונות, שכן היא מסייעת בהפקת צבעים מדויקים יותר בתמונות המוצגות בצג (כגון תצלומים).**

äðâîó îèè, ùç÷éí ðáéí òð äâðù-D3 òîâéí îäéðââù ääéí îäé òð äîèè. **בעקבות הגדלת עוצמת הבהירות ו/או ערכי. הגאמה במידה שווה בכל הערוצים, המשחקים יראו מוארים יותר והפעלתם תהיה נוחה יותר.**

הגדרה המאפשרת בחירה בערוץ הצבע הנשלט באמצעות הפקדים הנגררים. אפשר לכוון בנפרד את הערוץ האדום, הירוק או הכחול, או לכוון את כל השלושה במקביל.

'çãåú ãéãéèìéú' îãòùøú ùìéèã øää éåúø åäðøåú öåðéí åáçãåú åðåð, ååèè îðé=å ùîåðåú çãåú ååøåøåú éåúø åèì ééùåí åééùåí.

ייצוג גרפי של עקומת הצבע. àò-åîä ùùúðä åæï-åîú áòú éååðåï øîú åðéåååéåú, åååéøåú àå åååîä.

áçéøà áàòùøáú æá úâøáí îêê ùááòòìä ááää ùì Window éúâçæøá ááâôí ââèâîèé èââðâðé äðáò ùáâòòâ èàí.

שים לב: âí âîçúá ùîê ôâòì áøùú, èââðâðí äðáò éúáòò îàçø æèðéñâ îðøéú Windows.

רשימת הגדרות הצבע המותאמות אישית שנשמרו. בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה.

שמירת הגדרות הצבע הנוכחיות כהגדרה מותאמת אישית. åääãøåú ùðùíøå éúååñóå ìøùéíå åñíåëå.

îçé÷ú äâäøú äðáð äíâúàíú àéùéú ùðáçøä íúâê äøùéíä.

שחזור ערכי הצבע בהתאם להגדרות היצרן. הגדרה המאפשרת את בחירת מצב תזמון הצג

זוהי הגדרת ברירת המחדל. לתשומת לבך, כמה מהצגים הישנים יותר אינם תומכים במאפיין זה.

äàòùøåú 'ðãñçú úæîãî ëìëú (GTF)', äèà äàòùøåú äñèðãøèéú áîøáéú ôøééè äçãîøä äçãùéí.

[illegible]

אם תרצה להשתמש ב-QuickTweak או NVIDIA או Windows.

אם תרצה להשתמש ב-Direct3D או OpenGL או Vulkan – אם תרצה להשתמש ב-AMD Radeon Software או NVIDIA GeForce Experience, אז תצטרך להתקין את התוכנה. תפריט זה מכיל גם פריטים לשחזור הגדרות ברירת מחדל ולגישה אל תיבת הדו-שיח 'מאפייני'.
תצוגה

אָפּטאַיזאַציע פון ווינדאָוס מיט דעם פראגראַם QuickTweak (אָפּטאַיזאַציע פון קלאַסישן ליניאַליזאַטער) און Windows.
בחר את הסמל הרצוי מתוך הרשימה. לאחר מכן, בחר ב'אישור' או ב'החל' כדי לעדכן את הסמל
בשורת המשימות.

àòòìú áúåëðéú NVIDIA Desktop Manager (íðàì ùàìçì àòááää ùì NVIDIA).

áúåëðéú NVIDIA Desktop Manager íàòùðú óáð÷ðéáðìéáú øçáä, èááí í÷ùéí çíéí ìðéääì çìáðáú, íðéääæ çáæð ùì úéááú áä-
ùéç, áàòùðáéáú æáí, èàùð íùùíùéí áúðáðáú TwinView ìðáéí íðááéí. áðáñó ìèè, áúåëðéú íàòùðú úíééä áúàìçðáú òááää
íðááéí, áíñééòú àðáì áéúð éòéìáú àú ùèç àòááää ùì áééùáíéí.

ðúéçú úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager'.

úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager' íaðòùðú ùíéèä áèì àðåð-ðéáú ääâäððåú ùì Desktop Manager, èäåì
àðòðåéåú ìððåæ çåæð ùì úéååú ää-ùéç, ðéðåðé í-ùéí çíéí ääâðåú ìðéåì éúåìéí.

