

Sis tablosu öykünmesini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

Direct3D standardı, D3D donanım ivmesi gerçekleştirebilen bir ekran bağdaştırıcısının tepe sis veya tablo sis uygulayabilmesi gerektiğini belirtir. Bazı oyunlar D3D donanım yeteneklerini doğru sorgulamaz ve tablo sis desteği olmasını bekler. Bu seçeneğin belirlenmesi, bu tür oyunların NVIDIA grafik işlemcisinde doğru çalışmasını sağlar.

Sürücülerin daha yeni DirectX özelliklerini devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

DirectX arabiriminin daha önceki sürümleri için yazılmış bazı oyunlar DirectX sürüm 6 veya 7 kurulu sistemlerde ve ilgili desteğin sürücülerde etkinleştirilmemiş olması nedeniyle doğru çalışmayabilir. Bu seçeneğin belirlenmesi sürücülerin DirectX 5 uyumluluk modunda çalışmasını zorlayıp daha eski oyunların doğru çalışmasına olanak tanır.

Doğru başlatılamayan veya gerektiği gibi çalışmayan bazı eski oyunları çalıştırmak için bu seçeneği belirleyin.

Donanımı kullandığı Z-arabelleğinin derinliğini otomatik olarak uygulamanın istediğı derinliğe ayarlamaya zorlar.

Ýşiniz mutlaka belirli bir Z-arabelleği derinliği gerektirmedikçe, bu seçenegi etkin bırakmanız önerilir. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa, çalışma Z-arabelleği derinlikleri geçerli donanım yapılandırmasına uymayan uygulamalar çalışmaz.

Derinlikli arabelleęe alma iin alternatif bir teknięi etkinleřtirir.

Bu seenek, donanımın 16 bit uygulamalarında derinlikli arabelleęe alma iin farklı bir yöntem kullanmasını saęlar. Bu ayarın etkinleřtirilmesi 3D grntlerin daha iyi oluřturulmasını saęlar.

Direct3D içinde NVIDIA logosunu etkinleştirir.

Bu ayarın etkinleştirilmesi, Direct3D uygulamaları çalıştırırken ekranın alt kenarında NVIDIA logosunun görüntülenmesini sağlar.

NVIDIA grafik işlemciniz, yol üzerinden doku transferlerinin verimliliğini artırmak ve daha yüksek uygulama başarımı sağlamak için otomatik olarak mipmap dizileri üretebilir.

Ancak, otomatik mipmap dizileri üretimi etkinleştirildiğinde bazı uygulamalar doğru görüntülenmeyebilir. Olası sorunları gidermek için, resimler doğru görüntülenene kadar, otomatik olarak üretilen mipmap dizilerinin sayısını azaltın. Mipmap dizilerinin sayısının azaltılması, çoğu kez doku hizasızlıklarını veya "kusurlu doku tümleşmelerini" (başarımı bir ölçüde düşürmek bedeliyle) giderebilir.

Grafik işlemci tarafından kullanılan otomatik mipmap dizleri üretim yöntemini seçme olanağı tanır.

Bilineer veya 8 çıkışlı eşyönsüz mipmap dizleri yöntemini seçebilirsiniz. Bilineer yöntem genelde daha iyi performans sağlarken, eşyönsüz yöntem de daha yüksek kalitede resimler üretir.

Mipmap dizileri için LOD (Ayrıntı Düzeyi) öndeğerlerini ayarlamanıza olanak tanır.

Düşük öndeğer daha yüksek resim kalitesi sağlarken, daha yüksek öndeğer uygulama performansını artırır. "En iyi resim kalitesi" - "En iyi performans" arasında değişen beş farklı öndeğer arasından seçim yapabilirsiniz.



KaydettiĐiniz özel ayarların (veya "ince ayarlar") listesidir. Listedenden bir öĐe seçilmesi ilgili ayarı etkinleřtirir. Ayrı uygulamak için "Tamam" veya "Uygula" düĐmesini tıkladın.

Geçerli ayarları ("Ek Direct3D" iletişim kutusunda ayarlananlar dahil) özelleştirilmiş "ince ayar" olarak kaydetmenize olanak tanır. Kaydedilen ayarlar bitişik listeye eklenir.

Belirli bir Direct3D oyunu için en iyi ayarları saptadıktan sonra, ayarların özelleştirilmiş ince ayar olarak kaydedilmesi, oyunu başlatmadan önce seçenekleri teker teker ayarlamak yerine Direct3D özelliklerini hızlı bir şekilde yapılandırma olanağı tanır.

Listede seçili olan özelleştirilmiş ayarı siler.

Tüm ayarları varsayılan değerlerine döndürür.

Ek Direct3D ayarlarını özelleştirebileceğiniz bir iletişim kutusunu görüntüler.

Doku öğeleri için donanım doku adresleme düzenini değiştirir.

Bu değerlerin değiştirilmesi doku ögesi kaynağının tanımlı olduğu konumu değiştirir. Varsayılan değerler Direct3D teknik belirtilmelerine uyar. Bazı yazılımlar için doku ögesi kaynağının farklı bir konumda tanımlı olması gerekebilir. Bu gibi uygulamalardaki resim kalitesi, doku ögesi kaynağı yeniden tanımlandığında iyileşebilir. Kaydırıcı denetimini kullanarak doku ögesi kaynağını, doku ögesinin sol üst kenarı ve merkezi arasında herhangi bir konuma ayarlayın.

Bu seçenek grafik işlemcisine doku depolaması için belirtilen büyüklükte sistem belleği (ekran bağdaştırıcısında takılı olan belleğe ek olarak) kullanmasına olanak tanır.

**Not:** Doku depolaması için ayrılabilen en fazla sistem belleği, bilgisayarınızda takılı olan fiziksel RAM miktarı temel alınarak hesaplanır. Sistemdeki RAM belleği ne kadar çoksa, ayarlayabileceğiniz değer o kadar büyüktür.

Bu ayar, yalnızca PCI ekran bağdaştırıcıları (veya PCI uyumluluk modunda çalışan AGP ekran bağdaştırıcıları) için geçerlidir.

Dikey zaman uyumunu devre dıřı bırakmak için bu seçeneęi belirleyin.

