

‘ĖÑĩĩŋÓǺÓÚ´ò¿ª»ò¹Ø±Ŏĩĩ»⁂·ÂŎæ;£

Direct3D Ö,ŋ⁂³⁄₄ßÓĐ D3D Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓĖÛ¹!ÄÜμÄİÔÊ³⁄₄ÊÊÅä/Æ÷Ó!ÄÜ¹»Ö

‘ĐĐ¹⁄₄âŋŋĖĩĩ»⁂»òĩĩ»⁂⁂ĩÄ³Đ©Óĩĩ·²¢²»³⁄₄«Ė·²éÑ⁂ D3D Ó²¹⁄₄p¹!ÄÜ¹⁄₄°ĐèÒªĩĩ»⁂ÖS³Ö;£Ñ;Ŏñ‘ĖÑĩĩŋ¹⁄₂«Ė·±£
‘ĖÀàÓĩĩ·»áÔÚ NVIDIA Í¹⁄₄Đİ‘!ÀíÆ÷ÉİŎýĖ·ŎĖĐĐ;£

´ËÑîîîÊ¹Äú¿ÉÒÔ½ûÓÃÇý¶³ìÐðµÄ,üÐÂ DirectX ¹!ÄÜî£

ÔÚÒÑº²×º DirectX 6 °æ»ð DirectX 7 °æ²¢ÇÒÇý¶³ìÐðÖÐÒÑÆôÓÃ¶ÔÖâÐ©ºæ±¼µÄÖ§³ÖÊ±
£¬Ò»Ð©Îª DirectX µÄÔçÆÚºæ±¼¶¶ø±àÐ´µÄÓÎ·¿ÉÄÜÔËÐ²»Öý³£î£Ñîñ

´ËÑîîî½«Ç¿ÖÆÇý¶³ìÐðÔÚ DirectX 5
¼æËÝÄËÊ½ÎÃÔËÐ£¬ÔâÑùÔçÆÚµÄÓÎ·±ã¿ÉÒÔÖýË·ÔËÐî£

Ëç¹ûÒªÔËÐÄ³Ð©ÔçÆÚµÄÓÎ·£¬µ«ÆäÆô¶»ðÔËÐÓëÆäÖý³£·½Ê½½ÓÐË²»Í¬Ê±£¬ÇëÊ¹ÓÃ
´ËÑîîî£

Ç¿ÖÆÓ²¹/₄þ×Ô¶¹/₂« Z »⁰³åÇøµÄÉ¶Èµ÷ÕûîªÓ!ÓÃ³ìÐðÈùÐèµÄÉ¶ÈÈ;£
Í³££¬ÄúÐèÒªÊ¹´ÈÑ;ì±£³ÖÆôÓÃ×´ì¬£¬³ý·Ç¹¤×÷È·ÊµÐèÒªìØ¶µÄ Z »⁰³åÇøÉ¶ÈÈ;£ÈÇ¹û¹/₂ûÓÃ
´ÈÑ;ìì£¬ÔðÈì¶¹¤×÷ Z »⁰³åÇøÉ¶ÈÈ²»·ûìµ±Ç°Ó²¹/₄þÅäÖÄÉ¶ÈÈµÄÓ!ÓÃ³ìÐð³/₄û¹/₂«ìþ·´ÔÈÐÐ;£

ÆôÓÃÆäËüÉîË»³â´|Àí¼¼Êö;£

ÕâÊ¹Ó²¼p¿ÉÒÔÔÚ 16 î»Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐÊ¹ÓÃ²»Í¬μÄ»úÖÆ¹²ØÐÐÉîË»³â´|Àí;£ÆôÓÃ
´ËËèÖÃ¿ÉÔÔ²úÉúäÖË¼Ð§¹û,üºÃμÄ 3D Í¼İö;£

ÆðÓÃ Direct3D ÖÐμÃ NVIDIA »Ö±ê¡£

Èç¹ûÆðÓÃ´ËËèÖÃ£¬ÔòÔÚÔËÐÐ Direct3D Ó!ÓÃ³ìÐòÊ±£¬NVIDIA »Ö±ê»áíÔÊ¾ÔÚÆÁÃ»μÃÃ½Ç¡£

NVIDIA ί¼Đİ'ıÄíÆ÷¿ÉÒÔ×ÔŦÉú³É Mip Ó³Éä£¬´ÓŦøÔöÇ¿İ'ıý×ÜİßμÄİÆÄí
´«ÊäĐ\$ÂÊ£¬²Ŧİá¹©,ü,ßμÄÓİÓÃ³İĐòĐÔÄÜİ£

μ«ÊÇ£¬ÔÚÆðÓÃ×ÔŦÉú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±
£¬Ä³Đ©ÓİÓÃ³İĐò¿ÉÄÜ»äİÔÊ¾²»ÖýÊ·İ£Ôª¾ÄÖýİÊİâ£¬Çë½μμİ×ÔŦÉú³ÉμÄ Mip
Ó³Éä¼Ŧİ±ðÊý£¬Ô±ÖÄİ¼İóÖýÊ·İÔÊ¾İªÔ¹İ£½μμİ Mip Ó³Éä¼Ŧİ±ðÊýİ³£¿ÉÔÔİú³ýİÆÄİ²»Æë»òİ°·İŦİ±£´´
´ú¼ÜÊÇĐÔÄÜ½μμİ£©İ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ¼Đİ'ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä.¨¡£

Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÊ«İßĐÔ»ò 8 ·Ö½ÓÍ.÷İòÒìĐÔ Mip

Ó³Éä.¨£-Ê«İßĐÔ.¨Í³£İá¹©,ü¼ÑμÄĐÔÄÜ£-¶ø,÷İòÒìĐÔ.¨Í³£²úÉúÖÊ¿,ü,ßμÄ¼İó¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LODẼ"İ,½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ¡£

Æ«ÒÆÔ½µÍ£¬ìá¹©µÄí¼ĩóÖÊÁ¿Ô½°Ã£»¶øÆ«ÒÆÔ½,££¬Ó¡ÓÃ³ìÐðÐÔÄÜÔ½°Ã¡£Äú¿ÉÒÔ
´Óİă,öÔ²ÉèÆ«ÒÆÖµÖÐÑ¡Ôñ£¬ÕâÐ©Æ«ÒÆÖµ´Ó¡°×î¼¶Ñí¼¶ĩóÖÊÁ¿¡±µ½¡°×î¼¶ÑÐÔÄÜ¡±²»µÈ££

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶´ÒåÉèÖÃ£´»ðj°tweaksj±£©ÁÐ±íj£
´ÓÁÐ±íÖÐÑjÔñĩiÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃj£ÖªÓjÓÃÉèÖÃ£-ÇěÑjÔñj°È·¶´j±»ðj°ÓjÓÃj±´Å¥j£

Ò»µ©Õòµ½Ä³,ö Direct3D ÓĬ·µÄ×ĩ¼ÑÉèÖǼ-Çë½«ÈèÖǼÁíæĩª×ÔĦ̈́ÒåµÄĩ°tweak;±
£-ŌâñÑũÈ¹ÄüÊÖŌŌŪÆðĦ̈́ŌĬ̈́·Ç·¿İËUäöǺ Direct3DE-Ħ̈́øÇŌİÞĐè·Ö±ðÈèÖǼȚ,õÑĩĭĩ£

É¾ýµ±Ç°ÔÚÁÐ±íÖÐŒµÄ×Ô"ÒåÉèÖÃj£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö,ŕªÆäÄ-ÈÏÖμι£

ïÔÊ¼Ò»„ö¶Ô»°¿ò£¬Ê¹Äú¿ÉÒ×Ô¶ÒåÆäËü Direct3D ÉèÃ¡£

$$\acute{E}\tilde{N}|i\tilde{1}_{1/2}\ll,\ddot{u},\tilde{A}\hat{\imath}\tilde{A}\acute{e}\acute{O}^a\tilde{E}\varnothing_{\mu}\tilde{A}\acute{O}^{21}_{/4}p\hat{\imath}\tilde{A}\acute{e}\acute{I}\pm\grave{a}\ddot{O}\cdots^{1}_{/2}^{\circ},j\pounds$$

ü,ÄÖ&Ð©Öµ½«;Ä±ä¶"Ö&µÄÎÆÄÍÒªËÖÔµ&µÄÎ»ÖÃ;£Ä-ÈÍÖµ·û¶ Direct3D

1æ,ñ;£Ò»Ð©È¹¼p¿ÉÄÜÆÚíûîÊÀìÒªËØÔµã¶·ÒåÔÚ±ð

1;E¶ÔÓÚÕâÐ©Ó!ÓÃ³!Ðò£-Èç¹ûÖØÐÂ¶¶·Òâ!ÆÀ!ÒªËÖÔ-

μã£-Í¼ÍöÖÊÁç½«ÖÐËùlàß;££Ê¹ÓÃ»-çéçØ¼pÔÚÍÆÁÍÒªËØμÄ×óÉÏ½Ç°ÍÖÐÐÄÖ®¼äμ÷ÕúÍÆÀÍÒªËØÖμãμÄÎ»ÖÃ;£

ÖâÊ¹¼Đĭ'ÀíÆ÷çÉÒÔ³ă.ÖÀûÓÃÖ,Ŧ"μÄĭμĭ³ÄŮ'æÈÝÁç¹²øĐĐĭÆÀí'æ'¢
£"İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷±¾Éí°²×°μÄÄŮ'æ³Ÿĭâ£©ĭ£

×¢£° ,ù¾Ÿ¹¼ÆÊă»úÖĐ°²×°μÄĭiÀí RAM ÈÝÁç£-ÎÒÃÇçÉ¹¼ÆÊă³öçÉÒÔ±£ÁôÓÃÓŮİÆÀí'æ'¢μÄ×î
'óĭμĭ³ÄŮ'æÈÝÁçĭ£ĭμĭ³ RAM Ô¹²,ß£-çÉÒÔÊèÖĂμÄÖμÖ²¾ĭÔ¹²,ßĭ£

