

äääðä æä ïüïü ïäðòïä ää ïëéääé ùì àïäïðééú **fog table** (ðððì áíúëääðú ää ïïäéú).

òì òé ïððè **Direct3D**, ïúáí òä äïïäâì ïáðò äàðú çäïðä D3D àïäð ïäéäú ïïäâì ïééùí**vertex fog** (ðððì áíúëääðú ùìú-ïïäéú) ää **table fog** (ðððì áíúëääðú ää-ïïäéú). ïùç÷éí ïïäéíéí äéðí ðäðééí áéðäð ïääé éëäìäú ä-D3D äïïúïééí òì ùíéëä áðððäì ää-ïïäé äìää. äáçéðä ääääðä æä úáééç ùìùç÷éí àìä éððìä äääðí ù÷éí äàïððäú äïðää ääððé ùì **NVIDIA**.

äääðä æå ïàòùòù ïàùáéú àù ïàðééðé DirectX àçãùéí éåúð áíðàíé äåù÷í.

ééúëí ùíùç÷éí ïíåíéíéí ùðëúää ïäðíàåú ÷åííåú ùí DirectX ïà éðòìå äååðí ù÷éí òí äðíàåú 6 åå 7 ùí DirectX åíåú÷ðåú èàùð äðíàåú àìä òùíååú áíðàíé äåù÷í. èùåðàä ïáçéðä ääääðä æå éðòìå ïðàíé äåù÷í áíðä úàéíåú ï- DirectX 5, ïðåðé äðòìå ù÷éðä ùí ïùç÷éí éùðéí éåúð.

áçð ääääðä æå ïðåðé äðòìå ïùç÷éí éùðéí éåúð, ùàéðí òåòìéí èìì àå ùàéðí òåòìéí èðååé.

êúâðàà íáçéøà áâââøà æâ úððà äçâíøà áââðí ââêâíêé àú òøêé íââø òéø äðâí÷ (âíêâðà **Z-buffer**) áâúâí ìðâí÷ äðâøù òì éâé
âéêùâí.

íâíð ìððùø âââøà æâ, àìà âí äðââââ íçééáú òâí÷ **Z-buffer** íâââø. âí âââøà æâ úâùáú, ìà úúàðùø äððìà ùì ééùâíéí ùðâí÷ ä-**Z-**
buffer ùìâí ìäððìà àéðâ úââí ìðâí÷ âíâââø áúðâøú äçâíøà.

äâãä åîàòùú ùéíå ù áèèðé÷ä çìåóéú ìââéú æéèåï òåî÷.

באופן זה, החומרה עושה שימוש במנגנון אחר לצורך אגירת זיכרון עומק ביישומי 16 סיביות. בחירה בהגדרה זו תאפשר עיבוד תמונות תלת-ממדיות באיכות גבוהה יותר.

ãããðã ãîàòùøú àú äöâú àìääã ùì NVIDIA á-Direct3D.

ëúääòää îáçéøú äããðã æå éääóéò àìääã ùì NVIDIA áóéðã äúçúåðã ùì äîñê áòú äòòìú ééùääé Direct3D.

äiðáã äãðóé ùi NVIDIA iñããì iäðé÷ iðãú-MIP (mipmaps) áããôï äãèãîèé, iðãðê ééðãì äðáðãú ið÷îéí äàðé÷ äùéðãð áéðãðé äééùãí.

ðí æàú, ééúëï ùééùãîéí iñãîéíí à éãðãã ìðããé èàùð iàãòùðú äð÷ä äãèãîèéú ùi mipmaps. èãé iú÷ï òéããúéí, éù iäðçéú àú iñðð äðîãú ùi mipmaps äîãð÷ãú äããôï äãèãîèé, òã ì÷ãìú úðããã ù÷éðä ùi äúîãðãú. äãðê-èì, äðçúú iñðð äðîãú ùi mipmaps òãúðú äðéãú ùi ééùãð à ù÷éí ùi ið÷îéí, äã 'úððéí äñéí' (äîçéð ùi òãéðä iñãîéíú äáéðãðéí).

[illegible]

äääåä äîàòùøú àú èååðåï øíú äðéøåè (LOD) á-mipmaps.

הקטנת רמת הפירוט מפיקה תמונה באיכות טובה יותר, ואילו הגדלתה משפרת את רמת הביצועים של היישום. אפשר לבחור מבין חמש רמות קבועות מראש, הנעות בין 'איכות תמונה מרבית' לבין 'רמת ביצועים מרבית'.

בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה. לצורך החלת ההגדרה, בחר בלחצן 'אישור' או 'החל'.

נִירְעוּ אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם (עַלֵּי אֲדֹנָיִם אֲלֵכֶם-נִירְעוּ 'אֲלֵכֶם Direct3D דִּמְיוֹנִי') עֲלֵכֶם אֲלֵכֶם לֵבֵלֵךְ אֲלֵכֶם.
ההגדרות שנשמרו יתווספו לרשימה הסמוכה.

לֵבֵלֵךְ אֲדֹנָיִם אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם לֵבֵלֵךְ-נִירְעוּ אֲלֵכֶם Direct3D, נִירְעוּ עֲלֵכֶם אֲלֵכֶם לֵבֵלֵךְ אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם לֵבֵלֵךְ אֲלֵכֶם
אֲדֹנָיִם Direct3D וְדֹעַ אֲדֹנָיִם, לֵבֵלֵךְ אֲלֵכֶם אֲדֹנָיִם אֲדֹנָיִם לֵבֵלֵךְ אֲדֹנָיִם.

מחיקת ההגדרה המותאמת אישית שנבחרה מתוך הרשימה.

שחזור ערכי ברירת המחדל של כל ההגדרות.

ăăăă úéăú äå-ùéç äîàòùøú äúäîä àéùéú ùì ääåøåú Direct3D äåñôåú.

אפשרות זו משנה בחומרה את סכימת הטיפול במרקם לגבי טקסלים (אלמנטים של מרקם).