Monitörün dikey yeniden tarama işlemine zaman uyumunu beklemeden resmin ekranda hemen oluşturulmasına olanak tanır. Bu şekilde, monitörünüzün yenileme hızından daha yüksek çerçeve hızları elde edilebilir; ancak düşük resim kalitesine yol açan görsel kusurlar ve yırtılmalar ortaya çıkabilir.



Belirli bir D3D uygulamasında kullanılacak keskinliđi yumuřatma oranını belirlemek için bu seęeneđi kullanın.

Keskinliđi yumuřatma, bazen 3D nesnelerinin kenarları boyunca görölen "basamaklama" etkisini en aza düřürmek için kullanılan tekniktir. Belirli bir uygulama için keskinliđi yumuřatma özelliđini tamamıyla devre dıřı bırakabilir veya olanaklı en yüksek düzeye çıkartabilirsiniz.

Doğrudan desteęi bulunmayan uygulamalarda keskinlięi yumuřatma özellięini zorlamak için bu seçeneęi kullanın.

Keskinlięi yumuřatma özellięini doğrudan desteklemeyen uygulamaların doğru görüntülenmeyebileceęini veya ekranda düzensiz resimler oluşturabileceęini gözönünde bulundurun. Bu seçeneęi dikkatle kullanın. Keskinlięi yumuřatma özellięini desteklemeyen bir oyun veya uygulamada görüntü sorunları yaşıyorsanız bu seçeneęi devre dışı bırakın.

Bu seenek, dikey zaman uyumu devre dıřı bırakıldıėında, grafik iřlemci tarafından iřlenmeden nce CPU'nun hazırlayabileceėi ereve sayısını sınırlamanıza olanak tanır.

Bazı durumlarda, izin verilen nceden oluřturulmuř ereve sayısı ne kadar yksek olursa, oyun ubukları, oyun konsolları veya klavye gibi aygıtlarda grlen "tepki gecikmesi" o kadar yksek olur.

Oyun oynarken bilgisayarınıza baėlı giriř aygıtlarının tepkisinde hissedilebilir; bir gecikme yařıyorsanız bu deėeri dřrn.

Sürücülerin OpenGL uzantısı, **GL\_KTX\_buffer\_region** kullanmasına olanak tanır.

Bu seçeneğin belirlenmesi, uzantıyı destekleyen 3D modelleme uygulamalarında uygulama performansını artırabilir.

GL\_KTX\_buffer\_region uzantısı etkin olduĐunda, yerel video belleĐinin kullanılmasına olanak tanır.

Bununla birlikte, kullanılabilir yerel video belleĐi 8 MB'den kkse, ift dzlemler uzantısı desteĐi etkinleřtirilmez.

Bu ayar, yukarıdaki "Arabellek blge uzantısını etkinleřtir" seeneĐi devre dıřı bırakıldıĐında etkisizdir.

Hızlı lineer-mipmap-lineer szmeye izin verilmesi, resim kalitesinden dn verilerek uygulama bařarımında iyileřtirme saęlar.

oęu durumda, resim kalitesindeki kayıp fark edilebilir dzeyde olmayacaęından, bu zellięin etkinleřtirilmesiyle kazanılan ek bařarımdan yararlanmak isteyebilirsiniz.

OpenGL arabirimine, resim kalitesinde iyileřtirme saęlamak için eşyönsüz süzme kullanma olanaęı tanır.

Sürücülerin, bazı CPU'ların gelişmiş yönergeleri için sağladıkları desteği devre dışı bırakmak için bu seçeneği kullanın.

Bazı CPU'lar, NVIDIA grafik işlemcisini tamamlayan ve 3D oyunları veya uygulamalarında başarımları arttıran ek 3D yönergeleri desteklemektedir. Bu seçeneği kullanarak, ek 3D yönergeleri için sürücülerde bulunan bu desteği devre dışı bırakabilirsiniz. Bu özellik, başarımlar karşılaştırmalarında veya sorun gidermede yardımcı olabilir.



Bu seçenekler OpenGL sürücüsü için tüm sahne üzerinde keskinliği yumuşatma özelliklerini denetler. Keskinliği yumuşatma, bir sahnedeki nesnelerin kenarlarını yumuşatarak bazen görülen testere dişli "basamaklama" etkisini azaltmak için kullanılır. 1.5 x 1.5 yöntemi keskinliği yumuşatma özelliğiyle birlikte en iyi başarıyı sunarken, 2 x 2 yöntemi en yüksek resim kalitesini sağlar.

Sürücünün stereo piksel biçimleri dýþarý vermesine olanak tanýr. OpenGL artýk stereo kullanabilmektedir ve stereo perde camlarýný etkinleþtirir.

Sürücüye yerpaylaşımlı piksel biçimlerini dýbarý verme olanađý tanýr. OpenGL uygulamalarý artýk yerpaylaşımlı modu kullanabilir.

OpenGL arabirimine, resim kalitesinde iyileřtirme saęlamak için eşyönsüz süzme kullanma olanaęı tanır. Unutulmaması gereken nokta, bu özelliğin etkinleştirilmesinin resim kalitesi ve basarım maliyetini etkileyeceğidir.

Bu seenek etkinleřtirildiėinde, OpenGL sűrűcűsű, ekranla aynŷ özűnűrlűėde sahip bir geri arabelleėi ve bir derinlik arabelleėi ayŷrŷr.

ok sayŷda pencere oluřturan uygulamalarda, video belleėinin daha verimli kullanŷlması anlamŷna gelir.

Devre dŷpŷ bŷrakŷldŷėŷnda, OpenGL sűrűcűsű, uygulamanŷn oluřturduėu her pencere iin bir geri arabelleėi ve bir derinlik arabelleėi ayŷrŷr.

Bu zellik, birden ok pencere kullanan OpenGL uygulamalarŷnŷn bařarŷmŷnŷ yŷkseltebilir.

Seilen OpenGL uygulamasý iin en iyi ayarlarý belirler.

Bu seçenek OpenGL uygulamalarında, belirli renk derinliğine sahip dokuların varsayılan olarak kullanılıp kullanılmayacağını saptar.

