

‘ĚŇĩŕŕÓǺÓÚ´ò¿ª»ò¹Ø±ŎĬĩ»⁻·ÂŎæ;£

Direct3D Ö,ŕ⁻³⁄₄ßÓĐ D3D Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓĚÛ¹!ÄÛμÄĬÔÊ³⁄₄ÊÊÅä/Æ÷Ó!ÄÛ¹»Ö

‘ĐĐ¹⁄₄âŕŕĚĬĩ»⁻»òĬĩ»⁻;£Ä³Đ©ÓĬŕ·²¢²»³⁄₄«Ě·²éŇ⁻ D3D Ó²¹⁄₄p¹!ÄÛ¹⁄₄°ĐèÒªĬĩ»⁻ŎS³Ŏ;£ŇĩŎŕ‘ĚŇĩŕŕ¹⁄₂«Ě·±£

‘ĚÀàÓĬŕ·»áÔÚ NVIDIA Í¹⁄₄ĐĬŕ!ÀĩÆ÷ÉĬŎýĚ·ÔĚĐĐ;£

´ËÑîîÊ¹Äú¿ÉÒÔ½ûÓÃÇý¶³ìÐðµÄ,üÐÂ DirectX ¹!ÄÜî£

ÔÚÒÑº²×º DirectX 6 °æ»ð DirectX 7 °æ²¢ÇÒÇý¶³ìÐðÖÐÒÑÆôÓÃ¶ÔÖâÐ©ºæ±¼µÄÖ§³ÖÊ±
£¬Ò»Ð©Îª DirectX µÄÔçÆÚºæ±¼¶ø±àÐ´µÄÓÎ·¿ÉÄÜÔËÐ²»Öý³£î£Ñîñ

´ËÑîî½«Ç¿ÖÆÇý¶³ìÐðÔÚ DirectX 5

¼æËÝÄ£Ê½ÎÃÔËÐ£¬ÔâÑùÔçÆÚµÄÓÎ·±ã¿ÉÒÔÖýË·ÔËÐî£

Ëç¹ûÒªÔËÐÄ³Ð©ÔçÆÚµÄÓÎ·£¬µ«ÆäÆô¶»ðÔËÐÓëÆäÖý³£·½Ê½ÓÐË²»Í¬Ê±£¬ÇëÊ¹ÓÃ
´ËÑîîî£

Ç¿ÖÆÓ²¹/₄þ×Ô¶¹/₂« Z »⁰³ǎÇøμÄÉ¶Èμ÷ÕûîªÓ!ÓÃ³ìÐðÈùÐèμÄÉ¶Èè;£
Í³££¬ÄúÐèÒªÊ¹´ÈÑ;î±£³ÖÆôÓÃ×´ì¬£¬³ý·Ç¹¤×÷È·ÊμÐèÒªìØ¶μÄ Z »⁰³ǎÇøÉ¶Èè;£ÈÇ¹û¹/₂ûÓÃ
´ÈÑ;îî£¬ÔðÈì¶¹¤×÷ Z »⁰³ǎÇøÉ¶ÈÈ²»·û°îμ±Ç°Ó²¹/₄þÅäÖÄÉ¶ÈèμÄÓ!ÓÃ³ìÐð³/₄û¹/₂«Îþ·´ÔÈÐÐ;£

ÆôÓÃÆäËüÉîÊ»³â´|Àí¼¼Êö;£

ÕâÊ¹Ó²¼p¿ÉÒÔÔÚ 16 î»Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐÊ¹ÓÃ²»Í¬μÄ»úÖÆ¹²ØÐÐÉîÊ»³â´|Àí;£ÆôÓÃ
´ËËèÖÃ¿ÉÔÔ²úÉúäÖË¼Ð§¹û,üºÃμÄ 3D Í¼İö;£

ÆðÓÃ Direct3D ÖÐμÃ NVIDIA »Ö±ê¡£

Èç¹ûÆðÓÃ´ËËèÖÃ£¬ÔòÔÚÔËÐÐ Direct3D Ó!ÓÃ³ìÐòÊ±£¬NVIDIA »Ö±ê»áíÔÊ¾ÔÚÆÁÃ»μÃÃÂ½Ç¡£

NVIDIA ί¼Đİ'ıÄíÆ÷¿ÉÒÔ×Ô¶Éú³É Mip Ó³Éä£¬Ó¶øÔöÇ¿ı'ıý×ÜİßμÄİÆÀí
´«ÊäĐ\$ÂÊ£¬²¢İá¹©,ü,ßμÄÓİÓÃ³İĐòĐÔÄÜİ£

μ«ÊÇ£¬ÔÚÆðÓÃ×Ô¶Éú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±
£¬Ä³Đ©ÓİÓÃ³İĐò¿ÉÄÜ»äİÔÊ¾²»ÖýÊ·İ£Ô³¼ÀÖýİÊİâ£¬Çë½μμİ×Ô¶Éú³ÉμÄ Mip
Ó³Éä¼¶İ±ðÊý£¬Ô±ÖÄİ¼İóÖýÊ·İÔÊ¾İªÔ¹İ£½μμİ Mip Ó³Éä¼¶İ±ðÊýİ³£¿ÉÔÔİ³ýİÆÄİ²»Æë»òİ°·İ¶İ±£´´
´ú¼ÜÊÇĐÔÄÜ½μμİ£©İ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ¼Đİ'ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä.¨¡£

Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÊ«İßĐÔ»ò 8 ·Ö½ÓÍ.÷İòÒìĐÔ Mip

Ó³Éä.¨£-Ê«İßĐÔ.¨Í³£İá¹©,ü¼ÑμÄĐÔÄÜ£-¶ø,÷İòÒìĐÔ.¨Í³£²úÉúÖÊ¿,ü,ßμÄ¼İó¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LODE¨İ,½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ¡£

Æ«ÒÆÔ½µÍ£¬ìá¹©µÄí¼ĩóÖÊÁ¿Ô½°Ã£»¶øÆ«ÒÆÔ½,££¬Ó¡ÓÃ³ìÐðÐÔÄÜÔ½°Ã¡£Äú¿ÉÒÔ
´Óİă,öÔ²ÉèÆ«ÒÆÖµÖÐÑ¡Ôñ£¬ÕâÐ©Æ«ÒÆÖµ´Ó¡°×î¼¶Ñí¼¶ĩóÖÊÁ¿¡±µ½¡°×î¼¶ÑÐÔÄÜ¡±²»µÈ££

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶´ÒåÉèÖÃ£´»ðj°tweaksj±£©ÁÐ±íj£
´ÓÁÐ±íÖÐÑjÔñĩiÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃj£ÖªÓjÓÃÉèÖÃ£¬ÇěÑjÔñj°È·¶´j±»ðj°ÓjÓÃj±´Å¥j£

Ò»µ©Õòµ½Ä³,ö Direct3D ÓĬ·µÄ×ĩ¼ÑÉèÖǼ-Çë½«ÈèÖǼÁíæĩª×ÔĦ̈́ÒåµÄĩ°tweak;±
£-ŌâñÑũÉ¹ÄüÊÖŌŌŪÆðĦ̈́ŌĬ̈́·Ç·¿İËUäöǺ Direct3D£-Ħ̈́øÇŌİÞĐè·Ö±ðÈèÖǼȚ,õÑĩĭĩ£

É¾ýµ±Ç°ÔÚÁÐ±íÖÐŒµÄ×Ô"ÒåÉèÖÃj£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö,ŕªÆäÄ-ÈÏÖμι£

ïÔÊ¼Ò»„ö¶Ô»°¿ò£¬Ê¹Äú¿ÉÒ×Ô¶ÒåÆäËü Direct3D ÉèÃ¡£

ˆĒÑĩĩñ½«„ü„ÄĬÆÀÍÒªĒØμÄÓ²¼þĬÆÀÍ±àÖ··½°,ıĒ

,ü„ÄŌâĐ©Öμ½«„Ä±äŦˆˆˆÖâμÄĬÆÀÍÒªĒØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒÄ-ÈĬÖμ·Ű°Ĭ Direct3D

¹æ„ñıĒÖ»Đ©Èı¼þĴÉÄŬÆÚÍŰĬÆÀÍÒªĒØŌμăŦˆˆˆÖâŌÚ±đ

ˆııĒŦŦŌŌÚŌâĐ©Ō!ŌĂ³ıĐðĒ-ÈĴ¹ŰŌŌĐÄŦˆˆˆÖâĬÆÀÍÒªĒØŌ-

μăĒ-ı¼ıŋŌŌĒÄĴ½«ŌĐĒŰıă„ßıĒĒ¹ŌĂ»-ĴéĴØ¹¼þŌŰĬÆÀÍÒªĒØμÄ×óÉĬ½Ĵ°ĬŌĐĐÄŌ®¼ăμ÷ŌŰĬÆÀÍÒªĒØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒ

ŌăÊ¹/₄Đĩ'!ÀíÆ÷çÉÒÔ³ă.ÖÀûÓÃÖ,¶"μÄĩμ³ÄÚ' æÈÝÁç¹/₂øĐĐÎÆÀí' æ' ¢
£"İÔÊ³/₄ÊÊĂăÆ÷±³/₄Éí°²×°μÄÄÚ' æ³ýÎă£©_ı£

×¢£° ,ù³/₄Ÿ¹/₄ÆÊă»úÖĐ°²×°μÄîi!Àí RAM ÈÝÁç£¬ÎÒÃÇçÉ¹/₄ÆÊă³öçÉÒÔ±£ÁôÓÃÓÚÎÆÀí' æ' ¢μÄ×î
'óĩμ³ÄÚ' æÈÝÁç_ı£İĩμ³ RAM Ô¹/₂,ß£¬çÉÒÔÊèÖÃμÄÖμÔ²/₄ÍÔ¹/₂,ß_ı£