שינוי ערכים אלה יגרום לשינוי המיקום של נקודת המוצא של הטקסל. òøëé áøéøú äîçâî îúâéîéí îîðøè
תוכנות מסוימות מצפות למצוא את נקודת המוצא של הטקסל במקום אחר. אפשר לשפר את Direct3D.
איכות התמונה ביישומים מסוג זה על ידי הגדרה מחדש של נקודת המוצא של הטקסל. היעזר בפקד
הנגרר כדי להציב את נקודת המוצא של הטקסל בנקודה כלשהי בין הפינה השמאלית העליונה של
הטקסל לבין אמצעו.

באופן זה, המעבד הגרפי ינצל כמות מוגדרת מזיכרון המערכת לצורך שמירת מרקמים (בנוסף לזיכרון המותקן במתאם הצג עצמו)

[illegible]

äääðä æå çä òì íúáíé öä **PCI** áíää (äå íúáíé öä **AGP** äðäðíéí áíöä úæéíåú ì- **PCI**).

בחר באפשרות זו כדי להשבית את הסנכרון האנכי

àãðöéä åîàòùøú äöää íééäéú ù áúíåðä ò åîñê, ìà öåøê áñðøðåí åúíåðä áéçñ ìò-éååú äàððéú åçåæøú ù äöä (vertical retrace). באופן זה מתאפשר קצב מסגרות גבוה מקצב הרענון של הצג, אך עלולים להיווצר עיוותים. נראים לעין וקריעה וכתוצאה מכך – איכות תמונה ירודה יותר

äâäøä æå îàòùøú ì÷áâò àú øíú äçì÷ú àùéðåí áééùåí D3D øúåí.

החלקת שינון' היא טכניקה המשמשת להפחתת האפקט המשונן הנראה לפעמים בשולי אובייקטים תלת-ממדיים. טווח הבחירה רחב – החל בהשבתה מוחלטת של ההחלקה וכלה בהחלקה המרבית האפשרית לגבי היישום הנתון.

השתמש באפשרות זו כדי להחיל החלקת שינון ביישומים שאינם תומכים בפונקציה זו במישרין לתשומת לבך, יישומים מסוימים, שאינם תומכים במפורש בטכניקת החלקת השינון, עלולים לעבד תמונה מעוותת. השתמש באפשרות זו בזהירות. השבת הגדרה זו אם נתקלת בבעיות תצוגה במשחק או ביישום שאינם תומכים בטכניקת החלקת השינון

הגדרה זו מאפשרת להגביל את מספר המסגרות שהמעבד המרכזי יכול להכין לפני עיבודן בשבב הגרפיקה, כאשר הסנכרון האנכי מושבת

áí÷øéí îġăéíéí, äăăîú îġôô äîġăăú äîôăééăú îăò òîăîă îăăôéé äú 'ăîăăééú ä÷îè' áúăăăă îăú÷ðéí èăăî' ä'ăéġèé÷, âééí ôă äă î÷îăú.

הפחת ערך זה אם נתקלת בהשהיה ניכרת בתגובה להתקני הקלט המחוברים למחשב בעת הפעלת משחקים

äâäâä äîäöüüü üîöäîé ääü÷î îäüüüü ääøçää **GL_KTX_buffer_region** ü OpenGL.

השימוש בהרחבה זו עשוי לשפר את הביצועים של יישומים ליצירת מודלים תלת-ממדיים התומכים בה.

אם לא תוגדר תשתית ל-GL_KTX_buffer_region תיפגע האפקט. לכן, יש להגדיר את האפקט באמצעות הפונקציה glKTXBufferRegion. אם לא תוגדר תשתית ל-GL_KTX_buffer_region, תיפגע האפקט. לכן, יש להגדיר את האפקט באמצעות הפונקציה glKTXBufferRegion.

ãðòìä ùì ñéðãí íéðéàðé-mipmap-íéðéàðé íäéø úùðø àú áéðãðé äééùãí, àè úðãð ääéèãú äúíãðä.

במקרים רבים, הירידה באיכות התמונה אינה ניכרת, לכן כדאי לנצל את רמת הביצועים המשופרת שמתקבלת בהפעלת מאפיין זה.

äâãä å å àòùú ì-OpenGL ìäùùù äñéðå àðéæåèèåóé ìðåê èéòå àééåú äúíåä.

בחר בהגדרה זו כדי להשבית את תמיכת מנהל ההתקן בהוראות המורחבות המשמשות מעבדים מסוימים.

האפשרויות **3D** ו-**NVIDIA** אינן זמינות עבור מעבדים מסוימים. **דבר זה שימושי לצורך השוואות**. ביצועים או פתרון תקלות.

החלקת שנון' היא טכניקה המשמשת להחלקת השוליים' OpenGL. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
1.5 x 1.5. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים
2 x 2. ויזואליזציה של אובייקטים בסצינה, לצורך צמצום האפקט המשונן המתקבל לפעמים.

הגדרה המאפשרת למנהל ההתקן לייצא פורמטים של פיקסלים בסטריאו. `ioüä éåëiå ééüåíé OpenGL iäüüüü`
`åñèøéää åìäððéì àú îü÷ðé äüøéñ ïñèøéää.`

À l'issue de la phase de développement, les données sont analysées et les résultats sont présentés. Les données sont analysées à l'aide de logiciels tels que **OpenGL** ou **Matplotlib**.

לתשומת לבך, הפעלת מאפיין `GL_EXT_texture_norm16` דורשת שימוש ב-`GL_EXT_texture_norm16` ו-`GL_EXT_texture_norm16` ב-`GL_EXT_texture_norm16`.
זה תשפר את איכות התמונה על חשבון הביצועים.

[illegible]

יש בכך משום ניצול יעיל יותר של זיכרון הווידאו ביישומים היוצרים חלונות מרובים.

èàèø ääâðä æå ìâúáú, îðâì OpenGL î-ðä îââð àçåðé âîââð òâì- àçä îèì çìâì ùäééùâì éåðø.

İađóééí æă òùăé ìùòø àù ááéőăđóéí ùì ééùăîé OpenGL âîùùîùéí áçîăđăù îđăăéí.

÷áéòú ääãøåú îéèáéåú îééùåí OpenGL ùðáçø.

äâãøä æå ÷ååòú äí îø÷íéí áðìé òäí÷ öåò îñåéí éúîñå áééúåíé OpenGL éåøéøú îçäì.

