

‘ĒÑĩĩŋÓǺÓÚ´ò¿ª»ò¹Ø±ŌÎĩ»⁻·ÂŌæ;£

Direct3D Ö,ŋ⁻³⁄₄ßÓĐ D3D Ó²¹⁄₄p¹⁄₄ÓĒÛ¹!ÄÜμÄİÔÊ³⁄₄ÊÊÅä/Æ÷Ó!ÄÜ¹»Ö

‘ĐĐ¹⁄₄âŋŋĒİĩ»⁻»òÎĩ»⁻;£Ä³Đ©Óİİ·²¢²»³⁄₄«Ē·²éÑ⁻ D3D Ó²¹⁄₄p¹!ÄÜ¹⁄₄°ĐèÒªİĩ»⁻Ö\$³Ö;£Ñ;Ôñ‘ĒÑĩĩŋ¹⁄₂«Ē·±£

‘ĒÀàÓİİ·»áÔÚ NVIDIA Í¹⁄₄ĐÎ‘!ÀíÆ÷ÉİŌýĒ·ÔĒĐĐ;£

´ĚŇĭŕĭĚ¹ÄúĹÉÒÔ½ûÓÃÇýŲ³İĐòμÄ,üĐÂ DirectX 1!ÄÜĭ£

ÔÚÒÑº²×º DirectX 6 °æ»ð DirectX 7 °æ²ϣÇÒÇýŲ³İĐòÖĐÒÑÆôÓÃŲÔÖâĐ©°æ±¾μÄÖ§³ÖĚ±
£¬Ò»Đ©ĭª DirectX μÄÔçÆÚ°æ±¾ŲŲø±àĐ´μÄÓŲĭ·ĹÉÄÜÔĚĐĐ²»Öý³£ĭŇĭŲñ

´ĚŇĭŕĭ½«ÇĹÖÆÇýŲ³İĐòÔÚ DirectX 5

¼æĚÝÄ£Ě½ĭÄÔĚĐĐ£¬ŌâŇùÔçÆÚμÄÓŲĭ·±ăĹÉÒÔÖýĚ·ÔĚĐĐĭ£

Èç¹ûÒªÔĚĐĐÄ³Đ©ÔçÆÚμÄÓŲĭ·£¬μ«ÆăÆôŲŲ»ðÔĚĐĐÓĕÆăÖý³£·½Ě½ÓĐĚù²»ĭ¬Ě±£¬ÇĕĚ¹ÓÃ
´ĚŇĭŕĭ£

Ç¿ÖÆÓ^{21/4}p×Ô¶^{1/2}« Z »⁰³ǎÇøμÄÉ¶Èμ÷ÕûîªÓ!ÓÃ³ìÐðÈùÐèμÄÉ¶ÈèÈ
Í³ÆÆ¬ÄúÐèÒªÊ¹´ÈÑ;î±Æ³ÖÆôÓÃ×´ì¬Æ¬³ý·Ç¹α×÷È·ÊμÐèÒªìØ¶μÄ Z »⁰³ǎÇøÉ¶ÈèÈÈÇ¹û^{1/2}ûÓÃ
´ÈÑ;îîÆ¬ÔðÈì¶¹α×÷ Z »⁰³ǎÇøÉ¶ÈÈ²»·û°îμ±Ç°Ó^{21/4}pÅäÖÄÉ¶ÈμÄÓ!ÓÃ³ìÐð^{3/4}û^{1/2}«Îþ·´ÔÈÐÐèÈ

ÆôÓÃÆäËüÉîÊ»³â´|Àí¼¼Êö;£

ÕâÊ¹Ó²¼p¿ÉÒÔÔÚ 16 î»Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐÊ¹ÓÃ²»Í¬μÄ»úÖÆ¹²ØÐÐÉîÊ»³â´|Àí;£ÆôÓÃ
´ËËèÖÃ¿ÉÔÔ²úÉúäÖË¼Ð§¹û,üºÃμÄ 3D Í¼İö;£

ÆôÓÃ Direct3D ÖĐμÄ NVIDIA »Ö±ê;£

Èç¹ûÆôÓÃ´ËËèÖÃ£¬ÔòÔÚÔËÐÐ Direct3D Ó!ÓÃ³ìÐòÊ±£¬NVIDIA »Ö±ê»áíÔÊ¾ÔÚÆÁÄ»μÄÏÂ½Ç;£

NVIDIA ί¼Đİ'ıÄíÆ÷¿ÉÒÔ×Ô¶Éú³É Mip Ó³Éä£¬Ó¶øÔöÇ¿ı'ıý×ÜİßμÄİÆÀí
´«ÊäĐ\$ÂÊ£¬²¢İá¹©,ü,ßμÄÓıÓÃ³İĐòĐÔÄÜ;£

μ«ÊÇ£¬ÔÚÆðÓÃ×Ô¶Éú³ÉμÄ Mip Ó³ÉäÊ±
£¬Ä³Đ©ÓıÓÃ³İĐò¿ÉÄÜ»äİÔÊ¾²»ÖýÊ·;£Ô³¼ÀÖýİÊİâ£¬Çë½μμı×Ô¶Éú³ÉμÄ Mip
Ó³Éä¼¶±ðÊý£¬Ô±ÖÄİ¼ıöÖýÊ·İÖÊ¾İªÔ¹;£½μμı Mip Ó³Éä¼¶±ðÊýİ³£¿ÉÔÖİú³ýİÆÄí²»Æë»ò;°·İ;±£´
´ú¼ÜÊÇĐÔÄÜ½μμı£©;£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ¼Đİ'ÀíÆ÷Ê¹ÓÃμÄ×Ô¶ Mip Ó³Éä.¨¡£

Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÊ«İßĐÔ»ò 8 ·Ö½ÓÍ.÷İòÒìĐÔ Mip

Ó³Éä.¨£-Ê«İßĐÔ.¨Í³£İá¹©,ü¼ÑμÄĐÔÄÜ£-¶ø,÷İòÒìĐÔ.¨Í³£²úÉúÖÊÁ¿,ü,ßμÄ¼İó¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔµ÷Õû Mip Ó³ÉäµÄ LOD£¨Ï,½Ú¼¶±ð£©Æ«ÒÆ¡£

Æ«ÒÆÔ½µÍ£¬ìá¹©µÄ¼¶óÖÊÁ¿Ô½°Ã»¶øÆ«ÒÆÔ½,££¬Ó¡ÓÃ³ððÔÄÜÔ½°Ã¡£Äú¿ÉÒÔ
´Óâ,ðÔ£ÉèÆ«ÒÆÖµÖðÑ¡Ôñ£¬Õâð©Æ«ÒÆÖµ´Ó°×¼¶Ñ¼¶óÖÊÁ¿¡±µ½¡°×¼¶ÑðÔÄÜ¡±²»µÈ££

ÒÑ±£´æµÄ×Ô¶´ÒåÉèÖÃ£´»ðj°tweaksj±£©ÁÐ±íj£
´ÓÁÐ±íÖÐÑjÔñĩiÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃj£ÖªÓjÓÃÉèÖÃ£-ÇěÑjÔñj°È·¶´j±»ðj°ÓjÓÃj±´Å¥j£

Ò»µ©Õòµ½Ä³,ö Direct3D ÓĬ·µÄ×ĩ¼ÑÉèÖǼ-Çë½«ÈèÖǼÁíæĩª×ÔĦ̈́ÒåµÄĩ°tweak;±
£-ŌâñÑũÈ¹ÄüÊÖŌŌŪÆðĦ̈́ŌĬ̈́·Ç·¿İËUäöǺ Direct3DE-Ħ̈́øÇŌİÞĐè·Ö±ðÈèÖǼÄ¿,õÑĩĭĩ£

É¼³ýμ±Ç°ÔÚÁĐ±íÖĐÑıŦμÄ×ÔŦ"ÒăÉèÖÃı£

½«ËùÓÐÉèÖÃ»Ö,ŕªÆäÄ-ÈÏÖμι£

ïÔÊ¼Ò»„ö¶Ô»°¿ò£¬Ê¹Äú¿ÉÒ×Ô¶ÒåÆäËü Direct3D ÉèÃ¡£

ˆĒÑĩĩñ½«„ü„ÄĬÆÀÍÒªĒØμÄÓ²¼þĬÆÀÍ±àÖ··½°,ıĒ

,ü„ÄŌâĐ©Öμ½«„Ä±äŦˆˆˆÖâμÄĬÆÀÍÒªĒØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒÄ-ÈĬÖμ·Ű°Ĭ Direct3D

¹æ„ñıĒÖ»Đ©Èı¼þĴÉÄŬÆÚÍŰĬÆÀÍÒªĒØŌμăŦˆˆˆÖâŌÚ±ð

ˆııĒŦŦŌÓÚŌâĐ©Ó!ÓĂ³ıĐðĒ-ÈĴ¹ŰŌŌĐÂŦˆˆˆÖâĬÆÀÍÒªĒØŌ-

μăĒ-ı¼ıŋŌŌĒÄĴ½«ŌĐĒŰıă„ßıĒĒ¹ÓĂ»-ĴéĴØ¹¼þŌŰĬÆÀÍÒªĒØμĂ×óÉĬ½Ĵ°ĬŌĐĐÄŌ®¼ăμ÷ŌŰĬÆÀÍÒªĒØŌμăμÄĬ»ÖÄıĒ

ÖâÊ¹¼Đİ'İÁ/Æ÷çÉÒÔ³ă.ÖÀûÓÃÖ,Ŧ"μÄİμİ³ÄÚ'æÈÝÁç¹²øĐĐİ/ÆÀí'æ'¢
£"İÔÊ¾ÊÊĂă/Æ÷±¾Éí°²×°μÄÄÚ'æ³Ÿİâ£©İ£

×¢£° ,ù¾Ÿ¹¼/ÆÊă»úÖĐ°²×°μÄİiİÁ RAM ÈÝÁç£-İÒÃÇçÉ¹¼/ÆÊă³öçÉÒÔ±£ÁôÓÃÓÚİ/ÆÀí'æ'¢μÄ×İ
'óİμİ³ÄÚ'æÈÝÁçİ£İμİ³ RAM Ô¹²,İ£-çÉÒÔÊèÖĂμÄÖμÖ²¾İÔ¹²,İİ£