'ÊÊèÖÃ¹/₂öÊÊÓÃÓÚ PCI İÔÊ³/₄ÊÊĂăÆ÷£"»òÔÚ PCI ¹/₄æÈÝĂ£Ê¹/₂İÂÔËĐĐμÄ AGP
İÔÊ³/₄ÊÊĂăÆ÷£©_ı£

Ñ¡Ôñ´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½¡£

´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔÊ¹¼İöÔÚÆĀĀ»ÉİĀŦ¼´ÊμİÖăÖÊ¾Đ\$¹û£¬ŦŦŦİŦĐèμĚ´ýÓěİÔÊ¾Æ÷μĀ

´¹Ö±»ØÉ´Í¬²½¡£ÖăÊ¹Ö¡ËÙĀÊĹÉÒÔ,İÓÚİÔÊ¾Æ÷μĀĚŦĐĀĀÊ£¬μ«ĹÉĀÜ»ăÔÚÊÓ¾đÉİ²úÉú¼Üİö°İ¼İó²»İêÖûμĀ,Đ¾đ£¬ÓŦŦ½μμİ¼İöÖĚĀĹ£

´ĚÑîîĚ¹ÄúĹÉÒÔÈ·¶"ÔÚìØ¶" D3D Ó!ÓÃ³İĐòÖĐĚùÊ¹ÓÃμÄÆ½»¬´!ÀíÁĹj£
Æ½»¬´!ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Êð£¬ÓÃÓÚ¾iÁĹ¼ðĚð²»Ê±³öİÖÔÚ 3D
îîlâ±ßÔμμÄi°½×ìYi±Đ§¹üj£ÄúμÄÑiÔñ·¶İ§ĹÉÒÔ´ÓíêÈ«¹Ø±ÖÆ½»¬
´!Àíμ½lâiØ¶"Ó!ÓÃ³İĐòÑiÔñĹÉÄÜμÄ×ĩóÆ½»¬´!ÀíÁĹj£

Ê¹ÓÃ´ĚÑîĭĹÉÒÔÔÚ²»Ö±½ÖÖ§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐòÖĐÇĹÖÆÖ´ĐĐÆ½₂»¬´|ÀíĵĚ
Çë×ŦÒâĚ¬Ă³Đ©²Ŧ²»Ă÷Ě·Ö§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐòĹÉĂŬ»áĬÔÊ¾⁄₄²»Öý³Ě
Ě¬»òÖßĹÉĂŬăÖÊ¾⁄₄³ö²»¹æÔòµĂĬ¼ĬóĵĚÊ¹ÓÃ´ĚÑîĭĭÊ±ÇëĐĵĐĂ½₂÷É÷ĵĚ¶ŦŦÔÓÚ²»Ö§³ÖÆ½₂»¬
´|ÀíµĂÓĬĬ·»òÓ|ÓÃ³İĐòĚ¬ĚÇ¹ŭÓöµ½ĬÔÊ¾⁄₄ĬÊĭâĚ¬Çë¹Ø±ŦÖ´ĚÑîĭĵĚ

´ËÑîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÍ¼ĐĠĐ¾⁄₄Æ¬´|ÀíÖᵢÇ°İᐅÖÆ CPU ¿ÉÒÔ×¼₄±,μÄÖᵢÊý£¨ÔÚ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½Ê±£©ᵢ£
Ä³Đ©Çé¿öĬÄ£¬ÔÊĐíÔᵞäÖË¾⁄₄μÄÖᵢÊýÔ½,ß£¬¶ŲÔÓĬ·,Ëᵢ¢ÓĬ·¼üÄĬ»ð¼üÄĬÖ®ÀàμÄÊäÊëÊë±,×÷³öĬŲ
Ê±£¬ᵢ°ÊäÊëÑÓ³Ûᵢ±¾ÍÔ½³ᵞ£
ÍæÓĬ·Ê±£¬ËÇ¹û¶ŲÔÁ¬½Óμ½²¼⁄₄ÆËã»úμÄÊäÊëÊë±,μÄĬÓĬÑÓ³Û°ÜÄ÷İÔ£¬Çë½μμĬ´ËÖμᵢ£

Ê¹Çý¶³ìÐð¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ OpenGL À©Õ¹ **GL_KTX_buffer_region**î£
ÔÚÖ§³Ö´ÊÀ©Õ¹µÄ 3D Ä£ÐÍÓ!ÓÃ³ìÐðÖÐ£¬´ÊÑîî¿ÉÒÔ!á,ßÓ!ÓÃ³ìÐðµÄÐÔÄÜî£

ÔÚÆôÓÃ GL_KTX_buffer_region À©Œ¹Ê±£-ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾»úÊÓÆμÄÚ´æj£
μ«ÊÇ£-Êç¹û±¾»ú¿ÉÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£-Ôð½«²»»áÆôÓÃÊ«ÃæÀ©Œ¹Ö§³Öj£
Êç¹û½ûÓÃÊĭÊöj°ÆôÓÃ»³åÇøÀ©Œ¹j±Œjĭ£-Ôð´ÊÉèÖÃĭĐ§j£

Èç¹ûÔÊĐíçìËÛîßĐÔ Mip
Ó³ÉăîßĐÔ¹ýÂË£-Ôð½«ÔÚ½μμÍ¼îóÖÊÁçμĂÍ-Ê±là¹©ÔöÇçμĂÓ!ÓĂ³îĐðĐÔĂÛî£
Ă³Đ©ÇéçöİĂ£-Í¼îóÖÊÁçμĂËðÊ£çÉĂÛ²»Ă÷İÔ£-Òð´ÊĂúçÉĂÛİ£Íû³ă.ÖÀûÓĂÒðÆðÓĂ´Ê¹!ĂÛ¶ø´øÀ
´μĂ¶îîâĐÔĂÛî£

ΈΝΙΙΩΈΔί OpenGL ΈΌΆ, ÷İòÒìĐÔıýÂĚŁ-ÒÔİá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿ıŁ

Ä3Ð© CPU Ö§3Ö, ½¼Ö 3Ð Ö, ÁíÆ-ÖâÐ©Ö, ÁíÉ¶Ö NVIDIA Í¼ÐÍ¶ÁíÆ÷½ØÐÐ²¹³äÆ÷²íá, ß 3Ð
Ó¶·»ðÖ¶ÖÄ3ÐðµÄÐÖÄÜíÆ·Ñ¶í¶ÍÄúÉÖÖ½²ûÖÄ¶ÖÇÝ¶¶³ÐðÖÐÖâÐ©, ½¼Ö 3Ð
Ö, ÁíµÄÖ§3ÖíÆÖâ¶ÖÖÓÜÐÖÄÜ±È½¶»ð¹ÖÖÍÄ³Ý°ÜÖÐÖÄ¶¶íÆ

ŌâĐ©Ńîĩ¿ØÖÆ OpenGL ÇýŦ³İĐòμĂÈ«ÆÁĂ»Æ¹/₂»¬'Àí£Æ¹/₂»¬
'ÀíÊÇÒ»ÖÖ¹/₄¹/₄Êð£¬ËüÓÃÓÚÊ¹³/₄°ÖĐμĂîĩă±ΒÔμÆ¹/₂»¬£¬ÒÔ¹/₄ðÈð²»Ê±³ðĩÖμĂ³/₄â³Ÿ×
'⁰/₂×İŸî±Đ\$¹/₀î£1.5 x 1.5 ·'İă¹/₀³/₄ΒÓĐ×î¹/₄ŃĐÔĂÜμĂÆ¹/₂»¬'Àí£¬Ŧø 2 x 2 ·'İă¹/₀×î,ΒμĂ¹/₄İóÖÊÁ¿î£

ÔÊĐíÇýΠ⁻³İĐòμ^{1/4}³öÁϕìăĩóĚ∅, ħÊ^{1/2}ı£ OpenGL
Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚçÉÒÔÊ¹ÓÃÁϕìăĐ\$¹û£¬²ϕÇÒ^{1/2}«ÆôÓÃÁϕìăŎÚ¹ăÑŬ^{3/4}μı£

ÔÊĐíÇý||⁻³İĐòμ^{1/4}³öÖØμpİóĚØ,ñÊ^{1/2}ı£OpenGL Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚ_£ÉÒÔÊ¹ÓÃÖØμp^{1/4}^{1/4}Ěđı£

´ËÑĩŕÔÊĐí OpenGL Ê¹ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ¹ýÂËÒÒİá,İİ¼İóÖÊÁ¿;£Çë×ΦÔâ£¬/ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜÀ
`İá,İİ¼İóÖÊÁ¿ÊÇÒÔ½μμÍĐÖÄÜİª´ú¼ÜμÄ;£

ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«ÒÕìàí¬µÄïÔÊ¾·Ö±æÂÊ·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°íÒ»,öÉî¶È»³åÇø;£
Õâ»áÊ´´½`Ðí¶à´¿ÚµÄÓ!ÓÃ³|Ðò,üÓÐÐ§µØÊ¹ÓÃÊÓÆµÄÚ´æ;£
½ûÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«îÓ!ÓÃ³|Ðò´´½`µÄÄ¿Ò»,ö´¿Ú·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°íÉî¶È»³åÇø;£
´Ë¹|ÄÜ¿ÉÒÕìá,βÊ¹ÓÃ¶à,ö´¿ÚµÄ OpenGL Ó!ÓÃ³|ÐòµÄÕÄÜ;£

ÎªÑ;¶µÄ OpenGL Ó!ÓÃ³iĐòÉè¶×¶¼ÑÉèÖÃ;£

´ËÑîîŹÉÈ·¶"ÔÚ OpenGL Ó!ÓÃ³|ĐðÖĐÊÇ·ñÓ!_ĂĂ-ÈİÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ
Ê¹ÓĂ×ÀĂæÑŎÉ«Éî¶È½«Ê¼ÖŎÊ¹ÓĂµ±Ç° Windows ×ĂĂæŎýÔÚÔĖĐµĀÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ
Ê¼ÖŎÊ¹ÓĂ 16 bpp ÑîîŕíÊ¼ÖŎÊ¹ÓĂ 32 bpp
Ñîîŕ½«ÇŹÖÆÊ¹ÓÃìØ¶"ÑŎÉ«Éî¶ÈµĀĬÆÀíĚ-¶ŏ²»Ź¼ĂÇ×ĂĂæÉèŎĂĚ