'ÊÊèÖÃ¹²öÊÊÓÃÓŮ PCI İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷£"»òÔŮ PCI ¼æÈÝĂ£Ê¹²İÂÔËĐĐμÄ AGP
İÔÊ¾ÊÊĂăÆ÷£©ĭ£

Ñ¡Ôñ´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½¡£

´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔÊ¹¼İöÔÚÆÁÄ»ÉİÄŦ¼´ÊμİÖäÖÊ¾Đ\$¹û£¬ŦŦŦİŦĐèμÊ´ýÓëİÔÊ¾Æ÷μÄ
´¹Ö±»ØÉ´Í¬²½¡£ÖâÊ¹Ö¡ËÙÂÊĹÉÒÔ,İÓÚİÔÊ¾Æ÷μÄÊŦĐÂÂÊ£¬μ«ĹÉÄÜ»áÔÚÊÓ¾ðÉİ²úÊú¼Üİö°İ¼
İó²»İêÖûμÄ,Đ¾ð£¬ÓŦŦ½μμİ¼İöÖÊÄĹ£

´ĚÑîîĚ¹ÄúĹÉÒÔÈ·ŦŦÔÚìØŦŦ D3D Ó!ÓÃ³İĐðÖĐĚùÊ¹ÓÃμÄÆ½»¬´!ÀíÁĹj£
Æ½»¬´!ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Êð£¬ÓÃÓÚ¾¼ÁĹ¼ðĚð²»Ê±³öİÖÔÚ 3D
îîîâ±ßÔμμÄîº½×ìŸî±Đ§¹üj£ÄúμÄÑîÔñ·Ŧİ§ĹÉÒÔ´ÓíêĚ«¹Ø±ÖÆ½»¬
´!Àíμ½îîİØŦŦÓ!ÓÃ³İĐðÑîÔñĹÉÄÜμÄ×ŦóÆ½»¬´!ÀíÁĹj£

Ê¹ÓÃ´ĚÑĭĩĹÉÒÔÔÚ²»Ö±½ÖÖ§³Ö/Æ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐðÖĐÇĹÖ/ÆÖ´ĐĐ/Æ½₂»¬´|Àíĭ£
Çë×ŦÒâ£¬Ă³Đ©²Ŧ²»Ă÷È·Ö§³Ö/Æ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐðĹÉĂŬ»áĬÔÊ¾⁄₄²»Ŏý³£
£¬»ðŎßĹÉĂŬăŎÊ¾⁄₄³ö²»¹æÔðµĂĬ¼Ĭóĭ£Ê¹ÓÃ´ĚÑĭĩĬÊ±ÇëĐĭĐĂ½₂÷É÷ĭ£¶ŎÔÚ²»Ö§³Ö/Æ½₂»¬
´|ÀíµĂÓĬĬ·»ðÓ|ÓÃ³İĐð£¬ÊÇ¹ŭÔöµ½ĬÔÊ¾⁄₄ĬÊĭâ£¬Çë¹Ø±Ŏ´ĚÑĭĩĭ£

´ËÑîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÍ¼ĐĠĐ¾⁄₄Æ¬´|ÀíÖᵢÇ°İᐅÖ⁄Æ CPU ¿ÉÒÔ×¼⁄₄±,μÄÖᵢÊý£¨ÔÚ¼₂ûÓÃ´¹Ö±Í¬²¼₂Ê±£©ᵢ£
Ä³Đ©Çé¿öĬÃ£¬ÔÊĐíÔᵞăÖË¾⁄₄μÄÖᵢÊýÔ¼₂,ß£¬¶ŲÔÓŲĬ·,Ëᵢ¢ÓŲĬ·¼⁄₄ûĀĬ»ð¼⁄₄ûĀĬÖ®ÀàμÄÊăÊëÊë±,×÷³öĬŲÓᵢ
Ê±£¬ᵢ°ÊăÊëÑÓ³Ûᵢ±¾⁄₄ÍÔ¼₂³ᵞᵢ£
ÍæÓŲĬ·Ê±£¬ÊÇ¹û¶ŲÔÁ¬¼₂Ôμ¼₂¹⁄₄⁄ÆËă»úμÄÊăÊëÊë±,μÄĬŲÓᵢÑÓ³Û°ÛÄ÷ĬÔ£¬Çë¼₂μμĬ´ËÖμᵢ£

Ê¹Çý¶³ìÐð¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ OpenGL À©Õ¹ **GL_KTX_buffer_region**î£
ÔÚÖ§³Ö´ÊÀ©Õ¹µÄ 3D Ä£ÐÍÓ!ÓÃ³ìÐðÖÐ£¬´ÊÑîî¿ÉÒÔ!á,ßÓ!ÓÃ³ìÐðµÄÐÔÄÜî£

ÔÚÆôÓÃ GL_KTX_buffer_region À©Œ¹Ê±£-ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾»úÊÓÆμÄÚ´æj£
μ«ÊÇ£-Êç¹û±¾»ú¿ÉÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£-Ôð½«²»»áÆôÓÃÊ«ÃæÀ©Œ¹Ö§³Öj£
Êç¹û½ûÓÃÊĭÊöj°ÆôÓÃ»³åÇøÀ©Œ¹j±Œjĭ£-Ôð´ÊÉèÖÃĭĐ§j£

Èç¹ûÔÊĐíçìËÛîßĐÔ Mip
Ó³ÉăîßĐÔ¹ýÂË£-Ôð½«ÔÚ½μμÍ¹¼îóÖÊÁçμĂÍ-Ê±là¹©ÔöÇçμĂÓ!ÓĂ³îĐðĐÔĂÛî£
Ă³Đ©ÇéçöİĂ£-Í¹¼îóÖÊÁçμĂËðÊ£çÉĂÛ²»Ă÷İÔ£-Òð´ÊĂúçÉĂÛİ£Íû³ă.ÖÀûÓĂÒðÆðÓĂ´Ê¹!ĂÛ¶ø´øÀ
´μĂ¶îîâĐÔĂÛî£

ΈΝΙΙΩΈΔί OpenGL ΈΌΆ, ÷İòÒìĐÔıýÂĚŁ-ÒÔİá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿ıŁ

Ñ¡Ôñ'ĒÑ¡ĩĩ¿É½ûÔÃ¶ÔÃ³Đ© CPU ĒùĒ¹ÔÃµÃÔöÇ¿Ö,ÁĩµÃÇŸ¶³ĩĐòÖŠ³Öĩ£

Ä³Ð© CPU Ö§³Ö, ½¼Ö 3D Ö, Áí£-ÖâÐ©Ö, Áí¿É¶Ö NVIDIA 1¼Ðí!Áí£÷½ØÐÐ²¹³â£-²£!á, ß 3D Öí!»ðÖ!ÖÄ³!ÐðµÄÐÖÄÜ;£´£Ñí!í£!Äü¿ÉÖÖ½üÖÄ³!ÖÇÝ¶!³!ÐðÖÐÖâÐ©, ½¼Ö 3D Ö, ÁíµÄÖ§³Ö;£Öâ¶!ÖÖÜÐÖÄÜ±£½!»ð¹ÊÖíÄ³³ý°ÜÖÐÖÄ³!;£

ŒâĐ©Ńîĩ¿ØÖÆ OpenGL ÇýŦ³İĐòμÄÈ«ÆÁÄ»Æ¹/₂»¬'Àí£Æ¹/₂»¬
'ÀíÊÇÒ»ÖÖ¹/₄¹/₄Êð£¬ËüÓÃÓÚÊ¹³/₄°ÖĐμÄîĩâ±ßÔμÆ¹/₂»¬£¬ÒÔ¹/₄ðÈð²»Ê±³ðĩÖμÄ³/₄â³Ý×
'⁰/₂×İÝî±Đ\$¹ûî£1.5 x 1.5 ·'İá¹©³/₄ßÓĐ×î¹/₄ŃĐÔÄÜμÄÆ¹/₂»¬'Àí£¬Ŧø 2 x 2 ·'İá¹©×î,ßμÄ¹/₄İóÖÊÁ¿î£

ÔÊĐíÇýΠ⁻³İĐòμ^{1/4}³öÁϕìăĩóĚ∅, ħÊ^{1/2}ı£ OpenGL
Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚçÉÒÔÊ¹ÓÃÁϕìăĐ\$¹û£¬²ϕÇÒ^{1/2}«ÆôÓÃÁϕìăŎÚ¹âÑŬ^{3/4}μı£

ÔÊĐíÇý||⁻³Đòμ^{1/4}³öÖØμpĩóĚØ,ñÊ^{1/2}¡£OpenGL Ó!ÓÃ³\ĐòĩÖÖÚ¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÖØμp^{1/4}¼Ěđ¡£

´ËÑĩŕÔÊĐí OpenGL Ê¹ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ¹ýÂËÒÒìá,İÍ¼İóÖÊÁ¿;£Çë×ΦÔâ£¬/ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜÀ
`İá,İÍ¼İóÖÊÁ¿ÊÇÒÔ½μμÍĐÖÄÜİª´ú¼ÜμÄ;£

ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Đò½«ÒÕİàÍ¬μÄİÔÊ¾·Ö±æÂÊ·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇøÍÒ»,öÉİ¶È»³åÇøİ£
Õâ»áÊ¹´½`Đİ¶à´°¿ÚμÄÓ!ÓÃ³İĐò,üÓĐĐ§μØÊ¹ÓÃÊÓÆμÄÚ´æİ£
½ûÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Đò½«İ°Ó!ÓÃ³İĐò´½`μÄÄ¿Ò»,ö´°¿Ú·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇøÍÉİ¶È»³åÇøİ£
´Ë¹|ÄÜ¿ÉÒÕİá,βÊ¹ÓÃ¶à,ö´°¿ÚμÄ OpenGL Ó!ÓÃ³İĐòμÄĐÕÄÜİ£