**Masaüstü renk derinliğini kullan** seçeneği, daima Windows masaüstündeki geçerli renk derinliğine sahip dokuların kullanır.

**Daima 16 bpp kullan** ve **Daima 32 bpp kullan** seçenekleri, masaüstü ayarlarına bakılmaksızın daima belirtilen renk derinliğine sahip dokuların kullanılmasını sağlar.

Bu seçenek, tam ekran OpenGL uygulamaları için arabellek ters çevirme modunu saptar.

Aktarmayı engelle, sayfayı ters çevir veya otomatik seç modları arasından seçim yapabilirsiniz. Otomatik seç modu, sürücüye, donanım yapılandırmanızı dikkate alarak en iyi yöntemi seçme olanağı tanır.



Bu seçenek, dikey zaman uyumunun OpenGL içinde nasıl kullanılacağını belirlemenize olanak tanır.

**Daima kapalı** seçeneği, tüm OpenGL uygulamalarında daima dikey senkronizasyonu devre dışı bırakır.

**Varsayılan olarak kapalı** seçeneği, bir uygulama etkinleştirilmesini özel olarak istemedikçe, dikey senkronizasyonu devre dışı bırakır.

**Varsayılan olarak açık** seçeneği, bir uygulama devre dışı bırakılmasını özel olarak istemedikçe, dikey senkronizasyonu etkinleştirilmiş bırakır.

Geçerli ayaları özelleştirilmiş "ince ayar" olarak kaydetmenize olanak tanır. Kaydedilen ayarlar bitişikteki listeye eklenir.

Belirli bir OpenGL uygulaması için en iyi ayarları saptadıktan sonra, ayarların özelleştirilmiş ince ayar olarak kaydedilmesi, programı başlatmadan önce seçenekleri teker teker ayarlamak yerine OpenGL özelliklerini hızlı bir şekilde yapılandırma olanağı tanır.

Kaydırıcı denetimleri, seçilen renk kanalı için parlaklık, karşıtlık veya gamma değerlerini ayarlamanıza olanak tanır.

Renk düzeltme denetimleri, bir kaynak resimle resmin bir görüntü birimi üzerindeki çıkışı arasındaki aydınlık farklılıklarını düzeltme olanağı tanır. Bu özellik, resim işleme uygulamalarıyla çalışırken, resimler (fotoğraflar) monitörünüzde görüntülendiğinde daha gerçekçi renk gösterimi sağlamada yardımcı olmak için kullanışlıdır.

Ayrıca, 3D ivmeli oyunların çoğu oynanmayacak kadar karanlık görüntülenebilir. Parlaklığın ve/veya gamma değerinin tüm kanallarda eşit olarak artırılması, bu oyunların daha aydınlık görüntülenmesini sağlayarak oynama zevkini artırır.

Kayırcılar tarafından denetlenen renk kanallarını seçmenize olanak tanır. Kırmızı, yeşil veya mavi kanalları ayrı ayrı veya üç kanalın tümünü birden ayarlayabilirsiniz.

Sayısal Titreşim özelliği, renk ayrımı ve renk yoğunluğu üzerinde daha fazla denetim sağlayarak, tüm uygulamalarınızda daha parlak temiz resimler almanıza olanak tanır.

Renk eğrisinin grafiksel gösterimidir. Bu eğri, karşıtlık, parlaklık veya gamma ayarları yaparken değişiklikleri gerçek zamanda yansıtır.

Bu seçeneğin belirlenmesi, Windows yeniden başlatıldığında burada yaptığınız renk ayarlarının otomatik olarak yeniden geri yüklenmesini sağlar.

**Not:** Bilgisayarınız bir ağa bağlıysa renk, Windows'da oturum açtıktan sonra ayarlanır.

Kaydettiđiniz özel renk ayarlarının listesidir. Listedenden bir öđe seçilmesi ilgili ayarı etkinleřtirir.



Geçerli renk ayarını özel ayar olarak kaydetmenize olanak tanır. Kaydedilen ayarlar bitişikteki listeye eklenir.

Listede seçili olan özel renk ayarlarını siler.

Tüm renk değerlerini fabrika çıkışı donanım ayarlarına döndürür.

Monitörünüzde zamanlama modu seçmenize olanak tanır:

**Algıla** seçeneği, Windows'a, uygun zamanlama bilgilerini doğrudan monitörün kendisinden alma olanağı tanır. Varsayılan ayar budur. Bazı eski monitörler bu özelliği desteklemiyor olabilir.

**Genel Zamanlama Formülü** veya **GTF** çoğu yeni donanım tarafından kullanılan bir standarttır.

**Ayrı Monitör Zamanlamaları** veya **DMT** bazı donanımlarda kullanılan daha eski bir standarttır. Donanımınız DMT kullanımını gerektiriyorsa bu seçeneği belirleyin.

NVIDIA QuickTweak simgesini Windows görev çubuğuna ekler.

Bu simge, özel Direct3D, OpenGL veya renk ayarlarını kullanışlı bir beliren menüden kolayca uygulamanıza olanak tanır. Menüde ayrıca, varsayılan ayarları geri yüklemek ve Görüntü Özellikleri iletişim kutusuna erişmek için öğeler yer almaktadır.

QuickTweak yardımcı programını Windows görev çubuğunda göstermek için kullanılacak simgeyi seçmenize olanak tanır.

Görüntülenmesini istediğiniz simgeyi listeden seçin. Ardından "Tamam" veya "Uygula" düğmesini tıklatarak görev çubuğundaki simgeyi güncelleştirin.

NVIDIA Masaüstü Yöneticisini etkinleştirir.

NVIDIA Masaüstü Yöneticisi, TwinView çok monitörlü yapılandırmaları kullanılırken, pencere yönetimi kısayol tuşları, iletişim kutusunu yeniden ortalama ve yakınlaştırma gibi güçlendirilmiş işlevlerini etkinleştirir. Masaüstü Yöneticisi, birden çok masaüstü için destek ekleyerek de uygulama çalışma alanınızı daha iyi düzenlemenize olanak tanır.

NVIDIA Masaüstü Yöneticisi yapılandırma iletişim kutusunu açar.