ääåãøä 'åùúîñ áòäí÷ öåò ùì ùäìçí äòååää' úåøåí íééúåí îåùúîñ úíéå äíø÷íéí áðìé òäí÷ äðåò äðåçé ùì ùäìçí äòååää ùì
Windows.

ëúåðåå íáçéøú äääåøåú 'åùúîñ úíéå á-16 bpp' å-'åùúîñ úíéå á32 bpp-' ééòùä ùéíåù äíø÷íéí áðìé òäí÷ öåò îñåéí, ìå ÷ùø
ìääåøåú äðåçéåú ùì ùäìçí äòååää.

OpenGL áíñê ñà. äâãä æå ÷ääóú àú îöá äéôâê äîääâ ïééùâíé

אפשר לבחור בשיטת העברת בלוקים, בשיטת היפוך הדף או בבחירה אוטומטית. בחירה אוטומטית מאפשרת למנהל ההתקן לקבוע מהי השיטה הטובה ביותר בהתאם לתצורת החומרה

äâãä æå îàòùøú ïöéí àú àåôî äëéôâî áñðëøåì àðëé á- OpenGL.

[illegible]

Ààòùòùúú 'íàùáú éáðéð íçãì' úùáéú àú àñðëðàì ààðëé, àì àì ëì ééùáì ññáéí éãðòù àú àðòìúú.

ààòùòáú 'íàòòè éáòéòú îçãì' úòòèì àú àñòèòáí ààòéé, àè àì ëì ééùáí îñáéí éãòáú àú àùáúúú.

Ùíéøú ááááøúú áðáéçéúú èñáøú áááøúú íáúáíú àéúéú. ááááøúú ùðùíøú éúááñòú ìøùéíá áñíáéá.
ìàçø ùð÷áòú ááááøúú áíééáéúú íééùáí íñáéí áíúéáðú **OpenGL**, ùíéøúí éçá èñáøú áááøúú íáúáíú àéúéú úàòùø ìáááéø
áíáéøúú àú úòáøú **OpenGL** ìððé áðòìú áúáéðéú, ìà òáøé ááááøúú èì àçú íáàòùøáéúú áðòøá.

äð÷äéí äðäððéí îàðùðéí îäùàéí àú ðîú äääéðäú, äðéäääéäú äääàîä ù òðäð äðäð äðäçð.

אפשרות זו שימושית במיוחד. בעבודה עם יישומים לעיבוד תמונות, שכן היא מסייעת בהפקת צבעים מדויקים יותר בתמונות המוצגות בצג (כגון תצלומים).

בעקבות הגדלת עוצמת הבהירות ו/או ערכי. äðäðó îëê, ìùç÷éí ðäéí òð äàðù-D3 òîäéí îäéðääú ääéí îäé òð äîê. הגאמה במידה שווה בכל הערוצים, המשחקים יראו מוארים יותר והפעלתם תהיה נוחה יותר.

הגדרה המאפשרת בחירה בערוץ הצבע הנשלט באמצעות הפקדים הנגררים. אפשר לכוון בנפרד את הערוץ האדום, הירוק או הכחול, או לכוון את כל השלושה במקביל.

'çãåú ãéãéèìéú' îãòùøú ùìéèã øää éåúø åäðøåú öåðéí åáçãåú åðåð, ååèè îðé=å ùîåðåú çãåú ååøåøåú éåúø åèì ééùåí åééùåí.

ייצוג גרפי של עקומת הצבע. àò-åîä ùùúðä áæïï-åîú áòú éååðåï øîú äðéååäéåú, åååéøåú àå åååîä.

áçéøà áàòùøáú æá úâøáí îêê ùááòòìä ááää ùì Window éúâçæøá ááâòí ââèâîèé èââðâðé äðáò ùáâòòâ èàí.

שים לב: àí âîçúá ùìê òâòì áøùú, èââðâðí äðáò éúáòò làçø äèðéñâ ìòøéú Windows.

רשימת הגדרות הצבע המותאמות אישית שנשמרו. בחירת פריט מתוך הרשימה תגרום להחלת ההגדרה.

שמירת הגדרות הצבע הנוכחיות כהגדרה מותאמת אישית. åääãøåú ùðúíøå éúååñóå ìøùéíå åñíåëå.

îçé÷ú äâäøú äöáo äîâúàîú àéùéú ùðáçøä îúâê äøùéîä.

שחזור ערכי הצבע בהתאם להגדרות היצרן. הגדרה המאפשרת את בחירת מצב תזמון הצג

זוהי הגדרת ברירת המחדל. לתשומת לבך, כמה מהצגים הישנים יותר אינם תומכים במאפיין זה.

ààòùðáú 'ðáñçú úáèíàì èìùú (GTF), àèà ààòùðáú àñèðãðèùú áíðáéú ôðèèè açáìðä açãùéí.

[illegible]

אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-QuickTweak או ב-NVIDIA או ב-Windows.

אם תרצו, תוכלו להשתמש ב-QuickTweak או ב-NVIDIA או ב-Windows. תפריט זה מכיל גם פריטים לשחזור הגדרות ברירת מחדל ולגישה אל תיבת הדו-שיח 'מאפייני'.
תצוגה

אָפּטאַיזאַטאָר און אַלעסאַנדראַ אָפּטאַיזאַטאָר QuickTweak (אַפּטאַיזאַטאָר און אַלעסאַנדראַ אָפּטאַיזאַטאָר) און אַלעסאַנדראַ אָפּטאַיזאַטאָר און Windows.
בחר את הסמל הרצוי מתוך הרשימה. לאחר מכן, בחר ב'אישור' או ב'החל' כדי לעדכן את הסמל
בשורת המשימות

àòòìú áúâéðéú NVIDIA Desktop Manager (íðàì ùàìçì àòááãà ùì NVIDIA).

áúâéðéú NVIDIA Desktop Manager íàòùðú óáð-ðéáðìéáú øçáä, éááí í-ùéí çíéí ìðéáàì çìáðáú, íðéáæ çáæð ùì úéááú áä-
ùéç, áàòùðéááú æáí, eàùð íùíùéí áúðáðáú TwinView ìðáéí íðááéí. áðáñó ìèè, áúâéðéú íàòùðú úíééä áúàìçðáú òááãä
íðááéí, áíñééòú ìàðáí áéúð éòéìáú áú ùèç àòááãä ùì áééùáíéí.