´ÈÑjĩřÓÃÓÚÈ·¶´È«ÆÁÃ» OpenGL Ó!ÓÃ³ìĐòμÃ»⁰³ǎ·×^aÄÊ½j£
Äú¿ÉÒÔÑjÔñÎ»¿é´«Êä··jϕÒ³Ãæ·×^a··»ò×Ô¶ÑjÔñj£×Ô¶ÑjÔñÔÊĐíÇý¶³ìĐòÒÀ¾¼ÝÓ²¹¼pÅäÖÃÀ
´È·¶´×î¼ÑμÃ·½··j£

ÉÑĭĩĕĒ¹ÄúŁÉÒÔÖ,ŦĦĒç°İÔÚ OpenGL ÖĐ´İÄí´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ê¼₄ÖŦ¹Ø±Ŧ½«Ê¼₄ÖŦ½ŦÓÃĒùÓĐ OpenGL ÓİÓÃ³İĐòÖĐμÄ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ä¬ÊİĒëÖÃİª¹Ø±Ŧ½«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³Ö½ŦŦÓÃ×´İ¬£¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐëÆôÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ä¬ÊİĒëÖÃİªª¹δŁª¹²«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³ÖÆôÓÃ×´İ¬£¬³ý·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐë½ŦŦÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±¿±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ìí¼Ôμ½ÁÚ½üÁÐ±íÖÐ¿£

Ò»μ©ÕÒμ½Ä³,ö OpenGL Ó¿ÓÃ³ìÐòμÄ×î¼¼ÑÉèÖÃ£-Çë½«ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±
£-ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÆð¶´³ìÐòÇ°¿ìËÙÄäÖÃ OpenGL£-¶øÇÔìÐðè·Ö±ðÉèÖÃ¿,öÑ¿ì¿£

»¬çéçø¼pÊ¹ÄúçÉÒÔµ÷ÕûÑ¡¶²ÊÉ«ÍµÀµÄÄÁ¶È¡¶Ô±È¶È»ò»Ò¶ÈÈÖµ¡£

ÑÕÉ«¾ÄÀÕýçøÖÆçÉ°iÖúÄúÄÖ²¹ÔÍ¼İóÓë,ÄÍ¼İóÔÚİÖÊ¾Éè±,ÉİµÄÊä³ðÖ®¼ä
´æÔÚµÄÄÁ¶È²¡Ò¡¡£Ê¹ÓÄÍ¼İó´İÄÍÓİÓÄ³İĐòÇÒİ¼İóÔÔÚİÖÊ¾Æ÷ÉİİÖÊ¾É±£¬ÈüÔÚĐ-
Öúá¹©É«²ÊÔÚİÖ,üİª¾«È·µÄÍ¼İó£¬ÈçÕÕÆ¬£©·½Äæ°ÜÓĐÓÄ´¡¡£

´Êíâ£¬Đí¶à 3D

¼ÖÈÜÓİ·çÉÄÜ»áÓÉÓÚİÖÊ¾İ«°µ¶ø²»ÄÜİæ¡£ÔÚÈùÓĐÍµÀ¾üÔÈµØÖ¼ÓÄÁ¶È°£»ò£©»Ò¶ÈÈÖµ½
«Ê¹ÖâĐ©Óİ·İÖµÄ,üÄ÷ÄÄ°İ¾İÓĐ,ü,ßµÄçÉíæĐÔ¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ»-¿é¿ØÖÆµÄ²ÊÉ«ÍµÀ¡£Äú¿ÉÒÔ·Ö±ðµ÷Õó¡É«¡¢ÀìÉ«»ðÀ¶É«ÍµÀ»ðÒ»´Îµ÷ÕûËùÓ
ÐËý,ðíµÀ¡£

Êý×ÖÖñ¶Ê¹Äú¿ÉÒÔüËÝÒ×μ∅¿∅ÖÆ·ÖÉ«^οÍ«²ÊÇ¿¶Ë£-ÒÔ±ãÔÚÈùÓÐÓ!ÓÃ³!ÐòÖÐ»ñμÃ,ü¼ÖÃ÷
 ÁÁ¹â»-μÃ!¼!ó¡£

ÑÖÉ«ÇúíßÄí¼Δî±íÊ³¼;ΕÔÚÄúμ÷Öû¶Ô±È¶È;ϢÁÁ¶È»ò»Ò¶ÈÖöÊ±£¬´ËÇúíß½«ÊöÊ±,ü,Ä;Ε

Èç¹ûÑîÔñ´ËÑîĭŕ£-ÔÚÖØÐÂÆô¶ Windows Ê±£-ÄúÔÚ´Ë´Ëù×öµÃÑŒÉ«µ÷Œû½«×Ô¶»»Ö,´î£
×❧° Èç¹û¼⁄⁄ÆËă»úÔÚÍøÂçÉĭŒËÐ£-ÔðÔÚÄúµÇÂ¼⁄⁄ Windows °óÑŒÉ«²Å»áµ÷Œûî£

ÒÑ±£æµÄ×Ô¶"ÒåÑŒÉ«ÉèÖÃÁÐ±í£´ÓÁÐ±íÖÐÑíÔñîÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃ££

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑŒÉ«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶·ÒåÉèÖÃ¡£±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ìí¼Ôμ½ÁÚ½ÛÁÐ±íÖÐ¡£

É¾³ýÁĐ±íÖĐµ±Ç°Ñ¡¶µÄ×Ô¶·ÒåÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö,îªÓ²¼þ³ö³§ÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊÊ½£º

×ÔΠ¼²âÔÊĐí Windows Ö±½Ó´ÓÎÔÊ¾Æ÷±¾Éí½ÓÊÕÕýÈ·μÄ¼ÆÊ±ĐÄŒ
¡£ÕâÊÇÄ-ÈĬÉèÖÄ¡£Çë×ŒÒâ£-Ò»Đ©½ÎÔçμÄÎÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÜ²»Ö§³Ö´Ë¼ÄÜ¡£

Í´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ò **GTF** ÊÇ´óŒàÊý, ùĐÂμÄÓ²¼p²ÉÄÊμÄ±ê×¼¡£

ÀëÉŒĐĬÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±»ò **DMT** ÊÇÒ»Đ©Ó²¼pÈÔÔÚ²ÉÄÊμÄÔçÆÜ±ê×¼¡£ÊÇ¹ûÓ²¼pĐèÒª
DMT£-ÇëÆôÓÄ´Ëñ¡ñ¡£

½« NVIDIA QuickTweak Í¼±êÌ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ,j£
´ÊÍ¼±êÊ¹Äú¿ÉÒÔ¡°ÇáÊÉ¡±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ¯³öÊ½²Êμ¥ÖÐÓ!ÓÃÊÎÒ»×Ô¶´´ÒåμÄ Direct3D¡¢OpenGL
»òÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£,Ã²Êμ¥»¹°Û°¬»Ö,´Ä¬ÊÎÉèÖÃ°Í·ÃÎÊ¡°ÍÔÊ¾¼Æ÷ÊôÐÔ¡±¶Ô»°¿òμÃÑ¡Î¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑîÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈĨñÀ,ÖĐ±íÊ¼ QuickTweak ÊµÓÃ³ìĐòµÄí¼±êî£
´ÓÁĐ±íÖĐÑîÔñÒªİÔÊ¼µÄí¼±ê£¬È»ºóÑîÔñî°È·¶î±»òî°Ó!ÓÃî±ÒÔ,üĐÂÈĨñÀ,ÖĐµÄí¼±êî£

ÆðÓÃ NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷î£

Ê¹ÓÃ TwinView ¶àĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÅăÖÃÊ±£¬NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ÉÒÔÆðÓÃÔö¿¿¿¹ÄÜ£¬È¿´°
¿Ú¹ÜÀíÈÈ¹⁄₄üî£¶Œ»°
¿òÖØÐÂ¾⁄₄ÓÖÐ°ÍÊõ·Å¹ĭÄÜµÈj£×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»¹¿ÉÒÔĭĭ¹⁄₄Œ¶Œĭà,ö×ÀÃæµÄÖ§³Ö¹ĭÄÜ£¬
´Œ¶ø°ĭŒúÄú,ü°ÃµØ×éÖ¬ŒĭŒÃ³ĭÐòµÄ¹¤×÷¿Œ¹⁄₄ăj£

´ò¿ª NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿£

×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿ÉÒÔ¿ØÖÆËùÓÐµÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹|ÄÜ°íÉèÖÃ£¬Èç¶¶Ô»°
¿òÖØÐÂ¼ÓÓÐÑ¿¶¿ÈÈ¼üÑ¿Ô¶°íÓ|ÓÃ³Ðò¹ÜÀíÉèÖÃµÈ£

1Ø±Õ´È¶Ô»°¿ò²¢±£ÁðËù×öµÄ,Û,Ä£-ÕâÑù£¬µ±ÄúÔÚ¡°½¼¼ÓÊðÐÔ¡±¶¶Ô»°
¿òÐÐÑ¡Ôñ¡°È·¶¶¡±»ð¡°Ó!ÓÃ¡±´Ä¥Ê±£¬ÕâÐ©,Û,Ä±ã»á£ÉúÐ§¡£

Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"μ¥»÷ÈĩñÀ,Í¼±êÊ±ÓÃÓÚìø²ö²Ëμ¥μÄÊó±ê°´Å¥¡£

´ò¿ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĬĐĀĩϕ;£
Èç¹û²»ĭ£íûÔÚ´ÓÈĩñÀ,²Ěμ¥ÔØÈè 3D ÅäÖÃÊ±ĩÔÊ¾È·ÈĬĐĀĩϕ£-Çě,´Ñĩ´ĚÑĩĩĩ£

Èç¹ûÒªÔÚÏÔÊ¾ÈÏñÀ,²Ëµ¥Ê±´ø 3D Ð§¹û£-ÇëÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï¡£