'ÊÊèÖÃ¹²öÊÊÓÃÓÚ PCI İÔÊ¾ÊÊĂă/Æ÷£"»òÔÚ PCI ¼æÈÝĂ£Ê¹²İÂÔËĐĐμÄ AGP
İÔÊ¾ÊÊĂă/Æ÷£©İ£

Ñ¡Ôñ´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔ½ûÓÃ´¹Ö±Í¬²½¡£

´ĚÑ¡ŕĹÉÒÔÊ¹¼İóÔÚÆÁÄ»ÉİÄŦ¼´ÊμİÖäÖÊ¾Đ\$¹û£¬ŦŦŦİŦĐèμĚ´ýÓëİÔÊ¾Æ÷μÄ
´¹Ö±»ØÉ´Í¬²½¡£ÖâÊ¹Ö¡ËÙÂÊĹÉÒÔ,İÓÚİÔÊ¾Æ÷μÄÊŦĐÂÂÊ£¬μ«ĹÉÄÜ»áÔÚÊÓ¾ðÉİ²úÉú¼Üİó°İ¼
İó²»İêÖûμÄ,Đ¾ð£¬ÓŦŦ½μμİ¼İóÖÊÄĹ£

´ĚÑîîĚ¹ÄúĹÉÒÔÈ·ŦŦÔÚìØŦŦ D3D Ó!ÓÃ³İĐòÖĐĚùÊ¹ÓÃμÄÆ½»¬´!ÀíÁĹj£
Æ½»¬´!ÀíÊÇÒ»ÖÖ¼¼Êð£¬ÓÃÓÚ¾¼ÁĹ¼ðĚð²»Ê±³öİÖÔÚ 3D
îîîâ±ßÔμμÄîº½×ìŸî±Đ§¹üj£ÄúμÄÑîÔñ·Ŧİ§ĹÉÒÔ´ÓíêĚ«¹Ø±ÖÆ½»¬
´!Àíμ½îîîØŦŦÓ!ÓÃ³İĐòÑîÔñĹÉÄÜμÄ×ŦóÆ½»¬´!ÀíÁĹj£

Ê¹ÓÃ´ĚÑîĩĹÉÒÔÔÚ²»Ö±½ÖÖ§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐðÖĐÇĹÖÆÖ´ĐĐÆ½₂»¬´|Àíĵ£
Çë×ŦÒâ£¬Ă³Đ©²Ŧ²»Ă÷È·Ö§³ÖÆ½₂»¬´|ÀíµĂÓ|ÓÃ³İĐðĹÉĂŬ»áĬÔÊ¾⁄₄²»Ŏý³£
£¬»ðŎßĹÉĂŬăŎÊ¾⁄₄³ö²»¹æÔðµĂĬ⁄₄Ĭóĵ£Ê¹ÓÃ´ĚÑîĩĬÊ±ÇëĐĵĐĂ½₂÷É÷ĵ£¶ŎÔÚ²»Ö§³ÖÆ½₂»¬
´|ÀíµĂÓĬĬ·»ðÓ|ÓÃ³İĐð£¬ÊÇ¹ŭÔöµ½ĬÔÊ¾⁄₄ĬÊĭâ£¬Çë¹Ø±Ŏ´ĚÑîĩĵ£

´ËÑjîÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÍ¼ĐĠĐ¾⁄₄Æ¬´|ÀíÖjÇ°İþÖ⁄Æ CPU ¿ÉÒÔ×¼⁄₄±,μÄÖjÊý£¨ÔÚ¼²ûÓÃ´¹Ö±Í¬²¼²Ê±£©j£
Ä³Đ©Çé¿öĬÄ£¬ÔÊĐíÔ²ăÖË¾⁄₄μÄÖjÊýÔ¼²,ß£¬¶ŒÔÓĬ·,Ëj£ŒÓĬ·¼⁄₄üÄĬ»ð¼⁄₄üÄĬÖ®ÀàμÄÊăÊëÊë±,×÷³öĬŒÓj
Ê±£¬j°ÊăÊëÑÓ³Ûj±¾⁄₄ÍÔ¼²³²j£
ÍæÓĬ·Ê±£¬ÊÇ¹û¶ŒÔÁ¬¼²Ôμ¼²¼⁄₄ÆËă»úμÄÊăÊëÊë±,μÄĬŒÓjÑÓ³Û°ÜÄ÷ĬÔ£¬Çë¼²μμĬ´ËÖμj£

Ê¹Çý¶³ìÐð¿ÉÒÔÊ¹ÓÃ OpenGL À©Õ¹ **GL_KTX_buffer_region**î£
ÔÚÖ§³Ö´ÊÀ©Õ¹µÄ 3D Ä£ÐÍÓ!ÓÃ³ìÐðÖÐ£¬´ÊÑîî¿ÉÒÔ!á,ßÓ!ÓÃ³ìÐðµÄÐÔÄÜî£

ÔÚÆôÓÃ GL_KTX_buffer_region À©Ö¹Ê±£-ÔÊĐíÊ¹ÓÃ±¾»úÊÓÆμÄÚ´æ¡£
μ«ÊÇ£-Êç¹û±¾»ú¿ÉÓÃÊÓÆμÄÚ´æÉÙÓÚ 8 MB£-Ôð½«²»»áÆôÓÃ«ÃæÀ©Ö¹Ö§³Ö¡£
Êç¹û½ûÓÃÊĬÊð¡°ÆôÓÃ»³åÇøÀ©Ö¹¡±Ŋ¡Ĭ£-Ôð´ÊÉèÖÃĤĐ§¡£

Èç¹ûÔÊĐíçìËÛîßĐÔ Mip
Ó³ÉăîßĐÔ¹ýÂË£-Ôð½«ÔÚ½μμÍ¼îóÖÊÁçμĂÍ-Ê±łá¹©ÔöÇçμĂÓ!ÓĂ³ìĐðĐÔĂÛî£
Ă³Đ©ÇéçöİĂ£-Í¼îóÖÊÁçμĂËðÊ£çÉĂÛ²»Ă÷İÔ£-Òð´ÊĂúçÉĂÛİ£Íû³ă.ÖÀûÓĂÒðÆðÓĂ´Ê¹!ĂÛ¶ø´øÀ
´μĂ¶îîâĐÔĂÛî£

ΈΝΙΙΩΕΔί OpenGL Έ'ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ'ýÂĚŁ-ÒÔİá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿İŁ

Ä3Ð© CPU Ö§3Ö, ½¼Ö 3Ð Ö, ÁíÆ-ÖâÐ©Ö, ÁíÉ¶Ö NVIDIA Í¼ÐÍ¶ÍÁíÆ÷½ØÐÐ²¹³äÆ÷²íÁ, ß 3Ð
Ó¶·»ðÖ¶ÖÄ3ÐðµÄÐÖÄÜíÆ·Ñ¶íÆÍÄúÉÖÖ½²ûÖÄ¶ÖÇÝ¶¶³ÐðÖÐÖâÐ©, ½¼Ö 3Ð
Ö, ÁíµÄÖ§3ÖíÆÖâ¶ÖÖÓÜÐÖÄÜ±È½í»ð¹ÖÖÍÄ³Ý°ÜÖÐÖÄ¶¶íÆ

ŌâĐ©Ńîĩ¿ØÖÆ OpenGL ÇýŦ³İĐòμÄÈ«ÆÁÄ»Æ¹/₂»¬'Àí£Æ¹/₂»¬
'ÀíÊÇÒ»ÖÖ¹/₄¹/₄Êð£¬ËüÓÃÓÚÊ¹³/₄°ÖĐμÄîĩâ±ΒÔμÆ¹/₂»¬£¬ÒÔ¹/₄ðÈð²»Ê±³ðĩÖμÄ³/₄â³Ý×
'⁰/₂×İÝî±Đ\$¹ûî£1.5 x 1.5 ·'İá¹©³/₄ΒÓĐ×î¹/₄ŃĐÔÄÜμÄÆ¹/₂»¬'Àí£¬Ŧø 2 x 2 ·'İá¹©×î,ΒμÄ¹/₄İóÖÊÁ¿î£

ÔÊĐíÇýΠ⁻³İĐòμ^{1/4}³öÁϕìăĩóĚ∅, ħÊ^{1/2}ı£ OpenGL
Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚçÉÒÔÊ¹ÓÃÁϕìăĐ\$¹û£¬²ϕÇÒ^{1/2}«ÆôÓÃÁϕìăŎÚ¹ăÑŬ^{3/4}μı£

ÔÊĐíÇý||⁻³İĐòμ^{1/4}³öÖØμpİóĚØ,ñÊ^{1/2}ı£OpenGL Ó!ÓÃ³İĐòİÖÖÚ¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÖØμp^{1/4}¼Ěđı£

´ËÑĩŕÔÊĐí OpenGL Ê¹ÓÃ, ÷İòÒìĐÔ¹ýÂËÒÒìá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿;£Çë×ΦÒâ£¬/ÆðÓÃ´Ë¹|ÄÜÀ
`İá,ßÍ¼İóÖÊÁ¿ÊÇÒÔ½μμÍĐÖÄÜİª´ú¼ŰμÄ;£

ÆôÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«ÒÕìáí¬µÄïÔÊ¾¼·Ö±æÂÊ·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°íÒ»,öÉî¶È»³åÇø;£
Õâ»áÊ´´½`Ðí¶à´¿ÚµÄÓ!ÓÃ³|Ðò,üÓÐÐ§µØÊ¹ÓÃÊÓÆµÄÚ´æ;£
½ûÓÃ´Ë¹|ÄÜ°ó£¬OpenGL Çý¶³|Ðò½«îÓ!ÓÃ³|Ðò´´½`µÄÄ¿Ò»,ö´¿Ú·ÖÅäÒ»,ö°ó»³åÇø°íÉî¶È»³åÇø;£
´Ë¹|ÄÜ¿ÉÒÕìá,βÊ¹ÓÃ¶à,ö´¿ÚµÄ OpenGL Ó!ÓÃ³|ÐòµÄÕÄÜ;£

ÎªÑ;¶µÄ OpenGL Ó!ÓÃ³iĐòÉè¶×¶¼ÑÉèÖÃ;£

´ËÑîîŹÉÈ·¶"ÔÚ OpenGL Ó!ÓÃ³|ĐðÖĐÊÇ·ñÓ!_ÃÄ-ÈÏÊ¹ÓÃìØ¶"ÑÕÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀí;£
Ê¹ÓÃ×ÀÃæÑÕÉ«Éî¶È½«Ê¼ÖÖÊ¹ÓÃµ±Ç° Windows ×ÀÃæÕýÔÚÔËĐµÃÑÕÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀí;£
Ê¼ÖÖÊ¹ÓÃ 16 bpp Ñîî°íÊ¼ÖÖÊ¹ÓÃ 32 bpp
Ñîî½«ÇŹÖÆÊ¹ÓÃìØ¶"ÑÕÉ«Éî¶ÈµÃÎÆÀí£-¶∅²»Ź¼ÂÇ×ÀÃæÉèÖÃ;£