ðúéçú úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager'.

úéáú ääâ-ùéç 'úðåðú NVIDIA Desktop Manager' íaðòùðú ùíéèä áèì äðåð+ðéáú ääâäððåú ùì Desktop Manager, èäâì
àðùðåéáú ìððéåæ çåæð ùì úéáú ääâ-ùéç, ðéðåðé ì-ùéí çíéí ääâðåú ìðéäðì ééùâíéí.

ḡāéðú úéáú āāā-ùéç āūīéðú āùéðāééí, ìðāðē āçìúí òì éāé ìçéðā òì 'àéùāð' āā 'āçì' áúéáú āāā-ùéç 'īàðééðéí ðāḡðéí'.

הגדרה המאפשרת לקבוע איזה לחצן בעכבר יגרום להצגת התפריט בעת לחיצה על אחד מסמלי שורת המשימות.

הפעלה או השבתה של הודעות אישור.

ḡīī àòùṭāí æā àí àéðē ìòāðééí áäöâú äāāòāí àéùāṭ áòú èòéðú úöāṭú D3 āṭē úôṭéē ùāṭú āīùéīāí.

áčø áàòùøåú æå èäé läöéâ àú úòøéè ùåøú åíùéíåú óí àò=è D3.

הגדרות אלה מאפשרות לקבוע היכן תוצב התמונה על הצג השטוח בעת הפעלה ברמות רזולוציה
הנמוכות מהרמה המרבית הנתמכת.

.היעזר בלחצני החץ כדי לכוון את מיקומו של שולחן העבודה על הצג

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו בהתאם לרזולוציה ולקצב הרענון הנוכחיים.

הגדרות אלה מאפשרות לבחור בהתקן תצוגת הפלט (צג אנלוגי, צג שטוח דיגיטלי או מקלט טלוויזיה, בהתאם להתקנים הנתמכים על ידי מתאם הצג).

פתיחת חלון שבו אפשר להתאים באופן אישי את הגדרות התקן התצוגה הפעיל

0éâi a0â0iè åååå0åú âiâéðâ aðâeçéåú iååé 0iè èiååéæéå.

óúéçú çíåí ùää àðùø íóééí ôåøíè òìè èìååéæéå ïñåéí.

שם: _____

שם לב:

אם מדינתך אינה ברשימה, בחר במדינה הקרובה ביותר אליך.

הפיכת הפורמט הנבחר לברירת המחדל בעת הפעלת המערכת.
בעת הפעלת המחשב כאשר רק מקלט טלוויזיה מחובר למתאם הצג, הגדרה זו מבטיחה שכל הודעות
המסך שיוצגו במהלך האתחול יופקו בפורמט המתאים הנתמך על ידי מקלט הטלוויזיה

הגדרה המאפשרת לציין את סוג אותות הפלט הנשלחים למקלט הטלוויזיה.

àí áðñáúê ëáì çéááø îúàéí, ôáøíê ááú äðíè S-Video éñð÷ ðíè áàééáú ááááá éáúø îàùø ôáøíè Composite video. àí àéðé éááðò ááááááú îáá ñáá áàáú, áçø áàðùøáú 'áçéøá ááèèíèéú'.

äéðæø áìçöðé äçõ ëäé ìëääðĩ àú îé=âîâ ù ùâìçĩ äòáäää ò ì ìø=ò äèìääéæéä.

אם התמונה מתעוותת או נעלמת מהמסך כתוצאה מכוונן-יתר, המתן 10 שים לב:
שניות. התמונה תחזור באופן אוטומטי אל מיקום ברירת המחדל. במצב זה תוכל להתחיל
מחדש במלאכת הכוונן. לאחר מיקום שולחן העובדה במקום הרצוי, עליך ללחוץ על 'אישור' או
על 'החל' כדי לשמור את ההגדרות לפני שיחלוף פסק הזמן בן 10 השניות

החזרת שולחן העבודה למיקום ברירת המחדל שלו במקלט הטלויזיה בהתאם לרמת הרזולוציה הנוכחית.

.היעזר בפקדים אלה לצורך כוונן הבהירות והרוויה של התמונה על מרקע הטלויזיה

äéðæð áó÷äéí àìä ìòåðê êååðåí øíú äääéðåú åäðéåååéåú ùì åúíåðä òì ìð÷ò äèìåéæéä.

àùùùàò÷ã æä ìòåêë ëääåðåí ðíú ãéðåí äðéòåã ùáðòåðë ìäçéì òì äåúåú äëìääéæéä.

ìåíîð ìåùáéú àú ìãðí äðéòåã áòú ä÷ððú ãðèé DVD áàìòòåú ìòòðç çåíðä.

הגדרת הרזולוציה ועומק הצבע בפלט המוזרם למקלט הטלוויזיה.

Àwùúù áò-àéí àìà ìòáòé èááòáí àééáú àà-òòà ùì ñòéé ááéääà àá DVD òì àòà.

àòùò ìéááòí áòòòá àú òíáú áááéòáú, áòéáááéáú, ááááí ááòááéá, ìòáòé áò-ú àééáú ùíáòá ìééáéú áòú à-òòú ñòéé áéääà àá DVD áíçùá.

äääåä äîäòùøú îëäääü àú îäéøåú äùòäî äîäéøåú äæéëøåî äîòää ääøðé ùî NVIDIA.

+άέού ίαέøάú àùòâí áîðää äâøðé ùì NVIDIA.

מציין את מהירות השעון במגהרץ.

קביעת מהירות שעון מישק הזיכרון במתאם הצג

מציין את המהירות של שעון מישק הזיכרון במגהרץ.

בדיקת היציבות של הגדרות מהירויות השעון החדשות טרם החלתן
יש לבדוק כל הגדרה חדשה השונה מהגדרת ברירת המחדל של היצרן טרם
החלתה.

שים לב:

áçéðä äàòùðåí æå ùáèéç ùèì ùéðåé ùéääòò áíäéðåéåí àùòåðéí éåçì äääòí àäèåíèé äèì äòòìä ùì Windows.