ÎªÑ;¶µÄ OpenGL Ó!ÓÃ³iĐòÉè¶×¶¼ÑÉèÖÃ;£

´ËÑîîŹÉÈ·¶"ÔÚ OpenGL Ó!ÓÃ³|ĐðÖĐÊÇ·ñÓ!_ĂĂ-ÈİÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀíĚ
Ê¹ÓÃ×ÀĂæÑŎÉ«Éî¶È½«Ê¼ÖŎÊ¹ÓÃµ±Ç° Windows ×ĂæŎýÔÚÔĖĐµĂÑŎÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀíĚ
Ê¼ÖŎÊ¹ÓÃ 16 bpp Ñîî°íÊ¼ÖŎÊ¹ÓÃ 32 bpp
Ñîî½«ÇŹÖÆÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀíĚ-¶∅²»Ź¼ÂÇ×ĂæÉèŎĂĚ

´ÈÑĩĩŕÓÃÓÚÈ·ŕ´È«ÆÁÃ» OpenGL Ó!ÓÃ³ìĐòμÃ»⁰³ǎ·×^aÄÊ½ì£

Äú¿ÉÒÔÑìÔñÎ»¿é´«Êä··ìϕÒ³Ãæ·×^a·´»ò×Ôŕ¬ÑìÔñì£×Ôŕ¬ÑìÔñÔÊĐíÇýŕ³ìĐòÒÀ¾⁄₄ÝÓ²¹⁄₄pÅäÖÃÀ
´È·ŕ´×ŕ¼⁄₄ÑμÃ·½··ì£

ÉÑjĩĤÊ¹ÄúŁÉÒÔÖ,ŦĦÈç°İÔÚ OpenGL ÖĐ´İÄí´¹Ö±Í¬²¹²jĤ

Ê¼₄ÖŦ¹Ø±Ŧ½«Ê¹⁄₄ÖŦ½ŦÓÃĖùÓĐ OpenGL ÓİÓÃ³İĐòÖĐµÄ´¹Ö±Í¬²¹²jĤ

Ä¬ÈİÊèÖÃİ^{a¹}Ø±Ŧ½«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±Ĥ³Ö½ŦŦÓÃ×´İ¬Ĥ¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·Ò^aÇó±ØĐèÆôÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²jĤ

Ä¬ÈİÊèÖÃİ^{a´}òĤ^{a¹⁄₂}«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±Ĥ³ÖÆôÓÃ×´İ¬Ĥ¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·Ò^aÇó±ØĐè½ŦŦÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²jĤ

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±¿±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ìí¼Ôμ½ÁÚ½üÁÐ±íÖÐ¿£

Ò»μ©ÕÒμ½Ä³,ö OpenGL Ó¿ÓÃ³ìÐòμÄ×î¼¼ÑÉèÖÃ£-Çë½«ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±
£-ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÆð¶´³ìÐòÇ°¿ìËÙÄäÖÃ OpenGL£-¶øÇÔîÐè·Ö±ðÉèÖÃ¿,öÑ¿ì¿£

»¬çéçø¼pÊ¹ÄúçÉÒÔµ÷ÕûÑ¡¶²ÊÉ«ÍµÀµÄÄÁ¶È¡¶Ô±È¶È»ð»Ò¶ÈÈÖµ¡£

ÑÕÉ«¾ÄÀÕýçøÖÆçÉ°iÖúÄúÄÖ²¹ÔÍ¼İóÓë,ÄÍ¼İóÔÚİÖÊ¾Éè±,ÉİµÄÊä³ðÖ®¼ä
´æÔÚµÄÄÁ¶È²¡Ò¡¡£Ê¹ÓÄÍ¼İó´İÄÍÓİÓÄ³İĐðÇÒİ¼İóÔÔÚİÖÊ¾Æ÷ÉİİÖÊ¾É±£¬ÈüÔÚĐ-
Öúá¹©É«²ÊÔÚİÖ,üİª¾«ÈµÄÍ¼İó£¬ÈçÕÕÆ¬£©·½Äæ°ÜÓĐÓÄ´¡¡£

´Êíâ£¬Đí¶à 3D

¼ÖÈÜÓİ·çÉÄÜ»áÓÉÓÚİÖÊ¾İ«°µ¶ø²»ÄÜİæ¡£ÔÚÈùÓĐÍµÀ¾üÔÈµØÖ¼ÓÄÁ¶È°£»ð£©»Ò¶ÈÈÖµ½
«Ê¹ÖâĐ©Óİ·İÖµÄ,üÄ÷ÄÄ°İ¾İÓĐ,ü,ßµÄçÉíæĐÔ¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ»-¿é¿ØÖÆµÄ²ÊÉ«ÍµÀ¡£Äú¿ÉÒÔ·Ö±ðµ÷Õó¡É«¡¢ÀìÉ«»ðÀ¶É«ÍµÀ»ðÒ»´Îµ÷ÕûËùÓ
ÐËý,ðíµÀ¡£

Êý×ÖÖñ¶Ê¹Äú¿ÉÒÔüËÝÒ×μ∅¿∅ÖÆ·ÖÉ«^οÍ«²ÊÇ¿¶Ë£-ÒÔ±ãÔÚÈùÓÐÓ!ÓÃ³!ÐòÖÐ»ñμÃ,ü¼ÖÃ÷
ÁÁ¹â»-μÃ!¼!ó¡£

ÑÕÉ«ÇúíßµÄí¼Δî±íÊ³¼;£ÔÚÄúµ÷Öû¶Ô±È¶È;£ÁÁ¶È»ò»Ò¶ÈÖöÊ±£¬´ËÇúíß½«ÊµÊ±,ü,Ä;£

Èç¹ûÑîÔñ´ËÑîĭŒ-ÔÚÖØÐÂÆôŒ Windows Ê±£-ÄúÔÚ´ËĭËù×öµÃÑŒÉ«µ÷Œû½«×ÔŒ»»Ö,ĭ£
×❧° Èç¹û¼⁄⁄ÆËă»úÔÚÍøÂçÉĭŒËÐÐ£-ÔðÔÚÄúµÇÂ¼⁄⁄ Windows °óÑŒÉ«²Å»áµ÷Œûĭ£

ÒÑ±£æµÄ×Ô¶"ÒåÑŒÉ«ÉèÖÃÁÐ±í£´ÓÁÐ±íÖÐÑîÑŒîÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑŒÉ«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶·ÒåÉèÖÃ¡£±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ì¼¼Óμ½ÁÚ½ÛÁÐ±íÖÐ¡£

É¾³ýÁĐ±íÖĐμ±Ç°Ñ¡¶"μÄ×Ô¶"ÒåÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö,ÎªÓ²¼þ³ö³§ÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊÊ½£º

×ÔΠ¼²âÔÊĐí Windows Ö±½Ó´ÓÎÔÊ¾Æ÷±¾Éí½ÓÊÕÏýÈ·μÄ¼ÆÊ±ĐÄŒ
¡£ÕâÊÇÄ-ÈĬÉèÖÄ¡£Çë×ŒÒâ£-Ò»Đ©½ÎÔÇμÄÎÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÜ²»Ö§³Ö´Ë¼ÄÜ¡£

Í´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ò **GTF** ÊÇ´óŒàÊý,üĐÂμÄÓ²¼p²ÉÄÊμÄ±ê×¼¡£

ÀëÉŒĐĬÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±»ò **DMT** ÊÇÒ»Đ©Ó²¼pÈÔÔÚ²ÉÄÊμÄÔÇÆÚ±ê×¼¡£ÊÇ¹ûÓ²¼pĐèÒª
DMT£-ÇëÆôÓÄ´Ëñ¡ñ¡£

½« NVIDIA QuickTweak Í¼±êÌ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ,j£

´ÊÍ¼±êÊ¹Äú¿ÉÒÔ¡°ÇáÊÉ¡±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ^{−3}öÊ½²Êμ¥ÖÐÓ!ÓÃÊÎÒ»×Ô¶´´ÒåμÄ Direct3D¡¢OpenGL
»òÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£,Ã²Êμ¥»¹°üº»»Ö,´Ä¬ÊÎÉèÖÃ°Í·ÃÎÊ¡°ÍÔÊ¾¼Æ÷ÊôÐÔ¡±¶Ô»°¿òμÃÑ¡Ï¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑîÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈĨñÀ,ÖĐ±íÊ¼ QuickTweak ÊµÓÃ³ìĐòµÄí¼±êî£
´ÓÁĐ±íÖĐÑîÔñÒªİÔÊ¼µÄí¼±ê£¬È»ºóÑîÔñî°È·¶î±»òî°Ó!ÓÃî±ÒÔ,üĐÂÈĨñÀ,ÖĐµÄí¼±êî£

ÆôÓÃ NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷î£

Ê¹ÓÃ TwinView ¶àĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÅăÖÃÊ±£¬NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ÉÒÔÆôÓÃÔö¿¿¹ĬÄÜ£¬È¿´°
¿Ú¹ÜÀíÈÈ¹⁄₄üî£¶Œ»°
¿òÖØÐÂ¾⁄₄ÓÖÐ°İÊõ·Å¹ĬÄÜµÈî£×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»¹¿ÉÒÔİî¹⁄₄ŒŒŒà,ö×ÀÃæµÄÖ§³Ö¹ĬÄÜ£¬
´ŒŒø°îÖúÄú,ü°ÃµØ×éÖ¬ŒŒŒ³İÐòµÄ¹¤×÷¿Ö¹⁄₄äî£

´ò¿ª NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿£

×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿ÉÒÔ¿ØÖÆËùÓÐµÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹|ÄÜ°íÉèÖÃ£¬Èç¶¶Ô»°
¿òÖØÐÂ¼ÓÓÐÑ¿¶¿ÈÈ¼üÑ¿Ô¶°íÓ|ÓÃ³Ðò¹ÜÀíÉèÖÃµÈ£

1Ø±Õ´È¶Ô»°¿ò²¢±£ÁðËù×öµÄ,Û,Ä£-ÕâÑù£¬µ±ÄúÔÚ¡°½¼¼ÓÊðÐÔ±¶¶Ô»°
¿òÐÐÑ¡Ôñ¡°È·¶¶¡±»ð¡°Ó!ÓÃ¡±´Ä¥Ê±£¬ÕâÐ©,Û,Ä±ã»á£úÐ§¡£

Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"μ¥»÷ÈĩñÀ,Í¼±êÊ±ÓÃÓÚìø²ö²Ëμ¥μÄÊó±ê°´Å¥¡£

´ò¿ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĬĐĀĩϕ;£
Èç¹û²»ĭ£íûÔÚ´ÓÈĩñÀ,²Ěμ¥ÔØÈè 3D ÅäÖÃÊ±ĩÔÊ¾È·ÈĬĐĀĩϕ£-Çě,´Ñĩ´ĚÑĩĩĩ£

Èç¹ûÒªÔÚÏÔÊ¾ÈÏñÀ,²Ëµ¥Ê±´ø 3D Ð§¹û£-ÇëÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï¡£

ÔÚ·Ö±æÂÊµíÓÚÖ§³ÖµÄ×ŕó·Ö±æÂÊÏÂÔËÐÐÊ±
£¬ŒâÐ©ÑĭĩÊ¹Äú¿ÉÒÔË·¶Æ½°ǎÏÔÊ¼Æ÷Éĭ¼ĭóµÄ²¼¼Öĭ£

Ê¹ÓÃ¼ýÍ·°·Å¥µ÷ÕúİÔÊ¾⁄Æ÷ÉİµÄ×ÀÃæİ»ÖÃİ£

½«×ÀÃæÖØÖÃµ±Ç°·Ö±æÂÊ°ÍË¢ÐÂÊÊÎµÄÄ-ÈÏ»ÖÃ£

ÖâĐ©ŊıİÊ¹Äú¿ÉÒÕŊıÖñÊä³öİÔÊ¾Éè±,£İÔÊ¾Æ÷ı¢Êý×ÖÆ½°åİÔÊ¾Æ÷»òμçÊÓ»ú£-ÕâÊı¾öÓÚİ
ÔÊ¾ÊÊÄâÆ÷Õ§³ÖμÄÊè±,ÀàĐÍ£©ı£

´ò¿ªÒ»„ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶¬Òåµ±Ç°ïÔÊ¼Éè±„µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾¼µçÊÓÊä³ðÊ¹ÓÃµÄ±Ç°ÖÆÊ½ºÍ¼û¼ÖÉèÖÃj£

´ò¿ªÒ»»,ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐÖ,¶"ìØ¶"µÄµçÊÓÊä³ðÖÆÊ½¿£

´Ê±íÊ¹Äú¿ÉÒÒÒÀ¾ÝÄúËù´µÄ¹ú¼ÒÑ¡ÔñµçÊÓÊä³öÖÆÊ½¿

×Φ£º Êç¹úÄúËù´¹¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±íÖÐ£¬ÔòÓ!Ñ¡Ôñ¾àÄúËùÔÚµØ×í½úµÄ¹ú¼Ò¿

½«Ñ¡¶"ÖÆÊ½×÷Îªª»úÊ±μÄÄ-ÈÏÉèÖÃ¡£

Èç¹ûÔÚÖ»ÓÐμçÊÓ»úÁ-½Óμ½ÏÔÊ¾ÊÊÄÆ÷Ê±Æð¶¼ÆËã»ú£¬Ôð´ËÑ¡¶»áÊ·±
£Æð¶¼ý³ÏÐÏÔÊ¾¼μÄËùÓÐÆÁÄ»ÐÀ¶½«ÒÔμçÊÓ»úÖ§³ÖμÄÏýË·ÖÆÊ½Êä³ð¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔÖ, ¶··¢ËÍÖÁμçÊÓ»úμÄÊä³öÐÅ°ÄμÄÀàÐÍ¡£
Èç¹ûÄú¾ßÓÐÕýÈ·μÄÁ¬½ÓÆ÷μçÀÂ£¬Ôð S ÊÓÆμÊä³öÍ´³£½«lá¹©±È,
´οÍÊÓÆμÊä³öÖÊ¿, ü, βμÄÊä³öÐ§¹û¡£Èç¹û²»ÄÜÈ·¶·Ó¡Ö, ¶·μÄÐÅ°ÄÀàÐÍ£¬ÔðÑ¡Ôñ×Ô¶·Ñ¡ÔñÉèÖÃ¡£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°·Å¥¿Éµ÷ÕûµçÊÓÉí×ÀÃæµÄî»ÕÃ¿£

×Φ£° Êç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹µçÊÓ»ÃæÔÓÂÒ»ð±ăîªºÚÆÁ£¬Õ»ÐèµÈ´ý 10 Ãë¼´¿É£»-
Ãæ½«×Ô¶»»Ö,´µ½Ä¬Ê¶»ÕÃ£¬£»°óÄú¿ÉÔÔÔÛ
´ÎªªÊ¼µ÷Õû£Ö»µ©½«×ÀÃæ¶¶´Î»µ½ËùÐèî»ÕÃ°ó£¬Äú±ØÐèÔÚ 10 Ãë¼ă,ðÖ®ÄÚ°
´ÎÄ¿Ê·¶¶¿±»ð¿Ô¿Ä¿±°·Å¥ÔÔ±£æÉèÕÃ¿£

½«μçÊÓÉĭμÄ×ÃÏæÖØÖÃĭμ±Ç°·Ö±æÂÊĭÂμÄÄ¬Èĭ»ÖÃĭ£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓ¼íόμΆΆΆ¶ÊºÍ±¥º¶¶Ê¿£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆµ÷ÕûµçÊÓ¼¼íoµÄÁÁ¶È°¶¶Ô±È¶ÈÈÈ

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆµ÷ÕûÒªÓ!ÓÃÓÓÚµçÊÓĐÂ°ÅµÄÉÁË,¹ýÂËÆ÷µÄÊýÁ¿j£
´ÓÓ²¼p¼½âÂëÆ÷²¥·Å DVD Ó°Æ¬Ê±£¬½”ÒéÄú³¹µ×¹Ø±ÖÉÁË,¹ýÂËÆ÷j£

ÎªÊä³öμ½μζÊÓ»ύμÄÉèÖÃÉè¶´ÆÁÄ»·Ö±æÂÊºÍÑÕÉ«É¶Èj£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉĭμÄÊÓÆμ²¥·ÅÖÊÁ¿»ð DVD ²¥·ÅÖÊÁ¿ĭ£
ÔÚ¼⁄₄ÆËã»úÉĭ²¥·ÅÊÓÆμ»ð DVD Ó°Æ¬Ê±£¬¬Äú¿ÉÒÔμ¥ĭÀ¿ØÖÆÁÁĭÈĭ£ĭÔ±ÈĭĭÈĭ£Ė«μ÷°ĭ±
¥°ĭĭÈ£¬ÒÔ»ĭμÃ×ĭ¼⁄₄ÑμÄĭ¼⁄₄ĭóÖÊÁ¿ĭ£

Ê·Äú¿ÉÒÔµ÷Õû NVIDIA Í¼ĐĬ!ÀíÆ÷µÄ°ËĐÄÊ±ÖÓÆµÂÊ°íæ'¢Æ÷Ê±ÖÓÆµÂÊj£

ÉèÖÃ NVIDIA Í¼ĐŦ!ÀíÆ÷μÄ°ËĐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾¼°ËÐÃË±ÖÓËÙÂË£

ÉèÖÃÏÔÊ¾ÊÊÅäÆ÷ÉĭμÄ´æ´¢Æ÷¼Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖËÙÂÊĭ£

ÒÔÕ×°Õ±íÊ¾¼'æ'¢Æ÷½Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖÛÂÊ¿

ÇëÔÚÓ¡ÓÃÇº²âÊÔÐÂÊ±ÖÓÆµÂÊÉèÖÃµÃÎÈ¶"ÐÔ¡£
×Φ£º

¶ÔÓÚÈÎ¶¡ÓëÉú²úÉÌÄ-ÈĬÉèÖÃ²»Í-µÃÐÂÊèÖÃ£-Ãú±ØÐëĬÈ½ØÐÐ²âÊÔ£-È»ºó²Å¿ÉÓÀ¾₄ÃÓ¡
ÓÃ¡£

ÑîÔñ'ËÑîĩñ½«È·±£Ã¿'Î Windows Æô¶Ê±¾û×Ô¶Ô|ÓÃ¶ÔÊ±ÖÓÆµÂÊËû×öµÃÊî¶,ü,Äj£

×££° Èç¹ûÔÚ Windows Æô¶Ê±°×j <Ctrl>
¼û£¬¿ÉÒÔ°öÂÔÆô¶Ê±µÃ×Ô¶Ê±ÖÓÉèÖÃj£Èç¹û¼ÆËã»úÒÑÁ¬½ÓÖÁÍøÂç£¬ÇëÔÚµÇÂ
¼µ½ Windows °óÁ£¼°×j <Ctrl> ¼ûj£

ÔÚ¿ÉÒÔÖØÐÂÆðÓÃ¿ØÖÆÇ°£¬ÖØÖÃËùÓÐÊ±ÖÓµ÷ÕûÐÔÃÜ²¢Ç¿ÖÆÖØÐÂ¼¼²â¼¼ÐÎÓ²¼þ¡£
½¨ÒëÃúÃ¿ÎÊ¹ÓÃ,üÐÂµÃ BIOS Í¼¼ö²ÁÐ´ÎÊ³¼ÊÊÃäÆ÷µÃ BIOS Ê±£¬³¼ùÖÐÐÖØÖÃ²Ü×÷¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒÔÏÂËÄÖÖ TwinView ÄÊ½Ö®Ò»£º

±ê×¼₄-}Ñ¡Ôñ±ê×¼₄µÄµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁÄÊ½¿ÊË¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ÏÔÊ¾Éè±,Á-½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÊÄÆ÷£¬ÇèÊ¹ÓÃ´ÊÄÊ½¿Ê