ÔÚ·Ö±æÂÊµíÓÚÖ§³ÖµÄ×ŕó·Ö±æÂÊÏÂÔËÐÐÊ±
£¬ŒâÐ©ÑĭĩÊ¹Äú¿ÉÒÔË·¶Æ¹⁄²°ăĭÔÊ¾⁄₄Æ÷Éĭĭ¹⁄₄ĭóµÄ²¹⁄₄¾⁄₄Öĭ£

Ê¹ÓÃ¼ýÍ·°·Å¥µ÷ÕúİÔÊ¾⁄Æ÷ÉİµÄ×ÀÃæİ»ÖÃİ£

½«×ÀÃæÖØÖÃµ±Ç°·Ö±æÂÊ°ÍË¢ÐÂÊÊÎÂµÄÄ-ÈÏ»ÖÃ£

ÖâÐ©Ñ¡ĩĒ¹ÄúŸÉÒÕÑ¡ÔñĒă³öĬÔÊ¾ĒĒ±,£ĬİÔÊ¾Ē÷¡¢Ēý×ÖĒ½°ăĬÔÊ¾Ē÷»òμçĒÓ»ú£-ŌăĒ¡¾ăÖÓŬ
ÔÊ¾ĒĒĒĒăĒ÷Ō§³ŌμĒĒĒ±,ĒăĐĬ£©¡£

´ò¿ªÒ»„ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶¬Òåµ±Ç°ïÔÊ¼Éè±„µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾¼µçÊÓÊä³ðÊ¹ÓÃµÄ±Ç°ÖÆÊ½½°í¹¼ÒÉèÖÃj£

´ò¿ªÒ»»,ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐÖ,¶"ìØ¶"µÄµçÊÓÊä³öÆÊ½¿£

´Ê±íÊ¹Äú¿ÉÒÒÒÀ¾ÝÄúËù´µÄ¹ú¼ÒÑ¡ÔñµçÊÓÊä³öÖÆÊ½¿

×Φ£º Êç¹úÄúËù´¹¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±íÖÐ£¬ÔòÓ!Ñ¡Ôñ¾àÄúËùÔÚµØ×í½úµÄ¹ú¼Ò¿

½«Ñ¡¶"ÖÆÊ½×÷Îªª»úÊ±μÄÄ-ÈÏÉèÖÃ¡£

Èç¹ûÔÚÖ»ÓÐμçÊÓ»úÁ-½Óμ½ÏÔÊ¾ÄÆ÷Ê±Æð¶¼ÆËã»ú£¬Ôð'ËÑ¡Ï»áÊ·±
£Æð¶¼ý³ÏÐÏÔÊ¾¼μÄËùÓÐÆÁÄ»ÐÀÏ£½«ÒÔμçÊÓ»úÖ§³ÖμÄÏýË·ÖÆÊ½Êä³ð¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔÖ, ¶··¢ËÍÖÁμçÊÓ»úμÄÊä³öÐÅ°ÄμÄÀàÐÍ¡£
Èç¹ûÄú¾ßÓÐÕýÈ·μÄÁ¬½ÓÆ÷μçÀÂ£¬Ôð S ÊÓÆμÊä³öÍ´³£½«lá¹©±È,
´οÍÊÓÆμÊä³öÖÊ¿, ü, βμÄÊä³öÐ§¹û¡£Èç¹û²»ÄÜÈ·¶¶Ó!Ö, ¶¶μÄÐÅ°ÄÀàÐÍ£¬ÔðÑ¡Ôñ×Ô¶¶Ñ¡ÔñÉèÖÃ¡£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°·Å¥¿Éµ÷ÕûµçÊÓÉí×ÀÃæµÄî»ÕÃ¿£

×Φ£° Êç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹µçÊÓ»ÃæÔÓÂÒ»ð±äíªºÚÆÁ£¬Õ»ÐèµÈ´ý 10 Ãë¼´¿É¿£»-
Ãæ½«×Ô¶¯»Ö,´µ½Ä¬Ê¶»ÕÃ£¬£»°óÄú¿ÉÔÔÔÛ
´Í¿ªÊ¼µ÷Õû¿£Ô»µ©½«×ÀÃæ¶¶´Í»µ½ËùÐèí»ÕÃ°ó£¬Äú±ØÐèÔÚ 10 Ãë¼ä,ðÖ®ÄÚ°
´ÍÄ¿Ê·¶¶¿±»ð¿Ô¿Ä¿±°·Å¥ÔÔ±£æÉèÕÃ¿£

½«μçÊÓÉĭμÄ×ÃÏæÖØÖÃĭμ±Ç°·Ö±æÂÊĭÂμÄÄ¬Èĭ»ÖÃĭ£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓ¼íόμΆΆΆ¶ÊºÍ±¥º¶¶Êî£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆµ÷ÕûµçÊÓ¼¼íoµÄÁÁ¶È°¶¶Ô±È¶ÈÈÈ

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆµ÷ÕûÒªÓ!ÓÃÓÓµçÊÓĐÂ°ÂµÄÉÁË,¹ýÂËÆ÷µÄÊýÁ¿j£
´ÓÓ²¼p¼½âÂëÆ÷²¥·Â DVD Ó°Æ¬Ê±£¬½”ÒéÄú³¹µ×¹Ø±ÖÉÁË,¹ýÂËÆ÷j£

ÎªÊä³öμ½μζÊÓ»ύμÄÉèÖÃÉè¶´ÆÁÄ»·Ö±æÂÊºÍÑÕÉ«É¶Èj£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉĭμÄÊÓÆμ²¥·ÅÖÊÁ¿»ð DVD ²¥·ÅÖÊÁ¿ĭ£
ÔÚ¼⁄₄ÆËã»úÉĭ²¥·ÅÊÓÆμ»ð DVD Ó°Æ¬Ê±£¬¬Äú¿ÉÒÔμ¥ĭÀ¿ØÖÆÁÁĭÈĭ£ĭÔ±ÈĭĭÈĭ£Ė«μ÷°ĭ±
¥°ĭĭÈ£¬ÒÔ»ĭμÃ×ĭ¼⁄₄ÑμÄĭ¼⁄₄ĭóÖÊÁ¿ĭ£

Ê·Äú¿ÉÒÔµ÷Õû NVIDIA Í¼ĐĬ!ÀíÆ÷µÄ°ËĐÄÊ±ÖÓÆµÂÊ°íæ'¢Æ÷Ê±ÖÓÆµÂÊj£

ÉèÖÃ NVIDIA Í¼ĐŦ!ÀíÆ÷μÄ°ËĐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾¼°ËÐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÉèÖÃÏÔÊ¾ÊÊÅäÆ÷ÉĭμÄ´æ´¢Æ÷¼Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖËÙÂÊĭ£

ÒÔÕ×°Õ±íÊ¾¼'æ'¢Æ÷½Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖÛÂÊ¿

ÇëÔÚÓ¡ÓÃÇº²âÊÔÐÂÊ±ÖÓÆµÂÊÉèÖÃµÃÎÈ¶"ÐÔ¡£
×Φ£º

¶ÔÓÚÈÎ¶¡ÓëÉú²úÉÌÄ-ÈĬÉèÖÃ²»Í-µÃÐÂÊèÖÃ£-Ãú±ØÐëĬÈ½ØÐÐ²âÊÔ£-È»ºó²Å¿ÉÓÀ¾₄ÃÓ¡
ÓÃ¡£

ÑîÔñ'ËÑîĩñ½«È·±£Ã¿'Î Windows Æô¶Ê±¾û×Ô¶Ô|ÓÃ¶ÔÊ±ÖÓÆµÂÊËû×öµÃÊî¶,ü,Äî£

×££° Ë¿¹ûÔÚ Windows Æô¶Ê±°×î <Ctrl>
¼û£¬¿ÉÒÔ°öÂÔÆô¶Ê±µÃ×Ô¶Ê±ÖÓÉèÖÃî£Ë¿¹û¼ÆËã»úÒÑÁ¬½ÓÖÁÍøÂ¿£¬¿ëÔÚµÇÂ
¼µ½ Windows °óÁ£¼°×î <Ctrl> ¼ûî£

ÔÚ¿ÉÒÔÖØÐÂÆðÓÃ¿ØÖÆÇ°£¬ÖØÖÃËùÓÐÊ±ÖÓµ÷ÕûÐÔÃÜ²¢Ç¿ÖÆÖØÐÂ¼¼²â¼¼ÐÎÓ²¼¼þ¿£
½²ÒéÃúÃ¿ÎÊ¹ÓÃ,üÐÂµÃ BIOS Í¼¼¼ó²ÁÐ´ÎÔÊ³¼ÊÊÃäÆ÷µÃ BIOS Ê±£¬³¼ùÖ´ÐÐÖØÖÃ²Ü×÷¿£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒÔÏÂËÄÖÖ TwinView ÄÊ½Ö®Ö»£º

±ê×¼₄-}Ñ¡Ôñ±ê×¼₄μÄμ¥ÏÔÊ¾₄ÆÄÄÊ½¿ÊË¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ÏÔÊ¾Éè±,Á¬½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼₄ÐÎÊÊÄäÆ÷£¬ÇèÊ¹ÓÃ´ÊÄÊ½¿Ê

,´ÖÆ-}´ÊÄÊ½¿Ê½«Ö÷ÏÔÊ¾₄ÆÁμÄ¾₄«Ê·,±±¾Êä³öμ½´Î¼¶ÏÔÊ¾Éè±,É¡¿

Ê®Æ½¿ÇÖ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæÊ®Æ½À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ¬Á½,öÏÔÊ¾₄ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍμÄ¿ÇÖ½ÏÔÊ¾₄±íÃæ¿Ê

´¹Ö±¿ÇÖ½-}´ÊÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì"ÏÔÊ¾Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÊÄÊ¬Á½,öÏÔÊ¾₄ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍμÄ¿ÇÖ½ÏÔÊ¾₄±íÃæ¿Ê

#TwinView ±ê×¼ - Ñ¡Ôñ±ê×¼μÄμ¥ïÔÊ¾/£ÁÄ£Ê½¡£ËÇ¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ïÔÊ¾£Éè±,Á¬½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÄä£÷£¬ÇèÊ¹ÓÃ´£Ä£Ê½¡£