שים לב: àòùð ìò+åó àú äääðåí àùòåí äääèåíèéåí äòú äàúçåì, òì éäé ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> áæíì ääòòìä ùì ìòðèú Windows. àí äíçùá ìçååð ìðùú, ìçð ìçéðä ðòåðä òì ì÷÷ <Ctrl> ìéä ìàçð äèðéñä ìòðèú Windows.

איפוס כל יכולות הכוונן של שעונים, והחלת זיהוי חוזר של חומרת הגרפיקה לפני שניתן יהיה להפעיל מחדש את הפקדים.

İâñõ íáòò àéóãñ áèì òòí ùîáæé÷éí ì- BIOS ùì òúáí àòâ úîâðú BIOS òòâãèðú.

ààòòéà àìàòùòú áçéøă áàçă îàøáòă îòáé TwinView:

'øăéì' – áçéøă áîòá úòăăă éçéăă àñèðăøèé. àùùîù áîòá æă èàùø àîúàí ààøòé ùì NVIDIA îçăăø îăù÷î úòăăă àçă áîăă.

'èòăì' – îòá àéăòø àòù÷ îăăé÷ ùì àúòăăă àøàùéú èòè àì àú÷î àúòăăă àîùðé.

'òøéñă àăò÷éú' – îòá àìàòùòø àøçăă àăò÷éú ùì ùăìçî àòăăăă ùì Windows òì òðé ùðé àú÷ðé úòăăă. במצב זה
הצירוף של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'òøéñă àðééú' – îòá àìàòùòø àøçăă àðééú ùì ùăìçî àòăăăă ùì Windows òì òðé ùðé àú÷ðé úòăăă. במצב זה, הצירוף
של שני התקני התצוגה יוצר משטח תצוגה אחד גדול

'TwinView 0â€i' – áçé0ă áî0ă ú0ăăă éçéăă ăñèðă0èé. ăúúî ãî0ă æă èàù0 áîúái ăă00é ùî **NVIDIA** îçăă0 îăú÷î ú0ăăă àçă
áiăă.

'TwinView eðai' – íðá áéåø æóú÷ íãåé÷ ùì áúðååå æøæùéú eðìè àì áú÷í áúðååå áíùðé.

'òðéñǎ àǎô÷éú á- **TwinView**" – îöá äîàôùø äøçáǎ àǎô÷éú ùì ùǎìçî äòǎǎǎǎ ùì **Windows** òì ôðé ùðé äú÷ðé úöǎǎǎ. áîöá æǎ ùðé äú÷ðé äúöǎǎǎ éǎöðéí éçǎ îùèç úöǎǎǎ àçǎ ãǎǎì, àòùøǎú ùéíǎùéú ìäöǎú ôðéééí ùøǎçǎí ãǎǎì îøǎçǎ úöǎǎǎ àçú.

'ðøéñā àðééú ā-TwinView'— îôā āîāôùø āðçāā àðééú ùì ùāîçî āðāāāā ùì Windows òì òðé ùðé āú÷ðé úòāāā. āîôā æā ùðé āú÷ðé āúòāāā éāðøéî éçā îùèç úòāāā àçā āāāî, àðùøāú ùéîāùéú îāðāú òðéééî ùāāøéî āāāî îāāøē úòāāā àçú.

ééôââ âøôé ùì úöâú úöâú TwinView.

לחיצה על סמל של צג מסוים מאפשרת לבחור בו כתצוגה הנוכחית. לחיצה ימנית על סמל הצג תציג מגוון של פריטים, המאפשרים את כוונן התקן התצוגה הרלוונטי

בהפעלה במצב 'כפול', הגדרה זו מאפשרת הפעלה של התקן התצוגה הראשי ברזולוציה גבוהה יותר
מזו של ההתקן המשני. כאשר הרזולוציה הפיזית בהתקן המשני נמוכה מזו שבראשי, שולחן העבודה
שבהתקן המשני יזוז הצידה באופן אוטומטי ברגע שהעכבר יגיע בגבולות המסך.

אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים. **אפשרות זו שימושית בהקרנת מצגות או פרטים עדינים.**

הפעלת מאפיין זה תגרום לנעילת מצב הצידוד הנוכחי בהתקן התצוגה הנבחר. áâãôĩ æä àòùò 'iä÷ôéà' àú
ùòìçĩ àòáããä äääéèèäàé áíõá îñäéí. àòùòú æä ùéíäùéú áíéäçä ää÷òòú îöäú àä òáãäú îäääú ôèèéí.

äòòíú îàôééí ùâïçï äòääãä äääéøèääìé áîöá ôøéñú TwinView.

הפעלת מאפיין זה תאפשר להגדיר שולחן עבודה שמידותיו גדולות מהמידות הפיזיות של שני התקני התצוגה כאשר הם משולבים

התצוגה המשולבת תזוז בתנועה צידית על פני אזור שולחן העבודה המורחב בעת הזזת העכבר אל מחוץ לאזור הנראה לעין

ééöåå åðóé ùì úöåðú åå÷î åîùðé á- **TwinView**.

ìçéöå òì åñîî ååðóé îåðùðú îåååéð àú úðåðú åú÷î åðìè åîçååð îéðéåå åîùðéú åîåç åðóé åòì ééåîú **TwinView** áòú åðòìå åîðå
'èðåì'.

ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ, ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ ᐃᐃᐃᐃᐃᐃᐃ.

כאן אפשר לבחור את אזור מסך הווידאו אשר יוצג בהגדלה. לאחר הבחירה, אפשר להציג אזור זה בהגדלה על ידי הזזת הפקד הנגרר שמתחתיו.

.הגדרה המאפשרת להציג את הקטע הנבחר מתוך מסך הקרנת הווידאו בהגדלה או בהקטנה

בחירת התקן התצוגה שבו יוקרן פלט הווידאו במצב מסך-מלא

אופציה המאפשרת בחירת יחס גובה/רוחב לתמונה המוקרנת על מסך מלא

בחירה בהגדרה זו תאפשר למנהל הווידאו לקבוע את הרזולוציה המיטבית להקרנת וידאו על מסך מלא.

áçéøä áäääøä æå ú÷ùø àú á÷øú äæåí áäó 'ò÷äé çôéôä,' èè ùàòùø éäéä ììäè áí÷äéì äí äí÷äí ääääìä/ä÷èðä ùì äú÷í äñè äñä.