Masaüstü Yöneticisi yapılandırma iletişim kutusu, iletişim kutusu yeniden ortalama seçenekleri, kısayol tuşları seçimi ve uygulama yönetimi ayarları gibi tüm Masaüstü Yöneticisi işlevlerinin ve ayarlarının denetlenmesine olanak tanır.



Bu iletişim kutusunu kapatır; yaptığınız değişiklikleri saklayarak da "Ek Özellikler" iletişim kutusundaki "Tamam" veya "Uygula" düğmesini seçtiğinizde etkinleştirilmelerine olanak tanır.

Görev çubuğu simgesi seçildiğinde hangi fare düğmesinin menüyü açmak için kullanılacağını belirlemenize olanak tanır.

Onay iletilerinin görüntülenmesini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

Görev çubuğu menüsünden 3D yapılandırmasını yüklediğinizde onay iletilerinin görüntülenmesini istemiyorsanız bu seçeneği kullanın.

Görev çubuğu menüsünün 3D etkisiyle görüntülenmesi için bu seçeneği kullanın.

Bu seçenekler, desteklenen en yüksek çözünürlüğün altındaki çözünürlüklerde çalışırken görüntünün yassı panel ekranı üzerindeki konumunu belirlemek olanağı tanır.

Masaüstünün monitör üzerindeki konumunu ayarlamak için ok tuşlarını kullanın.

Geçerli çözünürlük ve yenileme hızı için masaüstünü varsayılan konumuna döndürür.

Bu seçenekler çıkış görüntü aygıtını seçmenize olanak tanır (ekran bağdaştırıcısının desteklediği aygıtlara bağlı olarak monitör, sayısal yassı panel veya TV).



Etkin görüntü birimi için ayarları özelleştirebileceğiniz bir pencere görüntüler.

TV çıkışı için geçerli biçimi ve ülke ayarlarını gösterir.

Belirli bir TV çıkış biçimi seçebileceğiniz bir pencere görüntüler.

Yaşadığınız ÷lkeye baęlı olarak TV çıkış biçimini seçmenize olanak tanır.

**Not:** ÷lkeniz listede yoksa, size en yakın ÷lkeyi seçin.

Seçili biçimi, bilgisayarı başlatırken kullanılacak varsayılan ayar yapar.

Bu seçenek, bilgisayarınızı, ekran bağdaştırıcısına yalnızca bir TV takılı olduğunda başlattığınızda, önyükleme işlemi sırasında görüntülenen tüm iletilerin televizyonunuz tarafından desteklenen biçimde görüntülenmesini sağlar.

TV aygıtına gönderilen çıkış sinyalinin tipini belirtmenize olanak tanır.

Uygun bağlantı kablonuz varsa, S-Video çıkışı Bileşik video çıkışına göre daha yüksek kaliteli çıkış sağlar. Hangi tipte sinyal belirtmeniz gerektiğinden emin değilseniz, **Otomatik seç** ayarını belirleyin.

Masaüstünün TV ekranındaki konumunu ayarlamak için ok tuşlarını kullanın.

**Not:** TV görüntüsü aşırı sayıda ayar nedeniyle bozulur veya kararır, 10 saniye beklemeniz yetecektir. Görüntü otomatik olarak varsayılan konumuna döner. Bundan sonra yeniden ayar yapabilirsiniz. Masaüstünü istediğiniz konuma getirdikten sonra, 10 saniyelik süre dolmadan önce ayarları kaydetmek için "Tamam" veya "Uygula" düğmesini tıklatmanız gerekir.

Masaüstünü geçerli çözünürlük için TV ekranındaki varsayılan konumuna döndürür.



TV görüntüsünün parlaklığını ve doygunluğunu ayarlamak için bu denetimleri kullanın.

TV görüntüsünün parlaklığını ve kontrastlığını ayarlamak için bu denetimleri kullanın.

TV sinyaline uygulanmasını istediğiniz titreşim süzgeci oranını ayarlamak için bu denetimi kullanın.

Bir donanım dekoderinden DVD filmleri oynatırken titreşim süzgecini devre dışı bırakmanız önerilir.

TV'ye çıkış için ekran çözünürlüğünü ve renk derinliğini ayarlar.

Ekranınızdaki DVD veya video kaydının kalitesini ayarlamak için bu denetimi kullanın.

Bilgisayarınızda videolar veya DVD filmleri oynatırken en iyi resim kalitesi görüntü kalitesi elde için parlaklık, karşıtlık, renk tonu ve doygunluk ayarlarını bağımsız olarak denetleyebilirsiniz.NVIDIA grafik işlemcisinin çekirdek ve bellek saat frekanslarını ayarlamanıza olanak tanır.

NVIDIA grafik işlemcisinin çekirdek saat hızını ayarlar.

Çekirdek saat hızını megahertz cinsinden gösterir.

Ekran bağdaştırıcınızdaki bellek arabiriminin saat hızını ayarlar.



Bellek arabiriminin saat hızını megahertz cinsinden gösterir.

Yeni saat frekansı ayarlarını uygulamadan önce kararlılık bakımından sınar.

**Not:** Üreticinin varsayılan ayarlarından farklı olan tüm yeni ayarlar kalıcı olarak uygulamadan önce sınamanız gerekir.

Bu seçeneğin belirlenmesi, saat frekanslarında yapılan değişikliklerin Windows her başlatıldığında otomatik olarak uygulanmasını sağlar.

**Not:** Otomatik saat ayarını Windows başlatılırken <Ctrl> tuşunu basılı tutarak atlayabilirsiniz. Bilgisayarınız bir ağı bağlıysa Windows'da oturum açar açmaz <Ctrl> tuşunu basılı tutun.

Tüm saat ayarı yeteneklerini sıfırlar ve denetimleri yeniden etkinleştirme olanağı tanımadan önce grafik donanımın yeniden algılanmasını zorlar.

Ekran bağdaştırıcınızın BIOS'unu güncelleştirilmiş bir BIOS için her yansıtışınızdan sonra bu sıfırlama işlemini uygulamanız önerilir.

Dört TwinView modundan birini seçmenize olanak tanır:

**Standart** – Standart, tek görüntü birimi modunu seçer. NVIDIA grafik bağdaştırıcınıza tek bir görüntü birimi bağlıysa bu seçeneği belirleyin.