,´ÖÆ-}´ÊÄÊ½¿Ê½«Ö÷ÏÔÊ¾¼ÆÁµÄ¾«Ê·,±±¾Êä³öµ½´Í¼¶ÏÔÊ¾Éè±,É¡¿

Ê®Æ½¿ÇÔ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæÊ®Æ½À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ-Á½,öÏÔÊ¾¼ÆÁ×é°ÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍµÄ¿ÇÔ½ÏÔÊ¾¼±Ãæ¿Ê

´¹Ö±¿ÇÔ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ-Á½,öÏÔÊ¾¼ÆÁ×é°ÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍµÄ¿ÇÔ½ÏÔÊ¾¼±Ãæ¿Ê

#TwinView ±ê×¼ - Ñ¡Ôñ±ê×¼μÄμ¥ïÔÊ¾/£ÁÄ£Ê½¡£ËÇ¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ïÔÊ¾£Éè±,Á¬½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÄä/£¬ÇèÊ¹ÓÃ´£Ä£Ê½¡£

TwinView , ÖÆ - ´ ÈÄÊ½¿É½«Ö÷ÏÔÊ¾/ÆÁμÄ¾«È·,±±¾Êä³öμ½´¼¶ÏÔÊ¾Éè±,ÉÏÊ

TwinView Ė®Æ½¿çÔ½ - ´ĖÄĖĖ½Ė¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows
×ÄÃæĖ®Æ½À©¹ÖÁÁ½ĭĭÖĖ¾Ė±¿ĭÖÚ´ĖÄĖĖ½ĭÄĖ¬Á½, öĭÖĖ¾ÆÁ×éºĭÖÚÒ»Æð¿ÉÒÔĐĭ³ÉÒ», ö
´óĐĭμ¿çÔ½ĭÖĖ¾±ĭÄæĖ¬ÖÚ²é¿´±ĖμŸĭÖĖ¾ÆÁ¿ĭμÄĭĭÄ¿Ė±·Ç³ĖÓĐÓÄĭĖ

TwinView ´¹Ö±¿çÔ½ - ´ËÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì¨ÏÔÊ¾Éè±,¡£ÔÚ
´ËÄÊ½ÏÄÊ¬Á½,ðÏÔÊ¾¼ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÏ³ÉÒ»ð
´óÐíµÄ¿çÔ½ÏÔÊ¾¼±íÃæÊ¬ÔÚ²é¿´±Èµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁ¿íµÄÏÄ¿Ê±·Ç³£ÓÐÓÃ¿¡£

TwinView İÖÊ¾ÄäÖÃμÄÍ¼ĐÎ±íÊ¾ı£

μ¥»÷İÖÊ¾Æ÷Í¼ĐÎ£¬¿É½«ÆäÑı¶İªμ±Ç°İÖÊ¾Éè±,ı£ÈÇ¹ûÓÒ»÷İÖÊ¾Æ÷Í¼ĐÎ£¬Ôð»á³öİÖ,÷ÖÖİİÄ¿£
¬´Ó¶øÊ¹Äú¿ÉÖÖμ÷Öûİà¹øμÄİÖÊ¾Éè±,ı£

[illegible]

Èç¹ûÑî¶¹°ÔÊÐÎÔÚ,´ÖÆÊè±,ÉÌÐéÂâ×ÃÃæî±ÑîÏ£¬Ôð¹Ø±Õ¹¼¶¶ÎÔÊ¾Êè±,ÉÌµÃ×Ô¶Æ¹²ÒÆ»-
Ãæ¹ÁÛî£Ôâ¿ÊÊ¹ÁúÔÐÐ§µØ½×«ÐéÂâ×ÃÃæî±¶³¼áî±ÔÚÃ³»Î»ÔÃî£ÔÔÓ¹ÔÃ³¹ÐðÒÐµÃÑÝÊ¾¼»ðï,
½Ú¹ÌÁî·Ç³£ÓÐÔÃî£

ˆò¿ª
´Ê¹¡ÄÜ»á½«μ±Ç°μÄÆ½ÒÆÍ»ÖÃËø¶ˆˆÔÚμ±Ç°Ñ¡¶ˆμÄÏÔÊ¾⁄⁄ÆÁÉ¡;£Öâ¿ÉÊ¹ÄúÓÐÐ\$μØ½««DéÄâ×ÄÄæ
¡°¶³¹⁄²á¡±ÔÚÄ³Ö»Î»ÖÃ¡£Öâ¶ÔÔÓ!ÓÃ³¡ÐòÖÐμÄÑÝÊ¾⁄⁄»ò¡,½Ú´!Äí·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

ÆôÃ TwinView ¿ÇÔ½ÄÊ½μÄÐéÄâ×ÄÃæ¹!ÄÜj£
´ò¿ª´Ê¹!ÄÜ°ó£¬Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÒ»,ö±È×é°ííÔÊ¾/ÆÁËùÔÊÐíμÄîÄí³ß´¿,ü´óμÄ×ÄÃæj£
ÔÚ³£ÊÔ½«Êó±êÒÆ³ö¿ÉÊÓÇøÓðÊ±£¬¬×é°íÊÓí¼½«Æ½ÒÆÖÁ,ü´óμÄ×ÄÃæÇøÓðj£

TwinView ʹİ¼¶Éè±, ÅäÖÃµÄİ¼Đİ±íÉ¾ıÉ

ÔÚ, ʹÖÆÄÉÊ½İÂÔËĐĐÊ±£¬µ¥»÷İ¼ĐİĸÉÊ¹ÄúÅäÖÃÓë¾ßÓĐ TwinView ¹ÄÜµÄİ¼ĐİĸµÄ
ʹİ¼¶Éä³ö¶ÉĸÚÄ¬½ÖµÄÊä³öÉè±,ıÉ

ÆôÓÃËð·Å¿ØÖÆ¿ÉÊ¹Äú·Å´óÊÓÆµÊä³ðÆÁÄ»µÀìØ¶"ÇøÓò¡£

ÔÚ'Ë

´¡£¬Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒ^{a1}₂øÐÐËð·ÅµÄÊÓÆµÆÄÄ»ÇøÓð¡£Ò»µ©Ñ¡¶£¬Äú³₄¿ÉÒÔÒÆ¶¶íÄÃæµÄ»¬¿é¿
ø¹₄p£¬Ëð·Å,Ã²¿·ÖÆÄÄ»¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔ·Å´ó»ðËðĐİÑİ¶µÄÊÓÆµ²Ÿ·ÅÆÁÄ»ÇøÓòİ£

Ñ;ÔñÔÚÈ«ÆÁÄ»Ä£Ê½İÂ²Ÿ·ÂÊÓÆµµÄİÔÊ¾Éè±,j£

Ê·Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÈ«ÆÁÄ»²¶·ÅµÄ×Ý°á±È£¨È©Æ½³ß´ç±È´¹Ö±³ß´ç£©¡£

¼»ıŒŒıŒÉÔÔÊÊÓÆμÇŸŸİĐòÈ·ŸÈ«ÆÁĂ»ÊÓÆμ²Ÿ·Ăμ×ı¼Œ·Ö±æÂÊı£

¼«»ĩ ĒÑjĩĲĒÒÔĀ´½Óĩ°ÖØµŗ;ØØÆĩ±Ò³ĒĩµĀĒĒ•ĀĲØØÆĒ-ÒÔÍ-Ē±
ĲØØÆĒ«ÆĀĀ»Ēè±,ĒĩµĀĒĒ•ĀĩµĒĩ;Ē

μ¥»÷´Ë° Å¥½«Ê¹Äú¿ÉÒÔ·ÃÎÊÓÉ TwinView , ´ÖÆÄÊ½à¹©μÄ,ß¼¶¶ÊÓÆμ¹¡ÄÜ¡£Çë×¢Òâ£¬μ±Ç°
±ØÐëÏÊÆðÓÃ,´ÖÆÄÊ½£¬²ÅÄÜ·ÃÎÊÕâÐ©¹¡ÄÜ¡£

¼»ıŒÑîçÉÒÔÇÖÆÖØµþÈí¼þÊ¹ÓÃ×ÜİßçØÖÆı£½ÖéÄú²»
ŒıŒÑîî£¬ý·ÇÄúÖÚ²¶·ÅÊÓÆµÊ±Ööµ½İÊâ£¬Ëçí¼İóËð»µ»ðİþÊİÊÓÆµí¼İóı£

İÖÊ¾ÓëÑ¡¶"ÉÓÆμÊÊÅäÆ÷Ò»ÆðÊ¹ÓÃμÄİÖÊ¾Æ÷μÄÀàĐÍ¡ε

μ¥»÷ÒÔÏÔÊ¾ÓÃÓÚ´ËÏÔÊ¾Æ÷μÄÉè±,°íÇý¶³ìÐðÊðÐÔì£

ÁĐ³ó´ĚİÔÊ¾⁄₄Æ÷¿ÉÓÃμĂĚϣĐÂÂÊ¡£½₂İ,ßμĂĚϣĐÂÆμÂÊ¿ÉÒÔ¼⁄₄đÉÙÆÁĂ»ÉÁĚ,¡£

Ö,Ŧ"ÔÚ
´ÊÊ¢ÐÂÆµÂÊĭÂ£¬ÁÐ±íÊÇ·Ŧ°üÀ"ÄúµÄĭÔÊ¾Æ÷²»Ö§³ÖµÄÄÊ½ĭEÑĭÔŦ²»ÊÊ°ĭÄúµÄĭÔÊ¾Æ÷µÄÄÊ½
¿ÉÄÜ»á¼ÖÄŦĭÖØµÄĭÔÊ¾ĭÊĭâ£¬²¢¿ÉÄÜËð»µÄúµÄÓ¼ŦE

,ÃÑjĩÇ¿ÖÆ OpenGL ÇýŒ³İĐòÊ¹ÓÃ 16 Î»ÉîŒÈ»³â£¬Œø²»¿¼ÂÇÓ|ÓÃ³İĐòÈùÑjμÄíóËØ,ñÊ½j£
Õâ»ála,βÉîŒÈ»³âÇâ³ýíÔËĐĐμÄĐÔÄÜ£¬μ«Í¬Ê±»á½μμíÉîŒÈ»³âμÄ¾₄«ŒÈj£