לתשומת לבך, כדי TwinView. יִשׁ לַאפְשֵׁר אֶת הַמָּצֵב 'כפול'.

מומלץ שלא לסמן אפשרות (busmastering).
זו, אלא במקרה של בעיות בהקרנת וידאו , כדוגמת עיוותי תמונה או אי-הופעת תמונה

מראה את סוג הצג שבו נעשה שימוש בשילוב עם מתאם הווידאו הנבחר.

לחץ כדי להציג את מאפייני התקן התצוגה ומנהל ההתקן של צג זה.

הצגת רשימת קצבי הרענון האפשריים בצג זה. תדירות רענון גדולה יותר מפחיתה את הריצוד במסך.

הגדרה זו קובעת אם ברשימת ערכי 'תדירות רענון' ייכללו מצבים שאינם נתמכים על ידי הצג שברשותך. בחירת מצב שאינו מתאים לצג עלולה ליצור בעיות תצוגה חמורות ואף לגרום נזק לחומרה.

àòùøåú æå îçééáú àú îðäì OpenGL ìäùúîù á-buffer òåî÷ ùì 16 ñéáéåú, ìà ÷ùø ìðåîèè äðé÷ñìéí ùðåçø òì éåé äééùåí.
ääø æä îùðø àú øîù äðé÷åé ùì buffer äòåî÷, òì çùååí îéåù ääéå÷ ùìå.

ěàùø ääãøä æâ îääòùøú, OpenGL îúúîú áîäðééř Advanced Multi-Monitor (øéääé-ðäéí îú÷ăí) ùì îðøěú ääðòlà Windows 2000.

השתמש באפשרות זו לבחירת הצג שבו תופיע הפינה השמאלית העליונה של שולחן העבודה.
ההשפעה הבולטת ביותר של אפשרות זו היא חילוף בין מיקומי התמונות על הצג

אם מחובר למערכת יותר מהתקן אחד, ומצב התצוגה אינו TwinView. 'רגיל', יש לקבוע איזו היא התצוגה הנוכחית

.כדי לבחור בצג מסוים כצג הנוכחי, אפשר ללחוץ על הסמל הגרפי של הצג בבקרה העליונה

לחץ על לחצן זה כדי להגדיר או לשנות הגדרות הקשורות בהתקן הפלט של התצוגה הנוכחית.

פקדי התנועה הצידיית מאפשרים להגדיר את ממדי אזור המסך הנראה לעין ביחס לשטח שולחן
העבודה בפועל. áàáó' æà íúàðùøéí ùàìçðâú òááââ áâââéí îeðé ùàðùø îäðéâ áâøê-èì òì òâ àðìââé, òâ ùèâç àâ îø÷ò
èìââéæéâ.

לחץ כדי לזהות את כל התצוגות המחוברות למתאם וידאו זה. השתמש במאפיין זה אם חיברת תצוגות נוספות לאחר פתיחת לוח הבקרה.

סמן תיבה זו אם ברשותך צג המחובר למחבר תצוגה משנית שהמערכת אינה מזהה. àðùøåú æå
ùéíåùéú áòåååå òí ôåéí éùðéí åå ôåéí åîçåååéí áåíððåú îçåøé BNC.

ìçõ eãé ì÷àì áéùà ìíéãò ä÷ùãø áíúàí äãøðé áíáãññ òì NVIDIA.

ĩçõ eãé l÷ái áéùä ñàðééðéí ðåñðéí ùì áíúáí ääøðé áíáåññ òì NVIDIA.

ĩçõ eãé l÷ái âéùä làúø ääéðèððè ùì **NVIDIA**, ååå âíéäò âíðäíé ääú÷í äðäéðééí áéåúø òååø âíúái ääøðé äíáåññ òì **NVIDIA**.

מידע זה מציג בפרוטרוט את היבטי החומרה של המתאם הגרפי הנבחר.

מידע זה מציג נתונים מפורטים על היבטים נבחרים של המערכת, העשויים להשפיע על רמת הביצועים הגרפיים הכוללת.

èáíà æå æéà øùéíà ùì ÷áðéí åðúåðé åðñå øíååððéééí åðíðåéí èðåð áùéíåù åíúåí ååððé åíååññ òì NVIDIA.

דף הגדרות 'ניהול היישומים' מאפשר לשלוט בהצבת חלונות היישומים על פני תצוגות ושולחנות
עבודה מרובים, כל יישום בנפרד.

זוהי רשימת היישומים המנוהלים כרגע על ידי מנהל שולחן העבודה. בחירת יישום מתוך הרשימה
תאפשר לקבוע את הגדרות ניהולו. ערוך את הרשימה בעזרת הלחצנים 'הוסף' ו'הסר' שמימין

לחץ על לחצן זה כדי להוסיף יישום חדש לרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי להסיר את היישום הנבחר מרשימת היישומים המנוהלים על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה כדי לנקות את כל הערכים מרשימת היישומים.
אזהרה: פעולה זו תאפס את כל ההתאמות האישיות שבוצעו לגבי יישומים.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו חלון היישום יופעל תמיד בצג שצוין

ùãä æä îðééí àú äðâ ùäâ éåððì äééùåí äðáçø úíéä, àí ðáçøä ääðùðåú 'äððì ééùåí æä úíéä äîñê îñðø'.

כתוצאה מבחירה באפשרות זו, מנהל שולחן העבודה ינהל מעקב אחר גודלו ומיקומו של חלון היישום.
בהפעלה הבאה של היישום, מנהל שולחן העבודה ישחזר את גודל חלון היישום ואת מיקומו כפי
שנשמרו בהפעלה האחרונה.

הגדרה זו מאפשרת לקבוע שהגדלה מרבית של חלון היישום תגרום לו למלא רק את המסך שבו הוא מוצג באותה עת, ולא את שולחן העבודה השלם, העשוי להתפרס על פני מספר צגים.

Windows.

הזן כאן את השם שבחרת לשולחן העבודה הנוסף. לחלופין, אפשר לבחור שולחן עבודה מבין אלו
שכבר יצרת עבור יישומים אחרים מתוך הרשימה הנפתחת

ùää æä æíéí ø- ëàùø äàðùøåú 'äðòò ééúáí æä áùåìç' òääää ððøä' ïñåíðú.