ḡāéðú úéáú āāā-ùéç āūīéðú āùéðāééí, ìðāðē āçìúí òì éāé ìçéðā òì 'àéùāð' āā 'āçì' áúéáú āāā-ùéç 'īàðééðéí ðāḡðéí'.

הגדרה המאפשרת לקבוע איזה לחצן בעכבר יגרום להצגת התפריט בעת לחיצה על אחד מסמלי שורת המשימות.

הפעלה או השבתה של הודעות אישור.

ḡīī àòùṭāú æā àí àéðē ìòāðééī áäöâú äåäòåú àéùåṭ áòú èòéðú úöåṭú D3 ãṭê úôṭéè ùåṭú äîùéīāú.

áčø áàòùøåú æå èäé läöéâ àú úòøéè ùåøú åíùéíåú óí àò-è D3.

הגדרות אלה מאפשרות לקבוע היכן תוצב התמונה על הצג השטוח בעת הפעלה ברמות רזולוציה
הנמוכות מהרמה המרבית הנתמכת.

.היעזר בלחצני החץ כדי לכוון את מיקומו של שולחן העבודה על הצג

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו בהתאם לרזולוציה ולקצב הרענון הנוכחיים.

הגדרות אלה מאפשרות לבחור בהתקן תצוגת הפלט (צג אנלוגי, צג שטוח דיגיטלי או מקלט טלוויזיה, בהתאם להתקנים הנתמכים על ידי מתאם הצג).

פתיחת חלון שבו אפשר להתאים באופן אישי את הגדרות התקן התצוגה הפעיל

0éâi a0â0iè åååå0åú âiâéðâ aðâeçéåú iååé 0iè èiååéæéå.

óúéçú çíåí ùää àðùø íöééí ôåøíè òìè èìååéæéå ïñåéí.

שם: _____

שם לב:

אם מדינתך אינה ברשימה, בחר במדינה הקרובה ביותר אליך.

הפיכת הפורמט הנבחר לברירת המחדל בעת הפעלת המערכת.
בעת הפעלת המחשב כאשר רק מקלט טלוויזיה מחובר למתאם הצג, הגדרה זו מבטיחה שכל הודעות
המסך שיוצגו במהלך האתחול יופקו בפורמט המתאים הנתמך על ידי מקלט הטלוויזיה

הגדרה המאפשרת לציין את סוג אותות הפלט הנשלחים למקלט הטלוויזיה.

àí áðñáúê ëáì çéááø îúàéí, ôáøíê ááú äðíè S-Video éñð÷ ðíè áàééáú ááááá éáúø îàùø ôáøíè Composite video. àí àéðé éááðò ááááááú îáá ñáá áàáú, áçø áàðùøáú 'áçéøá ááèáíèéú'.

äéðæø áìçöðé äçõ ëäé ìëääðĩ àú îé=âîâ ù ùâìçĩ äòáäää ò ì ìø=ò äèìääéæéä.

אם התמונה מתעוותת או נעלמת מהמסך כתוצאה מכוונן-יתר, המתן 10 שים לב:
שניות. התמונה תחזור באופן אוטומטי אל מיקום ברירת המחדל. במצב זה תוכל להתחיל
מחדש במלאכת הכוונן. לאחר מיקום שולחן העובדה במקום הרצוי, עליך ללחוץ על 'אישור' או
על 'החל' כדי לשמור את ההגדרות לפני שיחלוף פסק הזמן בן 10 השניות

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו במקלט הטלויזיה בהתאם לרמת הרזולוציה הנוכחית.

היעזר בפקדים אלה לצורך כוונן הבהירות והרוויה של התמונה על מרקע הטלויזיה.

äéðæð áó÷äéí àìä ìðåðê êååðåí ðíú åååéðåú ååðéåååéåú ùì åúíåðä òì ìð÷ò åèìåéæéä.

àùùùàò÷ã æä ìòåêé èååðåí ðíú ãéðåí åêéòåå ùáðòåðé ìäçéì òì ååúåú åèìååéæéä.

íåííð ìåùáéú àú íãðí åêéòåå áòú ä÷ððú ãðèé DVD áàíòòåú íðòðç çåíðä.

הגדרת הרזולוציה ועומק הצבע בפלט המוזרם למקלט הטלוויזיה.

Àwùúù áò÷áéí àìà ìòǎǎé eǎǎǎǎǎ àééǎú ǎǎ÷ǎǎ ùì ñǎǎé áǎéǎǎǎ àǎ DVD òì ǎǎǎ.