ÆôÓÃÊ±£¬OpenGL ½«Ê¹ÓÃ Windows2000 µÄ,ß¼¶¶¶àĬÔÊ¾¼Æ÷¹ĬÄÜĬ

Ê¹ÓÃ´ËÑîĩÑîÔñ°ü°-×ÀÃæ×óÉİ½ÇµÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁĲ´ËÑîİĩ×îÃ÷İÔµÄÐŜ¹û¼
´ÊÇ½⁄₂»»»»ÁËİÔÊ¾⁄₄Æ÷Í¼⁄₄İóµÄÎ»ÖÃĲ

İÖÊ¾µ±Ç°ËùÓÐµÄ TwinView

İÖÊ¾ÆÁĲËÇ¹úÁ¬½ÓÁËÒ»¸òÔÉİµÄİÖÊ¾Éè±²ÇÇÒÑÇÐ»»ÖÁ±ê×¼ÄÊ½ÒÔİâµÄÆäËüÄÊ½Ë¬
Ôð¿ÉÒÑİÔñÄÄÒ»İÖÊ¾ÆÁ×÷İªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

Äú»¹¿ÉÒÔ±½Óµ¥»÷ÉİËö¿Ø¼pÖÐµÄİÖÊ¾Æ÷¼dİË¬ÒÔ½«ÆäİĲİªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

μ¥»÷´Ë° Å¥£-ÒÔÉè¶»»ò,ü,ÄÓëÓÃ×÷μ±Ç°ĬÔÊ¼ÆÁμÄÊä³øÉè±,İà¹ØμÄÉèÖÃİ£

»ÃæÆ½ÒÆ¿ØÖÆÊ¹Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÓëÊµ¼Ê×ÀÃæÇøÓðïà¹Øµ¿ÉÊÓÆÁÄ»ÇøÓòµÄ³ß
´ç¡£Öâ»á!á¹©±ËÏÔÊ¾Æ÷¡£Æ½°äÏÔÊ¾Æ÷»ðµçÊÓ»úµÄŒý³£ÏÔÊ¾¾×ÀÃæ,ü´óµÄ×ÀÃæ¡£

μ¥»÷ÒÔ¼¼²âÁ¬½ÓÖÁ´ËÊÓÆμÊÊÅäÆ÷μÄËùÓĐİÔÊ¾Æ÷ı£Èç¹ûÄúÔÚ
´òçªçØÖÆÃæ°â°óÁ¬½ÓÁËËİ°İİÔÊ¾Æ÷£¬ÇèÊ¹ÓÁ´Ë¹!ÄÜı£

Èç¹ûÄúÓĐİÔÊ¾Æ÷Á¬½ÓÖÁî¼âµ½µÄî¼¶İİÔÊ¾Á¬½ÓÆ÷£¬Çè,
´Ñı´Ëçòı£Öâ¶Ö½İÖçµÄİÔÊ¾Æ÷»òÓè BNC Á¬½ÓÆ÷Á¬½ÓµÄİÔÊ¾Æ÷·Ç³£ÓĐÓÃı£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊÓě»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷İà¹ØμǺĐǺİ¢j£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊǺÆ÷μǺÆǺËü¹ǺÜ¡£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ NVIDIA Œ¾¼μã£¬»ñμÃÓĐ¹Ø»ùÓÚ NVIDIA μÃÍ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷μÄ×îĐÂĐÂĬϕ°ÍÇýĲ³İĐòj£

ÉÐÄİçİēİ,ËµÃ÷ÁËµ±Ç°ÑıŒµÄÍ¼ĐİÊÊÄäÆ÷µÄÓ²¼pı£

ÉÐĀİçİēİ,ĒμÃ÷ÁĒ¿ÉÄÜÓ°İİÖüİāİ¼ĐÎĐÔÄÜμĀİμİ³Ñİİİ£

´Ë±íÁĐ³öÁË»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐîÊÊÅäÆ÷μ±Ç°Ê¹ÓǺμǺǺ¼p°ĩà¹Ø°æ±¼ĐǺĩ¢j£

,ù¾ÝÃ¿,öÓ!ÓÃ³\Đð£¬¡°Ó!ÓÃ³\Đð¹ÜÀí¡±ÉèÖÃÒ³ÔÊĐíÄú¹ÜÀíÓ!ÓÃ³\Đð´°
¿ÚÔÚ¶à,ö!ÔÊ¾⁄ÆÁ°í×ÃÃæÉ!μÄŦ»ÖÃ¡£

ŒâÊÇµ±Ç°ÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÃÓ!ÓÃ³!ĐòÁĐ±íj£
´ÓÁĐ±íÖĐÑjÔñÓ!ÓÃ³!Đò£¬ÒÔ±ãÅäÖÃÆäÓ!ÓÃ³!Đò¹ÜÀíÉèÖÃj£Ê¹ÓÃÓÒ±ßµÃj°í¼⁄⁄Ój±°íj°É¾⁄⁄ýj±°
´Å¥±à¼⁄⁄ÁĐ±íj£

°´İÂ´Ë° Å¥£-ÒÔ½«ÐÂµÄÓ!ÓÃ³ìÐòì¼ÖÖÁÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄÓ!ÓÃ³ìÐòÁÐ±í¡£

°İÂ´Ë° ÅŸ£-ÒÔ´ÓÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÓ!ÓÃ³ìĐðÁĐ±íÖĐÉ¾³ýμ±Ç°Ñ¡Π´μÄÓ!ÓÃ³ìĐòì£

°´İÄ´Ë° Å¥£-òÔÇå³ýÓ|ÓÃ³İĐòÁĐ±ıÖĐµÄËùÓĐİİÄ¿İ£
¾⁄₄ ¸æ£°Œâ½«ÖØĐÂÉèÖÃÄúİªÓ|ÓÃ³İĐòËù×öµÄËùÓĐİİÖÆİ£

ÑîÔñ'ĚÑĩĩ½«ÇŁÖÆÓ|ÓÃ³Đð´°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ,¶"μÄÏÔÊ¾ÆÁÉİÆð¶ĩ£

Èç¹ûÑîÔñî°Ê¼ÖÖ,ù¾ÝÆÁÄ»±à°ÅÆð¶´ËÓ!ÓÃ³\Đò;±Ñ;ĩÆ-Ôð
´Ë×Ö¶Î»áÖ,¶´Æð¶´µ±Ç°Ñ;¶´µĂÓ!ÓÃ³\ĐòËùÔÚµĂİÔÊ¾ÆÁÆ´İÔÊ¾Æ÷£©;£

Èç¹ûÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷½«¼ÇÂ¼Ô¡ÓÃ³ÌÐò´ºÚµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£ĤĤÆð¶ÔÓ¡ÓÃ³ÌÐòÊ±
£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»á½«Ó¡ÓÃ³ÌÐò´ºÚ»Ö, ÖÁËÈÇº±£æµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£

ˆËÑjîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÖ,¶ˆÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿Ú×î
´ó»ˆ±½öîîÂúµ±Ç°Õ¼ÓÃµÄÆÁÄ»£¬¶∅²»ÊÇ¿ÉÄÜ¿çÔ½¶à,öïÔÊ¼ÆÁµÄÕû,ö×ÀÃæj£

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡î£-òôôúµ¥¶ÀÃüÃûµÄÓ!ÓÃ³ìÐò×ÀÃæÉïÆð¶ËÖ!ÓÃ³ìÐò¡£
ÀýÈç£-³ýÁË´´½¨Ä-Èï°¿Ú×ÀÃæíâ£-Äú»¹¿ÉÒÔâ Web ä¯ÀÀÆ±°íµç×ÓÓÊ¼pÔÄ¶ÁÆ÷
´´½¨µ¥¶ÀµÄ½¼Ó×ÀÃæ¡£

ÔÚ´Ë´|ÊäÈëµ¥¶ÀµÄÓ|ÓÃ³|Ðð×ÀÃæÃû³Æ;£ÄúÒ²¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÏÀÀÊ½´Å¥´ÓÒÑÎªÆäËüÓ|ÓÃ³|Ðð´´½´µÄ×ÀÃæÖÐÑ;Ôñ;£

½öÔÚÑ;Ôñ;°ÔÚµ¥¶ÀµÄ×ÀÃæÉ|Æð¶´ËÓ|ÓÃ³|Ðð;±Ñ;Î¿ðó£¬´Ë×Ö¶Î²Å¿ÉÓÃ;£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÄÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¾¼Öİ£

´Ë×é°İ¼ü½«μ±Ç°»İΠμÄ£¨¼Û½¹μÄ£©´°¿ÚÒÆÖÁÁÍÒ»Ì¨ÔÊ¾Æ÷ÉİμÄİàÓ!Î»ÖÃİ£

´Ë×é°ĩ¼ü½₂«ïÔÊ¾₄ÆÁÉĩμÄËùÓĐ´°¿Ú°Íμ±Ç°»»î¶⌊μÄÓ!ÓÃ³!ĐòÒÆÖÁÁíÒ»»„ðĩÔÊ¾₄ÆÁı£

´Ë×é°İ¼ü½₂«ËùÓĐÓ|ÓÃ³İĐð´°¿ÚÒÆÖÁÊó±êÖ,ŒëËùÔÚμÄÏÔÊ¾¼ÆÁÉİ;£

ÔÚŋà,öÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæ´|ÓÚ»îŋ¯×´|¬Ê±£¬´Ê×é°¼üÖÃÓÚÔÚ×ÀÃæÖ®¼äăà»¥ÇĐ»»»j£ÖØ,´Ê¹ÓÃ
´Ê×é°¼ü¿ÉÒÔă¬ÀÀ»îŋ¯μÄÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæÁĐ±íj£

ı°È«¾ÖÉèÖÃı±Ò³°ü°¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷¼°Æă´!ÀİËùÓĐÓ!ÓÃ³İĐòμÄÈ«¾ÖŇıİıİ£

Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³|ÐðÔÚ¡°Õû,ö×ÀÃæ¡±ÉĬ×ĩó»¯£¬ÒâĬ¶×Å¼
´Ê¹×ÀÃæ¿ÇÔ½ÁĚ¶àĬĬĬÔÊ¾⁄₄Æ÷£¬Ã²Û×÷Ò²»áĬĬÂúÕû,ö×ÀÃæ¡£
Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³|ÐðÔÚ¡°μ±Ç°ÆÁÃ»¡±ÉĬ×ĩó»¯£¬ÒâĬ¶×ÅÔÚÃ¬ÈĬÊèÖĬĬÆ¬,Ã²Û×÷½öĬĬÂúÓ¡ÓÃ³|ÐðÔ-
ĬÈÖ¼⁄₄ÓÃμÆÆÁÃ»¡£

ÆðÓÃ´Ë¹|ÄÜ½«ÔÚËùÓÐ¶²ãÓ!ÓÃ³!Ðð´°¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥ÖÐ²åÈëÒ»»,ö¡°NVIDIA
×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¡±×Ó²Ëµ¥¡£´Ë×Ó²Ëµ¥¿ÉÒÔÊ¹Äú¿ìËÜ¼ð±ãµØ·ÃÎËËùÓÐÓ!ÓÃ³!Ðð¹ÜÀ!¹|ÄÜ£¬¶¶ØÎÐÐè
´ð¿×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¿ØÖÆÃæ°å¡£
ÓÒ»»´°¿Ú±ê!â£´´±ê!âÀ,£©£¬»ðÕßµ¥»»´°¿Ú±ê!â×ó¶¶ËµÄÓ!ÓÃ³!ÐðÐ¡¼±ê¾¼ù¿ÉÒÔ·ÃÎËÓ!ÓÃ³!Ðð´°
¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥¡£

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡îĹÉÒÔÊ¹×ÀǺæ¹ÜÀíÆ÷½«μ⁻³ðÊ½'°ĹÚμ÷ÕûîªÔÚÒ»,öÆÁǺ»ÉĲÔÊ¾₄Ê-ÒÔ·ÀÖ¹ŋ¥²ǻμ⁻³ðÊ½
'°ĹÚĹçÔ½Á½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷Ê-»ðÕß·Ö,î³Ê¼₄,ö²Ĺ·ÕÔÚÁ½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷ÉĲÔÊ¾₄îÊ

ÑîÔñ'ĚÑîİŹÉÒÔÊ¹İµ³µ⁻³öÊ½'°ŹÚÔÚÑîÔñµÄÆÁÄ»ÉİÊ¼ÖÖ¾ÓÖĐİÔÊ¾İ£

Ñ¡ÔñÄúİÉÍûμ^{−3}ðÊ½°¿Ú¾ÓÖĐİÔÊ¾μÄİÔÊ¾Æ÷¡Ê´Ë×Ö¶İî½öÔÚÄúÑ¡Ôñ°Ê¹İıİ³μ^{−3}ðÊ½°¿Ú°
´ÆÁÄ»±à°Ä¾ÓÖĐ¡±,´Ñ¡°Ä¥°ó²Ä¿ÉÓÃ¡Ê

´ËÑîîÊ¹£¨ ¸çÔ½¶à¨İÔÊ¾⁄Æ÷μÄ£©İμÍ³μ⁻³δÊ½´°
¸ÚÔÚ°üº¬Êó±ê¹â±êμÄİÔÊ¾⁄ÆÁÉİ¾⁄ÓÖĐİÔÊ¾⁄£¬ÒðÎª,ÄİÔÊ¾⁄ÆÁ×İÓĐ¸ÉÄÜÊÇÄúŒýÔÚ¹Û¸´μÄİÔÊ
¾⁄ÆÁİ£

´ËÑîîÊ¹Ó!ÓÃ³ìÐðµÃµ^{¬³ðÊ½´°}¿Ú°ÍÉÚ³É,Ãµ^{¬³ðÊ½´°}¿ÚµÃÓ!ÓÃ³ìÐð´°
¿ÚÏÔÊ¾ÔÚÍ-Ò»ÆÁÄ»É!£Èç¹ûµ^{¬³ðÊ½´°}
¿Ú!°ÍóÈë¡±ÁÍÒ»ìÏÔÊ¾Æ÷£¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷»á½«ÆäÒÆÖÁÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿ÚµÄÏÔÊ¾ÆÁÉÏÔÊ¾£

°´İÂ´Ě° ÅŸ£-ÒÔ»Ö,´Ä-ĚİμÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷μÄĚ«¼ÖÉèÖÃ°ÍĚÈ¼üj£
×££°Õâ²»»áÓ°İÄúÔÚı°ÓıÓÃ³İĐò¹ÜÀí±Ò³ÉİªÃŁ,öÓıÓÃ³İĐòĚù×öμÄ¶İ"ÖÆj£

°ıÄı°È·Ŧı±°ÄŸ£¬ÒÔÈ·Èİ²ŦÓıÓĂŦÔ×ÄĂæ¹ÜÀíÆ÷ÉèÖĂËù×öµÄÈİŦı,ü,Ă£¬È»°ó¹Ø±Õ¿ØÖÆĂæ°ă°
¿Úı£

°ıĀı°Èıİı±°Ā¥£¬ÒÔ¹Ø±Õ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ØÖÆÃæ°ǎ°¿Ú£¬ÇÒ²»±£´æ»ðÓ!ÓÃËùÓĐ,ü,Äı£
¾⁄⁄,æ£°´Ë²Ü×÷½«·ĀÆú¶ŒÔÉèÖÃËù×öμÄËî¶,ü,Äı£

°ıÄı°ÓıÓÃı±°Ä¥£¬ÒÔÓıÓÃ²¢±£´æËùÓÐÉèÖÃ,ü,Ä£¬Í¬Ê±±£³Ö×ÀÃæ¹ÜÀí/£÷¿ØÖÆÃæ°ã´°¿Úò¿ªı£

´Ë¶Ô»°¿òÊ¹Äú¿ÉÒÕÑ¡ÕñÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÐÂÓ¡ÓÃ³ìÐò¡£

ÖâÊÇµ±Ç°ÔÚ×ÃæÉĪÔĚĐĐµĂÓ!ÓÃ³İĐðÁĐ±í;£Ăú¿ÉÒÔ´Ó
´ĚÁĐ±İÖĐŃ;ÔŋÓ!ÓÃ³İĐð£¬»ðŒÖ,¶Ī²»İ¬µĂÓ!ÓÃ³İĐð£¬ĂýĚÇµ±Ç°Ī´ÔĚĐĐµĂÓ!ÓÃ³İĐð£¬ĂúÖ»Đè°
´ĪĤi°ă¬ÀĤi±°ĤŲ¼´¿Éi£

°`İÄ`Ë°`Ä¥`ò¿ªİÄ¼p¶Ö»°¿ò£¬Äú¿ÉÒÔ´ÓÖĐŊıŌňİÉíûÓÉ×ÄÄæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄËİİ Windows
Ó!ÓÄ³İĐòİ£

°`İÄ´Ë´Ä¥½ÓÊÜÊùŇıÖñμÄ³İĐôİÄ¼p£¬²¢½«Æä×÷İªÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄĐÂÓıÓÃ³İĐòı£

Èç¹û´ĚĚ±Äú²»İëÑ;ÔñÓ|ÓÃ³İĐò£¬Çë°İĀ´Ě°Ā¥;£;°ĐĀÓ|ÓÃ³İĐò;±¶Ŏ»°
¿ô½«¹Ø±Ŏ£¬ÇÒ²»,ü,ÄĚİ°İĚèŎÃ;£

´Ë¶Ó»°¿òÔÊĐíĂúÊăÊëĐÂμĂÓ|ÓĂ³|Đò×ĂĂæμĂĂû³Æ¡£

ÔÚ´Ê´ĲÊäÈëÐÂµÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæµÃÃû³ÆĲÆÃúÒ²ĲÉÒÔ
´ÓÒÑĲªÆäËüÓĲÓÃ³ĲÐðÖ,¶µÃ×ÀÃæÃû³ÆÖÐÑĲÔñĲÆ
ÀýÈçÆ¬ÃúĲÉÄÜĲĲĲĲ½²«³ÆĲªĲ°WebĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚ web
ä¬ÀÃÆ÷Æ¬³ÆĲªĲ°MailĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚµç×ÓÓÊ¼b³ĲÐðµÈµÈĲÆ×ÀÃæ¹ÜÀĲÆ÷µÃĲ°ÈÈ¼üĲ±¹ĲÜÊ¹ÃúĲÉ
ÒÔ²»ÔýÈÈ×¢ÃĲµØÓÜÔâÐ©²»Ĳ¬µÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæÔ®¼¼äÇÐ»»ĲÆ

°İÄ¡°È·¶¡±°Å¥È·Èİ×ÀÃæµÄÐÃÃû³Æ¡£³ý·ÇÊäÈëÓÐÐ§µÄ×ÀÃæÃû³Æ£¬·ñÔðÄú½«Îð··°İÄ´È°Å¥¡£

Èç¹û´ĚÊ±Äú²»İēÊäÊë×ÀÃæÃû³Æ£-Çë°İÂı°Èıİûı±°Å¥ı£

´Ë×é°ĩ¼ü»á´¥·¢Ò»ĩµÁĐ¶⌞»Đ\$¹ûµÄÄÚËð¾ØĐÎ£-ÒÔ°ıÖúĂúÕÒµ½Êó±ê¹â±êµĂÎ»ÖÃ¡£

ÆôÓÃ´ËÑĩĩ£¬ÒÔ±ãÊ¹ÓÃÊó±êÍ¶´°¿ÚÊ±£¬´°¿ÚÊ«²¿ÇÐ»»ÖÁÒ»,ö/ÆÁÄ»»ò/ÆäËü/ÆÁÄ»¡£

ŒâĐ©Ńjĩ»áÓ°ì Windows ¿Í»§»á»°μĂÓĂ»§½çĂæÔªĚØƐ¬ÀýÈçÈĩñÀ,°ÍÈĩñÇĐ»»°¿ÚμĂ×´ì¬jƐ

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡ïÒÔÆôÓÃ½»ìæÈïñÇÐ»»´°¿Ú£¬Ã´°¿Ú,ù¾Ýμ±Ç°μÃ TwinView
ÅäÖÃÖýÈ·μØ¾ÓÖĐİÔÊ¾£¬²¢ÔÊĐİ²»Í¬×ÀÃæÉİμÃÓ¡ÓÃ³ìĐòİà»¥ÇÐ»»¡£
°´İÃ Alt+Tab ×é°İ¼ü¼¤»îÈïñÇÐ»»´°¿Ú¡£