**Çoğalt** – Birincil görüntü birimindeki görüntünün aynısını ikincil görüntü birimine kopyalar.

**Yatay Genişlet** – Windows masaüstünü, yatay olarak iki görüntü birimine yaymanıza olanak tanır. Bu modda, iki ekran tek büyük görüntü yüzeyi oluşturacak biçimde birleşir.

**Dikey Genişlet** – Windows masaüstünü, dikey olarak iki görüntü birimine yaymanıza olanak tanır. Bu modda, iki ekran tek büyük görüntü yüzeyi oluşturacak biçimde birleşir.

**TwinView Standart** – Standart, tek görüntü birimi modunu seçer. NVIDIA grafik bağdaştırıcınıza tek bir görüntü birimi bağlıysa bu seçeneği belirleyin.

**TwinView oęalt** – Birincil grnt birimindeki grntnn aynısını ikincil grnt birimine kopyalar.

**TwinView Yatay Geniřlet** – Windows masaüstünü, yatay olarak iki görüntü birimine yaymanıza olanak tanır. Bu modda, iki ekran tek büyük görüntü yüzeyi oluşturacak biçimde birleşir ve tek ekrana sığmayacak genişlikteki nesnelerin izlenmesini kolaylaştırır.



**TwunView Dikey Geniřlet** – Windows masaüstünü, dikey olarak iki görüntü birimine yaymanıza olanak tanır. Bu modda, iki ekran tek büyük görüntü yüzeyi oluşturacak biçimde birleşir ve tek ekrana sığmayacak genişlikteki nesnelerin izlenmesini kolaylaştırır.

TwinView ekran yapılandırmanın grafiksel gösterimidir.

Monitör grafiklerinden birini tıklatarak geçerli ekran olarak seçebilirsiniz. Monitör grafiğine sağ tıklatıldığında, ilgili görüntü birimiyle ilişkili olarak ayarlama yapmanıza olanak tanıyan çeşitli seçenekler görüntülenir.

Bu seçenek, çoğalt modunda çalışırken birincil görüntü biriminizi ikincil görüntü biriminize göre daha yüksek bir masaüstü çözünürlüğünde çalıştırma olanağı tanır. İkincil aygıtın fiziksel çözünürlüğü birincil aygıtı göre düşükse, fare ekranın kenarına dokundukça ikincil aygıtın masaüstü otomatik olarak kayar.

"Kopya aygıt üzerinde sanal masaüstüne izin ver" seçeneđi etkinse, ikincil aygıttaki otomatik yatay kaydırma özelliđini devre dışı bırakır. Bu özellik, sanal masaüstünü belirli bir konumda "dondurma" olanađı tanır. Sunumlar veya uygulamalar içinde yapılan ince işlemler için yararlı olabilecek bir özelliktir.

Geçerli seçili görüntü birimi üzerindeki kaydırma konumunu kilitlemenize olanak tanır. Bu özellik, sanal masaüstünü belirli bir konumda "dondurma" olanağı tanır. Sunumlar veya uygulamalar içinde yapılan ince işlemler için yararlı olabilecek bir özelliktir.

TwinView genişletme modu için sanal masaüstü özelliğini etkinleştirir.

Bu özelliğin etkinleştirilmesi, birleşik görüntü birimlerinin izin verdiğiinden daha büyük bir masaüstü ayarlamanıza olanak tanır.

İki ekranın birleşik görüntüsü fareyi görüntülenebilir alanın dışına taşımaya çalıştığınızda daha büyük masaüstü alanına doğru kayar.

TwinView ikincil aygıt yapılandırmanızın grafiksel gösterimidir.

Çoğalt modunda çalışırken grafiği tıklatarak, TwinView yeteneğine sahip grafik bağdaştırıcınızın ikincil çıkışına bağlı çıkış aygıtını yapılandırmanıza olanak tanır.

Video çıkış ekranının belirli bir bölgesini yakınlaştırmaya olanak tanıyan yakınlaştırma denetimlerini etkinleştirir.



Burada, yakınlařtırmak istediđiniz video ekranı alanını seęebilirsiniz. Alanı seętikten sonra, ařađıdaki kaydırcı denetimini kullanarak ekranın ilgili bölgesini yakınlařtırabilirsiniz.

Video oynatma ekranının seçili bölümünü yakınlaştırma veya uzaklaştırma olanağı tanır.

Videonun tam ekran modunda oynatılacağı görüntü birimini seçmenize olanak tanır.

Tam ekran oynatma modunda görüntünün en/boy oranını seçmenize olanak tanır.

Bu seçeneğin etkinleştirilmesi, video sürücüsüne, tam ekran video oynatma için en iyi çözünürlüğü belirleme olanağı tanır.

Bu seçeneğin etkinleştirilmesi, Yerpaylaşım Denetimleri sayfasındaki yakınlaştırma denetimini tam ekran aygıtındaki yakınlaştırma çarpanıyla eşzamanlı olarak ilişkilendirir.

TwinView oęalt modunun saęladıęı gelişmiş video özelliklerine erişmek için bu düęmeyi tıklatın. Bu özelliklere erişebilmek için oęalt modunun etkin olması gerekir.

Bu seçeneğin etkinleştirilmesi, yerpaylaşımı yazılımını veri yolu yönetimi kullanmaya zorlar. Görüntü bozukluğu veya video görüntüsü alamama gibi video oynatma sorunları yaşamadıkça bu seçeneğin etkinleştirilmesi önerilmez.



Seili video baėdařtırıcısı ile kullandığınız monitör tipini gösterir.

Bu monitörün görüntü birimi ve sürücü özelliklerini görüntülemek için bunu tıklatın.

Bu monitör için kullanılabilir yenileme hızlarının listesini görüntüler. Yüksek yenileme frekansları ekranınızdaki titreşimleri azaltır.

Yenileme Frekansı alanındaki listede monitörünüzün desteklemediği modların yer alıp almayacağını belirtir. Monitörünüz için uygun olmayan bir modun seçilmesi ağır görüntü birimi sorunlarına, hatta donanımınızın zarar görmesine yol açabilir.