àòùǎ ìéǎǎǎǎǎ áǎǎǎǎ àú ǎǎǎǎǎ ǎǎǎǎǎǎǎ, ǎǎǎǎǎǎǎǎǎ, ǎǎǎǎǎǎǎǎǎ, ìòǎǎé áò÷ú àééǎú ùíǎǎǎ ìééǎéú áòú ǎ÷ǎǎ ñǎǎé áéǎǎǎ àǎ DVD áíçùá.

äääää ääöüüü ìëäää' àú îäéäú äüüü' äîäéäú äæéëä' äîüää ääöé üî NVIDIA.

+άέού ίαέøάú àùòâí áîðää äâøðé ùì NVIDIA.

מציין את מהירות השעון במגהרץ.

קביעת מהירות שעון מישק הזיכרון במתאם הצג

מציין את המהירות של שעון מישק הזיכרון במגהרץ.

בדיקת היציבות של הגדרות מהירויות השעון החדשות טרם החלתן
יש לבדוק כל הגדרה חדשה השונה מהגדרת ברירת המחדל של היצרן טרם
החלתה.

שים לב:

áçéðä äàòùðåí æå ùáèéç ùèì ùéðåé ùéääòò áíäéðåéåí àùðåðéí éåçì äääòí àäèåíèé äèì äòòìä ùì Windows.

שים לב: àòùð ìò+åó àú äääðåí àùðåí äääèåíèéåí äòú äàúçåì, òì éäé ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> áæíì ääòòìä ùì ìòðèú Windows. àí äíçùá ìçååð ìðù, ìçð ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> ìéä ìàçð äèðéñä ìòðèú Windows.

איפוס כל יכולות הכוונן של שעונים, והחלת זיהוי חוזר של חומרת הגרפיקה לפני שניתן יהיה להפעיל מחדש את הפקדים.

İâñõ íáòò àéóãñ áèì òòí ùîáæé÷éí ì- BIOS ùì îúáí àòâ úîâðú BIOS îòâãëðú.

àâððéä àîàðòùðú áçéðä áàçä îàðáðä îðáé TwinView:

'ðâéì' – áçéðä áîðá úðââä éçéâä äñèðâðèé. àùúîù áîðá æä èàùð àîúàí äâððé ùì NVIDIA îçââð àù÷î úðââä àçä áíáâ.

'èðâì' – îðá äéâððð ðòú÷ îââé÷ ùì àúðââä äðàùéú èðèè àì àù÷î àúðââä àîùðé.

'ððéñä àâð÷éú' – îðá àîàðòùð äðçáä àâð÷éú ùì ùâìçî àðâââä ùì Windows òì òðé ùðé àù÷ðé úðââä. במצב זה
הצירוף של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'ððéñä àðèéú' – îðá àîàðòùð äðçáä àðèéú ùì ùâìçî àðâââä ùì Windows òì òðé ùðé àù÷ðé úðââä. במצב זה, הצירוף
של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'TwinView 0â€i' – áçé0ă áî0ă ú0ăăă éçéăă ăñèðă0èé. ăúúî ãî0ă æă èàù0 áîúái ăă00é ùî **NVIDIA** îçăă0 îăú÷î ú0ăăă àçă
áiăă.

'TwinView eðai' – íðá áeáðð áóú÷ íãáé÷ ùì áúðááá áðáúéú eðìè àì áú÷í áúðááá áíùðé.

'òðéñǎ àǎô÷éú á- **TwinView**" – îöá äîàôùø äøçáǎ àǎô÷éú ùì ùǎìçî äòǎǎǎǎ ùì **Windows** òì ôðé ùðé äú÷ðé úöǎǎǎ. áîöá æǎ ùðé äú÷ðé äúöǎǎǎ éǎöðéí éçǎ îùèç úöǎǎǎ àçǎ ãǎǎì, àòùøǎù ùéíǎùéú ìǎöǎù ôðéééí ùøǎçǎí ãǎǎì îøǎçǎ úöǎǎǎ àçú.

'ðøéñā àðééú ā-TwinView'— îôā āîāôûø āðçāā àðééú ùî ùāîçî āðāāāā ùî Windows òî òðé ùðé āú÷ðé úòāāā. āîôā æā ùðé āú÷ðé āúòāāā éāððéî éçā îùèç úòāāā àçā āāāî, àðûøāú ùéîāûéú îāðāú òðéééî ùāāðéî āāāî îāāðé úòāāā àçú.