ÑîÔñ'ĔÑîîµÄ, Ñî¿ðĔ-Ç¿ÖÆÈîñÇÐ»»'°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ, ¶µÄïÔÊ¾Æ-ÉïïÔÊ¾îĔ

ÑîÔñÄúİÉİúİÔÊ¾ÈİİÇĐ»»´°¿ÚμÄİÔÊ¾Æ÷İÉ½öÑîÔİμ±Ç´İÓÚ»İİ¯×İ-μÄİÔÊ¾Æ÷İÉ

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡ĩ½«ĚĩñÀ,İpÖÆÔÚμ¥ĩ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉİİÔÊ¾⁄₄Ě¬»»ÑÔÖ®Ě¬¼
´·ÄÖ¹ĚĩñÀ,¿çÔ½²¶àì'İÔÊ¾⁄₄Æ÷İÔÊ¾⁄₄İĚ

ÖâÐ©ÑĳîŕĲÉÔÛÊ·¶×ÀÃæ¹ÜÁíÆ÷Èçŏ¹ÜÀİμ⁻³öÊ½´°¿Ú£ˆüÀˆıŭİ¢¶Ô»°¿òóÍ|ÓÄăİĐò¶Ô»°
¿ò£©μĂİ»ÖǺı²¼¾Ö;£

Ñ¡Ôñ
´ËÑ¡îòÒÆðÓÃËð·Å¹¡ÄÜ¡£Ëð·Å¹¡ÄÜ¿ÉÒÒÔÚÒ»ì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÉïïÔÊ¾⁄Êó±ê¹â±êïÂµÄÆÁÄ»ÇøÓðµÄ·Å
´óÊÓí¾⁄¡£Ëð·ÅÊÓí¾⁄ïÔÊ¾⁄ÔÚÓêÊó±ê¹â±êïà¶¶ÔµÄïÔÊ¾⁄Æ÷Éí£»ÔÚïÔÊ¾⁄Æ÷Ö®¾⁄äÒÆ¶¶Êó±ê¹â±ê»á
µ¹⁄ÖÃËð·ÅÊÓí¾⁄×Ô¶¶ÇÐ»»ÖÁÆäËüïÔÊ¾⁄Æ÷¡£
½ðÔÚÁ¬½ÓÁË¶àì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÇÒÑ¡ÔñÁËË®Æ½»ð´¹Ö±¿ÇÔ½Ä£Ê½Ê±£¬Ëð·Å¹¡ÄÜ²Å»áÆð×÷ÓÃ¡£

ÆøÓÃ'ËÑïîÒÔÊ¹ÓÃÒÑ¹ýÂËË"ÄÚ²å£©μÄËð·Å±ÈÀý·Å´ó¡£

ÒÔÏÂÈÈ¼üÓÃÓÚ¿ØÖÆÈð·Å¹!ÄÜ¡£ÒªÔÚ¡°ÈÈ¼ü¡±±êÇ©ÖÐÉèÖÃÈÈ¼ü£¬Ö»Ðèµ¥»÷Ã³,ö×Ö¶¶ÎÈ»°ó°
´ÏÃÁúÑ¡ÔñµÃ×é°¶¼ü¼´¿É¡£
×¢£°¡°Èð·Å¡±»ð¡°ÈÈ¼ü¡±Ò³Ãæ´ð¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£¬ÒÔ·ÀÖ¹¶ÔÓÐÈÈ¼üÓèÒª¶¶ÒåµÃÐÃÈÈ¼ü³å¡»¡£

´ÈÈÈ¼üÓÃÓÚ´ò¿ª±ÕËð·Å¼ÄÜ¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚÔö´óËö·ÅÊÓí¼µ·Å´ó¼¶±ð¡£

´ËËË¼üÓÃÓÓ¼ðĐİËð·ÀÊÓÍ¼μÄ·À´ó¼¶±ðİ£

´Ê²îÊýÓÃÓÚÖ,¶´ÔÚÊó±êî´ÒÆ¶´Ê±Êð·ÃÊÓÍ¼Ã¿Ãë,üÐÂµÃ´ÎÊýî£
£´Ö»ÒªÊó±êÒÆ¶´£¬Êð·ÃÊÓÍ¼±ã×Ô¶´,üÐÂî££©Çè×¢Òâ£¬Ôõ´ó
´ÊÊý×Ö¿ÉÄÜ»á¶´Ôîµí³»ðÓ¶´Ã³ÐòµÃÐÔÄÜÔî³Ê²»ÃûÓ°îî£

´Ë²ÎËýÎªËð·ÅÊÓÍ¼
´ÓÒ»ì"ÎË¾Æ÷ÇÐ»»ÖÁÁíÒ»ì"ÎË¾Æ÷Ö®Ç°μÃÑÓ³Ù°ÁÃèËýîËÎË¾Ëð·ÅÊÓÍ¼μÃÎË¾Æ÷ÉïμÃÊó±
êªâ±ê¶ìÖÝîËËÊ±£¬´ËÑÓ³Ù¿ÉÒÒ·ÀÖªËð·ÅÊÓÍ¼ÔÚÎË¾Æ÷Ö®¼äî°ÇÐ»»î±£
´Ë²ÎËý¿ÉÒÒÉèÖÃªÁã£¬ÒÒË¿îÑÓ³Ùî£

°´İÂ Ctrl/Alt/Shift ×é°İ¼ü²¢Ê¹ÓÃÊó±ê¹òÂÕÑİÔñ´ËÑİİİ£-ÒÔÆôÓÃİ°ÇáËÉİ±,ü,ÄËõ·ÂÊÓÍ¼μÄ·Â
´ó¼¼¶±ð¹!ÄÜİ£

ÑîÔñÓ!°ĩÂµÄ CtrlıƒAlt °Í Shift ×é°İ¼ü£¬ÒÔ±ăÊ¹ÓÃÊó±ê¹òÂÖ,ü,ĂËð·ĂÊÓÍ¼µÄ·Ă´ó¼¶±ðj£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÃÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¼¾Öİ£
×Ϣ£°ı°Ëð·Åı±»òı°ÈÈ¼üı±Ò³Ãæ´ò¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£-ÒÔ·ÀÖ¹İÖÓĐÈÈ¼üÖëÒª¶¨¨ÒåμÃĐÂÈÈ¼ü³åİ»İ£

´ËÑ¡î½«½ûÓÃ 3D Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐµÄÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡£
Èç¹ûÄúÐèÒªÓ!ÓÃ³ìÐð¾ßÓÐ×î¼ÑÐÔÄÜ£¬ÇèÑ¡Ôñ´ËÑ¡î¡£

ÉÑĩĩ½«Ê¹ÓÃ 2x ÄÊ½ÆðÓÃÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡
Ëü½«ÔÚ 3D Ó!ÓÃ³!ððÖ!á¹©,ü°ÃµÄ!¼!óÖÊÁ¿°í,ü,ßµÄðÔÄÜ¡

ΈΝιϊ1/2«ÆôÓÃ GeForce3 GPU ĩμÁĐÖĐμÄÆ1/2»¬ĴÀí×“Äû1/41/4ÊõĴ

Ã·»“ĐÎÆ1/2»¬ĴÀíĴÉÒÓÓÃ·Ç³£1/2Ó1/2üÓÚĴİËÙ 2x AA Ä£Ê1/2μÄĐÔÄÛ£¬là¹©ÓëÂýËÙ 4x AA
Ä£Ê1/2làĴ¬μÄÖÊÄĴĴ

´ËÑîî½«Ê¹ÓÃ 4x ÄÊÊ½ÆðÓÃÆ½»¬´|Àí¹|ÄÜî£

ËüËùìá¹©µÄí¼íóÖÊÁ¸×î,ßÊ¬µ«ÊÇ 3D Ó!ÓÃ³!ððµÄÄ³ð©ðÔÄÜ»á½µµíî£

´ËÑ¡ĩĩ½«îªÖ§³Ö/Æ½»¬¡ÁíµÄÄÇÐ© 3D Ó!ÓÃ³!Ðð×Ô¶¯ÆôÓÃ×ĩ¼Ñ/Æ½»¬¡ÁíÉèÖÃ¡£

ˆĚÑĩĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖƒŃĩÔñÔĚĐĐ 3D Ó!ÓÃ³!ĐðÊ±Ê¹ÓÃμÄÆ½»¬!ÀíÄÊÊ½i£

ÓÐ1Ø¼ÆËã»úÉİμ±Ç° AGP ÉèÖÃμÄĐĀİϕıε

´ËÑîĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖŦÑîÔñ¼ĐÎ×Óĩµ³Ê¹ÓÃµÄ AGP ËÙÂÊî£Èç¹ûÄúİ·"È·Ŧ"Ê¹ÓÄÄÄÖÖ AGP
ËÙÂÊ£-ÇêÎð, ´Ñî´Ë¿òî£İµ³Ëæºó½«×ÔŦ"È·Ŧ"×ĩ¼ÑµÄ AGP ËÙÂÊî£

ÒÆ¶»¬¿é¿Ø¼p£¬ÊÖ¶Ñ¡Ôñ¼ĐÎ×Ó¡μ³Ê¹ÓÃμÄ AGP ĚÛÂÊ¡£