Bu seçenek OpenGL sürücüsünün, uygulamanın seçtiği piksel biçiminden bağımsız olarak, 16 bit derinlik arabelleği kullanmasını zorlar.

Bu şekilde derinlik arabelleğindeki hassasiyetten ödün vererek derinlik arabelleği temizlikleri ve işlemlerinde performans artırılabilir.

Etkinlestirildiginde, OpenGL Windows2000 Advanced Multi-Monitor özelligini kullanir.

Hangi görüntü biriminin masaüstünün sol üst köşesini içereceğini belirlemek için bu seçeneği kullanın. Bu seçeneğin en belirgin etkisi monitör görüntülerinin konumlarını değiştirmesidir.

Tüm geçerli TwinView görüntü birimlerini gösterir. Birden çok aygıt bağlı olup Standart mod dışında bir moda geçerseniz hangi görüntü biriminin geçerli olacağını belirleyebilirsiniz.

Ayrıca, hemen üstünde denetimdeki monitör grafiğini tıklayarak geçerli görüntü birimi olarak ayarlayabilirsiniz.



Geçerli görüntü birimi için kullanılan çıkış aygıtıyla ilgili ayarları belirlemek veya değiştirmek için bu düğmeyi tıklayın.

Kayırdırma denetimleri görülebılır ekran alanınızın boyutlarını gerek masaüstü alanınıza göre ayarlama olanağı tanır. Bu şekilde normalde monitör, yassı panel veya TV üzerinde görüntülenebilecek masaüstlerinden daha büyük masaüstleri elde edilebilir.

Bu video bağdaştırıcısına bağlı tüm görüntü birimlerini algılamak için bunu tıklatın. Denetim Paneli açıldıktan sonra taktığınız görüntü birimlerini algılamak için bu özelliği kullanın.

İkincil görüntü birimi bağlayıcısına takılı olan ve algılanmayan bir monitörünüz varsa bu onay kutusunu işaretleyin. Bu, daha eski veya BNC bağlayıcılarıyla bağlı monitörler için kullanışlı bir özelliktir.

NVIDIA işlemci temelli grafik bağdaştırıcınızla ilgili bilgileri görüntüler.

NVIDIA işlemci temelli grafik bağdaştırıcınızla ilgili ek bilgileri görüntüler.

NVIDIA işlemci temelli grafik bağdaştırıcınız için en son bilgilerin ve sürücülerin bulunduğu NVIDIA web sitesine erişmek için bunu tıklayın.

Geçerli seçilen grafik bağdaştırıcısının donanım yönlerine ilişkin ayrıntılar sağlar.



Sisteminizde bulunan ve genel grafik başarımını etkileyebilecek öğelere ilişkin ayrıntılı bilgi sağlar.

NVIDIA işlemci temelli grafik bağdaştırıcısının kullandığı geçerli dosyaları sürüm bilgileriyle birlikte listeler.

Uygulama Yönetimi ayarları sayfası, uygulama pencerelerinin birden çok görüntü birimi ve masaüstleri üzerindeki konumlarını, her uygulama için ayrı ayrı yönetmenize olanak tanır.

Masaüstü Yöneticisi'nin yönettiği geçerli uygulamalama listesidir. Listedeki bir uygulamayı seçerek uygulama yönetimi ayarlarını yapılandırın. Sağdaki "Ekle" ve "Kaldır" düğmelerini kullanarak listeyi düzenleyin.

Masaüstü Yöneticisi'nin yönetimindeki uygulama listesine yeni bir uygulama programı eklemek için bu düğmeyi tırlatın.

Seili uygulamayı Masaüstü Yöneticisi'nin yönetimindeki uygulamalar listesinden kaldırmak için bu düğmeyi tırlatın.

Uygulama listesindeki tüm girişleri temizlemek için bu düğmeyi tıklayın.

Uyarı: Bu işlem, uygulamalarınız için yaptığınız tüm özel ayarları sıfırlar.

Bu seçeneğin belirlenmesi, uygulama penceresinin daima belirttiğiniz görüntü birimi üzerinde başlatılmasını zorlar.



Bu alan, "Bu uygulamanın daima başlatılacağı ekranın numarası" seçeneği belirlendiğinde seçili uygulamanın daima başlatılacağı ekranı (Monitörü) belirtir.

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, Masaüstü Yöneticisi uygulamanın pencere büyüklüğü ve konumunu izler. Uygulamayı bir sonraki başlatışınızda, Masaüstü Yöneticisi, uygulama penceresini önceki boyut ve konumuna geri yükler.

Bu seçenek, uygulama penceresinin Ekranı Kapla seçeneđi belirlendiđinde, birden çok ekrana yayılmış masaüstünü dolgusu yerine yalnızca içinde bulunduđu ekrana yayılmasını belirtmenize olanak tanır.

Bu uygulamayı ayrı adlandırılmış bir masaüstünde başlatmak için bu seçeneği etkinleştirin.

Örneğin, varsayılan Windows masaüstüne ek olarak, web tarayıcınız için masaüstü, e-posta okuyucunuz için başka bir masaüstü vs. gibi ayrı masaüstleri oluşturabilirsiniz.

Ayrı uygulama masaüstü için kullanacağınız adı bu alana girin. Diğer uygulamalar için daha önce oluşturduğunuz masaüstleri arasından seçim yapmak için açılan düğmeyi tıklayın.

Bu alan yalnızca, "Bu uygulamayı ayrı bir masaüstünde başlat" seçeneği etkinse kullanılabilir.

Kısayol Tuşları sayfası, masaüstünüzde uygulama pencerelerinin konumunu yönetmek için kullanabileceğiniz "kısayol tuşlarını" özelleştirmenize olanak tanır.

Bu tuş bileşimi, geçerli etkin (odaklanmış) pencereyi başka bir monitördeki karşılık gelen konuma taşır.

Bu tuş bileşimi, görüntü birimindeki geçerli etkin uygulamanın tüm pencerelerini başka bir görüntü birimine taşır.



Bu tuş bileşimi, tüm uygulama pencerelerini fare imlecinin bulunduğu görüntü birimine taşır.

Birden çok uygulama masaüstü etkinse, bu tuş bileşimi bir masaüstünden diğerine geçiş yapmanızı sağlar. Bu tuş bileşiminin arka arkaya kullanılması, etkin masaüstlerinin listesinde sürekli ilerlemenizi sağlar.