ééôââ âøôé ùì úöâú úöâú TwinView.

לחיצה על סמל של צג מסוים מאפשרת לבחור בו כתצוגה הנוכחית. לחיצה ימנית על סמל הצג תציג מגוון של פריטים, המאפשרים את כוונן התקן התצוגה הרלוונטי

בהפעלה במצב 'כפול', הגדרה זו מאפשרת הפעלה של התקן התצוגה הראשי ברזולוציה גבוהה יותר
מזו של ההתקן המשני. כאשר הרזולוציה הפיזית בהתקן המשני נמוכה מזו שבראשי, שולחן העבודה
שבהתקן המשני יזוז הצידה באופן אוטומטי ברגע שהעכבר יגיע בגבולות המסך.

אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים. **אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים.**

הפעלת מאפיין זה תגרום לנעילת מצב הצידוד הנוכחי בהתקן התצוגה הנבחר. áâãôĩ æä àòùò 'iä÷ôéà' àú
ùòìçĩ àòáããä äääéèèààé áíõá îñääí. àòùòú æä ùéíäùéú áíéäçä ää÷òòú îöääú àä òääãäú îöäääú ôèèéí.

äòòíú îàôééí ùâïçï äòääää äääéøèääìé áîöá ôøéñú TwinView.

הפעלת מאפיין זה תאפשר להגדיר שולחן עבודה שמידותיו גדולות מהמידות הפיזיות של שני התקני התצוגה כאשר הם משולבים

התצוגה המשולבת תזוז בתנועה צידית על פני אזור שולחן העבודה המורחב בעת הזזת העכבר אל מחוץ לאזור הנראה לעין

ééöåå åðóé ùì úöåðú åå÷î åîùðé á- **TwinView**.

ìçéöå òì åñîî ååðóé îåðùðú îåååéð àú úðåðú åú÷î åðìè åîçååð îéóéåå åîùðéú åîåç åðóé åòì ééåîú **TwinView** áòú åòòìå åîðå
'èðåì'.

כאן אפשר לבחור את אזור מסך הווידאו אשר יוצג בהגדלה. לאחר הבחירה, אפשר להציג אזור זה בהגדלה על ידי הזזת הפקד הנגרר שמתחתיו.

.הגדרה המאפשרת להציג את הקטע הנבחר מתוך מסך הקרנת הווידאו בהגדלה או בהקטנה

בחירת התקן התצוגה שבו יוקרן פלט הווידאו במצב מסך-מלא

אופציה המאפשרת בחירת יחס גובה/רוחב לתמונה המוקרנת על מסך מלא

בחירה בהגדרה זו תאפשר למנהל הווידאו לקבוע את הרזולוציה המיטבית להקרנת וידאו על מסך
מלא.

áçéøä áäääøä æå ú÷ùø àú á÷øú äæåí áäó 'ò÷äé çôéôä,' èè ùàòùø éäéä ììäè áí÷äéì äí äí÷äí ääääìä/ä÷èðä ùì äú÷í äñè äñä.

[illegible]

מומלץ שלא לסמן אפשרות (busmastering).
זו, אלא במקרה של בעיות בהקרנת וידאו , כדוגמת עיוותי תמונה או אי-הופעת תמונה

מראה את סוג הצג שבו נעשה שימוש בשילוב עם מתאם הווידאו הנבחר.

לחץ כדי להציג את מאפייני התקן התצוגה ומנהל ההתקן של צג זה.

הצגת רשימת קצבי הרענון האפשריים בצג זה. תדירות רענון גדולה יותר מפחיתה את הריצוד במסך.

הגדרה זו קובעת אם ברשימת ערכי 'תדירות רענון' ייכללו מצבים שאינם נתמכים על ידי הצג
שברשותך. בחירת מצב שאינו מתאים לצג עלולה ליצור בעיות תצוגה חמורות ואף לגרום נזק
לחומרה.

àòùøåú æå îçééáú àú îðäì OpenGL ìäùúîù á-buffer òåî÷ ùì 16 ñéáéåú, ìä ÷ùø ìðåîèè äðé÷ñìéí ùðáçø òì éåé äééùåí.
ääø æä îùðø àú øîù äðé÷åé ùì buffer äòåî÷, òì çùååí îéåù ääéå÷ ùìä.

ěàùø ääãøä æâ îääòùøú, OpenGL îúúîú áîäðééř Advanced Multi-Monitor (øéääé-ðäéí îú÷äí) ùì îðøěú ääðòìä Windows 2000.