´ÈÑjĩřÓÃÓÚÈ·¶´È«ÆÁÃ» OpenGL Ó!ÓÃ³ìÐòµÃ»⁰³ǎ·×ªÄÊ½j£

Äú¿ÉÒÔÑjÔñÎ»¿é´«Êä··jϕÒ³Ãæ·×ª··»ò×Ô¶ÑjÔñj£×Ô¶ÑjÔñÔÊĐíÇý¶³ìÐòÒÀ¾¼ÝÓ²¼pÅäÖÃÀ
´È·¶´×ř¼ÑµÃ·½··j£

ÉÑĭĩĕĒ¹ÄúŁÉÒÔÖ,ŦĦĒç°İÔÚ OpenGL ÖĐ´İÄí´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ê¼₄ÖŦ¹Ø±Ŧ½«Ê¼₄ÖŦ½ŦÓÃËùÓĐ OpenGL ÓİÓÃ³İĐòÖĐµÄ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ä¬ÊİÊèÖÃİ^{a¹}Ø±Ŧ½«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³Ö½ŦŦÓÃ×´İ¬£¬³Ÿ·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐèÆôÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ä¬ÊİÊèÖÃİ^{a´}ðŁ^{a¹²}«Ê¹´¹Ö±Í¬²¹²±£³ÖÆôÓÃ×´İ¬£¬³Ÿ·ÇÓİÓÃ³İĐòÃ÷È·ÒªÇó±ØĐè½ŦŦÓÃ´¹Ö±Í¬²¹²ĭ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±¿±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ìí¼Ôμ½ÁÚ½üÁÐ±íÖÐ¿£

Ò»μ©ÕÒμ½Ä³,ö OpenGL Ó¿ÓÃ³ìÐòμÄ×î¼¼ÑÉèÖÃ£-Çë½«ÉèÖÃÁ´æîª×Ô¶´´ÒåμÄ¿°tweak¿±
£-ÖâÑùÊ¹Äú¿ÉÒÔÔÚÆð¶´³ìÐòÇ°¿ìËÙÄäÖÃ OpenGL£-¶øÇÔîÐðè·Ö±ðÉèÖÃ¿,öÑ¿ì¿£

»¬çéçø¼pÊ¹ÄúçÉÒÔµ÷ÕûÑ¡¶²ÊÉ«ÍµÀµÄÄÁ¶È¡¶Ô±È¶È»ò»Ò¶ÈÈÖµ¡£

ÑÕÉ«¾ÄÀÕýçøÖÆçÉ°iÖúÄúÄÖ²¹ÔÍ¼İóÓë,ÄÍ¼İóÔÚİÖÊ¾Éè±,ÉİµÄÊä³ðÖ®¼ä
´æÔÚµÄÄÁ¶È²¡Ò¡¡£Ê¹ÓÄÍ¼İó´İÄÍÓİÓÄ³İĐòÇÒİ¼İóÔÔÚİÖÊ¾Æ÷ÉİİÖÊ¾É±£¬ÈüÔÚĐ-
Öúá¹©É«²ÊÔÚİÖ,üİª¾«È·µÄÍ¼İó£¬ÈçÕÕÆ¬£©·½Äæ°ÜÓĐÓÄ´¡¡£

´Êíâ£¬Đí¶à 3D

¼ÖÈÜÓİ·çÉÄÜ»áÓÉÓÚİÖÊ¾İ«°µ¶ø²»ÄÜİæ¡£ÔÚÈùÓĐÍµÀ¾üÔÈµØÖ¼ÓÄÁ¶È°£»ò£©»Ò¶ÈÈÖµ½
«Ê¹ÖâĐ©Óİ·İÖµÄ,üÄ÷ÄÄ°İ¾İÓĐ,ü,ßµÄçÉíæĐÔ¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡Ôñ»-¿é¿ØÖÆµÄ²ÊÉ«ÍµÀ¡£Äú¿ÉÒÔ·Ö±ðµ÷Öú¹É«¡¢ÀÌÉ«»ðÀ¶É«ÍµÀ»ðÒ»Íµ÷ÖûËùÓ
ÐËý,ðÍµÀ¡£

Êý×ÖÖñ¶Ê¹Äú¿ÉÒÔüËÝÒ×μ∅¿∅ÖÆ·ÖÉ«^οÍ«²ÊÇ¿¶Ë£-ÒÔ±ãÔÚÈùÓÐÓ!ÓÃ³!ÐòÖÐ»ñμÃ,ü¼ÖÃ÷
 ÁÁ¹â»-μÃ!¼!ó¡£

ÑÕÉ«ÇúïßμÄí¼ΔÎ±íÊ¾¼¿ÖÚÄúμ÷Õû¶Ô±È¶È¿ÁÁ¶È»ð»Ò¶ÈÖμÊ±£¬´ËÇúïß½«ÊμÊ±,ü,Ä¿£

Èç¹ûÑîÔñ´ËÑîĭŕŒ-ÔÚÖØÐÂÆôŧ┐ Windows Ê±Œ-ÄúÔÚ´Ë´ĬËù×öµĂÑŎÉ«µ÷Ŏû½«×Ôŧ┐»Ö,´ĭŒ
×ΦŒ° Èç¹û¼⁄₄ÆËă»úÔÚÍøÂçÉĭŎËÐŒ-ÔðÔÚĂúµÇÂ¼⁄₄µ½ Windows °óÑŎÉ«²Ă»áµ÷ŎûĭŒ

ÒÑ±£æµÄ×Ô¶"ÒåÑŒÉ«ÉèÖÃÁÐ±í£´ÓÁÐ±íÖÐÑîÑŒîÄ¿½«¼¼»î,ÃÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔ½«μ±Ç°ÑŒÉ«ÉèÖÃÁí´æîª×Ô¶·ÒåÉèÖÃ¡£±£
´æμÄÉèÖÃËæ°ó½«±»ì¹¼Óμ½ÁÚ½ÛÁÐ±íÖÐ¡£

É¾³ýÁĐ±íÖĐμ±Ç°Ñ¡¶"μÄ×Ô¶"ÒåÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£

½«ËùÓÐÑÕÉ«Öμ»Ö,îªÓ²¼þ³ö³§ÉèÖÃ£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±ÄÊÊ½£º

×ÔΠ¼²âÔÊĐí Windows Ö±½Ó´ÓÎÔÊ¾Æ÷±¾Éí½ÓÊÕÏýÈ·μÄ¼ÆÊ±ĐÄŒ
¡£ÕâÊÇÄ-ÈĬÉèÖÄ¡£Çë×ŒÒâ£-Ò»Đ©½ÎÔçμÄÎÔÊ¾Æ÷¿ÉÄÜ²»Ö§³Ö´Ë¼ÄÜ¡£

Í´ÓÄ¼ÆÊ±×¼Ôð»ð **GTF** ÊÇ´óŒàÊý,üĐÂμÄÓ²¼p²ÉÄÊμÄ±ê×¼¡£

ÀëÉŒÎÎÔÊ¾Æ÷¼ÆÊ±»ð **DMT** ÊÇÒ»Đ©Ó²¼pÈÔÔÚ²ÉÄÊμÄÔçÆÚ±ê×¼¡£ÊÇ¹ûÓ²¼pĐèÒª
DMT£-ÇëÆôÓÄ´Ëñ¡ñ¡£

½« NVIDIA QuickTweak Í¼±êÌ¼Óμ½ Windows ÈÏñÀ,j£
´ÊÍ¼±êÊ¹Äú¿ÉÒÔ¡°ÇáÊÉ¡±μØ´Ó¼ò±ãμÄμ¯³öÊ½²Êμ¥ÖÐÓ!ÓÃÊÎÒ»×Ô¶´´ÒåμÄ Direct3D¡¢OpenGL
»òÑÕÉ«ÉèÖÃ¡£,Ã²Êμ¥»¹°Û°¬»Ö,´Ä¬ÊÎÉèÖÃ°Í·ÃÎÊ¡°ÍÔÊ¾¼Æ÷ÊôÐÔ¡±¶Ô»°¿òμÃÑ¡Î¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑîÔñÓÃÓÚÔÚ Windows ÈĨñÀ,ÖĐ±íÊ¼ QuickTweak ÊµÓÃ³ìĐòµÄí¼±êî£
´ÓÁĐ±íÖĐÑîÔñÒªİÔÊ¼µÄí¼±ê£¬È»ºóÑîÔñî°È·¶î±»òî°Ó!ÓÃî±ÒÔ,üĐÂÈĨñÀ,ÖĐµÄí¼±êî£

ÆðÓÃ NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷î£

Ê¹ÓÃ TwinView ¶àïÔÊ¾⁄₄Æ÷ÅäÖÃÊ±£¬NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ÉÒÔÆðÓÃÔð¿¿¿¹ÄÜ£¬È¿´°
¿Ü¹ÜÀíÈÈ¹⁄₄üî£¶Ô»°
¿ðÖØÐÃ¾⁄₄ÓÖÐ°ÍÊð·Å¹¹ÄÜµÈ££×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»¹¿ÉÒÔìí¹⁄₄Ó¶Ô¶à,ð×ÀÃæµÄÖ§³Ö¹¹ÄÜ£¬
´Ó¶ø°ìÖúÄú,ü°ÃµØ×éÖ¬Ó!ÓÃ³ìÐðµÄ¹¤×÷¿Ö¹⁄₄äî£

´ò¿ª NVIDIA ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿£

×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷ÅäÖÃ¶Ô»°¿ò¿ÉÒÔ¿ØÖÆËùÓÐµÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹|ÄÜ°íÉèÖÃ£¬Èç¶¶Ô»°
¿òÖØÐÂ¼ÓÓÐÑ¿¶¿ÈÈ¼üÑ¿¶°íÓ|ÓÃ³Ðò¹ÜÀíÉèÖÃµÈ£

1Ø±Õ´È¶Ô»°¿ò²¢±£ÁðËù×öµÄ,Û,Ä£-ÕâÑù£¬µ±ÄúÔÚ¡°½¼¼ÓÊðÐÔ±¶¶Ô»°
¿òÐÐÑ¡Ôñ¡°È·¶¶¡±»ð¡°Ó!ÓÃ¡±´Á¥Ê±£¬ÕâÐ©,Û,Ä±ã»á£úÐ§¡£

Ê'Äú¿ÉÒÔÈ·¶"μ¥»÷ÈĩñÀ,Í¼±êÊ±ÓÃÓÚìø²ö²Ëμ¥μÄÊó±ê°´Å¥¡£

´ò¿ª»ò¹Ø±ÕÈ·ÈĬĐĀĩϕ;£
Èç¹û²»ĭ£íûÔÚ´ÓÈĩñÀ,²Ěμ¥ÔØÈè 3D ÅäÖÃÊ±ĩÔÊ¾È·ÈĬĐĀĩϕ£-Çě,´Ñĩ´ĚÑĩĩĩ£