ăăó 'î÷ùéí çíéí' îăôùø îăúăéí âéúéú ôéøăôéí ùî î÷ùéí çíéí, îôăøê äôăă îăéøă ùî çîăđăú ééùăîéí âùăîçî äòăăăă.

צירוף מקשים זה מזיז את החלון הפעיל (הממוקד) למיקום מקביל בצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום הפעיל לצג אחר.

צירוף מקשים זה מזיז את כל חלונות היישום אל הצג שבו נמצא מצביע העכבר.

כאשר מספר שולחנות עבודה פעילים במקביל, צירוף מקשים זה מאפשר מעבר ביניהם. שימוש חוזר בצירוף מקשים זה יאפשר מעבר מחזורי בין שולחנות העבודה הפעילים.

A̋āō A̋āāōāō ēlōēāū' īlēē āōūōāōāō āqīāū āāāōī ēlōē ōī īōāī ūāīqī āōāāāā āōī āōē āēēōāī ūā āēī āēēūāīēī.

äääiä iðáéú ùì ééúái èè ùéiìà àú 'èì ùäiçì' äðääää' öéðåùä ùäééúái éúððñ òì öðé èì ùèç ùäiçì äðääää, äí èàùð äåà iúððñ òì öðé
iñðð öäéí.

äääiä iðáéú ùì ééúái èè ùéiìà àú 'äiñè äðäéçé' öéðåùä ùéúððñ, èáðéðú içäì, ø÷ òì öðé äiñè ùää ääðä iéúçéiä.

[illegible]

בחירה בהגדרה זו מאפשרת למנהל שולחן העבודה למנוע מחלונות צצים של יישומים מרכזיים מלהתפרס על פני שני צגים (או יותר), וזאת באמצעות שינוי גודלו של החלון הצץ כך שיתאים למסך אחד.

בחר באפשרות זו כדי למרכז תמיד את החלונות הצצים של כלל המערכת במסך שבחרת.

בחר את הצג שבו יש למרכז את החלונות הצצים. ùää æä æíéí ø÷ èàùø ïñðéí àú àìçöï 'ŦÇøÀè\Aæ çìåðåú ööéí ùì
èì àìðøéú áíñê ïñðø'.

אפשרות זו ממרכזת חלונות צצים של כלל המערכת (המתפרסים על פני מספר צגים) בצג המכיל את
סמן העכבר, שהוא קרוב לוודאי הצג שבו אתה מתבונן.

אפשרות זו 'מצמידה' את החלונות הצצים של היישום למסך שבו נמצא חלון היישום שהפיק אותם. אם חלון צץ 'ינדוד' לצג אחר, מנהל שולחן העבודה יזיז אותו כך שיותאם לצג שבו מופיע חלון היישום.

לחץ על לחצן זה כדי לשחזר את ברירות המחדל של המקשים החמים ושל ההגדרות הכלליות במנהל שולחן העבודה.

שיים לב: òòǎǎ æǎ à ùòéò ò ùéðǎéí ùǎǎòòǎ áǎíòòǎú äǎó 'ðéǎǎ ééùǎíéí' áèì ééùǎí áðòøǎ.

לחץ על 'אישור' כדי לקבל ולהחיל את שינויי הגדרות מנהל שולחן העבודה, ולאחר מכן סגור את חלון
לוח הבקרה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' כדי לסגור את לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה מבלי לשמור או להחיל את השינויים.

אזהרה: כל שינויי ההגדרות יימחקו.

לחץ על הלחצן 'החל' כדי להחיל ולשמור את כל שינויי ההגדרות מבלי לסגור את חלון לוח הבקרה של מנהל שולחן העבודה.

באמצעות תיבת דו-שיח זו אפשר לבחור ביישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

זוהי רשימת היישומים הפועלים כרגע בשולחן העבודה. àðùø ìáçåø ééùáí îúåê äøùéíä, àå ìðééí ééùáí àçø, èåäí
ééùáí ùàéðå ôåòì ëøåð, òì éåé ìçéðå òì äìçöí 'ðéåí'.

ìçð òì ìçõì æǣ ēǣé ìôúǣç øùéíǣ ùì ÷áöéí, ùíúǣēǣ úǣèì ìáçǣø èì ééùǣí **Windows** ùáøöǣðē ìðǣì áàíðòòǣú ìðǣì ùǣìçì ǣòǣǣǣǣ.

לחץ על לחצן זה כדי לבחור בקובץ התוכנית שבחרת כיישום חדש שינוהל על ידי מנהל שולחן העבודה.

לחץ על לחצן זה אם אינך מעוניין לבחור ביישום כרגע. úéáú äãå-ùéç 'ééùáí çãù' úéñâø òà èì ùéðåé áääãøåú.

בתיבת דו-שיח זו אפשר להזין שם של שולחן עבודה חדש.

הזן כאן את שם שולחן העבודה החדש ליישומים. כמו כן, אפשר לבחור מבין שמות שולחנות העבודה שנוצרו עבור יישומים אחרים

[illegible]

לחץ על 'אישור' כדי לאשר את השם החדש של שולחן העבודה. אפשר ללחוץ על הלחצן רק אם הוזן שם חוקי לשולחן העבודה.

לחץ על הלחצן 'ביטול' אם אינך מעוניין להזין שם של שולחן עבודה כרגע.

צירוף מקשים זה מפעיל סדרה של מלבנים מתכנסים בהנפשה כדי לסייע לך באיתור סמן העכבר.

אפשר הגדרה זו כדי להעביר חלונות בשלמותם למסך זה או אחר על ידי גרירה בעזרת העכבר.

àðùøåéåú àìà ìùðéòåú òì àìðèéí ìñåéíéí áàðòìú ìù= **Windows**, eååí àùðåååú ùåøú àìùéíåú åçìåðåú àìðåø áéí ìùéíåú.

áçø áàòùøåú æå eåé îàòòéì çìåì çìåðé îòåø áéí îùéíåú, áíøéåæ ðéåì áåúåí îúòåøú **TwinView** æðåéçéú, áååòí åîàòùø îòåø áéí
ééùåíéí æðîòåéí áùåìçðåú òáååå ðòøåéí.

çìåì åîòåø áéí îùéíåú îàòòì áìçéòå òì **Alt+Tab**.