TwinView , ÖÆ - ´ËÄÊ½¿É½«Ö÷ÏÔÊ¾/ÆÁμÄ¾«È·,±±¾Êä³öμ½´¼¶ÏÔÊ¾Éè±,ÉÏÊ

TwinView Ė®Æ½¿çÔ½ - ´ĖÄĖĖ½Ė¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows
×ÄÃæĖ®Æ½¿À©¹ÖÁÁ½¿ĬĬÖĖ¾Ėè±¿ĵĖÖÚ´ĖÄĖĖ½ĬÂĖ¬Á½¿öĬÖĖ¾ÆÁ×éºĬÖÚÒ»Æð¿ÉÒÔĐĬ³ÉÒ»ö
´óĐĬμ¿¿Ô½ĬÖĖ¾±ĬÃæĖ¬ÖÚ²é¿´±ĖμŸĬÖĖ¾ÆÁ¿ĬμÄĬĬ¿Ė±·Ç³ĖÓĐÓÃĵĖ

TwinView ´¹Ö±¿çÔ½ - ´ËÄÊ½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì¨ÏÔÊ¾Éè±,¡£ÔÚ
´ËÄÊ½ÏÄÊ¬Á½,ðÏÔÊ¾¼ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÏ³ÉÒ»ð
´óÐíµÄ¿çÔ½ÏÔÊ¾¼±íÃæÊ¬ÔÚ²é¿´±Èµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁ¿íµÄÏÄ¿Ê±·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

TwinView İÖÊ¾ÄäÖÃµÄí¼ĐÎ±íÊ¾¼i£

µ¥»÷İÖÊ¾Æ÷í¼ĐÎ£¬¿É½«ÆäÑi¶İªµ±Ç°İÖÊ¾Éè±, i£Èç¹ûÓÒ»÷İÖÊ¾Æ÷í¼ĐÎ£¬Ôð»á³õİÖ, ÷ÖÖİiÄ¿£
¬´Ó¶øÊ¹Äú¿ÉÖÖµ÷Öûià¹øµÄİÖÊ¾Éè±, i£

ÔÚ,´ÖÆÄÊÊ½İÂÔËÐÐÊ±£¬İ´ıŸ´ĚŇıİİ£¬ÄúŁÉÒÔÊ¹Ö÷İÔÊ¾Êè±,ÒÔ±Ě
İ¼İİÔÊ¾Êè±,,ü,ßμÄ×ÄÄæ·Ö±æÂÊÔËÐÐ;£ĚÇ¹û
İ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄİİÄİ·Ö±æÂÊμÍÓÚÖ÷İÔÊ¾Êè±,μÄ·Ö±æÂÊ£¬Ôðİ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄ×ÄÄæÔÚÊó±ê½Ó
¥ÆÄÄ»±ßÔμÊ±½«×Ôİ¬Æ½ÖÆ»Äæ;£

Èç¹ûÑ¡¶"¡°ÔÊĐÍÔÚ,´ÖÆÉè±,ÉíĐéĀâ×ĀĀæ¡±Ñ¡ĩĚ-Ôð¹Ø±Õ´İ¼¶ĩİÖÊ¾Éè±,ÉİμĀ×Ô¶Æ½ÒÆ»-
Āæ¹ĀÜ¡ĚÖâ¿ÉÊ¹ĀúÓĐĐ§μØ½«ĐéĀâ×ĀĀæ¡°¶³½á¡±ÔÚĀ³Ö»İ»ÖĀ¡ĚÖâ¶ŒÓ¡ÓĀ³İĐòÖĐμĀÑÝÊ¾»ðİ,
½Ú´ĀÍ·Ç³ĚÓĐÓĀĚ

ˆò¿ª
´Ê¹¡ÄÜ»á½«μ±Ç°μÄÆ½ÒÆÍ»ÖÃËø¶·ÖÚμ±Ç°Ñ¡¶μÄÏÔÊ¾ÆÁÉ¡;£Öâ¿ÉÊ¹ÄúÓÐÐ\$μØ½«ÐéÄâ×ÄÃæ
¡°¶³½á¡±ÖÜÄ³Ö»Î»ÖÃ¡£Öâ¶ÖÓ¡ÓÃ³¡ÐòÖÐμÄÑÝÊ¾»ð¡,½Ú´¡·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

ÆôÃ TwinView ¿çÔ½ÄÊ½μÄÐéÄâ×ÄÃæ¹!ÄÜj£
´ò¿ª¹!ÄÜ°ó£¬Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÒ»,ö±È×é°íîÔÊ¾/ÆÁËùÔÊÐíμÄîîÄí³ß´¿,ü´óμÄ×ÄÃæj£
ÔÚ³£ÊÔ½«Êó±êÒÆ³ö¿ÉÊÓÇøÓðÊ±£¬¬×é°íÊÓí¼½«Æ½ÒÆÖÁ,ü´óμÄ×ÄÃæÇøÓðj£

TwinView ʹİ¼¶Éè±, ÅäÖÃµÄİ¼Đİ±íÉ¾ıÉ

ÔÚ, ʹÖÆÄÉÊ½İÂÔËĐĐÊ±£¬µ¥»÷İ¼ĐİĸÉÊ¹ÄúÅäÖÃÓë¾ßÓĐ TwinView ʹİÜµÄİ¼ĐİĸµÄ
ʹİ¼¶Éä³ö¶ÉĸÚÄ¬½ÖµÄÊä³öÉè±,ıÉ

ÆôÓÃËð·Å¿ØÖÆ¿ÉÊ¹Äú·Å´óÊÓÆµÊä³ðÆÁÄ»µÀìØ¶"ÇøÓò¡£

ÔÚ'Ë

´¡£¬Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒ^{a1}₂øÐÐËð·ÅµÄÊÓÆµÆÄÄ»ÇøÓð¡£Ò»µ©Ñ¡¶£¬Äú³₄¿ÉÒÔÒÆ¶¯íÄÃæµÄ»¬¿é¿ø¹₄p£¬Ëð·Å₂¿·ÖÆÄÄ»¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔ·Å´ó»ðËðĐİÑİ¶µÄÊÓÆµ²Ÿ·ÅÆÁÄ»ÇøÓòİ£

Ñ;ÔñÔÚÈ«ÆÁÄ»Ä£Ê½İÂ²Ÿ·ÂÊÓÆµµÄİÔÊ¾Éè±,j£

Ê·Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÈ«ÆÁÄ»²¶·ÅµÄ×Ý°á±È£¨È©Æ½³ß´ç±È´¹Ö±³ß´ç£©¡£

¼»ıŒŒıŒÉÔÔÊÊÓÆμÇŸŸİĐòÈ·ŸÈ«ÆÁĂ»ÊÓÆμ²Ÿ·Ăμ×ı¼Œ·Ö±æÂÊı£

¼«»ĩ ĒÑjîĴĒÒÔÁ´½Óı°ÖØµþ¿ØØÆı±Ò³ĒıµÄĒõ•Ă¿ØØÆ£-ÒÔÍ-Ē±
¿ØØÆĒ«ÆÁĂ»Ēè±,ĒıµÄĒõ•ĂıĒĒı£

μ¥»÷´Ë°`Å¥½«Ê¹Äú¿ÉÒÔ·ÃÎÊÓÉ TwinView ,´ÖÆÄÊÊ½à¹©μÄ,ß¼¶¶ÊÓÆμ¹¡ÄÜ¡£Çë×¢Òâ£¬μ±Ç°
±ØÐëÏÊÆðÓÃ,´ÖÆÄÊÊ½£¬²ÅÄÜ·ÃÎÊÕâÐ©¹¡ÄÜ¡£

¼»ı'ĚÑîŹÉÒÔÇŹÖÆÖØµþÈí¼þÊ¹ÓÃ×ÜİßŹØÖÆı£½''ÒéÄú²»
'Ñı'ĚÑîŹŹ-³ý·ÇÄúÖÚ²Ÿ·ĂÊÓÆµÊ±Óöµ½İÊîâ£-Êçı¼İóĚð»µ»ðİþÊİŹÊÓÆµı¼İóı£

İÔÊ¾ÔëÑ¡¶"ÉÓÆμÊÊÅäÆ÷Ò»ÆðÊ¹ÓÃμÄŦÔÊ¾Æ÷μÄÀàĐÍ¡£

μ¥»÷ÒÔÏÔÊ¾ÓÃÓÚ´ËÏÔÊ¾Æ÷μÄÉè±,°íÇý¶³ìÐðÊðÐÔì£

ÁĐ³ó´ĚİÔÊ¾⁄Æ÷¿ÉÓÃμĂĚϣĐÂÂÊı£½İ,βμĂĚϣĐÂÆμÂÊ¿ÉÒÔ¾⁄đÉÙÆÁĂ»ÉÁĚ,ı£

Ö,Ŧ"ÔÚ
´ÊÊ¢ÐÂÆμÂÊĭÂ£¬ÁÐ±íÊÇ·ŋ°üÀ"ÄúμÄĭÔÊ¾⁄⁄Æ÷²»Ö§³ÖμÄÄÊÊ½ĭEÑĭÔŋ²»ÊÊ°ĭÄúμÄĭÔÊ¾⁄⁄Æ÷μÄÄÊÊ½
¿ÉÄÜ»áμ¼ÖÂÑĭÖØμÄĭÔÊ¾⁄⁄Êĭâ£¬²¢¿ÉÄÜËð»μÄúμÄÓ²¼þĭ£

,ÃÑjĩÇ¿ÖÆ OpenGL ÇýŒ³İĐòÊ¹ÓÃ 16 Î»ÉîŒÈ»³ăŁ¬Œ²»¿¼ÂÇÓ|ÓÃ³İĐòÈùŒıμÄİóËØ,ñÊ½jŁ
Œâ»ála,ßÉîŒÈ»³ăÇă³ýÍÔËĐĐμĂĐÔÄÜŁ¬μ«Í¬Ê±»á½μμÍÉîŒÈ»³ăμĂ¾¼«ŒÈjŁ