השתמש באפשרות זו לבחירת הצג שבו תופיע הפינה השמאלית העליונה של שולחן העבודה.
ההשפעה הבולטת ביותר של אפשרות זו היא חילוף בין מיקומי התמונות על הצג

אם מחובר למערכת יותר מהתקן אחד, ומצב התצוגה אינו TwinView. 'רגיל', יש לקבוע איזו היא התצוגה הנוכחית

.כדי לבחור בצג מסוים כצג הנוכחי, אפשר ללחוץ על הסמל הגרפי של הצג בבקרה העליונה

לחץ על לחצן זה כדי להגדיר או לשנות הגדרות הקשורות בהתקן הפלט של התצוגה הנוכחית.

פקדי התנועה הצידיית מאפשרים להגדיר את ממדי אזור המסך הנראה לעין ביחס לשטח שולחן
העבודה בפועל. áàáó' æà íúàðùøéí ùàïçðâú òááââ áâââéí îeðé ùàðùø îäðéâ áâøê-èï ò òâ àðíâé, òâ ùèâç àâ îø÷ò
èíââéæéâ.

לחץ כדי לזהות את כל התצוגות המחוברות למתאם וידאו זה. השתמש במאפיין זה אם חיברת תצוגות נוספות לאחר פתיחת לוח הבקרה.

סמן תיבה זו אם ברשותך צג המחובר למחבר תצוגה משנית שהמערכת אינה מזהה. àðùøåú æå
ùéíåùéú áòåååå òí ôåéí éùðéí åå ôåéí åíçåååéí áåíððåú îçåøé BNC.

ìçõ eäé ì÷àì äéùà ìíéàò ä÷ùãø áíúàí äãøðé áíáãññ òì NVIDIA.

ĩçõ eãé l÷ái áéùä ñàðééðéí ðåñðéí ùì áíúáí ääøðé áíáåññ òì NVIDIA.

ĩçõ eãé l÷ái âéùä làúø ääéðèððè ùì **NVIDIA**, ååå âíéäò âíðäíé ääú÷í äòäéðééí áéåúø òáåø âíúâí ääøðé âíáåññ òì **NVIDIA**.

מידע זה מציג בפרוטרוט את היבטי החומרה של המתאם הגרפי הנבחר.

מידע זה מציג נתונים מפורטים על היבטים נבחרים של המערכת, העשויים להשפיע על רמת הביצועים הגרפיים הכוללת.

èáíà æå æéà øùéíà ùì ÷áðéí åðúåðé åðñå øíååððéééí åðíðåéí èðåð áùéíåù åíúåí ååððé åíååññ òì NVIDIA.

דף הגדרות 'ניהול היישומים' מאפשר לשלוט בהצבת חלונות היישומים על פני תצוגות ושולחנות
עבודה מרובים, כל יישום בנפרד.

זוהי רשימת היישומים המנוהלים כרגע על ידי מנהל שולחן העבודה. בחירת יישום מתוך הרשימה
תאפשר לקבוע את הגדרות ניהולו. ערוך את הרשימה בעזרת הלחצנים 'הוסף' ו'הסר' שמימין

לחץ על לחצן זה כדי להוסיף יישום חדש לרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי להסיר את היישום הנבחר מרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי לנקות את כל הערכים מרשימת היישומים.
אזהרה: פעולה זו תאפס את כל ההתאמות האישיות שבוצעו לגבי יישומים.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו חלון היישום יופעל תמיד בצג שצוין

ùãä æä îðééí àú äðâ ùäâ éåððì äééùåí äðäçø úíéä, àí ðäçøä ääðùðåú 'äððì ééùåí æä úíéä äîñê îñðø'.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו, מנהל שולחן העבודה ינהל מעקב אחר גודלו ומיקומו של חלון היישום.
בהפעלה הבאה של היישום, מנהל שולחן העבודה ישחזר את גודל חלון היישום ואת מיקומו כפי
שנשמרו בהפעלה האחרונה.

הגדרה זו מאפשרת לקבוע שהגדלה מרבית של חלון היישום תגרום לו למלא רק את המסך שבו הוא מוצג באותה עת, ולא את שולחן העבודה השלם, העשוי להתפרס על פני מספר צגים.

Windows.

הזן כאן את השם שבחרת לשולחן העבודה הנוסף. לחלופין, אפשר לבחור שולחן עבודה מבין אלו שכבר יצרת עבור יישומים אחרים מתוך הרשימה הנפתחת.