Èç¹ûÒªÔÚÏÔÊ¾ÈÏñÀ,²Ëµ¥Ê±´ø 3D Ð§¹û£-ÇëÑ¡Ôñ´ËÑ¡Ï¡£

ÔÚ·Ö±æÂÊµíÓÚÖ§³ÖµÄ×ŕó·Ö±æÂÊÏÂÔËÐÐÊ±
£¬ŒâÐ©ÑĭĩÊ¹Äú¿ÉÒÔË·¶Æ½°ǎÏÔÊ¼Æ÷Éĭ¼ĭóµÄ²¼¼Öĭ£

Ê¹ÓÃ¼ýÍ·°·Å¥µ÷ÕúİÔÊ¾⁄Æ÷ÉİµÄ×ÀÃæİ»ÖÃİ£

½«×ÀÃæÖØÖÃµ±Ç°·Ö±æÂÊ°ÍËÐÂÂÊÎÂµÄ-ÈÏ»ÖÃ£

ÖâĐ©ŇĭĩĒ¹ÄúŹÉÒÕŇĭÔñĒă³öİÔÊ¾Ēè±,£İİÔÊ¾Ē÷ĭ¢Ēý×ÖĒ½°ăİÔÊ¾Ē÷»òμçĒÓ»úĒ-ŌâĒĭ¾öÓÚİ
ÔÊ¾ĒĒĒĒăĒ÷Ō§³ŌμĒĒĒè±,ĒàĐÍĒ©ĭĒ

´ò¿ªÒ»„ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐ×Ô¶¬Òåµ±Ç°ïÔÊ¼Éè±„µÄÉèÖÃ¿£

±íÊ¾¼µçÊÓÊä³ðÊ¹ÓÃµÄ±Ç°ÖÆÊ½½°í¹¼ÒÉèÖÃj£

´ò¿ªÒ»»,ö´°¿Ú£¬Äú¿ÉÒÔÔÚÆäÖÐÖ,¶"ìØ¶"µÄµçÊÓÊä³öÆÊ½¿£

´Ê±íÊ¹Äú¿ÉÒÒÒÀ¾ÝÄúËù´µÄ¹ú¼ÒÑ¡ÔñµçÊÓÊä³öÖÆÊ½¿

×Φ£º Êç¹úÄúËù´¹¹ú¼Ò²»ÔÚÁÐ±íÖÐ£¬ÔòÓ!Ñ¡Ôñ¾àÄúËùÔÚµØ×í½úµÄ¹ú¼Ò¿

½«Ñ¡¶"ÖÆÊ½×÷Îª¿»úÊ±μÄÄ-ÈÏÉèÖÃ¡£

Èç¹ûÔÚÖ»ÓÐμçÊÓ»úÁ-½Óμ½ÏÔÊ¾ÄÆ÷Ê±Æð¶¼ÆËã»ú£¬Ôð'ËÑ¡Ï»áÊ·±
£Æð¶¼ý³ÏÐÏÔÊ¾¼μÄËùÓÐÆÁÄ»ÐÀÏ£½«ÒÔμçÊÓ»úÖ§³ÖμÄÏýË·ÖÆÊ½Êä³ð¡£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÖ, ¶¨·¢ËÍÔÁμçÊÓ»úμÄÊä³öÐÃ°ÃμÄÀàÐÍ¡£
Èç¹ûÄú¾ßÓÐÕýÈ·μÄÁ¬½ÓÆ÷μçÀÂ£¬Ôò S ÊÓÆμÊä³öÍ¨³£½«lá¹©±È,
´οÍÊÓÆμÊä³öÔÊ¿, ù, βμÄÊä³öÐ§¹û¡£Èç¹û²»ÄÜÈ·¶¨ÓìÖ, ¶¨μÄÐÃ°ÃÀàÐÍ£¬ÔòŒ¡Ôñ×Ô¶¨Œ¡ÔñÊèÖÃ¡£

Ê¹ÓÃ¼ýí·°·Å¥¿Éµ÷ÕûµçÊÓÉí×ÀÃæµÄî»ÕÃ¿£

×Φ£° Êç¹ûÓÉÓÚµ÷Õû¹ý´ó¶øÊ¹µçÊÓ»ÃæÔÓÂÒ»ð±äíªºÚÆÁ£¬Õ»ÐèµÈ´ý 10 Ãë¼´¿É¿£»-
Ãæ½«×Ô¶¯»Ö,´µ½Ä¬Ê¶»ÕÃ£¬£»°óÄú¿ÉÔÔÔÛ
´Í¿ªÊ¼µ÷Õû¿£Ô»µ©½«×ÀÃæ¶¶´Í»µ½ËùÐèí»ÕÃ°ó£¬Äú±ØÐèÔÚ 10 Ãë¼ä,ðÖ®ÄÚ°
´ÍÄ¿Ê·¶¶¿±»ð¿Ô¿Ä¿±°·Å¥ÔÔ±£æÉèÕÃ¿£

½«μçÊÓÉĭμÄ×ÃÏæÖØÖÃĭμ±Ç°·Ö±æÂÊĭÂμÄÄ¬Èĭ»ÖÃĭ£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓ¼íόμΆΆΆ¶ÊºÍ±¥º¶¶Êî£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûμçÊÓÍ¼ïóμÄÁÁ¶Èº¶¶Ô±È¶ÈëÈ

Ê¹ÓÃ´Ë¿ØÖÆµ÷ÕûÒªÓ!ÓÃÓÓÚµçÊÓĐÂ°ÅµÄÉÁË,¹ýÂËÆ÷µÄÊýÁ¿j£
´ÓÓ²¼p¼½âÂëÆ÷²¥·Å DVD Ó°Æ¬Ê±£¬½”ÒéÄú³¹µ×¹Ø±ÖÉÁË,¹ýÂËÆ÷j£

ÎªÊä³öμ½μζÊÓ»ύμÄÉèÖÃÉè¶´ÆÁÄ»·Ö±æÂÊºÍÑÕÉ«É¶Èj£

Ê¹ÓÃÕâÐ©¿ØÖÆμ÷ÕûĭÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉĭμÄÊÓÆμ²Ÿ·ÅÖÊÁ¿»ð DVD ²Ÿ·ÅÖÊÁ¿ĭ£
ÔÚ¼⁄₄ÆËã»úÉĭ²Ÿ·ÅÊÓÆμ»ð DVD Ó°Æ¬Ê±£¬¬Äú¿ÉÒÔμŸ¶¶À¿ØÖÆÁÁ¶¶Èĭ£¶¶Ô±È¶¶Èĭ£¶¶È«μ÷°ĭ±
Ÿ°ĭ¶¶È£¬ÒÔ»ĥμÃ×ĭ¼⁄₄ÑμÄĭ¼⁄₄ĭóÖÊÁ¿ĭ£

Ê·Äú¿ÉÒÔµ÷Õû NVIDIA Í¼ĐĬ!ÀíÆ÷µÄ°ËĐÄÊ±ÖÓÆµÂÊ°íæ'¢Æ÷Ê±ÖÓÆµÂÊj£

ÉèÖÃ NVIDIA Í¼ĐŦ!ÀíÆ÷μÄ°ËĐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÒÔÕ×ºÕ±íÊ¾¼°ËÐÄÊ±ÖÓËÙÂÊ;£

ÉèÖÃÏÔÊ¾ÊÊÅäÆ÷ÉĭμÄ´æ´¢Æ÷¼Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖËÙÂÊĭ£

ÒÔÕ×°Õ±íÊ¾¼'æ'¢Æ÷½Ó¿ÚμÄÊ±ÖÖÛÂÊ¿

ÇëÔÚÓ¡ÓÃÇº²âÊÔÐÂÊ±ÖÓÆµÂÊÉèÖÃµÃÎÈ¶"ÐÔ¡£
×Φ£º

¶ÔÓÚÈî¶¡ÓëÉú²úÉìÄ-ÈïÉèÖÃ²»Í-µÃÐÂÊèÖÃ£-Ãú±ØÐëïÈ½ØÐÐ²âÊÔ£-È»ºó²Å¿ÉÓÀ¾₄ÃÓ¡
ÓÃ¡£

ÑîÔñ'ËÑîĩñ½«È·±£Ã¿'Î Windows Æô¶Ê±¾û×Ô¶Ô|ÓÃ¶ÔÊ±ÖÓÆµÂÊËû×öµÃÊî¶,ü,Äj£

×££° Èç¹ûÔÚ Windows Æô¶Ê±°×j <Ctrl>
¼û£¬¿ÉÒÔ°öÂÔÆô¶Ê±µÃ×Ô¶Ê±ÖÓÉèÖÃj£Èç¹û¼ÆËã»úÒÑÁ¬½ÓÖÁÍøÂç£¬ÇëÔÚµÇÂ
¼µ½ Windows °óÁ£¼°×j <Ctrl> ¼ûj£

ÔÚ¿ÉÒÔÖØÐÂÆðÓÃ¿ØÖÆÇ°£¬ÖØÖÃËùÓÐÊ±ÖÓµ÷ÕûÐÔÃÜ²¢Ç¿ÖÆÖØÐÂ¼¼²â¼¼ÐÎÓ²¼¼þ¿£
½²ÒéÃúÃ¿Î¹ÓÃ,üÐÂµÃ BIOS Í¼¼¼ó²ÁÐ´ÎÔÊ¾ÊÊÃäÆ÷µÃ BIOS Ê±£¬¾¼üÖ´ÐÐÖØÖÃ²Ü×÷¿£

Ê¹Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒÔÏÂËÄÖÖ TwinView ÄÊ½Ö®Ö»£º

±ê×¼₄-}Ñ¡Ôñ±ê×¼₄μÄμ¥ÏÔÊ¾₄ÆÄÄÊ½¿ÊË¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ÏÔÊ¾₄Éè±,Á-½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼₄ÐÎÊÊÄäÆ÷£-ÇèÊ¹ÓÃ´ÊÄÊ½¿Ê

,´ÖÆ-}´ÊÄÊ½¿Ê½¿Ö÷ÏÔÊ¾₄ÆÁμÄ¾₄«Ê·,±±¾₄Êä³öμ½´Î¼₄¶ÏÔÊ¾₄Éè±,É¡¿

Ê®Æ½¿ÇÖ½-}´ÊÄÊ½¿Ê¹Äú¿ÉÒÔ½¿« Windows ×ÀÃæÊ®Æ½¿À©Õ¹ÖÁÁ½¿"ÏÔÊ¾₄Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÎÄ£-Á½¿,öÏÔÊ¾₄ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍμÄ¿ÇÖ½¿ÏÔÊ¾₄±ÍÃæ¿Ê