ÆôÓÃÊ±£¬OpenGL ½«Ê¹ÓÃ Windows2000 µÄ,ß¼¶¶¶àĬÔÊ¾¼Æ÷¹ĬÄÜĬ

Ê¹ÓÃ´ËÑîĩÑîÔñ°ü°-×ÀÃæ×óÉİ½ÇµÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁĲ´ËÑîİĩ×îÃ÷İÔµÄĐŜ¹û¼
´ÊÇ½²»»»»ÁËİÔÊ¾⁄₄Æ÷Í¼¼İóµÄÎ»ÖÃĲ

İÖÊ¾µ±Ç°ËùÓÐµÄ TwinView

İÖÊ¾ÆÁĲËÇ¹ûÁ¬½ÓÁËÒ»¸òÔÉİµÄİÖÊ¾Éè±²ÇÇÒÑÇÐ»»ÖÁ±ê×¼¼ÄÊ½ÒÔİâµÄÆäËüÄÊ½Ë¬
Ôð¿ÉÒÑİÔñÄÄÒ»İÖÊ¾ÆÁ×÷İªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲË

Äú»¹¿ÉÒÔÖ±½Óµ¥»÷ÉİËð¿Ø¼ÐÖÐµÄİÖÊ¾Æ÷¼ÐİË¬ÒÔ½«ÆäİĲİªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲË

μ¥»÷´Ë° Å¥£-ÒÔÉè¶»»ò,ü,ÄÓëÓÃ×÷μ±Ç°İÔÊ¼ÆÁμÄÊä³øÉè±,İà¹ØμÄÉèÖÃİ£

»ÃæÆ½ÒÆ¿ØÖÆÊ¹Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÓëÊµ¼Ê×ÀÃæÇøÓðïà¹Øµ¿ÉÊÓÆÁÄ»ÇøÓòµÄ³ß
´ç¡£Öâ»á!á¹©±ËÏÔÊ¾Æ÷¡£Æ½°äÏÔÊ¾Æ÷»ðµçÊÓ»úµÄŒý³£ÏÔÊ¾¾×ÀÃæ,ü´óµÄ×ÀÃæ¡£

μ¥»÷ÒÔ¼¼²âÁ¬½ÓÖÁ´ËÊÓÆμÊÊÅäÆ÷μÄËùÓĐİÔÊ¾Æ÷ı£Èç¹ûÄúÔÚ
´òçªçØÖÆÃæ°â°óÁ¬½ÓÁËËİ°İİÔÊ¾Æ÷£¬ÇèÊ¹ÓÁ´Ë¹!ÄÜı£

Èç¹ûÄúÓĐİÔÊ¾Æ÷Á¬½ÓÖÁî¼âµ½µÄî¼¶İİÔÊ¾Á¬½ÓÆ÷£¬Çè,
´Ñí´È¿òì£Öâ¶Ô½İÔçµÄİÔÊ¾Æ÷»òÓè BNC Á¬½ÓÆ÷Á¬½ÓµÄİÔÊ¾Æ÷·Ç³£ÓĐÓÃì£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊÓě»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷İà¹ØμÄĐǺİ¢j£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊǺÆ÷μǺÆǺËü¹ǺÜ¡£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ NVIDIA Œ¾¼μã£¬»ñμÃÓĐ¹Ø»ùÓÚ NVIDIA μÃÍ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷μÄ×îĐÂĐÃİŒ°ÍÇý¶³İĐòj£

ÉÐĀİçİēİ,ĔμÃ÷ÁĔμ±Ç°ÑıŦ"μĀÍ¼ĐÎÊÊĀăÆ÷μĀÓ²¼pı£

ÉÐĀİçİēİ,ĒμÃ÷ÁĒ¿ÉÄÜÓ°İİÖüİāİ¼ĐÎĐÔÄÜμĀİμİ³Ñİİİj£

´Ë±íÁĐ³öÁË»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐîÊÊÅäÆ÷μ±Ç°Ê¹ÓǺμǺ¼p°ĩà¹Ø°æ±¼ĐǺĩϕj£

,ù¾ÝÃ¿,öÓ!ÓÃ³\Đð£¬¡°Ó!ÓÃ³\Đð¹ÜÀí¡±ÉèÖÃÒ³ÔÊĐíÄú¹ÜÀíÓ!ÓÃ³\Đð´°
¿ÚÔÚ¶à,ö!ÔÊ¾ÆÁ°×ÃÃæÉ!µÄ»ÖÃ¡£

ŒâÊÇµ±Ç°ÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÃÓ!ÓÃ³!ĐòÁĐ±íj£
´ÓÁĐ±íÖĐÑjÔñÓ!ÓÃ³!Đò£¬ÒÔ±ãÅäÖÃÆäÓ!ÓÃ³!Đò¹ÜÀíÉèÖÃj£Ê¹ÓÃÓÒ±ßµÃj°í¼⁄⁄Ój±°íj°É¾⁄⁄ýj±°
´Å¥±à¼⁄⁄ÁĐ±íj£

°´İÂ´Ë° Å¥£-ÒÔ½«ÐÂµÄÓ|ÓÃ³ìÐòì¼ÖÖÁÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄÓ|ÓÃ³ìÐòÁÐ±íj£

°İÄ´Ë° Å¥£-ÒÔ´ÓÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÓ!ÓÃ³ìĐðÁĐ±íÖĐÉ¾³ýμ±Ç°Ñ¡Π´μÄÓ!ÓÃ³ìĐòì£

°´İÂ´Ē° ÅŸ£-òÔÇå³ýÓ|ÓÃ³İĐòÁĐ±ıÖĐµĂĒùÓĐİİĂçİ£
¾⁄₄ ¸æ£°Œâ½«ÖØĐÂÉèÖĂúîªÓ|ÓÃ³İĐòĒù×öµĂĒùÓĐİİÖÆİ£

ÑıÔñ'ĚÑĩĩ½«ÇŁÖÆÓ|ÓÃ³Đð´°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ,¶"μÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁÉİÆð¶ıE

Èç¹ûÑîÔñî°Ê¼ÖÖ,ù¾ÝÆÁÄ»±à°ÅÆð¶´ËÓ!ÓÃ³\Đò;±Ñ;ĩÊ-Ôð
´Ë×Ö¶Î»áÖ,¶´Æð¶´µ±Ç°Ñ;¶´µĂÓ!ÓÃ³\ĐòËùÔÚµĂİÔÊ¾ÆÁÊ´İÔÊ¾Æ÷£©;£

Èç¹ûÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷½«¼ÇÂ¼Ô¡ÓÃ³ÌÐò´ºÚµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£ĤĤÆð¶ÔÓ¡ÓÃ³ÌÐòÊ±
£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»á½«Ó¡ÓÃ³ÌÐò´ºÚ»Ö, ÖÁËÈÇº±£æµÄ´óÐ¡°Ï»ÖÃ¡£

ˆËÑjîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÖ,¶ˆÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿Ú×î
´ó»ˆ±½öîîÂúµ±Ç°Ö¼ÓÃµÄÆÁÄ»£¬¶∅²»ÊÇ¿ÉÄÜ¿çÔ½¶à,öïÔÊ¼ÆÁµÄÕû,ö×ÀÃæj£

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡î£-òôôúµ¥¶ÀÃüÃûµÄÓ!ÓÃ³ìÐò×ÀÃæÉïÆð¶ËÖ!ÓÃ³ìÐò¡£
ÀýÈç£-³ýÁË´´½¨Ä-Èï°¿Ú×ÀÃæíâ£-Äú»¹¿ÉÒÔâ Web ä¯ÀÀÆ±°íµç×ÓÓÊ¼pÔÄ¶ÁÆ÷
´´½¨µ¥¶ÀµÄ½¼Ó×ÀÃæ¡£

ÔÚ´Ë´|ÊäÈëµ¥ŒÀµÄÓ!ÓÃ³ìĐò×ÀÃæÃû³Æ;£ÄúÒ²¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÏÀÀÊ½´Å¥´ÓÒÑîªÆäËüÓ!ÓÃ³ìĐò´´½µÄ×ÀÃæÖĐÑìÔñ;£

½öÔÚÑìÔñ;°ÔÚµ¥ŒÀµÄ×ÀÃæÉİÆðŒ´ËÓ!ÓÃ³ìĐò;±Ñìî¿ò°ó£¬Ë×ÖŒî²Å¿ÉÓÃ;£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÄÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¼³¼Öİ£

´Ë×é°ĩ¼ü½«μ±Ç°»î⌈μÄ£¨¾Ũ½¹μÄ£©´°¿ÚÒÆÖÁÁíÒ»ì¨îÊ¾Æ÷ÉĩμÄïàÓ!î»ÖÃ¡£

´Ë×é°ĩ¼ü½₂«ïÔÊ¾₄ÆÁÉĩμÄËùÓÐ´°¿Ú°Íμ±Ç°»»î¶μÄÓ!ÓÃ³ìÐðÒÆÖÁÁíÒ»»ðïÔÊ¾₄ÆÁí£

´Ë×é°İ¼ü½₂«ËùÓĐÓ|ÓÃ³İĐð´°¿ÚÒÆÖÁÊó±êÖ,ŒëËùÔÚμÄÏÔÊ¾¼ÆÁÉİ;£

ÔÚŋà,öÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæ´|ÓÚ»îŋ¯×´|¬Ê±£¬´Ê×é°¼üÖÃÓÚÔÚ×ÀÃæÖ®¼äăà»¥ÇĐ»»»j£ÖØ,´Ê¹ÓÃ
´Ê×é°¼ü¿ÉÒÔă¬ÀÀ»îŋ¯μÄÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæÁĐ±íj£

ı°È«¾ÖÉèÖÃı±Ò³°ü°¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷¼°Æä´!ÀíËùÓĐÓ!ÓÃ³İĐòμÄÈ«¾ÖŇıİıŁ

Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³ìÐðÔÚ¡°Õû,ö×ÀÃæ¡±Éĭ×ĩó»¯£¬Òâĭŋ×Å¼
´Ê¹×ÀÃæ¿çÔ½ÁĖŋàĭĭĬÔÊ¾⁄₄Æ÷£¬Ã²Û×÷Ò²»áĭĭÂúÕû,ö×ÀÃæ¡£
Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³ìÐðÔÚ¡°μ±ç°ÆÁÃ»¡±Éĭ×ĩó»¯£¬Òâĭŋ×ÅÔÚÃ¬ÈĭÊèÖĭĬÆ¬,Ã²Û×÷½öĭĭÂúÓ¡ÓÃ³ìÐðÔ-
ĭÈÖ¼⁄₄ÓÃμÃÆÁÃ»¡£

ÆðÓÃ´Ë¹|ÄÜ½«ÔÚËùÓÐ¶²ãÓ!ÓÃ³!Ðð´°¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥ÖÐ²åÈëÒ»»,ö¡°NVIDIA
×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¡±×Ó²Ëµ¥¡£´Ë×Ó²Ëµ¥¿ÉÒÔÊ¹Äú¿ìËÜ¼ð±ãµØ·ÃÎËËùÓÐÓ!ÓÃ³!Ðð¹ÜÀ!¹|ÄÜ£¬¶¶ØÎÐÐè
´ð¿×ÄÃæ¹ÜÀ!Æ÷¿ØÖÆÃæ°å¡£
ÓÒ»»´°¿Ú±ê!â£´´±ê!âÀ,£©£¬»ðÕ!µ¥»»´°¿Ú±ê!â×ó¶¶ËµÃÓ!ÓÃ³!ÐðÐ¡¼±ê³¼ù¿ÉÒÔ·ÃÎÊÓ!ÓÃ³!Ðð´°
¿ÚµÄïµ!³²Ëµ¥¡£

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡îĹÉÒÔÊ¹×ÀǺæ¹ÜÀíÆ÷½«μ⁻³ðÊ½'°ĹÚμ÷ÕûîªÔÚÒ»,öÆÁǺ»ÉĲÔÊ¾₄Ê-ÒÔ·ÀÖ¹ŋ¥²ǻμ⁻³ðÊ½
'°ĹÚĹçÔ½Á½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷Ê¬»ðÕß·Ö,î³Ê¼₄,ö²Ĺ·ÕÔÚÁ½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷ÉĲÔÊ¾₄îÊ

ÑîÔñ'ĚÑîİŹÉÒÔÊ¹İµ³µ⁻³öÊ½'°ŹÚÔÚÑîÔñµÄÆÁÄ»ÉİÊ¼ÖÖ¾ÓÖĐİÔÊ¾İ£

Ñ¡ÔñÄúİÉİúμ^{−3}ðÊ½°¿Ú¾ÓÖĐİÔÊ¾μÄİÔÊ¾Æ÷¡Ê´Ë×Ö¶İî½öÔÚÄúÑ¡Ôñ°Ê¹İμİ³μ^{−3}ðÊ½°¿Ú°
´ÆÁÄ»±à°Ä¾ÓÖĐ¡±,´Ñ¡°Ä¥°ó²Ä¿ÉÓÃ¡Ê

´ËÑîîÊ¹£¨ ¸çÔ½¶à¨İÔÊ¾⁄Æ÷μÄ£©İμÍ³μ¨³ðÊ¹⁄₂´°
¸ÚÔÚ°ü¨¬Êó±ê¹â±êμÄİÔÊ¾⁄ÆÁÉİ¾⁄ÓÖĐİÔÊ¾⁄£¬ÒðÎª,ÄİÔÊ¾⁄ÆÁ×İÓĐ¸ÉÄÜÊÇÄúŒýÔÚ¹Û¸´μÄİÔÊ
¾⁄ÆÁİ£

´ËÑîîÊ¹Ó!ÓÃ³ìÐðµÃµ^{¬³ðÊ½´°}¿Ú°ÍÉÚ³É,Ãµ^{¬³ðÊ½´°}¿ÚµÃÓ!ÓÃ³ìÐð´°
¿ÚÏÔÊ¾ÔÚÍ-Ò»ÆÁÃ»É!£Èç¹ûµ^{¬³ðÊ½´°}
¿Ú!°ÍóÈë¡±ÁÍÒ»ìÏÔÊ¾Æ÷£¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷»á½«ÆäÒÆÖÁÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿ÚµÄÏÔÊ¾ÆÁÉÏÔÊ¾£

°´İÂ´Ě° ÅŸ£-ÒÔ»Ö,´Ä-ĚİμÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷μÄĚ«¼ÖÉèÖÃ°ÍĚÈ¼üj£
×££°Õâ²»»áÓ°İÄúÔÚı°ÓıÓÃ³İĐò¹ÜÀí±Ò³ÉİªÃĴ,öÓıÓÃ³İĐòĚù×öμÄ¶İ"ÖÆj£

°ıÄı°È·ıı±°Ä¥£¬ÒÔÈ·Èı²¢ÓıÓÃıÔ×ÄÃæıÜÀıÆ÷ÉèÖÃËù×öμÄÈııı,ü,Ä£¬È»°óıØ±Õ¿ØÖÆÄæ°ă°
¿Úı£

°ıĀı°Èıİı±°Ā¥£¬ÒÔ¹Ø±Õ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ØÖÆÃæ°ǎ°¿Ú£¬ÇÒ²»±£´æ»ðÓ!ÓÃËùÓĐ,ü,Äı£
¾⁄⁄,æ£°´Ë²Ü×÷½«·ĀÆú¶ŒÔÉèÖÃËù×öμÄËî¶,ü,Äı£

°ıÄı°ÓıÓÃı±°Ä¥£¬ÒÔÓıÓÃ²¢±£´æËùÓÐÉèÖÃ,ü,Ä£¬Í¬Ê±±£³Ö×ÀÃæ¹ÜÀí/£÷¿ØÖÆÃæ°ã´°¿Úò¿ªı£

´Ë¶Ô»°¿òÊ¹Äú¿ÉÒÕÑ¡ÕñÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÐÂÓ¡ÓÃ³ìÐò¡£

ÖâÊÇµ±Ç°ÔÚ×ÃæÉĪÔĚĐĐµĂÓ!ÓÃ³İĐðÁĐ±í;£Ăú¿ÉÒÔ´Ó
´ĚÁĐ±İÖĐŃ;ÔŋÓ!ÓÃ³İĐð£¬»ðŒÖ,¶¨²»İ¬µĂÓ!ÓÃ³İĐð£¬ĂýĚÇµ±Ç°ĪÔĚĐĐµĂÓ!ÓÃ³İĐð£¬ĂúŒ»Đè°
ĪĀı°ă¬ĀĀı±°ĀŲ¼´¿Éı£

°`İÄ´Ë°`Ä¥´ò¿ªİÄ¼p¶Ö»°¿ò£¬Äú¿ÉÒÖ´ÓÖĐŊıÖňİ£íûÓÉ×ÄÄæ¹ÜÄíÆ÷¹ÜÄíµÄËİ°İ Windows
ÓİÓÄİĐòİ£

°`İÄ´Ë´Ä¥½ÓÊÜÊùŃıÖñμÄ³İĐôİÄ¼p£¬²¢½«Æä×÷İªÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄĐÂÓıÓÃ³İĐòı£

Èç¹û´ĚĚ±Äú²»İëÑ;ÔñÓ|ÓÃ³İĐò£¬Çë°İĀ´Ě°Å¥;£;°ĐĀÓ|ÓÃ³İĐò;±¶Ŏ»°
¿ô½«¹Ø±Ŏ£¬ÇÒ²»,ü,ÄĚİ°İĚèŎÃ;£

´Ë¶Ó»°¿òÔÊĐíĂúÊăÊëĐÂμĂÓ|ÓĂ³|Đò×ĂĂæμĂĂû³Æ¡£

ÔÚ´Ê´ĲÊäÈëÐÂµÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæµÃÃû³ÆĲÆÃúÒ²ĲÉÒÔ
´ÓÒÑĲªÆäËüÓĲÓÃ³ĲÐðÖ,¶µÃ×ÀÃæÃû³ÆÖÐÑĲÔñĲÆ
ÀýÈçÆ¬ÃúĲÉÄÜĲĲĲĲ½²«³ÆĲªĲ°WebĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚ web
ä¬ÀÃÆ÷Æ¬³ÆĲªĲ°MailĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚµç×ÓÓÊ¼b³ĲÐðµÈµÈĲÆ×ÀÃæ¹ÜÀĲÆ÷µÃĲ°ÈÈ¼üĲ±¹ĲÜÊ¹ÃúĲÉ
ÒÔ²»ÔýÈÈ×¢ÃĲµØÓÜÔâÐ©²»Ĳ¬µÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæÔ®¼äÇÐ»»ĲÆ

°İÄ¡°È·Ŧ¡±°Å¥È·Èİ×ÀÃæµÄÐÃÃû³Æ¡£³ý·ÇÊäÈëÓÐÐ§µÄ×ÀÃæÃû³Æ£¬·ñÔðÄú½«Îð···°İÄ´È°Å¥¡£

Èç¹û´ĚÊ±Äú²»İēÊäÊë×ÀÃæÃû³Æ£-Çë°İÂı°Èıİûı±°Å¥ı£

´Ë×é°ĩ¼ü»á´¥·¢Ò»ĩµÁĐ¶⌐»Đ\$¹ûµÄÄÚËð¾ØĐÎ£-ÒÔ°ıÖúĂúÕÒµ½Êó±ê¹â±êµĂÎ»ÖÃ¡£

ÆôÓÃ´ËÑĩĩ£¬ÒÔ±ãÊ¹ÓÃÊó±êÍ¶´°¿ÚÊ±£¬´°¿ÚÊ«²¿ÇÐ»»ÖÁÒ»,ö/ÆÁÄ»»ò/ÆäËü/ÆÁÄ»¡£

ŒâĐ©Ńjĩ»áÓ°ì Windows ¿Í»§»á»°μĂÓĂ»§½çĂæÔªĚØƐ¬ÀýÈçÈĩñÀ,°ÍÈĩñÇĐ»»°¿ÚμĂ×´ì¬jƐ

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡ïÒÔÆôÓÃ½»ìæÈïñÇÐ»»´°¿Ú£¬Ã´°¿Ú,ù¾Ýμ±Ç°μÃ TwinView
ÅäÖÃÖýÈ·μØ¾ÓÖĐİÔÊ¾£¬²¢ÔÊĐí²»Í¬×ÀÃæÉĩμÃÓ¡ÓÃ³ìĐòİà»¥ÇÐ»»¡£
°´İÃ Alt+Tab ×é°İ¼ü¼¤»îÈïñÇÐ»»´°¿Ú¡£