ùää æä æíéí ø- ëàùø äàðùøåú 'äðòò ééúåí æä áùåìç' òääää ððøä' ïñåíðú.

ăăó 'î÷ùéí çíéí' îăôùø îăúăéí àéùéú ôéøăôéí ùî î÷ùéí çíéí, îôăøê äôăă îăéøă ùî çîăðăú ééùăîéí àùăîçî äòăăăă.

צירוף מקשים זה מזיז את החלון הפעיל (הממוקד) למיקום מקביל בצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום הפעיל לצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום אל הצג שבו נמצא מצביע העכבר.

כאשר מספר שולחנות עבודה פעילים במקביל, צירוף מקשים זה מאפשר מעבר ביניהם. שימוש חוזר בצירוף מקשים זה יאפשר מעבר מחזורי בין שולחנות העבודה הפעילים.

ᐃᐃᐅ ᐃᐃᐃᐅᐃᐅ ᐅᐅᐅᐃᐅ ᐅᐅᐅᐅ ᐃᐅᐅᐅᐃᐅᐃᐅ ᐃᐅᐅᐅᐅ ᐃᐃᐃᐅᐅᐅ ᐅᐅᐅ ᐅᐅ ᐅᐅᐅᐅ ᐅᐅᐅᐅᐅ ᐃᐅᐅᐅᐅᐅ ᐃᐅᐅ ᐃᐅᐅᐅ ᐃᐅᐅᐅᐅᐅ ᐅᐅᐅ ᐃᐅᐅ ᐃᐅᐅᐅᐅᐅᐅᐅ.

äääiä iðáéú ùì ééúái èè ùéiìà àú 'èì ùäiçì äðääää' ôéðåùä ùäééúái éúððñ òì ôðé èì ùèç ùäiçì äðääää, äí èàùð äåà iúððñ òì ôðé
iñðð ôäéí.

äääiä iðáéú ùì ééúái èè ùéiìà àú 'äiñè äðäéçé' ôéðåùä ùéúððñ, èáðéðú içäì, ð÷ òì ôðé äiñè ùää ääðä iéúçéiä.

תפריט
משיני זה מאפשר גישה מהירה ופשוטה לכל פונקציה של ניהול יישומים, ללא צורך בפתיחת לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה.

[illegible]

בחירה בהגדרה זו מאפשרת למנהל שולחן העבודה למנוע מחלונות צצים של יישומים מרכזיים מלהתפרס על פני שני צגים (או יותר), וזאת באמצעות שינוי גודלו של החלון הצץ כך שיתאים למסך אחד.

בחר באפשרות זו כדי למרכז תמיד את החלונות הצצים של כלל המערכת במסך שבחרת.

בחר את הצג שבו יש למרכז את החלונות הצצים. ùää æä æíéí ø÷ èàùø ïñðéí àú àìçöï 'ŦÇøÀè\Aæ çìåðåú ööéí ùì
èì àìðøèú áíñê ïñðø'.

אפשרות זו ממרכזת חלונות צצים של כלל המערכת (המתפרסים על פני מספר צגים) בצג המכיל את
סמן העכבר, שהוא קרוב לוודאי הצג שבו אתה מתבונן.

אפשרות זו 'מצמידה' את החלונות הצצים של היישום למסך שבו נמצא חלון היישום שהפיק אותם. אם חלון צץ 'ינדוד' לצג אחר, מנהל שולחן העבודה יזיז אותו כך שיותאם לצג שבו מופיע חלון היישום.

לחץ על לחצן זה כדי לשחזר את ברירות המחדל של המקשים החמים ושל ההגדרות הכלליות במנהל שולחן העבודה.

שיים לב: òòǎǎ æǎ à ùòéò ò ùéðǎéí ùǎǎòòǎ áǎíòòǎú äǎó 'ðéǎǎ ééùǎíéí' áèì ééùǎí áðòøǎ.

לחץ על 'אישור' כדי לקבל ולהחיל את שינויי הגדרות מנהל שולחן העבודה, ולאחר מכן סגור את חלון
לוח הבקרה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' כדי לסגור את לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה מבלי לשמור או להחיל את השינויים.

אזהרה: כל שינויי ההגדרות יימחקו.

לחץ על הלחצן 'החל' כדי להחיל ולשמור את כל שינויי ההגדרות מבלי לסגור את חלון לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה.