´¹Ö±¿ÇÖ½-}´ÊÄÊ½¿Ê¹Äú¿ÉÒÔ½¿« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½¿"ÏÔÊ¾₄Éè±,¿ÊÔÚ
´ÊÄÊ½¿ÎÄ£-Á½¿,öÏÔÊ¾₄ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÎ³ÉÒ»,ö´óÐÍμÄ¿ÇÖ½¿ÏÔÊ¾₄±ÍÃæ¿Ê

#TwinView ±ê×¼ - Ñ¡Ôñ±ê×¼μÄμ¥ïÔÊ¾/£ÁÄ£Ê½¡£ËÇ¹ûÄú½öÓÐÒ»ì"ïÔÊ¾£Éè±,Á¬½ÓÖÁ NVIDIA
Í¼ÐÎÊÄä/£÷£¬ÇèÊ¹ÓÃ´£Ä£Ê½¡£

TwinView , ÖÆ - ´ËÄÊ½¿É½«Ö÷ÏÔÊ¾/ÆÁμÄ¾«È·,±±¾Êä³öμ½´Î¼¶ÏÔÊ¾Éè±,ÉÏ£

TwinView Ė®Æ½¿çÔ½ - ´ĖÄĖĖ½Ė¹Äú¿ÉÔÔ½« Windows
×ÄÃæĖ®Æ½¿À©¹ÖÁÁ½¿ĬĬÖĖ¾Ėè±¿ĵĖÔÚ´ĖÄĖĖ½ĬÂĖ¬Á½¿öĬÖĖ¾ÆÁ×éºĬÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔĐĬ³ÉÒ»ö
´óĐĬμ¿¿Ô½ĬÖĖ¾±ĬÃæĖ¬ÔÚ²é¿´±ĖμŸĬÖĖ¾ÆÁ¿ĬμÄĬĬ¿Ė±·Ç³ĖÓĐÓÃĵĖ

TwinView ´¹Ö±¿çÔ½ - ´ËÄ£Ê½Ê¹Äú¿ÉÒÔ½« Windows ×ÀÃæ´¹Ö±À©Õ¹ÖÁÁ½ì¨ÏÔÊ¾Éè±,¡£ÔÚ
´ËÄ£Ê½ÏÄ£¬Á½,ðÏÔÊ¾¼ÆÁ×éºÏÔÚÒ»Æð¿ÉÒÔÐÏ³ÉÒ»ð
´óÐíµÄ¿çÔ½ÏÔÊ¾¼±íÃæ£¬ÔÚ²é¿´±Èµ¥ÏÔÊ¾¼ÆÁ¿íµÄÏÔÊ¿·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

TwinView İÖÊ¾ÄäÖÃμÄÍ¼ĐÎ±íÊ¾ı£

μ¥»÷İÖÊ¾Æ÷Í¼ĐÎ£¬¿É½«ÆäÑı¶İªμ±Ç°İÖÊ¾Éè±,ı£ÈÇ¹ûÓÒ»÷İÖÊ¾Æ÷Í¼ĐÎ£¬Ôð»á³öİÖ,÷ÖÖİİÄ¿£
¬´Ó¶øÊ¹Äú¿ÉÖÖμ÷Öûİà¹øμÄİÖÊ¾Éè±,ı£

ÔÚ,´ÖÆÄÊÊ½İÂÔËÐÐÊ±£¬İ´ıŸ´ĚŇıİİ£¬ÄúŁÉÒÔÊ¹Ö÷İÔÊ¾Êè±,ÒÔ±Ě
İ¼İİÔÊ¾Êè±,,ü,ßμÄ×ÄÄæ·Ö±æÂÊÔËÐÐİ£ĚÇ¹û
İ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄİİÄİ·Ö±æÂÊμÍÓÚÖ÷İÔÊ¾Êè±,μÄ·Ö±æÂÊ£¬Ôðİ¼İİÔÊ¾Êè±,μÄ×ÄÄæÔÚÊó±ê½Ó
¥ÆÄÄ»±ßÔμÊ±½«×Ôİ¬Æ½ÖÆ»Äæİ£

Èç¹ûÑj;¶·°ÔÊÐÍÔÚ´ÖÆËè±ÉíÐéÂâ×ÃÃæj±Ñjî£¬Ôð¹Ø±Õ´¼¶¶ÎÔÊ¾Éè±ÉíµÄ×Ô¶Æ¹½ÒÆ»-
Ãæ¹ÁÜj£Ööâ¿ÊÊ¹ÁüÓÐÐ§µð½«ÐéÂâ×ÃÃæj°¶¾²áj±ÔÚÃ³»¡»ÔÃ£Ööâ¶ÔÓ¹ÔÃ³ìÐòÒÐµÄÑÝÊ¾¼»ðï,
½Ú´¹Áí·Ç³£ÓÐÔÃ££

ˆò¿ª
´Ê¹¡ÄÜ»á½«μ±Ç°μÄÆ½ÒÆÍ»ÖÃËø¶·ÖÚμ±Ç°Ñ¡¶·μÄÏÔÊ¾ÆÁÉ¡;£Öâ¿ÉÊ¹ÄúÓÐÐ\$μØ½«DéÄâ×ÄÃæ
¡°¶³½á¡±ÖÜÄ³Ö»Î»ÖÃ¡£Öâ¶ÖÓ¡ÓÃ³¡ÐòÖÐμÄÑÝÊ¾»ð¡,½Ú´¡·Ç³£ÓÐÓÃ¡£

ÆôÃ TwinView ¿çÔ½ÄÊ½μÄÐéÄâ×ÄÃæ¹!ÄÜj£
´ò¿ª¹!ÄÜ°ó£¬Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÒ»,ö±È×é°íîÔÊ¾/ÆÁËùÔÊÐíμÄîÄí³ß´¿,ü´óμÄ×ÄÃæj£
ÔÚ³£ÊÔ½«Êó±êÒÆ³ö¿ÉÊÓÇøÓðÊ±£¬×é°íÊÓí¼½«Æ½ÒÆÖÁ,ü´óμÄ×ÄÃæÇøÓðj£

TwinView ʹİ¼¶Éè±, ÅäÖÃµÄİ¼Đİ±íÉ¾ıÉ

ÔÚ, ʹÖÆÄÉÊ½İÂÔËĐĐÊ±£¬µ¥»÷İ¼ĐİĸÉÊ¹ÄúÅäÖÃÓë¾ßÓĐ TwinView ʹİÜµÄİ¼ĐİĸµÄ
ʹİ¼¶Éä³ö¶ÉĸÚÄ¬½ÖµÄÊä³öÉè±,ıÉ

ÆôÓÃËð·Å¿ØÖÆ¿ÉÊ¹Äú·Å´óÊÓÆµÊä³ðÆÁÄ»µÀìØ¶"ÇøÓò¡£

ÔÚ'Ë

´¡£¬Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÒ^{a1}₂øÐÐËð·ÅµÄÊÓÆµÆÄÄ»ÇøÓð¡£Ò»µ©Ñ¡¶£¬Äú³₄¿ÉÒÔÒÆ¶¯íÄÃæµÄ»¬¿é¿ø¹₄p£¬Ëð·Å,Ã²¿·ÖÆÄÄ»¡£

Ê·Äú¿ÉÒÔ·Ä´ó»ðËðĐİÑİ¶µÄÊÓÆµ²Ÿ·ÄÆÁÄ»ÇøÓòİ£

Ñ;ÔñÔÚÈ«ÆÁÄ»ÄÆÊ½İÂ²Ÿ·ĂÊÓÆμμĂİÔÊ¾Éè±,j£

Ê·Äú¿ÉÒÔÑ¡ÔñÈ«ÆÁÄ»²¶·ÅµÄ×Ý°á±È£¨È©Æ½³ß´ç±È´¹Ö±³ß´ç£©¡£

¼»ıŒŒıŒÉÔÔÊÊÓÆμÇŸŸİĐòÈ·ŸÈ«ÆÁĂ»ÊÓÆμ²Ÿ·ĂμĂ×ı¼Œ·Ö±æÂÊı£

¼»~ËÑïŕçÉÒÔÁ´½Óï°ÖØµþçØÖÆi±Ò³ÉİµÄËõ·ÅçØÖÆ£¬ÒÔÍ¬Ê±
çØÖÆÈ«ÆÄÄ»Éè±,ÉİµÄËõ·ÅİµÊýi£

μ¥»÷´Ë° Å¥½«Ê¹Äú¿ÉÒÔ·ÃÎÊÓÉ TwinView , ´ÖÆÄÊ½à¹©μÄ,ß¼¶¶ÊÓÆμ¹¡ÄÜ¡£Çë×¢Òâ£¬μ±Ç°
±ØÐëÏÊÆðÓÃ,´ÖÆÄÊ½£¬²ÅÄÜ·ÃÎÊÕâÐ©¹¡ÄÜ¡£

¼»ıŒÑîçÉÒÔÇÖÆÖØµþÈí¼þÊ¹ÓÃ×ÜİßçØÖÆı£½ÖéÄú²»
ŒıŒÑîî£¬ý·ÇÄúÖÚ²¶·ÅÊÓÆµÊ±Ööµ½İÊî£¬Êçí¼İóËð»µ»ðİþÊİÊÓÆµí¼İóı£

İÖÊ¾ÓëÑ¡¶"ÉÓÆμÊÊÅäÆ÷Ò»ÆðÊ¹ÓÃμÄİÖÊ¾Æ÷μÄÀàĐÍ¡£

μ¥»÷ÒÔÏÔÊ¾ÓÃÓÚ´ËÏÔÊ¾Æ÷μÄÉè±,°íÇý¶³ìÐðÊðÐÔì£

ÁĐ³ó´ĚİÔÊ¾⁄Æ÷¿ÉÓÃμĂĚϣĐÂÂÊı£½İ,βμĂĚϣĐÂÆμÂÊ¿ÉÒÔ¼⁄đÉÙÆÁĂ»ÉÁĚ,i£

Ö,Ŧ"ÔÚ
´ÊÊ¢ÐÂÆµÂÊĭÂ£¬ÁÐ±íÊÇ·ŋ°üÀ"ÄúµÄĭÔÊ¾Æ÷²»Ö§³ÖµÄÄÊ½ĭEÑĭÔŋ²»ÊÊ°ĭÄúµÄĭÔÊ¾Æ÷µÄÄÊ½
¿ÉÄÜ»á¼ÖÄŊĭÖØµÄĭÔÊ¾ĭÊĭâ£¬²¢¿ÉÄÜËð»µÄúµÄÓ¼þĭ£

,ÃÑjĩÇ¿ÖÆ OpenGL ÇýŒ³İĐòÊ¹ÓÃ 16 Î»ÉîŒÈ»³å£¬Œø²»¿¼ÂÇÓ|ÓÃ³İĐòÈùŒjµÄíóËØ,ñÊ½j£
Õâ»ála,ßÉîŒÈ»³åÇå³ýíÔËĐĐµÄĐÔÜË¬µ«Í¬Ê±»á½µµíÉîŒÈ»³åµÄ¾¼«ŒÈj£