Genel Ayarlar sayfasında, Masaüstü Yöneticisi'ni ve uygulamaları işleyiş biçimini genel olarak etkileyen seçenekler bulunur.

Bir uygulama penceresinin "tüm masaüstünü" kaplayacak şekilde büyütülmesi, birden çok monitör üzerinde olsa dahi tüm masaüstüne yayılması anlamına gelir.

Bir uygulama penceresinin "geçerli ekranı" kaplayacak şekilde büyütülmesi, yalnızca içinde bulunduğu ekranı doldurması anlamına gelir.

Bu özelliğın etkinleřtirilmesi, tüm üst düzey uygulama pencerelerinin sistem menülerine "NVIDIA Masaüstü Yöneticisi" alt menüsü ekler. Bu alt menü, Masaüstü Yöneticisi denetim panelini açmak zorunda kalmadan tüm Uygulama Yönetimi işlevlerine hızlı ve kolay erişim sağlar.

Bir uygulama penceresinin sistem menüsüne, pencerenin başlık çubuğunu sağ tıklatarak veya pencere başlık çubuğunun sol ucundaki küçük uygulama simgesi tıklatılarak erişilebilir.

Bu seçeneğin belirlenmesi Masaüstü Yöneticisi'ne, üst düzey beliren pencerelerin, beliren pencereyi bir tek bir ekrana sığacak şekilde yeniden konumlandırarak, iki (veya daha çok) monitöre yayılmasını veya bölünmesini önleme olanağı tanır.

Sistem apındaki beliren pencerelerin daima istediĐiniz ekranda grntlenmelerini saĐlamak iin bu seeneĐi belirleyin.

Belirlen pencerelerin ortalanmasını istediđiniz monitörü seđin. Bu alan, yalnızca "Sistem apındaki belirlen pencerelerin ortalanacađı ekranın numarası" dűđmesi etkinse kullanılabilir.



Bu seçenek sistem apındaki (birden ok monitöre yayılan) açılan pencerelerin, baktığınız en olası görüntü birimi olması nedeniyle, fare imlecinin bulunduğu görüntü biriminde ortalanmasını sağlar.

Bu seçenek, uygulamaların açılan pencerelerinin kendilerini açan uygulama penceresiyle aynı ekranda kalmasını sağlar. Açılan pencere başka bir monitöre "saçılırsa", Masaüstü Yöneticisi bu pencereyi, uygulama penceresinin görüntü birimine sığacak şekilde taşır.

Varsayılan Masaüstü Yöneticisi genel ayarlarını ve kısayol tuşlarını geri yüklemek için bu düğmeyi tıklayın.

Not: Bu işlem, Uygulama Yöneticisi sayfasında uygulamalar için ayrı ayrı belirlediğiniz ayarları etkilemez.

Masaüstü Yöneticisi ayarlarında yaptığınız değişiklikleri onaylamak ve uygulamak için "Tamam" düğmesini tıklatın ve denetim paneli penceresini kapatın.

Masaüstü Yöneticisi denetim paneli penceresini değişikliklerinizi kaydetmeden ve uygulamadan kapatmak için "İptal" düğmesini tıklatın.

Uyarı: Ayarlarda yaptığınız tüm değişiklikler geri alınır.

Ayarlarda yaptığınız tüm deęiřiklikleri uygulayıp kaydetmek ve Masaüstü Yöneticisi denetim paneli penceresini açık tutmak için "Uygula" düğmesini tırlatın.

Bu iletiřim kutusu, Masaüstü Yöneticisi'nin yönetimine vermek istediđiniz yeni bir uygulama seçmenize olanak tanır.

Masaüstünüzde çalışan uygulama programlarının listesidir. Listedeki bir uygulama seçebilir veya farklı bir uygulamayı (o anda çalışmayanlar gibi) belirtmek için "Gözet" düğmesini tıklayabilirsiniz.



Masaüstü Yöneticisi'nin yönetimine vermek istediğiniz Windows uygulamasını seçebileceğiniz bir Programlar iletişim kutusunu açmak için bu düğmeyi tıklayın.

Masaüstü Yöneticisi'nin yöneteceği yeni uygulama olarak seçtiğiniz program dosyasını onaylamak için bu düğmeyi tıklatın.

Uygulama programı seçmeden çıkmak için bu düğmeyi tıklatın. Yeni Uygulama iletişim kutusu herhangi bir ayarı değiştirmeden kapatılır.

Bu iletişim kutusu yeni bir uygulama masaüstünün adını girmenize olanak tanır.

Yeni uygulama masaüstü için bu alana bir ad girin. Başka uygulamalar için belirttiğiniz masaüstü adları arasından da seçim yapabilirsiniz.

Örneğin web tarayıcılarınız için "Web", e-posta programınız için "Posta" gibi çeşitli masaüstleri oluşturabilirsiniz. Masaüstü Yöneticisi "Kısayol Tuşları" özelliği bu farklı uygulama masaüstleri arasında kolaylıkla geçiş yapmanıza olanak tanır.

Masaüstünüzün yeni adını onaylamak için "Tamam" düğmesini tıklatın. Geçerli bir masaüstü adı girmeden bu düğmeyi seçemezsiniz.

Masaüstü adı girmek istemiyorsanız "İptal" düğmesini tıklayın.

Bu tuş bileşimi, fare imlecinizin konumunu saptamada yardımcı olacak ve küçülerek odaklanan dörtgenlerden oluşan bir canlandırmayı başlatır .



Pencereleri fareyle sürükleyerek taşırken ekranlardan birine veya diğerine tam olarak oturtmak için bu seçeneği etkinleştirin.

Bu seçenekler Windows istemci oturumunuzun, görev çubuğu ve Görevler penceresinin davranışı gibi, kullanıcı arabirimi öğelerini etkiler.

Geçerli TwinView yapılandırmasına göre doğru ortalananmış olan ve farklı masaüstlerindeki uygulamalar arasında geçiş yapmanıza olanak tanıyan, öteki Görevler penceresini etkinleştirmek için bu seçeneği belirleyin.