באמצעות תיבת דו-שיח זו אפשר לבחור ביישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

זוהי רשימת היישומים הפועלים כרגע בשולחן העבודה. àðùø ìáçåø ééùáí îúåê äøùéíä, àå ìðééí ééùáí àçø, ëååí
ééùáí ùàéðå ôåòì ëøåð, òì éåé ìçéðå òì àìçöí 'ðéåí'.

ìçð òì ìçõì æǣ ēǣé ìôúǣç øùéíǣ ùì ÷áöéí, ùíúǣēǣ úǣèì ìáçǣø èì ééùǣí **Windows** ùáøöǣðē ìðǣì áàíðòǣú ìðǣì ùǣìçì ðòǣǣǣǣ.

לחץ על לחצן זה כדי לבחור בקובץ התוכנית שבחרת כיישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה אם אינך מעוניין לבחור ביישום כרגע. úéáú äãå-ùéç 'ééùáí çãù' úéñâø òà èì ùéðåé áääãøåú.

בתיבת דו-שיח זו אפשר להזין שם של שולחן עבודה חדש.

הזן כאן את שם שולחן העבודה החדש ליישומים. כמו כן, אפשר לבחור מבין שמות שולחנות העבודה שנוצרו עבור יישומים אחרים

[illegible]

לחץ על 'אישור' כדי לאשר את השם החדש של שולחן העבודה. אפשר ללחוץ על הלחצן רק אם הוזן שם חוקי לשולחן העבודה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' אם אינך מעוניין להזין שם של שולחן עבודה כרגע.

צירוף מקשים זה מפעיל סדרה של מלבנים מתכנסים בהנפשה כדי לסייע לך באיתור סמן העכבר.

אפשר הגדרה זו כדי להעביר חלונות בשלמותם למסך זה או אחר על ידי גרירה בעזרת העכבר.

àðòøåéåú àìà òðéòåú òì àìðëéí òåéíéí áàðòìú òò= **Windows**, eååí àóðåååú ùåøú àìùéíåú åçìåðåú àìðåø áéí òùéíåú.

áçø áàòùøåú æå eäé îäððéì çìåí çìåðé îðåø áéí îùéíåú, áíøéåæ ðéåí áåúåí îúðåøú **TwinView** æðåéçéú, áååòí åîäòùø îðåø áéí ééùåíéí æðîðåéí áùåìçðåú òáååå ððøåéí.

çìåí åîðåø áéí îùéíåú îäððì áìçéðå òì **Alt+Tab**.

כתוצאה מסימון אפשרות זו, חלון המעבר בין משימות יופיע תמיד על הצג שצוין.

בחר את הצג שבו יופיע חלון המעבר בין משימות. אפשר לבחור רק בצגים שנמצאים במצב פעיל
ברגע הבחירה.

בחר באפשרות זו כדי להגביל את שורת המשימות לצג יחיד, כלומר – למנוע ממנו להתפרס על פני מספר צגים.

אפשרויות אלה קובעות את האופן שבו מנהל שולחן העבודה ינהל את ההצבה של חלונות צצים, ובכלל זה תיבות דו-שיח של הודעות ותיבות דו-שיח של יישומים.

מאפיין זה מציג על אחד הצגים הגדלה של האזור שנמצא מתחת.
áçø áàòùøåú æå eäé ìäòðéì àú äìäòééí 'æåí'.
לסמן העכבר. התצוגה המוגדלת מופיעה על הצג שממול לסמן העכבר; הזזת סמן העכבר על פני
הצגים תגרום למעבר אוטומטי של התצוגה המוגדלת לצג השני
.מאפיין הזום יפעל רק במצב שבו מחוברים למחשב מספר צגים ונבחר מצב פריסה אופקית או אנכית

הפעל אפשרות זו כדי לבצע את ההגדלה תוך שימוש בשינוי גודל מסונן (באינטרפולציה).

השליטה במאפיין הזום מתבצעת בעזרת המקשים החמים הבאים. בדומה להגדרת צירופי מקשים חמים בכרטיסייה 'מקשים חמים', הגדר צירוף על ידי לחיצה על שדה כלשהו ולחיצה על צירוף המקשים המבוקש.

שים לב: המקשים החמים מושבתים כאשר הדפים 'זום' או 'מקשים חמים' פתוחים, וזאת כדי למנוע התנגשות בין מקשים חמים קיימים למקשים חמים החדשים שברצונך להגדיר.