כתוצאה מסימון אפשרות זו, חלון המעבר בין משימות יופיע תמיד על הצג שצוין.

בחר את הצג שבו יופיע חלון המעבר בין משימות. אפשר לבחור רק בצגים שנמצאים במצב פעיל
ברגע הבחירה.

בחר באפשרות זו כדי להגביל את שורת המשימות לצג יחיד, כלומר – למנוע ממנו להתפרס על פני מספר צגים.

אפשרויות אלה קובעות את האופן שבו מנהל שולחן העבודה ינהל את ההצבה של חלונות צצים, ובכלל זה תיבות דו-שיח של הודעות ותיבות דו-שיח של יישומים.

מאפיין זה מציג על אחד הצגים הגדלה של האזור שנמצא מתחת.
áçø áàòùøåú æå eäé ìäòðéì àú äìäòééí 'æåí'. לסמן העכבר. התצוגה המוגדלת מופיעה על הצג שממול לסמן העכבר; הזזת סמן העכבר על פני
הצגים תגרום למעבר אוטומטי של התצוגה המוגדלת לצג השני
.מאפיין הזום יפעל רק במצב שבו מחוברים למחשב מספר צגים ונבחר מצב פריסה אופקית או אנכית

הפעל אפשרות זו כדי לבצע את ההגדלה תוך שימוש בשינוי גודל מסונן (באינטרפולציה).

השליטה במאפיין הזום מתבצעת בעזרת המקשים החמים הבאים. בדומה להגדרת צירופי מקשים חמים בכרטיסייה 'מקשים חמים', הגדר צירוף על ידי לחיצה על שדה כלשהו ולחיצה על צירוף המקשים המבוקש.

שים לב: המקשים החמים מושבתים כאשר הדפים 'זום' או 'מקשים חמים' פתוחים, וזאת כדי למנוע התנגשות בין מקשים חמים קיימים למקשים חמים החדשים שברצונך להגדיר.

מקש חם זה מפעיל ומשבית לסירוגין את פונקציית הזום.

מקש חם זה מגדיל את רמת ההגדלה בתצוגת הזום.

î-ù çí æä îðçéú àú øíú ääääîä áúðååú äæåí.

פרמטר זה קובע כמה פעמים בשנייה תתעדכן תצוגת הזום כאשר העכבר אינו זז. (תצוגת הזום מתעדכנת באופן אוטומטי עם כל תזוזה של העכבר.) לתשומת לבך, הגדלת ערך זה עלולה להשפיע לרעה על ביצועי המערכת או היישום.

פרמטר זה מייצג את אורך ההשהיה (באלפיות השניה) לפני העברת תצוגת הזום מצג אחד למשנהו. השהיה זו נועדה למנוע מצב שבו תצוגת הזום 'צצה' בין הצגים במקרה שסמן העכבר משוטט לרגע. לצג שבו מופיעה תצוגת הזום. כדי לבטל את ההשהיה, יש להגדיר את הערך אפס בפרמטר זה.

áçø áàòùøåíú æå éåé àòùø ùéðåé áøíú ååååìà ùì úòåíú åæåí úåé éåé òåååå, òì éåé ìçéòå øòåòå òì òéøåó èìùåå ùì åí÷ùéí
Ctrl/Alt/Shift úåé åòòìú åìåì åòéåø.

áçø áóéøåó ùì ì÷ùé Ctrl, Atl å- Shift ùìçéóå øøåóå òìéå úàòùø ùéíåù áâìâì àðéåø íòåøé ùéðåé øíú ååååìå áúòååú æåí.

ǎǎó 'í=ùéí çíéí' íàòùø ìǎùàéí àéùéú òéøǎóéí ùì í=ùéí çíéí, ìòǎøê äòǎǎ íǎéøǎ ùì çìǎòǎú ééùǎíéí áùǎìçí äòǎǎǎǎ.

לבי שי: ǎí=ùéí ǎçíéí íǎùáúéí èàùø ǎǎòéí 'ǎǎí' ǎǎ 'í=ùéí çíéí' óúǎçéí, ǎǎèàú èǎé ìòǎò áúòǎùǎú áéí í=ùéí çíéí ÷ééíéí ìí=ùéí çíéí ǎçǎùéí ùáøòǎòê ìǎǎǎéø.

àðòòåú æå úúáéú àú àçì÷ú àùéðåí áééùåíé D3.

בחר באפשרות זו לצורך הפקת ביצועים מיטביים ביישומים.

àâôöéä æå úàòùø äçì÷ú ùéðãí áùéèú 2x.

ùéèä æå îëéòä ùéòåø áàééåú äúíåðä ååéòåòéí ååååéí áééùåíé D3.

àåôöéä æå úàôùø äôòìú èëðé÷ú äçì÷ú ùéðåí îéåçåú (îé èèðè) äæîéðä áñåøú GeForce3 GPU.

äçì÷ú ùéðåí àùéèú Quincunx îéèä àéèåú äåîä îæå ùì ùéèä 4x AA äàéèéú éåúø, àùéîåä òí øíú áéòåðéí äåîä îæå ùì ùéèä 2x AA äîäéøä éåúø.

àâððéä æå úàðùð äçì÷ú ùéðâí äùéèä 4x.

ùéèä æå îðé÷ä àééåú úîäðä îðéú, òì çùäâí éðéäâ îñâéíú áðíú äáéðâðéí áééùâîé 3D.

áçéðä áàòùðåå Æå úçéì áååòì äåèåìèé àú äåððåå ãçì÷ú äùéðåì äíééåéååú òååð ééùåìé 3D äúåìèéí áãçì÷ú ùéðåì.

íéãò àãããú äãããú AGP äðãëçéãú áíçùá.

áçéøä áäääøä æå úàòùø ìáçåø áääòí éääé àú ÷òá ä-AGP ùéùù àú úú-äìòøéú ääøðéú. àí àéðé éääò áääääåú ìää ÷òá ä-AGP äðeåí, àì úñíí úéää æå. äìòøéú ú÷áo áääòí ääeåìèé àú ÷òá ä-AGP äìéééé.

äææ àú äô÷ã äðâðð ëäé ìáçåð áääôï éäðé àú ÷öá ä- **AGP** ùéùî ùú úú-äîððëú ääððéú.