ÆóÃÊ±£¬OpenGL ½«Ê¹Ã Windows2000 µÄ,ß¼¶¶¶àïÔÊ¾¼Æ÷¹ÄÛ£

Ê¹ÓÃ´ËÑîĩÑîÔñ°ü°~×ÀÃæ×óÉİ½ÇµÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁĲ´ËÑîİĩ×îÃ÷İÔµÄÐŜ¹û¼
´ÊÇ½²»»»»ÁËİÔÊ¾⁄₄Æ÷Í¼¼İóµÄÎ»ÖÃĲ

İÖÊ¾µ±Ç°ËùÓÐµÄ TwinView

İÖÊ¾ÆÁĲËÇ¹ûÁ¬½ÓÁËÒ»¸òÔÉİµÄİÖÊ¾Éè±²ÇÇÒÑÇÐ»»ÖÁ±ê×¼ÄÊ½ÒÔİâµÄÆäËüÄÊ½Ë¬
Ôð¿ÉÒÑİÔñÄÄÒ»İÖÊ¾ÆÁ×÷İªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

Äú»¹¿ÉÒÔ±½Óµ¥»÷ÉİËö¿Ø¼pÖÐµÄİÖÊ¾Æ÷¼ÐÎË¬ÒÔ½«ÆäİĲİªµ±Ç°İÖÊ¾ÆÁĲ

μ¥»÷´Ë° Å¥£-ÒÔÉè¶»»ò,ü,ÄÓëÓÃ×÷μ±Ç°İÔÊ¼ÆÁμÄÊä³øÉè±,İà¹ØμÄÉèÖÃİ£

»ÃæÆ½ÒÆ¿ØÖÆÊ¹Äú¿ÉÒÔÉèÖÃÓëÊµ¼Ê×ÀÃæÇøÓðïà¹Øµ¿ÉÊÓÆÁÄ»ÇøÓòµÄ³ß
´ç¡£Öâ»á!á¹©±ÈÏÔÊ¾Æ÷¡£Æ½°äÏÔÊ¾Æ÷»ðµçÊÓ»úµÄŒý³£ÏÔÊ¾¼×ÀÃæ,ü´óµÄ×ÀÃæ¡£

μ¥»÷ÒÔ¼¼²âÁ¬½ÓÖÁ´ËÊÓÆμÊÊÅäÆ÷μÄËùÓĐİÔÊ¾Æ÷ı£Èç¹ûÄúÔÚ
´òçªçØÖÆÃæ°â°óÁ¬½ÓÁËËİ°İİÔÊ¾Æ÷£¬ÇèÊ¹ÓÁ´Ë¹!ÄÜı£

Èç¹ûÄúÓĐİÔÊ¾Æ÷Á¬½ÓÖÁî¼âµ½µÄî¼¶İİÔÊ¾Á¬½ÓÆ÷£¬Çè,
´Ñı´Ëçòı£Öâ¶Ô½İÔçµÄİÔÊ¾Æ÷»òÓè BNC Á¬½ÓÆ÷Á¬½ÓµÄİÔÊ¾Æ÷·Ç³£ÓĐÓÃı£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊÓě»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷İà¹ØμǺĐǺİ¢j£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐÎÊÊǺÆ÷μǺÆǺËü¹ǺÜ¡£

μ¥»÷ÒÔ·ÃÎÊ NVIDIA Œ¾¼μã£¬»ñμÃÓĐ¹Ø»ùÓÚ NVIDIA μÃÍ¼ĐÎÊÊÅäÆ÷μÄ×îĐÂĐÃİŒ°ÍÇý¶³İĐòj£

ÉÐÄĭčĭēĭ,ËμÃ÷ÁËμ±Ç°ÑĭΠ''μÄÍ¼ÐÎÊÊÄäÆ÷μÄÓ²¼pĭ£

ÉÐĀİçİēİ,ĒμÃ÷ÁĒ¿ÉÄÜÓ°İİÖüİăİ¼ĐÎĐÔÄÜμĂİμİ³Ñİİİj£

´Ë±íÁĐ³öÁË»ùÓÚ NVIDIA μǺ¼ĐîÊÊÅäÆ÷μ±Ç°Ê¹ÓǺμǺ¼p°ĩà¹Ø°æ±¼ĐǺĩϕj£

,ù¾ÝÃ¿,öÓ!ÓÃ³\Đð£¬¡°Ó!ÓÃ³\Đð¹ÜÀí¡±ÉèÖÃÒ³ÔÊĐíÄú¹ÜÀíÓ!ÓÃ³\Đð´°
¿ÚÔÚ¶à,öíÔÊ¾ÆÁ°×ÃÃæÉ\μÄſ»ÖÃ¡£

ŒâÊÇµ±Ç°ÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÃÓ!ÓÃ³!ĐòÁĐ±íj£
´ÓÁĐ±íÖĐÑjÔñÓ!ÓÃ³!Đò£¬ÒÔ±ãÅäÖÃÆäÓ!ÓÃ³!Đò¹ÜÀíÉèÖÃj£Ê¹ÓÃÓÒ±ßµÃj°í¼⁄⁄Ój±°íj°É¾⁄⁄ýj±°
´Å¥±à¼⁄⁄ÁĐ±íj£

°´İÂ´Ë° Å¥£-ÒÔ½«ÐÂµÄÓ|ÓÃ³ìÐòì¼ÖÖÁÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíµÄÓ|ÓÃ³ìÐòÁÐ±íj£

°İÂ´Ë° ÅŸ£-ÒÔ´ÓÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÓ!ÓÃ³ìĐðÁĐ±íÖĐÉ¾³ýμ±Ç°ŃiΠ´μÄÓ!ÓÃ³ìĐòì£

°´İÂ´Ē° ÅŸ£-òÔÇå³ýÓ|ÓÃ³İĐòÁĐ±ıÖĐµĂĒùÓĐİİĂçİ£
¾⁄₄ ¸æ£°Œâ½«ÖØĐÂÉèÖĂúîªÓ|ÓÃ³İĐòĒù×öµĂĒùÓĐİİÖÆİ£

ÑıÔñ'ĚÑĩĩ½«ÇŁÖÆÓ|ÓÃ³Đð´°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ,¶"μÄİÔÊ¾⁄₄ÆÁÉİÆð¶ıE

Èç¹ûÑîÔñî°Ê¼ÖÖ,ù¾ÝÆÁÄ»±à°ÅÆð¶´ËÓ!ÓÃ³\Đò;±Ñ;ĩÊ-Ôð
´Ë×Ö¶Î»áÖ,¶´Æð¶´µ±Ç°Ñ;¶´µĂÓ!ÓÃ³\ĐòËùÔÚµĂİÔÊ¾ÆÁÊ´İÔÊ¾Æ÷£©;£

Èç¹ûÑ¡Ôñ´ËÑ¡ï£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷½¼ÇÂ¼Ó¡ÓÃ³ìÐð´ºÚµÄ´óÐ¡°í»ÖÃ¡£îÂ´îÆð¶Ó¡ÓÃ³ìÐðÊ±
£¬×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷»á½¼«Ó¡ÓÃ³ìÐð´ºÚ»Ö,´ÖÁìÈÇº±£æµÄ´óÐ¡°í»ÖÃ¡£

ˆËÑjîîÊ¹Äú¿ÉÒÔÖ,¶ˆÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿Ú×î
´ó»ˆ±½öîîÂúµ±Ç°Õ¼ÓÃµÄÆÁÄ»£¬¶∅²»ÊÇ¿ÉÄÜ¿çÔ½¶à,öïÔÊ¼ÆÁµÄÕû,ö×ÀÃæj£

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡î£-òôôúµ¥¶ÀÃüÃûµÄÓ!ÓÃ³ìÐò×ÀÃæÉïÆð¶ËÖ!ÓÃ³ìÐò¡£
ÀýÈç£-³ýÁË´´½¨Ä-Èï°¿Ú×ÀÃæíâ£-Äú»¹¿ÉÒÔâ Web ä¯ÀÀÆ±°íµç×ÓÓÊ¼pÔÄ¶ÁÆ÷
´´½¨µ¥¶ÀµÄ½¼Ó×ÀÃæ¡£

ÔÚ´Ë´|ÊäÈëµ¥ŒÀµÄÓ!ÓÃ³ìĐò×ÀÃæÃû³Æ;£ÄúÒ²¿ÉÒÔÊ¹ÓÃÏÀÀÊ½´Å¥´ÓÒÑîªÆäËüÓ!ÓÃ³ìĐò´´½µÄ×ÀÃæÖĐÑìÔñ;£

½öÔÚÑìÔñ;°ÔÚµ¥ŒÀµÄ×ÀÃæÉİÆðŒ´ËÓ!ÓÃ³ìĐò;±Ñìî¿ò°ó£¬Ë×ÖŒî²Å¿ÉÓÃ;£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹Äú¿ÉÒÔ×Ô¶¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÄÓİÓÃ³İĐò´°¿ÚμÄ²¼¼³¼Öİ£

´Ë×é°ĩ¼ü½«μ±Ç°»î⌈μÄ£¨¾Ũ½¹μÄ£©´°¿ÚÒÆÖÁÁíÒ»ì¨îÊ¾Æ÷ÉĩμÄïàÓ!î»ÖÃ¡£

´Ë×é°ĩ¼ü½₂«ïÔÊ¾₄ÆÁÉĩμÄËùÓĐ´°¿Ú°Íμ±Ç°»»î¶⊖μÄÓ!ÓÃ³!ĐòÒÆÖÁÁíÒ»»„ðĩÔÊ¾₄ÆÁı£

´Ë×é°İ¼ü½₂«ËùÓĐÓ|ÓÃ³İĐð´°¿ÚÒÆÖÁÊó±êÖ,ÖëËùÔÚμÄÏÔÊ¾¼ÆÁÉİ;£

ÔÚŋà,öÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæ´|ÓÚ»îŋ¯×´|¬Ê±£¬´Ê×éº¼üÖÃÓÚÔÚ×ÀÃæÖ®¼äăà»¥ÇĐ»»»j£ÖØ,´Ê¹ÓÃ
´Ê×éº¼ü¿ÉÒÔă¬ÀÀ»îŋ¯μÄÓ|ÓÃ³|Đò×ÀÃæÁĐ±íj£

ı°È«¾ÖÉèÖÃı±Ò³°ü°¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷¼°Æă´!ÀíĚùÓĐÓ!ÓÃ³İĐòμĂÈ«¾ÖŇıİıŁ

Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³ìÐðÔÚ¡°Õû,ö×ÀÃæ¡±Éĭ×ĩó»¯£¬Òâĭŋ×Å¼
´Ê¹×ÀÃæ¿çÔ½ÁĖŋàĭĭÔÊ¾⁄₄Æ÷£¬Ã²Û×÷Ò²»áĭĭÂúÕû,ö×ÀÃæ¡£
Ñ¡ÔñÊ¹Ó¡ÓÃ³ìÐðÔÚ¡°μ±ç°ÆÁÃ»¡±Éĭ×ĩó»¯£¬Òâĭŋ×ÅÔÚÃ¬ÈĭÊèÖĭĭÃ£¬,Ã²Û×÷½öĭĭÂúÓ¡ÓÃ³ìÐðÔ-
ĭÈÖ¼⁄₄ÓÃμÃÆÁÃ»¡£

ÆðÓÃ´Ë¹|ÄÜ½«ÔÚËùÓÐ¶²ãÓ!ÓÃ³!Ðð´°¿ÚµÄ¶í³²Ëµ¥ÖÐ²åÈëÒ»»,ö¡°NVIDIA
×ÀÃæ¹ÜÀí/Æ÷±×Ó²Ëµ¥¡£´Ë×Ó²Ëµ¥¿ÉÒÔÊ¹Àú¿ìËÜ¼ð±ãµØ·ÃÎËËùÓÐÓ!ÓÃ³!Ðð¹ÜÀí¹|ÄÜ£¬¶¶ØÎÐÐè
´ð¿×ÀÃæ¹ÜÀí/Æ÷¿ØÖ/ÆÃæ°å¡£
ÓÒ»»´°¿Ú±êìâ£¨±êìâÀ,£©£¬»ðÕßµ¥»´°¿Ú±êìâ×ó¶¶ËµÃÓ!ÓÃ³!ÐðÐ¡¼±ê³¼ù¿ÉÒÔ·ÃÎËÓ!ÓÃ³!Ðð´°¿ÚµÄ¶í³²Ëµ¥¡£

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡îĹÉÒÔÊ¹×ÀǺæ¹ÜÀíÆ÷½«μ^{⁻³}ðÊ½'°ĹÚμ÷ÕûîªÔÚÒ»,öÆÁǺ»ÉĲÔÊ¾₄Ê-ÒÔ·ÀÖ¹ŋ¥²ǻμ^{⁻³}ðÊ½
'°ĹÚĹçÔ½Á½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷Ê-»ðÕß·Ö,î³Ê¼₄,ö²Ĺ·ÖÔÚÁ½ì'E"»ðŋàì'E©ĲÔÊ¾₄Æ÷ÉĲÔÊ¾₄îÊ

ÑîÔñ'ĚÑîİŹÉÒÔÊ¹İµ³µ⁻³öÊ½'°ŹÚÔÚÑîÔñµÄÆÁÄ»ÉİÊ¼ÖÖ¾ÓÖĐİÔÊ¾İ£

Ñ¡ÔñÄúİÉİúμ^{−3}ðÊ½°¿Ú¾ÓÖĐİÔÊ¾μÄİÔÊ¾Æ÷¡Ê´Ë×Ö¶İî½öÔÚÄúÑ¡Ôñ¡°Ê¹İıİ³μ^{−3}ðÊ½°¿Ú°
´ÆÁÄ»±à°Ä¾ÓÖĐ¡±,´Ñ¡°Ä¥°ó²Ä¿ÉÓÃ¡Ê

´ËÑîîÊ¹£¨ ¸çÔ½¶àì¨ÏÔÊ¾⁄Æ÷μÄ£©ïμí³μ¨³ðÊ¹⁄₂´°
¸ÚÔÚ°ü¨¬Êó±ê¹â±êμÄÏÔÊ¾⁄ÆÁÉÏ¾⁄ÓÖĐÏÔÊ¾⁄£¬Òðîª,ÄÏÔÊ¾⁄ÆÁ×îÓĐ¸ÉÄÜÊÇÄúŒýÔÚ¹Û¸´μÄÏÔÊ
¾⁄ÆÁî£

´ËÑîîÊ¹Ó!ÓÃ³ìÐðµÃµ^{¬³ðÊ½´°}¿Ú°ÍÉÚ³É,Ãµ^{¬³ðÊ½´°}¿ÚµÃÓ!ÓÃ³ìÐð´°
¿ÚÏÔÊ¾ÔÚÍ-Ò»ÆÁÃ»É!£Èç¹ûµ^{¬³ðÊ½´°}
¿Ú!°ÍóÈë¡±ÁÍÒ»ìÏÔÊ¾Æ÷£¬×ÀÃæ¹ÜÀÍÆ÷»á½«ÆäÒÆÖÁÓ!ÓÃ³ìÐð´°¿ÚµÄÏÔÊ¾ÆÁÉÏÔÊ¾£

°´İÂ´Ě° ÅŸ£-ÒÔ»Ö,´Ä-ĚİμÄ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷μÄĚ«¼ÖÉèÖÃ°ÍĚÈ¼üj£
×££°Õâ²»»áÓ°İÄúÔÚj°ÓıÓÃ³İĐò¹ÜÀí±Ò³ÉİªÃĴ,öÓıÓÃ³İĐòĚù×öμÄ¶İ"ÖÆj£

°`İÄı°È·Ŧı±°`Ä¥£¬ÒÔÈ·Èİ²¢ÓıÓÃŦÔ×ÄÃæ¹ÜÀíÆ÷ÉèÖÃËù×öµÄÈİŦı,ü,Ä£¬È»°ó¹Ø±Õ¿ØÖÆÄæ°ă°
¿Úı£

°ıĀı°Èıİı±°Ā¥£¬ÒÔ¹Ø±Õ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¿ØÖÆÃæ°ǎ°¿Ú£¬ÇÒ²»±£´æ»ðÓ!ÓÃËùÓĐ,ü,Äı£
¾⁄⁄,æ£°´Ë²Ü×÷½«·ĀÆú¶ŒÔÉèÖÃËù×öμÄËî¶,ü,Äı£

°ıÄı°ÓıÓÃı±°Ä¥£¬ÒÔÓıÓÃ²¢±£´æËùÓÐÉèÖÃ,ü,Ä£¬Í¬Ê±±£³Ö×ÀÃæ¹ÜÀí/£÷¿ØÖÆÃæ°ã´°¿Úò¿ªı£

´Ë¶Ô»°¿òÊ¹Äú¿ÉÒÕÑ¡ÕñÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄÐÂÓ¡ÓÃ³ìÐò¡£

ÖâÊÇµ±Ç°ÔÚ×ÃæÉĬÔËÐµÄÓĬÓÃ³ĬÐðÁÐ±ĬĬ£Äú¿ÉÒÔ´Ô
´ËÁÐ±ĬÖÐÑĬÔŋÓĬÓÃ³ĬÐð£¬»ðŒÖ,¶Ĭ²»Ĭ¬µÄÓĬÓÃ³ĬÐð£¬ÄýËÇµ±Ç°ĬÔËÐµÄÓĬÓÃ³ĬÐð£¬ÄúÔ»Ðè°
ĬĬĬ°ăĬĬĬ±°ĬĬ¼Ĭ¿ÉĬ£

°`İÄ´Ë°`Ä¥´ò¿ªİÄ¼p¶Ö»°¿ò£¬Äú¿ÉÒÔ´ÓÖĐŊıÔňİ£íûÓÉ×ÄÄæ¹ÜÄíÆ÷¹ÜÄíµÄËİ°İ Windows
ÓİÓÄİĐòİ£

°`İÄ´Ë´Ä¥½ÓÊÜÊùŇıÖñμÄ³İĐôİÄ¼p£¬²¢½«Æä×÷İªÓÉ×ÀÃæ¹ÜÀíÆ÷¹ÜÀíμÄĐÂÓıÓÃ³İĐòı£

Èç¹û´ĚĚ±Äú²»ĭëÑ;ÔñÓ|ÓÃ³|Đò£¬Çë°ĬÂ´Ě°Å¥;£;°ĐÂÓ|ÓÃ³|Đò;±¶Ŏ»°
¿ô½«¹Ø±Ŏ£¬ÇÒ²»,ü,ÄĚĬ°ĬÉèŎÃ;£

´Ë¶Ó»°¿òÔÊĐíĂúÊăÊëĐÂμĂÓ|ÓĂ³|Đò×ĂĂæμĂĂû³Æ¡£

ÔÚ´Ê´ĲÊäÈëÐÂµÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæµÃÃû³ÆĲÆÃúÒ²ĲÉÒÔ
´ÓÒÑĲªÆäËüÓĲÓÃ³ĲÐðÖ,¶µÃ×ÀÃæÃû³ÆÖÐÑĲÔñĲÆ
ÀýÈçÆ¬ÃúĲÉÄÜĲĲĲĲ½²«³ÆĲªĲ°WebĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚ web
ä¬ÀÃÆ÷Æ¬³ÆĲªĲ°MailĲ±µÃ×ÀÃæÓÃÓÚµç×ÓÓÊ¼p³ĲÐðµÈµÈĲÆ×ÀÃæ¹ÜÀĲÆ÷µÃĲ°ÈÈ¼üĲ±¹ĲÜÊ¹ÃúĲÉ
ÒÔ²»ÔýÈÈ×¢ÃĲµØÓÜÔâÐ©²»Ĳ¬µÃÓĲÓÃ³ĲÐð×ÀÃæÔ®¼¼äÇÐ»»ĲÆ

°İÄ¡°È·¶¡±°Å¥È·Èİ×ÀÃæµÄÐÃÃû³Æ¡£³ý·ÇÊäÈëÓÐÐ§µÄ×ÀÃæÃû³Æ£¬·ñÔðÄú½«Îð···°İÄ´È°Å¥¡£

Èç¹û´ĚÊ±Äú²»İēÊäÊë×ÀÃæÃû³Æ£-Çë°İÂı°Èıİûı±°Å¥ı£

´Ë×é°ĩ¼ü»á´¥·¢Ò»ĩµÁĐ¶⌐»Đ\$¹ûµÄÄÚËð¾ØĐÎ£-ÒÔ°ıÖúĂúÕÒµ½Êó±ê¹â±êµĂÎ»ÖÃ¡£

ÆôÓÃ´ËÑĩĩ£¬ÒÔ±ãÊ¹ÓÃÊó±êÍ¶°¿ÚÊ±£¬°¿ÚÊ«²¿ÇÐ»»ÖÁÒ»,ö/ÆÁÄ»»ò/ÆäËü/ÆÁÄ»¡£

ŒâĐ©Ńjĩ»áÓ°ì Windows ¿Í»§»á»°μÄÓÃ»§½çÃæÔªĚØƐ¬ÀýÈçÈĩñÀ,°ÍÈĩñÇĐ»»°¿ÚμÄ×´ì¬jƐ

Ñ¡Ôñ´ËÑ¡ïÒÔÆôÓÃ½»ìæÈïñÇÐ»»´°¿Ú£¬Ã´°¿Ú,ù¾¼Ýμ±Ç°μÃ TwinView
ÅäÖÃÖýÈ·μØ¾¼ÓÖĐİÔÊ¾¼£¬²¢ÔÊĐİ²»Í¬×ÀÃæÉİμÃÓ¡ÓÃ³ìĐòİà»¥ÇÐ»»¡£
°´İÃ Alt+Tab ×é°İ¼ü¼¼»îÈïñÇÐ»»´°¿Ú¡£