מקש חם זה מפעיל ומשבית לסירוגין את פונקציית הזום.

מקש חם זה מגדיל את רמת ההגדלה בתצוגת הזום.

î-ù çí æä îðçéú àú øíú ääääîä áúðååú äæåí.

פרמטר זה קובע כמה פעמים בשנייה תתעדכן תצוגת הזום כאשר העכבר אינו זז. (תצוגת הזום מתעדכנת באופן אוטומטי עם כל תזוזה של העכבר.) לתשומת לבך, הגדלת ערך זה עלולה להשפיע לרעה על ביצועי המערכת או היישום.

פרמטר זה מייצג את אורך ההשהיה (באלפיות השניה) לפני העברת תצוגת הזום מצג אחד למשנהו. השהיה זו נועדה למנוע מצב שבו תצוגת הזום 'צצה' בין הצגים במקרה שסמן העכבר משוטט לרגע. לצג שבו מופיעה תצוגת הזום. כדי לבטל את ההשהיה, יש להגדיר את הערך אפס בפרמטר זה.

áçø áàòùøåíú æå éåé àòùø ùéðåé áøíú ååååìà ùì úòååú åæåí úåé éåé òåååå, òì éåé ìçéòå øòåòå òì óéøåó èìùåå ùì åí÷ùéí
Ctrl/Alt/Shift úåé åòòìú åìåì åòéåø.

áçø áóéøåó ùì î÷ùé Ctrl, Atl å- Shift ùìçéóå øøåóå òìéå úàòùø ùéíåù áâìâì àðéåø íòåøé ùéðåé øíú ååååìå áúðååú æåí.

ããó 'í=ùéí çíéí' íàðùø ìãùàéí àéùéú òéøãðéí ùì í=ùéí çíéí, ìðãøê äðää ìãéøä ùì çìãðãú ééùãíéí áùãìçí äòääãä.

לבימים: äí=ùéí äçíéí ìãùáúéí èàùø äãðéí 'æãí' äã 'í=ùéí çíéí' óúãçéí, äæàú èãé ìðãð áúðãùãú áéí í=ùéí çíéí ÷ééíéí ìí=ùéí çíéí
äçãùéí ùáøðãðê ìääãéø.

àðòòåú æå úúáéú àú àçì÷ú àùéðåí áééùåíé D3.

בחר באפשרות זו לצורך הפקת ביצועים מיטביים ביישומים.

àâôöéä æå úàòùø äçì÷ú ùéðåí áùéèú 2x.

ùéèä æå îëéòä ùéòåø áàééåú áúíåðä ååéòåòéí ååååéí áééùåíé D3.

àâôöéä æå úàòùø äðòìú èëðé÷ú äçì÷ú ùéðâí îéâçäú (îðé ðèðè) äæîéðä áñãøú GeForce3 GPU.

äçì÷ú ùéðâí àùéèú Quincunx îðéðä àééåú äâîä îæå ùì ùéèä 4x AA äàéèéú éåúø, àùéîää òí øíú áéðâðéí äâîä îæå ùì ùéèä 2x AA äîäéøä éåúø.

àâððéâ æâ úàðùð äçì÷ú ùéðâí àùéèâ 4x.

ùéèâ æâ îðé÷â àééâú úîâðâ îðâéú, òì çùââí éðéââ îñâéíú áðíú ââéðâðéí áééùâîé 3D.

áçéðä áàòùðåå Æå úçéì áääòí äåèåíèé àú äåððåå ãçì÷ú äùéðåí äíééáéåå òååð ééùåíé 3D äúåíèéí áãçì÷ú ùéðåí.

áčéøă ääääïðă æă úàòùð íáčăø äăăïŕí éăđé àú ùééú äçì÷ú àùéđăŕí ùúéăŭí áòú äòòùí ééùăíé 3D.

îéãò àãããú äãããú AGP äðãëçéãú áíçùá.

áçéøä áäääøä æå úàòùø ìáçåø áääòí éääé àú ÷òá ä-AGP ùéùù àú úú-äìòøéú ääøðéú. àí àéðé éääò áääääáú ìää ÷òá ä-AGP äðéäí, àì úñíí úéää æå. äìòøéú ú÷áo áääòí ääéäíèé àú ÷òá ä-AGP äíééáé.

äææ àú äô÷ã äðâðð ëääé ìáçåð áääôï éääðé àú ÷öá ä- **AGP** ùéùîù àú úú-äîððëú äâððéú.