Görevler penceresi Alt+Tab tuşlarına basılarak etkinleştirilir.

Bu seçeneğin belirlenmesi görevler penceresinin daima belirtilen monitörde görüntülenmesini sağlar.

Görevler penceresinin görüntülenmesini istediğiniz monitörü seçin. Yalnızca etkin olan monitörler seçilebilir.

Görev çubuğunu tek bir monitöre sınırlamak başka bir deyişle birden çok monitöre yayılmasını önlemek için bu seçeneği belirleyin.

Bu seçenekler Masaüstü Yöneticisi'nin, ileti kutuları ve uygulama iletişim kutuları da içinde olmak üzere, beliren pencerelerin konum ve yerleşimini nasıl yöneteceğini belirler.

Yakınlaştır özelliğini etkinleştirmek için bu seçeneği belirleyin. Yakınlaştır özelliği bir ekranda, fare imlecinin altında bulunan ekran bölümünün büyütülmüş bir görünümünü sunar. Yakınlaştırılmış görünüm, fare imlecinin karşısındaki monitörde görüntülenir; fare imlecinin monitörler arasında taşınması yakınlaştırılmış görünümün otomatik olarak diğer ekrana geçmesini sağlar.

**Yakınlaştır özelliği, yalnızca birden çok monitör bağlı olduğunda ve yatay veya dikey genişlet modları seçiliyse kullanılabilir.**



Süzülmüş (araya eklenmiş) ölçeklendirme kullanarak büyütme gerçekleştirmek için bu seçeneği etkinleştirin.

Yakınlaştır özelliğini denetlemek için aşağıdaki kısayol tuşları kullanılmaktadır. “Kısayol Tuşları” sekmesindeki kısayol tuşlarında olduğu gibi, kısayol tuşlarını, bir alanı tıklatıp istediğiniz tuş bileşimine basarak atayın.

**Not:** “Yakınlaştırma” veya “Kısayol Tuşları” sayfaları açık olduğunda, varolan kısayol tuşlarının yeni tanımlanan kısayol tuşlarıyla çakışmasını önlemek için tüm kısayol tuşlarının kullanımı devre dışı bırakılmıştır.

Bu kısayol tuşu Yakınlaştır işlevini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.

Bu kısayol tuşu yakınlaştırılmış görünümün büyütme oranını artırır.

Bu kısayol tuşu yakınlaştırılmış görünümün büyütme oranını azaltır.

Bu parametre, yakınlıřtırılmıř g r n m n fare hareket etmediėinde saniyede hangi sıklıkla g ncelleřtirileceėini belirtir. (Yakınlıřtırılmıř g r n m farenin her hareketiyle g ncelleřtirilir.) Bu sayıyı artırmann, sistem veya uygulamanın bařarımını olumsuz etkileyebileceėini dikkate alın.

Bu parametre, yakınıştırılmış görünümü bir monitörden diğetine aktarırken, mili saniye birimiyle uygulanacak gecikmeyi belirtir. Bu gecikme, farenin kısa bir süreyle yakınıştırılmış görünümün bulunduğı monitöre atlaması durumunda yakınıştırılmış görünümün "anlık olarak belirip kaybolmasını" önlemek için öngörölmüşdür. Gecikme istenmiyorsa bu parametre sıfır değetine ayarlanabilir.

Yakınlařtırılmıř g r n m n b y tme oranını, Ctrl/Alt/Shift tuřlarının bir bileřimini basılı tutup fare tekerini kullanarak kolayca deęiřtirme olanaęını elde etmek i in bu se eneęi belirleyin.



Yakınlaştırılmış görünümün büyütme oranını değiştirmek için fare tekeriyle birlikte, Ctrl, Alt ve Shift tuşlarının hangi bileşiminin kullanılacağını seçin.

Kısayol Tuşları sayfası, masaüstünüzde uygulama pencerelerinin konumunu yönetmek için kullanabileceğiniz "kısayol tuşlarını" özelleştirmenize olanak tanır.

**Not:** “Yakınlaştırma” veya “Kısayol Tuşları” sayfaları açık olduğunda, varolan kısayol tuşlarının yeni tanımlanan kısayol tuşlarıyla çakışmasını önlemek için tüm kısayol tuşlarının kullanımı devre dışı bırakılmıştır.

Bu seçenek, 3D uygulamalarında keskinliği yumuşatma özelliğini devre dışı bırakır.

Uygulamalarınızda en fazla başarıyı elde etmek için bu seçeneği belirleyin.

Bu seçenek, 2x modunu kullanarak keskinliği yumuşatma özelliğinin etkinleştirilmesini sağlar.

3D uygulamalarında iyileştirilmiş görüntü kalitesi ve yüksek başarımlar sunar.

Bu seçenek, GeForce3 GPU ailesinde kullanılabilen patentli bir keskinliği yumuşatma tekniğini etkinleştirir.

Quincunx Antialiasing (Quincunx Keskinliği Yumuşatma) özelliği yavaş 4x AA modunun kalitesini, daha hızlı 2x AA modunun başarımına çok yakın bir düzeyde elde etme olanağı sunar.

Bu seçenek, 4x modunu kullanarak keskinliği yumuşatma özelliğinin etkinleştirilmesini sağlar.

3D uygulamalarının performansından ödün vererek, olası en iyi görüntü kalitesini sağlar.

Bu seçenek, keskinliği yumuşatma özelliğini destekleyen 3D uygulamaları için otomatik olarak en iyi keskinliği yumuşatma ayarlarını etkinleştirir.

Bu seçenek, 3D uygulamaları çalıştırırken kullanılacak keskinliği yumuşatma modunu manuel olarak seçmenize olanak tanır.



Bilgisayarınızdaki geçerli AGP ayarlarına ilişkin bilgiler.

Bu seenek grafik alt sistemi tarafından kullanılan AGP hızını manuel olarak ayarlamanıza olanak tanır. Hangi AGP hızını kullanacağınızdan emin değilseniz, bu onay kutusunu temizleyin. Bu durumda sistem, en iyi AGP hızını otomatik olarak belirler.

Grafik alt sistemi tarafından kullanılacak AGP hızını manuel olarak seçmek için kaydırıcı denetimi hareket ettirin.