ÑîÔñ'ĚÑîîµÄ, Ñî¿òĚ¬Ç¿ÖÆÈîñÇÐ»»'°¿ÚÊ¼ÖÖÔÚÖ, ¶µÄîÔÊ¾Æ¬ÉîîÔÊ¾îĚ

ÑîÔñÄúİÉİúİÔÊ¾ÈİİÇĐ»»´°¿ÚμÄİÔÊ¾Æ÷İÉ½öÑîÔİμ±Ç´İÓÚ»İİ¯×İ-μÄİÔÊ¾Æ÷İÉ

Ñ¡Ôñ'ĚÑ¡ĩ½«ĚĩñÀ,İpÖÆÔÚμ¥ĩ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷ÉİİÔÊ¾⁄₄Ě¬»»ÑÔÖ®Ě¬¼
´·ÄÖ¹ĚĩñÀ,ççÔ½¶àİ'İÔÊ¾⁄₄Æ÷İÔÊ¾⁄₄İĚ

ÖâÐ©ÑĩĩîÉÔÔÊ·¶×ÃÆ¹ÜÁíÆ÷Ëç°î¹ÜÀíµ⁻³ðÊ½°¿ÚÉ°üÀ°üüí¶¶Ô»°¿ð°íÓíÔÃ³íÐò¶Ô»°¿ð°É©µÃí»ÖÃ°í²¹¼¾Ö¿É

Ñ¡Ôñ

´ËÑ¡îòÒÆðÓÃËð·Å¹¡ÄÜ¡£Ëð·Å¹¡ÄÜ¿ÉÒÔÔÚÒ»ì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÉïïÔÊ¾⁄Êó±ê¹â±êïÂµÄÆÁÄ»ÇøÓðµÄ·Å
´óÊÓí¾⁄¡£Ëð·ÅÊÓí¾⁄ïÔÊ¾⁄ÔÚÓêÊó±ê¹â±êïà¶¶ÔµÄïÔÊ¾⁄Æ÷Éí£»ÔÚïÔÊ¾⁄Æ÷Ö®¾⁄äÒÆ¶¶Êó±ê¹â±ê»á
µ¾⁄ÖÃËð·ÅÊÓí¾⁄×Ô¶¶ÇÐ»»ÖÁÆäËüïÔÊ¾⁄Æ÷¡£

½ðÔÚÁ¬½ÓÁË¶àì'ïÔÊ¾⁄Æ÷ÇÒÑ¡ÔñÁËË®Æ½»ð´¹Ö±¿ÇÔ½Ä£Ê½Ê±£¬Ëð·Å¹¡ÄÜ²Å»áÆð×÷ÓÃ¡£

ÆøÓÃ'ËÑïïÒÔÊ¹ÓÃÒÑ¹ýÂËË"ÄÚ²å£©μÄËð·Å±ÈÀý·Å´ó¡£

ÒÔÏÂÈÈ¼üÓÃÓÚ¿ØÖÆËð·Å¹!ÄÜ¡£ÒªÔÚ¡°ÈÈ¼ü¡±±êÇ©ÖÐÉèÖÃÈÈ¼ü£-Ö»Ðèμ¥»÷Ä³,ö×Ö¶¶ÎÈ»°ó°
´ÏÄÄúÑ¡ÔñμÄ×é°¶¼ü¼´¿É¡£
×Ϣ£°¡°Ëð·Å¡±»ð¡°ÈÈ¼ü¡±Ò³Ãæ´ð¿ªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£-ÒÔ·ÀÖ¹¶ÖÓÐÈÈ¼üÓèÒª¶¶ÒåμÄÐÂÈÈ¼ü³â¡»¡£

´ÈÈÈ¼üÓÃÓÚ´ò¿ª±ÕËð·Å¼ÄÜ¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚÔö´óËö·ÅÊÓí¼µ·Å´ó¼¶±ð¡£

´ËËË¼üÓÃÓÚ¼ðĐİËð·ÀÊÓÍ¼μÄ·À´ó¼¶±ðİ£

´Ê²îÊýÓÃÓÚÖ,¶´ÔÚÊó±êî´ÒÆ¶´Ê±Êð·ÃÊÓÍ¼¼Ã¿Ãë,üÐÂµÃ´ÎÊýî£
£´Ö»ÒªÊó±êÒÆ¶´£¬Êð·ÃÊÓÍ¼¼±ã×Ô¶´,üÐÂî££©Çè×¢Òâ£¬Ô´´ó
´ÊÊý×Ö¿ÉÄÜ»á¶´Ôîµí³»ðÓ¶´Ã³ÐòµÃÐÔÄÜÔî³£²»ÄüÓ°îî£

´Ë²ÎËŸîªËð·ÅÊÓÍ¼
´ÓÒ»ì"İÔÊ¾⁄Æ÷ÇÐ»»ÖÁÁíÒ»ì"İÔÊ¾⁄Æ÷Ö®Ç°μĂŇÓ³Ù°ÁĂêËŸı£İÔÊ¾⁄Ëð·ÅÊÓÍ¼μĂİÔÊ¾⁄Æ÷ÉİμĂÊó±
êªâ±ê¶İİÖŸİüÊŞÊ±£¬´ËŇÓ³Ù¿ÉÒÔ·ÀÖªËð·ÅÊÓÍ¼ÔÚİÔÊ¾⁄Æ÷Ö®¼⁄äı°ÇÐ»»ı±ı£
´Ë²ÎËŸ¿ÉÒÔÉèÖĂîªÁă£¬ÒÔÊ¿İüŇÓ³Ùı£

°´İÂ Ctrl/Alt/Shift ×é°İ¼ü²ŒÊ¹ÓÃÊó±ê¹ðÂÖÑİÔñ´ËÑİİİ£-ÒÔÆðÓÃİ°ÇáËÉİ±,ü,ÄËð·ÂÊÓÍ¼μÄ·Â
´ó¼¶İ±ð¹!ÄÜİ£

ÑîÔñÓ!°"İÂµÄ CtrlıƒAlt °Í Shift ×é°İ¼ü£¬ÒÔ±ăÊ¹ÓĂÊó±ê¹öÂÖ,ü,ĂĚõ·ĂÊÓÍ¼µÄ·Ă´ó¼¶±ðj£

ı°ÈÈ¼üı±Ò³Ê¹ÄúŒÉÒÔ×Ô¶¨¨Òåı°ÈÈ¼üı±×é°İ£-ÒÔÓÃÓÚ¹ÜÀı×ÀÃæÉİμÃÓİÓÃ³İĐò´°ŒÚμÄ²¼¼¾Öİ£
×Ϣ£°ı°Ëð·Åı±»òı°ÈÈ¼üı±Ò³Ãæ´òŒªÊ±½ûÓÃÈÈ¼ü£-ÒÔ·ÀÖ¹İÖÓĐÈÈ¼üÖëÒª¶¨¨ÒåμÃĐÂÈÈ¼ü³åİ»İ£

´ËÑ¡î½«½ûÓÃ 3D Ó!ÓÃ³ìÐðÖÐµÄÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡£

Èç¹ûÄúÐèÒªÓ!ÓÃ³ìÐð¾³ÓÐ×î¼ÑÐÔÄÜ£¬ÇèÑ¡Ôñ´ËÑ¡î½£

ÉÑĩĩ½«Ê¹ÓÃ 2x ÄÊ½ÆðÓÃÆ½»¬!Àí!ÄÜ¡
Ëü½«ÔÚ 3D Ó!ÓÃ³!ððÖ!á¹©,ü°ÃµÄ!¼!óÖÊÁ¿°í,ü,ßµÄðÔÄÜ¡

ΈΝἱἦ½«ÆôÓÃ GeForce3 GPU ἱμÁĐÖĐμÄÆ½»¬ἱÄí×¨Äû¼¼Êðἱ£

Ã·»¨ĐÎÆ½»¬ἱÄí¿ÉÒÓÓÃ·Ç³£½Ó½üÓÚ¿ἱÈÙ 2x AA Ä£Ê½μÄĐÔÄÜ£¬là¹©ÓëÂýÈÙ 4x AA
Ä£Ê½làí¬μÄÖÉÄ¿ἱ£

´ËÑîî½«Ê¹ÓÃ 4x ÄÊÊ½ÆðÓÃÆ½»¬´|Àí¹|ÄÜî£

ËüËùìá¹©µÄÍ¼¼íóÖÊÁç×î,ß£¬µ«ÊÇ 3D Ó|ÓÃ³|ðòµÄÄ³ð©ðÔÄÜ»á½µµíî£

‘ĒÑĩĩ½«İªÖ§³Ö/Æ½»¬İ|ÄíµÄÄÇĐ© 3D ÓİÓÃ³İĐò×Ôİ┘ÆôÓÃ×İ¼ŃÆ½»¬İ|ÄíÉèÖÃİ£

ˆĚÑĩĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖƒŃĩÔñÔĚĐĐ 3D Ó!ÓÃ³!ĐðÊ±Ê¹ÓÃμÄÆ½»¬!ÄíÄÊÊ½i£

ÓÐ¹Ø¼ÆË»úÉĬμ±Ç° AGP ÉèÖÃμÄÐĀİϕjε

´ËÑîĩ½«Ê¹Äú¿ÉÒÔÊÖŦÑîÔñ¼ĐÎ×Óĩµ³Ê¹ÓÃµÄ AGP ËÙÂÊî£Èç¹ûÄúİ·.´Ê.Ŧ´Ê¹ÓÄÄÖÖ AGP
ËÙÂÊ£-ÇêÎð, ´Ñî´Ë¿òî£İµ³Ëæºó½«×ÔŦ´Ê.Ŧ´×ĩ¼ÑµÄ AGP ËÙÂÊî£

ÒÆ¶»¬¿é¿Ø¼p£¬ÊÖ¶Ñ¡Ôñ¼ĐÎ×Ó¡μ³Ê¹ÓÃμÄ AGP ĚÛÂÊ¡£