ÑîÔñ'ĚÑîîµÄ, Ñî¿òĚ¬Ç¿ÖÆÈîñÇĐ»»'°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ, ¶µÄïÔÊ¾Æ¬ÉïïÔÊ¾îĚ

ÑîÔñÄúİÉİúİÔÊ¾ÈİİÇĐ»»´°¿ÚμÄİÔÊ¾Æ÷İÉ½öÑîÔİμ±Ç´İÓÚ»İİ¯×İ-μÄİÔÊ¾Æ÷İÉ

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡ĩ½«ĚĩñÀ,İpÖÆÔÚμ¥ĩ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉİİÔÊ¾⁄₄Ě¬»»ÑÔÖ®Ě¬¼
´·ÄÖ¹ĚĩñÀ,¿çÔ½²¶àì'İÔÊ¾⁄₄Æ÷İÔÊ¾⁄₄İĚ

ÖâÐ©ÑĩĩîÉÒÔÊ·¶×ÃÆ¹ÜÁíÆ÷Êç°î¹ÜÀíµ⁻³ðÊ½°¿ÚÉ°°üÀ°îüí¶¶Ô»°¿ð°ÍÓ¡ÔÃ³Ðò¶Ô»°¿
¿ðÊ©µÃí»ÖÃ°í²¹¼¾Ö¿Ê

Ñ¡Ôñ

´ËÑ¡îòÒÆðÓÃËð·Å¹¡ÄÜ¡£Ëð·Å¹¡ÄÜ¿ÉÒÔÔÚÒ»ì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÉïïÔÊ¾⁄Êó±ê¹â±êïÂµÄÆÁÄ»ÇøÓðµÄ·Å
´óÊÓí¾⁄¡£Ëð·ÅÊÓí¾⁄ïÔÊ¾⁄ÔÚÓêÊó±ê¹â±êïà¶¶ÔµÄïÔÊ¾⁄Æ÷Éí£»ÔÚïÔÊ¾⁄Æ÷Ö®¾⁄äÒÆ¶¶Êó±ê¹â±ê»á
µ¹⁄ÖÖÃËð·ÅÊÓí¾⁄×Ô¶¶ÇÐ»»ÖÁÆäËüïÔÊ¾⁄Æ÷¡£

½öÔÚÁ¬½ÓÁË¶àì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÇÒÑ¡ÔñÁËË®Æ½»ð´¹Ö±¿çÔ½Ä£Ê½Ê±£¬Ëð·Å¹¡ÄÜ²Å»áÆð×÷ÓÃ¡£

ÆøÓÃ'ËÑïïÒÔÊ¹ÓÃÒÑ¹ýÂËË"ÄÚ²å£©μÄËð·Å±ÈÀý·Å´ó¡£

ÒÔÏÂÈÈ¼üÓÃÓÚ¿ØÖÆÈð·Å¹!ÄÜ¡£ÒªÔÚ¡°ÈÈ¼ü¡±±êÇ©ÖÐÉèÖÃÈÈ¼ü£¬Ö»Ðèμ¥»÷Ä³,ö×Ö¶¶ÎÈ»°ó°
´ÏÄÄúÑ¡ÔñμÄ×é°¶¼ü¼´¿É¡£
×ϥ£°¡°Èð·Å¡±»ð¡°ÈÈ¼ü¡±Ò³Ãæ´ð¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£¬ÒÔ·ÀÖ¹¶ÖÓÐÈÈ¼üÓèÒª¶¶ÒåμÄÐÃÈÈ¼ü³å¡»¡£

´ÈÈÈ¼üÓÃÓÚ´ò¿ª±ÕËð·Å¼ÄÜ¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚÔö´óËö·ÅÊÓí¼µ·Å´ó¼¶±ð¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚ¼ðĐİËð·ÀÊÓÍ¼μÄ·À´ó¼¶±ðİ£

´Ê²îÊýÓÃÓÚÖ,¶ˆÔÚÊó±êîˆÒÆ¶Ê±Ëð·ÃÊÓÍ¼Ä¿Ãë,üÐÂµÃ´ÎÊýî£
£ˆÖ»ÔªÊó±êÒÆ¶£¬Ëð·ÃÊÓÍ¼±ã×Ô¶,üÐÂî££©Çè×¢Òâ£¬Ô´ó
´ÊÊý×Ö¿ÉÄÜ»á¶Ôîµí³»ðÓ!ÓÃ³ìÐòµÃÐÔÄÜÔì³£²»ÄüÓ°îî£

´Ë²ÎËýÎªËð·ÅÊÓÍ¼
´ÓÒ»ì"İÔÊ¾Æ÷ÇÐ»»ÖÁÁÍÒ»ì"İÔÊ¾Æ÷Ö®Ç°μĂŇÓ³Ù°ÁĂèËýİİÔÊ¾Ëð·ÅÊÓÍ¼μĂİÔÊ¾Æ÷ÉİμĂÊó±
êªâ±ê¶İİÔÝİİÔÊŞÊ±£¬´ËŇÓ³Ù¿ÉÒÔ·ÀÖªËð·ÅÊÓÍ¼ÔÚİÔÊ¾Æ÷Ö®¼äİ°ÇÐ»»İ±İ£
´Ë²ÎËý¿ÉÒÔÉèÖĂªÁă£¬ÒÔËİİŇÓ³Ùİ£

°´İÂ Ctrl/Alt/Shift ×é°İ¼ü²¢Ê¹ÓÃÊó±ê¹òÂÕÑİÔñ´ËÑİİİ£-ÒÔÆôÓÃİ°ÇáËÉİ±,ü,ÄËõ·ÂÊÓÍ¼μÄ·Â
´ó¼¼¶±ð¹!ÄÜİ£

ÑîÔñÓ!°ĩÂµÄ CtrlıƆAlt °Í Shift ×é°İ¼ü£¬ÒÔ±ăÊ¹ÓÃÊó±ê¹òÂÖ,ü,ĂĚõ·ĂÊÓÍ¼µÄ·Ă´ó¼¶±ðj£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÃÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¼¾Öİ£
×Ϣ£°ı°Ëð·Åı±»òı°ÈÈ¼üı±Ò³Ãæ´ò¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£-ÒÔ·ÀÖ¹İÖÓĐÈÈ¼üÖëÒª¶¨¨ÒåμÃĐÂÈÈ¼ü³åİ»İ£

´ËÑ¡î½«½ûÓÃ 3D Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐµÄÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡£

Èç¹ûÄúÐèÒªÓ!ÓÃ³ìÐð¾³ÓÐ×î¼ÑÐÔÄÜ£¬ÇèÑ¡Ôñ´ËÑ¡î¡£

ÉÑĩĩ½«Ê¹ÓÃ 2x ÄÊ½ÆðÓÃÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡
Ëü½«ÔÚ 3D Ó!ÓÃ³!ððÖ!á¹©,ü°ÃµÃ!¼!óÖÊÁ¿°í,ü,ßµÄðÔÄÜ¡

ΈΝιϊ1/2«ÆôÓÃ GeForce3 GPU ĩμÁĐÖĐμÄÆ1/2»¬ĴÀí×“Äû1/41/4ÊõĴ

Ã·»“ĐÎÆ1/2»¬ĴÀíĴÉÒÓÓÃ·Ç³£1/2Ó1/2üÓÚĴİËÙ 2x AA Ä£Ê1/2μÄĐÔÄÛ£¬là¹©ÓëÂýËÙ 4x AA
Ä£Ê1/2làĴ¬μÄÖÊÄĴĴ

´ËÑîĩ½«Ê¹ÓÃ 4x ÄÊÊ½ÆðÓÃÆ½»¬´|Àí¹|ÄÜî£

ËüËùìá¹©µÄí¼íóÖÊÁ¸×î,ßÊ¬µ«ÊÇ 3D Ó!ÓÃ³!ððµÄÄ³ð©ðÔÄÜ»á½µµíî£

´ËÑ¡ĩĩ½«îªÖ§³Ö/Æ½»¬¡|ÄíµÄÄÇÐ© 3D Ó|ÓÃ³ìÐð×Ô¶¯ÆôÓÃ×ĩ¼¼Ñ/Æ½»¬¡|ÄíÉèÖÃ¡£

ˆĚÑĩĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖ┐ÑĩÔñÔĚĐĐ 3D Ó!ÓÃ³!ĐòÊ±Ê¹ÓÃμÄÆ½»¬!ÄíÄÆÊ½i£

ÓÐ¹Ø¼ÆË»úÉĬμ±Ç° AGP ÉèÖÃμÄÐĀİϕjε

´ËÑîĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖŦÑîÔñ¼ĐÎ×Óĩµ³Ê¹ÓÃµÄ AGP ËÙÂÊî£Èç¹ûÄúİ·"È·Ŧ"Ê¹ÓÄÄÄÖÖ AGP
ËÙÂÊ£-ÇêÎð, ´Ñî´Ë¿òî£İµ³Ëæºó½«×ÔŦ"È·Ŧ"×ĩ¼ÑµÄ AGP ËÙÂÊî£

ÒÆ¶»¬¿é¿Ø¼p£¬ÊÖ¶Ñ¡Ôñ¼ĐÎ×Ó¡μ³Ê¹ÓÃμÄ AGP ĚÛÂÊ¡£

